1992年10月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

OCT.1992 10

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！パソコンの楽しさを伝える雑誌



特別定価480円(別冊付録共)

パソコン通信大特集

――今,パソコン通信をはじめたいアナタへ――

有力販売店プロ・アドバイザーがホンネで選んだ
パソコン通信システム

お買い得情報がバッチリ！
パソコン・ショップが運営するネットワーク紹介

通信の基礎知識AtoZ

パソコン・キャプテンを使ってみよう

友達に差をつけよう！
パソコン通信ゲーム紹介

好評連載 ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
～第6回～放物線運動をゲームにしてみよう

20万円を切った光磁気ディスク・ドライブ
光館UM-3128

世界各地のあらゆる地理的情報を提供／教材・業務にも使える世界地図ソフト**PC Globe**

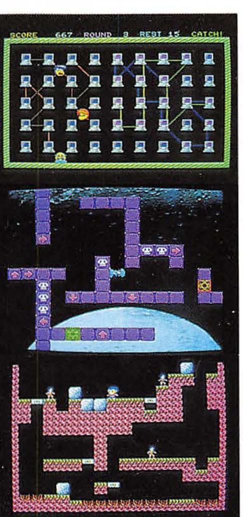
本格的ロボット・シミュレーション、日本に上陸
「バトルテック」完全操作マニュアル

最新アーケード・ゲーム情報
バーチャレーシング／アドベンチャークイズ・カプコンワールド2

今月の新作ソフト情報
全88タイトル満載！
- ●パソコン 32作
- ●スーパーファミコン 12作
- ●ファミコン 6作
- ●PCエンジン 12作
- ●メガドライブ 4作
- ●ゲームボーイ 6作
- ●ゲームギア 2作
- ●アーケード 8作
- ●ゲーム・ミュージック&ビデオ 6作

名作RPGがスーパーファミコンで！
ファイナルファンタジーV／ドラゴンクエストV／ウィザードリィV／真・女神転生／MOTHER2

注目のパソコン・ゲーム
石見銀山殺人事件／PRESENCE／フィフスエレメント／ドラゴン創世紀／ライジング・サン／ネクタリス／F29RETALIATOR／ゴッズ 29



誰にも打ち込める32本のプログラムを掲載

ファミリーベーシック
FM77AV
FM TOWNS
MSX2/2+/turbo R
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001mkⅡSR/6601SR
PC-8001/mkⅡ/SR
PC-8801/mkⅡ
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



保存版 別冊付録
Game Music Perfect Book (ゲーム・ミュージック・パーフェクト・ブック)
- ●市販GMアルバム532タイトル総カタログ
- ●真夏のGM4大ライブレポート





※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032／大阪(06)346-5487　現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、下記にて承ります。

● 札幌(011)222-5476 ● 青森(0177)23-3291 ● 盛岡(0196)51-9829 ● 仙台(022)267-5250 ● 福島(0245)23-3803 ● つくば(0298)56-5113 ● 足利(0284)72-3390 ● 宇都宮(0286)38-9865 ● 東京(03)3646-0816
● 大宮(048)649-7055 ● 立川(0425)28-1567 ● 千葉(043)222-3117 ● 藤沢(0466)24-6072 ● 横浜(045)201-3101 ● 川崎(044)244-5218 ● 小田原(0465)24-5002 ● 新潟(025)244-8295 ● 富山(0764)42-6877
● 金沢(0762)62-7032 ● 長野(0262)24-3831 ● 松本(0263)36-7609 ● 静岡(054)252-8674 ● 浜松(053)453-7106 ● 沼津(0559)52-2514 ● 滋賀(0775)25-5585 ● 名古屋(052)261-5141 ● 京都(075)231-6610
● 大阪(06)346-5415 ● 神戸(078)332-1247 ● 松江(0852)24-0334 ● 広島(082)211-1759 ● 徳島(0886)56-0304 ● 山口(0839)25-5453 ● 高松(0878)51-8125 ● 高知(0888)21-2234 ● 福山(0849)27-3553
● 福岡(092)713-4392 ● 北九州(093)521-8828 ● 長崎(0958)20-3526 ● 大分(0975)38-0616 ● 宮崎(0985)31-8327 ● 鹿児島(0992)24-8810 ● 沖縄(098)863-7248

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」いよいよ始動。




「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格：¥7,800（税別）　提供会社：富士通（株）

（ついに登場！48ドットプリンタ インクジェットプリンター8）

バブルジェット方式による高速（56cps）、高品位48ドット/360dpi印字（24ドット印字にも対応）。ゴシック体漢字フォントを標準装備し、縮少印刷もサポート（70%、50%）。

※48ドットで印字するには、対応アプリケーションが必要です。

標準価格：¥79,800（税別）

提供会社：富士通（株）



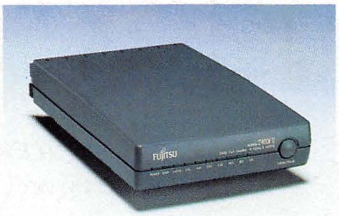
※写真はカットシートフィーダ（オプション）装着時のものです。

（富士通パーソナルモデム 2400FⅡ 登場）

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

標準価格：¥35,800（税別）

提供会社：富士通（株）



（ワープロ感覚で簡単ビデオ編集 ビデオ工房）

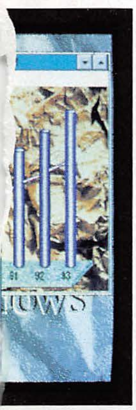
「ビデオ工房」は、ソニーのVbox（CI-1000）とご家庭のビデオ機器を利用して、ビデオ編集を行なうためのツールです。

※本ソフトはビデオ機器の種類によってご使用になれない場合があります。ご購入の際はご確認ください。

標準価格：¥14,000（税別）

提供会社：富士通（株）





ハードディスクタイプも登場！ 充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40（2FD, 40MBHD）が登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト＆ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2（当社比）の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU（16MHz　0ウェイト）を搭載して快適レスポンス。



モデルCX20

パワフル＆クイックの"モデルCX"

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX

モデル	価格
モデルUX10（1FD）	263,000円（税別）
モデルUX20（2FD）	288,000円（税別）
モデルUX40（2FD、40MBHD）	388,000円（税別）

モデルCX

モデル	価格
モデルCX10（1FD）	308,000円（税別）
モデルCX20（2FD）	333,000円（税別）
モデルCX40（2FD、40MBHD）	433,000円（税別）
モデルCX100（2FD、100MBHD）	533,000円（税別）

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS Ⅱ

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

NEC

名前　是田遊　100点

3．専用回転台がついているのはどうしてでしょう。正しい理由を選びなさい。

［ア］おまけがついているとみんな喜ぶから。

［イ］グルグルまわして遊ぶため。

［ウ］使う人や場所に合わせて一番見やすいように、細かく調整できるといいから。

答　ウ

この専用回転台は、はじめから付いています。

4．ブラウン管の表面に静電気でホコリがつかないように処理がしてあります。その正しい理由を選びなさい。

［ア］掃除するのが面倒な人にも便利だから。

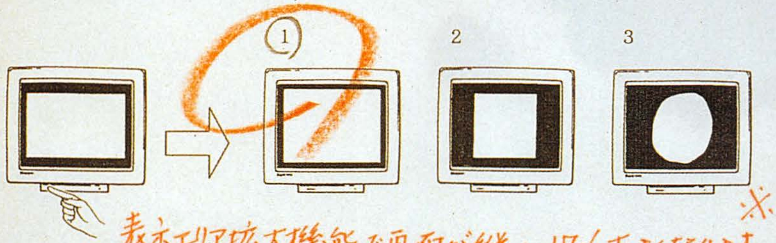
［イ］画面がよごれて見にくくならないようにするため。

［ウ］ホコリのついた画面は指でいたずら書きされる場合があるので。

答　イ

これを帯電防止処理と呼びます。

5．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。



表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。※

❖拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。

98のディスプレイについて、NECは誰よりも深く深く考えています。

パソコンを使いこなせば使いこなすほど重要になってくるディスプレイの見やすさ、疲れにくさ。パソコンと気持ち良くつき合うには、ディスプレイにもいろいろな気配りが必要です。NECのディスプレイは、98ユーザのみなさまの様々な声を反映した目にやさしい機能を満載。ビジネスユースからホームユースまで、またベテランからはじめての方まで、あらゆる98ユーザに最適のディスプレイです。



15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……………………標準価格**118,000**円（税別）

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……………………標準価格**89,800**円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格**110,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）



14インチカラーディスプレイ
N5913R………標準価格**105,000**円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター　受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03(3452)8000　大阪06(943)9800　名古屋052(251)9800　東北022(262)9800　九州092(262)9800　電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) マイコンBASIC 係までお送り下さい。

NECグループ

資料請求券
マイコンBASIC
ディスプレイ9.8
(10-27075)

HUMAN CREATIVE SCHOOL

コンピュータ畑。



何も知らないことが、創造の原点です。

「何よりもコンピュータ・ゲームが好き。」「新しいキャラクタを描きたい。」だから、「将来はゲームに関連した仕事がしたい。」HCSにはたくさんの夢や情熱を持ったクリエイターのタマゴが集まってきます。アセンブリ、C言語、CG、サウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れるパソコンなどのマシン。しかし、戸惑いは最初だけ、やがてそれは感動へと変わります。だって、自分で描いたキャラクタが、自分のプログラムで動きだすときの快感、それはまったく新しい感動がわきあがる瞬間なのですから。そして、今では数多くの卒業生クリエイターたちが第一線で作品づくりに活躍しています。ただ、彼らがいつも言っているのは"HCS時代の何も知らなかった自分"が新しい何かをつくり出すための原点になるっていうこと…。HCSは、そんな創造への意欲をカタチにする総合01芸術学校です。



'93年度生徒募集中

ヒューマン・クリエイティブ・スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-22-1171

学校説明会

●開催日：9月20日(日)/10月25日(日)
●時　間：午後1：00～
●場　所：本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　300名

■カリキュラム

●初年度［ベーシック・コース］
デジタル回路、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータサウンド、ソフトウェア概論、ゲーム数学、OS、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミング、ゲーム・プログラミング

●2年度［アドバンスト・コース］
コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）
映像情報基礎理論、制作工程論、制作実技、制作経営論、CG実技、総合制作実習

★サウンド課程（選択）
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）
68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

I&Iの FUJIFILM
イメージング　インフォメーション

スリムは、いただきました。



ヒロコ・グレース

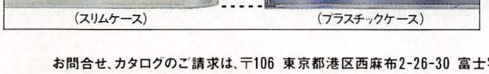
国際パッケージデザインコンテストで、ワールドスター賞を受賞。

まずは、ご報告から。'91年国際パッケージデザインコンテストで、スリムはワールドスター賞に輝きました。微妙なカーブが織りなす、使い心地のいい美しいフォルム。こんなにうすくてフロッピー2枚がカチッと入り、また気密性がよくホコリの侵入を防ぐなど、その優れた機能性。フロッピーケースの新しいデザインとして、美しさと機能が、広く世界に認められました。ıııııııııı以上、外電からでした。



使ってみると、手放せない。これからは、2枚入りスリム。

たとえば、バックアップを必ずとるという、かしこい習慣を身につけるためにも、2枚入りスリムはなるほど便利。考えてみると、フロッピーは1枚より2枚で持ち歩くことが多いし、はじめから2枚入っているスリムにしておけば、心強いかぎりですね。フロッピーそのものも、クリーン、高精度、省電力と3拍子揃った、高信頼のSuper HR。これからは、2枚入ったスリムです。ııııııııııııııııııııııııııı以上、実感です。

2枚入ってこんなにうすい、スリムケース。


2枚入りがいいね、スリム。



FUJIFILM FLOPPY DISK

お問合せ、カタログのご請求は、〒106 東京都港区西麻布2-26-30 富士写真フイルム株式会社磁気材料事業本部営業部 FDお客様係 TEL.03(3406)2327

資料請求券
月刊MB

interCOM®

パソコン通信利用者の新常識！

まいとーくがV2.1

LCR搭載

あなたの通信費をぐーんとお安くします！

0070 日本高速通信



「バージョン・アップ」キャンペーン中!!
詳細は弊社営業部までお問い合せ下さい。

日本高速通信㈱との共同開発により、
LCR機能を"まいとーくV2.1"に内蔵！
業界初のこの機能により、あなたのパソコン通信費が
大幅に削減されます！

まいとーくV2.1の新メリット

1 LCR機能 LCR機能とは最低料金回線自動選択機能のことで、パソコン通信を利用する際、全国対応でそのとき最もお得な電話回線を選択する機能です。

2 アダプター不要！ LCR機能はソフトに内蔵されていますので、アダプターのような外付けのものは必要ありません。

3 通信料金表示 通信終了時に通信料金を表示しますので、一回ごとに料金が確認できます。

4 選択回線表示 LCR判定によって選択された回線を画面上に表示します。

5 通信LOG 通信LOGファイルを持っているので過去の通信料金を記録することができ、料金の月集計を確認できます。

※LCR機能を利用するには、日本高速通信への加入が必要です。
※LCR機能は日本高速通信㈱と㈱インターコムが共同開発しました。特許出願中です。
※各製品は各メーカーの登録商標です。

ベストセラーパソコン通信ソフト"まいとーく"

電子メールの送受信から情報検索まで、
すべての操作を思いのままに……………オートパイロット機能
2つの作業を同時進行……………………マルチタスク機能
文字検索もできる…………………………本格ワープロ
複数のセンタを順次呼び出すことができる……ダイアルリンク機能
B PLUS、Quick-VANをはじめ、10種類のファイル転送プロトコルなど、最先端の機能をフル装備。
パソコン通信が楽しくなると今評判のソフトが"まいとーくV2.1"です。

■対応パソコン　PC-9800、PC-286・386シリーズ
■価格　¥28,000（税別）

インターコム総販売元
株式会社インターソフト
〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9 ☎(03)3293-3338㈹

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槇町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

営業時間　AM11:00〜PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

得 PC-9801USおすすめセット

●広告内の価格はすべて送料・税込です。(※沖縄方面を除く)

すべてキーボードカバーサービス



SET 1	SET 2	SET 3
NEC PC-9801US	NEC PC-9801US	NEC PC-9801US
SHARPカラーモニター CU-14FD	NECカラーモニター PC-KD854N	NECカラーモニター PC-KD854N
	NECカラープリンター PC-PR101/T67	サードパーティ 80MB内蔵ハードディスク
¥219,800	¥283,000	¥279,800

パソコンハード下取表

●箱のないパソコンは当店から箱を送ります。
●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価下取中！▼その他の機種も高額下取り。

機種名	下取価格	機種名	下取価格	機種名	下取価格	機種名	下取価格
(NEC)		PC-9801UX21	¥ 88,000	PC-9801NS/T80	¥-48,000	PC-386P	¥ 37,000
PC-9801+カン1・2+512KB	¥168,000	PC-9801EX2	¥ 69,000	PC-9801NS/L	¥- 3,000	PC-386GE2	¥ 28,000
PC-9801E+カン1・2+512KB	¥167,000	PC-9801DX/U2	¥ 56,000	PC-9801NS/L40	¥-36,000	PC-286L-STD-S	¥162,000
PC-9801F2+カン2+512KB	¥162,000	PC-98DO	¥ 88,000	PC-98LT/1+256KB	¥162,000	PC-288L-STD-N	¥157,000
PC-9801F3+カン2+512KB	¥160,000	PC-98DO+	¥ 71,000	PC-98LT/11	¥160,000	PC-286LE-STD	¥147,000
PC-9801M2+カン2+384KB	¥157,000	PC-9801LV21	¥157,000	PC-98HA+PC-98HA-01	¥108,000	PC-286LF-STD	¥137,000
PC-9801M3+カン2+384KB	¥155,000	PC-9801LV22	¥147,000	(EPSON)		PC-286LS-STD	¥ 93,000
PC-9801VF2+16B+384KB	¥152,000	PC-9801LX2	¥137,000	PC-286	¥137,000	PC-286BOOK-STD	¥ 93,000
PC-9801VM2+16B+256KB	¥122,000	PC-9801LX4	¥ 95,000	PC-286V-STD	¥105,000	PC-286LP-STD	¥ 61,000
PC-9801VM21	¥113,000	PC-9801LX5	¥ 82,000	PC-286VE-STD	¥101,000	PC-386LS-STD	¥ 77,000
PC-9801VM11	¥105,000	PC-9801LX5C	¥ 43,000	PC-286VF-STD	¥ 93,000	PC-386LSR-STD	¥ 53,000
PC-9801VX2	¥ 96,000	PC-9801LS2	¥117,000	PC-286X-STD	¥ 85,000	PC-386BOOK L	¥ 37,000
PC-9801VX21	¥ 88,000	PC-9801LS5	¥ 62,000	PC-286VS-STD	¥ 85,000	PC-286NOTE F+PCRDC	¥112,000
PC-9801RX2	¥ 69,000	PC-9801N	¥107,000	PC-286VG-STD	¥ 77,000	PC-386NOTE W2	¥ 54,000
PC-9801RX21	¥ 65,000	PC-9801NV	¥ 87,000	PC-286VJ5	¥ 69,000	PC-386NOTE W1A	¥ 28,000
PC-9801DX2	¥ 56,000	PC-9801NL	¥ 67,000	PC-286VX-STD	¥ 69,000	PC-386NOTE W1B	¥ 3,000
PC-9801U2+カン2+512KB	¥162,000	PC-9801NS	¥ 77,000	PC-386VR-STD	¥ 45,000	PC-386NOTE A+PCRDC	¥ 71,000
PC-9801UV2+256KB RAM	¥113,000	PC-9801NS-20	¥ 29,000	PC-386GE5	¥ 28,000	PC-386NOTE AE1+PCRDC	¥ 62,000
PC-9801UV21	¥105,000	PC-9801NS/E	¥ 29,000	PC-286U-STD	¥137,000	PC-386NOTE WR2	¥ 37,000
PC-9801UV11	¥ 96,000	PC-9801NS/E20	¥ 20,000	PC-286US-STD	¥109,000	PC-386NOTE WR1B	¥-14,000
PC-9801CV21	¥ 62,000	PC-9801NS/E40	¥ 3,000	PC-286UX-STD	¥107,000	PC-386NOTE WR1D	¥-57,000
PC-9801UF	¥ 88,000	PC-9801NS/T	¥ 11,000	PC-286C-STD	¥107,000		
PC-9801UR	¥ 96,000	PC-9801NS/T40	¥-14,000	PC-386M-STD	¥ 45,000		

業界初!! ロング 5年間 でワイド 破損してもOK！ なトリプル保証

お買い上げ日より3ヵ月間	お買い上げ日より1年間	お買い上げ日より5年間
・故障、破損などいかなる場合でも即、良品と交換いたします。	・故障、破損などいかなる場合でも即、修理(無料)いたします。	・故障(消耗部分を除く)の場合即、修理(無料)いたします。

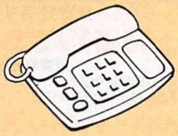
メーカー保証期間(1年間)

東京海上のパソコン保険期間(1年間)　有料で継続可能

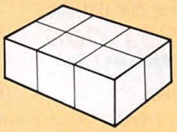
スタンバイ保証期間(5年間)

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



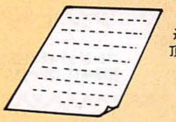
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



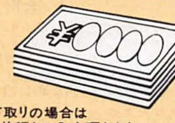
＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

DEPOツクモ 2番街店 誕生!!

この度、札幌に第2のツクモが誕生しました。その名もDEPOツクモ！DEPOとは〈DEPOT＝倉庫〉という意味です。倉庫のように広く大きいまったく新しいツクモ。今までのパソコン、AV、通信機、メディアにアミューズメント(GAME)が加わって益々楽しくなったDEPOツクモ。是非、遊びにきてください。また、DEPO買取センターもOPEN!!

ツクモ特価販売中！

セガ テラドライブセット

- HTR-1002(モデル3)…¥248,000
- HTR-2200(モニタ)…¥ 79,800

合計定価¥327,800



64% Off
ツクモ特価 ¥118,000 限定品

NEC PC-9801NS/L

- PC-9801NS/L 定価¥288,000
- PC-9801NS/L40 定価¥398,000 (HDD40MB)
- i386SX20MHz搭載●ジャストA4サイズ1.9kg●持ち運び楽々のこれぞノートタイプの決定版！



ツクモ特価販売中

NEC PC-9801USセット

- PC-9801US(本体)…¥248,000
- SR-7314(14"DP.28mm回転台付)…¥ 89,800
- 80MBハードディスクパック…¥118,000

合計定価¥455,800



34% Off
ツクモ特価¥299,000

スキャンコンバータ(PC-9801シリーズ用)

98が家庭用TVで見れる

電波新聞 XPC-1V
定価¥41,800
ツクモ特価 ¥37,600



PC-9801NS/Tセット

Aセット 限定品

- PC-9801NS/T(本体)…¥288,000
- T98-S001(CRTパック)…¥9,800
- XPC-1V(スキャンコンバータ)¥ 41,800

合計定価¥339,600
ツクモ特価¥239,000 (消費税別途¥7,170)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥11,642＋月々¥9,700×29回

Bセット 限定品

- PC-9801NS/T(本体)…¥288,000
- ハードディスク(120MB)¥128,000

合計定価¥416,000
ツクモ特価¥278,000 (消費税別途¥8,340)
クレジット例(42回払・税込)
初回¥9,229＋月々¥8,400×41回

※コンピュータ用ディスプレイに接続の場合、アナログケーブルは別売になります。定価¥4,300

ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪

NEW Aセット
- CM-32L…¥69,000
- SX-68M-II…¥19,800
- Musicstudo Mu-1 Vcrl.4…¥19,800

合計定価 ¥108,600
ツクモ特価¥88,000 (消費税別途¥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥5,863＋月々¥5,600×17回

NEW Bセット
- CM-300…¥58,000
- SX-68M-II…¥19,800
- MU-1 SUPER…¥39,800

合計定価 ¥117,600
ツクモ特価¥92,000 (消費税別途¥2,760)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥10,919＋月々¥10,000×9回

NEW Cセット
- CM-500…¥115,000
- SX-68M-II…¥19,800
- MU-1 SUPER…¥39,800

合計定価 ¥174,600
ツクモ特価¥141,000 (消費税別途¥4,230)
クレジット例(15回払・税込)
初回¥11,300＋月々¥10,500×14回

NEW Dセット
- CM-64…¥129,000
- SX-68M-II…¥19,800
- MU-1 SUPER…¥39,800

合計定価 ¥188,600
ツクモ特価¥154,000 (消費税別途¥4,620)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥10,261＋月々¥9,800×17回

PC-9801/286シリーズ用

ローランド **ミュージ郎500**
定価¥145,000



ツクモ特価 販売中！

ローランド **ミュージ郎300**
定価¥88,000



ツクモ特価 販売中！

カワイ **サウンドパレット ミニ**
定価¥39,800



ツクモ特価 販売中！

YAMAHA **HELLO MUSIC**
CBX-101(GM対応)
定価¥74,000



ツクモ特価 販売中！

ツクモ特選パソコンラック

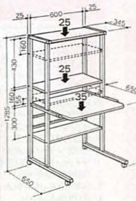
送料サービス(一部地域を除く)



エレコム **DS-31** 定価¥13,000
ツクモ特価 ¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価 ¥3,200





シグマ **SG-400**
定価¥32,000
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)

SG-400 イス付
セット特価 ¥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中！

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK。
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で



18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 ㊢1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK！

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK！

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

㊋AM10:15〜PM7:00

ニューセンター店…☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日
パソコン本店…☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日
AV/カメラ館B1F…☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店…☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日
5号店…☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊋AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊋AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
ツクモ札幌店…☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店…☎011-242-3199

※定休日が祝日と重なる場合は営業致します。

ソフトのことならこの2店
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ！
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコンの下取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

また また

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

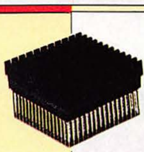
最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター３年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター６ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック（定価¥20,000）
P&A超特価¥8,500
（送料・消費税込み¥9,270）



■PC-9801DA/RA用CPUパワーアップキット
⊙PK-CX486D（I/Oデータ）
●DA/RAの処理速度を約1.5〜1.7倍にアップ
定価¥39,800
P&A超特価¥28,800
（送料・消費税込み¥30,179）



■JOYRITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価¥49,800
P&A超特価
¥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31mm）
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD（0.28mm）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価¥44,000



■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-FD5SS
●外付FDD （5"×1）
定価¥38,800
超特価
¥21,900
（送料・消費税込み¥23,587）

■SNE＝テンキーユニット（286L/LE用）
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
（送料・消費税込¥8,240）

■ファイン スキャナー256（HAL研）
●HGS-10（PC-98/エプソン用）
定価¥39,800 ▶特価¥24,500
（送料・消費税込み¥26,265）

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
（10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス＋M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US （送料¥2,000）



	定価	特価
①PC-9801FA2/U2＋CU-14FD	¥532,800	¥320,000
②PC-9801FA5/U5＋CU-14FD	¥652,800	¥429,000
③PC-9801FA7/U7＋CU-14FD	¥722,800	¥478,000
④PC-9801FX2/U2＋CU-14FD	¥352,800	¥216,000
⑤PC-9801FX5/U5＋CU-14FD	¥472,800	¥305,000
⑥PC-9801FS2/U2＋CU-14FD	¥422,800	¥260,000
⑦PC-9801FS5/U5＋CU-14FD	¥542,800	¥350,000
⑧ FS7/U7＋CU-14FD	¥612,800	¥398,000
⑨PC-98GS model 1＋CU-14FD	¥772,800	¥488,000
⑩PC-98GS model 2＋CU-14FD	¥902,800	¥583,000
⑪PC-9801CS2	¥398,000	¥219,000
⑫ 9801CS5	¥548,000	¥366,000
⑬PC-9801US＋CU-14FD	¥322,800	¥207,000
⑭ -9801US40＋CU-14FD	¥432,800	¥285,000
⑮ -9801US80＋CU-14FD	¥492,800	¥325,000

EPSON PC-286/386シリーズ （送料¥2,000）

	定価	特価
①PC-386GE5/2＋CU-14FD	¥372,800	¥215,000
②PC-386GE3＋CU-14FD	¥397,800	¥235,000
③PC-386GS2/5＋CU-14FD	¥472,800	¥255,000
④PC-386GS3＋CU-14FD	¥497,800	¥288,000
⑤PC-286VJ5＋CU-14FD	¥302,800	¥178,000
⑥PC-386P＋CU-14FD	¥342,800	¥229,000
⑦PC-286C-STD＋CU-14FD	¥242,800	¥125,000
⑧PC-486GF2＋CU-14FD	¥422,800	¥287,000
⑨PC-486GF3＋CU-14FD	¥447,800	¥308,000
⑩PC-486GF5＋CU-14FD	¥422,800	¥287,000
⑪PC-486GR2＋CU-14FD	¥532,800	¥366,000
⑫PC-486GR3＋CU-14FD	¥557,800	¥386,000
⑬PC-486GR5＋CU-14FD	¥532,800	¥366,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

	メーカー		定価	
①CU-14KD	シャープ	0.28	¥89,800に変更の場合	¥6,000
②XC-1498CII	三菱	0.28	¥107,000に変更の場合	¥8,000
③XC-98V3	三菱	0.28	¥128,000に変更の場合	¥26,000
④CU-14TV	シャープ	0.31	¥99,800に変更の場合	¥32,000
⑤PC-KD882	NEC	0.31	¥89,800に変更の場合	¥15,000
⑥PC-KD881	NEC	0.28	¥118,000に変更の場合	¥35,000
⑦PC-KD1521	NEC	0.31	¥89,800に変更の場合	¥22,000
⑧PC-KD1511	NEC	0.28	¥118,000に変更の場合	¥40,000
⑨PC-TV354	NEC	0.39	¥110,000に変更の場合	TEL下さい
⑩PC-TV454	NEC	0.35	¥128,300に変更の場合	TEL下さい
⑪PC-TV455	NEC	0.31	¥147,000に変更の場合	TEL下さい
⑫N-5913R	NEC	0.28	¥105,000に変更の場合	¥34,000
⑬CR-5050	エプソン	0.31	¥99,800に変更の場合	¥30,000
⑭CR-5500	エプソン	0.28	¥168,000に変更の場合	¥51,000

を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

Macintosh Classic II 4MB・FD
●4MB/HD100（国産）……特価¥215,000
●4MB/HD200（国産）……特価¥259,000
●4MB/HD 80（純正）……特価¥239,000

Macintosh POWER BOOK
限定
●100-2MB/HD40/FD……特価¥222,000
●140-4MB/HD80……特価¥414,000
限定
●170-4MB/HD40……特価¥480,000
●170-4MB/HD80……特価¥558,000

Macintosh LC II
●4MB/HD100（国産）……特価¥239,000
●4MB/HD200（国産）……特価¥285,000
●4MB/HD 80（純正）……特価¥265,000

Macintosh IICi
限定
●5MB/HD100（国産）……特価¥489,000
●5MB/HD200（国産）……特価¥545,000
●5MB/HD 80（純正）……特価¥505,000
●5MB/HD160（純正）……特価¥555,000

プリンター 送料¥1,000（一部商品除く）消費税別

①スタイル ライター（アップル）（ケーブル付）……特価¥67,000
②パーソナルレイザー ライターLS（アップル）（ケーブル・トナー付）……特価¥175,000
③レーザーライターII NJX-J（アップル）（コントローラ・トナー付）……特価¥525,000
④HPディスクライター（YHP）（ケーブル付）……特価¥85,000
⑤HPディスクライターC（YHP）（ケーブル付）特価¥125,000
⑥HG-5130＋EPSON-LINK（エプソン）……特価¥173,000
⑦HG-4000＋EPSON-LINK（エプソン）……特価¥135,000
⑧マイクロライン801PS＋F（オキ）……特価¥725,000
⑨LP-3000PS-P2（エプソン）……特価¥455,000
⑩LP-3000PS-F5（エプソン）……特価¥560,000
⑪マイクロライン801PS（オキ）……特価¥645,000
⑫レーザープリンター４（スター）……特価¥190,000
⑬PLP-IIJ（ブラザー）……特価¥150,000
⑭HL-4PSJ（ブラザー）……特価¥430,000
⑮IO-735X＋PIXE-COLOR735（シャープ）……特価¥223,000
⑯LP-2000LT（エプソン）……特価¥139,000
⑰BCJ-820J（キャノン）……特価¥286,000
⑱LBP-A304E（キャノン）……特価¥418,000
⑲LBP-B406E（キャノン）……特価¥270,000
⑳LBP-A404E（キャノン）……特価¥164,000
㉑HP-SUPER Paint-JetX1300（YHP）……特価¥440,000
㉒JX-220（シャープ）……特価¥104,000
㉓JX-320M（シャープ）（インターフェース・ソフト付）……特価¥176,000
㉔JX-7000（シャープ）（フルカラー）……特価¥905,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■NEC PC-PR101/T67（定価¥84,800）
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥57,000
（送料・消費税込み¥59,740）



■BJ-10Vカスタム
キャノン（定価¥69,800）
●インクジェット（PCケーブル・用紙付）
P&A超特価¥42,500
（送料・消費税込み¥44,805）

	定価	特価
Ⓐセット：PC-PR201/80LA （NEC）	¥275,000	¥187,000
Ⓑセット： PR201/63A （〃）	¥158,000	¥106,000
Ⓒセット： PR201/63 （〃）	¥125,000	¥84,500
Ⓓセット： PR 45L （〃）	¥95,000	¥57,000
Ⓔセット： PR150N （〃）	¥69,800	¥42,500
Ⓕセット：PC-PR201/TC100（〃）	¥168,000	¥114,000
Ⓖセット： PR101/T67 （〃）	¥84,800	¥57,000
Ⓗセット： PR101/T103 （〃）	¥99,800	¥67,500
Ⓘセット： PR101/T165 （〃）	¥120,000	¥81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4 （〃）	¥188,000	¥128,000
Ⓚセット：AP-300PC （エプソン）	¥59,000	¥43,000
Ⓛセット：AP-1000PC （〃）	¥99,800	¥66,000
Ⓜセット：VP-1047PC （〃）	¥99,800	¥63,000
Ⓝセット：VP-2061PC （〃）	¥130,000	¥83,000
Ⓞセット：VP-5058PC （〃）	¥215,000	特価価格はTEL!
Ⓟセット：VP-5074PC （〃）	¥290,000	特価価格はTEL!
Ⓠセット：HG-5130PC （〃）	¥228,000	¥152,000
Ⓡセット：LP-2000 （〃）	¥198,000	¥135,000
Ⓢセット：VP-5150F （〃）	¥750,000	¥515,000
Ⓣセット：JP-48CL （スター）	¥62,800	¥42,000
Ⓤセット：JR-200CL （〃）	¥134,800	¥59,000
Ⓥセット：JS-2001CL （〃）	¥128,000	¥83,000
Ⓦセット：JJ-100 （〃）	¥79,800	¥45,000
Ⓧセット：M-1724α（ブラザー）	¥95,000	¥49,500
Ⓨセット：M-1924P （〃）	¥148,000	¥59,000
Ⓩセット：BJ-330J（キャノン）（カートリッジ付）	¥208,000	¥99,000
●セット：BJ-10V CUSTOM （〃）	¥69,800	¥42,500
●セット：BJ-10V SELECT （〃）	¥79,800	¥51,000
●セット：BJ-15V （〃）	¥89,800	¥61,000
●セット：LBP-A404（LIPSIII）（PC用）（キャノン）	¥355,000	¥256,000
●セット：LBP-B406E（EP-KII・トナー付）	¥424,000	¥290,000
●セット：IO-735X（シャープ）	¥248,000	¥152,000
●セット：FP-110NX（JOYRITER）（PC用）	¥49,800	¥29,500

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）



NEC

	定価	特価
①PC-9801NS/T	¥288,000	TEL下さい。
② -9801NS/T40	¥398,000	¥248,000
③ -9801NS/T80	¥458,000	¥280,000
④PC-9801NC	¥598,000	¥405,000
⑤ -9801NC40	¥738,000	¥470,000
⑥PC-9801NS/L	¥288,000	¥192,000
⑦ -9801NS/L40	¥398,000	¥283,000
⑧PC-9801T model F51	¥850,000	¥560,000

EPSON

	定価	特価
①PC-386 NWR2	¥278,000	¥173,000
② NWR1B	¥398,000	¥262,000
③ NWR1D	¥458,000	¥303,000
④ BOOK-L	¥378,000	¥199,000
⑤PC-286 BOOK-STD	¥258,000	¥173,000
⑥ LP	¥298,000	¥195,000

富士通 R-50 CARD

	定価	特価
①FMR5011A/B	¥278,000	¥198,000
②FMR50C16A/B	¥398,000	¥286,000

DYNA BOOK

	定価	特価
①J-3100SX001-VW	¥328,000	¥230,000
② 041-VW	¥428,000	¥295,000
③ 001-W	¥278,000	¥189,000
④ 021-W	¥348,000	¥235,000
⑤ 041-P	¥438,000	¥274,000
⑥ 041-B	¥338,000	¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS（SNE）定価¥20,000‥▶特価¥8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS（SNE）定価¥22,000‥▶特価¥9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS（SNE）定価¥36,000…▶特価¥17,000

		定価	特価
ⒹPC-9801-26K	（NEC）	¥25,000	¥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS	（SNE）	¥30,000	¥15,500
Ⓕリトルオーケストラ RS	（SNE）	¥26,000	¥14,000
ⒼSOS2（ユーティリティソフト）	（SNE）	¥12,000	¥6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN	（SNE）	¥25,000	¥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN	（SNE）	¥12,000	¥5,500
ⒿGINGA-PRO	（SNE）（テンキー）	¥50,000	¥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS	（SNE）	¥25,000	¥15,500
ⓁGINGA-10V	（SNE）（テンキー）	¥18,000	¥11,500
ⓂGINGA-10L	（SNE）（〃）	¥16,000	¥10,200
ⓃGINGA-10	（SNE）（〃）	¥12,000	¥7,800
ⓄJOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）		¥12,000	¥7,800
ⓅJOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）		¥10,000	¥6,500

●掲載の価格は8月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用
買取り電話▶☎03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証（モニター・プリンター6ヶ月間保証）

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- ●近郊の方はP＆A本店に直接お持ち下さい 即金にて￥1.000.000までお支払いさせていただきます

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品

シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価￥379,800
￥192,000（送料税込）

新品

■JOY RITER
（折り巧ぷりんた）
⊙FP-110
●熱転写・ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価￥49,800
特価￥29,500

■CZ-8PC5（シャープ） ￥55,000
■CZ-8PK8（シャープ） ￥48,000
■CZ-8PK10（シャープ） ￥55,000
■DASH-40S（HDエプソン内蔵）（マニュアルなし） ￥28,000
■リトルF2（外付） ￥19,800
■CRC-FD5SA（外付） ￥19,800
■パソピア7（ゲームソフト付） ￥ 6,000

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD（0.31㎜）
定価￥74,800
▶特価￥38,000
②CU-14KD（0.28㎜）
定価￥89,800（ノングレア）
▶特価￥44,000

ラップトップ
■PC-9801NS……￥115,000
■PC-9801NS20……￥145,000
■PC-9801NC……￥310,000
■PC-9801NC40……￥398,000
■PC-9801NS/E……￥150,000
■PC-9801NS/E40……￥220,000

■PC-H98S モデル8
●model 8-002
定価￥548,000
特価￥270,000


シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C（SUPER）
定価￥498,000▶特価￥199,000
■CZ-653C（PRO-II）
定価￥285,000▶特価￥126,000


新品
■RCS-2000（メルコ）
●N、NS、NS/E、NC用
定価￥39,800
特価￥9,900

P＆A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター……￥210,000
- ●PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……￥100,000
- ●PC-9801RX21……￥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……￥110,000
- ●PC-9801LT 2……￥ 40,000
- ●PC-9801LV22……￥108,000
- ●PC-9801NS……￥120,000
- ●PC-8801MA2……￥ 48,000
- ● MC2……￥ 50,000
- ● MC1……￥ 43,000
- ● VA2……￥ 70,000
- ● MH……￥ 30,000
- ●PC-286U-STD……￥ 70,000
- ●PC-286VS-STD……￥100,000
- ●PC-386M-STD……￥160,000
- ●PC-386VR-STD……￥160,000
- ●PC-KD854……￥28,000
- ● 854N……￥30,000
- ● 853N……￥38,000
- ● 862……￥32,000
- ● 863G……￥53,000
- ●CU-14FD……￥30,000
- ● 14GD……￥25,000
- ●CMT-147L（アナログ）……￥20,000
- ● -147H（アナログ）……￥23,000
- ●PC-PR201TH……￥52,000
- ● -PR101E2……￥39,000
- ● -PR201GS……￥49,000
- ●CZ-8PC3（シャープ）……￥30,000
- ●HG-800（エプソン）……￥45,000
- ●VP-135（CSF付）……￥25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B（富士通一式）……￥ 49,000
- ●CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）（送料・税込み）……￥235,000
- ●CZ-600C＋CZ-604D……￥165,000
- ●CZ-603C＋CZ-604D……￥188,000
- ●CZ-612C＋CZ-604D……￥195,000

■富士通TOWNS-20F（本体）＋FMDP-533（モニタ）＋KB105（キーボード） ￥182,000

シャープX68000
■CZ-634C……￥190,000
■CZ-644C……￥260,000

買取り価格

- ●PC-9801DA2 ￥180,000
- ● DS2 ￥150,000
- ● DX2 ￥125,000
- ● RX21 ￥115,000
- ● RA21 ￥150,000
- ● RS21 ￥130,000
- ● RX2 ￥100,000
- ● RA2 ￥130,000
- ● DA U2 ￥180,000
- ● DS U2 ￥150,000
- ● DX U2 ￥125,000
- ● UF ￥ 60,000
- ● UR ￥ 60,000
- ● EX2 ￥115,000
- ● ES2 ￥150,000
- ● DO+ ￥ 70,000
- ● DO ￥ 50,000
- ● VM11 ￥ 70,000
- ● UV11 ￥ 65,000
- ● VX21 ￥ 75,000
- ● VM21 ￥ 55,000
- ●PC-9801UX21 ￥ 65,000
- ●PC-98NV ￥ 80,000
- ●PC-98N ￥ 45,000
- ●PC-9801NS ￥ 95,000
- ● NS20 ￥120,000
- ● NS-E ￥120,000
- ● NS-E20 ￥150,000
- ● NS-E40 ￥180,000
- ●PC-386S ￥200,000
- ● VR ￥120,000
- ● V ￥140,000
- ● M ￥115,000
- ●PC-286VG ￥ 75,000
- ● VX ￥115,000
- ● UX ￥100,000
- ● VE ￥ 70,000
- ● VS ￥ 85,000
- ● VF ￥ 75,000
- ● US ￥ 65,000
- ●PC-286C ￥ 55,000
- ●PC-286BOOK ￥ 85,000
- ●PC-386NA ￥ 70,000
- ●PC-286NF ￥ 45,000
- ●PC-386NW ￥ 90,000
- ●CZ-634C ￥180,000
- ● -644C ￥255,000
- ● -604C ￥110,000
- ● -623C ￥160,000
- ● -603C ￥ 90,000
- ● -613C ￥135,000
- ● -653C ￥ 85,000
- ● -663C ￥100,000
- ● -602C ￥ 90,000
- ● -612C ￥100,000
- ● -652C ￥ 65,000
- ● -662C ￥ 90,000
- ● -611C ￥ 80,000
- ● -601C ￥ 55,000
- ● -600C ￥ 45,000
- ●FM-TOWNSモデル20F ￥130,000
- ● モデル40H ￥200,000
- ● モデル80H ￥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥250,000	￥160,000
612C	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥230,000	￥140,000
613C	￥210,000	￥290,000	￥340,000	￥115,000	￥135,000	￥245,000	￥180,000	￥160,000	￥190,000	￥100,000
PC-9801 RX21	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥225,000	￥135,000
RA2	￥130,000	￥210,000	￥260,000	￥ 35,000	￥ 55,000	￥165,000	￥100,000	￥ 80,000	￥190,000	￥100,000
DO	￥260,000	￥340,000	￥390,000	￥165,000	￥185,000	￥295,000	￥230,000	￥210,000	￥255,000	￥165,000
VM11	￥250,000	￥330,000	￥380,000	￥155,000	￥175,000	￥285,000	￥220,000	￥200,000	￥240,000	￥150,000
PC-286C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥260,000	￥170,000
TOWNS モデル2F セット	￥220,000	￥310,000	￥365,000	￥142,000	￥160,000	￥270,000	￥200,000	￥185,000	￥220,000	￥130,000
TOWNS モデル20F セット	￥180,000	￥270,000	￥315,000	￥ 90,000	￥110,000	￥220,000	￥160,000	￥135,000	￥170,000	￥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

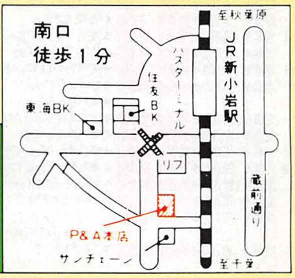
〔クレジットでお申し込みの方〕
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、8月中旬現在のものです。

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料（10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。）



マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

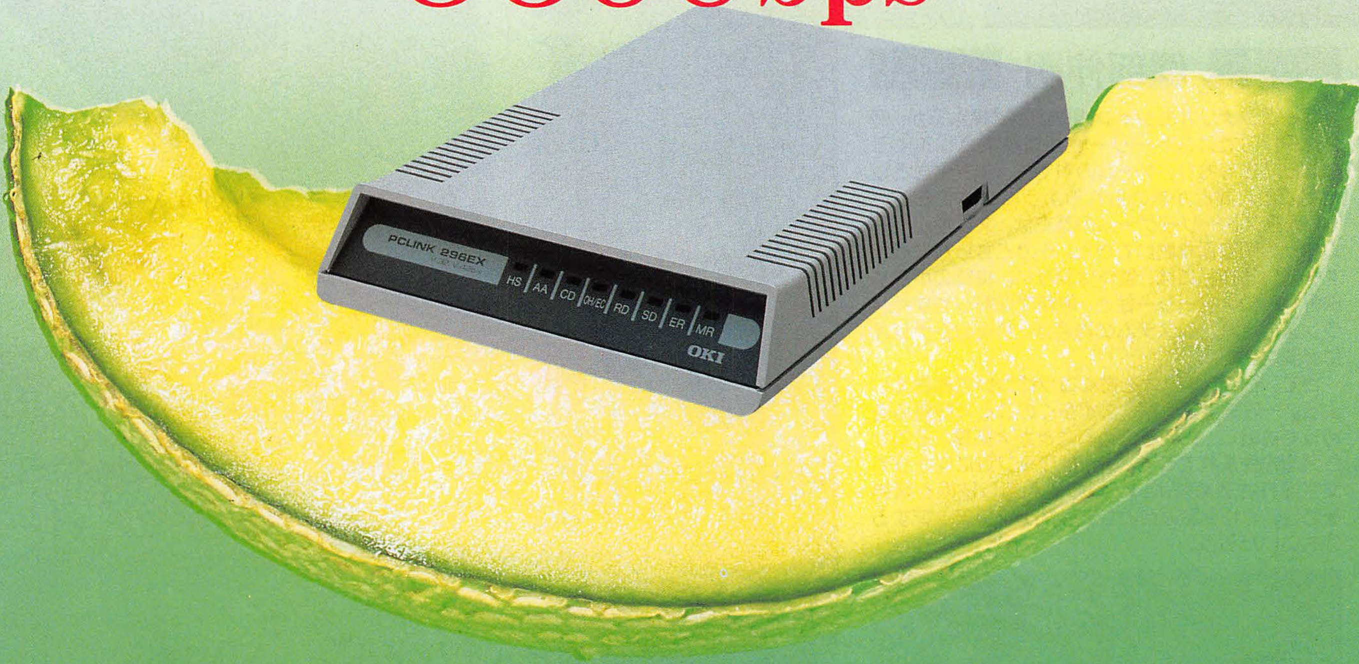
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

OKI
People to People Technology

SYNHOLONY
あなたの感性に響き合う。

ウレてます！

9600bps



OKIの高度な技術が生んだ最新パソコン通信モデム

PCLINK 296EX

ウレている理由（ワケ）
それはもちろん9600bpsで低価格・高信頼性、
それに安心のセキュリティー機能。
これからはこれでなければ……。

超高速9600bps：CCITT勧告V.32、V.22bis、V.22、V.21に準拠。通信速度9600/4800/2400/1200/300bpsに対応。相手のモデムに合わせて通信速度が自動的に設定されます。

データ圧縮・エラーフリー：CCITT勧告V.42、V.42bis、MNPクラス5を搭載。エラーフリーかつ超高速スループットの通信が実現できます。

万全なパソコンとの会話機能：コマンドはHayes ATコマンドに準拠し、モデムの設定・制御などが可能です。また電源を切っても設定内容が消去されません。

パスワード/コールバックセキュリティ機能：パスワードが一致したときのみ通信できる「パスワードセキュリティ機能」、発信側モデムへ自動的に電話をかけ返す「コール バックセキュリティ機能」により、他からの不法侵入（ハッカー等）を防ぎます。

マッキントッシュ用ケーブル付、NEC PCシリーズ用ケーブル付の2機種を用意していますので、お求めの際にご指定ください。

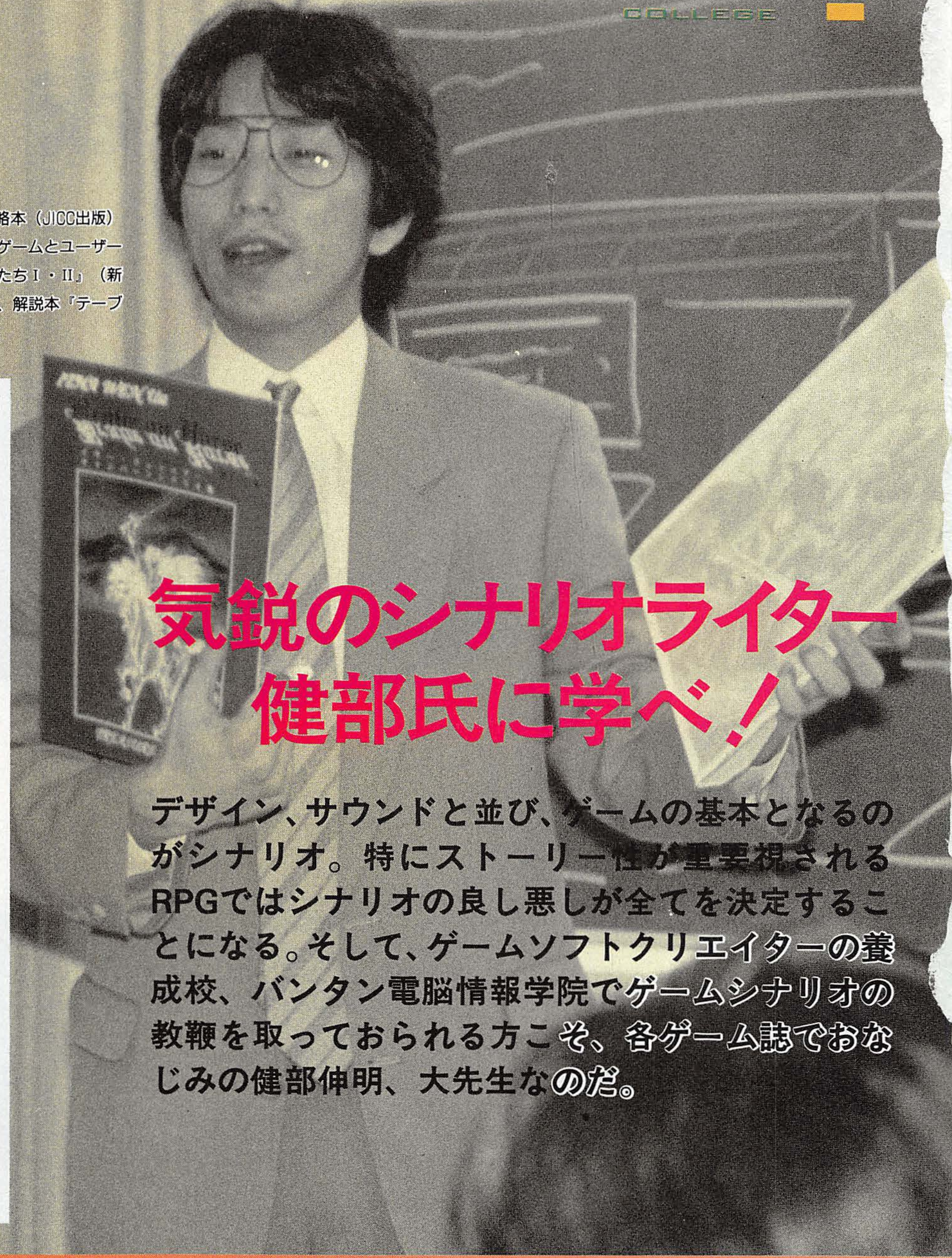
お問合せ先：沖電気PCLINKインフォメーションセンター フリーダイヤル0120-296007

沖電気工業株式会社第三営業本部周辺機器営業部/〒105 東京都港区虎の門1丁目17番1号（第5森ビル）☎東京（03）3501-3351（大代）
■資料請求はハガキに請求券を貼り、勤務先、電話番号、業種、住所、氏名、年齢をお書きのうえ右記まで、〒108東京都港区芝浦4-10-3（本社3号別館）宣伝部
北海道支社・札幌☎（011）231-1100㈹/信越支社・新潟☎（025）245-3356㈹/北陸支社・金沢☎（0762）22-2600㈹/東北支社・仙台☎（022）225-6601㈹/関東支社・大宮☎（048）648-5721㈹
関西支社・大阪☎（06）226-1314㈹/中部支社・名古屋☎（052）201-7001㈹/中国支社・広島☎（082）221-2211㈹/四国支社・高松☎（0878）22-1312㈹/九州支社・福岡☎（092）771-9111㈹

資料請求券
PCLINK296EX

バンタン電脳情報学院講師レポートVol.1――健部伸明

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE



健部伸明

大学在学中からアシスタントをし、20才の誕生日に『ザナック』の攻略本（JICC出版）と、D&D（新和）のシナリオの翻訳を仕上げたのが運のツキ。以来、ゲームとユーザーとの間をつなぐような仕事をし続けている。代表作は『幻想世界の住人たちⅠ・Ⅱ』（新紀元社）、ゲームブック『ドラゴン・クエスト2』（エニックス出版）、解説本『テーブルトークRPG五輪の書』（JICC出版）など。現在 ㈲怪兵隊 専務。

気鋭のシナリオライター健部氏に学べ！

デザイン、サウンドと並び、ゲームの基本となるのがシナリオ。特にストーリー性が重要視されるRPGではシナリオの良し悪しが全てを決定することになる。そして、ゲームソフトクリエイターの養成校、バンタン電脳情報学院でゲームシナリオの教鞭を取っておられる方こそ、各ゲーム誌でおなじみの健部伸明、大先生なのだ。

健部伸明

ゲームシナリオもジャンルによって異なるが、例えばRPGではストーリー性が重要視されるようになってきており、ゲームの中でも、生き生きとした物語と人間とが求められるようになってきている。元来ストーリーゲームの歴史は、文学性とゲーム性との間で揺れ動いてきた。そのどちらかに傾きすぎている作品には、傑作は少ない。良質の小説や映画なみのストーリー性と、斬新で理解しやすくバランスのとれたシステムの融合が、今後のシナリオに必要なのだ。

さて、そのシナリオを書くコツについてお教えしよう。一般論で言えば、まず多くのことに好奇心を持って挑戦し、見聞を深めることが大前提。そこから発想が生まれてくる。あとはワープロに向かって文字を打ち込めばよい！学校を利用し技術と精神を磨き、それを踏み台として、ステップアップするのもいいだろう。



■夜間スクール11月開校■

① ゲームデザイン入門科

期間・回数：11/4～6ヶ月　36回
曜日・時間：月・水　19～21（週2）
費　　　用：㊇6万円　㊕22万円

② ゲームシナリオ科

期間・回数：11/5～6ヶ月　18回
曜日・時間：木　19～21（週1）
費　　　用：㊇6万円　㊕8万円

※上記クラスの説明会を随時行っています。
詳しい資料のご請求、説明会のご予約はお電話でお願いいたします。

03-5721-6511
バンタンキャリアスクール入学事務局

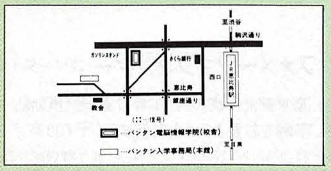
INFORMATION

93年度願書受付開始！

入試日程 9月7日㈪・14日㈪・21日㈪・27日㈰・10月5日㈪
93年度昼間部生の願書受付を開始いたします。返信用ハガキにて、資料をご請求ください。

入学相談&入試説明会

9月21日㈪～26日㈯（23日㈬の祭日は除く）
午前10時～午後6時（内：1時間程度）
バンタン電脳情報学院を志望する方を対象に相談、説明会を行います。希望の日時を返信用ハガキにてご予約ください。



健部伸明講師主宰のテーブルトークRPG開催！

9月20日㈰　午後1時～5時
会場：バンタン電脳情報学院

最近、何かと話題の「テーブルトーク」。未経験の方も安心して楽しく行えるよう指導していきます。成績優秀者には豪華なプレゼントも用意されています。どうぞお気軽にご参加ください。※ハガキか電話にてご予約ください。

バンタン電脳情報学院

〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-9MB
0120-03-4775（フリーダイヤル）

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

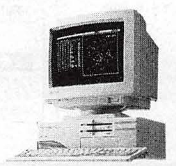
全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER
PC-9801 FA



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

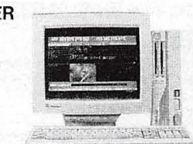
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1003)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ·········¥458,000
XC-1498CII(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥128,000

標準価格合計¥693,000▶現金特価**¥448,000**

①¥10,300×36回/ボーナス¥30,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥51,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER
PC-9801 US



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUにi386™SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。
誰もが快適に使える高性能マシンです。

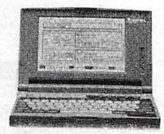
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1006)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2)···¥248,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ···¥74,800
TR80NSTE(テクノジャパン・80MB内蔵ハードディスク) ¥89,800

標準価格合計¥412,600▶現金特価**¥288,000**

①¥9,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥12,500×18回/ボーナス¥35,000×3回
③¥19,500×12回/ボーナス¥41,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER
PC-9801 NS/L



NEC 32ビット ノートパソコン

●高機能、省電力化を実現したジャストA4サイズ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1007)

PC-9801NS/L(NEC・本体)···············¥298,000
PC-9801NS/L-01(NEC・CRT接続ケーブル)···¥5,000
XC98V3(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ······¥128,000

標準価格合計¥431,000▶現金特価**¥298,000**

①¥6,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
③¥14,000×18回/ボーナス¥30,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER
PC-486GF



EPSON 32ビット デスクトップ機

●CPUにi486™SX(16MHz)搭載、ハイレゾボード(オプション)
装着によりハイレゾリューションモードに対応。

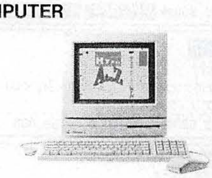
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1016)

PC-486GF5/2(EPSON・本体) ·········¥348,000
CR-5050(EPSON・カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥99,800
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー24ドットプリンタ) ···¥130,000

標準価格合計¥577,800▶現金特価**¥408,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥14,000×24回/ボーナス¥31,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥35,000×3回

APPLE PERSONAL COMPUTER
Macintosh LC II



マッキントッシュ エントリーモデル

●カラーモニタを使用できる、低価格の入門モデルです。

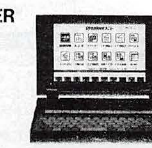
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1036)

M1720J/A(Apple・本体4MB/FDモデル) ······¥258,000
M0297J/A(Apple・12"RGBカラーモニタ) ······¥100,000
ss52Qi(誠和システム・52MB内蔵ハードディスク) ¥89,000

標準価格合計¥447,000▶現金特価**¥328,000**

①¥6,000×36回/ボーナス¥31,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
③¥14,000×18回/ボーナス¥41,000×3回

TOSHIBA PERSONAL COMPUTER
DynaBook EZ



東芝32ビット ブックコンピュータ

●一太郎dash & Lotus 1-2-3を内蔵。
すぐに使えるパソコンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1034)

J31EZ001(TOSHIBA・本体)···············¥248,000
PW5453A(TOSHIBA・プリンタ接続ケーブル) ···¥6,000
BJ-15v(CANON・バブルジェットプリンタ) ······¥89,800

標準価格合計¥343,800▶現金特価**¥268,000**

①¥8,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥12,000×18回/ボーナス¥30,000×3回
③¥17,000×12回/ボーナス¥45,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER
X68000 Compact XVI



SHARPパーソナル ワークステーション

●コンパクトXVI+5インチFDDで大特価提供中!9月末まで

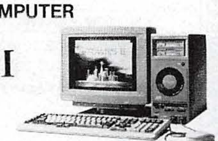
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1031)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) ······¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ···¥94,800
CZ-6FD5(SHARP・増設用5"フロッピィディスクユニット) ¥99,800

標準価格合計¥492,600▶現金特価**¥320,000**

①¥6,000×36回/ボーナス¥30,000×6回
②¥10,500×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥15,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER
FM TOWNS II



富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1021)

FMTOWNS II CX20(富士通・本体) ···¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ) ······¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)······¥30,000
三国志III(光栄・ゲームソフト) ············¥17,200
AFTER BURNER III(CSK総合研究所・ゲームソフト) ¥10,800

標準価格合計¥529,000▶現金特価**¥388,000**

①¥9,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥14,500×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥20,500×18回/ボーナス¥25,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER
FM TOWNS II



富士通32ビット ディスプレイ一体型機

●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。
コンパクト&ハイクォリティの一体型機です。

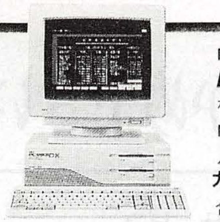
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1022)

FMTOWNS II UX20(富士通・本体) ···¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)······¥30,000
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ) ¥12,800
三国志III CD付(光栄・ゲームソフト) ······¥17,200
AFTER BURNER III(CSK総合研究所・ゲームソフト) ¥10,800

標準価格合計¥359,800▶現金特価**¥288,000**

①¥5,800×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥9,800×24回/ボーナス¥20,000×4回
③¥13,000×18回/ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DX2/U2 新品限定5本
標準価格￥318,000→特価￥158,000
MITSUBISHI
XC-1498CⅡ 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥425,000→特価￥207,800

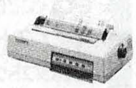


おすすめ中古セット

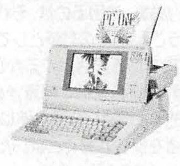
EPSON
PC-286C-STD 新品限定品
標準価格￥168,000→特価￥ 89,800
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥242,800→特価￥129,600



中古在庫限定品
NEC
PC-9801LS5
￥866,000→￥198,000



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V
(136桁・カラー漢字24ドット)
￥298,000→￥75,000



新品限定品
EPSON
PC-286LP
￥298,000→￥108,000



新品限定品
EPSON
PC-386BOOK-L
￥378,000→￥168,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-88VA	￥298,000→	￥ 38,000
PC-8801MA	￥198,000→	￥ 32,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥ 38,000
PC-9801M3	￥828,000→	￥ 58,000
PC-9801VM21	￥390,000→	￥ 88,000
PC-9801VX2	￥433,000→	￥108,000
PC-9801VX4	￥693,000→	￥128,000
PC-9801VX21	￥433,000→	￥118,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥128,000
PC-9801RS21 新品限定5本	￥398,000→	￥178,000
PC-9801DS2/U2 新品限定5本	￥358,000→	￥182,000
PC-9801DA5/U5 新品限定5本	￥598,000→	￥278,000
PC-H98/70-100	￥1,680,000→	￥448,000
PC-9801LV22	￥378,000→	￥ 88,000
PC-9801LX2	￥448,000→	￥138,000
PC-9801LX5	￥638,000→	￥178,000
PC-9801T/W5	￥758,000→	￥258,000
PC-9801NS/E40 新品限定5本	￥418,000→	￥218,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L)	￥168,000→	￥ 30,000
PC-KD551(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥ 28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥ 38,000
PC-KD881(15"カラー/400L)	￥118,000→	￥ 55,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	￥156,000→	￥ 42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000→	￥ 20,000
N5913LG(14"カラー/400L)	￥138,000→	￥ 42,000
N5913U(14"カラー/400L)	￥120,000→	￥ 45,000
N5914(液晶/400L)	￥ 88,000→	￥ 38,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000→	￥ 78,000
N5925L(20"カラー/400・750L)	￥598,000→	￥248,000
N5926-01(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥233,000→	￥128,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥288,000→	￥138,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2)	￥442,000→	￥ 15,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000→	￥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000→	￥ 38,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1)	￥ 88,000→	￥ 12,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR102TL3(80桁・漢字熱転写)	￥ 50,000→	￥ 28,000
PC-PR150n(80桁・漢字熱転写) 新品限定5本	￥ 69,800→	￥ 44,800
PC-PR150VL(80桁・カラー漢字熱転写)	￥ 84,800→	￥ 45,000
PC-PR201TH(136桁・カラー漢字熱転写)	￥145,000→	￥ 48,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 58,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000→	￥ 78,000
PC-PR201/65A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000→	￥108,000
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ)	￥498,000→	￥148,000
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ)	￥259,000→	￥ 78,000
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 58,000
NM-9950Ⅱ(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 68,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000→	￥ 88,000
NM-9032-06(NM9700用カットシートフィーダ)	￥ 30,000→	￥ 10,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥ 2,100→	￥ 1,000
PC-PR201-13(PC-PR201・CL用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット)	￥ 18,000→	￥ 5,000
PC-PR201H-23(PC-PR201H・HC・H2・H3・V用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201H-24(PC-PR201H・HC・H2・V・V2用トラクタフィーダ)	￥ 65,000→	￥ 15,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A/80LA・80LA・X・J用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201X-04(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用シートフィーダ)	￥ 50,000→	￥ 15,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥ 6,800→	￥ 2,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 8,800→	￥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	￥ 9,800→	￥ 5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	￥ 15,000→	￥ 9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥ 2,800→	￥ 1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥ 24,800→	￥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 20,000→	￥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 22,000→	￥ 11,000
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	￥ 12,000→	￥ 6,500
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品	￥ 8,800→	￥ 4,800
タケル/T98-S001(98NS/E,NS/T用CRTアダプタ) 新品	￥ 9,800→	￥ 6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	￥ 8,000→	￥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	￥ 12,500→	￥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	￥ 17,000→	￥ 14,200
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
SANYO/CMT-147L(14"400L・アナログ/デジタルディスプレイ) 新品	￥ 79,800→	￥ 42,800

EPSON

AP-300(80桁・漢字48ピン熱転写) 新品同様	￥ 59,800→	￥ 38,000
AP-600PC(80桁・カラー漢字熱転写)	￥ 64,800→	￥ 28,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品同様	￥ 94,800→	￥ 56,800
VP-800PC(80桁・漢字24ドット)	￥124,000→	￥ 42,000
VP-1000PC(136桁・漢字24ドット)	￥154,000→	￥ 45,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥ 94,800→	￥ 56,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	￥ 99,800→	￥ 59,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	￥130,000→	￥ 79,800
HG-4000(136桁・漢字インクジェット)	￥196,000→	￥ 98,000
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	￥283,000→	￥118,000
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品限定品	￥142,000→	￥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000→	￥148,000
FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード)	￥ 45,000→	￥ 9,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ)	￥ 7,000→	￥ 3,000
FUJITSU/FMPR-351T-1(トラクタフィーダ)	￥ 7,000→	￥ 3,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER)	￥348,000→	￥158,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	￥ 79,800→	￥ 58,000
SHARP/CZ-8NS1(A4・カラーイメージスキャナ)	￥118,000→	￥ 58,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品	￥ 69,800→	￥ 18,000
TOSHIBA/J3100SS001(Dyna Book)	￥198,000→	￥ 58,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	￥238,000→	￥128,000
TOSHIBA/J3100SX001VM(Dyna Book 386)	￥328,000→	￥168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000→	￥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000→	￥ 88,000
CANON/BJ-10V(98用80桁・バブルジェットプリンタ)	￥ 74,800→	￥ 32,000
CANON/LBP-B406(98用B4・レーザーショットプリンタ・201Hエミュレーション)	￥571,000→	￥ 98,000
STAR/AR-2410(98用80桁・漢字24ドットプリンタ)	￥114,000→	￥ 28,000
STAR/BR-2415(98用136桁・漢字24ドットプリンタ)	￥ 94,800→	￥ 35,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ)	￥ 64,800→	￥ 12,000
CITIZEN/CKP-15(98用136桁・漢字24ドットプリンタ) 新品	￥108,000→	￥ 49,800

クロネコヤマトの
伝言FAXで 最新 情報提供中!
取出方法は、伝言FAXセンターへ 0120-00-8010

JCDMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPL 株式会社アイピーエル

ここまで保証する完全保証の魅力をお確かめ下さい。

―実例でみる賢いパソコン買物術―

トラブルがあなたにふりかかる

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。
(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

故障対策が欠かせない

「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。「活用するからには、ユーザーの側にもそれなりの覚悟と知恵が必要になる。」「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経パソコン1992.1.8より)

セットアップサービス

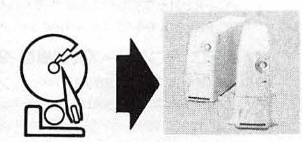
ハードディスクI/Fボード、RAMボード、各種I/Fボード等の複雑な設定をあなたのコンピュータに合わせてセットアップいたします。初めての方にも、安心してすぐにご使用いただけます。(有料)

インストールサービス

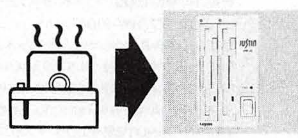
煩雑なソフトウェアインストール作業はお任せください。ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールをお手持ちのハード・ソフトウェア構成に合わせて代行します。パソコンを手にしたその日から即、実行できます。(有料)

5年間完全保証

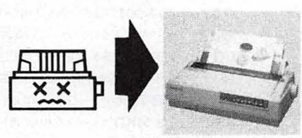
◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
本来、内蔵型にしろ、外付型にしろ最低でも¥45,000〜¥70,000以上の費用がかかるところです。でもIPLならどちらの場合も大丈夫。5年の間、確かな保証があなたのマシンを守り続けます。



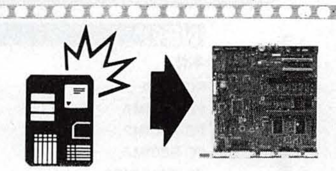
◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
IPL以外なら¥25,000以上はかかるところです。5年間、どのような修理も完全に保証できることは、我々の誇りです。



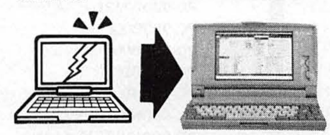
◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。
ヘッドは重要な部分ですが、メーカー保証はわずかに半年です。半年以降は、他なら、¥33,000〜¥35,000以上はかかります。5年間の完全保証は、IPLならではのものなのです。



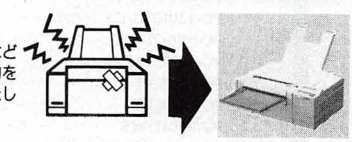
◇本体のすべての基板も5年間、無料で修理します。
あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。¥35,000以上の費用がかかるところがIPLなら無料になります。5年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守ってきいます。



◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。
IPL以外ではその状態により、¥25,000〜¥70,000もの費用がかかる箇所です。最高のサポートを5年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。



◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。
大型プロッター、レーザープリンタ、デジタイザーなどの高額製品も5年間保障いたします。きっとよい買物をしたと実感していただける、最高の満足をお届けいたします。(但し、人為的なもの、天災は除きます。)



【修理時の緊急事態に備えて貸し出します。】

車の代車サービスと同様にIPLは**日本で唯一の代替機サービス**を用意しています。日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを、修理に出す段になってあわてます。NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。(NEC、エプソン。富士通・シャープは出張サービス。)

【交換します。】 初期不良交換3カ月保証
しまった！ 動いていたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良期間を提供します。

【現金で返金します。】 返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。) それは言葉をこえた約束です。

お申し込み方法

IPLカード
お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です(年会費などの費用負担はありません)

ソフトや消耗品・書籍の購入・ゲーム一本からハードの追加買替え等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
IPLテレフォンカードプレゼント中

鎌倉本社
0467-24-7511㈹

受付時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)

全国IPL EXPRESS

FAX	0467-24-0561
青山	03-3470-0061
大阪	06-311-2736
広島	082-293-7881
銀座	03-3541-3058
仙台	022-266-0531
福岡	092-481-2644
札幌	011-621-1444

お支払い方法

ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円、3年目は10,000円、ボーナスも1年目は0円、2年目は10,000円、3年目30,000円というように年毎のステップアップが可能です。又、夏のボーナスは貯金して冬のボーナスのみのお支払い等、自由なスタイルで設定できます。

ボーナス一括払い
もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9カ月先からお支払い
2カ月先、3カ月先〜9カ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からのお支払いも自由ですから、就職してからスタートなど選べます。通常、保証人は必要ありません。

現金
ご注文書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。

商品到着払い 代引き手数料が必要になります。

お届け

輸送中トラブルも当社が責任もって対応します。送料は、すべて当社が負担します。配達日のご指定や納品等のお問合せは、商品管理部が承ります。(一部航空便は除く)

価格に消費税は含まれておりません

商品管理部
鎌倉0467-24-1154㈹

―――パソコンを使用していてわからないことが生じた場合、どう対処しますか？―――

強力なサポート体制

いざ、新しいソフトを使い始めようとすると思いがけなく手間どって困ることがあります。そんな時、システムエンジニアが、すぐご質問にお答えします。IPLは、あなたのパソコンのために、できることはすべてサポートすることをお約束します。

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941
機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040
パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

ネットワークサービス
瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO ␣ IPLNETで回線接続です。

HOW TO ORDER

おハガキ又はFAXでお申し込みの場合は、右記の要領で必要事項をお書きになってお申し込み下さい。

1 御氏名
2 IPLカード会員番号
3 有効期限
4 御住所
5 TEL
6 掲載誌のアクセスNo.
7 あなただけのフリープラン
8 お申し込み方法＊
①現金 ②クレジット
月々 ¥ × 回
ボーナス¥ × 回

248-□□
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ログイン係

FAX 0467-24-0561(24時間受付)
お申し込み、お見積、カタログ請求、IPLカードのお申し込みなどご利用下さい。

NEC

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B10007

PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD、FM音源付)	¥458,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
LDS-3RA(3.5"IFDD(5"~3.5"データ交換可))	¥54,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒)	¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ)	¥18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
三国志III(光栄)	¥14,800
大戦略IV	¥9,800
天下統一II	¥9,800
銀河英雄伝説II DX+set(ボーステック)	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,217,200 → IPL特別価格

- ¥9,800×60回㋭50,000×10回
- ¥11,000×72回㋭30,000×12回
- ¥13,200×48回㋭50,000×8回
- ¥27,700×36回㋭ なし
- ¥14,800×60回㋭20,800×10回

アクセス No.B10011

PC-9801FA2/U2(CPU486SX、2FDD、FM音源付)	¥458,000
PC-KD1521(15"0.31、ノングレア)	¥89,800
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥35,000
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD)	¥109,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)	¥10,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5)	¥39,800
代替機(修理中(98ノート、本体モニタプリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥742,400 → IPL特別価格

- ¥5,500×60回㋭30,000×10回
- ¥9,200×48回㋭20,000×8回
- ¥11,100×36回㋭30,000×6回

アクセス No.B10000

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント)	¥158,000
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック)	¥109,800
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
MS FORTRAN(フォートラン)	¥80,000
TSA-060(マウスパッド)	¥1,900
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
IPLオリジナルラック(パソコンラック)	¥38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,076,300 → IPL特別価格

- ¥5,200×72回㋭50,000×12回
- ¥10,300×60回㋭30,000×10回
- ¥15,100×36回㋭50,000×6回
- ¥23,400×36回㋭ なし
- ¥18,200×48回㋭ なし

アクセス No.B10008

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28、ノングレア、チルト付)	¥118,000
AP-1000PC(カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック)	¥109,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(画面で複数のソフトを操作)	¥25,000
Z'sSTAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ)	¥9,800
TURBO C++1.0(C言語)	¥20,000
Newton-98(ディスク管理ユーティリティ)	¥9,700
WXII-Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可)	¥9,800
FA-10(キーボード防塵カバー)	¥2,900
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
三国志III(光栄)	¥14,800
緋王伝(ウルフチーム)	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥941,200 → IPL特別価格

- ¥5,800×60回㋭50,000×10回
- ¥9,100×60回㋭30,000×10回
- ¥3,300×36回㋭50,000×6回
- ¥21,600×36回㋭ なし
- ¥12,500×72回㋭ なし

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

アクセス No.B10010

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz2FDD、サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
AP1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード)	¥35,000
GT-1000(カラースキャナEPSON)	¥79,800
RS-232Cケーブル	プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)インストール用)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)	¥10,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
Z's STAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
MICROSOFT Quick C	¥20,000
Diskで学ぶBASIC	¥15,000
Diskで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ)	¥15,000
Diskで学ぶ C(実行しながらC言語を学ぶ)	¥18,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥943,700 → IPL特別価格

- ¥5,200×60回㋭50,000×10回
- ¥8,600×60回㋭30,000×10回
- ¥12,500×36回㋭50,000×6回
- ¥20,800×60回㋭ なし
- ¥13,600×60回㋭ なし

アクセス No.B10110

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥69,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥678,400 → IPL特別価格

- ¥3,900×60回㋭30,000×10回
- ¥8,900×60回㋭ なし
- ¥8,700×36回㋭30,000×6回
- ¥19,900×24回㋭ なし

アクセス No.B10005

PC-9801FA2/U2(CPU486SX16MHz)	¥458,000
PC-KD862S(14"カラーアナログCRTチルトスタンド)	¥99,800
PC-PR101/T67(10"48ドット3書体内蔵、NEC)	¥84,800
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
LHD-S120HP(内蔵120MBHDD)	¥109,800
FA34-4M(4M内部増設RAMボード)	¥35,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
三国志III(光栄)	¥14,800
太閤立志伝	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥831,800 → IPL特別価格

- ¥3,700×60回㋭50,000×10回
- ¥7,000×60回㋭20,000×10回
- ¥13,400×36回㋭30,000×6回
- ¥18,400×36回㋭ なし
- ¥10,600×72回㋭ なし

アクセス No.B10006

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
PC-PR101/T103(10"48ドット3種書体内蔵)	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック社製)	¥109,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
TURBO C++(WIN3対応C言語)	¥29,800
DISKで学ぶ C(パソコン上で実行しながら無理なく学ぶ)	¥18,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,072,200 → IPL特別価格

- ¥5,400×72回㋭50,000×12回
- ¥10,600×60回㋭30,000×10回
- ¥15,500×36回㋭50,000×6回
- ¥23,800×36回㋭ なし
- ¥13,600×48回㋭30,000×8回

拡張セット

アクセス No.B10472

FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥69,000

初期不良 返品交換 5年保証

標 ¥69,000 → IPL特別価格

- ¥1,400×36回㋭ なし

アクセス No.B10004

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
FA34-12M(12MB増設RAMボードIOデータ)	¥109,000
LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック)	¥149,800
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ)	¥120,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
LP-2000(高速ページプリンタ明朝・ゴシック体装備)	¥198,000
#8238(プリンタケーブル)	¥5,000
CRC-FD5WH(外付5"自動切り替え)	¥65,800
MS GAMES FOR WINDOWS3.0	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階テスト付)	プレゼント中

標 ¥1,281,200 → IPL特別価格

- ¥10,700×60回㋭50,000×10回
- ¥10,100×84回㋭30,000×14回
- ¥17,700×48回㋭30,000×8回
- ¥29,100×36回㋭ なし

PC-9800シリーズ

PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B10073

PC-9801FX2/U2(386SX×12M1.6MB)	¥278,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール	¥28,000
AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体)	¥94,800
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
大戦略IV	¥9,800
三国志III	¥14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥593,000 → IPL特別価格

- ¥3,400×60回㋭30,000×10回
- ¥7,900×36回㋭30,000×6回
- ¥18,700×24回㋭ なし

アクセス No.B10074

PC-9801FX2/U2(386SX12MHzメモリ1.6MB)	¥278,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナグロCRT)	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
三国志III	¥14,800
天下統一II	¥9,800
ロードス島戦記II	¥9.800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥432,000 → IPL特別価格

- ¥1,700×60回㋭30,000×10回
- ¥6,700×60回㋭ なし
- ¥10,200×36回㋭ なし

PC-9800シリーズ

PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B10044

PC-9801FS2/U2(386"SX20MHz5"2FDD)	¥348,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き)	¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドッド、明朝、毛筆、ゴシック)	¥69,800
プリンタケーブル(1.5M)	¥2,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎Ver4,3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
TURBO C++1.0(指向型C言語)	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上で無理なく学ぶ)	¥18,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥744,400 → IPL特別価格

- ¥2,100×60回㋭50,000×10回
- ¥10,500×60回㋭ なし
- ¥11,000×36回㋭30,000×6回
- ¥23,300×24回㋭ なし

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

アクセス No.B10043

PC-9801FS2/U2(386SX20MHz2FDD)	¥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
EFS-4000(内部増設メモリー)	¥38,000
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
SHD-S100J(外付100MBHDD、ロジテック)	¥99,800
AP-1000PC(48、カラー各種書体標準装備)	¥99,800
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール	¥28,000
Z's STAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
GT-1000(カラースキャナEPSON)	¥79,800
RS-232Cケーブル	¥7,500
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥896,500 → IPL特別価格

- ¥5,000×60回㋭50,000×10回
- ¥10,000×60回㋭20,000×10回
- ¥15,400×36回㋭30,000×6回
- ¥11,800×72回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.B10902

Z's STAFF KID98(グラフィックツール)	¥28,000
TURBO C++(オブジェクト指向型)	¥20,000
PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1106-51(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000

返品交換

標 ¥85,800 → IPL特別価格

- ¥1,500×60回㋭ なし

アクセス No.B10040

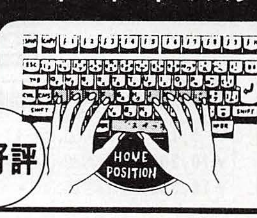
PC-9801FS2/U2(386SX20MHz3.5"2FDD)	¥348,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
LP-2000(高速ページプリンタ明朝・ゴシック体装備)	¥198,000
プリンタケーブル	¥5,000
SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
FS34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥35,000
CRC-FD5SS(外付5"1ドライブ2HD)	¥38,800
SR-007(キャスター付4段ラック)	¥24,500
SR-007M(マウステーブル)	¥5,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥872,900 → IPL特別価格

- ¥5,000×60回㋭50,000×10回
- ¥8,400×60回㋭30,000×10回
- ¥12,100×36回㋭50,000×6回
- ¥20,500×36回㋭ なし
- ¥29,700×24回㋭ なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801US

アクセス No.B10400

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可) ¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) …¥ 89,800
LHD-NS80(80MBHDD) ……………¥108,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)……¥ 89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) …¥ 5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…¥ 15,000
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整)……¥ 9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) ……… プレゼント中

標 ¥565,400 → IPL特別価格

¥ 2,100×72回㋭30,000×12回
¥ 4,800×60回㋭20,000×10回
¥12,400×36回㋭ なし

拡張セット
アクセス No.B10904

DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI) ¥118,000
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM) ……¥ 42,000
ミュージ郎500(音楽演奏が楽しめる) …¥145,000
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥305,000 → IPL特別価格

¥ 3,600×84回㋭ なし

PC-9800シリーズ
PC-9801NS/T

アクセス No.B10124

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
BJ-10vCustom B(バブルジェットプリンタ)…¥ 69,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …¥ 5,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用) ¥ 9,800
MS Works(ワープロ、表計算、データベース)……¥ 40,000
NT34-6M(6MB増設RAM) ……………¥ 48,000
PV-CN24(2400bps、MNPクラス5内蔵モデム) …¥ 39,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)… プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥500,400 → IPL特別価格

¥ 2,600×60回㋭30,000×10回
¥11,600×36回㋭ なし
¥13,500×24回㋭20,000× 4回

拡張セット
アクセス No.B10370

LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) …¥118,000
ENT-6000(6MB内蔵RAM、メモリ専用スロット用)…¥ 49,800
NECフルキーボード(テンキー付キーボード) ¥ 30,000
CRTカートリッジ ……………¥ 9,800
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥207,600 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回㋭ なし

アクセス No.B10123

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) …¥ 49,800
TRUST-NE80(内蔵80MBHDD) ………¥112,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……¥ 12,500
PC-TV454(0.35ピッチ、S端子、文字放送) ¥128,300
CRTカートリッジ ……………¥ 9,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) …¥ 39,800
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク) …¥ 52,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル) ……¥ 9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) ……… プレゼント中

標 ¥702,000 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭34,300×10回
¥ 9,400×48回㋭20,000× 8回
¥16,400×36回㋭ なし

アクセス No.B10126

PC-9801NS/T(386SL、(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック(ロジテック)) ¥118,000
TB-10(トラックボール+テンキー) ……¥ 14,000
CDK-8000(8MB増設RAMカード) ………¥ 69,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) ……¥ 12,800
PS98-1106-31(MS-Windows Ver3.0A) …¥ 25,000
MS Word(WINDOWS3対応ワープロソフト) ……¥ 58,000
MS Excel(ウィンドゥ3.0対応) …………¥ 98,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))… サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ)) プレゼント中

標 ¥683,600 → IPL特別価格

¥ 2,000×60回㋭50,000×10回
¥10,800×36回㋭30,000× 6回
¥22,800×24回㋭ なし

拡張セット
アクセス No.B10905

BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆、ゴシック、明朝体内蔵) ¥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…¥ 15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …¥ 5,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック) …¥118,000
NT34-6M(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥ 48,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM) ……¥ 77,000
PV-CN24(高速2400bps、モデム) ………¥ 39,800
CRC-FD5N(5"×1ドライブ)…………¥ 45,800
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥438,400 → IPL特別価格

¥ 5,200×84回㋭ なし

拡張セット
アクセス No.B10453

BJC-820J(A3(縦)対応、カラーバブルジェット) …¥398,000
CRTカートリッジ ……………¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) ………¥ 5,000
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク) …¥ 52,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル。) ………¥ 9,800
毛筆わーぷろSr(スキャナで写真の取り込み可) …¥ 75,000
ミュージ郎Jr.NOTE ……………¥ 93,000
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥642,600 → IPL特別価格

¥ 9,500×72回㋭ なし

アクセス No.B10223

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) …¥118,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM) ……¥ 77,000
CRTカートリッジ ……………¥ 9,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) ………¥ 39,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) …¥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…¥ 15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …¥ 5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥ 10,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……¥ 12,500
SSC-709(キャリングケース、サンワサプライ) ……¥ 22,500
FA-L98NSE(ホコリや水をシャットアウト) …¥ 2,200
KMF-35S(N)(3.5"×1ドライブ) ……¥ 46,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥ 25,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用) ……¥ 12,800
MS Word(マイクロソフトワープロソフト)………¥ 58,000
MS Excel WIN3(画面分割サイズ変更自在)……¥ 98,000
Mr.postman(Windows用ハガキ宛名、毛筆可能) …¥ 28,000
TURBO C++ MASTERKIT …¥ 29,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)… プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥988,000 → IPL特別価格

¥ 5,100×72回㋭50,000×12回
¥10,200×60回㋭30,000×10回
¥18,300×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.B10122

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) …¥118,000
NT34-6M(6MB増設RAM) ……………¥ 48,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM) ……¥ 77,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用) ¥ 12,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)……¥ 89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …¥ 5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…¥ 15,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……¥ 12,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥ 10,000
一太郎dash(ワープロソフト) ………¥ 39,000
1-2-3/NOTEBOOK(表計算グラフデータベース)…¥ 38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) …… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥753,100 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭38,500×10回
¥ 8,100×60回㋭20,000×10回
¥12,500×36回㋭30,000× 6回
¥10,100×72回㋭ なし

98 NOTE nc

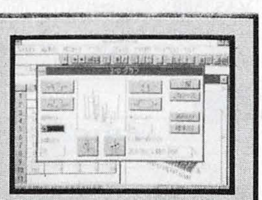
アクセス No.B10090

PC-9801NC(カラー液晶、386SX(20MHz)) ¥598,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック) ¥128,000
RCD-8000(8MB増設RAMカード、メルコ) ¥ 84,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) …¥ 39,800
PC-9801N-22(サムマウス) …………¥ 10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥860,600 → IPL特別価格

¥ 4,400×60回㋭50,000×10回
¥10,200×48回㋭30,000× 8回
¥14,500×36回㋭30,000× 6回

EPSON



Windows3.0を
プレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GF
386GE・GSをセットでお求めの方

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B10182

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド付) ………¥483,000
PCSKB(拡張ビデオボード、640X480、256色可)……¥ 79,800
PCKBZM(増設ビデオメモリ) ………¥ 16,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON) ……¥ 79,800
RS-232Cケーブル ……………¥ 7,500
XRB-4000(4MB増設RAM、モジュール/PCZRM5互換) ¥ 41,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) … プレゼント中

標 ¥707,100 → IPL特別価格

¥ 2,700×60回㋭50,000×10回
¥13,500×36回㋭20,000× 6回
¥19,400×24回㋭30,000× 4回

アクセス No.B10181

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド付) ………¥483,000
CR-7000(17インチ0.31、ハイレゾ対応) …¥248,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) …¥150,000
PCSKB(拡張ビデオボード、640X480、256色可)……¥ 79,800
PCKBZM(増設ビデオメモリ) ………¥ 16,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード) …¥ 82,000
INTER-120GE(内蔵120MBHDD、ICM) …¥118,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ………¥ 12,800
ノートンユーティリティーズ(データ復活) ¥ 38,000
MPS-500JH(無停電電源装置) ………¥ 39,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) … プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥1,273,200 → IPL特別価格

¥ 7,400×84回㋭50,000×14回
¥11,400×60回㋭50,000×10回
¥18,600×48回㋭30,000× 8回
¥22,000×36回㋭50,000× 6回

拡張セット
アクセス No.B10451

STATION 120LBS(外付120MBHDD SCSI仕様、16ms) ¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、アイオーデータ) ¥ 44,000
ISO-10STD(キャッシュ&RAMディスク) プレゼント中
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ………¥ 9,800
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥171,800 → IPL特別価格

¥ 2,700×60回㋭ なし

アクセス No.B10184

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD・サウンド付) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI仕様) ¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ) ¥ 44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800
PCM34(日本語MS-DOS。(Ver5.0)) ……¥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)… プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) ……… プレゼント中

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回㋭30,000×10回
¥12,000×60回㋭ なし
¥10,100×36回㋭50,000× 6回
¥26,700×24回㋭ なし

アクセス No.B10160

PC-486GR5/2(486SX25MHz、サウンド) ……¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア) ¥168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード) …¥ 44,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース、通信) ¥ 40,000
PV-M24B5(高速2400bps、MNPクラス5) ……¥ 39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ………¥ 9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス) ………¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)… プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) ……… プレゼント中

標 ¥765,400 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭37,500×10回
¥ 9,800×72回㋭ なし
¥10,000×48回㋭20,000× 8回
¥12,100×36回㋭30,000× 6回

拡張セット
アクセス No.B10901

LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック) ¥ 99,800
EFA-8000(8MB内部増設RAMボード、メルコ) …¥ 78,000
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥177,800 → IPL特別価格

¥ 2,600×60回㋭ なし

PC-486GF

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B10230

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、2FDDサウンド付) ¥373,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード、IOデータ) ¥ 82,000
PCHRLB2(ハイレゾボード、Windowsを最大限にいかす) ¥ 39,800
SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック)……¥ 99,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) … プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥768,400 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭50,000×10回
¥13,700×36回㋭20,000× 6回
¥ 9,800×72回㋭ なし

アクセス No.B10231

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、2FDDサウンド付) ¥373,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) …¥ 89,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) …¥ 89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) …¥ 5,000
FT-120-DB(外付120MBHDD、ICM) ……¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)…¥ 44,000
PCM34(日本語MS-DOS。(Ver5.0)) ……¥ 12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …¥ 58,000
大戦略IV ……………¥ 9,800
三国志III(栄光) ……………¥ 14,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥820,800 → IPL特別価格

¥ 4,100×60回㋭50,000×10回
¥ 7,500×60回㋭30,000×10回
¥10,800×36回㋭50,000× 6回

PC-386GE

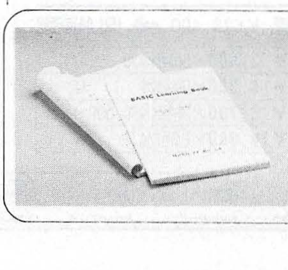
5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B10260

PC-386GE5/2(386SX16MHz採用、ハイレゾ対応) ¥298,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) …¥ 89,800
AP-900PC(48、カラー80桁ゴシック体、24漢字選択) ¥ 94,800
PCM34(日本語MS-DOS。(Ver5.0)) ……¥ 12,800
三国志III(栄光) ……………¥ 14,800
Works VER2.5(ワープロ、表計算、データベース) ¥ 40,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…… サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)… プレゼント中
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥550,200 → IPL特別価格

¥ 2,400×60回㋭30,000×10回
¥ 6,300×36回㋭30,000× 6回
¥11,300×36回㋭ なし



IPLオリジナル
添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。（NEC、EPSON）

2学期スタート!!



WAVE-EYE 大和店 藤沢店 では 9/5より ガンバレ2学期応援セール実施中



FM-TOWNS UX20	288,000円
FMT-KB101A	10,000円
ニューホライズン	9,700円
マイク付ヘッドホン	9,800円
標準価格合計	317,500円

2学期応援特価

誠に勝手ながら WAVE-EYEでは 毎月第2土曜日を 子供の日 とさせていただきます。

今月は 9/12

チャンス 小・中学生に限り ゲームソフト 30%OFF

但し店頭に限ります。

集まれ中学生・高校生!



M3 (MULTI MEDIA MEMBER)カード

■M3に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料

- Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
- Big2 発売前のソフトの予約ができます。
- Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
- Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
- Big5 各種イベントのご案内をします。

お申し込みは各店店頭にて 即日発行!!

神奈川から全国へ安心のネットワーク

WAVE-EYE 藤沢店

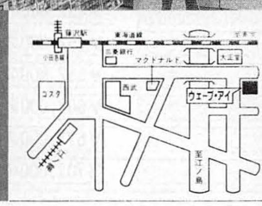


藤沢店

JR東海道線、小田急江の島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1

☎0466-28-1771

定休日/火曜日



FM-LAB WAVE-EYE 大和店

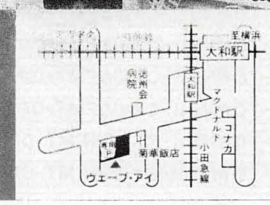


大和店

小田急江の島線、相鉄線、大和駅下車
厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29 ソーヨー大和第1

☎0462-63-9898

定休日/火曜日

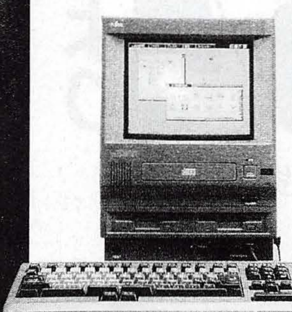


お知らせ

湘南台店は改装のためお休みしております。

LAB・シャープEXE SHOP

大好評!! 注文殺到!!
TOWNS買うならウェーブアイ

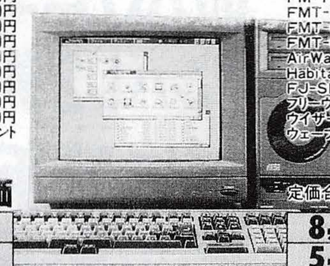


プラン1001 TOWNSⅡ-UX20超お買得セット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型)	288,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカ)	22,500円
三国志Ⅲ	16,800円
スプラッターハウス	9,800円
太閤立志伝	9,800円
銀河英雄伝説ⅡDX＋	12,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計411,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,100円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし



プラン1002 TOWNSⅡ-CX20楽しい通信セット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-MD311G(2400bps専用モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウイザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計519,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン1003 TOWNSⅡ-UX20おもしろワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型)	288,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(ワープロソフト)	42,000円
エメラルドドラゴン	11,800円
スーパーシューティングTOWNS	9,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計468,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス30,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,200円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1004 TOWNSⅡ-UX40日本語ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMJP-101G(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計594,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン1005 TOWNSⅡ-CX20超お買得プログラマーセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.31mm、トリニトロン管使用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
LHD-FM200E(200MBハードディスク)	138,000円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS拡張)	8,200円
High-C-Compiler(C言語ソフト)	40,000円
F-BASIC386インタプリタ(BASIC言語ソフト)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS	9,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
エメラルドドラゴン	11,800円
アフターバーナーⅢ	9,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計743,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス49,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス38,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス36,500円×10回
10,600円×72回	ボーナス なし

プラン1006 TOWNSⅡ-CX20超お買得本格セット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.31mm、トリニトロン管使用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMJP-101G(48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASIS[HD-LBP](本格ワープロソフト)	61,000円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	8,200円
広辞苑CD-ROM	28,000円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ作成)	9,700円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
FMMD-311G(2400bps通信モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計816,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス47,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

プラン1007 TOWNSⅡ-CX40ミュージックTVセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-TU101(テレビチューナーユニット)	39,800円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
MusicPRO-TOWNS[MIDI](楽譜作成演奏ソフト)	39,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計730,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン1008 TOWNSⅡ-CX100

TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、トリニトロン管使用)	138,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ作成)	9,700円
Z'sSTAFF-PRO-TOWNS(グラフィック作成ソフト)	58,000円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計901,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス40,500円×8回
9,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
7,000円×72回	ボーナス32,800円×12回
11,300円×84回	ボーナス なし

基本プラン

プラン1041	FM-TOWNSⅡ-UX20&FMT-KB101A	¥298,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1042	FM-TOWNSⅡ-UX40&FMT-KB107	¥418,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1043	FM-TOWNSⅡ-CX20&FMT-DP533&FMT-KB107	¥432,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1044	FM-TOWNSⅡ-CX20&FMT-DP535&FMT-KB107	¥452,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1045	FM-TOWNSⅡ-CX40&FMT-DP535&FMT-KB107	¥552,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1046	FM-TOWNSⅡ-CX40&FMT-DP536&FMT-KB107	¥601,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1047	FM-TOWNSⅡ-CX100&FMT-DP534&FMT-KB107	¥671,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1048	FM-TOWNSⅡ-CX100&FMT-DP536&FMT-KB107	¥701,000の品	ウェーブ・アイ特価

初心者から達人まで幅広い人に

X68000も更に充実!! ウェーブアイ

1MB-RAMサービス

プラン1009	X68PRO2超お買得セット
CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円

定価合計327,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス25,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1010	X68XVI超お買い得セット
CZ-634C-TN(X68XVI)	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

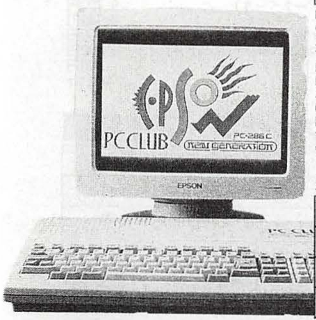
定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス29,100円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン1011	X68XVI-Compactお買い得ミュージックセット
CZ-674C-TN(X68XVI-Compact)	298,000円
CZ-608D-H(ドットピッチ0.28ミリ高解像度ディスプレイ)	94,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
MusicPro68K[MIDI](楽譜作成演奏ソフト)	28,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計530,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,800円×60回	ボーナス　なし



プラン1012	PC-CLUB超お買い得お楽しみセット
PC-286C-STD(CPU286、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
MC-24PA5(2400bps、超小型モデム)	26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
ぽっぷるメイル(アクションロールプレイングゲーム)	9,800円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計373,800円 ➡ 現金特価 **218,000円**

10,000円×18回	ボーナス24,600円×3回
7,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
7,400円×36回	ボーナス　なし



プラン1013	386GE超お買い得セット
PC-386GE2orGE5(32ビットCPU386SX)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計496,000円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1014	PC-CLUB超お買い得セット
PC-286C-STD(CPU286、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
三国志III	14,800円
大戦略IV	9,800円
デ・ジャII(アドベンチャーゲーム)	8,800円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計293,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×18回	ボーナス23,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス16,200円×6回
5,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1015	PC-98DO+お買い得セット
PC-98DO+(98VM、88のソフトが使用可能)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	84,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計380,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
5,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

プラン1016	386P2お買い得ワープロアートセット
PC-386P2(CPU386SX、16MHz)	268,000円
XC-1498C2(ドットピッチ0.28ミリ、チルト台付ディスプレイ)	107,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計476,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス37,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

新品限定処分品

本体	
PC-9801DX2	特価188,000円
PC-9801DX/U2	特価187,000円
PC-386NAE1B(HARMONYセット)	特価198,000円
PC-386M-STD	特価148,000円
FS-A1GT	特価69,800円
CZ-634C-TN	特価219,800円
プリンタ	
PC-PR2000(レーザー、トナー別売)	特価99,800円
PC-PR1000(レーザー、トナー別売)	特価89,800円
BJ-10VCustom	特価44,800円
BJ-10VSelect	特価51,800円
FS-PC1	特価44,800円
ハードディスク	
HC-180ES	特価135,000円

中古品コーナー

本体	
CZ-652C-BK	特価99,800円
FM-TOWNS II-UX20	特価168,000円
FM-TOWNS-20F	特価150,000円
J3100SX004VW	特価158,000円
PC-8801mk2FR	特価19,800円
PC-9801LX2	特価89,800円
PC-9801N(外付40MB-HDD付)	特価99,800円
PC-98HA	特価39,800円
PC-9801RLmodel2	特価238,000円
テラドライブmodel2	特価69,800円
PC-286VE-STD	特価108,000円
PC-286VF-STD	特価118,000円
プリンタ	
M-1724P	特価39,800円

PC-PR101TL	特価19,800円
PC-PR150V	特価35,000円
PC-PR201G	特価39,800円
PC-PR201T	特価39,800円
TX-24CL	特価25,000円
FDD	
LDS-5LV	特価15,000円
LFD-882N	特価39,800円
Little-F	特価15,000円
HDD	
IT-X80S	特価39,800円
LHD-20	特価15,000円

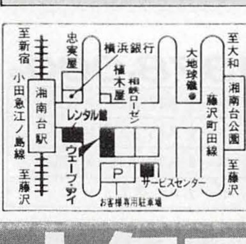
ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

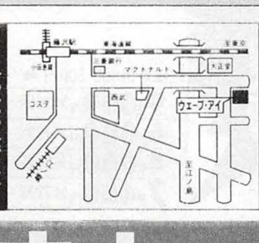
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
		東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
札幌	011(771)4971	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
盛岡	0198(24)3172	名古屋	052(581)4325		
仙台	022(267)5371	大阪	06(362) 5057		

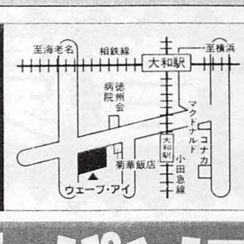
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-26-1771

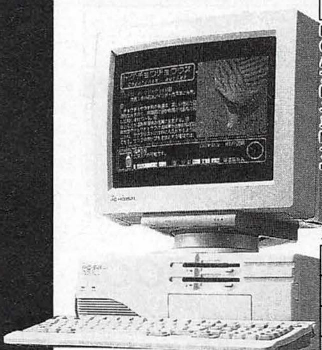


大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

PC98＆コンパチ機
デスクトップからノートパソコンまで
ウェーブアイのベストプラン

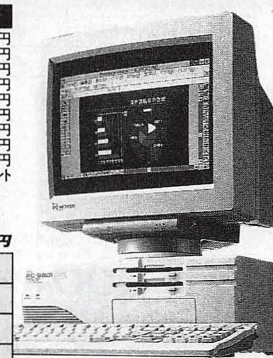


プラン1017　PC-98FX2お買得ワープロ入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンターケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
三国志III(ゲームソフト)	14,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計462,000円 ➡ 現金特価 **298,000円**

10,000円×24回	ボーナス29,200円×４回
7,000円×36回	ボーナス20,100円×６回
5,000円×48回	ボーナス18,700円×８回
6,800円×60回	ボーナス　なし



プラン1018　98FSお買得入門セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX、20MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計539,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,800円×６回
6,000円×48回	ボーナス21,100円×８回
4,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1019　98FX超お買得ゲーマーセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX、12MHz)	278,000円
CU-14TV(TV内蔵、高解像度CRT)	99,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロソフト)	9,800円
三国志III	14,800円
太閤立志伝	9,800円
スーパー野球道	12,800円
大戦略IV	9,800円
β98mkIII(ジョイスティックインターフェース)	9,800円
XE-1ST(ジョイスティック)	5,900円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計563,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス27,000円×６回
6,000円×48回	ボーナス27,600円×８回
4,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1020　PC-98FS2お買得ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	84,800円
VP-2061PC(136桁、ドットインパクトカラープリンタ)	130,000円
SHD-S100J(100MBSCSIハードディスク)	99,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
HARMONY(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計732,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス44,400円×６回
8,000円×48回	ボーナス34,000円×８回
6,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1021　PC-98FSお買い得ミュージックセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵CRT)	128,300円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計621,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,700円×６回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×８回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

プラン1022　98FA2超お買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計660,400円 ➡ 現金特価 **428,000円**

9,000円×36回	ボーナス32,900円×６回
7,000円×48回	ボーナス26,200円×８回
5,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1023　98FA2本格ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
RD-1498(ドットピッチ0.28ミリ、15インチに匹敵ワイド表示)	118,000円
PC-PR201/63(136桁、日本語シリアルカラープリンタ)	125,000円
PD-125EX(125MBハードディスク)	108,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
TheCARD3＋(カード型データベース)	48,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,031,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス39,100円×８回
10,000円×60回	ボーナス33,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス34,700円×12回
12,500円×84回	ボーナス　なし

プラン1024　98FA超お買得ウィンドウズセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
PC-KD1511(15インチドットピッチ0.28ミリCRT)	118,000円
HG-4000PC(48ドット、高速高品位インクジェットプリンタ)	198,000円
FA34-8ME(8MB増設RAM)	69,000円
LHD-S100NP(内蔵型100MBハードディスク)	99,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
インクカートリッジ2本	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計985,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス38,500円×８回
10,000円×60回	ボーナス33,100円×10回
8,000円×72回	ボーナス34,200円×12回
12,400円×84回	ボーナス　なし

プラン1050　PC-98USお買得入門セット

PC-9801US(CPU386SX、16MHz、3.5インチFDD)	248,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計340,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス20,900円×４回
5,000円×36回	ボーナス18,000円×６回
3,000円×48回	ボーナス19,600円×８回
5,200円×60回	ボーナス　なし

PC98US 新登場

プラン1051　PC-98US40簡単ビジネスセット

PC-9801US40(40MB-HDD、DOS3.3Dセット済)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(B4縦サイズOK、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ等)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計550,600円 ➡ 現金特価 **378,000円**

9,000円×36回	ボーナス22,200円×６回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×８回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない



プラン1025 486GFお買い得セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計575,600円➡ 現金特価 **368,000円**

8,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし



プラン1026 486GRハイパフォーマンスセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
intelオーバードライブプロセッサ	150,000円
DOODA-A120(120MBハードディスク)	128,000円
PCM54(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計924,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス45,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス46,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス41,600円×10回
13,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1027 486GFお買い得ビジネス通信セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
RD-1498(ドットピッチ0.28ミリ、15インチに匹敵ワイド表示)	118,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
まいとーく(使いやすい通信ソフト)	28,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計637,300円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,300円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1028 486GR本格ビジネスセット

PC-486GR2orGR5(486SX、25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
PC-PR2000/4(B4サイズ、高精細400DPIレーザープリンタ)	418,000円
PC-PR2000-11(トナーカートリッジ)	27,000円
プリンタケーブル	6,800円
EP-RB7-8ME(8MB内蔵型RAMボード)	82,000円
SHD-S100J(100MBハードディスク)	99,800円
PCM54(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
PCW53(日本語MS-WINDOWS Ver3.0A)	25,000円
Microsoft-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)	98,000円
AldasPageMaker(多機能DTPソフト)	148,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,551,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

20,000円×48回	ボーナス58,600円×8回
16,000円×60回	ボーナス54,400円×10回
13,000円×72回	ボーナス54,900円×12回
20,100円×84回	ボーナス　なし

プラン1029 386GE超お買い得ミュージックセット

PC-386GE2orGE3(CPU386SX、16MHz)	298,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
ミュージ郎音楽教室(シーケンサー搭載演奏システム)	108,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計528,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

98NS/L 新登場!! お問合わせ下さい!!

プラン1030 98NS/Tお買い得セット

PC-9801NS/T	288,000円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計415,600円➡ 現金特価 **289,800円**

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし



プラン1031 386NWRお買い得セット

PC-386NWR2(CPU80386SX、20MHz)	278,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計350,800円➡ 現金特価 **229,000円**

8,000円×24回	ボーナス18,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

プラン1032 98NS/Tお買い得ビジネスセット

PC-9801NS/T	288,000円
LHD-NS80(80MB内蔵型ハードディスク)	108,000円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計639,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1033 98NCお買い得WINDOWSセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶ノートパソコン)	598,000円
LHD-NS130(130MB内蔵型ハードディスク)	118,000円
PIO-98NT-8ME(8MBRAMカード)	77,000円
BJ-10VSelect(48ドット、バブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計922,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス44,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス39,700円×10回
12,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1034 DynabookEZすぐ使える基本セット

J3100EZ001(Lotus1-2-3、一太郎dash搭載)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計315,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス15,900円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル 0120-00-9898

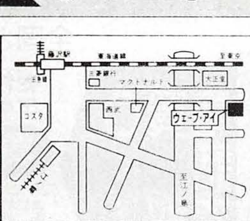
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

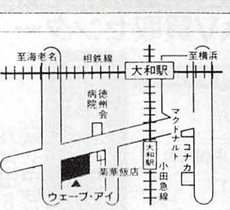
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE

神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

ホビーユースの最高機種です!

DAV
ディー エー ブイ

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

今がチャンス！売ってトクするDAV （高額買取の帝王）

業界No.1を目指します

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

迷ったらTEL買取ホットライン

受付時間：AM9：00～PM10：00年中無休（土・日曜・大歓迎）

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV（㈱ディー・エー・ブイ）

売ってトクするハード&ソフト。中古を売るならDAV。とにかくおトクです。

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成4年8月1日現在）

NEC PC-9801NS/T



買取金額 ¥153,000

NEC PC-9801NSE



買取金額 ¥137,000

機種名	買取金額
●AP-850	→¥ 31,000
●AP-600	→¥ 19,000
●AP-550EX	→¥ 18,000
●AP-300	→¥ 22,000
■etc	
●CZ-8PC5	→¥ 38,000
●CZ-8PC4	→¥ 31,000
●CZ-8PG1	→¥ 31,000
●CZ-8PK10	→¥ 30,000
●I/O-735	→¥ 90,000
●JR-200CL	→¥ 31,000
●CR-3410CL	→¥ 25,000
●BJ-300J	→¥ 52,000
●BJ-10V	→¥ 27,000
●BJ-10VC	→¥ 31,000
●BJ-10VS	→¥ 29,000
●J31DPR02	→¥ 29,000
●J31DPR01	→¥ 27,000
ワープロ	
■NEC	
●PWP-70RX(文豪7RX)	→¥ 54,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	→¥ 90,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	→¥ 72,000
●PWP-50SC(文豪5SC)	→¥ 90,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	→¥ 57,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	→¥ 54,000
●PWP-50SI(文豪5ノート)	→¥ 76,000
■TOSHIBA	
●JW-95HV(Rupo95HV)	→¥ 99,000
●JW-98UP(Rupo98UP)	→¥129,000
●JW-95JW01(Rupo)	→¥ 73,000
●JW-95KV(Rupo)	→¥ 81,000
●JW-95JP(Rupo95JP)	→¥ 54,000
●JW-95G	→¥ 31,000
■FUJITSU	
●OASYS30AXCD	→¥102,000
●OASYS30AXⅡ	→¥ 58,000
●OASYS30AX301	→¥ 79,000
●OASYS30LXⅢ	→¥ 59,000
●OASYS30SX301	→¥ 86,000
●OASYS30LS201	→¥ 70,000
●OASYS Pocket	→¥ 36,000
■Panasonic	
●FW-U1P603Aix	→¥ 42,000
●FW-U1P605Ai	→¥ 49,000
●FW-U1P607	→¥ 65,000
●FW-U1P609	→¥ 90,000

機種名	買取金額
●FW-U1S55Ai	→¥ 54,000
●FW-U1S57	→¥ 67,000
●FW-U1P503Aix	→¥ 38,000
●FW-U1J70	→¥ 45,000
●FW-U1J81	→¥ 76,000
■SHARP	
●WD-A910	→¥ 49,000
●WD-A561	→¥114,000
●WD-A560	→¥ 99,000
●WD-A551	→¥ 98,000
●WD-A550	→¥ 81,000
●WD-A351	→¥ 58,000
●WV-S200	→¥ 81,000
■CANON	
●CW-A40	→¥ 45,000
●CW-A75	→¥ 81,000
●CW-A60	→¥ 56,000
●CW-N3	→¥ 54,000
■SANYO	
●SWP-M91	→¥ 56,000
●SWP-NS5	→¥ 63,000
■Casio	
●FW-9800HR	→¥ 72,000
●FW-9800GX	→¥ 72,000
●FW-8800JN	→¥ 72,000
■SONY	
●PJ-575	→¥ 49,000
●PJ-555	→¥ 45,000
●PJ-2000	→¥ 38,000
APPLE	
■CPU	
●MacQUADRA9004M/FD	→¥668,000
●MacQUADRA7004M/FD	→¥579,000
●MacPB1404M/HD40	→¥256,000
●MacPB1002M/HD20+FD	→¥153,000
●MacSE2M/HD40(SD)	→¥ 81,000
●MacSE2M/FD(SD)	→¥ 63,000
●MacSE/302M/HD40	→¥189,000
●MacSE/302M/FD	→¥189,000
●MacPortable2M/HD40(J)	→¥171,000
●MacLC2MB/FD	→¥108,000
●MacⅡx4MB/HD160	→¥243,000
●MacⅡsi5MB/HD80	→¥270,000
●MacⅡsi2MB/HD40	→¥225,000
●MacⅡfx4MB/HD160	→¥450,000
●MacⅡfx4MB/FD	→¥207,000
●MacⅡcx4MB/HD80	→¥324,000

特報 超人気新品・中古パソコン DAV特選販売コーナー

価格も品質もDAV特選のアイテムで揃えました。ここに御紹介するパソコンはほんの一部ですので、TELまたは御来店の上ご確認下さい。

DAV特選販売 0120-10-1637 AM9：00～PM10：00

新品　オープン・特価　中古

新品

NEC	
PC-9801NS/L	→¥180,000
PC-9801NS/T	→¥181,000
PC-9801NS/T40	→¥228,000
PC-9801NS/T80	→¥260,000
PC-9801FA2	→¥268,000
PC-9801FX2	→¥166,000
PC-9801FS2	→¥208,000
PC-9801NC	→¥375,000
PC-9801NC/40	→¥435,000
エプソン	
PC-486GR2GR5	→¥315,000
PC-486GR3	→¥329,000
PC-486GF2GF5	→¥238,000
PC-486GF3	→¥253,000
ワープロ	
OA-30LX401	→¥118,000
OA-30LX405	→¥139,000
OA-30AX301	→¥135,000
WD-A750	→¥145,000
WD-A760	→¥162,000
JW-95JV	→¥111,000
JW-95KYⅡ	→¥135,000
JW-98UPⅡ	→¥166,000
JW-01	→¥102,000
FW-UIP611	→¥138,000
PWP-5SX	→¥106,000
PWP-7SX	→¥141,000

中古

NEC	
PC-9801VM11	→¥ 85,000
PC-9801RX2	→¥125,000
PC-9801DA2	→¥215,000
PC-9801RA21	→¥215,000
PC-9801NC/40	→¥388,000
PC-9801UV11	→¥ 92,000
PC-9801DX/U2	→¥145,000
PC-9801VX21	→¥ 80,000
PC-9801DS2	→¥178,000
PC-9801RX21	→¥140,000
PC-9801NC	→¥315,000
エプソン	
PC-286VS-STD	¥115,000
PC-386M-STD	¥145,000
PC-286US-STD	¥ 93,000
PC-286Book-STD	¥ 92,000
PC-386NoteA	¥115,000
その他	
TOWNSⅡUX20	→¥183,000
TOWNS2Fセット	→¥155,000
X68000CZ-601C	→¥ 90,000
目玉コーナー	
NV-T1キット付	→¥134,000
CCD-TR505K	→¥118,000
CCD-TR900キット付	→¥143,000
スーパーファミコン	→¥ 16,300

ほんの一例です。

※御注意下さい●中古買取価格は、キズ・保証書・箱・システム・付属品等の有無により異なりますので十分御注意下さい。
●未成年者の場合は保護者の承諾が必要です。

高額買取ショップで超人気のDAV（ディーエーフイ）では、売りたい人、中古パソコンの処分に困っている人、売った後で後悔したくない人のために…

安心 信用 確実 を提供します。

DAV㊙情報

高い値段で売る方法

①手アカや汚れに注意

②保証書・マニュアル・箱システム・付属品を確かめよう！

③安心・確実ショップを選ぼう！

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿 2 －40

フューチャーランド北本　(有)明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX 2/U2

PC-9801 FX 2/U2



Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FX2/U2 ¥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ¥89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥501,700

ご提供価格 ¥358,000

クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 18,638	2～24回 18,300
36回	1回目 16,249	2～36回 13,000
60回	1回目 9,941	2～60回 8,800

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- ●PC-9801FX2/U2 ¥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ¥89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター) ¥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥534,700

ご提供価格 ¥394,000

24回	1回目 21,437	2～24回 20,100
36回	1回目 14,637	2～36回 14,400
60回	1回目 10,051	2～60回 9,700

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FX2/U2 ¥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥456,700

ご提供価格 ¥332,000

24回	1回目 18,916	2～24回 16,900
36回	1回目 13,524	2～36回 12,100
60回	1回目 12,812	2～60回 8,100

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801FX2/U2 ¥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ¥89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD) ¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥629,700

ご提供価格 ¥439,000

24回	1回目 23,786	2～24回 22,400
36回	1回目 17,873	2～36回 16,000
60回	1回目 11,663	2～60回 10,800

Eセット(本体+CRT)

- ●PC-9801FX2/U2 ¥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥358,100

ご提供価格 ¥263,000

24回	1回目 14,700	2～24回 13,400
36回	1回目 10,197	2～36回 9,600
60回	1回目 11,127	2～60回 6,400

NEC PC-9801FS 2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FS2/U2 ¥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ¥89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥571,700

ご提供価格 ¥418,000

24回	1回目 23,303	2～24回 21,300
36回	1回目 18,230	2～36回 15,200
60回	1回目 16,024	2～60回 10,200

Cセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FS2/U2 ¥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥526,700

ご提供価格 ¥380,000

24回	1回目 20,348	2～24回 19,400
36回	1回目 17,209	2～36回 13,800
60回	1回目 12,959	2～60回 9,300

Bセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801FS2/U2 ¥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ¥89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD) ¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥699,700

ご提供価格 ¥496,000

24回	1回目 27,068	2～24回 25,300
36回	1回目 19,404	2～36回 18,100
60回	1回目 13,312	2～60回 12,200

Dセット(本体+CRT)

- ●PC-9801FS2/U2 ¥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥428,100

ご提供価格 ¥310,000

24回	1回目 17,205	2～24回 15,800
36回	1回目 12,565	2～36回 11,300
60回	1回目 9,795	2～60回 7,600

NEC PC-9800シリーズ PC-H98 MODEL 80/U80

Aセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター)

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵) ¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28㎜/ハイレゾCRT) ¥233,000
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●プリンター用紙1箱 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥1,196,900

ご提供価格 ¥830,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目 43,840	2～24回 42,400
36回	1回目 32,062	2～36回 30,300
60回	1回目 23,181	2～60回 204,00

Cセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター)

- ●PC-H98 model80-100(100メガ内蔵) ¥830,000
- ●PC-K H1512(0.28㎜/ハイレゾCRT) ¥233,000
- ●PC-PR4000/4(400DPIレーザープリンター) ¥726,000
- ●PR4000/4-11(EPカートリッジ) ¥62,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●プリンター用紙1セット ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥1,859,900

ご提供価格 ¥1,300,000

24回	1回目 66,588	2～24回 66,500
36回	1回目 48,742	2～36回 47,500
60回	1回目 33,465	2～60回 32,000

Bセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+カラープリンター)

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵) ¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28㎜/ハイレゾCRT) ¥233,000
- ●PC-PR201/80A(15インチカラープリンター) ¥275,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●プリンター用紙1箱 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥1,346,900

ご提供価格 ¥946,000

24回	1回目 50,560	2～24回 48,300
36回	1回目 37,757	2～36回 34,500
60回	1回目 23,535	2～60回 23,300

Dセット(本体+ハイレゾCRT+プリンター)

- ●PC-H98 model 80-002 ¥580,000
- ●PC-KH1511(0.28㎜/ハイレゾCRT) ¥168,000
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥1,800
- ●プリンター用紙1箱 ¥3,600
- ●キーボードカバー ¥3,500

標準価格計 ¥881,900

ご提供価格 ¥620,000

24回	1回目 32,111	2～24回 31,700
36回	1回目 25,130	2～36回 22,600
60回	1回目 19,591	2～60回 15,200

今月の特選品

●NEC/ノートライト
PC-9801NL ¥238,000
1台限り ¥155,000

●NEC/カラーラップトップ
PC-9801TF51 ¥850,000
超特価(1台限り) ¥528,000

●NEC/ワープロ
文豪HYPER7 ¥268,000
(1台限り大特価) ¥173,000

●NEC/ワープロ
文豪mini7RA ¥278,000
1台限り大特価 ¥167,000

●ティアック
100メガハードディスク
HD-101A ¥128,000
大特価 ¥86,000

●キャラベル/ノート用80メガHDD
AV-080SXE ¥128,000
大特価 ¥78,000

●テクノジャパン/ノート用40メガHDD
TR40NSE ¥88,000
大特価 ¥53,000

プリンター

- PC-PR150T(NEC) ¥64,800→54,000円
- PC-PR150VL(NEC) ¥84,800→64,800円
- PC-PR201/45L(NEC) ¥95,000→76,000円
- PC-PR201/65A(NEC) ¥215,000→165,000円
- PC-PR150N(NEC) ¥69,800→56,000円
- PC-PR1000/2(NEC/EPカートリッジ付) ¥227,000→177,000円
- PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付) ¥445,000→347,000円
- PC-PR101/T165(NEC) ¥120,000→88,000円
- PC-PR101/T103(NEC) ¥99,800→74,000円
- PC-PR201/80LA(NEC/カラー) ¥275,000→207,000円
- PC-PR101/63(NEC) ¥115,000→88,000円
- PC-PR201/63(NEC) ¥125,000→98,000円
- PC-PR201/63A(NEC/カラー) ¥158,000→122,000円
- PC-PR201/TC100(NEC/カラー熱転写) ¥168,000→126,000円

フロッピディスク・ハードディスク

- FDC-511(アクセル/5インチ1ドライブ) ¥39,800→31,800円
- FDC-512A(アクセル/5インチオート2ドライブ) ¥59,800→47,800円
- FDC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ) ¥39,800→30,800円
- FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ) ¥59,800→47,800円
- INS-HC40(テクサ/SCSI40メガボードタイプ) ¥98,000→72,000円
- PCH-A80C(コニック/SCSI87メガHDD) ¥158,000→118,000円
- PCH-R100C(コニック/SCSI107メガHDD) ¥178,000→134,000円
- PC-FD311(NEC/3.5インチ1ドライブ) ¥68,000→59,800円
- PC-FD312(NEC/3.5インチ2ドライブ) ¥88,000→77,000円
- PC-FD511(NEC/5インチ1ドライブ) ¥78,000→67,800円
- PC-FD512(NEC/5インチ2ドライブ) ¥98,000→85,000円
- PC-HD100RBZ(NEC/100メガHDD) ¥125,000→94,000円
- PC-HD170RB(NEC/170メガHDD) ¥185,000→139,000円
- PC-HD300RB(NEC/300メガHDD) ¥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証　●全国無料配達(10万円以上)　●ビジネスソフト特価販売中　●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

●お申し込み方法 ●まずお電話を!

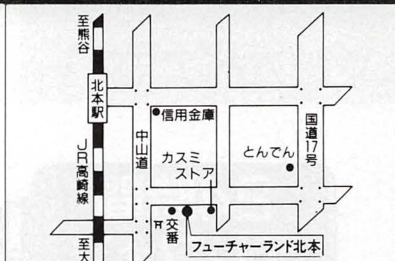
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。



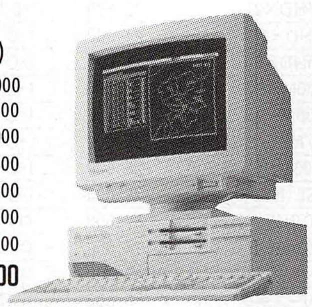
NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

PC-9801 FA2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

●PC-9801FA2/U2 ··············· ¥458,000
●PC-KD1521(0.31mm/CRT)···· ¥ 89,800
●PC-PR201/63(15インチプリンター)··· ¥125,000
●ブランクディスケット1箱 ··········· ¥ 1,800
●15インチプリンター用紙··········· ¥ 3,600
●キーボードカバー···················· ¥ 3,500
標準価格計·························· ¥681,700
ご提供価格 ¥489,000



クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 25,374	2～24回 25,000
36回	1回目 20,690	2～36回 17,800
60回	1回目 14,766	2～60回 12,000

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

●PC-9801FA2/U2 ····················· ¥458,000
●PC-KD1521(0.31mm/CRT)······· ¥ 89,800
●PC-PR201/65A(15インチカラープリンター)· ¥215,000
●ブランクディスケット1箱··············· ¥ 1,800
●15インチプリンター用紙 ··············· ¥ 3,600
●キーボードカバー······················· ¥ 3,500
標準価格計······························ ¥771,700
ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目 30,040	2～24回 28,000
36回	1回目 22,670	2～36回 20,000
60回	1回目 14,949	2～60回 13,500

Dセット(本体+CRT+プリンター)

●PC-9801FA2/U2 ························ ¥458,000
●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ) ····· ¥ 74,800
●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ······· ¥ 95,000
●ブンラクディスケット1箱 ················ ¥ 1,800
●15インチプリンター用紙················· ¥ 3,600
●キーボードカバー ······················· ¥ 3,500
標準価格計 ······························ ¥636,700
ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回 23,300
36回	1回目 19,251	2～36回 16,600
60回	1回目 13,190	2～60回 11,200

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

●PC-9801FA2/U2 ····················· ¥458,000
●PC-KD1521(0.31mm/CRT)······· ¥ 89,800
●PC-PR201/63(15インチプリンター)··········· ¥125,000
●HD-101A(ティアック/100メガHDD)········· ¥128,000
●ブランクディスケット1箱 ················ ¥ 1,800
●15インチプリンター用紙 ················ ¥ 3,600
●キーボードカバー ······················ ¥ 3,500
標準価格計······························ ¥809,700
ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目 29,295	2～24回 29,100
36回	1回目 20,977	2～36回 20,800
60回	1回目 15,010	2～60回 14,000

Eセット(本体+CRT)

●PC-9801FA2/U2 ························ ¥458,000
●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ) ····· ¥ 74,800
●ブランクディスケット1箱················ ¥ 1,800
●キーボードカバー ························ ¥ 3,500
標準価格計 ······························ ¥538,100
ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目 20,659	2～24回 19,600
36回	1回目 15,474	2～36回 14,000
60回	1回目 12,971	2～60回 9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット(本体+CRT+プリンター)

●PC-9801UR/UF······················· ¥218,000
(URは1FDD+RAMドライブ
UFは3.5インチ2FDD付)
●PC-KD1521(0.31mm/CRT)··············· ¥ 89,800
●PC-PR201/63(15インチプリンター)········ ¥125,000
●ブランクディスケット1箱 ··················· ¥ 1,800
●15インチプリンター用紙······················ ¥ 3,600
●キーボードカバー ··························· ¥ 3,500
標準価格計··································· ¥441,700
ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目 18,449	2～24回 16,600
36回	1回目 12,626	2～36回 11,900
60回	1回目 9,844	2～60回 8,000

Bセット(本体+CRT)

●PC-9801UR/UF························ ¥218,000
(URは1FDD+RAMドライブ
UFは3.5インチ2FDD付)
●CU-14FD(CRT 0.31mm/シャープ)······· ¥ 74,800
●ブランクディスケット1箱 ··················· ¥ 1,800
●キーボードカバー···························· ¥ 3,500
標準価格計···································· ¥298,100
ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回 11,000
36回	1回目 11,329	2～36回 7,800
60回	1回目 6,558	2～60回 5,300

NEC PC-H98 MODEL 90/U90

Aセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター)

●PC-H98 model 90-100(100メガ内蔵)······· ¥1,145,000
●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT) ········ ¥ 233,000
●PC-PR201/63(15インチプリンター)··········· ¥ 125,000
●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
●プリンター用紙1箱······················ ¥ 3,600
●キーボードカバー ······················· ¥ 3,500
標準価格計······························ ¥1,511,900
ご提供価格 ¥1,056,000
●リースも取り扱っております

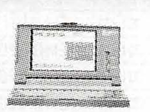
24回	1回目 54,514	2～24回 54,000
36回	1回目 39,055	2～36回 38,600
60回	1回目 26,820	2～60回 26,000

Bセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター)

●PC-H98 model 90-100(100メガ内蔵)······· ¥1,145,000
●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT)········· ¥ 233,000
●PC-PR4000/4(400DPIレーザープリンター)··· ¥ 726,000
●PR4000/4-11(EPカートリッジ)··········· ¥ 62,000
●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
●プリンター用紙1セット················ ¥ 3,600
●キーボードカバー ······················ ¥ 3,500
標準価格計 ····························· ¥2,174,900
ご提供価格 ¥1,526,000

24回	1回目 79,561	2～24回 78,000
36回	1回目 59,234	2～36回 55,700
60回	1回目 43,004	2～60回 37,500

NEC PC-9801NV. NS/T



(クレジット例は98nv)

●PC-9801NV
¥248,000
ご提供価格 ¥198,000
●PC-9801NS/T
¥288,000
ご提供価格 ¥224,000
●PC-9801NS/T40
¥398,000
ご提供価格 ¥298,000
●PC-9801NS/T80
¥458,000
ご提供価格 ¥338,000

24回	1回目 10,796	2～24回 10,100
36回	1回目 8,635	2～36回 7,200
60回	1回目 9,453	2～60回 4,800

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ
●原稿サイズ A4
●有効読取りサイズ
203×297mm
●有効読取り画素数
2560×3740画素
●読取り速度 3msec/line
標準価格 ¥99,800
ご提供価格 ¥74,000
(ケーブルは付属されてます)

12回	1回目 8,061	2～12回 7,000
18回	1回目 5,595	2～18回 4,800
24回	1回目 5,754	2～24回 3,700

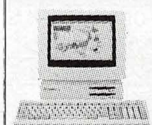
PC-9801T model W7/F51/F71



●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W7
(100メガHDD内蔵白黒液晶) ¥750,000
ご提供価格 ¥648,000
●PC-9801T model F51
(40メガHDD内蔵カラー液晶) ¥850,000
ご提供価格 ¥678,000
●PC-9801T model F71
(100メガHDD内蔵液晶) ¥950,000
ご提供価格 ¥728,000
クレジット例はW7

24回	1回目 28,812	2～24回 28,000
36回	1回目 21,354	2～36回 20,000
60回	1回目 19,371	2～60回 13,400

NEC PC-9801CS



クレジット例はCS2

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
●PC-9801CS2 ¥398,000
ご提供価格¥298,000
●PC-9801CS5 (40メガHDD内蔵) ¥548,000
ご提供価格¥408,000
●PC-9801CS5/W(3.6Mメモリ+40メガHDD)
¥675,000
ご提供価格¥499,000

24回	1回目 16,272	2～24回 15,200
36回	1回目 14,269	2～36回 10,800
60回	1回目 9,758	2～60回 7,300

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)············ ¥ 24,500→ 16,800円
10Key-98(ニーズ/ノート用10キー) ·········· ¥ 13,000→ 9,600円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)········ ¥ 9,800→ 7,800円
EMJ-2000R(メルコ/2メガEMSボード) ··········· ¥ 29,800→ 23,300円
EMJ-4000R(メルコ/4メガEMSボード) ············ ¥ 44,800→ 34,900円
SC-232F(ニーズ/232C切替器) ····················· ¥ 4,980→ 4,000円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)··················· ¥ 4,980→ 4,000円
PC-IN503G(NEC/カラースキャナー)················ ¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)················· ¥228,000→182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)······················· ¥118,000→ 87,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)·························· ¥ 34,800→ 28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)·························· ¥ 39,800→ 32,600円
文豪mini 5SX(NEC/ワープロ) ····················· ¥198,000→148,000円
文豪mini 7SX(NEC/ワープロ) ····················· ¥228,000→169,000円
文豪mini 5Si(NEC/ノートワープロ)··············· ¥168,000→127,000円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU(6ヵ月保証付)
●PC-9801VM2(RAM640K)································98,000円
●PC-9801TF5(カラーラップトップ)·····················468,000円
●PC-9801T-F71(カラーラップトップ) ··················470,000円
●JX model5セット(IBM/14型CRT+プリンター付)····50,000円
●PC-9801E ··8,000円

プリンター(3ヵ月保証付)
●FP-80PC(エプソン/ANK) ·································9,000円
●PC-PR201F(136桁・第2水準入) ························38,000円

ディスプレイ(3ヵ月保証付)
●XC-1498CII(三菱・0.28mm・アナログRGB)············48,000円
●PC-KD551K(デジタルRGB)································28,000円

ディスクドライブ(3ヵ月保証付)
●SNE-IIN(SNE・5インチ2ドライブ)························48,000円
●PC-9881K(8インチ2ドライブ) ··························28,000円
●PC-98H33K(NEC/10メガHDD) ·······················30,000円

その他
●MD24HS(オムロンモデム/半二重)······················50,000円
●PC-IN505新品同様(カラースキャナー) ················86,000円
●PC-PR101-03(101用トラクター) ·························5,000円
●文豪mini7RA(NEC/ワープロ/新品)····················167,000円
●文豪HYPER7(NEC/ワープロ/新品) ···················173,000円
●文豪mini5RC(NEC/ワープロ/新品)····················123,000円
●NM-9032-07(NM9900用トラクター)························5,000円
●NEFAX12(NEC・ファクシミリ) ···························28,000円
●PC-9801-15(1メガインターフェース) ···················10,000円
●MP-SC98(RS232Cインターフェース) ·····················8,000円
●NM-9022-01(NM9900用トラクター)························8,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00～PM8:00

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947（テープ）
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944（テープ）
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
  （パソ通 1200ボー ID＝freetime）

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

日本電気	税込販売
PC-9801FA(U)2＋インテルODP486SX-20	367,000
PC-9801FS/FX/NSL/USシリーズ	TEL3739-2947
PC-9801NC（ノート・カラー）	TEL3739-2947
PC-9801NST120（緑電子）	269,000
PC-9801NST40（エレコム）	235,000
PC-9801NST80（キャラベル）	247,000
PC-KD1511（ノーマル 0.28mm）	TEL3739-2947
PC-KD1521（ノーマル 0.31mm）	TEL3739-2947
PC-PR101-T103（熱転写）	72,000
PC-PR2000-2トナー付（B4ページ）	288,000
PC-PR201-45L（ドットインパクト）	64,000
＊PC-PR201-45L用シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63（ドットインパクト）	93,000
＊PC-PR201-63/63A用シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A（ドットインパクト）	117,000
PC-PR201-80LA（ドットインパクト）	199,000
＊PC-PR201-80LA用シートフィーダ	41,000
＊PR1000-4用 葉書カセット	13,500
9801NC/NSE/NST用テンキー	11,500
＊9801NC/NSE/NST用大容量バッテリーパック	11,900
＊9801NC/NSE/NST用バッテリーパック用充電器	21,500
＊PC-9801N-22サムマウス	8,300
MS-DOS Ver3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Basic Ver6.1	13,800
MS-Windows Ver3.0A	16,900
MS-Windows Ver3.0A開発ツール	69,500
エプソン	**新品販売**
PC-386GE/GS/NWR/Pシリーズ	即納激安
PC-486GF2/5＋ODP486＋放熱版	330,000
PC-486GR2/5＋ハイレゾCRT	408,000
PC-486GR2/5＋メルコHSP-D2	430,000
PC-486GR3＋ハイレゾCRT	449,000
AP-1000PC（熱転写）	即納激安
＊AP-1000用シートフィーダ	11,000
AP-900PC（熱転写）	即納激安
＊AP-900用シートフィーダ	18,500
HG-5130PC（インクジェット）	即納激安
＊HG-5130用シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC（ドットインパクト）	即納激安
VP-2061PC（ドットインパクト）	即納激安
GT-6000 GT40SPIF付	即納激安
PCH(S)KB＋ハイレゾCRT	136.000
＊PCKBZMハイレゾボード用256色ボード	15,000
MS-DOS Ver3.3	8,500
MS-Windows Ver3.0A	19,800

各　社	税込販売
アキュレート FD-3S（3HD×1）	14,800
アキュレート FD-3W（3HD×2）	22,800
アキュレート FD-5S（5HD×1）	24,000
アキュレート FD-5W（5HD×2）	35,000
アイワ PV-A24V5（2400MNP5）	29,500
アイワ PV-A96V5（9600ボー）	72,000
アイワ PV-CN24（NC/NSE/NST内蔵用）	29,500
アイワ PV-M24V5（2400MNP5電池可）	26,800
キャラベル AV-080NSL（NSL内蔵用）	78,000
キャラベル AV-080SXE（NC/NSE/NST内蔵用）	55,000
キャラベル AV-125SXE（NC/NSE/NST内蔵用）	77,000
コニック VIP-100C（外付SCSI）	69,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用シートフィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用シート（葉書可）	13,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用葉書フィーダ	8,500
キャノン BJ-10Vカスタム（バブルケーブル別売）	46,000
キャノン BJ-15V（バブルケーブル別売）	68,000
キャノン BJ-330J（バブル3点4150セット）	109,000
キャノン LBP-B406Eトナー、ケーブル付	308,000
エレコム EH-210（外付SCSI）	111,000
エレコム EHB-120（D/RA21内蔵用）	69,000
エレコム EHB-120F（Fハードスロット用）	74,000
エレコム EHB-210F（Fハードスロット用）	104,000
エレコム EN-40（NC/NSE/NST内蔵用）	43,000
＊エレコム M-155（トラックボール）	6,400
＊エレコム M-60（NL/NSL/H98/NWR/NWR2/P用マウス）	4,300
ICM FT-120-DB/FB（外付SCSI）	87,000
ICM FT-240-DB/FB（外付SCSI）	122,000
ICM INTER-120FE-FB（Fハードスロット用）	86,000
ICM INTER-240F-FB（Fハードスロット用）	119,000
ICM INTER-240G（エプソン内蔵用）	119,000
ICM MO-3120（98セット）光磁気ディスク	178,000
日本インテル 387DX（33）数値CPU	14,800
日本インテル 387SL（20）数値CPU	14,800
日本インテル OverDrive	即納激安
I・O 98NT-2ME（NC/NSE/NST内蔵用）	13,900
I・O 98NT-4ME（NC/NSE/NST内蔵用）	26,800
I・O 98NT-8ME（NC/NSE/NST内蔵用）	48,500
I・O DA134-4ML（DA/RA21内蔵用）	22,000
I・O PX-CX486D（486DLCソフト付）	21,000
I・O EP-RB7D-8ME＋IOS-10STD	54,000
I・O EP-SIM-2ME（エプソン内蔵用）	13,800
I・O EP-SIM-4ME（エプソン内蔵用）	27,000
I・O EX134S-4M（DA134増設用）	29,500
I・O FA34-14M（FA内蔵用）	79,000
I・O FA34-4M（FA内蔵用）	23,500
I・O FA34-8M（FA内蔵用）	47,500

I・O FS34-4M（FS/FX内蔵用）	24,800
I・O NT34-2M（NSTノーウエイトメモリースロット用）	11,800
I・O NT34-6M（NSTノーウエイトメモリースロット用）	30,500
I・O PC34FX-4ME（標準スロット用）	29,300
I・O PC34FX-8ME（標準スロット用）	51,500
I・O PC34N-2ME（標準スロット用）	17,500
I・O PC34N-4ME（標準スロット用）	28,800
I・O SIM61-2ME（9801-61U相当品）	14,500
I・O GA-1024W＋ハイレゾCRT	148,000
I・O GA-1024W＋標準スロット用ハイレゾボード	73,000
ロジテック LHD-B240H（外付SCSI）	124,000
ロジテック LHD-S120HP（Fハードスロット用）	82,000
ロジテック LHD-S240HP（Fハードスロット用）	117,000
ロジテック LMO-300＋98セット（光磁気ドライブ）	163,000
メガソフト STARFAX9624（FAXアダプター&モデム）	58,000
メルコ ENT-2000（NSTノーウエイトメモリースロット用）	12,900
メルコ ENT-6000（NSTノーウエイトメモリースロット用）	33,000
メルコ RCD-4000（NC/NL/NSE/NST用）	29,800
メルコ XMC-2000E（9801-61U相当品）	15,000
メルコ CEL-1000（プリンタバッファー1M）	32,000
メルコ HSP-D2（OverDriver25MHz相当品）	97,000
緑 A-120（外付SCSI）	78,000
緑 A-200（外付SCSI）	105,000
緑 CG-SS100N（Fハードスロット用）	75,000
緑 CG-SS200A（Fハードスロット用）	99,000
緑 TF-120（安心館）	56,000
緑 びるとN120（NC/NSE/NST内蔵用）	79,000
緑 びるとN40（NC/NSE/NST内蔵用）	43,000
ミック FD-311NH（3HD/3DD×1 自動切替）	24,000
ミック FD-311NS（3HD×1 3DDソフト対応）	16,000
ミック FD-312NH（3HD/3DD×2 自動切替）	34,000
ミック FD-312NS（3HD×2 3DDソフト対応）	25,500
テクサ LU-3N（光磁気ドライブ）	163,000
テクサ LU-FA3（F全面スロット用光磁気）	148,000
テクサ ST-120LBS（外付SCSI）	78,000
テクサ ST-220LB（外付SCSI）	108,000
テクサ TR-FA120（Fハードスロット用）	85,000
テクサ TR-FA240（Fハードスロット用）	116,000
＊ノーブランド トラックボール	3,900
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン MD24FB5V MNPクラス5	27,800
オムロン MD24FN5V（NC/NSE/NST内蔵用）	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	26,800
オムロン MD96FB5V（9600ボー）	64,000
シュールド NC/NSE/NST用CRTアダプター	4,800
シャープ CU-14FD（ノーマル0.31mm）	39,500
テクノジャパン TR80NST-E（NST内蔵用）	57,000
＊東京ニーズ TK-2（テンキー）	5,700

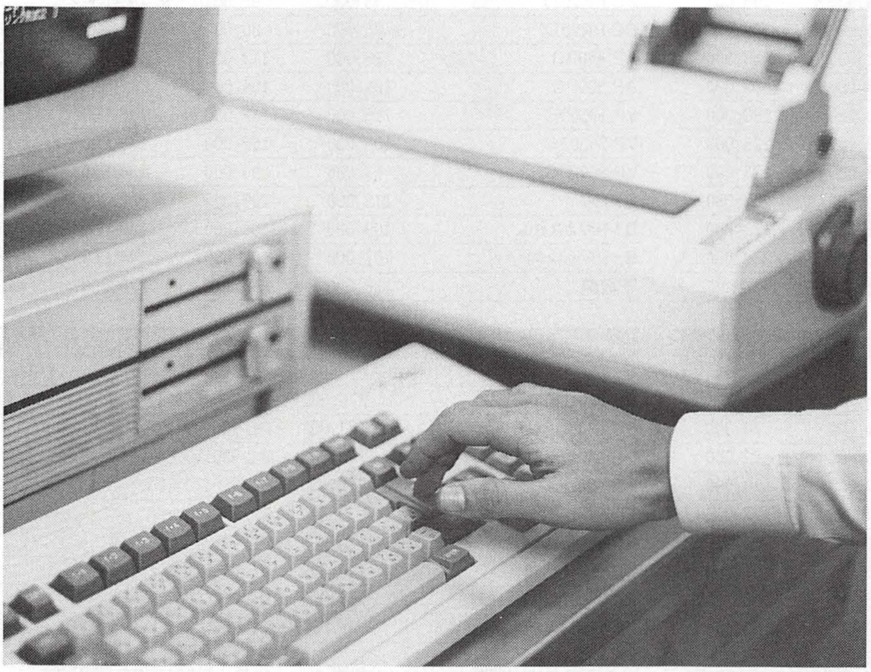
●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る
ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

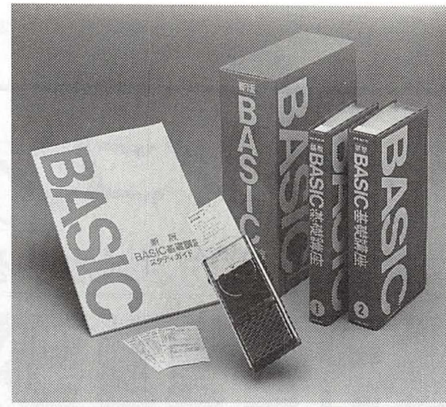
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業KK
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」093　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－２
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」093係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹

（日曜・祭日も24時間受付可）

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

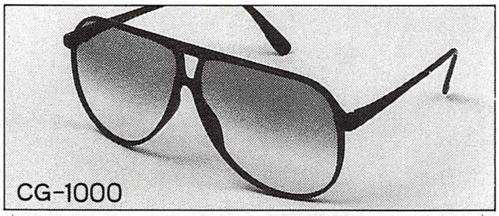
視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- ●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- ●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- ●お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

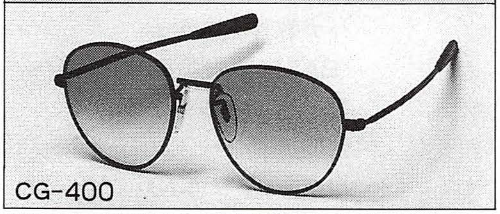
カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

CG-1000¥13,000を**特別価格¥9,800** ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400¥6,000を**特別価格¥4,800** ハードケース付(送料込)

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

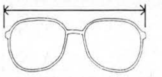
●特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式



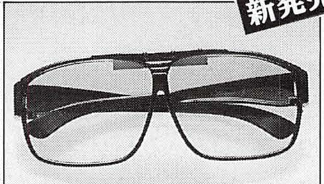


写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。

〈度付きメガネフレームサイズの測り方〉



新発売



- ●ODM (142㎜以内) カラー＝ブラック、デミ
- ●ODS (138㎜以内) カラー＝ブラック、デミ
- ●ODSS(134㎜以内) カラー＝デミ

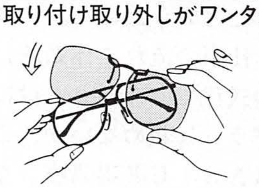
(　)内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

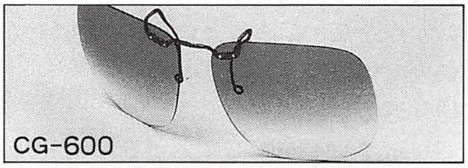
(ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。)

いずれも¥16,500を**特別価格¥13,800** ソフトケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ





(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600¥6,000を**特別価格¥4,800** 布製ケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

- ●郵便番号・住所
- ●氏名・捺印
- ●年　齢
- ●TEL

商品品番(CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS)を明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮5丁目14-3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

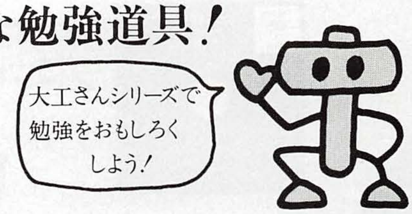
お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社

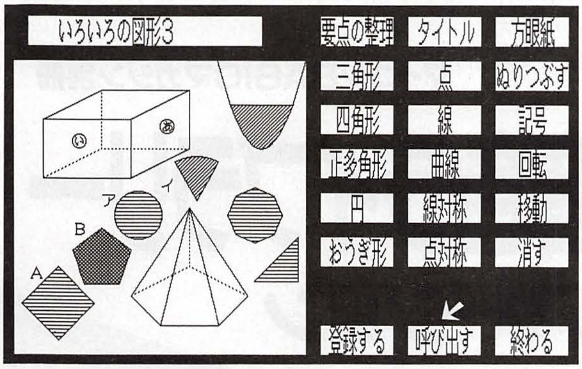
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん



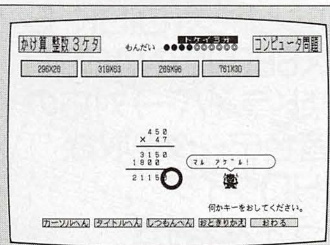
大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。



←図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

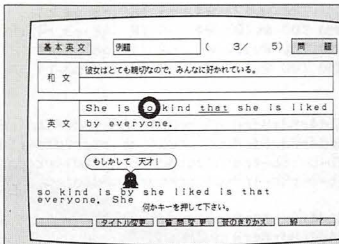
大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

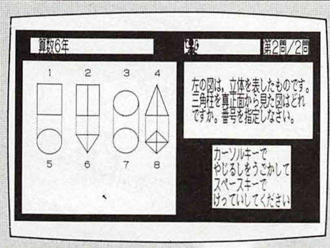
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



図形大工さん

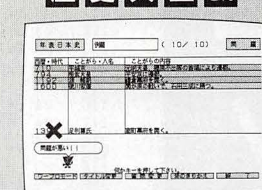
算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学習の要点を呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

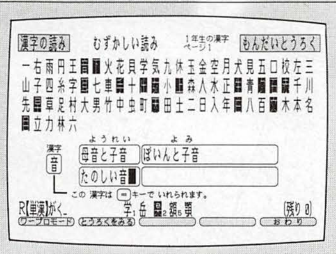
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成

地理大工さん



歴史大工さん



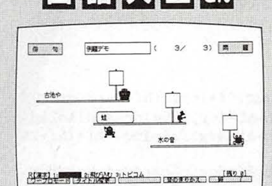


漢字大工さん 読み方編 小学生版

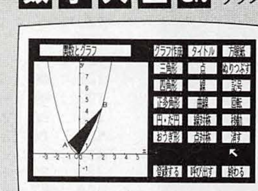
まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

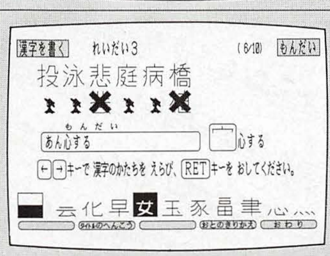
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

国語大工さん



数学大工さん 図形グラフ編

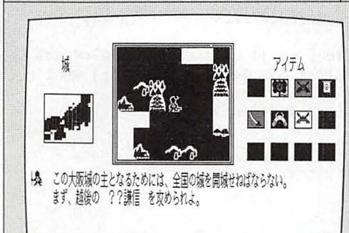




漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

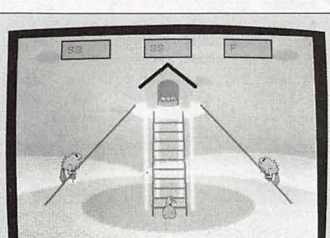
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録(問題文、情報文、タイトル、作者名)④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース
②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。
（本誌名·お持ちの機種·電話·職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，ラオックスザ コンピュータ館，池袋：ニック，渋谷：J＆P，町田：J＆P，大阪日本橋：J＆Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C＆C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生				中学生・高校生							小中高一般	
教科 ＼ 機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん読み方編小学生版	漢字大工さん書き方編小学生版	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん読み方編中学生版	漢字大工さん書き方編中学生版	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88 SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○			○	○
定価(税別)	各8,000円(コピーフリーの学校版 各50,000円)												

人とコンピュータを考える ヒューマン ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

第8回 エレクトロニクス工作コンテスト



すぐれたエレクトロニクス工作作品に対し表彰し、賞品を贈呈します。

「エレクトロニクス工作コンテスト」は，科学技術のうち，特に将来の発展が見込まれるエレクトロニクス分野について，創意・工夫に富んだ作品を広く募集し優秀作品の表彰を行うことにより，青少年の創意，工夫する力を育て，科学技術の振興奨励を図ることを目的に，昭和60年より毎年実施されています。

●応募の規定

●応募資格
全国の小学校・中学校・高等学校の児童・生徒であること。

●募集部門
小学生の部，中学生の部，高校生の部

●応募用紙
規定の応募用紙を使用して下さい。下記のエレクトロニクス工作コンテスト事務局に請求して下さい。

●募集期間
(1)募集期間　平成4年7月20日(月)～10月1日(木)
(2)審査及び発表(平成5年1月中旬までのプロセス)

応募用紙〆切	書類審査	入選発表	作品〆切	作品審査	発表
10月1日	10月上旬	10月下旬	11月中旬	11月上旬	1月中旬

●本コンテストへの資料請求は返信用切手同封で，
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
㈱電波新聞社
エレクトロニクス工作コンテスト事務局
まで

●賞の種類と賞品(予定)

●文部大臣奨励賞
小学生の部…1点，中学生の部…1点，高校生の部…1点
賞品・賞状，LDプレーヤー(小・中学生の部)
賞状，HiFiビデオ(高校生の部)

●優秀賞
小学生の部…3点，中学生の部…3点，高校生の部…3点

日立賞…1点　松下賞…1点　東芝賞…1点　ソニー賞…1点　三洋電機賞…1点　シャープ賞…1点　アルプス電気賞…1点　パイオニア賞…1点　マブチモーター賞…1点(予定)

賞品…賞状，CDラジカセ

●朝日学生新聞社賞
小学生の部…1点　中学生の部…1点
高校生の部…1点　賞品…賞状・盾

●佳作
小学生の部…8点，中学生の部…8点，高校生の部…8点
賞品…賞状・記念品(パーソナルワープロ)

●努力賞
賞品…賞状・記念品(特定小電力トランシーバー)

●入選
各部門の書類審査合格者(約200点)
賞品…賞状・記念品(ハンダごてセット)

文部大臣奨励賞にチャレンジ!!

作品募集!!

7月20日(月)〜10月1日(木)

●応募作品について

A. 指定作品

下記指定作品15種類のうちから，1種類を選び，配線図（指定していない）を見て製作する

1. お風呂水位ブザー
2. AMラジオ
3. 定電圧電源器
4. インターホン
5. メカニック・ロボット
6. タイマー
7. ワイヤレス・マイク
8. スピーカーシステム
9. ミニオルガン
10. レベルメーター
11. 電子ルーレット
12. メロディボックス
13. 太陽電池応用システム
14. パソコン周辺機器
15. 光線銃

B. 自由作品

応募者が雑誌，書籍等を参考にして、独自に製作した創意工夫に富んだ作品とする。この場合，下記の5点に重点をおいた作品であること

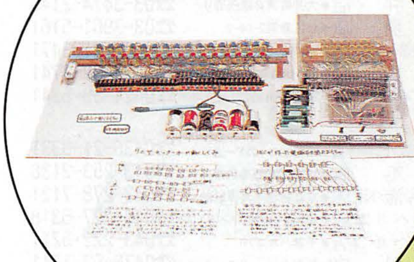
1. 発想のおもしろさ
2. 作品のまとまりの良さ
3. 応用範囲の広さ
4. 製作費に比較して価値の高いこと（コストパフォーマンスの良さ）
5. 技術力の高さ

主催／電波新聞社 ラジオの製作

協賛／文部省・通商産業省・郵政省

協力／朝日学生新聞社

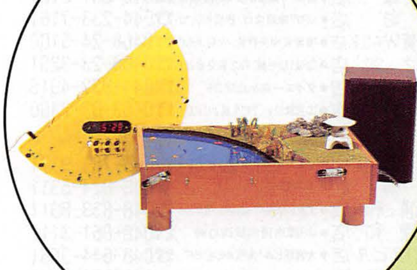
電磁石を使って動くおもちゃ



兵庫・後藤雅典

小学生の部

MOON WATER



香川・三谷洋介

中学生の部

雷距離計



栃木・松本　淳

高校生の部

第7回エレクトロニクス工作コンテストにおける文部大臣奨励賞受賞作品

MEGASOFT STARFAX9624

価格79,800円

関連記事 P.84～85



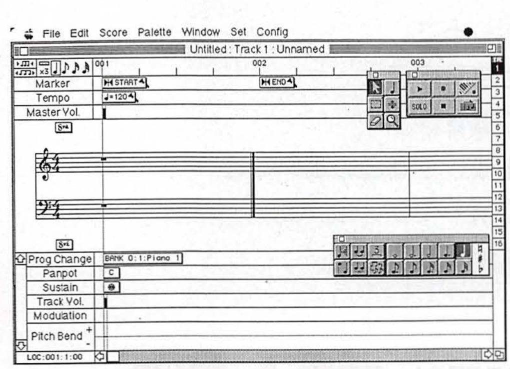
STARFAX 9624は，パソコン通信のスタンダードである2400bps＋MNP5のモデム機能に，9600bps G3規格のパソコンFAX機能を加えた，オールマイティなFAXモデム。本体がたいへんコンパクトに仕上がっており，携帯性も十分。付属のSTARFAXソフトウエアにより，FAXモデムとしての機能を使用することができる。モデムとして使うときには，市販のソフトウエアにも対応している。

今月の「製品」ピックアップ

Roland ミュージ郎 for Mac

価格95,000円

関連記事 P.96～98



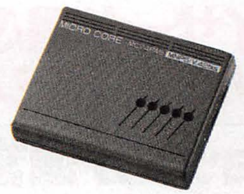
PC-9801シリーズのDTM（デスク・トップ・ミュージック）の代表といわれている『ミュージ郎』が，Macintosh対応として登場。DTMをはじめるのに必要なものをすべてパッケージしているので，買ってきたその日から音楽を鳴らすことができる。音源にはGSフォーマットに対応した『CM-300』を，MIDIインターフェースはモデムポートへ接続するタイプを採用している。今回はその使用レポートを紹介する。

パソコン通信特集

関連記事 P.59〜85	OMRON MD24FB5V	AIWA PV-A24V5	MICRO CORE MC24PA5	インターコム まいと〜くV2.1
	価格 39,800円	価格 39,800円	価格 26,800円	価格 28,000円

お手持ちのパソコンに，モデムと通信ソフトを加えるだけではじめることのできる『パソコン通信』。最近は，パソコン購入時に，通信セットもまとめて買っていくことも多いようで，確実にネット・ワーカーは増えてきているようだ。今月は，これからパソコン通信をはじめるときに，どのモデム，どの通信ソフトを選べばよいかを，販売店プロ・アドバイザーに聞く。







光館 UM-3128

価格198,000円

関連記事 P.92〜93

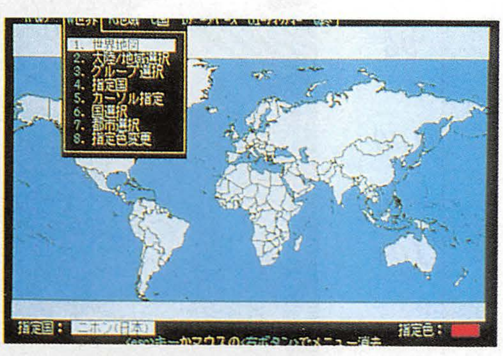


最近急速に安くなってきた3.5インチ型光磁気ディスクに注目。20万円を切る，緑電子『光館(ひかりかん)』(128Mバイト，平均シーク速度38ms)を紹介。HDモードにより，MS-DOS Ver 3.3以下のものでもハードディスクのように使えるのが特徴。緑電子のハードディスクに同梱されて，好評のハードディスク・ユーティリティ『SOS』が付属していて，使い勝手も良好。

アクレイムジャパン PC Globe

価格24,800円

関連記事 P.94〜95

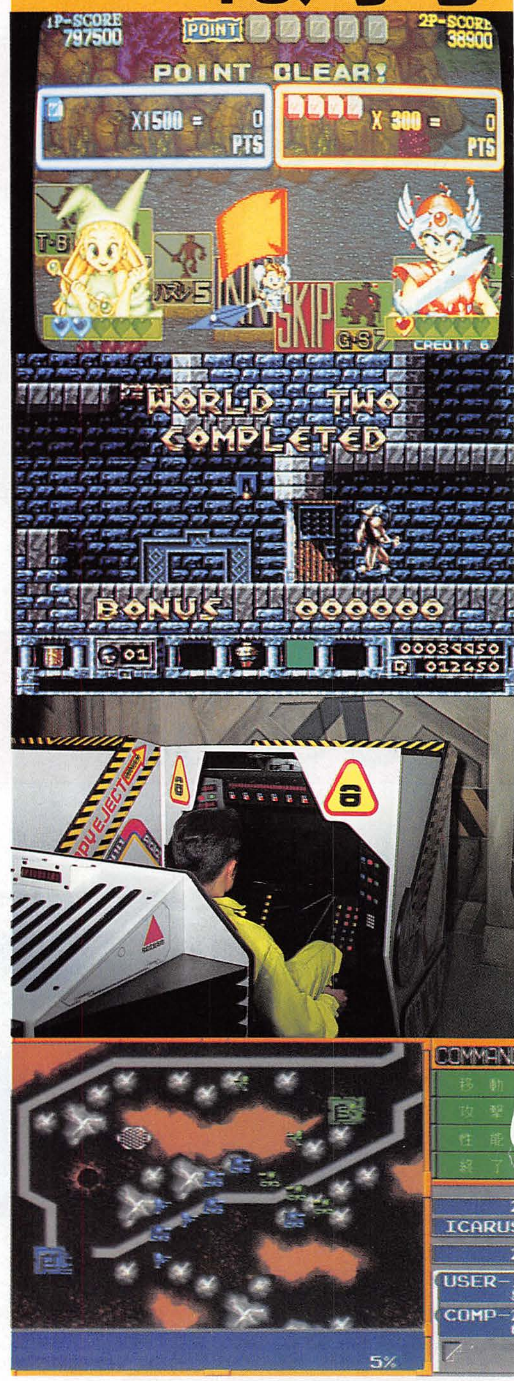


『PC Globe』は，IBM，Macintosh用で有名な世界地図ソフトをPC-9801シリーズに移植したもの。簡単な操作で，世界各地のあらゆる地理的情報を取りだすことができる。地図やデータなどを，グラフィック・ファイルやテキスト・データにして印字することもできるので，教材や企画書作りなど，多くの利用範囲が考えられる。

CONT

マイコン BAS

10月号

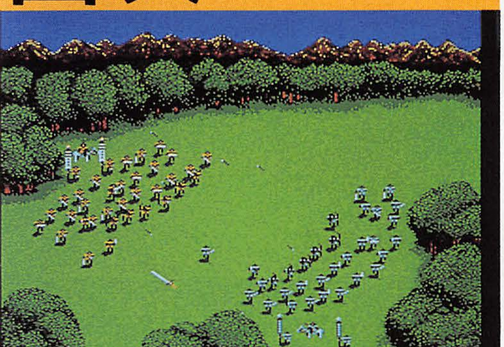


ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

Magazine

目次









Super Soft 大特集

BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

第11巻 第10号 1992年9月25日印刷 1992年10月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1992 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141 電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

今パソコン通信はじめるならコレ！
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ

パソコン通信システム

イチ押し

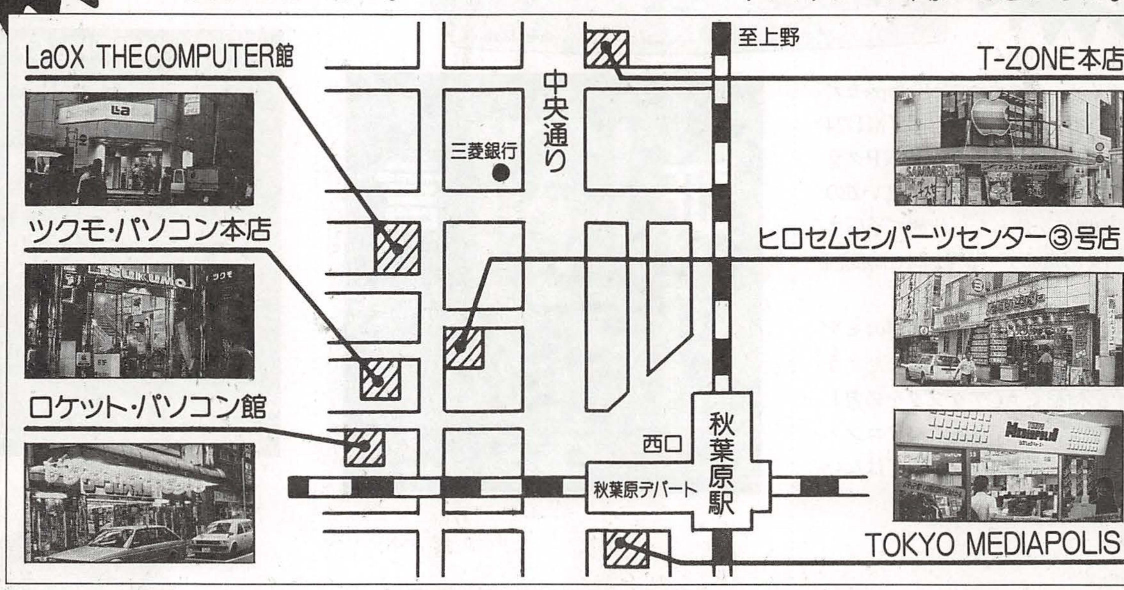
少し前までは，あまり一般に知られていなかった“パソコン通信”。しかし，今では「同じ趣味の話などができるエンターテイメント」，また「データベース利用や情報のやりとりなどのビジネス」などにも使われる，新しいメディアとして発展してきました。

読者のみなさんの中でも，「友人がはじめていて，自分もやってみたい」と思っている人が多いのではないでしょうか。

そこで，パソコン通信をはじめるにあたって，必要な「モデム」「通信ソフト」のおススメを，パソコン販売店プロ・アドバイザーに聞いてきました。

七つのパソコン販売店プロ・アドバイザーに会える

秋葉原マップ



PRO STAFF ツクモ

●パソコン本店●

ツクモ・パソコン本店は，パソコン本体はもちろん，周辺機器まで豊富に品ぞろえしている専門店です。新機種がでると，すぐ接続可能かチェックする，実験精神がおうせいなお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00
定 休 日：木曜日

T·ZONE

●本店●

T-ZONE本店は，MacとDOS／Vマシン，PC-9801シリーズを扱っているパソコン専門店です。海外の製品にも強く，輸入ソフトも充実しているのが特徴です。「初心者からハイエンド・ユーザーまで」を目標にしているお店です。

〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690
営業時間:AM10:30～PM7:30無休

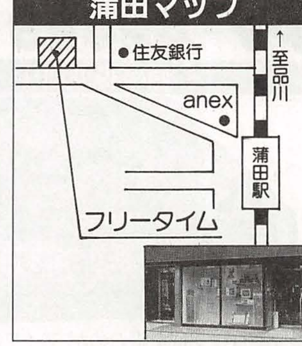
TOKYO MEDIAPOLIS

東京メディアポリスは，おもにマルチメディア・パソコンであるFM TOWNSとMacintoshを扱っています。

各機種の特色を生かしたデモンストレーションを見ることができますので，マルチメディアを体験したい人におススメのお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F
☎03-3257-6351
営業時間:AM10:00～PM7:00無休

蒲田マップ



ヒロセムセンパーツセンター

●③号店●

ヒロセムセンパーツセンター③号店は，パソコン本体・周辺機器を数多くそろえています。とくに，周辺機器の中でも拡張ボード系のものを広く扱っていて，大量展示しているのが印象的なお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：00～PM6：50
定 休 日：水曜日

LaOX

●THE COMPUTER館●

あらゆるパソコン関連物が大量展示されているラオックス・ザ・コンピュータ館は，まさに“情報発信源”といえるお店です。9月はWindowsとOS／2の各種イベントが催されています。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-3256-3111
営業時間:AM11:00(土日10:00)～PM8：00(日7：00)無休

Ⓡ ロケット

●パソコン館●

ロケット・パソコン館は，「しっかりしたアドバイスを」ということを目標にしているそうで，それがお客さんにも好評となっているようです。夜8時まで営業しているので，帰りが遅くなったときでも利用できるのが嬉しいお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間:AM10:00～PM8:00無休

Freetime

フリータイムは，京浜東北線蒲田駅西口をでて徒歩5分ほどのところにある，PC-9801／互換機の専門店です。中古品も扱っていて，ひんぱんに流通しているので，掘りだしものを見つけることができます。ネットでまめにチェックをするといいようです。

〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10：00～PM7：00
定 休 日：火曜日

2400bpsモデム

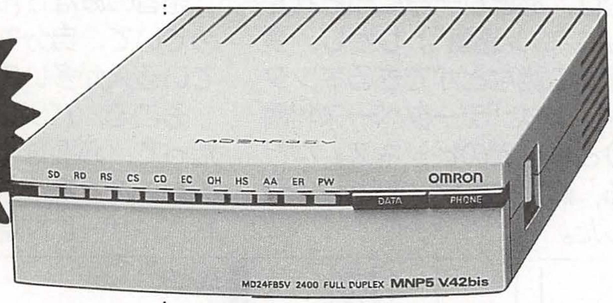
○ボックス・タイプ

イチ押し

OMRON

MD24FB5V

価格39,800円



プロ・アドバイザーがすすめる2400bpsモデムで，一番支持を得たのが，オムロンの『MD24FB5V』。データ圧縮機能として，MNPクラス5に加えCCITTのV.42bisを搭載しているので，通常の圧縮機能を使わない状態で通信するときの約3倍もの量のデータを，同じ時間内で送信することができます。

すっきりとしたデザインで，今までのモデムのイメージをさらに一回り小さくしたような印象を受ける本体は，ACアダプタを必要としない電源内蔵型なので，乱雑なパソコン・デスク上の省スペースにも役立つのではないでしょうか。

プロ・アドバイザーの 証言



ツクモ・パソコン本店　荒井貞博さん

よく聞かれるのが「アイワとオムロンでは，どっちがいいですか？」ということです。「オムロンのほうがいい」というのが昔からの定説なのですが，今ではどちらのメーカーもちがいはないようです。この『MD24FB5V』は発売から1年以上たちますが，安心できる安定性のある機種として，おススメできますね。

●MD24FB5Vスペック●

通信速度	2400／1200／300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5(CCITT V.42bisに準拠)
DTEスピード	最高9600bps
DTEインターフェース	RS-232C (D-SUB25ピン)
モニタ機能	内蔵スピーカ(音量調節可)，LED
外形寸法	116(幅)×175(奥行)×30(高さ)mm
重量	約500g
電源	AC100V・50／60Hz

プロ・アドバイザーの 証言



LaOX THE COMPUTER館2F　藤巻裕之さん

アイワのモデムは，どちらかというと大きくて「どっしりしている」というイメージなのですが，このオムロンのMD24FB5Vは，コンパクトにまとまっています。性能をくらべると，アイワ・オムロン共に，ほとんどちがいはありません。アイワは新型モデルがでましたから，旧式の『PV-A24B5』が特価24,800円となっていますので，これもおススメです。

AIWA

PV-A24V5

価格39,800円



2番目に支持を得たのが，アイワの『PV-A24V5』でした。新製品のためか，価格の影響で，接戦の末に2番目となってしまいましたが，人気は上々のようです。

上にあげた『MD24FB5V』同様の高性能に加え，通信状態が一目でわかる便利な“バックライト付LCD(液晶)”をはじめて搭載したことが，人気の要因の一つではないでしょうか。

今までモデムの状況を知る手がかりといえば，モデムがだすリザルト・コード（モデムの状態を示すステータス）を読むか，LED(発光ダイオード）の点灯を確認するしかありませんでした。それから考えると，一度にたくさんの情報を表示できるLCDの搭載が，いかに新鮮であるかがわかるはずです。

今までの“箱型”のイメージを一新して，曲線を生かしたスマートなデザインは，まさに新しいシリーズのモデムを感じさせます。

背面に付いたリモート・スイッチを使うと，モデムが着信したときに外部機器を制御することができるので，いろいろな利用法，応用法が考えられそうです。そういった意味でも，これからが楽しみなモデムです。

●PV-A24V5スペック●

通信速度	2400／1200／300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5(CCITT V.42bisに準拠)
DTEスピード	最高9600bps
DTEインターフェース	RS-232C (D-SUB25ピン)
モニタ機能	内蔵スピーカ(音量調節可)，LCD(液晶)
外形寸法	130(幅)×180(奥行)×38(高さ)mm
重量	580g
電源	AC100V・50／60Hz



▲アイワのMac用モデム『PV-A24V5 WA』(価格39,800円)。RS-232Cストレート・ケーブルのかわりに，Macintosh用の接続ケーブルが付属

プロ・アドバイザーの 証言



ロケット・パソコン館　石崎健一郎さん

モデムは現在，ある程度性能が固まっています。ですから，今までは新機種といっても，デザインの変更とか，あまり目新しい機能はありませんでした。しかし，この『PV-A24V5』は，液晶ディスプレイという新しい試みを採用している点で評価できるのではないでしょうか。値段もすえ置きとなっていますし，売れ行きもいいようですよ。

○ポケット・タイプ

イチ押し

MICRO CORE

MC24PA5

価格26,800円



ポケット・タイプでは，圧倒的にマイクロコアの『MC24PA5』が支持を得ました。

2400bpsで“MNPクラス5・CCITT V.42 bis”という高機能を搭載していながら，定価26,800円という低価格は，じつに驚きです。

電源は，乾電池か付属のACアダプタを選択することができます。ポケット・タイプではとくに気になる電池による稼働時間は，単3のアルカリ乾電池4本で約10時間，マンガン電池で約4時間と，ポケット・タイプのモデムにおいてはほぼ標準的な性能のようです。

低価格といえども，『RS-232Cケーブル』，『モジュラー・ケーブル』，『ACアダプタ』と，パソコン通信をはじめるにあたってとりあえず必要なものは，すべてそろっています（あとは，おススメの通信ソフトを購入するだけ）。

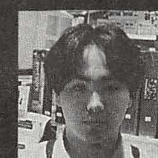
ポケット・タイプとはいえ，価格や実力から見ても，デスクトップ・マシンでも使うことができる，初心者向けのモデムの一つではないでしょうか。

●MC24PA5スペック●

通信速度	2400／1200／300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5（CCITT V.42bisに準拠）
DTEスピード	最高9600bps
DTEインターフェース	RS-232C（D-SUB25ピン）
モニタ機能	内蔵スピーカ（音量調節可），LED
外形寸法	118（幅）×91（奥行）×25（高さ）mm
重量	約150g（電池，ACアダプタ除く）
電源	AC100V・50/60Hz，DC6V（単3乾電池×4）

プロ・アドバイザーの

証　言



T-ZONE本店2F　鈴木　智さん

ポケット・タイプのモデムは，デスクトップ・パソコンの他にも，携帯性を生かしてノート・パソコンにも使えますから便利です。このマイクロコアの『MC24PA5』は，DTE端子がRS-232C仕様なので，いろいろな機種で手軽に使うことが可能です。

なによりも，定価で26,800円という低価格が魅力ですね。

○98ノート内蔵タイプ

イチ押し

OMRON

MD24FN5V

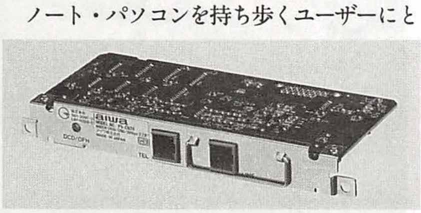
価格36,800円



98ノートに内蔵できるモデムは，アイワの『PV-CN24』とオムロンの『MD24FN5V』があるのですが，やはり価格の安さからか，オムロンがプロ・アドバイザーの支持を得ました。

ノート・パソコンを持ち歩くユーザーにとっては，携帯時にモデムを持ち歩くわずらわしさから解放され，しかも高性能の圧縮機能で転送時間を稼げるのですから，まさに一石二鳥。また，内蔵すれば，電源やRS232Cのケーブルなどに場所をとることもないので，パソコン・デスク上で作業をする“省スペース”が気になる人にとっても，おススメのモデムなわけです。

装着時に露出する部分のカラーも，98シリーズでおなじみのグレーに統一され，前モデル『MD24FN5』にあった“引き抜き用のハンドル”がなくなるなど，装備状態においてのトータル・デザインがカッコ良くなったのが，とても印象的です。



▲アイワの98ノート内蔵モデム『PV-CN24』（価格39,800円）。他に，東芝ダイナブック内蔵モデム『PV-CT24』（価格39,800円）も発売されている

●MD24FN5Vスペック●

通信速度	2400／1200／300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5（CCITT V.42bisに準拠）
DTEスピード	最高9600bps
DTEインターフェース	98ノートのセカンド・バッテリ・スロットに内蔵
モニタ機能	内蔵スピーカ（音量固定），背面LED
外形寸法	162（幅）×70（奥行）×25（高さ）mm
重量	約110g
電源	98ノートより供給

プロ・アドバイザーの

証　言



Freetime　矢沢秋夫さん

98ノート内蔵タイプは，オムロンとアイワから発売されている2機種があるのですが，値段のちがいから『MD24FN5V』をおススメします。性能はほとんど差がないようですね。

実売価格は，オムロンのMD24FN5Vが27,500円，アイワのPV-CN24が28,500円（共に税込み）と，その差はわずかですが，数ではオムロンが売れているようですね。

9600bpsモデム



国内の大規模な商用ネットでも，採用するところが増えはじめた9600bps。

その9600bpsモデムの中で，プロ・アドバイザーの支持を得たのが，オムロンの『MD96FB5V』です。この『MD96FB5V』は，圧縮機能として“MNPクラス5・CCITT V.42bis”を搭載しているので，その実効スピードはなんと19200bpsと超高速で，一挙に大量のデータのやり取りができてしまいます。転送速度が大きければ大きいほど，電話代の節約になります。9600bpsをサポートしているホスト局などから，大量のフリーウエアをダウン・ロードするようなユーザーなら，ぜひとも準備したい機種です。

OMRON
MD96FB5V
価格88,000円



プロ・アドバイザーの
証　言

TOKYO MEDIAPOLIS　市原 衛さん
アイワ・オムロン共に性能は変わらないので，実売価格の安い，オムロンの『MD96FB5V』をおススメします。実売で73,000円以下ですから，そろそろ個人でも9600bpsモデムを購入できる値段になっていると思いますよ。
今後，9600bps対応のネットが増えていけば，このタイプも普及するのではないでしょうか。

●MD96FB5Vスペック●

通信速度	9600/4800/2400/1200/300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5(CCITT V.42bisに準拠)
DTEスピード	最高38400bps
DTEインターフェース	RS-232C (D-SUB25ピン)
モニタ機能	内蔵スピーカ(音量調節可),LED
外形寸法	116(幅)×175(奥行)×30(高さ)mm
重量	約500g
電源	AC100V・50／60Hz

プロ・アドバイザーの
証　言



ヒロセムセンパーツセンター③号店　渡辺さん
最近は9600bpsモデムも，数がではじめてきています。個人よりも，会社で使っている場合が多いと思いますが，データやプログラムをやり取りする機会が多い人には，おススメできるのではないでしょうか。
今後，ビジュアル通信や，動画データの送受信も広まってくると思いますので，そのときには9600bpsが主流になるでしょう。

AIWA
PV-A96V5
価格98,000円

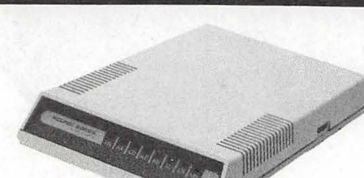


●PV-A96V5スペック●

通信速度	9600/4800/2400/1200/300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5(CCITT V.42bisに準拠)
DTEスピード	最高38400bps
DTEインターフェース	RS-232C (D-SUB25ピン)
モニタ機能	内蔵スピーカ(音量調節可),LED
外形寸法	160(幅)×220(奥行)×53(高さ)mm
重量	1300g
電源	AC100V・50／60Hz

『PV-A96V5』は，DTEスピード(パソコン〜モデム間の通信速度)が38400bps。速いパソコンと組み合わせれば，超高速通信も可能！

OKI
PCLINK 296EX
価格98,000円



●PCLINK 296EXスペック●

通信速度	9600/4800/2400/1200/300bps全二重
データ圧縮	MNPクラス5(CCITT V.42bisに準拠)
DTEスピード	最高19200bps
DTEインターフェース	RS-232C (D-SUB25ピン)
モニタ機能	内蔵スピーカ(音量調節可),LED
外形寸法	169(幅)×261(奥行)×43(高さ)mm
重量	670g (ACアダプタ含まず)
電源	AC100V・50／60Hz

『PCLINK 296EX』はDTEスピードが最高19200bpsとなっていますが，安定性はバツグン。買い物じょうずの人には，超おススメ！

今月の KEY WORD
“bpsとMNP”

bps（ビット・パー・セカンド）とは，通信速度を表す単位のこと。モデムは，パソコンから送られてきたデジタル信号を，アナログ信号に変換する。そのとき，1秒間に送られるデータの量を通信速度といい，bps（ビット／秒）という単位で表される。この値が大きいほど，速度も大きくなる。

MNP（Microcom Networking Protocol）とは，データを伝送するときに起こる通信エラーを訂正する通信手順で，米国マイクロコム社が提唱したもの。

MNPを使っているときにはパソコンに無理をかけず，また通信ソフトの特別な操作もなく，エラーのない通信を行なうことができる。また，MNPのエラー訂正とデータ圧縮機能により，実質的な通信速度が向上するため，高速通信が可能となる。MNPには“クラス”があり，クラス4まではエラー訂正機能のみで，クラス5からデータ圧縮機能もそなえている。



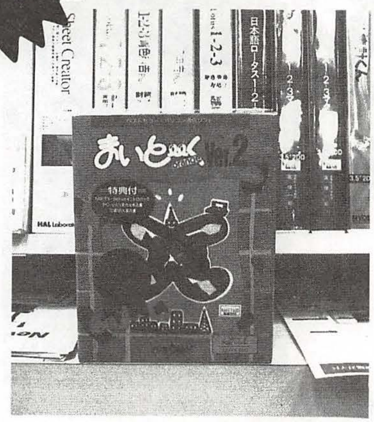
PC-9801 通信ソフトウエア

98用の通信ソフトのうち,『まいと〜く』が一番プロ・アドバイザーの支持を得ました。その理由は何でしょうか?

まいと〜くは,通信のための全操作をセレクト・メニューで実行可能としています。複雑な環境設定も簡単にでき,はじめての人でも十分に通信を楽しむことができます。

最新バージョンの『まいと〜くV2.1』は,今まで好評だった機能を受け継ぎながら,さらに新機能を搭載。たくさんのネットにつぎつぎと電話し,空いているネットを自動的に見つけアクセスする"ダイアルリンク機能"や,NTTや新電電から一番安い電話回線を探しだし使用する"LCR機能"など,強力にパワーアップしました。

インターコム まいと〜くV2.1 価格28,000円




▶『まいと〜く』実行画面。メイン・メニューから各機能を選択していく

プロ・アドバイザーの証言



Freetime 矢沢秋夫さん

PC-9801シリーズの通信ソフトウエアでは,『まいと〜く』の人気が高いようです。「はじめてパソコン通信に触れるから…」,というお客さんには,やはりこのソフトをおススメしますね。

まいと〜くが初心者向けのソフトの代表だとすると,マクロ機能や登録ネット数などが充実した「CCT-98III」は,上級者向けといえるでしょう。

実際,この二つのソフトで売上の90%を占めているようです。

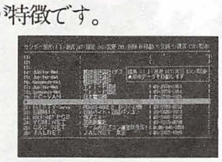
定価では値段の差もあるのですが,実売ではまいと〜くが1,000円高いだけで,ほとんど差はありませんね。


▲画像通信標準コード『NAPLPS』を採用した,知識開発が発売しているグラフィック通信ソフト『通信快速』(価格19,800円)をすすめる声も

技術評論社 CCT-98III 価格20,000円



『CCT-98III』は,わずかにまいと〜くには及びませんでしたが,かなりの支持率を持っています。最初から代表的なネットを85箇所も登録していますから,IDとパスワードを登録するだけで,通信をはじめることが可能です。また,9社88機種のモデムに対応しているため,めんどうな環境設定も簡単にできます。他にも,たくさんの(上級者向けまでの)機能をそなえているのが特徴です。


▶『CCT-98III』実行画面。センター・リストからアクセスするネットを選ぶ

プロ・アドバイザーの証言



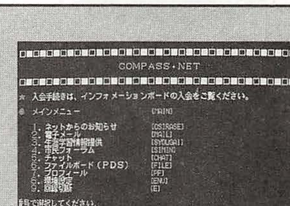
ヒロセムセンパーツセンター③号店 渡辺さん

低価格の『アシストコール』,初心者向けの『まいと〜く』とあるのですが,やはり『CCT-98III』をおススメします。

通信に慣れてくると,マクロ機能などでアクセス環境を強化したくなります。最初は少しとっつきにくいかもしれませんが,多機能を誇るCCT-98IIIですから,その要望に答えてくれるでしょう。

ニュー・コンセプト情報通信メディア登場 Compass Net

■問い合わせ先
㈱大洋データベースシステム
〠371群馬県前橋市三俣町1-1-4

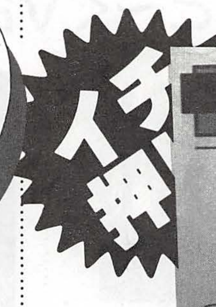


『Compass Net(コンパス・ネット)』は,地方自治体や地方公共団体が,"生涯学習の情報提供"や"行政と民間のコミニュケーション"を行なうために作成された,パソコン通信のホスト・システムです。

その地域の住民がネットを利用することにより,学習に関する情報が受けられ,また簡単に地域住民の声を行政に示すことができます。得られる情報としては,たとえば図書館情報として図書館の利用案内や新刊案内。または,学習方法の相談や教材案内があるでしょうし,その他にも地域住民で作っているフォーラムや団体の情報,イベントなどへの参加募集などがあると思います。また,かた苦しい勉強だけではなく,「おいしい特産品の作りかた」や「地域野球大会」など,その地域によりさまざまな情報を得ることができるでしょう。

パソコン通信を利用しての地域ネットワークは,今後どんどん発展するでしょうし,また得られる情報も拡大すると思われます。

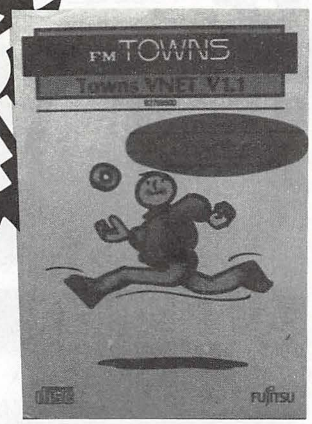




富士通
TownsVNET
価格18,000円

『TownsVNET V1.1L20』は，FM TOWNSで表現力豊かなコミュニケーションを行なえるパソコン通信ソフトです。その一番の特徴は，双方がVnetを使って通信をするときには，「自分の顔」を相手に見せることができる，“ビジュアル通信”が可能な点です。ビジュアル通信で使う顔を作成／編集するエディタが付いているため，自分だけの顔を作ることができ，文字中心だったパソコン通信を，より表現力の豊かなものにしてくれます。

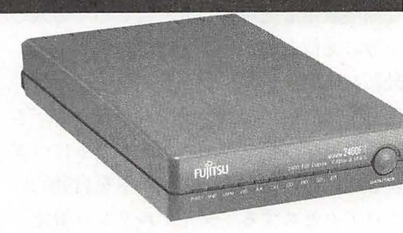

▶本体に付属している『Townsシステムソフトウエア』に入っている通信ソフト『MOPTERM』



機能は，ほとんどをマウスで行なえるため，操作は簡単。ログインから各種サービスの利用，さらには電子会議まで，メニュー形式の採用や各種機能を盛り込んだ簡単で使いやすい環境を提供してくれます。また，日本最大のネットであるNIFTY-Serveへの自動ログイン手順が登録されており，初心者でも簡単に通信をはじめることができます。他にも通信中，CDをBGMにすることができるなど，TOWNSの特性を生かした，多彩多芸な通信ソフトです。

プロ・アドバイザーの
証　言

TOKYO MEDIAPOLIS　市原 衛さん
FM TOWNS用の通信ソフトは，『TownsVNET』をおススメします。
システムに付属している『MOPTERM』でも基本的なことはできますが，フリーウエアですからサポートの面で少々難があるのではないでしょうか。
TownsVNETは富士通発売なので，何かトラブルがあっても，電話やショールームなどでのサポートが万全です。


▲富士通から発売されている，ボックス・タイプの純正モデム『FMMD-311G』(価格35,800円)。TOWNSには，このモデムをすすめる声もある





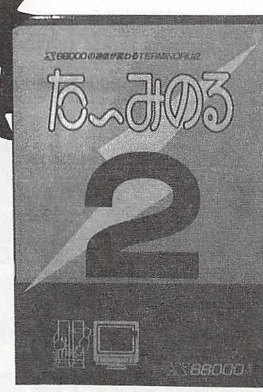
SPS
た～みのる2
価格17,800円

『た～みのる2』は，X68000用に作られた通信ソフトで，多くのの機能を搭載しています。

たとえば“オート・ダイヤル，オート・ログイン・プログラム自動的作成機能”。これは，た～みのる2でネットにアクセスしたとき，その手順を自動的に記憶し，次回からはネットを指定するだけで自動アクセスしてくれるという便利な機能です。また，た～みのる2を起動すると同時に，指定のネットへオート・ダイヤルすることもできます。一つのネットに集中的にアクセスしている人には，操作の手間をはぶいてくれる便利な機能でしょう。

こういった通信機能の他に，オリジナル・エディタも搭載されています。このエディタは文字列検索や文字列置き換え，部分コピーや指定範囲直接送信などの機能をそなえた，強力なものです。エディタで文章の編集をしながら同時に通信も可能なので，通信で得た情報を参照しながら文章を作成することもできます。こういった機能は，すべてウィンドウ・メニュー方式により選ぶことが可能です。そのため，たくさんの便利な機能を，効率良く使いこなすことができます。

以上のように，た～みのる2はX68000の機能を十分に生かし，初心者からマニアまでも納得させてくれる通信ソフトといえるでしょう。



証　言



ツクモ・パソコン本店　荒井貞博さん
これまでX68000用の通信ソフトというと，シャープから発売されている『Communication PRO68K』が代表だったのですが，SPSより『た～みのる2』が新発売されました。
これは多機能ですし，なかなかおススメできるのではないでしょうか。
9月下旬に，SX-WINDOW対応の通信ソフトが発売される予定なので，それも注目です。



イチ押し

まつもと

J-Term

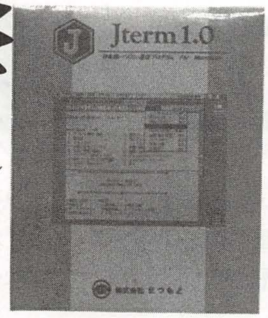
価格9,800円

9,800円という低価格にもかかわらず，『J-Term 1.0』は充実した内容になっています。

Xモデム，Yモデム，Bplus, QuickVAN, TransItなどのファイル転送プロトコルを内蔵しているため，通信によって入手できる，Macのたくさんのソフトを簡単にダウンロード／アップロードできます。



◀Macintoshの代表的通信ソフト，エルゴソフトの『EG Talk』(価格38,000円)。使いやすさには定評がある



また，めんどうなログイン操作を自動化してくれるオート・ログイン機能，通信と同時に編集作業のできる内蔵エディタ，いつでも呼びだせるオンライン・ヘルプ機能など，初心者にも簡単に操作できるようになっています。低価格で高機能と，まさにおススメのソフトといえるでしょう。



▶『J-Term』起動画面。Macintoshだけに，マウスでのオペレーションが秀逸

プロ・アドバイザーの

証言



T-ZONE本店　後藤慎治さん

Macintosh用の通信ソフトは意外と少なくて，市販のものでは『EG Talk』のみ，フリーウエアで『NINJA-Term』が代表とされているくらいでした。

そこへ，9,800円という低価格で発売されたのが，まつもとの『J-Term』です。機能的にも標準のものは付いていますし，これは絶対おススメできますね。

▶モデムのRS-232CとMacのモデムポートをつなぐケーブルも市販されている





イチ押し

インターコム

まいと〜くorange Ver.2

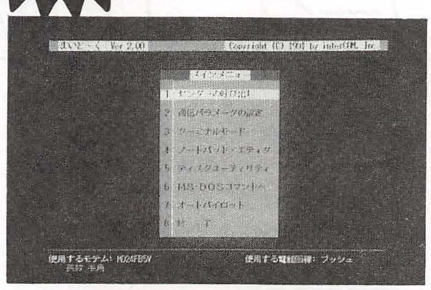
価格28,000円

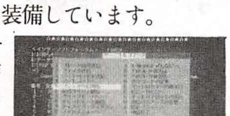
プロ・アドバイザーに一番支持された『まいと〜くorangeVer.2』は，通信ソフトのベストセラー『まいと〜く』の，DOS／Vパソコン対応版です。

手順を自動化するオートパイロット機能，二つの作業を同時進行できるマルチタスク機能，自分に合わせてパワーアップできるカスタマイズ機能など，最新機能をフル装備しています。



▶技術評論社の通信ソフト『CCT』は，DOS／V対応版も発売されている。価格20,000円





▶『まいと〜くorangeV2』起動画面。操作はほとんど98版と変わらない

プロ・アドバイザーの

証言

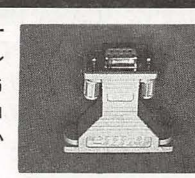


LAOX THE COMPUTER館3F　望月昌樹さん

DOS／V用の通信ソフトには，技術評論社の『CCT／V』，ハイパーウェアの『HWterm』など，いろいろあるのですが，やはり“初心者向け”というのであれば，『まいと〜く』をおススメします。

まいと〜くシリーズは数もでていますし，どの機種のものでも操作はだいたい同じですから，わからないことがあっても人に聞いたり，情報があるのが便利ですね。

▶モデムのRS-232Cケーブルを，DOS／VマシンやIBM PS／55 NOTE用に変換するコネクタも市販されている



メーカー問い合わせリスト

アイワ㈱	☎03-3827-3620（東京）	オムロン㈱	☎03-5488-3221	日本電気㈱	☎03-3452-8000（東京）
	☎06-943-9800（大阪）	㈱技術評論社	☎03-3225-3281	パソコンインフォメーションセンター	☎06-943-9800（大阪）
アップルコンピュータ㈱	☎03-3592-0505	シャープ㈱	☎03-3260-1161	富士通㈱	☎03-5690-0032（東京）
㈱インターソフト	☎03-3293-3335	㈱大洋データベース	☎0272-33-3006	FM TOWNSインフォメーション・センター	☎06-359-1724（大阪）
㈱エス・ピー・エス	☎0245-45-5777	㈱知識計画	☎03-3219-5181	㈱マイクロコア	☎03-3448-0811
㈱エルゴソフト	☎03-3589-4951	日本IBM㈱	☎03-3586-1111	㈱まつもと	☎0462-61-0070
沖電気工業㈱	☎0120-296007				

パソコン・ショップが主催する
パソコン通信ネット

現在，有名パソコン・ショップが，パソコン通信のネットをつうじてユーザーとの交流を深めながら，新製品の情報やショップで行なわれるイベントの情報，商品の店頭価格など，知って得する情報を流しています。せっかくパソコン通信をはじめるなら，これを利用しない手はありません。

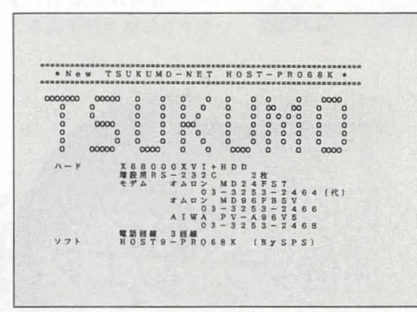
さっそく，各ネットの紹介をはじめましょう。

New TSUKUMO-NET

自由な話題で気軽に進行する『みんなの広場』や『ジャンク・ボード』を中心に，車やゲームなどの『趣味のボード』，パソコン・ショップ主催のネットらしい『機種別のパソコン関連ボード』が準備されています。

『趣味のボード』にある，CGやコンピュータ・ミュージックのコーナーでは，ユーザーどうしのデータや感想の交換などが行なわれているようです。ソフトを手に入れたばかりで，データが少なくてさびしい人は，ここで集めるのもいいでしょう。

ゲストID：GUEST（パスワードなし）
アクセス番号：☎03-3253-2464
300～9600bps
運用時間：24時間
サービス内容
●電子掲示板
●電子メール
●チャット
●オンライン・ソフト
連絡先
ツクモ・パソコン本店
☎03-3253-5599（10：15～19：00）



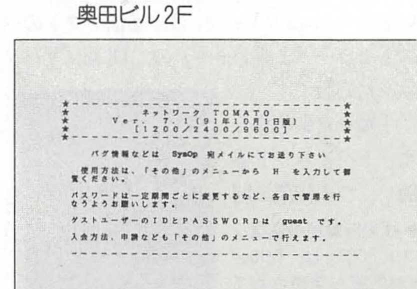
ネットワーク TOMATO

ネットワークTOMATOでは，㈱日本マイコン流通センターが提供する，最新の『中古パソコン価格情報』を手に入れることができます。ここで情報を調べて電話で購入を申し込むときに，ネットワークTOMATOのIDを持っている人であれば，トマト・メンバー特典が用意されているようです。

ほかに，『CASA DE TOMATO』『ニュー・カフェ・テラス』『TOMATOの集い』を中心にした気軽なフリートークや，Macintosh情報をあつかう『マック・フォーラム』，周辺機器に目を向けた『ハードディスク・フォーラム』や『モデム・フォーラム』などの多彩なボードが準備されています。

HOST NAME：TOMATO
（半角大文字）
ゲストID：GUEST（パスワードも同様）
アクセス番号：☎03-3866-6116
300～9600bps
運用時間：24時間
サービス内容
●パソコン中古情報
●電子掲示板
●電子メール
●チャット
●オンライン・ソフト

連絡先
ネットワークTOMATO事務局
〒103 東京都中央区東日本橋3-1-3
奥田ビル2F

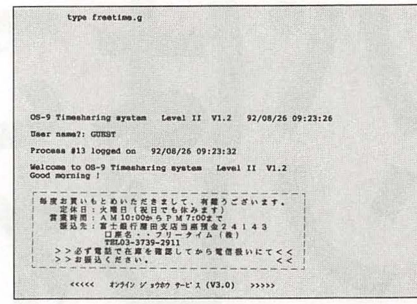


フリータイム・ネット

フリータイム・ネットは，ショップでの販売価格や中古情報などの“価格情報だけ”にまとを絞ったネットです（ここを主催するフリータイムは，NEC PC-9801シリーズ・エプソンPCシリーズの専門店ですので，ここで手に入る情報はすべてPC-9801シリーズ関連に限られます）。

48時間ごとに更新される新品・中古の店頭価格表はもちろんのこと，発表時期が早いことで定評のある新製品ニュース（発売される3日くらい前からは店頭価格も掲載），新機種購入時の中古下取り価格，検索による価格

情報など，フリータイムを利用する上で便利な情報がたくさん掲載されています。
ゲストID：GUEST（パスワードなし）
アクセス番号：☎03-3736-7902
300〜1200bps
運用時間：24時間
サービス内容
●検索による価格情報
●新品・中古品の価格一覧
●新製品ニュース
●下取り交換表
連絡先
フリータイム㈱
☎03-3739-2911



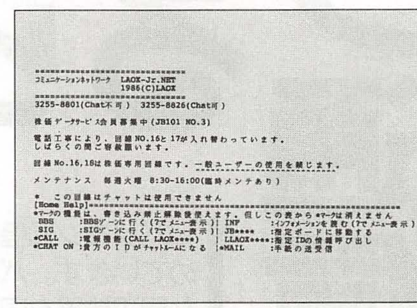
LAOX Jr.NET

ネットを利用するユーザーどうしのコミュニケーションをはかる『LAOXコミュニケーション』を中心に，一般的な趣味の話題からメディア論，ゲーム一般，PC-9801シリーズのユーザーズ・クラブなど，バラエティにとんだボードが準備されています。また，LAOX NET NEWS出版局というSIGでは，ネット・ユーザーによる本格的な新聞の出版計画が着々と進行しているようです。

ほかに有料サービスとして，ダイツー社の株価分析ソフト『Z-CHART』用の株価データの提供や，電子掲示板を利用した銘柄情報を行なっています。

ゲストID：LAOX1001
（パスワード GUEST）
入会方法：オンライン・サインアップ
アクセス番号：☎03-3255-8801
☎03-3255-8826
300〜2400bps
運用時間：24時間
サービス内容
●電子掲示板　●電子メール
●チャット　●オンライン・ソフト
●株価データの提供（有料）

連絡先
「LAOX Jr.NET」受付係
☎03-3258-4186（10：00〜18：00）

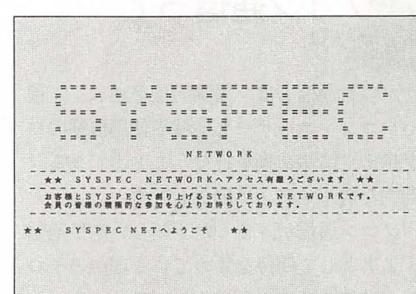


SYSPEC NET

SYSPEC NETは大きくわけて，『PARK』（趣味関係のボード），『COMPUTER』（機種別のコンピュータ・フォーラム），『SALE』（中古品・特価品情報），『INFOMATION』（ハード・ソフトの新製品情報），『PROGRAM』（フリーウエア関連）の五つの掲示板から構成されています。

質問コーナーでは，通信初心者のささやかな疑問から，お店で購入したハードやソフトに対する突っ込んだ質問までを，ネット・ユーザーとショップの店員で解決するというとても親切な姿勢で取り組んでいるようです。

アクセス権：SYSPECで買い物をしたお客様のみ
ゲストID：なし
サービス内容
●電子掲示板　●電子メール
●チャット　●オンライン・ソフト
●店頭価格情報
●イベント情報
連絡先
㈱シスペック・秋葉原本店
☎03-3257-6337

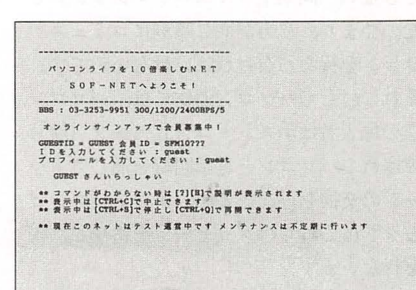


その他のネット

SOF-NET（ソフマップ）
●新品・中古・新製品情報
●オンライン・ショッピング
アクセス番号：☎03-3253-9951
300〜2400bps
ゲストID：GUEST
入会方法：オンライン・サインアップ
※8／1現在，テスト運営中です。

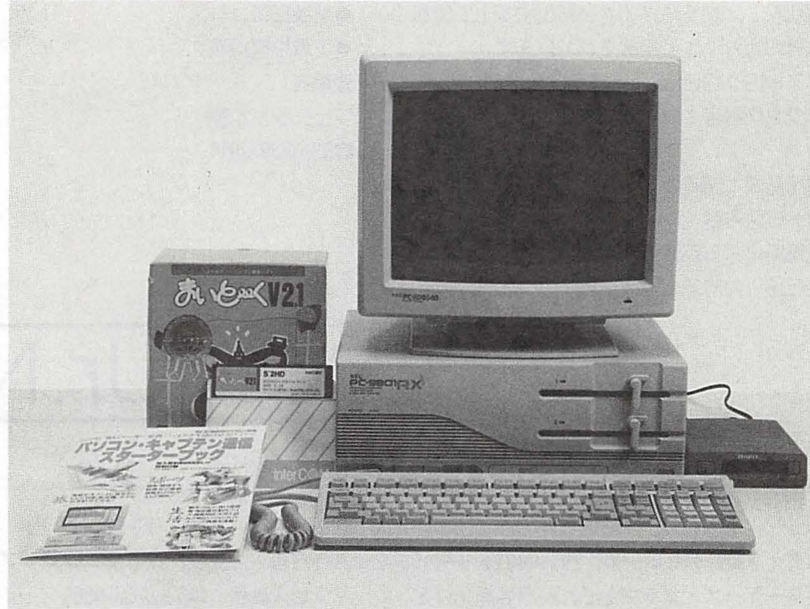
CSK Link（T-ZONE新宿店）
●ハード・ソフトのオススメ情報
アクセス番号：☎03-3342-1981
300〜2400bps
ゲストID：CSK00000
入会方法：オンライン・サインアップ

J&P HOTLINE（J&P）
●新製品情報
●オンライン・ショッピング
入会方法：店頭もしくは事務局で3,000円のスターター・キットを購入する
接続料金：20/3分
連絡先
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西1-6-5
J&P HOTLINE事務局
☎06-632-2521



SOF-NET

これからはじめるパソコン通信



パソコン基礎知識AtoZ

パソコン通信は，今日ではパソコンを楽しむ方法の一つとして，広く定着しはじめています。パソコン購入時に，モデムや通信ソフトなどの，パソコン通信に必要な周辺機器を同時購入する人も増えてきているようです。

このパソコン通信とはいったい何なのか，パソコン通信をはじめるにはどうすればいいのかを紹介しましょう。

パソコン通信って何だ？

パソコン通信とは，電話回線を通じて，他のパソコン・ユーザーと地域や使用機種のワクを越えて情報交換を行なうことのできる，画期的な情報メディアのことです。

パソコン通信が，まったく新しい電子通信メディアとして期待を集めている理由の一つとして“時間のワクを越えたコミュニケーションが可能である”という点があげられます。

これまでの「電話」のようなコミュニケーションでは，相手との地域的な距離を縮めることはできても，時間的な間隔を縮めることはできない『同期型コミュニケーション』でした。つまり，双方が同じ時刻にコミュニケーションを行なわなければいけないのです。

それに対してパソコン通信では，パソコン通信の加入者はホスト・コンピュータ（注1）と呼ばれるパソコンと電話回線を通じてメッセージの交換を行ないます。ホスト・コンピュータではこれらのメッセージを蓄積し，管理を行ないます。

このホスト・コンピュータに情報が蓄積されるという点において，パソコン通信は，電話やファクシミリといったこれまでの通信メディアとは大きくちがっているのです。これは，コミュニケーションの相手が同じ時刻に存在する必要がない『非同期型コミュニケーション』として，時間のワクを越えることができます（第1図）。

ホスト・コンピュータの主な機能として，それらのメッセージを「街角の掲示板」や「駅の伝言板」のように，不特定多数の人に読まれることを前提として掲示したり，同じネットワークに加入している特定の人に対して手紙（メール）を送ることができます。

これらホスト・コンピュータを中心とするパソコン通信網（「ネット」もしくは「BBS」などと呼ばれる）は，個人が運営する小さなものから，企業が経営する全国的な大きいものまで数多く存在しています。

パソコン通信はこんなにおもしろい

では，このようなパソコン通信は，なぜおもしろいのでしょうか。

パソコン通信で提供される情報サービスは，先程も述べたように，1対1のメールのやりとりから，各種掲示板における不特定な人とのメッセージのやりとり，そしてフリーウエアなどに代表されるデータベースが主なものとなります。

この中で，もっとも活発に利用されているのが，『各種掲示板における不特定な人とのメッセージのやりとり』です。

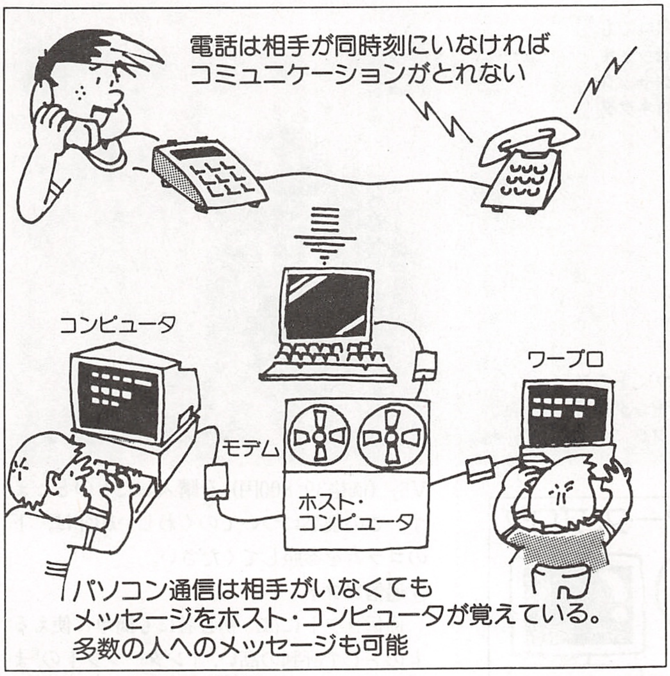
パソコン通信の人気の秘密には，この見知らぬ人との意見のやりとりができたり，遠く離れた人と知り合いになれることなどがあるようです。

この機能により，パソコン通信は，これまでの人と人との関係について，新しい意味を与えようとしています。

本来，人と人との出会いというものは，直接的なものがほとんどであり，主に生活範囲というワクにとらわれるものでした。つまり，一生のうちに出会う人というのは，家族や親戚，家の近くに住んでいる人，同じ学校に通う人，同じ会社の人など，自分が生活する範囲内にいる人が主な対象となっていました。

そんな中で，パソコン通信という新しいメディアは，生活地域のワクを越えた見知らぬ人とのコミュニケーションを可能にし，新しい人間関係を生みだしたのです。

また，パソコン通信は，人と社会の間にも



《第1図》パソコン通信は便利だ！



《第2図》多人数が参加している有効性

新しい関係をもたらしました。

今まで趣味というものは，個人的な範囲で行なわれるのがほとんどで，それが社会的に広く評価を受ける機会はあまりありませんでした。

たとえば，プログラムを作るのが趣味であっても，作ったプログラムは個人的に使うか，もしくは友人に使ってもらう程度にしか社会的な評価を受けることはなかったのです。強いていえば，ベーマガなどの雑誌に投稿するという発表のしかたぐらいでした。

しかしながら，パソコン通信でプログラムを配布することで，さらに広い範囲において社会的な評価を受けることができるのです。

この意味で，パソコン通信は現実の世界と変らない，もうひとつの世界を作っているといえます。そして，その世界は私たちの日常の世界と密接に関わっているのです(**第2図**)。

ここに，パソコン通信が発展した最大の理由があるのでしょう。

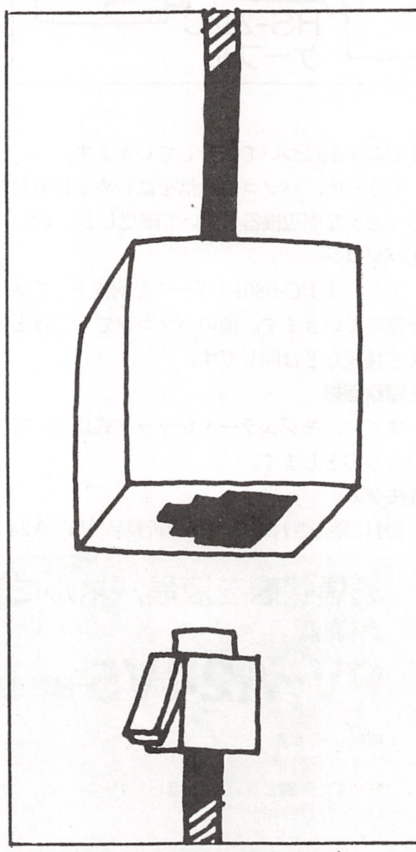
パソコン通信をはじめるのに必要なモノ

さて，「パソコン通信をはじめるぞ！」と思ったはいいのですが，では何をそろえればいいのでしょうか？

必要最低限のものとして，つぎの四つがあげられます。

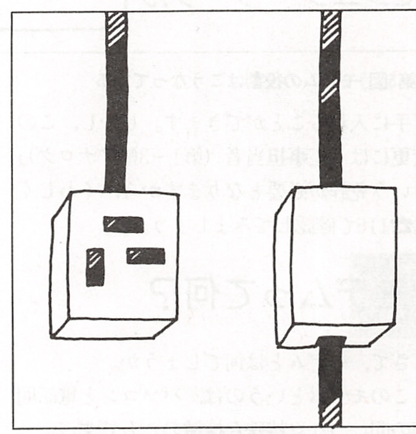
①パソコン，または通信機能のあるワープロ
②電話回線
③モデム
④通信ソフト

①については，いうまでもないと思います。ただし，②の電話回線については，ちょっと注意が必要です。


《第3図》これがモジュラー・ジャック式

通信をするためには，回線がモジュラー・ジャックでなければいけません（**第3図**）。もし，あなたの家の電話回線がそうでない場合には，モジュラー・ジャック式に変える必要があります。

モジュラー・ジャック式以外の形式は，**第4図**のように，三つ又式とローゼット式があります。


《第4図》左が「三つ又式」，右が「ローゼット式」と呼ばれるものだ

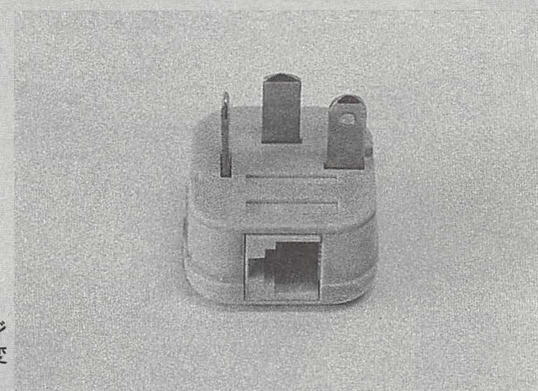
どちらも，NTTの☎116に連絡すれば，無料でモジュラー・ジャックに取り替えてもらえます。工事には，時期によってもちがうのですが，1週間ほど待たされることもありますから，「モデムとソフトをそろえたけど，まだ通信ができない…」ということにならないよう，早めに連絡しておきましょう。

「1週間も待てない！」という人には，テレコム・プラザなどのNTT窓口に行けば，自分で「ローゼット→モジュラー・ジャック」変更が簡単にできる『電話用ローゼット』（**写真1**）が無料でもらえます。

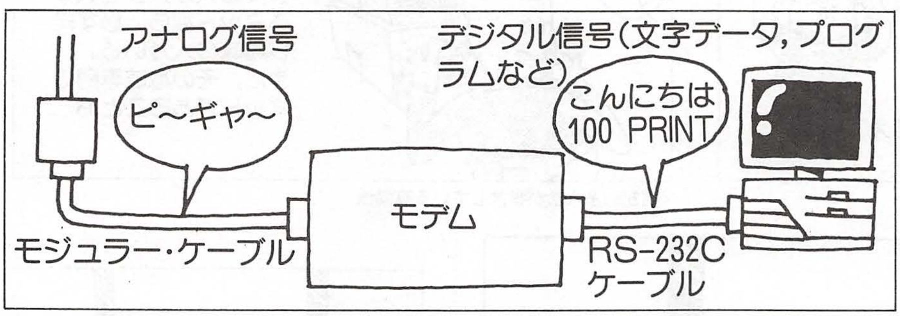
残念ながら三つ又は用意されていませんので，この場合は，市販されている変換コネクタ（**写真2**）を使えば，モジュラー・ジャック式に変えることができます。これは，電話を売っている電気店などで，だいたい千円以内



《写真1》NTT窓口でももらえる，ローゼットをモジュラー・ジャックに変換できるコネクタ



《写真2》三つ又をモジュラー・ジャックに変換するコネクタ



《第5図》モデムの役割はこうなっている

で手に入れることができます。しかし，この変更には『工事担当者（第1～3種アナログ）』という免許が必要となりますから，くわしくは☎116で確認してみましょう。

モデムって何？

さて，モデムとは何でしょうか。

このモデムというのは，パソコンと電話回線の間につなぐ特殊な機械のことです。

モデム（MODEM）という言葉は，『Modulator（モジュレータ：変調器）』と，『Demodulator（デモジュレータ：復調器）』の合成語で，日本語では変復調装置という言葉にあたります。

機能としては，パソコンから送られてきた信号（デジタル信号）を，電話回線で送受信できる信号（アナログ信号）に変換します。また逆に，電話回線で送られてきた信号を，パソコンで受信できる信号に変換する役割も持っています。これによって，結果的に文章やデータの送受信が可能となるのです（**第5図**）。

パソコンとモデムは，RS-232Cストレート・ケーブル（**注2**）を用いて，パソコンのRS-232C端子とつなぎます。

チャレンジ！パソコン通信

では，パソコン通信に関する知識はこれぐらいにして，実際にパソコン通信をはじめるまでの手順について紹介していきます。

もう一度，パソコン通信をはじめるにあたって必要な周辺機器について確認しましょう。

①パソコン

ここでは，PC-9801シリーズを前提として話を進めていきます。他のパソコンでも，ほとんど接続などは同じです。

②電話回線

すでに，モジュラー・ジャック式になっているものとします。

③モデム

5月に発売された，アイワの新製品『PV-A24V5』（価格39,800円）を購入したものとします。この製品についてのくわしい紹介は，下のコラムを参照してください。

④通信ソフト

通信ソフトには，初心者にも簡単に使えるものとして評判の高い，インターソフトの『まいと～く Ver2.1』（価格28,000円）を使用します。この製品についてのくわしい紹介は，やはり下のコラムを参照してください。

モデムを接続！

まず，PC-9801シリーズの背面にあるRS-232Cコネクタと，モデムの背面にあるRS-232Cコネクタどうしを，RS-232Cストレート・ケーブルで直接つなぎます（**写真3**）。

つぎに，電話のモジュラー・ジャックと，モデムの背面のモジュラー・ジャックを，モジュラー・ケーブルでつなぎます（**写真4**）。

これで，**第5図**のような，「電話回線～モデム～パソコン」という配線は完了しました。

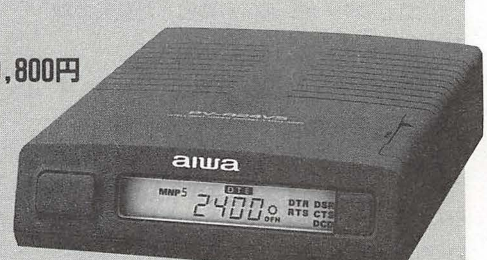
なお，実際に電話回線にモデムをつないでパソコン通信をはじめる前に，モデムの製品

通信状態を液晶パネルに表示する小型のモデム

AIWA

PV-A24V5 価格39,800円

■問い合せ先
アイワ(株)
〒110東京都台東区池之端1-2-11
☎03-3827-3620



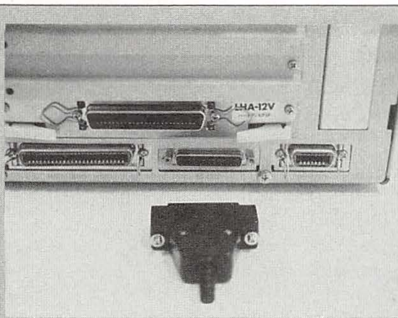
アイワから，通信状態を前面の液晶パネルに表示する，斬新なデザインのモデム『PV-A24V5』が発売されました。

PV-A24V5は，MNPクラス5，CCITT V.42bisに対応した2400／1200／300bpsモデムです。

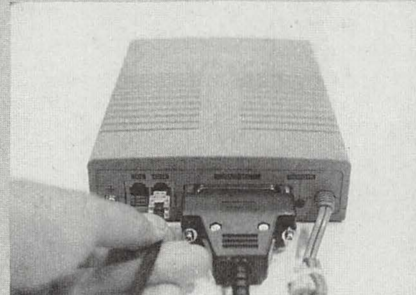
特徴として，これまでのモデムのような通信状態を示すランプを持っただけの素朴な前面パネルではなく，現在の通信状態を表示する液晶パネルを前面に装備しています。この液晶パネルは，バックライトが付いていますので，暗いところでもはっきりと見えます。

パネルに表示されるのは，現在使用しているデータ圧縮機能や同期方式，モデム―モデム間通信速度，モデム―パソコン間通信速度などです。

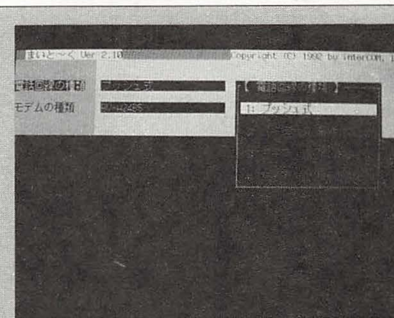
本体重量が580gと，同性能の同社モデムとくらべて約500gほど軽いのも特徴の一つです。この程度ならば，ノート・パソコンと一緒に持って歩くことも可能です。



《写真3》これがパソコン背面のRS-232Cコネクタ。ここにRS-232Cケーブルを接続し，モデムにも同様に接続する



《写真4》モジュラー・ジャックをモデムに接続。もう一つのモデムに電話をつなげば，パソコン通信をしてないときは，普通に電話も使える



《写真5》回線・モデムの種類をまいと～くに登録する

パッケージについてきた『端末設備接続（変更）請求書』（注3）というハガキを，NTTに送ることを忘れないでください。

通信ソフトをインストール

まいと～くのマニュアル［準備編］のバックアップ・コピーの方法に従って，ハードディスク，もしくはフロッピーディスクにバックアップ・コピーを行ないます。

なお，バックアップ・コピーの際に，お手持ちのパソコンがカラーCRTか，モノクロ／液晶のどちらであるかを聞いてきますので，どちらかを設定してください。

また，自分の家の電話番号と，新電電3社（日本高速通信，第二電電，日本テレコム）との契約の有無を聞いてきますので，正しく登録してください。新電電3社との契約の有無を正しく登録しなければ，LCR機能が正しく機能しません。なお，日本高速通信と契約をしていないと，LCR機能を使うことはできません。LCR機能については，下のコラムを参照してください。

まいと～くのバックアップ・コピーが終了したら，さっそくまいと～くを起動して，自分の家の電話回線の種類と，持っているモデムの種類をまいと～くに登録します（写真5）。

電話回線の種類は，プッシュ式かダイアル式かを選びます。プッシュ式というのは，番号を押したときに「ピポパ」と音がするもので，ダイヤル式というのは，「カタカタカタ」という音が番号の数字の長さぶんするものです。わからないときには，NTTに問い合わせすると，教えてくれます。

つぎに，モデムの種類を登録します。

アイワのPV-A24V5というモデムは，まいと～く Ver2.1の発売時点で発表されていなかったために，モデムのリストに登録されておりません。とりあえず，『PV-A24B5』を選択して使います。通常の使用には問題ありませんが，より性能をアップさせたい，という人はインターソフトへ連絡してみましょう。設定ファイルの変更方法を教えてくれます（まいと～くVer2.1の後期ロットでは，新機種モデム設定方法が記述された追加マニュアルが付属されるそうです）。

以上で，パソコン通信をするための下準備はすべて整いました。

パソコン通信ネットを選ぼう

『パソコン通信をしましょう』とはいったものの，数多くある通信センタ（ネット）のうち，どこにつなげばよいのかわからないという声が聞こえてきそうですね。

通信ソフトやモデムのパッケージに何か入っていませんでしたか？

そうです，大手ネット（通信ホスト）の案内書や申込書があったでしょう。これらの中から，おもしろそうなのに入会してみたらいかがでしょうか（写真6）。

しかしながら，大手ネットの多くは入会手続きが必要であったり，使用料を支払うためのクレジット・カードや銀行口座が必要であったりと，初心者にとってすぐにはじめられるというわけではありません。

それならば，面倒な利用申し込み手続きをしなくても会員になれる『草の根ネット』（注4）にチャレンジしてみましょう。

これら草の根ネットの多くは，主催者の善意によって成り立っているものがほとんどです。それだけに，大手ネットとはちがったア

ベストセラーのパソコン通信ソフト
インターソフト

まいと～く Ver2.1 価格28,000円

（Ver.2からのバージョン・アップ料金は5,000円）

■問い合せ先
㈱インターソフト
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
☎03-3293-3338



ベストセラー・パソコン通信ソフト『まいと～くVer.2』のバージョン・アップ版です。

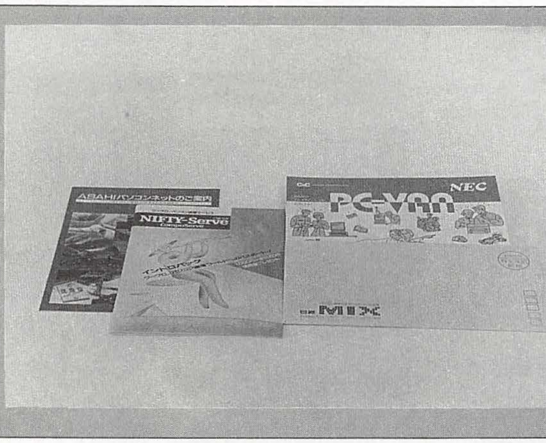
主なバージョン・アップとして，通話料金のもっとも安い回線を自動的に選択する機能LCR（Least Cost Routing）機能を付け加えました。

回線料金の計算テーブルを用意することによって，NTTと新電電3社（日本高速通信，第二電電，日本テレコム）の4回線から，通信を行なう時刻において，もっとも安い回線を自動的に選択します。なお，新電電用の4桁の電話番号は，自動的に付加します。

他の改良点として，ログイン手順を記憶してオート・ログイン用のスクリプトを全自動で作成する機能の追加や，ファイル転送プロトコルにZmodemを追加したことなどがあげられます。

まいと～くの機能としては，完全メニュー方式で扱いやすく，最大登録センター数は324件，通信をしながら内蔵のエディタで文章を書くなどのマルチタスク機能や，各種ファイル転送プロトコルのサポート，複数のアクセスしたい通信センタを一つのグループとして連続的にダイヤルを行なうことができるダイアルリンク機能，ファイル操作関連のコマンドが通信中でも使えるディスク・ユーティリティなど，豊富な機能を持っています。

なおLCR機能は，㈱インターソフトと日本高速通信㈱の共同開発によるもので，日本高速通信のサービス・エリア内では，同社と契約していないとこの機能を使うことはできません。



《写真6》まいと～く Ver2.1, PV-A24V5ともに，このような案内書と申込書が付いてくるので安心



《写真7》電波新聞社から出版されている『ワープロ／パソコン通信BBS電話帳』（価格2,000円）。毎年，春と秋の年2回発刊されている。92年秋号は9月末発売予定

ットホーム的な雰囲気を味わうこともできます。

自分にあった通信ネットを探すためには，電波新聞社から出版されている『ワープロ／パソコン通信BBS電話帳』（**写真7**）で，自分の家の近くから探してみましょう。

パソコン通信をする上での注意

ここで，パソコン通信をしていく上で，ちょっと注意しなければならないことについて述べておきましょう。

●ID，パスワードの管理は厳重に

それぞれの通信ホストでは，それぞれの加入者を整理，区分けするために，ID（会員番号）と呼ばれる整理番号を発行し，それぞれのIDに対して本人であることを証明するために，銀行の暗証番号のようなパスワードを設定しています。

これらのIDとパスワードは，外部に漏れるとたいへんです。他人に勝手に使われないように注意しましょう。なお，パスワードは自分の好きな文字列に設定することができますので，安全のためにも1～2か月ぐらいで変えるのが一般的なようです。

●積極的に参加しよう

ネットというものは，参加してこそ意義があるものです。とくに，草の根ネットにおいては，大手ネットに比べ会員数も少ないことから，積極的に参加するようにしないと影が薄くなってしまい，いるのかいないのかわからなくなってしまいます。

このように受け身な態度を取っていると，参加の意思がないものとして，IDを取り消されてしまうこともあります。自分の参加できる話だなと思ったら，積極的に書き込んでみるのがよいでしょう。最初のうちは，自分のパソコンについての質問などをするのもよいでしょう。

そのうちに，気の合った仲間が見つかると思います。

●紳士的な態度で参加しよう

ネットでやりとりされる意見は，すべて文章となります。そのため，冗談で書いたつもりでも，相手が本気でとらえてしまうこともあります。お互いに顔の見えないコミュニケーションでは，誤解が生じやすいものです。

くれぐれも，人をばかにしたり，下品な発言はしないように注意しましょう。

何かトラブルが発生した場合にも，紳士的な態度でお互いの誤解を解くようのぞむことが大切です。

●電話代に気を付けよう

学校で友達とおしゃべりをしていると時間がたつのを忘れてしまうのと同じように，パソコン通信につい夢中になっていると，いつのまにか長い時間が経過してしまうことがあります。パソコン通信の場合，おしゃべりとちがって電話代に直接影響がありますので，夢中になるのもほどほどにしましょう。

パソコン通信に慣れた人たちは，新電電を利用したり，Tri-P（**注5**）やTYMPAS（**注6**），テレジョーズ（**注7**）などの情報サービスをうまく利用しているようです。遠方の通信ホストに接続する場合には，これらを利用するのも電話代節約の一つの手です。

まとめ

以上，駆け足でパソコン通信に関する基礎知識と，パソコン通信をはじめるまでの手順を簡単に紹介しましたが，いかがでしたでしょうか。

パソコンの世界が，購入して触ってみるまでよくわからなかったように，パソコン通信の世界も，実際にやってみるまでは謎が多いものです。

しかし，一歩その世界に踏み入れた途端に，広大なパソコン通信ワールドが，あなたを新しい発見に導いてくれることでしょう。パソコン通信はあなたの未来を変えます。

さあ，パソコン通信ワールドへの扉は，すでに開かれました。

新発見への第一歩を踏みだしましょう！

注　釈

注1　ホスト・コンピュータ

名前だけは偉そうなコンピュータですが，個人経営のネットではPC-9801であったり，X68000であることが多いのです。場所によっては，98ノートをホストにしているところもあります。

注2　RS-232Cケーブル

RS-232C（アールエス・ニーサンニーシー）ケーブルには，ストレートとリバースという2種類のタイプがあります。それぞれ，モデムとの接続用，コンピュータどうしの直結用と，用途がちがうので注意しましょう。

文中で紹介しているPV-A24V5では，RS-232Cストレート・ケーブルが付属していますが，中には付属していないタイプのものもあるので，別途で購入する際には，ストーレト・ケーブルであることをお店で確認しましょう。

注3　端末設備接続（変更）請求書

これは，NTTによる接続のための工事検査を省略することのできる請求書ですので，モデムの接続前に必ずポストへ投函するようにしてください。

注4　草の根ネット

草の根ネットの入会方法は，多くの場合オンライン・サインアップとなっています。

オンライン・サインアップとは，最初にゲストでアクセスしたときに，そのまま通信上で会員登録を済ませることができ，非常に手軽です。反面，おもしろ半分にIDを取得する人がおり，そのために新規会員募集をやっていないところもあります。

注5　Tri-P（トライ・ピー）

㈱インテックのネットワーク・サービス。全国に約90か所のアクセス・ポイントを有し，すべて2400bps／MNPクラス4対応となっています。

加入料金が3,000円で，月間使用料金は1,000円を最低料金として，国内ならば10円／分で接続できる，おトクなサービス・システム。

問い合わせ先は☎0120-03-3317。

注6　TYMPAS（タイムパス）

ネットワーク情報サービス㈱による，パソコン通信のためのパケット交換サービス。Tri-Pと同じく，低コストで遠距離通信ができます。

問い合わせ先は☎0120-07-0400。

注7　テレジョーズ

NTTの新サービス。平日夜10時から翌朝8時までと，土日・祝日（終日）の使用料金が約15％割引される，ネット・ワーカーに嬉しいサービス。

パソコン・キャプテンを使ってみたい！……人のために



現在，パソコン通信を楽しんでいる皆さん。パソコン・キャプテンがかんたんに利用できるってことを知っていますか？

ぜひ，キャプテンを始めたい，興味がある人は，ご一読ください。

情報を素早くキャッチ！

とにかく，情報の多さはハンパじゃありません。ほんの一例を挙げても，ゲームあり，占いあり……。人気の競馬のオッズやレース結果だって知ることができるんです。

大学入試案内，入試情報，就職，企業情報の提供もおまかせ。

そして，そして，見逃せないことに『予約』までできてしまう！

映画にコンサート（ぴあのようにぜ～んぶってわけじゃないけど），ホテルに列車，航空機。

この便利さを使わない手はないでしょう？

パソコン・キャプテン利用に必要なものは？

パソコン通信に必要なもの（パソコン，モデム，日本語MS-DOSソフト，プリンタ）がそろっているならば，あとは専用通信ソフトがあればOKです。

もちろん，その前にNTTのキャプテン・サービスの加入申込を行なわなければいけません。気になる加入料金のお値段は800円。月々の基本料金は無料ですし，使用料金は表をご覧のとおり安いということもうれしいかぎりですね。



▼付録の専用通信ソフト

専用通信ソフトはどこで買う？

パソコン・キャプテンを利用するための専用通信ソフトは，電波新聞社から『パソコン・キャプテン通信スターターブック』の付録として全国の書店で発売中です。価格は3,800円と超お買い得。

『スターターブック』には，NTTのキャプテン・サービスの加入申込書（ハガキ）まで付録で付いていますから，1冊買えば，加入登録手続も済ませてしまえる親切さ。

その加入申込書に必要事項を記入し投函すれば，おおよそ10日ほどでパソコン・キャプテン通信を利用できるようになります。

すでにパソコン通信をやっている人はなおさらのこと，パソコン通信を始めてみたい人にもおすすめです。とにかく，カラー画像でじゃんじゃん情報が送られてくるのは，とてつもなく楽しいですよ！



パソコン・キャプテン通信料金表		
	8:00～19:00	6:00～8:00, 19:00～翌1:00
月～金	3分までごとに30円	5分までごとに30円
土・日・祝	5分までごとに30円	

※有料情報には情報料が加算されます。



パソコン・キャプテン探検隊

夏休み かけこみ旅行の巻

絶対に温泉に行くっ

……世間一般がお盆休みだ，夏休みだと浮かれている中，夏休みも返上して働いている人間もいるのです。それは，私。

腱消炎(けんしょうえん)の右手をさすりながら，みんなが社会復帰をした8月末に温泉へ湯治に行くゾ！と心に決める（休みは強引にいただくつもりです）。

でも，予約やら何やら，今から間に合うかしら？ 忙しいから，外出して調べに行く暇はないし……。

こんなとき，パソコン・キャプテンは実に心強い味方になってくれるんです。さっそくいろいろと調べてみましょ。

観光案内を見る

実は，もう行く先は決めているんです。伊豆の熱川(あたがわ)温泉。

もちろん，メインは温泉。しかも露天風呂なんですけれど，ここ熱川には「バナナ・ワニ園」というところがあると小耳にはさみまして。いったいどんなところなんでしょう⁇

まず，キャプテン・センターから〝熱川観光案内〟を利用してみました。

さすがに熱川。ワニが画面に登場です。とてもかわいい♡　ますます「27種400頭のワニ(！)」と熱帯植物が見たいという気持ちが高まってきます。

近くには，海水浴場もあるそうです。でも，





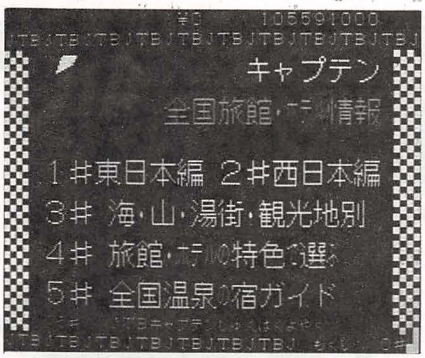
8月末の旅行じゃ泳ぐのはムリそう。残念。

宿泊案内も要チェック。どんなホテルがあるかも見ておこうかな。だけど，かんじんの〝宿泊案内一覧表〟が見られないのはなぜかなぁ……。

もし，列車が予約できなかったら，車でドライブをしながら行くのもいいかな，と思った私は，〝車利用〟の画面をプリントしておきました。〝抜け道ガイド〟もなかなか。これもプリント（でも，運転免許のない私には無用だった……）。

ホテルを探そう

泊まるところがなくては，お話になりません。〝熱川宿泊案内〟〝JTB宿泊予約〟〝日本旅行　宿泊予約〟を利用して，宿探しです。8月30日～31日，2名，1泊2日の予約を受けつけてくれるところは，はたしてあるでしょうか。〝空室情報〟を見た限りでは，ありそう



チェック・ポイント！

パソコン・キャプテンで予約や，オンライン・ショッピングで注文をしたときは，必ず「予約コード」とか「受け付けコード」を控えておかなければなりません。電波新聞社発行の『パソコン・キャプテン通信スターターブック』なら，画面をプリント・アウトしておけるので便利です。



です。露天風呂のあるホテルに泊まりたいっ。

やっぱり，ありました。

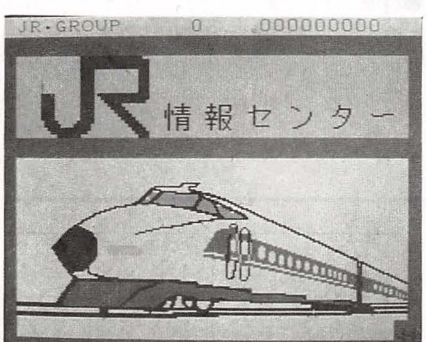
すかさず大人2名を予約。予約コードの画面をパソコンの COPY キーでプリントして。これで温泉旅行に行けることが確実です。

予約できたことは，とても喜ばしいのですが，なにぶん大きなホテルの紹介しかなかったのでお値段がゴージャス……。もう少しいろいろな宿の情報も得られるとばんばんざいなんですけどね。おまけにどんな部屋かが画面で見られたりするとBest！

足を確保する

熱川までは，特急・踊り子号に乗って東京からゆらりゆられて2時間20分。これも予約できます。予約は1か月前からできるので，まだ空席があるでしょか。

〝JR・情報センター〟を利用しますが，この時にはあらかじめ『JR時刻表』を用意しておいたほうが，スムーズに事を運べます。この

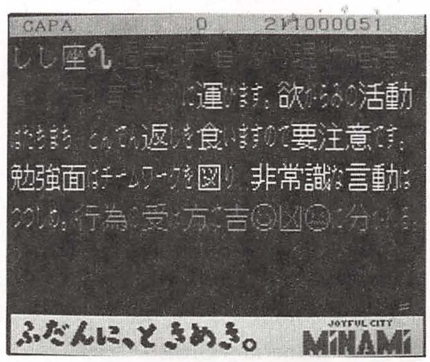


本で「乗降駅名コード」と「列車予約コード」を調べておけば，あとは月日とこのコードを入力するだけです。

予約が完了したら，これもプリント。期限までにみどりの窓口に持って行き，指定席券と引き替えれば完了。よかった～！　これで熱川旅行も形になりそうです。

旅を占う……

あれこれやっているうちに，〝ホロスコープ今月の運勢〟なんて番組を発見しちゃいまし



た。では，今月の運勢でもついでに占っておきましょうか。

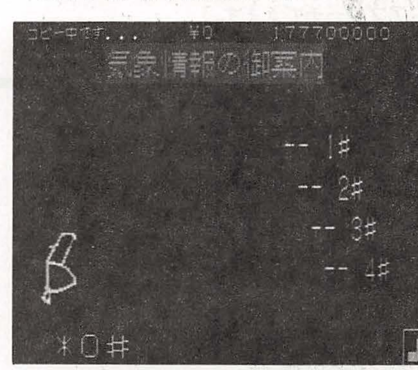
なに，なに。今月のしし座さんは「関節に注意」ですって？　もう遅い，けど大当たり。ほかは，まあまあかな。

一緒に旅行する友人の分も見ておこうと，かに座さんも選びます。「レジャー費・遊興費に浪費がち」ですって。まさに今回の旅行のことですね。「スタミナ料理で体力の回復を」ということなので，海の幸を山ほど食べてもらいましょう。

お天気だって調べられる

ここまで来たら，後はお天気にさえ恵まれれば言うことなし。気象庁が提供する〝長期予報〟を祈る気持ちで利用。

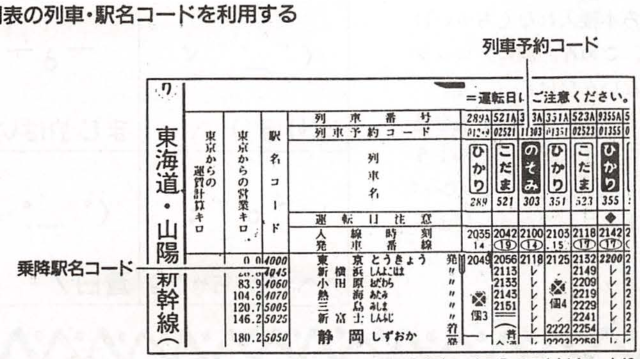
全国の1か月予報を見ると，1か月という



期間はあまりに長期すぎて判断のできない私。旅行に出発する週の始めに，〝週間予報〟をチェックしたほうがいいだろうという結論に達し，キャプテンを終了させるのでした。キャプテンさん，いろいろとありがとう。



時刻表の列車・駅名コードを利用する



弘済出版社発行「JR時刻表」より

ワープロ/パソコン通信新聞

1992年10月1日発行
◆通巻5号◆
構成・山本 まさこ

秋の行楽の強〜い味方「JTB宿泊情報」

NIFTY-Serve



あーなんかうんざりしちゃったどっか行って2〜3泊してこようかな，という人や，出張先のホテル決めなくちゃー，という人におすすめのサービスが，8月6日よりスタートしました。日本交通公社提供の「JTB宿泊情報」です。

全国の旅館，ホテルのほかに，国民宿舎，国民休暇村，公共の宿などについて，交通，宿泊料金，客室数，駐車場収容数，周辺のレジャー情報などを集めています。

検索方法が工夫されていて，目的，都道府県・市町村，ホテル名，宿泊料金，付帯設備，ホテルのタイプといった，六つのジャンルからアプローチできます。

例えば「目的」で選ぶと，ゴルフ，テニス，スキー，海水浴，釣り，受験，研修，湯治（！）など18コも選択肢があり，旅行会社のお姉さんに相談するかのように，わがままなプランを楽しく練ることができるわけ。新婚とか仲間っていう選択肢もありました。でも新婚向けのホテルって，どういうものを指すんだろう。

なお，このサービスは，基本料金のほかに80円／分の追加料金が必要です。

■入りかた＝トップメニュー「10.趣味／旅行／ゲーム」→「8.旅行／タウンガイド」→「15.JTB宿泊情報」（GO JTB）

魅力のグループ・ステージ(SIG)が続々誕生！

ASCIINET

この春，新生アスキーとして生まれ変わって以来，続々とグループ・ステージ（SIG）が誕生しているアスキーネット。今回は，7月にできた新しいグループ・ステージをご紹介します。これで，計35になりました。君が入りたいステージは見つかったかな。

●Native!!386＋

386 32ビットアプリケーションの利用，開発をする人たちの情報交換や，386上の32ビットOSへの展望と情報交換を行なう。そしてこれらの情報の保存を目的とする。

●ネットワーク

通信全般について情報交換を行なう。また，通信に関係するツールなどの作成も行なう。シグオペの役割などについても話し合う。

●沖縄通信

復帰20周年をむかえ，今後ますます国内の主要リゾート地として発展していく沖縄をテーマとして，その衣食住，文化，歴史，レジャーなど多角的な視点で研究を行なう。また会員が当該地域に旅行および仕事などでおもむく際に有用となるような情報の交換の場としても活用する。

●TRONフォーラム

TRONに関する意見や情報交換，正しい知識の普及，イベント情報，書籍紹介，TRON関連製品ユーザー間の情報交換，未来の電脳社会に関する議論など。

●Online Game in VOICE

オンライン・ゲームを通じて，ユーザー間の親睦をはかる。また，Voice用オンライン・ゲームの開発や対戦会などを実施していく。

●大衆音楽

旧ACS音楽SIGの活動趣旨を継承しながら，世界各地の音楽に関する情報交換，ライブラリ化を目的とする。

●料理

旧ACS料理SIGの活動趣旨を継承しながら，料理および料理文化の情報収集と分析を行ない，ライブラリ化する。

【今月の顔マーク】

BY全日本顔マーク普及協会

夏休み明けの実力テストの結果はど〜だった？　受験生の人は，模擬試験のハシゴなんぞしたりしてそろそろ本腰入れなくちゃいけない時期だよね。あ，ごめん。別にプレッシャーかけてる訳じゃないんだけど（^^;;。

今月は，実力テストや模擬試験の結果を見たときの「冷や汗」フェイス，いってみようか。NIFTY-Serve「FSHARP」のメンバーからいただいた貴重なコレクションだよ〜ん。

それでは健闘を祈る！

(^◇^;) 笑ってごまかし！	(=_=;) うーーみゅ！
(^_^ゞ ぽりぽり	ー。ー; まじやばいよー
^o^; へへっ参っちゃうね	(°_°;) 蒼白！

娯楽情報の内容を強化。楽しさ倍増!

PC-VAN

8月10日より，毎日新聞社提供の「毎日オンライン・ニュース」に，毎日新聞系のニュース/娯楽情報11メニューが追加され，内容がいっそう充実しました。これを記念して，8月10日から9月30日まで利用料金半額キャンペーンが実施されます。

新しいメニューは次のとおり。

「45文字ニュース(J M45NEWS)」,「プロ野球速報(J MYAKYU)」,「毎日デパート催し物情報(J MDEPATO)」,「毎日海外渡航安全情報(J MTOKOU)」,「毎日競馬ガイド(J MKEIBA)」,「占い情報(J MURANAI)」,「とくとく情報(J MTOKU)」,「衛星放送番組ガイド(J MEISEI)」,「毎日宝くじ情報(J MKUJI)」,「毎日老人介護情報(J MKAIGO)」,「毎日文章講座(J MBUNSYO)」。

「最新」ネット情報

大手／草の根BBS局の近況

(NIFTY-Serve)

★中古パソコン販売コーナー開設

8月よりNIC SHOPでは，毎月中古パソコンを特選し販売します。商品は，品質に定評があるオリックスレンテックが，現役レンタル機器の中から中古販売用に特選したものです。製品保証も6か月あります。

■入りかた＝トップメニュー「12.ショッピング／アドコーナー」→「1.ショッピング」→「4.SOFT/COMPUTER」→「1.日商岩井ショッピングセンター」(GO NIC)。

★デューダ希望者必見の転職情報

㈱リクルート人材センター提供の「リクルート人材センター転職情報」が再開します。

人材バンクであるリクルート人材センターには現在約5,000件の求人情報が寄せられていて，専任カウンセラーによる転職相談，企業紹介，斡旋が受けられます。資料請求も電子メールでOK。

■入りかた＝トップメニュー「9.生活／教育／就職」→「3.求人」→「1.リクルート人材センター転職情報」(GO RJC)

★「ロボット・FA製品情報」データベース

㈶国際ロボット技術センター提供の「ロボット・FA製品情報」が，8月6日㈭よりスタートします。これは産業ロボットやFA（ファクトリー・オートメーション／自動無人化工場）などの製品情報を収録したデータベースで，1992年8月現在の収録件数は299件。年1回のデータ更新を行ないます。基本料金のほかに200円／分（ROAD3：600円／分）の追加料金が必要です。

■入りかた＝トップメニュー「7.企業／経済／ビジネス」→「8.科学／技術」→「11.ロボット・FA製品情報」(GO ROBOTFA)

★NetWire-J Forumがオープン

LANのOSとして日本でも脚光を浴びているNetWare。8月10日に開設されたフォーラム(＝SIG)「NetWire-J Forum」は，関連情報の提供，交換を主な目的としています。

■入りかた＝トップメニュー「5.フォーラム」→「14.ソフトウェア／ソフトウェアベンダー」→「16.NetWire-J Forum」(GO FNWJ)

(PC-VAN)

★PC-VANサマー・キャンペーン

7月20日から9月30日まで，同ネットでは「PC-VANサマー・キャンペーン」を開催。キャンペーンの項目は「新規会員紹介」「家族会員」の二つで，参加者にはさまざまな特典があります。

●「新規会員紹介」キャンペーンについて

すでにPC-VAN会員である人が，まだPC-VANの会員でない友人，知り合いを紹介すると賞品が当たるというもの。

新規加入希望者が，オンライン・サインアップ手続きにより，PC-VANに加入した場合，オンライン・サインアップ手続きの中で届けられている紹介者の中から，抽選で500名にPC-VAN特製オレンジカード（500円券）をプレゼント。契約者の加入料金は3,000円です。

●「家族会員」キャンペーンについて

すでにPC-VAN会員になっている人の家族（親子，配偶者，兄弟姉妹）で，PC-VAN加入希望者に，入会金無料でID／パスワードを発行するというもの。

この契約では，本人自身の登録は除外されます。また「家族会員」は，利用料金の決済方法が，すでに会員である人と同一のクレジットカード利用に限られます。

★スポニチ芸能情報がスタート!!

映画，演劇，テレビ，音楽などのジャンルから，新作情報，スターの最新活動状況，結婚，離婚などのゴシップにいたるまで，スクープのスポニチならではのホットな話題満載!

■入りかた＝メインメニュー「5.マガジン／小説／クイズ」→「3.スポニチ芸能　情報」(J SPONITI)

★「スカウト広場」新設

ボーイスカウト，ガールスカウトに参加している人たちのためのボード。SIG「アウトドアライフ」の中に，8月10日に開設されたもので，ボーイ&ガールスカウト関係者に情報交換および交流の場を提供します。

なお，このSIGでは，キャンプを中心としたアウトドアライフの情報提供を行なっており，大勢の人が同時に楽しめるようなアウトドアライフの方法を模索していきます。

■入りかた＝メインメニュー「2.SIG」→「2.SIG探検」→「3.趣味／娯楽」→「10.ホビー」→「12.アウトドアライフ」(J OUTDOOR)

★マルチプレイ・ネットゲーム愛好者必見!

宇宙を舞台にしたマルチプレイ・ネットゲーム開発のための会議室が，SIG「ゲーマーズクラブ」内に開設されました。会議室名は「開発SFマルチゲーム」。テストプレイに参加したい人もどうぞ。

■入りかた＝メインメニュー「2.SIG」→「2.SIG探検」→「3.趣味／娯楽」→「6.ゲーム」→「1.ゲーマーズクラブ」(J GMC)

★日韓機械翻訳サービス開始

7月30日より，㈱高電社の日韓翻訳ソフトを使用した日本語から韓国語（ハングル）への機械翻訳サービスが開始されました。利用料金は翻訳前の日本語原稿［原文］に対して課金されます。200文字まで1,000円，それ以上は1文字5円です。

■入りかた＝メインメニュー「9.マネー／ビジネス」→「13. 日韓機械翻訳サービス」(J KODENSHA)

(PC-VAN)つづき

★ロボット，FA製品情報

ゲートウェイ・サービス「データベースDIALINE-PC版」にて，工場内の自動化をはかるためのロボットおよびFA（ファクトリー・オートメーション）製品を紹介するデータベース「ロボット・FA製品情報」が開始されました。

■入りかた＝メインメニュー「7.GEnie/DB/他BBS」→「3.DIALINE-PC版」（JDIALINE）→「12.ロボット・FA製品情報」

(ASCIINET)

★新ボード「ダービースタリオン」開設

アスキーサロン「ゲームソフト・ワールド」内に，「ダービースタリオン」が開設されました。人気ソフト「ダービースタリオン」に関して，製作側とユーザーの間で自由に情報交換をしていく掲示板です。9月30日までの期間限定開設です。

★「三菱リアル・ディスプレイ・サロン」

企業主催のSIGである「ベンダー・コーナー」に，三菱電機㈱提供の「三菱リアル・ディスプレイ・サロン」がオープン。会員が「三菱リアル・ディスプレイ」と「ノートPC＋カラーCRTモニタ」を体験できるコーナーです。開設期間は10月21日まで（予定）。

まさこのお気楽通信



秋恒例(?)読者のお便りコーナー

お股セ氏真下（変換Byシャープ書院），もとい，お待たせしました!!不定期開催「第832回読者からのお便り発表会」だよーん。

8月号のコラム「フリーソフトウエアのネーミングに愛を！ロマンを！」に対して反響がいっぱい来てたので，いくつかご紹介しますね。

全然関係ないけど，通信を始めるとき，回線がBUSY（お話中）になってるとイライラするくせに，素晴らしいお天気の土曜日の昼下がりなんかにすぐつながったりすると頭にきちゃいません？　「なんでみんなが外で遊んでるのに，私は家でパソ通なんかしてるのよー」って。

この秋は，週末は外にでよう！と，決意を固めてる山本です。何もすることがないし，ヒマだからって，チャットなんかしないんだもーん。

では，はじめます。

「はじめまして，こんにちは。ベーマガの『まさこのお気楽通信』いつも読んでます。8月号のでひとこと……。私が思っていた『C言語』は，ABCのCだと思っていました。Aがアセンブラ，BがBASIC，そして次がCだから『C言語』と。このコーナーを読むまでこう思ってた（いい勉強になるなあ）。

しかし，意見や感想を通信で行なうとはよい考えですね。この調子で投稿プログラムも通信できるといいのに。結果がすぐわかる。

ということで，以後よろしく！」

（ログネーム.Y. さん）

◆お便りどうもありがとう！　地名や名称の由来って諸説いろいろで，次に紹介するH.Nさんからも別の説を教えていただきました。

「まさこさん，はじめまして。私はパソコンマニアとなるべく精進を続ける者です。それと同時に，ジョークを愛する者でもあります。

8月号の『お気楽通信』で，C言語のネーミングの由来が『Bの次』というのは私も知っていましたが，Bが奥さんの名前の頭文字というのは本当ですか？　私が聞いた話では，『BCPL』という言語を切り詰めて『B』になったということでした。

まあ，こういった名前の由来というものははっきりしないものでして，プログラマーにとって頭の痛い『バグ』の由来とされている話もいくつかあります。真空管時代，その光に引き寄せられた虫が回路に飛び込んでショートを起こしたからだとか。

しかし，FSW（フリーソフトウエア）の名前がそんなに味気ないものばかりとは，ジョークを愛するパソコンマニア（をめざす者）にとっては悲しい限りです。

私は大学に入ってからUNIXを使うようになったのですが，この世界はジョークでいっぱいです。まず，メールがくると知らせてくれるプログラムとして『biff』があります。これは犬の名前なんですね！　『郵便屋さんが来たとき，その犬が吠えたから』だそうです。そうそう，UNIXに対抗して作られたOSに『XINU』というものがあるのですが，これはUNIXを逆にしただけでなく，『XINU Is NotUNIX（XINUはUNIXではない）』の略だ，という説明もあります。

国内産のソフトだってなかなかのものです。『私の／名前は／中村です』の略で『Wnn』，『たくさん／待たせて／ごめんなさい』で『たまご』など…。

でも，奥さんや恋人の名前から名づけられたソフトウエアってのは知りませんね。

私がフリーソフトウエアを発表できるようになったときは，きっとジョークの嵐に!!それまで気長に待っててやってください」

（福岡県糸島郡のH.Nさん）

◆UNIXを使っていらっしゃるような方がこのコラムを読んでくださっているなんて，恐縮してしまいました。H.Nさん，フリーソフトウエアを発表されたあかつきには，ぜひ編集部にも送ってくださいね。

最後にお知らせをひとつ。パソコン通信での投稿が，先月からEYE-NETでもできるようになりました。よろしくっ。

待ってます！

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684
EYE-NET　ID：UGB002

短期連載 パソコン通信への道

【STEP 2】「モデム」のすべて

前回から始まった〝パソコン通信やってみたいけどどうやって始めるの？派〟向け短期連載講座の第2回です。今回は，パソ通に必要な「モデム」についてお話ししまーす。

さて，ワープロ/パソコン通信には，パソコンまたはワープロ（通信機能がついたもの），電話回線，モデム，通信ソフトが必要です。今回は「モデム」の話です。

デジタル信号を音声信号に 音声信号をデジタル信号に

パソコン通信とは，ちょっと乱暴に言ってしまえば，コンピュータの文字を電話回線を使って流通させることです（ホントは文字だけじゃなく，ソフトウエアのプログラムとか画像とか音楽データなど，文字じゃないものを送れるんだけどね）。

ところが，電話回線の中を，文字がアルファベット形をしたマカロニのような姿となってウンセウンセと流れることはできません。

じゃあどうするかというと，文字を構成しているコンピュータのデジタル信号を，音声信号に変えるのです。この摩可不思議な作業を，いともたやすくやってくれちゃうのが「モデム」という機械なのです。こいつはもちろん，逆の作業つまり音声信号をコンピュータのデジタル信号に変えることもできます。えらいね。

で，通信するには，このモデムって奴を君のパソコンまたはワープロにくっつける必要があるのです。

ところが，じゃすとあもーめん，モデムを買いに行く前にいくつか考えておくほうがいいことがあります。いま，どんなモデムがマルなのか知っておかないと，あとでシマッタってことになるからね。モデムの新製品は，いろんな会社からしょっちゅう新発売されています。パソコン関連の雑誌にもよく広告がでます。モデム選びのポイントを述べますので，それと価格とを見くらべて，自分に合ったモデムを選んでください。

bps, MNP, V.42……モデムの性能を表わすコトバたち

電球の明るさを表すのに60ワットとか，パソコンの性能を表す言葉に32ビットとかってあるように，モデムの性能を表わす単位があります。

●bps

モデムには，300／1200／2400／4800／9600 bpsなどの種類があります。bpsとはbit per second，つまり数字が大きいほど1秒間にたくさんの情報が送れるということで，高速のモデムほど価格も高くなります。

現在の主流は2400bpsモデムで，1200bpsモデムとそんなに価格差はありません。量販店で購入すれば3万円程度で買うことができます。最近は9万円台という低価格の9600bpsモデムも発売され，高根の花ではなくなってきました。

さて各ネットワークの案内を見ると，必ずホスト・コンピュータ側が何bpsであるか明示されています。たとえば，君がおこずかいを奮発して9600bpsモデムを買ったけど，入りたいネットワークのホスト・コンピュータは2400bpsだった，ということがあるとします。でも「数字が合わないけど大丈夫かな」なんて心配することはありません。〝速いは遅いを兼ねる〟で，高速モデムならば，それ以下の数値のbpsもサポートできるのです。

●MNP，Vシリーズ

電話をかけているときに混線して，知らない人の声が聞こえたことはありませんか？パソコン通信で情報を受け取るときに混線すると，データがヘンになります（文字化けなどもその一例です）。こうしたトラブルを防ぐために開発され，モデムに搭載されているのが，MNPとかV.○○とかいう規格です。

MNPは，機能に応じてクラス1から10までにランクづけされており，目安として数字が大きいほうが高性能で，価格も高価です。ただし，クラス6以上のものは，あまり一般的ではありません。エラー訂正機能に加えてデータ圧縮機能がついたクラス5あたりが，使いやすいようです。

Vシリーズは，数字によってエラー訂正機能であったりデータ圧縮機能であったりいろいろです。その中では，V.42というのがわりと一般的です。

ちなみに現在の主流モデムでは，性能の良いほうから，V.42bis，MNP5，MNP4という順になります。

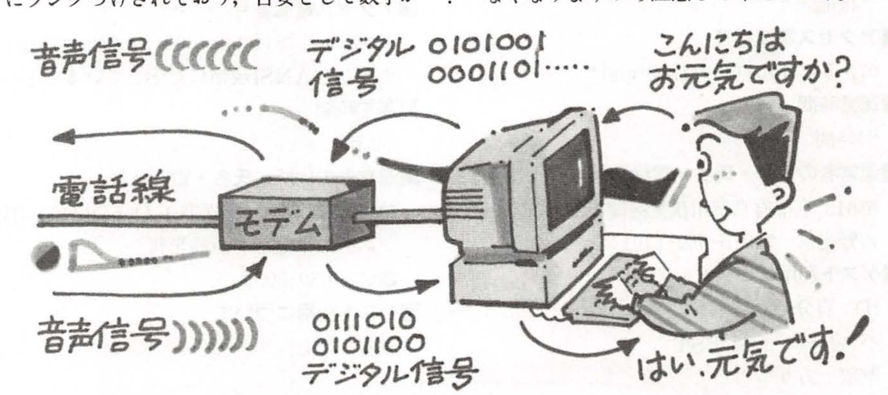
●全二重/半二重

半二重というのは，企業向けデータベースなどに使用されるもので，トランシーバーのように交互にしか通信できません。全二重型というのは電話のように2者同時に通信できます。普通にパソコン通信をするならば，全二重モデムがベターです。

おすすめは，通信速度2400bps，MNP4以上の全二重モデム

性能的には「通信速度が2400bpsで，MNP4以上の全二重モデム」が一般的でリーズナブルでしょう。MNP5なら文句なし，MNP4でもまず不満はないというところです。データ圧縮にV.42bisとMNP5，エラー訂正にV.42を搭載した高性能なものも定価3万円台で出回り始めました。また最近は，FAX送信（パソコン通信で送る文書をファクシミリに出力する）のための機能をアップさせたFAXモデム（たとえばエプソンMX-240 定価：44,800円など）も低価格で登場し，要注目です！

大きさやデザインは多種多様。お弁当箱ぐらいの大きさから，タバコの箱ぐらいのポケットタイプ，パソコン本体内部に組み込んでしまえる内蔵型などがあります。内蔵型は，パソコンをちがう機種に買い替えたとき使えなくなりますから注意してくださいネ。



最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

びでおねっとわーく
最新ビデオ情報が満載！

■ネットワークのプロフィール

一般映画，アニメ，AVの最新ビデオ情報を満載！　新作ビデオを含む，ビデオソフトのオンライン・ショッピングも可能です。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，電子会議，オンライン・ショッピング，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0990-328-706(1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：30分

もんど倶楽部
電話回線がいらないネット！

■ネットワークのプロフィール

オフライン会員！　それが当ネットの新サービス。オンラインだけでなく，手紙やディスクによる情報交換が行なえます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0138-26-0568(300/1200bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒041 北海道函館市大縄町8-3
もんど　☎0138-26-0568

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし（入力不要）
制限：一部ボードの使用不可

AiPc/VX-NET
パソコミュニケーションしませんか？

■ネットワークのプロフィール

「初心者でも分かるネット」をめざしています。ぜひ一度，アクセスしてください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

06-717-8081(1200/2400bps)

■運営時間

月～金　　：22:00～翌7:30
土・休前日：20:30～翌12:00
日・祝日　：20:30～翌7:30

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボード制限あり

MICRO MAIKO
しずかなしずかな電空タウン

■ネットワークのプロフィール

マイクロマイコは，開局7年目を迎えようとしている古い小さなBBSです。のんびりアクセスして楽しんでください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

075-632-1401(300/1200bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒613 京都府京都市伏見区淀下津町56-1
吉野光信　☎075-632-1401

■ゲスト利用について

ID：自分のログイン名
パスワード：GUEST
制限：あり

ルビンスタインの鉱山
パソコン通信とRPGが一体化

■ネットワークのプロフィール

「ルビンスタインの鉱山」は，複数の人が同時に遊べるオンライン・マルチプレイヤーRPGです。

■サービス内容

オンライン・ゲーム

■アクセス電話番号

0990-340-781(300/1200/2400/9600bps)
※ただしANSI規格に対応していること

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒135 東京都江東区富岡1-11-5辰巳ビル3B
システム事業部　西島光利
☎03-3630-6059

■ゲスト利用について

制限：なし

知らないと恥ずかしい

キーワード

●ベンダー会議

ハードウエアやソフトウエアの発売元などが，ユーザーをサポートするためにネットワーク上に開いた会議室。

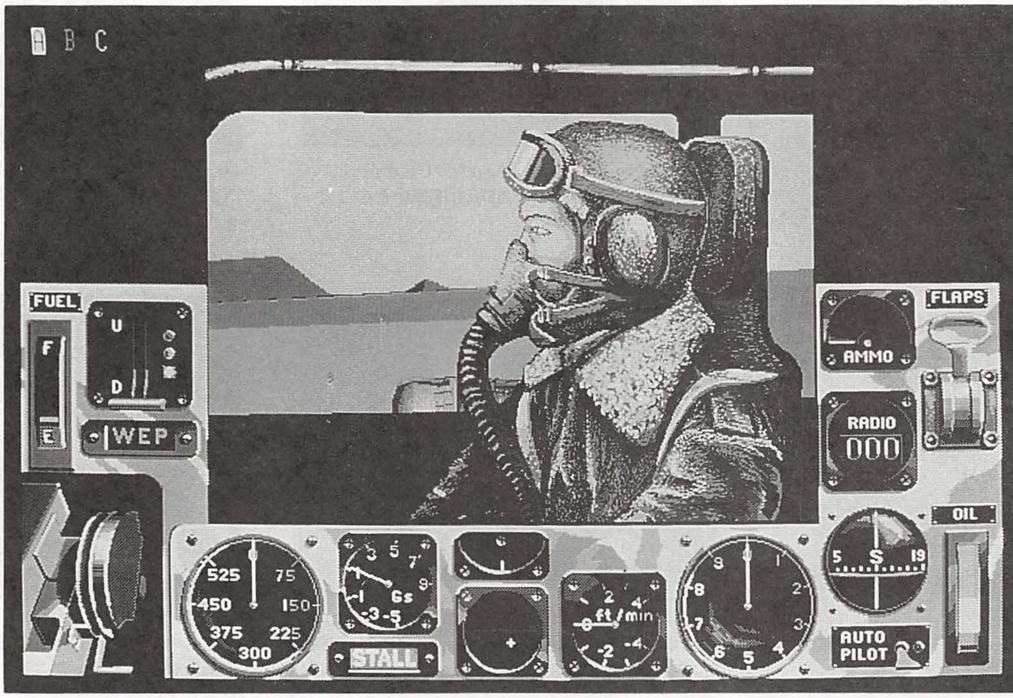
●文字化け

「等背生間も地味味噌に　毛ね毛の背に暮らしのもらね゜゜らに偽ら」というように，電話回線のノイズや操作ミスなどによって，本来意図した文字でないものがでてしまうこと。悪魔の呪いによって，こうなるわけではない。なお，MNPのようなエラー訂正プロトコルを使っている場合には，ノイズによる文字化けはほとんど生じない。

最新通信ゲーム紹介！

パソコン通信ゲームの可能性

Written by　稲垣宗彦



多人数でリアルな空中戦を楽しめる『富士通Air Warrior（エアー・ウォーリア）』に代表されるような，モデムを使った（あるいは使える）通信ゲームが最近増えてきている。

パソコン通信の人口が増え，通信環境のそろっているユーザーが珍しくなくなってきているのは周知の事実。BBS，いわゆる普通のネットにアクセスするのも楽しいけれど，せっかく投資したシステムをもっと積極的に使ってみるという意味で，こういった通信ゲームに注目するのも悪くない。電話料金さえ注意してれば，きっと楽しい世界が開けるはずだ（笑）。

通信ゲームいろいろ

通信を使ったゲームにも，いろいろなものがある。

たとえば，タイトルの写真でも紹介した『富士通Air Warrior』は，NIFTY-Serve（ニフティ・サーブ）という大手の商用ネットの回線を利用した対戦ゲームだ。そのネットのIDと専用の端末ソフト（現在はFM TOWNS用のものしか発売されていない）が必要で，電話料金以外に利用料金が時間単位で請求される（電話料金＋NIFTY-Serve基本料金10円／分＋富士通Air Warrior利用料金6円／分）。プレイヤーは，第二次対戦当時の飛行機や戦車に乗り込み，同時にアクセスしているメンバーを相手に戦闘をくり広げ，スコアを稼ぐのが目的という，リアルタイムのウォー・シミュレーションだ（**写真1**）。

架空世界ポピュロポリスでの生活を楽しむ，という『富士通Habitat（ハビタット）』は，一般でいうところのゲームとは少し（というか，かなり，かな？）色合いがちがうけれども，自分が架空世界のとある人物を演じる，という意味においては，一種のRPGであるといえる（**写真2**）。これも専用の端末ソフトが必要で，『富士通 Air　Warrior』と同じ NIFTY-Serve上でサービスが提供され，アクセス料を必要とする（電話料金＋NIFTY-Serve基本料金10円/分＋富士通Habitat利用料金6円/分）。こちらはFM TOWNS，PC98シリーズ，FM-Rシリーズ用の端末ソフトが発売中だ。

NIFTY-Serveといえば，『メガウォーズＩ』というゲームが4月からサービスを開始しているけれど，こちらは時間単位で料金を必要とするものの（電話料金＋NIFTY-Serve基本料金10円／分＋メガウォーズＩ利用料金6円／分），専用の端末は必要としない。画面はテキストで表示され，NIFTY-Serveにアクセスできる環境であれば，どんなパソコンであろうと，たとえワープロ専用機であろうとゲームを楽しむコトができるのである。『メガウォーズＩ』は，宇宙を舞台にした戦争もののシミュレーションで，他の参加者と船団を組んだり，自分の宇宙船の装備を買いそろえたりといった楽しみがある。

今紹介した三つのゲームは，NIFTY-Serve

の回線を利用しているため，その利用料金はNIFTY-Serveの課金と一緒に徴収されるのだが，NTTのダイヤルQ2を使ったサービスもある。

「アスキーQ2ゲームセンター」はそのひとつ。『政治シミュレーション・永田町』と『ギャラクティック・フリートトレーダーズ』という二つのゲームが楽しめる（利用料金はどちらも電話料金＋30円／3分）。『永田町』では，プレイヤーは政治家の派閥のリーダーとなり，選挙などの政治活動を通じて影響力を持った政治家になることを目的としている。

『ギャラクティック～』はその名のとおり，宇宙貿易船団の船長となって，貿易で資金を稼ぎながらゴールの星をめざす，というシミュレーション・ゲーム。テキストをベースにしているため，NIFTY-Serveの『メガウォーズI』と同じように，専用のソフトを必要としない。

パソコン通信ができる環境さえそろっていれば，どちらも楽しめるのである。

システムソフトの『大戦略IV』（写真3）やイマジニアの『ポピュラス』などは，2人同時プレイの機能をモデムを接続するコトにより，離れた場所どうしでも実現できるようになっている。これも一種の通信ゲームといえよう。電話料金はかかるけれども，わざわざ集まる手間がかからない，という意味では，重宝に感じる人もいるのではないかな？

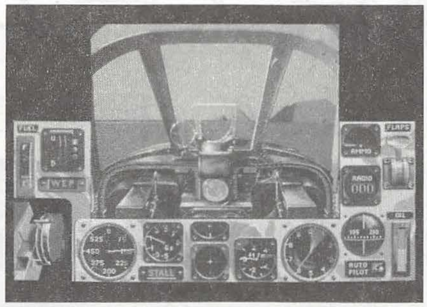
さてさて。つぎに，現在注目すべき通信ゲームを3タイトル紹介しよう。これらは，どちらもちょっとした目新しさを持っているのだ。

専用端末ソフトは無料！『GALAXY MIND』＆『アスキーQ2麻雀センター』

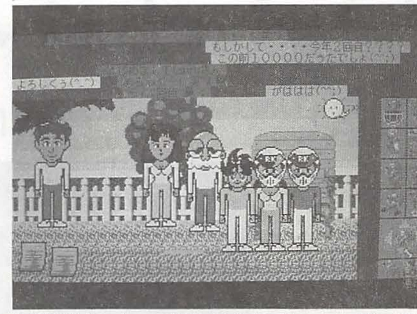
シンフォニック・プロジェクトが提供する通信ゲーム『GALAXY MIND（ギャラクシー・マインド）』は，対戦型の宇宙を舞台にした惑星侵略ゲームだ（写真4，5）。

マップ上の惑星を占領し，敵と戦い，経験値やお金を稼ぎ，装備を整えていく。同時にアクセスしている人と対戦したっていいし，同盟を組んで共同戦線を張ることだってもできる。一応，エンディングなど用意されてはいるものの，「こう遊ばなくてはならない」といったカタ苦しいルールが存在しないため，どうやって楽しんだって構わない。かなり自由度の高いシステムだといえる。

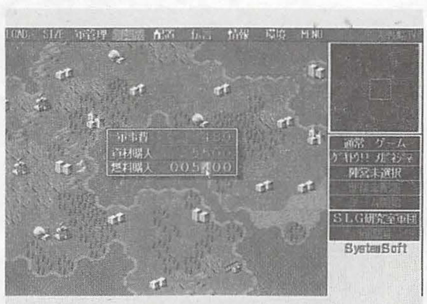
実際に遊んでみると，同時にアクセスして



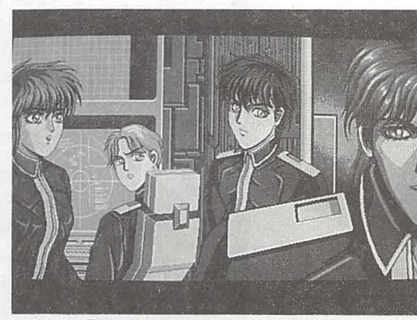
《写真1》現時点ではFM TOWNSでしか遊べない『富士通Air Warrior』。98版も準備中とのこと



《写真2》人によって楽しみかた，接しかたがちがう『富士通Habitat』。他に類を見ない独創性は，いまだに衰えず



《写真3》電話回線を使って友達と対戦ができる，システムソフトの『大戦略IV』。こういった対戦機能を持ったソフトはこれからもどんどん登場するだろう



《写真4》『GALAXY MIND』は専用端末ソフトを使うため，ビジュアル面でもかなり強化されている通信ゲーム。オープニング，エンディングも用意されている

いるメンバーと，リアルタイムに情報をやりとりしながらゲームを進めるコトができたりと，やはり人間を相手にする楽しさが新鮮である。土曜の深夜には，コンピュータが操縦する艦隊がすべて消され，アクセスしたメンバー全員が二つの陣営にわかれての一大決戦が開かれるという。ユーザーの意見を尊重する運営姿勢が，こまめなバージョン・アップに現れているのだが，バージョン・アップはホスト側のプログラムを変更することで行なわれるため，よほどのコトがない限り，端末ソフトはそのままに最新のバージョンで遊べる，という点も大きな特徴だ。

一方，『アスキーQ2麻雀センター』は読んで字のごとく，パソコン通信を利用したオンラインの対戦型麻雀ゲーム。同時にアクセスした4人での対戦はもちろん，人数がたりなければコンピュータが代打ちもしてくれる。電話回線の中に作られた雀荘みたいなもの，だろうか。

どちらもアクセスするのに専用の端末ソフトを必要とする。

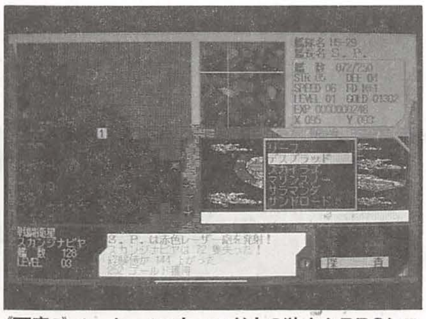
『GALAXYMIND』の場合，ビジュアル面でもなかなかこった作りになっているのだが，これは専用ソフトを使用している利点のひとつ。

これらの端末ソフトだが，実は市販されてはいない。なんと無料で配布されているのである。大手の商用ネットデータ・ライブラリに登録されているので，そこからダウンロードしてきてもいいし，基本的にコピーフリーなので，もしかしたら草の根のデータ・ライブラリに登録されているかもしれない。

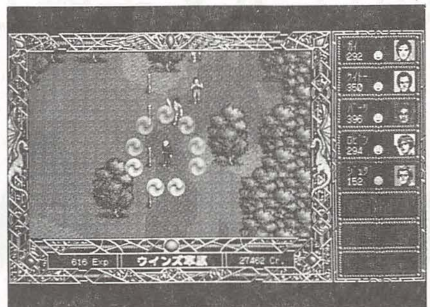
友達が持っていたら，コピーして構わないのだ。

どちらも端末ソフトの料金を支払う必要がないかわりに，アクセスしたその利用料金（GALAXY MIND：電話料金＋ゲーム代金20円／3分，アスキーQ2麻雀センター：電話料金＋90円／3分）で開発費用や運営費などをまかなっている，というしくみになっている。アクセスする人間がいなくなると，開発費すらまかなえなくなってしまうのである。

『アスキーQ2麻雀センター』は，東京の1か所にしかホストが置かれていないが，『GALAXY MIND』のほうは，現在のところ，東京，大阪，札幌，金沢，仙台，と全国に6か所のアクセス・ポイントが用意されていて，今後もさらに増える可能性もあるという。ただでさえ通信費がかかるゲームだから，こういっ



《写真5》メッセージ・ウィンドウの狭さやBBSシステムの使いにくさなどといった欠点も目立つものの，「いつか改良されるだろう」とそれほど気にならないのが不思議



《写真6》通信バージョンの発売が待たれる『アーリーキングダム』。ディスクで供給されるものとは，比較にならないほどのシナリオを楽しめるようになるという

たユーザーに対する配慮は嬉しいものがある。

プログラムそのものを「買う」のでなく，「利用する」ことによって料金を支払うという画期的なシステムを持っている点でも，この『ギャラクシー・マインド』は注目に値するゲームである。今後こういったソフトは増えてくるのではないだろうか。

非オンライン型通信ゲーム？ アーリーキングダム

本誌9月号のカラーページでも紹介している，シーツゥワールドの『アーリーキングダム』（写真6）。剣と魔法のファンタジーを基調としたアクションRPGで，すでにスタンドアロン・バージョンが発売されているのだが，さらにこの秋に通信対応のバージョンが発売される。

通信で楽しめるRPG，と聞くと，同時にアクセスしているメンバーとパーティを組んで…，などと安易に考えがちである。しかし，この『アーリーキングダム』はちがう。

基本的なスタイルは，通信バージョンもスタンドアロン・バージョンと同じアクションRPG。細かいシナリオの連続でストーリーが成り立っている，という点も変わらない。

が，通信バージョンでは，そのショート・シナリオを通信でダウンロードすることによって得ていくのである。回線をつなぎっぱなしで遊ぶワケではなくて，ある程度ゲームが進んだ時点でホスト（シナリオ・データベースとでもいうべきか？）にアクセスする。すると，その進展状況やプレイヤーのパラメータによって，新しいショート・シナリオがダウンロードされる，というシステムになっているのだ。

「ゲームの進めかたによって，ちがったストーリーを楽しめます」といったキャッチ・コピーのゲームが増えているが，結局，フロッピーで供給される限り容量には限界があるワケで，バリエーションも制約を受けてしまう。

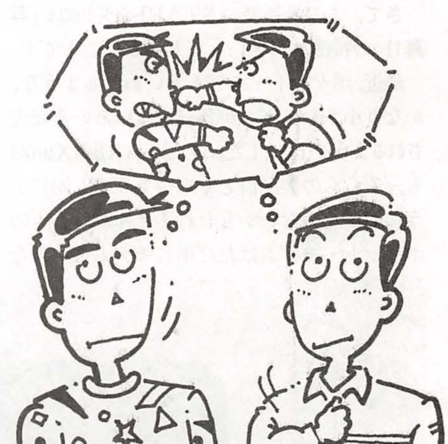
ところが，シナリオをホストで管理し，必要に応じてプレイヤーに受け渡すというこのシステムなら，容量という制限を受けることもなくなる。これまでの製品ではありえなかった数のバリエーションを用意することができるワケで，ゲームを進めれば進めるほど「自分だけのストーリー」が組み立てられていくのだ。また，シナリオをダウンロードする以外にも，他のメンバーとのアイテムの売買などもできるようになる，という楽しみかたも用意されるという。

先に紹介したゲームとはまたちがった意味で，この『アーリーキングダム』も「通信ならではのゲーム」といえるだろう。

最後に

電話代，課金と，遊べば遊ぶほどお金がかかってしまうという欠点（？）はあるものの，ここで紹介したどのゲームも，他では得られない「ならでは」の楽しさを持っている。せっかくモデムを持っているなら，一度は体験してみるべきではないだろうか。

これからも，通信を利用したゲームの市場はどんどん伸びてくるだろう。バリエーションもさらに増え，サービスの形態ももっと多様化するはず。今でさえ通信費でぴぃぴぃいってるというのに，そういう嬉しくも困った状況の日が訪れたとしたら…。



《第1表》通信ゲーム問い合わせ先

通信ゲーム名称	対応機種	メーカー	問い合わせ先
富士通Air Warrior	FM TOWNS	富士通FM TOWNS	☎03-5690-0032（東京）
富士通Habitat	PC-9801，FM TOWNS ,FM-R	インフォメーションサービス	☎06-359-1724（大阪）
メガウォーズI	通信できる全機種	NIFTY-Serve	☎03-5471-5800
アスキーQ2ゲームセンター	通信できる全機種	アスキー	☎03-3486-4548
大戦略IV	PC-9801	システムソフト	〒810福岡市中央区天神3-10-30
ポピュラス	PC-9801，X68000，FM TOWNS	イマジニア	☎03-3343-8911
GALAXY MIND	PC-9801	シンフォニック・プロジェクト	☎075-822—3068
アーリーキングダム	PC-9801	シーツゥワールド	☎03-5473-8986

ポケット・サイズのFAXモデム

MEGASOFT

STARFAX 9624

価格79,800円

■問い合わせ先

〠564大阪府吹田市江の木町1-38西谷東急ビル

メガソフト㈱

☎06-386-2043

メガソフトというと，エディタ「MIFES（マイフェス）」を作っているソフトハウスとして有名です。そして，メガソフトが力を入れているもう一つ製品が，FAXモデムです。今回ここで紹介するSTARFAX 9624は，メガソフトのFAXモデム，STARFAXシリーズの一番新しい製品です。

ポケットの中のFAXモデム

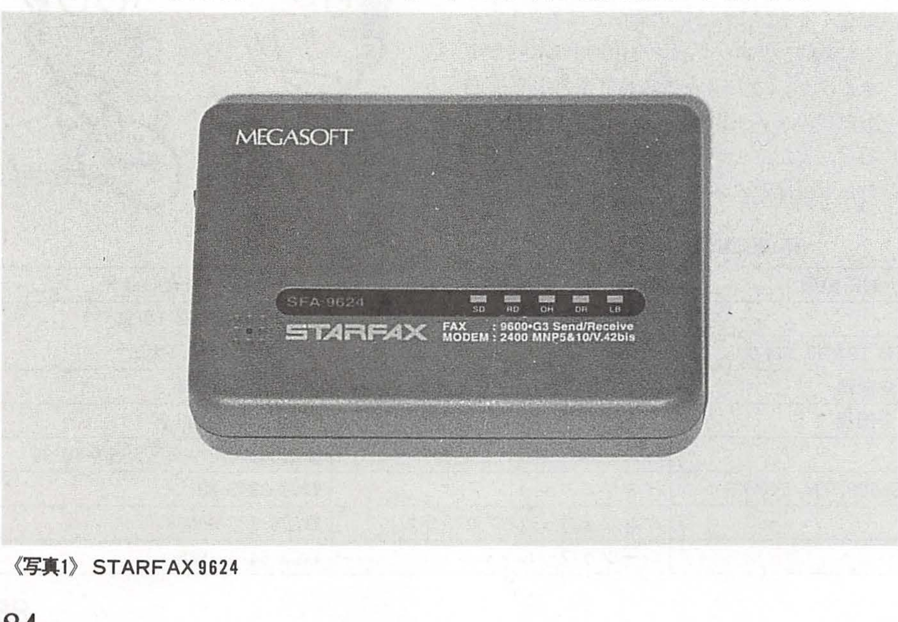
さて，この最新型のSTARFAX 9624（写真1）の特徴は何といっても小さいことです。

最近，ポケット・モデムといわれるような，かなり小さなモデムが各社からいろいろ発売されるようになりました。このSTARFAX9624も，それらの製品群とくらべてみても同じようにしか見えないかもしれませんが，多くのポケット・モデムはただ単にモデムにすぎないのに対して，STARFAX 9624はさらに高性能なファクシミリ機能が内蔵されているところが，他の製品と一線を画しています。

充実したモデム部

まず，モデムとしての機能をチェックしてみましょう。

最近主流になっているパソコン通信用モデムの仕様は2400 bpsでMNPクラス5，CCITT V.42 bis準拠というものです。



《写真1》 STARFAX 9624

ポケット型のものも据置ボックス型のものも，大体このくらいの仕様のものがよく売れているようです。これは，現在のパソコン通信ホスト局のほとんどがこのレベルの通信仕様だからです。

これ以上の高性能モデムを買っても，ホスト側の対応がまだなので，モデムを持て余してしまうのです。また，このくらいのものが，各社どの製品もコスト・パフォーマンス的に一番よいバランスになっているので，これから新たにモデムを買うなら，このクラスのものがおすすめといえます。

今回紹介する，STARFAX 9624のモデム部分も，このクラスの機能を持っており，使いやすい標準的な仕様といえるでしょう。

それからSTARFAX 9624は，プラス・アルファの部分も持っています。どういう機能かというと，通信回線の状態に応じて，状態がよければ自動的に伝送速度を上げ，悪ければ下げるMNPクラス10というものです。

この機能は，一般の電話回線では回線の状態があまり変動することはありませんが，自動車や電車などの中から電波を使って通信するときのことを考えたモードで，つまり将来普及するであろう，移動体通信への布石なのだと思います。

すでに携帯電話やノート・パソコンが普及しつつありますから，こういう使いかたも今

後増えていくでしょうね。STARFAX 9624が未来を先取りしている部分ということができるでしょう。

ファクシミリ機能

STARFAX 9624のファクシミリ機能はG3規格相当の性能を持っています。しかし，FAXとしての使い勝手はソフトによるところが大きいので，それだけでは何とも判断のしようがありません。

STARFAX 9624に付属しているソフトは，「STARFAX」というもので，メガソフトが自ら開発したものです。

このソフトは単体でも売られていて（価格30,000円），エプソンの製品など，他社のFAXモデムにも対応するなど，なかなかすぐれものです。

さて，STARFAX 9624でファクシミリ原稿を送る方法ですが，STARFAXで送れる原稿は4種類あり，①MS-DOSのテキスト・ファイル②MS-WindowsのTIFF形式やZ^S STAFF，鶴，Thirdyのファイルなど，アプリケーション・ソフトで作成した画像のイメージ・ファイル③STARFAXのプリンタ・エミュレータで作成したファイル④STARFAXで受信したFAXデータのファイルが送信可能です。

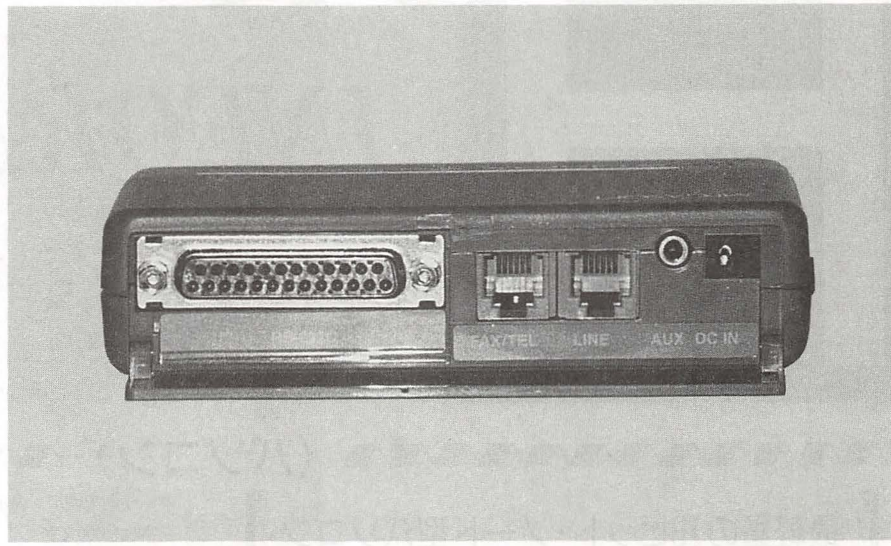
テキスト・ファイルは，一番お手軽に送信することができますが，せいぜい横倍角ができるくらいで，あまり文字の修飾などが行なえないのが難点です。

イメージ・ファイルはグラフィック・ツールなどをすでに持っている人が絵や写真を送るのに便利です。

プリンタ・エミュレータというのは，たとえばワープロを起動する前に，このプリンタ・エミュレータを起動しておき，そのままワープロで文書を作成，文字に罫線を入れたり倍角にしたり，網をかけたりした後に，いつものように印刷します。すると，その文書の画像をプリンタ・エミュレータがファイルに書きだす，というものです。

これなら，使っているワープロ・ソフトの文字編集機能をフルに使うことができますから，見た目に美しい文書をFAXで送ることができます。

それから受信ですが，受信時の唯一の難点は，受信するときはいつもSTARFAXを起動しておかなければならないことで，これだけのためにパソコンを常に占有してしまうのはもったいないかもしれません。



《写真2》 STARFAX 9624の背面

ただ，すべての受信したFAXをファイルに保存しておけば，見るだけでいいようなものに関してはディスプレイ上で確認するだけにとどめれば，ムダな紙の節約ができます。

また，送信可能な原稿ファイルをFAXファイル，イメージ・ファイル，TIFFファイルなどへ変換することもできるので，FAX受信したイラストをファイル変換し，グラフィック・ツールで手を加えることもできそうですし，いろいろな応用が考えられます。

送受信中，どんな画像が流れているのか，ディスプレイの右上で，大まかな外形が表示されているので確認することもできますし，ひんぱんに使う電話番号は登録することもできます。

まとめ

小さくて高性能，電池で動く，本格的なパソコンFAXソフトが付いてくるということを考えると，とてもお買い得な製品だと思います。

それから，今回は試せなかったですが，携帯電話とこのモデムを組み合せた移動パソコン／FAX通信は，かなり面白そうです。実はこの原稿を書くにあたって，ずいぶんとSTAFAX 9624にはお世話になってしまいましたが，ノート・パソコンと携帯電話とSTARFAX 9624の三つを組み合せれば，住所不定のゲリラ・ライターなんていうこともできそうな気がします。

いずれにせよ，ワープロで書いた原稿をあちこちに送ることが多いような仕事（雑誌のライターや編集者はまさにそうです）をしている人には，STAFAX 9624は本当に便利です。仕事を自宅に持ち帰り，深夜のコンビニエンス・ストアからファクシミリを送信する，そんなことが何度もありましたが，これさえあればそんなことはなくなりそうです。

手放せない道具になりそうです。

■ **STARFAX 9624 主な仕様**

●モデムモード

通信方式：全2重
伝送速度：300／1200／2400 bps
伝送規格：CCITT V.21， V22， V22 bis 準拠， Bell 103， 212 A 準拠
エラー制御： MNP4， CCITT V.42
データ圧縮： MNP5， CCITT V.42 bis
制御コマンド：ATコマンド準拠
コマンド速度：9600， 2400， 1200， 300 bps

●ファックス・モード

通信方式：半2重方式
FAX伝送速度：9600／7200／4800／2400 bps（自動フォール・バック）
FAX伝送規格： CCITT V.29， V.27 ter， V.21
通信可能機種： G3規格ファクシミリ（CCITT T.30）
送受信原稿サイズ：最大A4相当
走査線密度：主走査線8 dot／㎜
FAX送信時間：約30秒／A4 1枚（交信時間を含まず）
制御コマンド：拡張ATコマンド（EIA-578, 1Class1）
コマンド速度：19200 bps
データ・フォーマット： 8N1固定

●本体仕様

電源： AC100 V（専用ACアダプタ），DC6V（単3乾電池4本）

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【最軽量の16ビット・ノート型パソコン】

●富士通
●FM R-CARD／E(FMR-NBC2A／B)
●価格　(各)198,000円

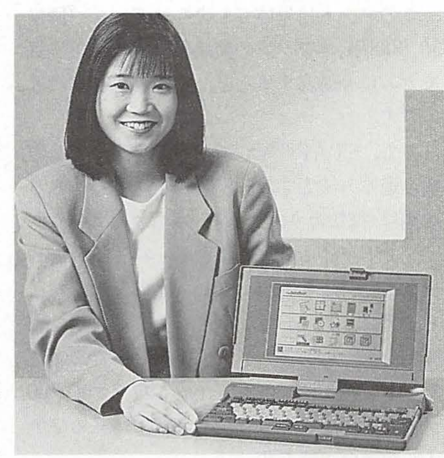
富士通のFM R-CARD／Eは，業界最軽量のノート型パソコンです。これは従来のFM R-CARDの後継機で，198,000円と，より低価格になっています。FMR-NBC2Aと2Bの違いは，2AがJISキーボード・タイプ，2Bが親指シフト・キーボード・タイプで，自由に選べるようになっています。

重量は990ｇ，ジャストA4サイズ，薄さ26.5㎜と携帯性にすぐれ，アルカリ電池2本で8時間の使用が可能です。

従来機にくらべて，メモリも拡大し，CPUも高速化するなどパフォーマンスが向上したほか，省電力もさらに徹底し，本体にモデムを装着して約4時間の通信が可能，AC電源のないところで電池が切れたときでも，レジューム状態にすれば，電池を抜いても約30秒間のデータ・バックアップができるので電池交換時も安心です。

■主な仕様
CPU：80C286(8／4MHz)
RAM：標準1MB，最大3MB(EMS対応)，パリティなし
グラフィックVRAM：64kB(32kB×2画面)
漢字VRAM：4kB
テキストVRAM：4kB(アトリビュート2kB，コード2kB)
表示方式：反射型モノクロLCD(2階調)
キャラクタ表示：表示文字数2,000文字
グラフィック表示：640×400ドット
日本語表示：40文字×25行(16×16ドット)
辞書ROM：512kB
学習RAM：12kB(バッテリ・バックアップ)
時計機能：年月日日時分秒(バッテリ・バックアップ)
補助記憶：JEIDA Ver.4仕様ICメモリカード×2
標準I／F：RS-232C(1ポート)，拡張バス(1ポート)
電源：AC電源または単3アルカリ電池×2
外形寸法：295×210×26.5㎜
重量：990ｇ
消費電力：3W

■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816



〈周辺機器〉

【高速・高品位B4ページ・プリンタ】

●カシオ計算機
●CP-2100JS／JD，CP-2150JS／JD
●価格

CP-2100JS	298,000円
CP-2100JD	348,000円
CP-2150JS	395,000円
CP-2150JD	445,000円

カシオ計算機のCP-2100／2150Jシリーズは，コスト・パフォーマンスの高いPC-9801シリーズ用B4判ページ・プリンタです。

これらのプリンタには，PC-PR201Hのコマンドを包含したカシオ独自のページ・プリンタ言語「CAPPL／Base」を搭載しており，PC-PR201Hと「CAPPL／Base」対応のソフトそれぞれをモード切り替えすることなしに両用できます。

本体内蔵の第1給紙のほかに，第2給紙，特殊紙給紙もできるオート・ペーパー・フィーダを装着すれば，最大750枚の用紙をセットすることも可能です。手差し給紙と合わせて4種類の給紙ができ，幅広い用紙に対応できます。

文字フォントは明朝体24／32ドットを本体に内蔵，さらにフォント・カートリッジを内蔵すれば，明朝体40ドット，各ゴシック体24／32／40ドットが使用可能です。

■主な仕様
印字方式：LEDリニアアレイ＋乾式電子写真方式
感光体：OPCドラム
印字速度：A4判12枚/分，B4判10枚/分
解像度：240dpi
外形寸法：490(W)×506(D)×290(H，JDは396)㎜
重量：約23kg(JS)，約32kg(JD)

■問い合わせ先
〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-5350-0761



PC-9801DA/RAを486マシンに変えるチップ

●アイ・オー・データ機器
●PowerupKit DA／RA　PK-CX486D, PK-CX87D
●NEC　PC-9801RA／DAシリーズ対応
●価格

PK-CX486D	39,000円
PK-CX87D	39,000円

アイ・オー・データ機器の「PowerupKit DA／RA（PK-CX486D）」は，サイリックス社のCPU・CX486DL-25を使ってNECのPC-9801DA／RAを486マシンに変えるチップセットです。

CX486DL-25は，PC-9801DA／RAに使われている386DXとピン配列が同じでありながら，486相当の命令セットをもち，1kBのキャッシュを内蔵した高速CPUです。386DXとこのチップを挿し替えるだけで簡単に386マシンが486マシンになります。

「PowerupKit DA／RA」には，CX486DL-25のキャッシュをサポートするソフトが付属しているので，CPUを交換するだけで1.2～1.3倍の速度向上が望めますが，キャッシュをONすれば，1.5～1.7倍の高速化が実現できます。

PC-9801RA2／5では，キャッシュ使用に一部制限があります。それからCPUチップはPC-9801RLにも使用可能です。キャッシュ用サポート・ソフトは9月発売予定です。

なお，専用の数値演算コプロセッサPK-CX87Dも同時発売(価格39,000円)されました。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター　☎0762-60-3366

アイ・オー・データ機器の増設メモリ新製品

●アイ・オー・データ機器
●98FCS-4M
●NEC　PC-9801S用
●価格　50,000円

98FCS-4Mは　NECのファクトリー・コンピュータPC-9801S用4MBの拡張メモリです。

別売の2MBの増設サブボードPIO-SIM61-2ME(価格21,000円)を，さらにボード上に取り付けることで，最大10MBの容量まで拡張することも可能です。

また，アイ・オー・データ機器は，富士通FM TOWNS用増設SIMモジュールの価格を改定しました。

FJ-SIM32-2ML(容量2MB)　価格16,000円
FJ-SIM32-4ML(容量4MB)　価格26,000円
FJ-SIM32-8ML(容量8MB)　価格49,000円

そのほか，同社の高解像度グラフィック・ボードGA-1024WオプションでH98用ディスプレイとGA-1024Wを接続するための専用ケーブルを新発売しました。

H98ノンインターレスCRT用MS-H98Ni　価格18,000円
H98インターレスCRT用MS-H98i　価格18,000円

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

リモート・ポケットLANアダプタ

●オムロン
●LT-RPK5／2, LT-RPKT, LT-RPKS／98, LT-RPKS／AX
●価格

LT-RPK5(10BASE-5用)	75,000円
LT-RPK2(10BASE-2用)	78,000円
LT-RPKT(10BASE-T用)	78,000円
専用ソフト	
LT-RPKS／98(PC-9801用)	48,000円
LT-RPKS／AX(AXパソコン用)	48,000円

オムロンのLT-RPKシリーズは，モデムと共にLANに(Ethernet：イーサネット)接続するだけで，遠隔地のパソコンからでも公衆回線を使用してLANにアクセス可能なポケット・タイプのLANアダプタです。

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル13F
オムロンOA統括事業部
☎03-5488-3221



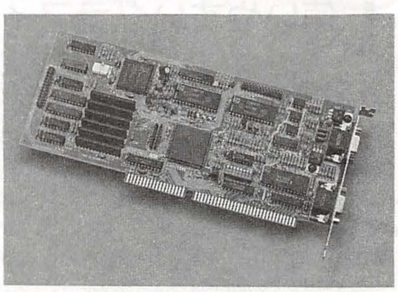
ビデオやTVの映像をパソコン画面に取り込む

●コンパル
●ビデオ・キャプチャー・ボード VIDEO PLUS
●IBM PC-AT互換機対応
●価格　88,000円

コンパルの「ビデオ・キャプチャー・ボードVIDEO PLUS」は，ビデオなどのNTSC信号をパソコンの画面に表示するボードです。

今までのこの種のボードは映像特性が悪く，色ズレのあるものやフォーカスの甘いものがほとんどでしたが，VIDEO PLUSはこれが少なく，プロの使用にも耐えます。1台のパソコンに3枚まで装着できます。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚2-4-1
パールハイツ9F
㈱コンパル
☎03-3299-5751



〈ソフト〉

一太郎と連携してCD-ROMを検索

●ジャストシステム
●CD-ROM検索ソフト　いろは
●NEC　PC-9801シリーズ(PC-9801/U2/E/F1/F2/F3/VF2/M2/M3/XA, PC98LT/HA)を除く，またPC-98XL/XL2/RL, H98ハイレゾを除く)
●価格　38,000円

ジャストシステムのCD-ROM検索ソフト「いろは」は，一太郎Ver.4などのジャスト・ウィンドウ中で稼動し，EPWING規約(CD-ROM日本語記録フォーマット規約)に準拠したCD-ROMを検索するソフトです。

一太郎Ver.4や花子Ver.2を使用中，必要なときいつでも「いろは」で語句を検索できます。検索した結果は画面上でかんたんにコピーし，一太郎や花子で編集することもできます。

■主な仕様
メモリ：本体メモリ640kB以外に1MB以上のEMSメモリが必要
サポートCD-ROM：NEC　PC-CD103／10, ICM　CD-500E。NECのPC-CD103／10を利用する場合は，別途MS-DOS　CD-ROM Extensions 2.0A／Bが必要。
使用可能CD-ROMタイトル：医学大辞典(医歯薬出版)，角川類語辞典(角川書店)，現代用語の基礎知識(自由国民社)，広辞苑第4版(岩波書店，予定)，ワードハンター(三省堂)，その他

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム　☎0886-55-1121

全国2300のホテル情報が瞬時にわかる！

●大洋データベースシステム
●ほてるがいど　ビジネス編
●NEC　PC-9801シリーズ(VM以降)対応
●価格　19,800円

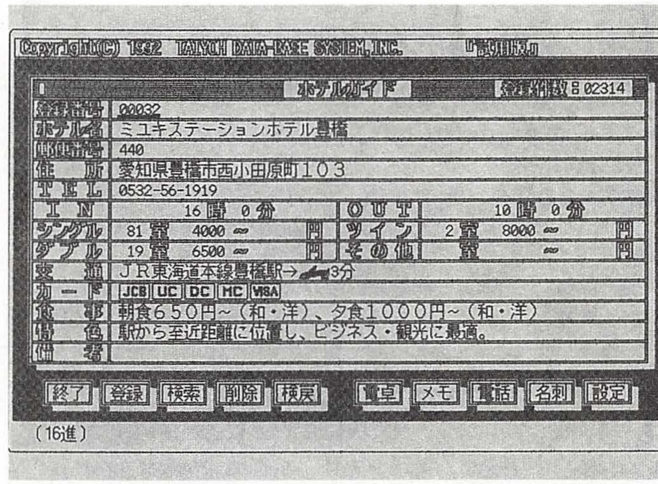
大洋データベースシステムの「ほてるがいど　ビジネス編」は，北海道から沖縄まで，全国約2,300件以上のデータの中から瞬時に希望に見合ったホテルを探しだすことができるデータベース・ソフトです。

さらに，パソコンにモデムが接続されていれば，そのホテルに直接電話をかけられる「オート・ダイヤル機能」も装備しています。

各ホテルのデータは，①ホテル名②郵便番号③住所④電話番号⑤IN時刻⑥OUT時刻⑦シングル／ツイン／ダブルの別⑧そのホテルまでの交通⑨カード⑩食事⑪特色などの項目からなっています。

検索には人口知能機能を搭載しているので半角，全角，ひらがな，カタカナ，英数文字が混在していても検索できます。

出張先での経費管理や打ち合せ事項などを最大100行まで入力できるメモ機能，メモ機能での経費管理に役立つ簡易電卓機能，新しいホテルを追加入力するときに郵便番号を入力するだけで住所の一部や電話の市外局番を自動入力できる郵便番号辞書搭載，そこに登録された名刺データに基づいてその地域のホテルが簡単に検索できる名刺管理機能，



選びだされたホテルを都道府県別に日本地図の中から表示する機能など，もりだくさんの機能を装備しています。

■問い合わせ先
〒371群馬県前橋市三俣町1-1-4
㈱大洋データベースシステム
☎0272-35-6711

花子Ver.2部品ライブラリ

●ジャストシステム
●花子Ver.2部品ライブラリ技術シリーズVol.T5「建築・住宅立体レイアウト部品集」
●花子Ver.2対応
●価格　15,000円

花子Ver.2部品ライブラリ技術シリーズVol.T5「建築・住宅立体レイアウト部品集」は，住宅図作成に必要な花子用図形のデータ集です。

平面図を作成するための平面部品と，それを基本にして立体図を作成するための立体部品で構成されています。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-55-1121

PC-9801用 花子Ver.2 LANPACK

●ジャストシステム
●花子Ver.2 LANPACK
●価格　275,000円(5台用)

ジャストシステムの「花子Ver.2 LANPACK」は，図形プロセッサ「花子Ver.2」のLAN(ローカル・エリア・ネットワーク)対応版です。

ネットワーク環境で，花子が使えるようになり，「Office Manager」の編集ツールとして使えば，花子の図形データをそのままメール文書として送れます。

価格は5台用が275,000円で，他に10～100台用もあります。従来の「花子Ver.2」からのバージョン・アップも可能です。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム　☎0886-55-1121

使いやすいグラフィック・ツール

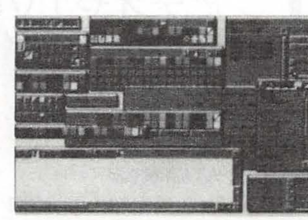
●ニュース
●Multi Paint System(マルチペイント)
●NEC　PC-9801シリーズ対応(CPUはV30以上，メモリ640kB以上)，要マウス
●価格　14,800円

ニュースの「マルチペイント」は，マルチ・ウィンドウ上で動作する高機能ペイント系グラフィック・ツールです。

これはフリーソフトとして発表され，高い評価を受けている「鮪ペイント」を大幅に機能拡張したもので，新たにアセンブラで書き直されました。

新たに追加された機能は，スキャナへの対応，子プロセス通信機能と数多くの画像処理ユーティリティの添付，鮪ペイントのMAG形式，Z's STAFF KID98などのB1(R1, G1, E1)形式，ALG形式，エスキースのFRM形式，およびPAL形式を標準で読み書きできる，万全のデータ互換性を備えているのが大きな特徴です。

■問い合わせ先
〒169東京都新宿区高田馬場1-29-20安念ビル
㈱ニュース　☎03-3204-5441



電子ブックで姓名判断

●三修社
●電子ブック　姓名判断
●価格　5,800円

三修社の「電子ブック　姓名判断」は，簡単な操作で個人名や会社名の持つ運勢や，相性の吉凶を判断できます。

姓名を構成する文字の画数から判断できる運勢は以下のとおり。

①性格判断②基礎運③成功運④社会運⑤初年運⑥中年運⑦総合運⑧環境運⑨ビジネス相性判断⑩恋愛結婚相性判断⑪会社名判断で，音声，グラフィック。データを多数収録しています。

日本姓名学判断の第一人者，山口純一郎先生の手になるもので，マンガと音声によるわかりやすい判断の手順説明に加えて，電子ブックならではの画数辞書を使えば，判断の基礎になる文字の画数もすぐにわかります。

文字のみに対応したソニー製の電子ブック・プレーヤDD-1ユーザーにも楽しめるように工夫されています。

■問い合わせ先
〒110東京都台東区下谷1-5-34
㈱三修社
☎03-3842-1711



手軽なデータベース

●テイチク
●名刺管理DA
●アップルMacintoshシリーズ対応，漢字Talk6.0.2〜6.0.7.1が必要
●価格　8,800円

テイチクの「名刺管理DA」は，Macintoshのデスク・アクセサリとして手軽に使える手軽なデータベース・ソフトです。

名刺管理に的を絞ったデータベースなので面倒な設定をしなくてもすぐに使用できます。住所，名前，会社名，備考のほか，年賀，暑中，中元，歳暮，案内などで一部一致で検索できるので，うろ憶えでも捜しだせます。

■問い合わせ先
〒105東京都港区虎の門1-21-17虎ノ門NNビル
テイチク㈱映像事業部
☎03-3506-8712



PS/55シリーズ用dBASE IV 1.1J

●ボーランド
●dBASE IV 1.1J　IBM PS／55(DOS／V)版
●IBM PS/55シリーズ（CPUが80386SX以上），数値演算プロセッサ対応
●価格　198,000円

ボーランドは，IBM PS/55シリーズに対応したリレーショナル・データベース・ソフトdBASE IV 1.1Jを発売しました。

他機種用のdBASE IV 1.1Jと同じ操作性を持ち，データの互換性があります。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-64-8笹塚サウスビル
ボーランド㈱　☎03-5350-9370

PS/55用Microsoft Works Ver.2.5

●マイクロソフト
●Microsoft Works Ver.2.5 IBM PS／55対応版
●価格　40,000円

「Microsoft Works Ver.2.5」のIBM PS／55対応版が発売されました。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25
マイクロソフト新宿オフィス・インフォメーション・センター☎03-3363-1201



マルチ・メディアでたどるロックの黄金時代

●東芝EMI
●Rockpaedia1961〜1970
●富士通FM TOWNSシリーズ対応，メモリ2MB以上。
●価格　10,800円

東芝EMIの「Rockpaedia1961〜1970」は，ロックシーンがもっとも鮮烈だった1960年代をサウンドとビジュアルを駆使して体験できるFM TOWNS用マルチ・メディア・ソフトです。

「Rockpaedia1961〜1970」は，この年代のロック・ミュージック・シーンを代表する40曲のフレーズと，さまざまなビジュアル・コラムが展開され，見て，聴いて読んで楽しめるロック百科事典。選曲と写真にはとくにこだわっています。

■問い合わせ先
〒107東京都品川区東品川2-2-43　T-33　4F
東芝EMI㈱マルチ・メディア事業部
☎03-5461-1815

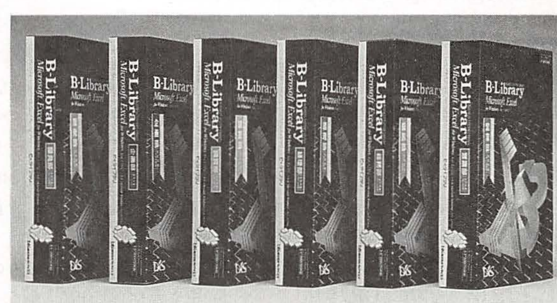


Microsoft Excelを有効活用するビジネス・ツール

●ディアイエス
●B-Library
●日本語MS-WindowsVer3.0以上対応
●価格　(各)28,000円

ディアイエスの「B-Library」は，表計算ソフトMicrosoft Excel用のシステム・ライブラリです。会社の部門別に，営業部，総務部，企画部，経理部，購買部開発部など，6種類のライブラリがあります。

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋堀留町1-3-15日本橋堀留ビル3F
㈱ディアイエス　☎03-3665-0988



〈その他〉

プレゼント

「スケッチメイト」購入者にソフトをプレゼント

さまざまなグラフィクスをカラフルに描ける新しいペン出力ツール「スケッチメイト」シリーズ購入者にもれなくプレゼンテーション・ソフト「プレゼンメイト」をプレゼントするキャンペーンを展開中。「プレゼンメイト」の特徴は以下のとおりです。

①豊富な作図機能
②直線，円弧，矩形の作図はもちろん，塗りつぶし，ハッチングなどの指定も可能。編集機能として複写，移動，図形属性の変更機能などを装備。
③パーツの登録が可能
よく使う図形を一つのパーツとして登録が可能。また，回転，拡大・縮小，変形などのパーツ編集機能も装備。
④角ゴシックと丸ゴシック・フォントを装備

■期間　'92年8月1日〜10月31日
■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-9-2第一テキスタイルビル1F
ローランド　ディー．ジー．㈱東京営業所



DTM力作コンテスト

ローランドでは，パソコンを使った打ち込み音楽DTM（デスク・トップ・ミュージック）のコンテスト「第5回デスクトップ・ミュージック力作コンテスト」を行なっています。

前回の第4回コンテストでは，全国から1,483もの応募を集め，コピー部門のグランプリは20代の女性が受賞するなど，DTMファン層は確実な広がりを見せていますが，その中でこのコンテストは権威あるものとして定着しつつあります。

また「ミュージ郎for Mac」の新発売などDTM対応機種も増え，前回を上回る応募があることは必至といえるでしょう。

■応募要項

●募集期間

'92年8月10日～10月10日

●応募方法

パソコン・ショップ，楽器店などに備え付けの応募用紙に必要事項を記入し作品の入ったフロッピーディスクをと同封の上「力作」コンテスト事務局に郵送する。

●応募宛先

〒101東京都千代田区神田須田町2-11ローランド㈱内デスクトップ・ミュージック「力作」コンテスト事務局

☎03-3251-2903

●応募部門

オリジナル部門，アレンジ部門（オリジナル部門以外はすべてアレンジ部門で応募してください），音楽ジャンル不問，ただし5分以内。

●使用パソコン

アップルMacintoshシリーズ，シャープX68000シリーズ，IBM ATバス／マイクロチャネル・バス各機種，NEC PC-9801シリーズ，富士通FM TOWNSシリーズ。メディアは5インチおよび3.5インチ・フロッピーディスク。

●使用ソフトウェア

自作ソフトを含めいっさい制限はありません。

●使用MIDIインターフェース

ミュージ郎for Mac付属のインターフェースまたは同等品（アップルMacintoshシリーズ），シャープCZ-6BM1もしくは同等品（シャープX68000シリーズ），ローランドIPC／IMU（IBM PCシリーズ），ローランドMPUシリーズ（NEC PC-9801シリーズ），富士通FMT-401／402／403（富士通FM TOWNSシリーズ）

●応募資格

プロ，アマ，年令を問いません（グループでの応募も可）

●参加料

無料

●発表

'92年11月発表予定

●各賞

総合グランプリには50万円相当，オリジナル部門グランプリ，アレンジ部門グランプリには30万円相当のローランド製品を進呈。力作賞や敢闘賞など，その他の賞もさらに充実。参加賞も予定。

入賞作品の（オリジナル作品）の著作権はローランドに帰属するものとします。

●主催

ローランドMCクラブ

NECパソコンアート フェスティバル'92が開かれた！

毎年恒例となっているパソコン・アートの祭典，「NECパソコンアートフェスティバル'92」が，7月26日，東京ベイNKホールで開かれました。当日は35度近くきびしい暑さの一日でしたが，前夜からの徹夜組も現れるなど，当日は5,000名を越す来場者となりました。

イベントは，「NECパソコンアート大賞」の受賞者発表，パソコンによるサウンドのライブ・ステージ，そして，豪華商品が当る抽選会と，大きく三つに分かれていました。

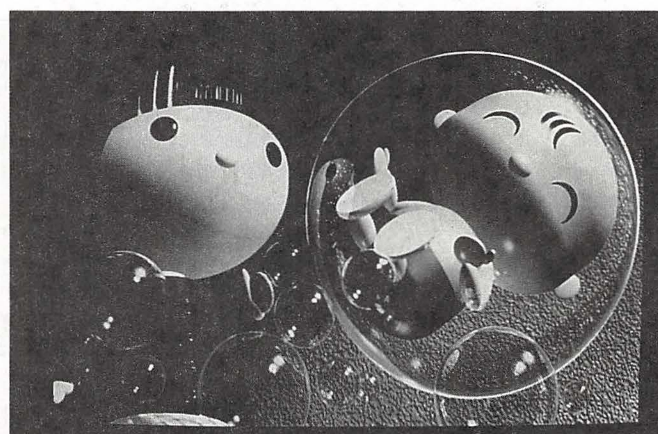
とくに，「NECパソコンアート大賞」は，毎年力作が集まる，注目すべきイベントです。

主催はNECですが，NECのパソコンを使った作品でなくても応募できること，パソコン・アートであれば音楽でも絵画でも，それ以外でも何でもOK，もちろん年令制限なしという，あらゆる意味で無差別なこともあって，内容的にかなりバラエティに富んだものになっているのが，このコンテストの例年の特徴です。

会場のエントランス・ホールでは，受賞式開始前から作品群が展示されていましたが，どこにも人だかりができています。

バラエティに富んでいるのが特徴ですが，今年になって目立って増えたのがCG作品です。総応募数が2,563で，このうち1,390がCG作品だったといいますから，半分以上はCGということになります。また，これはアニメ作品（246作品）は別に数えているので，これも加えると，もっと多くなります。

そのほか，増えてきているものとして，DTPやサウンド作品というものもあるようです。



年令的には，小学生が最も多く，次いで大学生，会社員となっています。大学生や会社員というと，コンピュータに対する興味や，それらにかけるお金にも余裕がありますから，受賞作品を見てみると，この層が中核になっています。

写真は，今回のグランプリ作品「おねぇちゃんとおとうと」で，作者は大阪在住の松塚哲さん（35才）です。何ともいえないかわいらしい表情は，さすがです。

また，ライブ・ステージでは，話題の美少女・小田茜ちゃんの出演もあり，とても楽しいイベントとなっていました。

X68000用グラフィック・ソフトをプレゼント

シャープのご厚意により，X68000シリーズ用グラフィック・ペイント・ソフト「Easypaint SX-68K」，「SX-WINDOWイラスト集VOL.1」，「SX-WINDOWイラスト集VOL.2」を各1名にプレゼントします。

「Easypaint SX-68K」は，SX-WINDOW上で動作し，SX-WINDOWのクリップ・ボード機能を使って，他のアプリケーション・ソフトとのイメージ・データの転送が可能です。また，複数のデータを同時に編集することができ，それらの間のデータのやり取りもできるソフトです。「SX-WINDOWイラスト集VOL.1～2」は，「Easypaint SX-68K」で使用可能なグラフィック・データのパターンを収録したデータ集です。VOL.1には挿絵やチラシに使える一般実用データ，VOL.2には年賀状などに使える季節や風物のデータを収録しています。

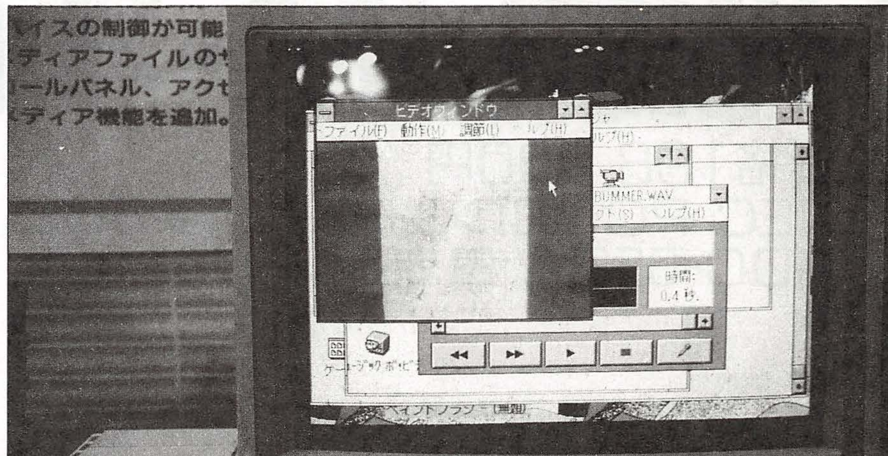
これらの製品が希望の読者は，①どの品物を希望するか②現在使っているパソコンの機種名③今欲しいと思うソフトの名前三つ④住所⑤氏名（ふりがな）⑥年令⑦職業（学年）⑧電話番号を書いて，以下の宛先に送ってください。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
Easypaintプレゼント係



集中連載

Windows MME 第1回「MMEって何」



《写真》動作中のWindows MME

NECのPC-9801用MS-Windows MMEが発売されました。これは，これまでのMS-WindowsにCD-ROM，ビデオやレーザーディスク，MIDI音源などをコントロールする機能を付け加える強化キットです。今回から数回にわけてMMEについて探ります。

進化するMS-DOS

最近は，MacintoshやFM TOWNS，X68000のように画面にいくつもウィンドウを開くことができ，アイコンにマウスで指示して操作するようなグラフィカル・ユーザー・インターフェース（GUI）を取り入れたパソコンが，時代のすう勢になっています。

NECのPC-9801やIBMなど各社DOS／Vマシン，東芝のJ-3100シリーズなどは，ほとんどのソフトがMS-DOS上で動作します(このページでは，これらのパソコンをまとめてMS-DOSマシンと呼ぶことにします)。

MS-DOSマシンは，これまでほとんどのソフトがグラフィックによるユーザー・インターフェースというよりは，文字中心のものですから，GUIを取り入れたマシンにくらべると，視覚的に寂しい面もありました。

MS-Windowsは，MS-DOSをGUIマシンとして生まれ変わらせるための手段です。これによって，最初に書いたようなGUIの能力がMS-DOSに加わります。

そして，さらにその次の段階をめざしているのがWindows MME（以下，MME）なのです。

Windowsがマルチ・メディアをサポート！

MMEというのは，マルチ・メディア・エクステンションの略です。その実体は，今までパソコンの入出力機器として標準的だったものに，CD-ROM，ビデオなどの映像機器や，FM音源，MIDIなどのサウンド関連の機械を接続ちてコントロールするためのMS-DOSの機能拡張セットと言えます。

今年になって，FM TOWNS用が発売され，ついでPC-9801用MMEが発売になりました。FM TOWNSのMMEについてはFM TOWNSの記事ですでに紹介しているので，とりあえずここでは置いておきますが，とにかく今年はMS-DOSパソコンのマルチ・メディア元年となったわけです。

MMEによって，Windowsにはいくつものメディアをコントロールする機能が備わります。どのようなメディアのコントロールができるようになるかというと。①サウンドボードPC-9801-73，PC-9801-26K(本体内蔵サウンド機種にも対応)②ビデオボードPC-9801-72，PC-98GS-02（PC-98GS専用）③PC-CD101／102／103，PC-9801-F06（PC-98GS内蔵CD-ROMにも対応）④ビデオデッキPV-S98(COMBOY)⑤MIDIインターフェースMPU-PC98II，MPU-401N（NOTEシリーズ専用)⑥レーザーディスクLD-V530／530A／540／800，CLD-E200⑦ジョイスティックXE-1AP

サウンドと映像関係を中心にして，こんなにもいろいろなものがあります。また，書かれている機種名はNECが推奨しているものなので，互換性のあるものも含めればもっと数は増えるでしょう。推奨ジョイスティックがDEMPAブランドなのが，少し鼻が高いです。

以上あげたような機器を組み合せて使うことでパソコンは飛躍的に表現能力が高まります。

まだMMEを利用した本格的なアプリケーション・ソフトは少ないのでMMEによってパソコンがどう変わるのか未知数ですが，たとえばちょっと考えただけでも，動く映像がついた図鑑，映像付のデータベースとか，英話辞典を引くと正しい発音でパソコンがしゃべり口の動きがビデオで見られるような教育ソフトとか，いろいろ考えられます。

ゲームなどは，もともと音と映像を多用した分野であり，最初からマルチ・メディア的だったわけで，かなり迫力のあるものが作れそうですね。

すでにそういったソフトが海外で現れはじめたという話も聴いています。そのあたりも交えて，次回以降駆け足で紹介していきます。

■NEC PC-9801シリーズ用Windows MMEの動作環境

●対象機種：10MHz以上の80286／i386SX／i386／i486SX／i486CPU搭載のPC-9801シリーズ

●必要メモリサイズ：日本語MS-Windowsの必要メモリ＋1MB(使用する周辺機器，ボードにより変動)

●必要ハードディスク：4MB以上(MMEが占有する容量)

●対象OS：日本語MS-DOS（Ver3.3以上)，PC-H98シリーズでは日本語MS-DOS(Ver3.3B以上)，日本語MS-Windows(Ver3.0以上)

20万円を切った光磁気ディスク・ドライブ・ユニット！

緑電子

光館UM-3128

価格198,000円
NEC PC-9801シリーズ対応，要SCSIインターフェース
MDC-552L　29,800円

■問い合わせ先
〒227神奈川県横浜市緑区たちばな台2-2-33
緑電子㈱ユーザーサポート ☎045-961-7501

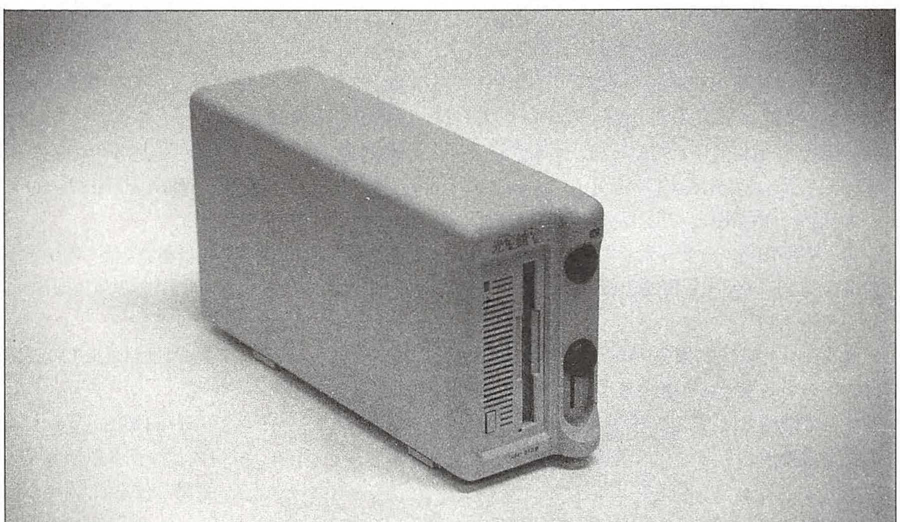
このところ3.5インチ型光磁気ディスクが急速に安くなってきました。そんな中，とくに注目されるのが，今回の緑電子「光館（ひかりかん）」をはじめとする20万円を切る低価格の機種です。

光磁気ディスクの効用

光磁気ディスクの一体何が便利なのか，どこがいいのかというと，①大容量である②メディアの記憶容量あたりの価格が安い，ということになります。さらに，3.5インチの光磁気の場合③IBMフォーマットによって他の光磁気ディスクとデータの互換性がとれる，という特徴も加わります。

もう少し説明すると，たとえばPC-9801の2HDのフロッピーディスクには，1.2MBの記憶容量があります。3.5インチの光磁気ディスクに128MB入るということは，つまり100倍の容量があることになります。

3.5インチの光磁気ディスクのメディア1枚は，だいたい8,000円弱です。2HDのフロッピーディスク100枚とくらべて価格的にいい勝負だといえるでしょう。ただ，光磁気ディスクのほうがずっとコンパクトなので有利です。



《写真1》光館UM-3128

一方，ドライブ・ユニットの価格については，今まで光磁気は高くて手がでなかったのが，手をだせる価格になってきました。最初にちょっと出費をがまんすれば，あとはローコストで大容量が利用できるようになってきたのです。

今まで，光磁気ディスクやCD-ROMなどの光メディアは，記憶容量が大容量な反面，読み書きが遅いといわれてきました。

ですから，最初は光磁気ディスクはメインの記憶装置としての用途よりも，ハードディスクのバックアップ（内容をコピーして事故に備えること）用周辺機器として脚光を浴びたのですが，実際に使ってみると，最近の光磁気ディスクは改良され，それほど不自由は感じません。たとえば，この光館のシーク時間（トラック間の移動にかかる時間）は平均38msで，ハードディスクとほぼ同じレベルです。

書き込みと読みだしに要する時間をみると，書き込みの時間がもう少しかかってしまうのですが，実際に記憶装置の利用状況を考えてみると，読みだしの回数のほうが書き込みにくらべてずっと多いですから，一般的な使用であれば問題はないはずです。

というわけで，光磁気ディスクは当初バッ

クアップ用途が有望視されていましたが，最近ではリムーバブル・ハードディスク（中身のディスク部分を交換可能なハードディスク）的な使いかたが脚光を浴びつつあります。フロッピーディスクのように手軽に交換できて大容量な使い勝手が光磁気ディスクで実現するのです。

HDモード

ところで，このように便利なMOなのですが，今のところMOに対応しているシステムは，MS-DOS Ver5.0(エプソン版MS-DOS Ver5.0は未対応）だけです。

ですからMS-DOSの3.3以下のものではMOが使えないのですが，光館では背面パネルのスイッチをHDモードに切り替えることで使えるようになっています。

このモードでは，光館はパソコン側には120MBのハードディスクとして認識されるので，システム・ソフトを変更することなしにMOを増設できるメリットがあります。

ただ，容量がMOモードよりも8MBほど減ってしまうことと，他機種のMOとのフォーマットの互換性がないことが難点かもしれません。

でもデメリットは，それ以外に見あたりませんし，ハードディスクと同様に，パーテーション（領域）を区切って，一つのドライブを何通りかに使い分けることもできるなど，メリットも多くあります。

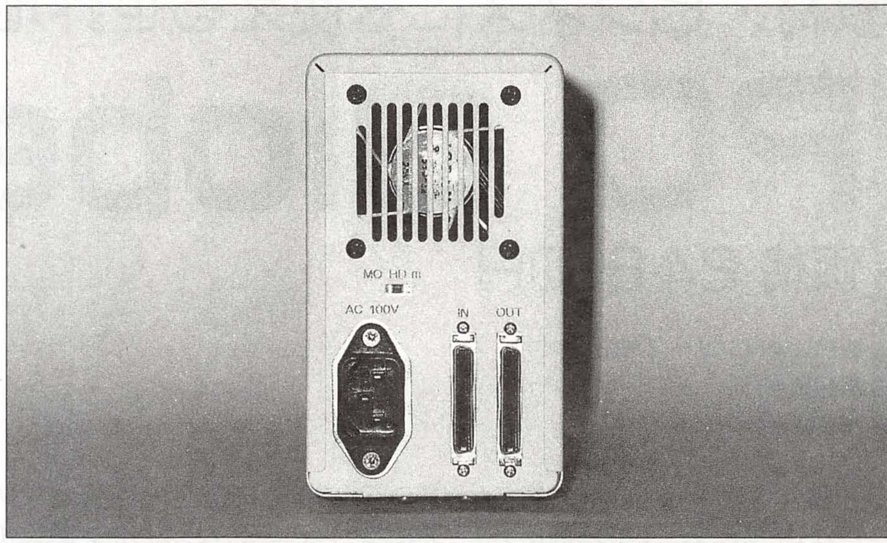
また，モード切り替えスイッチには，MOモードとHDモードの他にmモードというのがありますが，これはMacintoshと接続するときに使うモードです。

MS-DOS Ver5.0で互換性を確保

3.5インチの光磁気ディスクが登場する前に，すでに5インチの光磁気ディスクが存在していました。

これがどうしてあまり普及していないのかというと，いろいろ理由がありますが，その一つに，各社・各機種のデータの互換性がない，というのが大きな問題でした。つまり，A社のドライブで書き込んだデータが，B社のドライブで読めないというようなことがあったのです。

さすがにこれでは不都合ですが，この問題に関して3.5インチの光磁気ディスクでは，MS-DOS Ver5.0が光磁気ディスクに対応したことで，各社のドライブ・ユニットがこのフォーマットを採用することが多くなり，事実上の規格となってきたことがあります。



《写真2》背面パネル。標準的なSCSI入出力とモード切り替えスイッチがある

ですから，MS-DOS Ver5.0で3.5インチ光磁気ディスクを使う限りにおいて，これまでの5インチ型では不安があった互換性の問題も決着がつく見通しです。

もちろん，光館もこのフォーマットに対応しています。光館とNEC純正の光磁気ディスクは，MS-DOS Ver5.0フォーマットを通じて互いにデータ読み書きできます。

ユーティリティが付属

緑電子のハードディスクに同梱されて，好評のハードディスク・ユーティリティ「SOS」が，光館にも付属しています。また光館の場合とくに，専用ユーティリティ「光交換勧(こうこうかんかん)」が追加され，HDモード時のメディアのイジェクト・チェンジ（HDモード時は，ハードディスクと同じように使用中にメディアを入れ替えることができない)，ライト・プロテクトの設定と解除，現在の光館に関する詳細な情報の表示などを可能にしています。

光館とパソコンとの接続は大容量記憶装置のインターフェースとしておなじみになったSCSI(スカジ)インターフェースを使います。PC-9801に接続する場合は，NECの純正SCIボードPC-9801-55U，緑電子のMDC-552L(29,800円)などが使えます。光館にSCSIインターフェースは付いてこないので別途購入しておく必要があります。

どちらも，大容量ハードディスクやCD-ROMなど，光磁気ディスク以外のいろいろな周辺機器の接続に使えるので一つ備えておくのもいいと思います。

＊　＊

出先でパソコン・システムを借りて使うことことがたまにありますが，ふだん自分が使っているシステムと，日本語入力とか，インストールされているアプリケーションの内容とか，同じであることのほうがむしろ少なくて，いつも面食らってしまいます。

ハードディスクが普及する前は，自分のシステムの入ったフロッピーディスクを持ち歩いて使っていたものですが，ソフトの巨大化，使っているアプリケーションの数の増加と共にそれも難しくなってきました。

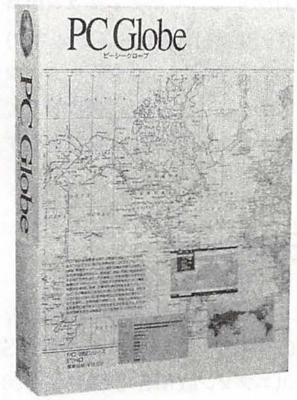
光磁気ディスクが普及すれば，以前のフロッピーディスクを持ち歩くのと同じ感覚で，ハードディスク並の内容を持ち歩くことができるようになるでしょう。これはかなり強力なデバイスだと思います。

■光館UM-3128　主な仕様
種別：3.5インチ光磁気ディスク
セクタサイズ：512バイト
総セクタ数：25,000
記憶容量：128MB
平均シーク時間：38ms
外形寸法：85(W)×288×(D)×150(H)mm
重量：約2.5kg
消費電力：最大約25W
対応OS：MS-DOS Ver3.3A～3.3B，MS-DOS Ver5.0

NEW SOFTWARE

教材・ビジネスにも使える世界地図ソフト

PC Globe



価格 24,800円

■PC-9801シリーズ対応
■発売中
■要MS-DOSシステム

IBM, Macintosh用で有名な世界地図ソフト『PC Globe（ピーシー・グローブ）』が，PC-9801シリーズ対応として発売されました。簡単な操作で，世界各地のあらゆる地理的情報を提供する，画期的な“世界地図ソフト”です。

『PC Globe』が，どんな情報と機能を提供してくれるのかを探ってみましょう。

■問い合わせ先
㈱アクレイムジャパン
ユーザーサポートセンター
〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル2F
☎03-5710-1126（平日13：00〜17：00）

多機能な世界地図ソフト

『PC Globe』の機能は，大きく二つにわけられます。

まず一つは，世界，各地域，各国の地図の表示と，世界各国のいろいろな情報の提供。

もう一つは，為替を自動的に換算したり，主要都市間の距離や時差を表示する，ツールとしての機能です。

これまでの世界地図ソフトは，どちらかというと情報提供のみで終わっていました。その点PC Globeは，より広い目的に使える，お得なソフトといえるでしょう。

指先一つで世界の情報を！

PC Globeは，マウスやカーソル・キーによる簡単な操作で，世界の情報を提供してくれます。地域の選択など，情報の見かたとしては，つぎのような方法があります。

●世界メニュー（写真1）

世界地図を表示し，地図上で大陸や地域，国家グループ，指定国をぬりわけることができます。

●地域メニュー（写真2）

大陸や地域を拡大して表示。地図上で地域や国家グループ，指定国をぬりわけることができます。

世界メニュー，地域メニューともに「都市選択」コマンドで，地図上に都市を表示することができます。表示可能な都市は約1600。都市はアイウエオ順に表示されるため選択は簡単ですし，また直接都市名を入力して指定することも可能です。

●国メニュー（写真3）

選択した国のさまざまな地図（主要都市地図，海抜高度の等高線地図，水域，山，島，高原などの主要地形地図）を表示。また「旗と国歌」コマンドにより，国旗を表示し，国歌をビープ音で演奏してくれます。

もっとくわしい情報もOK！

地図以外の情報として，PC Globeは世界各国のデータベースとしても役立ってくれます。



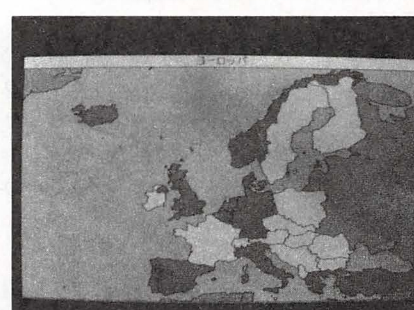
《写真1》**世界メニュー**　世界地図を表示し，指定した大陸や地域，グループや国をぬりわけてくれる。画面はNATO（北大西洋条約機構）を指定したところ

提供される情報は，選択した国の人口，年令分布，国民総生産，言語，人種，民族，宗教，農産物，工業製品，文化と観光など，全部で16種類。また，選択した国の情報を，棒グラフの形で他の国と比較することも可能です（写真4）。たとえば，調べている国の人口は，世界の上位10位の国にくらべると？ということを，簡単に調べることができます。

PC Globeが提供するさまざまな情報は，すべて各界で定評のある専門書を参考にしていますし，また必要に応じて外務省や大使館から情報を得るという徹底ぶりですので，いずれも信用のおけるデータばかりです。

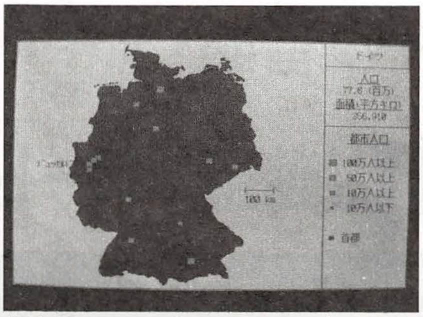
便利なユーティリティ

PC Globeは情報提供機能の他に，便利なツ

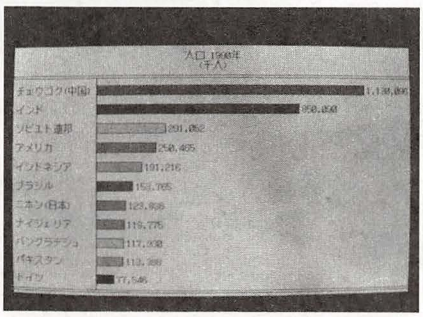


《写真2》**地域メニュー**　大陸や地域を拡大して表示，指定したグループや国をぬりわけてくれる。画面はヨーロッパのNATO加盟国を指定したところ

NEW SOFTWARE



《写真3》国メニュー　選択した国の，さまざまな地図を表示してくれる。画面は，ドイツの主要都市地図を指定したところ



《写真4》データベース比較　ある国のデータを，他の国と比較することも可能。画面は1990年のドイツの人口と，人口上位10位とを比較したもの

ールとして，つぎの機能も持っています。

●都市間の距離・方位

あらかじめ用意されている都市間の距離や，ユーザーが指定した経緯度の2地点間の距離と方位を計算してくれます。

●通貨換算

PC Globeに登録されている国の通貨の金額を，自動的に他の通貨に換算することができます。もちろん最新の為替レートを入力することで，最新の値を知ることができます。

●標準時間帯

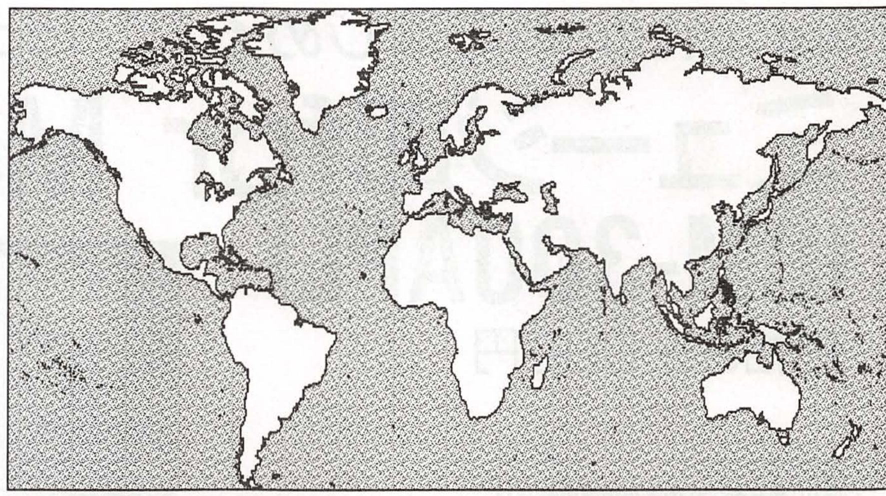
世界各国それぞれの主要都市の地方標準時を見ることができます。

この他にも，地図の表示を細かく決定したり，世界各国の国旗をアイウエオ順に表示するなど，たくさんの機能を持っています。

他ソフトへのデータ互換

PC Globeのたくさんのデータは，ながめるだけではなく，グラフィック・ファイル，テキスト・ファイル，ロータス・ファイルの三つの形で，プリンタで印刷したり，DOS上で動作する他のソフトで利用することもできます。

グラフィック・ファイルを出力する場合には，PCX形式というファイル・フォーマットをサポートしているソフトが，また，テキスト・ファイルを出力する場合には，アスキー・ファイルをサポートしているソフトが必要です。出力するときに，ロータス・ファイルというファイル形式で作成すれば，代表的な表計算ソフトであるロータスの『1-2-3』で，データを使用することができます。



《第1図》世界地図の印字見本　地図の中心をヨーロッパにし，また国境線のない白地図として印刷したもの。このように，自分の欲しい地図が簡単に手に入る

PC Globe の開発元であるアメリカのPC Globe社は“Copyright 1990 PC Globe , Inc ”の版権クレジット表記を付けることで，PC Globeのデータを個人の文書や論文に使うことを許可してくれています。また，公共出版物などに使用する場合も，アクレイムジャパンに許可をとればOKです。

ユーザー・サポートを利用しよう

PC Globeは，アメリカでの1987年の発売以来，数回のバージョン・アップが行なわれています。今回，日本で登場したPC Globeは，アメリカで1990年11月に発表された『PC Globe 4.0』のプログラムとデータをもとに開発されており，そのため現在の世界情勢とは少しちがうところがあります（例：まだソ連が存続している）。

しかし，心配はありません。現在，アクレイムジャパンでは，アメリカで1992年4月に発表された『PC Globe 5.0』をもとにした，バージョン・アップ版の準備を急いでいます。

ユーザー登録をしている人には，有料ですがバージョン・アップ・サービスが予定されているとのことです。

バージョン・アップにより，最新のデータが提供されれば，過去のデータとの比較も可能になります。そういった意味では，多少データのちがいはあるものの，現在のPC Globeを入手するのはけっしてソンではないはずです。最新のデータだけではなく，過去のデータを組み合わせることにより，より幅広いデータベースとして活用することができるでしょう。

まとめ

PC Globeはどんなことに使えるでしょうか。

すぐに思いつくことに，学習，そしてビジネスがあります。PC Globeの操作性や，幅広い情報，各国データを比較できるという特徴は学習にピッタリですし，また通貨換算や現地時間などの機能はビジネスに活用できます。

しかし，そういったかた苦しいことだけではなく，PC Globeにはもっと幅広い利用法があると思います。

たとえば，新聞や雑誌，小説などを読むときにも，PC Globe があればずいぶん状況がつかみやすくなるでしょう。

また，簡単に必要な地域の白地図を手に入れることができたり，世界各国の地図やデータをワープロなどに使うことができるなど，その利用法はまだまだ広がると思います。

アクレイムジャパンは，地図ソフト・シリーズの充実を計画しており，みなさんからのアイデアを募集しているとのことです。たとえば“日本地図ソフト”や“歴史地図ソフト”といった発展をする可能性が十分にあります。みなさんも，PC Globeのユーザーとして希望をだしてみてはいかがでしょうか。

知的関心を満たすとともに，便利な道具としても活躍してくれるPC Globeは，必ずユーザーを満足させてくれると思います。

Macintoshではじめるコンピュータ音楽
ミュージ郎for Mac使用レポート (DM-300APL)
価格95,000円



■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱

今や常識！コンピュータ・ミュージック

コンピュータ・ミュージックが生活の中に浸透しはじめてからもうずいぶんになります。

CMやテレビドラマなどに使われている音楽は，アリモノ(すでにレコードやCDとして発売されている音楽）を使う場合以外はほとんどがコンピュータ・ミュージックが使われていますし，たとえそうでないにしても，シンセサイザという楽器なしでは成立しないところまできているようです。

しかし，当初コンピュータ・ミュージックはかなりマニアックなものとしてとらえられていました。コンピュータ・ミュージックを始めるには，MIDIメッセージの理解など，かなりの専門知識が必要だったからです。

コンピュータ・ミュージック普及の立て役者となった「ミュージくん」は，そういう意識のあったコンピュータ・ミュージック業界に一石を投じ，この業界始まって以来のベストセラーを記録しました。

その大成功の秘密は，コンピュータ・ミュージックを難しくさせているいくつかの要因（機種選択の難しさ，音符の数値表示）を徹底的に排除したことでしょう。

「ミュージくん」は，シーケンス・ソフトでありながらすべての音を五線譜に表示し，その五線譜の上ですべての作業を行なってしまうという革命的なソフトウエアを添付していました。

これまで必須とされてきたキーボード（ピアノに付いている白黒のアレ)を必要とせず，五線譜に音符を置いていくだけで音楽ができあがってしまうシステムは，ピアノの苦手な筆者を含む多くの人たちに大いに歓迎されました。

また，MIDIインターフェースやMIDI音源モジュールなど，初心者には選択の難しいMIDI機器をすべて一つのパッケージに納め，買ってきたその日からコンピュータ・ミュージックを楽しむことができました。

このコンセプトはしっかりと現在でも「ミュージ郎」シリーズに受け継がれ，着実にコンピュータ・ミュージック・フリークを増やし続けています。

「ふつうの」PC-9801シリーズのユーザーがひとたび「ミュージ郎」症候群に取りつかれてしまうと，「生活すべてこれ音楽」というふうになってしまいます。

留守電はオリジナルのBGMが，ホームビデオのバックには派手なオープニング・ミュージックが，というふうに，なにをするにも「こういう音楽を付けると楽しいだろうな」と思ってしまうのです。

また，カラオケに行くときには自分の声の高さにぴったりの伴奏をテープで持参，これで拍手喝采(かっさい)間違いなしというものです。

国民的音楽ソフト「ミュージ郎」

ところが，コンピュータ・ミュージック先進マシンとされているMatintoshではどうでしょう。確かに機能的には過去も現在もMacintosh用のソフトはPC-9801用のソフトを圧倒しているといえます。

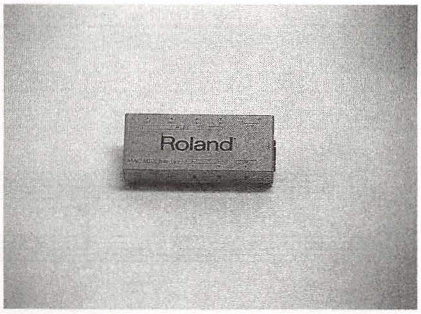
しかし，これらのソフトは，どうも日本人に受け入れられない部分がありました。ひとことで言えば，日本は楽譜主義なのです。

楽譜で入力する「ミュージ郎」シリーズこそが，日本の音楽事情にぴったりのソフトウエア，つまり「国民的音楽ソフト」と呼べるものなのです。

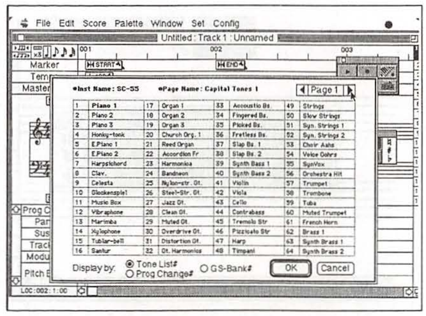
そんな中で登場した「ミュージ郎 for Macintosh」は，「ミュージ郎」流のコンピュータ・ミュージックをPC-9801ユーザーだけではなくMacintoshの世界にもに広めるために，ソフトウエアとMIDIインターフェースをMacintosh用のものに置き換え，Macintosh用のパッケージとして生まれ変わりました。

シリーズに一貫するコンセプトとして，必要なものはすべてパッケージ化するという考え方は，Macintoshの世界にもそのまま通用しそうです。

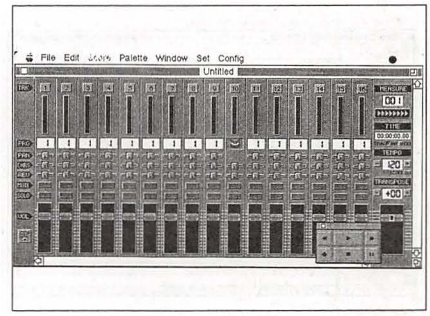
前置きが少し長くなってしまいましたが，Macintoshと「ミュージ郎」の組み合わせでできる「さらに簡単」システムをのぞいてみ



《写真1》MIDIインターフェース



《画面1》タイトル画面



《画面2》ミキサ画面

ることにしましょう。

システムのセットアップ

さて，気になる中身ですが，取っ手が付いていて持ち運びやすい箱の中には次のようなものが入っています。

①ソフトウエアの入ったフロッピー
②CM-300　MIDI音源モジュール
③Macintosh用MIDIインターフェース
④マニュアル
⑤MIDIインターフェース用ケーブル
⑥MIDIケーブル
⑦オーディオケーブル（2本）

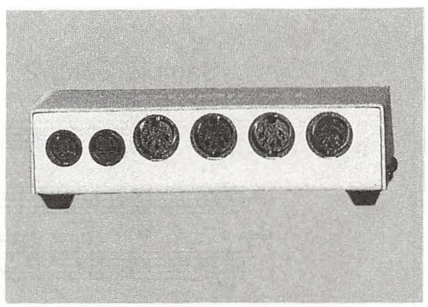
付属のCM-300は，お弁当箱ほどの大きさながら一度に16種類の音色を同時に24音まで発音することができる，すぐれたMIDI音源モジュールです。

MIDI音源モジュールというのは，ちょうどシンセサイザから鍵盤を取り去ったようなもので，最初からコンピュータに接続することを前提にして生まれてきた特別なシンセサイザです。すべてのコントロールをMIDI端子から行なうことができるので，本体にはボリュームつまみと電源スイッチしかついていません。

また，このCM-300は最近登場したGSフォーマットという共通規格に対応していて，同じGSフォーマットのMIDI音源モジュールやGeneral MIDIと書かれたMIDI音源モジュールとデータを共有することができます。つまり，この音源用に作成された曲データは，ほかのシステムに持って行なってもそのままプレイできる可能性が非常に高いのです。

MIDIインターフェースはRoland社製のもので，MIDI INを一つ，MIDI OUTを三つ持っています（**写真1**）。

このインターフェースは専用のケーブルを使ってMacihtoshのモデムポートに接続します。Macintosh用のMIDIインターフェース



《写真2》MIDIインターフェースの端子

は基本的にすべて共通で，今後ソフトウエアだけ買い替えたとしてもこのMIDIインターフェースはそのまま使うことができます（もちろん，MIDI音源モジュールもそうですが）。

このMIDIインターフェースのMIDI OUTとCM-300のMIDI INを付属のMIDIケーブルで接続し，CM-300のオーディオ・アウトから2本のオーディオ・ケーブルを使ってCDラジカセなどに接続すれば，ハードウエアのセットアップは完了します。

ソフトウエアを起動しよう

付属の3.5インチ2DDフロッピーをドライブにいれると，圧縮された「Ballade」のファイルが復元します。これは，先だって発売された「Ballade for Macintosh」そのもので，いっさいの機能縮少がない大サービス・ソフトです。

とりあえず圧縮された「Ballade」のアイコンをダブル・クリックすると解凍が始まりますから，解凍をするドライブを指定してやりましょう。

解凍が終わったら，解凍されたフォルダの中に入っている「MIDI Manager」と「Apple MIDI Driver」をシステム・フォルダにコピーします。これは，MacintoshにMIDIを操作する機能を追加するためのソフトウエアで，これが入っていないと「ミュージ郎」は起動してくれません。コピーしたら，一度Macintoshをリ・スタートしてください。これで，準備はOKです。

つぎに，「Ballade」をダブル・クリックしてください。一番最初に起動した際は，不正コピー防止のためにシリアル・ナンバーを聞いてきます。また，自分の名前と好きな曲の名前（なぜ？）も聞いてくるので，入力してください。

最後に，接続しているMIDI音源のタイプを聞いてくるので，ここでは「Roland GS Standard」を選択してください。

これで，「ミュージ郎」ユーザーにはおなじみの画面が現れます（**画面2**）。

16トラックのミキサ画面

このミキサ画面では，各トラックの音量のバランスやエフェクト（リバーブやエコー）のかかり具合を調整することができます。

このトラックの一つ一つに1種類の音色を当てはめることができますから，同時に16種類までの音をだすことができるのです。ちなみにトラック10だけはドラム（パーカション）のトラックとして固定されています。

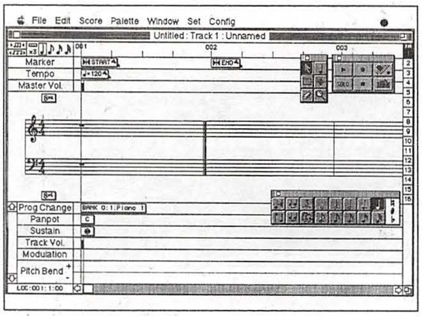
9インチ画面の機種を使っている人は，残念ながら16トラックすべてを一度に画面表示することはできませんが，横にスクロールすれば16トラックすべてをとり扱うことができますから，大きな問題はないでしょう。

また，テンポや全体の音量，トラックごとのパンポット（左右の音の位置）などもこの画面でコントロールすることができます。

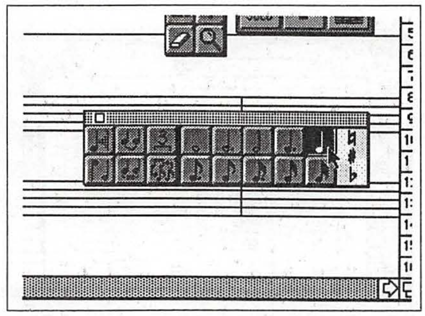
ただ，音符を入力しないことには始まらないので，「Window」メニューから「Score Editor」を選択して，音符を入力する画面を呼びだしましょう。

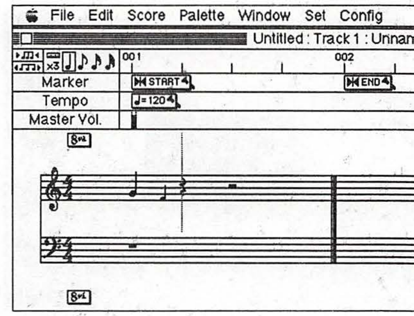
五線譜に音符を置くだけの楽譜入力

さて，マウスを使って音符を入力する画面



《画面3》楽譜入力画面


《画面4》音符ボタンを反転させる



《画面5》音符入力完了

がこれです（**画面3**）。

左下に，音符が書かれたボタンがたくさん並んでいるウィンドウがあります。音符を入力するには，まずこのウィンドウで入力する音符の長さを選んでやります。

最初に，四分音符のドを一つ入力してみましょう。

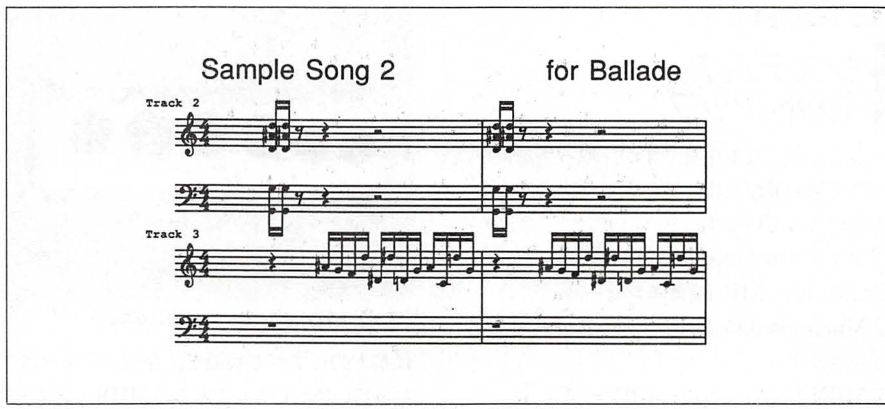
まず，カーソルや虫眼鏡が書かれた六つのボタンが乗っている小さなウィンドウ(Toolsパレット）の中の音符のボタンをクリックします。これで，音符入力モードになります。

つぎに，さっきのウィンドウにある四分音符のボタン（はたも点もついていない音符）をクリックして(**画面4**) ボタンが反転したら，今度は五線譜のほうにマウスを移動します。すると，マウス・カーソルが四分音符の形になっていますから，入力したい場所にその音符を持っていき，クリック！　これで音符が一つ入力できました（**画面5**)。ね，簡単でしょ？

四分音符を続けて入力する場合は，そのまま右のほうにカーソルを移動して次の音符を入力します。音の長さを変えたい場合は，改めてさっきのウィンドウから音の長さを選び直せばいいのです。

短い曲を入力したら，今入力した楽譜を再生してみましょう。テープ・レコーダやCDプレイヤーでおなじみの再生ボタンが乗ったウィンドウがありますね。その再生ボタンをクリックすると…。今入力した楽譜が，もう音になって飛びだしてきました。

音色を変えることもできます。おそらく今はピアノの音がでていると思いますが，「Toolsパレット」のカーソルのボタンをクリックしてから画面中央よりやや左下の「BANK 0：1：Piano 1」と書かれたところをダブルクリックしてください。すると，CM-300で扱うことのできる音色の一覧が現れます。この画面から好きな音色を選んでクリックし，右下のOKを選べば元の画面に戻り，今の楽譜が新しく選んだ音色で演奏されるようになります。



《印刷例》プリント見本

もっと難しい楽譜を入力する場合でも，基本的な操作は変わりません。なにかのボタンをクリックしてから，五線譜上をクリックするだけで，ほとんどの操作ができるようになっています。極端な話，五線譜の意味がよくわからなくても，自分の好きな曲の楽譜を手に入れて，その楽譜をそっくりそのままコンピュータの中の五線譜に移してしまえば，コンピュータでその曲を演奏させることができるのです。

キーボーディストのあなたには…

マウスで音を置いていくのなんてめんどくさい。ぼくはキーボードが弾けるからそれを使いたいという人には，ステップ入力とリアルタイム入力が用意されています。

ステップ入力は，音の高さだけをMIDIキーボードから入力し，音の長さをコンピュータのキーボードやマウスを使って入力するやり方です。

リアルタイム入力は，MIDIキーボードの演奏を，テープに録音するようにそのままコンピュータに入力する方法で，「その場で思いついたメロディをジャンジャン入力していく」という肉体派のキーボーディストにぴったりです。

こういったリアルタイム入力をしていると，どうしてもメトロノーム（コンピュータがだしてくれます）のテンポとずれてしまったりしますが，そういうずれてしまったリズムを正確なものに調整してくれる「クオンタイズ」という機能も用意されていますから，少々のリズムのくるいは気にする必要がありません。

しかし，MIDIキーボードを持っていない！！という人のために，キーボード画面（**画面8**）も用意されています。この画面は，見ての通りMIDIキーボードとまったく同じ働きをします。この画面でリアルタイム入力はちょっと苦しいかも知れませんがステップ入力には十分使うことができますから，大いに活用しましょう。

入力したら楽譜にしよう

Macintosh版の「ミュージ郎」には特別にプリント機能が用意されていて（PC-9801版はプリントできない)，楽譜をプリンタからプリントアウトすることができます。

（文／藤原裕二）

BM特選 プログラム・コーナー

ファミリーベーシック
FM77AV
FM TOWNS
MSX /2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500
PC-6001/mkII/SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801mkIISR
PC-9801/286
X1/turbo
X68000
PB-100/110
PC-E500
その他

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚〜4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2〜3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

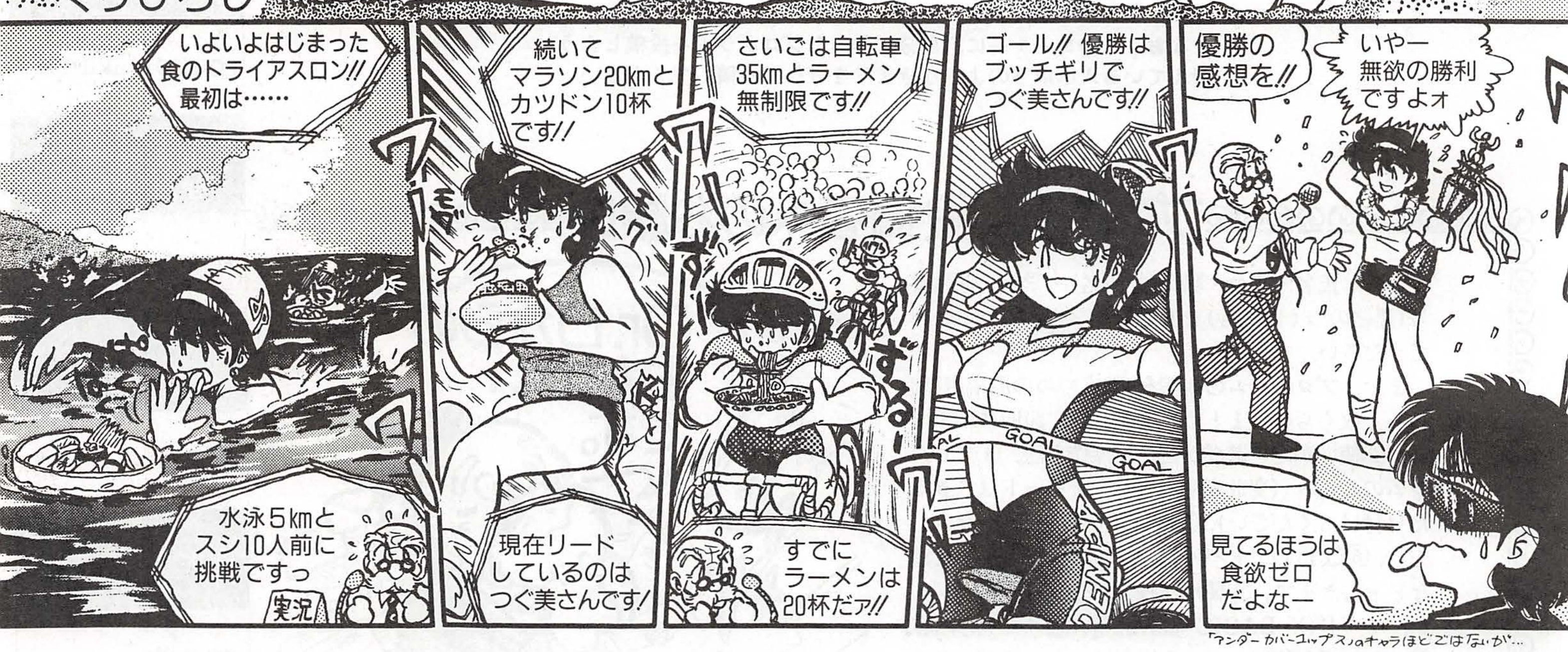
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻
7時間目：「身近なコンピュータの利用」

by くりひろし





★家庭の中での身近なコンピュータの利用としては，コンピュータを内部に組み込んだ製品と，電話でアクセスできるネットワーク通信があります。

★最近のいわゆる「家電製品」には，ほとんど，マイコンチップ（ＬＳＩ）のＣＰＵとＲＯＭのプログラムの形で，コンピュータが内蔵されています。テレビのリモコン等にも，４ビットＣＰＵですが，マイコンが入っています。

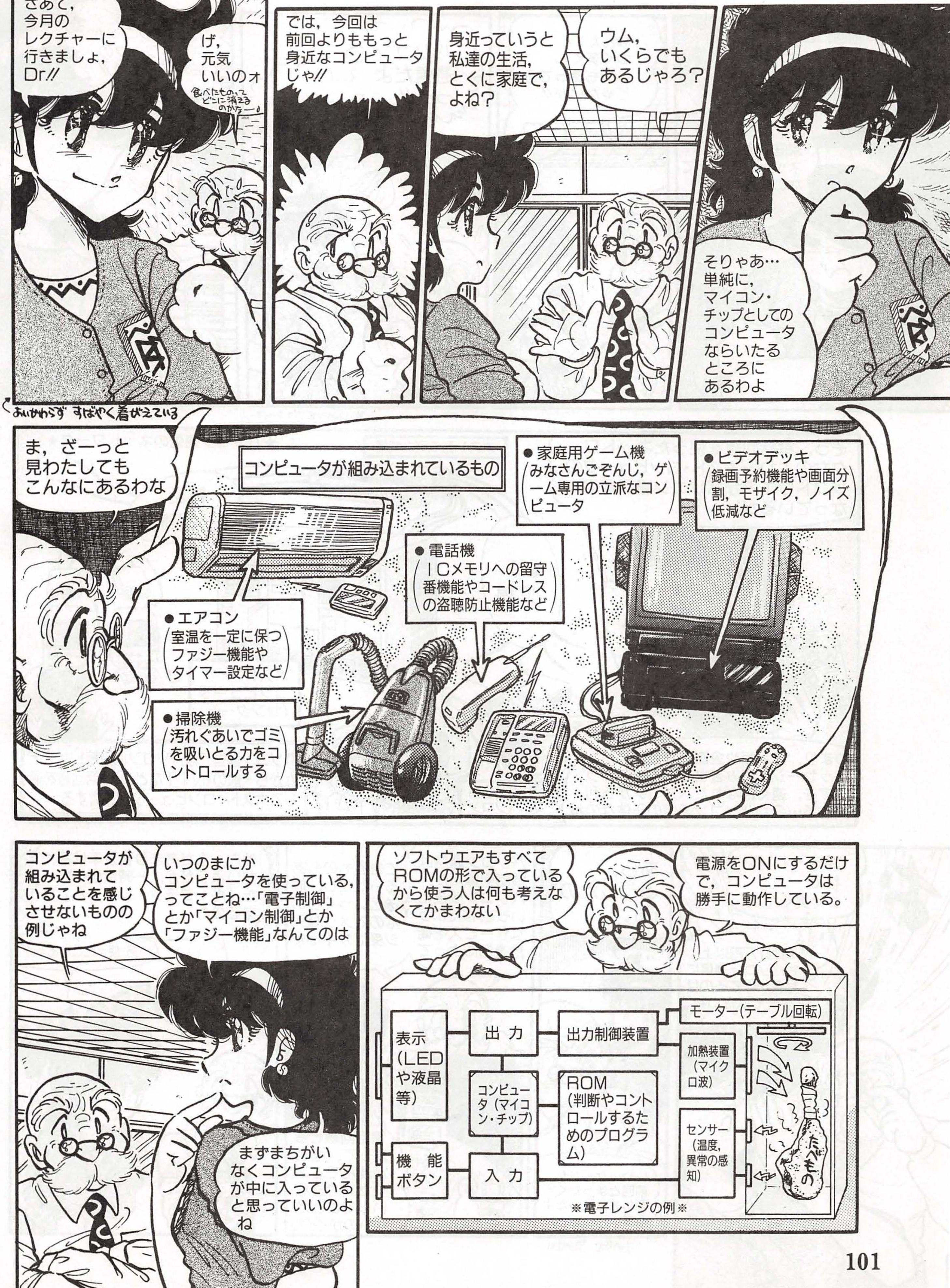
★パソコン通信のホスト・コンピュータは，Nifty等のような大きいネットワークでは何千万，何億円もする大型コンピュータが，小さな草の根ネットでは普通のパソコンだったりします。

★ホスト・コンピュータの性能，大きさのちがいは，同時にアクセスできる人の数と，サービス（電子メールや伝言板，会議室等）の質，量，スピードにかかわってきます。大きいネットワークでも，あまりにも多くの人が同時にアクセスすれば，処理が遅くなったり，システム・ダウン（コンピュータが動作できなくなる）したりすることがあります。ですから，アクセスする人があまり多くなければ，パソコンでもホストの役割が可能なのです。

★ビデオテックスというのは，昔，文字だけの情報をタイプライタ端末〔プリンタの大昔のもの〕に電話回線で送ったシステムを，テレテックスもしくはテレックスと呼んだのに対して，画像〔VIDEO〕を利用していることからきています。

★パソコン・キャプテンは，対応するパソコンの機種がまだ限られていますが，今後は増えていくと予想されます。

★パソコン通信について，もっとくわしく知りたい人は，電波新聞社発行の，「ワープロ／パソコン通信入門BOOK」(1,800円)を参考にしてください。また，「パソコン・キャプテン通信スターターブック（５インチFD付き：3,800円）も好評発売中です。



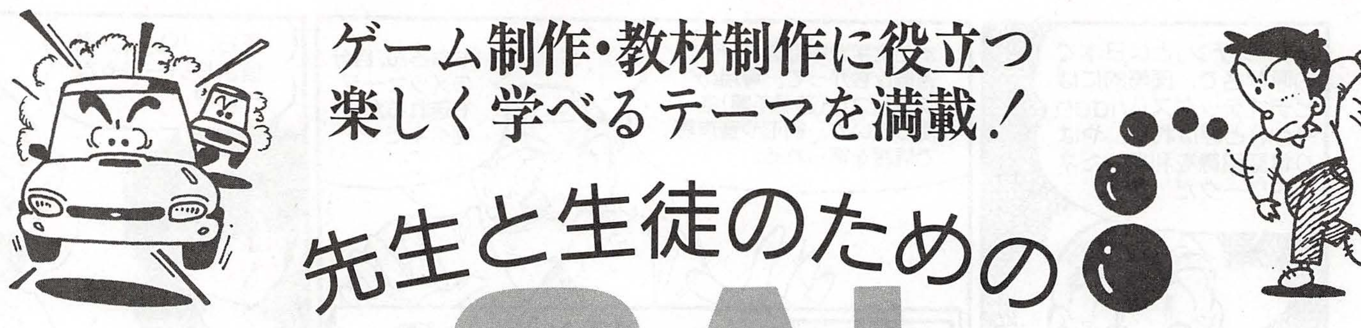
さあて，今月のレクチャーに行きましょ，Dr.!!
げ，元気いいのォ
食べたものってどこに消えるのかな──♪
あいかわらずすばやく着がえている
では，今回は前回よりももっと身近なコンピュータじゃ!!
身近っていうと私達の生活，とくに家庭で，よね？
ウム，いくらでもあるじゃろ？
そりゃあ…単純に，マイコン・チップとしてのコンピュータならいたるところにあるわよ
ま，ざーっと見わたしてもこんなにあるわな
コンピュータが組み込まれているもの
●エアコン（室温を一定に保つファジー機能やタイマー設定など）
●掃除機（汚れぐあいでゴミを吸いとる力をコントロールする）
●電話機（ICメモリへの留守番機能やコードレスの盗聴防止機能など）
●家庭用ゲーム機（みなさんごぞんじ，ゲーム専用の立派なコンピュータ）
●ビデオデッキ（録画予約機能や画面分割，モザイク，ノイズ低減など）
コンピュータが組み込まれていることを感じさせないものの例じゃね
いつのまにかコンピュータを使っている，ってことね…「電子制御」とか「マイコン制御」とか「ファジー機能」なんてのは
まずまちがいなくコンピュータが中に入っていると思っていいのよね
ソフトウエアもすべてROMの形で入っているから使う人は何も考えなくてかまわない
電源をONにするだけで，コンピュータは勝手に動作している。
表示（LEDや液晶等）
出力
出力制御装置
モーター（テーブル回転）
加熱装置（マイクロ波）
コンピュータ（マイコン・チップ）
ROM（判断やコントロールするためのプログラム）
センサー（温度，異常の感知）
機能ボタン
入力
たべもの
※電子レンジの例※



前回，これからのコンピュータ利用にはネットワークが欠かせないっていってたわよね
家庭に身近なネットワークってないのかしら？
なんだいつぐ美くん，いつも使ってるじゃないか!!
？
パソコン通信だよっっ!!
ああ，そっかァ
ポン
前回でも言ってたろーがっ
若いみそらでボケちゃって…
パソコン通信では，パソコンがネットワークの端末なのよね!!
そう，電話回線を使ったネットワークなのよね…ホスト・コンピュータのソフトウエアがパソコン通信専用になっているだけ
ホスト側モデム装置
★パソコン通信のネットワーク★
電話回線
電話回線
ホスト・コンピュータ（センター）
利用者側モデム装置
利用者側パソコン
つまり，掲示板や会議室などのメッセージを読み書きできるソフトウエアを，遠くはなれたパソコンから利用する…のがパソコン通信の正体なのね
パソコン通信ではパソコンに接続したモデムから一般の（NTTなどの）電話回線を通してホスト・コンピュータと通信する
ほお，くわしいねえつぐ美くん
おーほほほ
毎月1万円以上もパソコン通信にお金かけてるのはダテではないわ
あら，どうしたのDr.
いや…なんだか前回とまったく同じ会話をしたような……
気のせい 気のせい
パソコン通信は電話回線だが，パソコン放送といって，似たようなサービスを衛星通信によって
できるものもある…ただし，放送というくらいなのでメッセージ受信が中心だ
衛星
ホスト
利用者
電話回線とちがって，電話が混んでてアクセスできないってことがないのがイイわ
他に，まだあまり普及率は高くないようだが，一時話題になった「キャプテン・システム」もあるのお
あ，使ったことある!!
CAPTAIN



「キャプテン」とは日本での呼び名で，国際的にはビデオテックス（Video-tex）と呼ばれる，やはり電話回線を利用したネットワークだ
CAPTAIN（Character And Pattern Telephone Access Information Network System）の略。漢字図形電話検索網
また文字が中心のパソコン通信とちがって，専用のプロトコル（通信手順）を使っていて，図形や音声等で情報を得られる。
もちろん，自分のメッセージも送れるから完ペキだ
CAPTAIN ホスト・コンピュータ
電話回線
ホスト側モデム
利用者側モデム
利用者端末（専用マシン）
▲利用者モデムは端末に内蔵の場合もあります
あら，パソコン通信よりいーじゃなーい？
期待は大きかったが専用の高価な端末を購入しなければならなかったのがネックだったね
幸い，最近はパソコンを利用できるようになってきたので，まだこれからってとこだ
画像（グラフィック）が使えるために，それなりの解像度，色数が必要になるが…サービスとしてはパソコン通信よりもいろいろなことができるので期待しよう
今，パソコン通信が盛んな理由って何かしら？
情報は早くていろいろあるし，データベースが使えるとか何とか数多くの利点があるが……
魅力という点ならいろんな人とコミュニケートできることで世界が広がるってことだね
情報の活用という点でもアクセスしている人みんながいろいろな情報をよせあって「新しい情報が作られていく」ネットワークならでは，じゃ
必要な情報がなくても，誰かが教えてくれたり，会議室でみんなで考えたりできるもんね！
でも，やっぱり文字だけじゃつまんないなァ…
画像通信はパソコン通信ではまだまだムリなのかしら……
画像や音声をあつかうときの問題点は，パソコンごとに少しずつちがう解像度と色数，そして何よりも…
HELLO!!
文字よりも何倍も多いデータを送るためのスピードだ――パソコン側にあらかじめ画像データを持っておく「ハビタット」はひとつの解答かな？
また，現在実用化のすすめられているISDN通信（Integrated Services Digital Network）が普及すれば，テレビ電話のようなパソコン通信も可能だ
早く使えるようになるといいですね!! スゴいことができそう
まずは手軽なパソコン通信でどんどん情報を活用しましょうね!!
ASISTED BY Eic
MODEM



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

第6回 放物線運動をゲームにしてみよう

Written by 東 幸太

物体を放り投げると，その物体はなめらかな曲線を描いて飛んで行きます。野球のホームラン，ゴルフのショットなど，放物線運動はいろいろなところで見られます。この曲線は「放物線」と呼ばれていて，もっとも身近な物理現象の一つといえるでしょう。

今回は，この放物線運動がどのようなものであるかを説明し，その放物線運動を利用したゲームを紹介します。

放物線運動って何？

物体を空中に放り投げると，物体は重力に引かれて，地面の方向に加速しつつ移動して行きます。このときの運動軌跡を記録すると，**第1図**のようになります。

これが，「放物線」です。

物体を放り投げると，物体はその放り投げられた方向に進もうとします。しかし，地球上では重力の影響で垂直方向の上向きの速度がだんだん小さくなり，最終的には落下をはじめます。

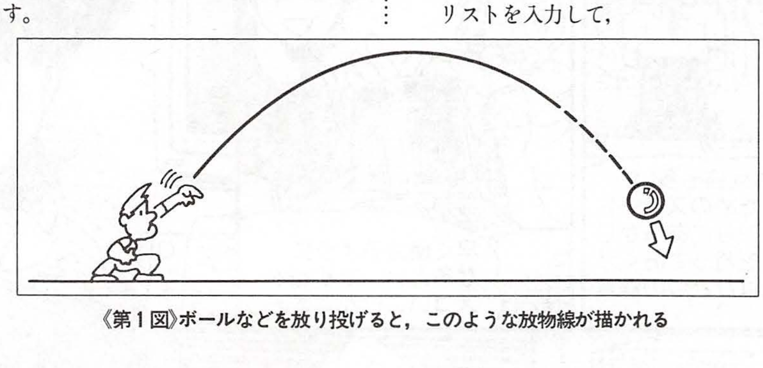
重力は，水平方向の速度には影響を与えません。ですから，水平方向へは一定の速度で運動し，垂直方向は下向きに一定に加速されていきます(**第2図**)。

このため，放物線はちょうど2次関数のグラフの形になります(**第3図**)。

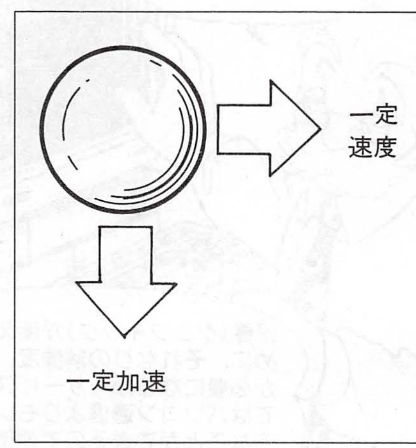
放物線をコンピュータで表現しよう

この放物線運動の軌跡を表示するプログラムとして，**リスト1**を用意しました。

リストを入力して，



《第1図》ボールなどを放り投げると，このような放物線が描かれる



《第2図》重力は，水平方向へは影響を与えない

RUN⏎

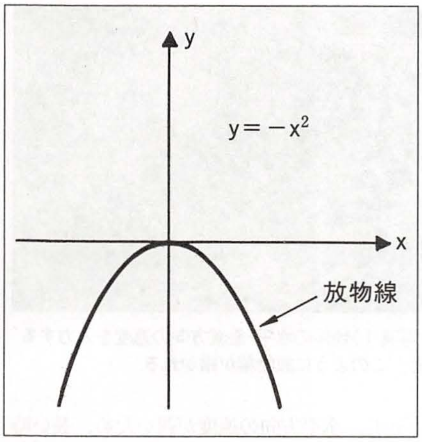
でプログラムを実行してください（TOWNSはメニューから「実行」を選ぶ）。

放り投げる物体の水平方向速度と垂直方向速度を入力（それぞれ0～2程度）すると，その物体の軌跡をグラフィック画面上に表示します(**写真1**)。

このプログラムでは，速度方程式を利用しています。290～320行のサブ・ルーチンで，速度の大きさから移動する距離を垂直方向と水平方向についてそれぞれ計算し，それを物体の座標に加えています。また260行で，垂直方向の速度には下向きの重力加速度を加えています。

より遠くへ投げるには？

つぎに，どのようにものを放り投げると遠



《第3図》放物線は，2次曲線を描くことがわかる

リスト入力の注意

プログラム・リストは，PC-9801 シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。ROM BASIC, DISK BASIC, MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，打ち込んでください。

くまで飛んで行くか，ということについて考えてみます。

物体を遠くに投げるためには，水平方向の速度が大きい必要があります。水平方向の速度が小さいと，いくら滞空時間が長くても物体が水平方向にあまり移動せず，**第4図**のように投げた地点の近くに落下してしまいます。

《リスト1》水平・垂直方向の速度入力で放物線を描くプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                                 'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                     'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                        'TOWNSは 130 CLS 0
140 LINE(0,350)-(639,399),2,BF                            'TOWNSは ～399),PSET,2,BF
150 G = - .005                                                     '重力パラメータ
160 WHILE -1
170  CLS                                                         'TOWNSは 170 CLS 1
180  INPUT "水平方向初期速度 ";VX                                  '水平方向の初期速度入力
190  INPUT "垂直方向初期速度 ";VY                                  '垂直方向の初期速度入力
200  VY = -VY                'グラフィック画面は左上が原点なのでY方向は符号を反転
210  X = 0                                                           '物体の初期位置
220  Y = 349
230  WHILE Y < 350
240   PSET(X,Y),7                                                      '軌跡を描く
250   GOSUB *MOVE                                                '移動サブルーチンへ
260   VY = VY - G                                      '重力による垂直方向速度の変化
270  WEND
280 WEND
290 *MOVE                                                      '物体移動サブルーチン
300 X = X + VX
310 Y = Y + VY
320 RETURN
```

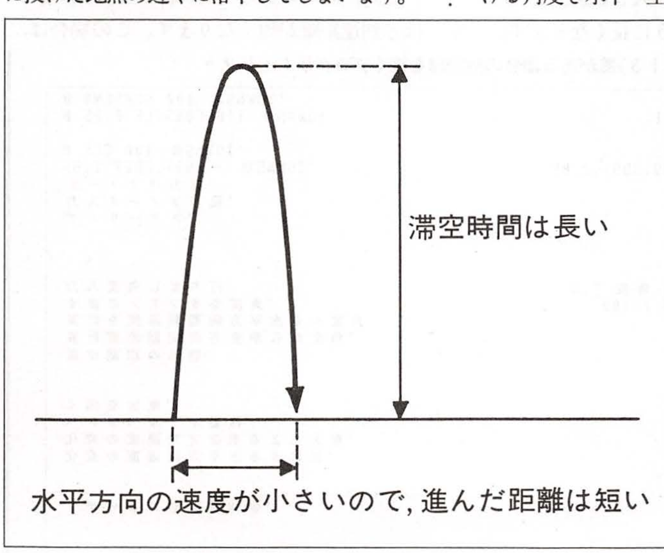
《リスト2》角度入力で放物線を描くプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                                 'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                     'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                        'TOWNSは 130 CLS 0
140 LINE(0,350)-(639,399),2,BF                            'TOWNSは ～399),PSET,2,BF
150 G = - .002                                                     '重力パラメータ
160 WHILE -1
170  CLS                                                         'TOWNSは 170 CLS 1
180  INPUT "打ち出し角度 ";D                                          '打ちだし角度入力
190  R = D * 3.1416 / 180                                          '角度をラジアンに直す
200  VX = COS(R)    .                                  '角度から水平方向初期速度を計算
210  VY = -SIN(R)                                        '角度から垂直方向初期速度計算
220  X = 0                                                           '物体の初期位置
230  Y = 349
240  WHILE Y < 350
250   PSET(X,Y),7                                                      '軌跡を描く
260   GOSUB *MOVE                                                '移動サブルーチンへ
270   VY = VY - G                                      '重力による垂直方向速度の変化
280  WEND
290 WEND
300 *MOVE                                                      '物体移動サブルーチン
310 X = X + VX
320 Y = Y + VY
330 RETURN
```

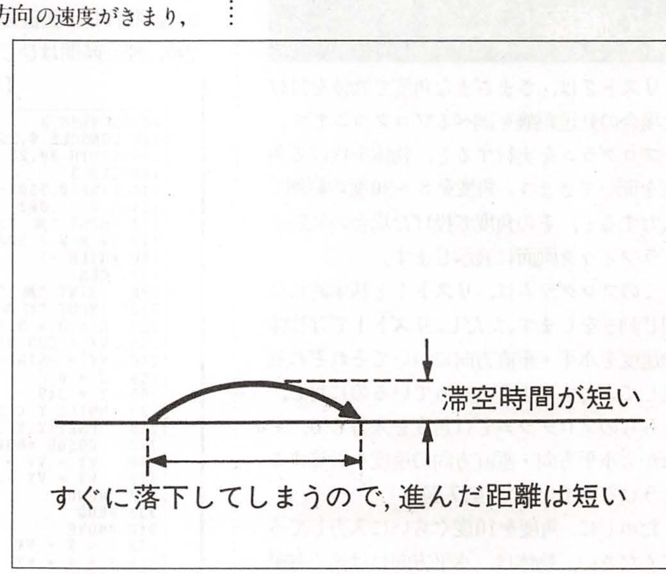
しかし，そうかといって水平方向の速度に重点をおいて垂直方向の速度を小さくすると，今度は滞空時間が短くなってすぐに落下してしまいます(**第5図**)。

投げるときの初期速度を一定とすると，投げる角度で水平・垂直方向の速度がきまり，それによって到達距離がきまります(**第6図**)。

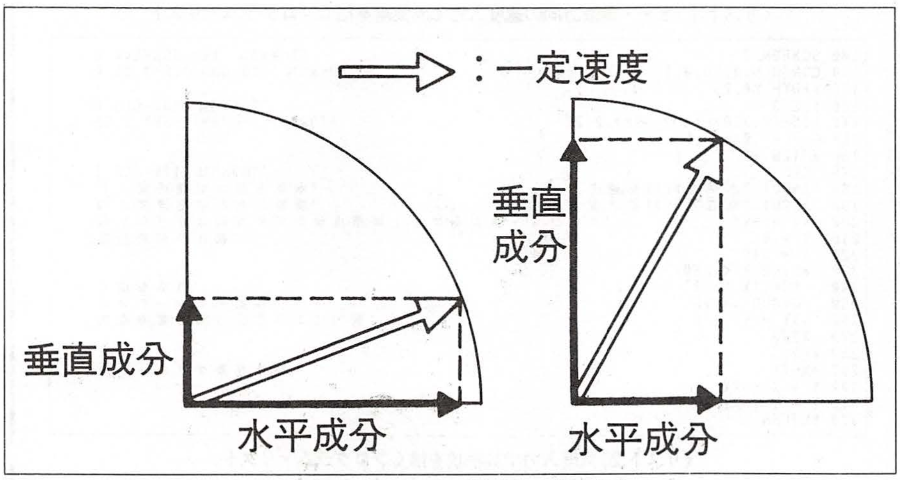
そこで，この初期速度を一定とする，という条件で角度をいろいろ変化させてみて，そのときの到達距離を調べてみることにしましょう。



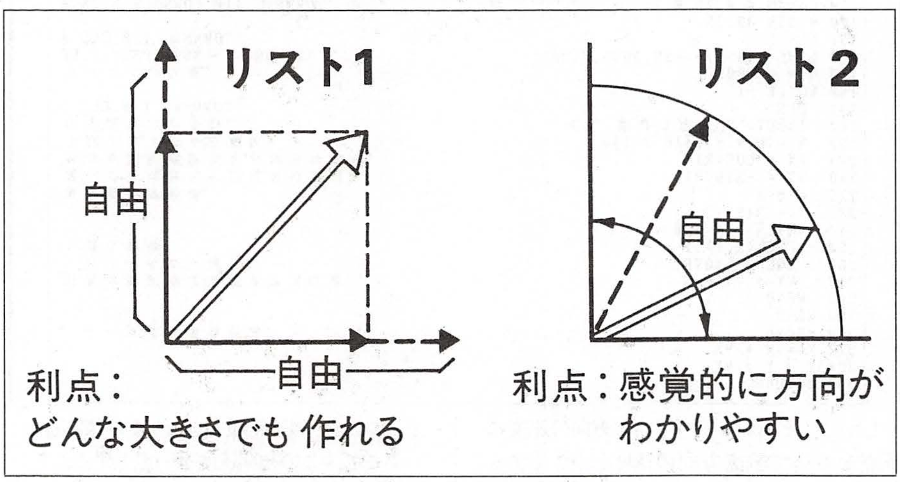
《第4図》水平方向の速度が小さい場合



《第5図》垂直方向の速度が小さい場合



《第6図》角度によって，水平・垂直方向の速度配分がきまる



《第7図》水平・垂直方向速度の入力方法のちがい

どこまで飛ぶかを画面で確認！

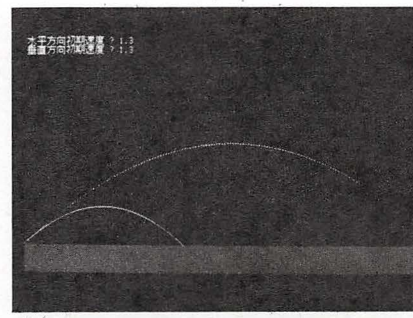
リスト2は，さまざまな角度で物体を投げた場合の到達距離を調べるプログラムです。

プログラムを実行すると，物体を投げる角度を聞いてきます。角度を0～90度の範囲で入力すると，その角度で投げた場合の軌跡をグラフィック画面に表示します。

このプログラムは，**リスト1**と基本的には同じ動きをします。ただし，**リスト1**では物体の速度を水平・垂直方向についてそれぞれ独立して入力するようになっているのに対し，こちらのプログラムでは角度を入力して，それから水平方向・垂直方向の速度を計算するようになっています(**第7図**)。

ためしに，角度を10度ぐらいに入力してみてください。物体は，水平方向には速く移動しますが，すぐに落下してしまって結果的には到達距離は伸びません(**写真2**)。

つぎに，角度を80度ぐらいにしてみてください。物体は，垂直方向に大きい速度を持つため，滞空時間はひじょうに長くなります。



《写真1》物体の水平・垂直方向の速度を入力すると，このように放物線が描かれる

しかし，水平方向の速度が遅いため，長い時間滞空しているにもかかわらず，到達距離は伸びません(**写真3**)。

ここまでくれば，何度の角度が最適かが予想できますね。水平方向と垂直方向の速度が同じである，45度のときです。実際に入力してみると，**写真4**のように到達距離は最大になります。

風が吹くとどうなる?

今度は，風が吹いている場合を考えてみましょう。

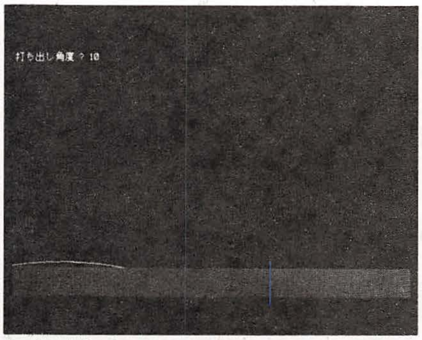
風が吹いていると，物体は風の影響による加速度を受けます。この加速度が大きくなると，「45度が最適」とはいえなくなってきます。

たとえば，追い風の場合，物体は滞空時間が長いほど追い風を受けて，到達距離が長くなります。この場合は，45度よりも大きな角度で投げたほうが到達距離は伸びます。

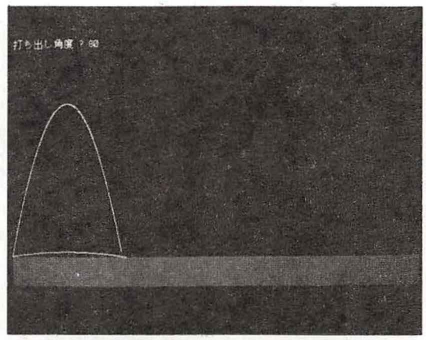
逆に，向かい風の場合は，滞空時間が長いほど到達距離が短くなります。この場合は，

《リスト3》風がある場合の放物線を描くプログラム・リスト

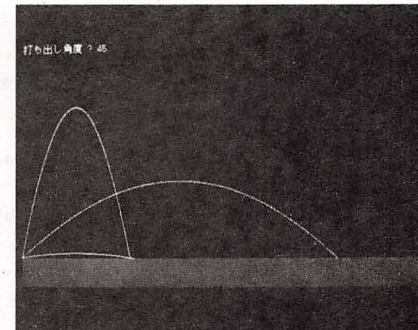
```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは 130 CLS 0
140 LINE(0,350)-(639,399),2,BF                        'TOWNSは ～399),PSET,2,BF
150 G = - .002                                        '重力パラメータ
160 INPUT "風 ";W                                     '風パラメータ入力
170 VW = W / 3000                                     'スケーリング
180 WHILE -1
190  CLS
200  PRINT "風 ";W
210  INPUT "打ち出し角度 ";D                          '打ちだし角度入力
220  R = D * 3.1416 / 180                             '角度をラジアンに直す
230  VX = COS(R)                                      '角度から水平方向初期速度を計算
240  VY = -SIN(R)                                     '角度から垂直方向初期速度計算
250  X = 0                                            '物体の初期位置
260  Y = 349
270  WHILE Y < 350
280   PSET(X,Y),7                                     '軌跡を描く
290   GOSUB *MOVE                                     '移動サブルーチンへ
300   VY = VY - G                                     '重力による垂直方向速度の変化
310   VX = VX + VW                                    '風による水平方向速度の変化
320  WEND
330 WEND
340 *MOVE                                             '物体移動サブルーチン
350 X = X + VX
360 Y = Y + VY
370 RETURN
```



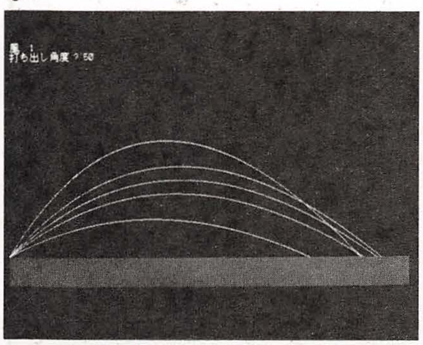
《写真2》角度が小さい場合，水平方向への速度は大きくなるが，滞空時間が短いため飛距離は伸びない



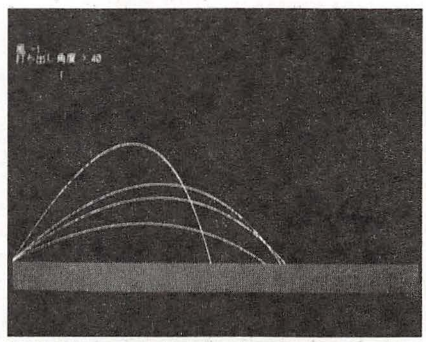
《写真3》角度が大きい場合，滞空時間は長くなるが，水平方向への速度が遅いため飛距離は伸びない



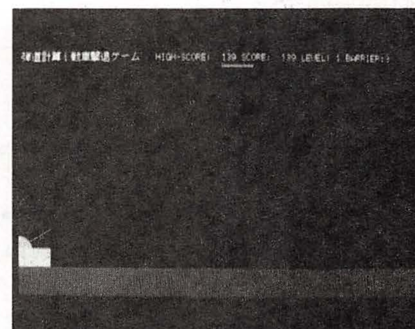
《写真4》角度を45度とすると，滞空時間と水平方向の速度のバランスがとれ，飛距離は最大となる



《写真5》風を1(追い風)として，打ちだし角度として30, 45, 50, 60度をそれぞれ入力してみると，50度が一番飛距離が伸びることがわかる



《写真6》風を－1(向かい風)として，打ちだし角度として30, 40, 45, 60度をそれぞれ入力してみると，40度が一番飛距離が伸びることがわかる


《写真7》発射角度が大きいと滞空時間が長くなって，目標地点に着弾するまでの時間が長くなり狙いにくい。さらに，風の影響も受けやすくなる。角度を小さくとると，比較的短い時間で着弾するための影響も受けにくく，狙いやすくなる

45度よりも小さい角度で投げたほうが到達距離が伸びます。

プログラムで確認してみよう

風の影響を考慮したプログラムとして，**リスト3**を用意しました。

このプログラムは，**リスト2**に風のパラメータを入力できるようにしたものです。

プログラムを実行すると，まず風の向きと強さを聞いてきます。正の数が追い風，負の数が向かい風になり，数が大きいほど風が強くなります。

ためしに，プログラムを実行して，追い風の強さ1の条件で，到達距離が最大になる角度を探してみてください。45度より大きい角度のほうが，到達距離が伸びることがわかります(**写真5**)。

つぎに，向かい風の強さ1の条件で，同じように到達距離が最大になる角度を探してみてください。今度は45度より小さいほうが，到達距離が伸びます(**写真6**)。

このように，風の影響が関わってくる場合は，無条件に45度が最適とはいえなくなるわけです。

野球の打球の場合，無風状態で角度が大きいと，たいていの場合は外野フライになってしまいます。しかし，バッターにとって追い風が吹いていると，同じような打球でも飛距離が伸び，ホームランになることがあります。

弾道計算！戦車撃退ゲーム

それでは，このような物体の放物線運動を取り入れたゲームとして，「弾道計算！戦車撃退ゲーム」を用意しました。そのプログラムが，**リスト4**です。

プログラムを実行すると，フィールドが表示されます。画面左にあるのがプレイヤー側の基地，そして右から敵の戦車が接近してきます(**写真7**)。

プレイヤーは，基地の唯一の武器である大砲を操作して，敵戦車を撃破しなくてはなりません。大砲は4と6キーで打ちだし角度を，2と8で打ちだし速度を変化させられます。そして，スペース・キーで大砲を撃って，敵戦車を撃破してください。

大砲の弾は，風の影響を受けながら飛んで行きます。風の向き・強さは，画面の上に棒グラフの形で表示されます。

弾が敵戦車に当たれば，その敵戦車は破壊され，得点となります。得点は，基地から撃破地点までの距離(遠いほうが高得点)，レベル(高いほうが高得点)によってきまりますが，ある程度基地から離れたところで撃破しないと，点数は入りません。

敵戦車を撃破していくとだんだんレベルがあがり，敵戦車の速度が大きくなります。

敵戦車が基地まで着いてしまうと，基地のバリヤが一つ破壊されてしまいます。バリヤがなくなると，基地が破壊されたことになってゲーム・オーバーとなります。

ゲーム・プログラムの解説

プログラムのメイン・ルーチンは，1140～1230行までです。ゲーム中は，1540～1590行の間をループします。ここで，大砲制御，敵戦車移動，大砲の弾移動，風制御が実行されます。

ゲーム・オーバーになると，このループから抜けだしてメイン・ルーチンに戻ります。

大砲の制御は，1700～2010行で行なっています。ここで，キー入力に応じて大砲の角度

《リスト4》弾道計算！戦車撃退ゲームのプログラム・リスト

```
1000 REM ************************************************************
1010 REM *                                                          *
1020 REM *  先生と生徒のためのBASICプログラミング講座                  *
1030 REM *                                                          *
1040 REM *          弾道計算！戦車撃退ゲーム                         *
1050 REM *                                                          *
1060 REM *                         By K.Higashi                     *
1070 REM *                                                          *
1080 REM ************************************************************
1090 DEFINT A-N
1100 DIM XB(9),YB(9),VXB(9),VYB(9)                    '弾の座標，速度の配列変数
1110 DIM XT(9),VXT(9) '戦車のX座標と速度
1120 RANDOMIZE ( VAL(RIGHT$(TIME$,2)) + VAL(LEFT$(TIME$,2))*100 )  '乱数初期化
1130 HISCORE = 0                                                   'ハイスコア
1140 WHILE -1
1150  SCORE = 0                                                      'スコア
1160  LEVEL = 1                                              'レベル（難易度）
1170  BARRIER = 3                                                '基地の耐久度
1180  DTANK = 0                                                  '戦車撃破数
1190  GOSUB *STAGEMAKE                                           '画面初期化へ
1200  GOSUB *INITVAR                                          '配列変数初期化へ
1210  GOSUB *GAMEMAIN                                            'ゲーム本体へ
1220  GOSUB *GAMEOVER                                         'ゲームオーバーへ
1230 WEND
1240 END
1250 *STAGEMAKE                                                    '画面初期化
1260 CONSOLE 0,25,0,1                          'TOWNSは 1260 CONSOLE 0,25,0
1270 WIDTH 80,25
1280 SCREEN 3                                      'TOWNSは 1280 SCREEN0 0
1290 CLS 3                                            'TOWNSは 1290 CLS 0
1300 COLOR ,,,,1                                       'TOWNSは 1300 REM
1310 PRINT "弾道計算！戦車撃退ゲーム"
1320 GOSUB *PRINTSTATUS
1330 CIRCLE(0,320),20,6
1340 PAINT(0,320),6,6
1350 LINE(0,350)-(639,399),2,BF                    'TOWNSは ～399),PSET,2,BF
1360 LINE(0,320)-(49,349),5,BF                     'TOWNSは ～349),PSET,5,BF
1370 RETURN
1380 *PRINTSTATUS                                        'スコアなどを表示する
1390 LOCATE 27,0:PRINT USING "HIGH-SCORE:##### SCORE:##### LEVEL:## BARRIER:#";
HISCORE;SCORE;LEVEL;BARRIER
1400 RETURN
1410 *INITVAR                                                  '配列変数初期化
1420 FOR I = 0 TO 9
1430  XT(I) = -1               '戦車のX座標が負の数のときはその戦車は存在しない
1440 NEXT
1450 FOR I = 0 TO 9
1460  XB(I) = -1                   '弾のX座標が負の数のときはその弾は存在しない
1470 NEXT
1480 POWER = 2                                     '弾の初期速度（打ちだし速度）
1490 ANGLE = 45                                             '弾の打ちだし角度
1500 FW = 9999                                             '風向き変更カウンタ
1510 RETURN
1520 *GAMEMAIN
1530 ENDFLAG = 0
1540 WHILE ENDFLAG = 0
1550  GOSUB *CANON                                 '大砲角度，打ちだし速度変化へ
1560  GOSUB *TANK                                                '戦車移動へ
1570  GOSUB *BULLET                                                '弾移動へ
1580  GOSUB *WINDSET                                           '風向き変更へ
1590 WEND
1600 RETURN
1610 *WINDSET
1620 FW = FW + 1
1630 IF FW < 400 THEN RETURN   '風向きカウンタがオーバーフローしたら風向き変更
1640 FW = 0
1650 LINE(320,21)-(320 + WIND * 10000 , 24),0,BF      'TOWNSは ～24),PSET,0,BF
1660 WIND = ( RND(1) - .5 ) / 100
1670 LINE(320,21)-(320 + WIND * 10000 , 24),1,BF      'TOWNSは ～24),PSET,1,BF
1680 LINE(320,18)-(320,27),6                            'TOWNSは ～27),PSET,6
1690 RETURN
1700 *CANON
1710 A$ = INKEY$                         'キー入力によって打ちだし速度，角度を変更
1720 IF A$ = "" THEN RETURN
1730 IF A$ = "4" THEN A = 1:P = 0:GOSUB *PRINTCANON
1740 IF A$ = "6" THEN A = -1:P = 0:GOSUB *PRINTCANON
1750 IF A$ = "2" THEN A = 0:P = -.2:GOSUB *PRINTCANON
1760 IF A$ = "8" THEN A = 0:P = .2:GOSUB *PRINTCANON
1770 IF A$ <> " " THEN RETURN                                 'スペースキーで発射
1780 J = 0
1790 WHILE XB(J) > 0                                  '存在しない弾の配列変数を探す
1800  J = J + 1
1810 WEND
1820 IF J > 2 THEN RETURN             '弾が3発存在する場合はそれ以上発射できない
1830 BEEP 1
1840 R = ANGLE * 3.1416 / 180
1850 XB(J) = 22 * COS(R)
1860 YB(J) = -22 * SIN(R) + 320
1870 VXB(J) = POWER * COS(R)                        '打ちだし角度から初期速度を計算
1880 VYB(J) = -POWER * SIN(R)
1890 BEEP 0
1900 RETURN
1910 *PRINTCANON                                                      '大砲表示
1920 R = ANGLE * 3.1416 / 180
1930 LINE(22 * COS(R),-22 * SIN(R) + 320)-((22 + POWER * 10) * COS(R),-(22 + PO
WER * 10) * SIN(R) + 320),0                              'TOWNSは ～320),PSET,0
1940 ANGLE = ANGLE + A
1950 IF ANGLE < 20 THEN ANGLE = 20
1960 IF ANGLE > 80 THEN ANGLE = 80
1970 POWER = POWER + P
1980 IF POWER > 5 THEN POWER = 5
1990 IF POWER < 1 THEN POWER = 1
2000 R = ANGLE * 3.1416 / 180
2010 LINE(22 * COS(R),-22 * SIN(R) + 320)-((22 + POWER * 10) * COS(R),-(22 + PO
WER * 10) * SIN(R) + 320),7                           'TOWNSは ～320)320),PSET,7
2020 RETURN
2030 *TANK
2040 FOR I = 0 TO 2                                                   '戦車移動
2050  IF XT(I) > 0 THEN GOSUB *TANKMOVE ELSE GOSUB *TANKMAKE
2060 NEXT
2070 RETURN
2080 *TANKMOVE
2090 LINE(XT(I),345)-(XT(I)+30,345),0                   'TOWNSは ～345),PSET,0
2100 LINE(XT(I),345)-(XT(I)+30,345-20),0             'TOWNSは ～345-20),PSET,0
2110 LINE(XT(I)+30,345)-(XT(I)+30,345-20),0          'TOWNSは ～245-20),PSET,0
2120 X = XT(I) : VX = VXT(I)                                          '戦車移動
2130 GOSUB *MOVE
2140 XT(I) = X
2150 IF XT(I) < 50 THEN GOSUB *DAMAGE:RETURN   '基地まで達したら基地耐久度を減
2160 LINE(XT(I),345)-(XT(I)+30,345),4                                 '戦車表示
2170 LINE(XT(I),345)-(XT(I)+30,345-20),4
2180 LINE(XT(I)+30,345)-(XT(I)+30,345-20),4
2190 RETURN
2200 *TANKMAKE
2210 XT(I) = 610 + RND(1) * 200                                 '新たに戦車を作成
2220 VXT(I) = -( LEVEL * RND(1) * 2 + 3 ) / 5
2230 RETURN
2240 *DAMAGE
2250 BEEP 1:COLOR = (0,&HFFF)     'TOWNSは 2250 BEEP 1:PALETTE 0,[255,255,255]
2260 XT(I) = -1
2270 FOR I = 0 TO 999
2280 NEXT
2290 BARRIER = BARRIER -1 : GOSUB *PRINTSTATUS                  '基地耐久度を減らす
2300 BEEP 0:COLOR = (0,0)                     'TOWNSは 2300 BEEP 0:PALETTE 0,[0,0,0]
2310 IF BARRIER = 0 THEN ENDFLAG = 1
2320 RETURN
2330 *BULLET
2340 FOR I = 0 TO 3                                                     '弾移動
2350  IF XB(I) > 0 THEN GOSUB *BULLETMOVE
2360 NEXT
2370 RETURN
2380 *BULLETMOVE
2390 LINE(XB(I)-1,YB(I)-1)-(XB(I)+1,YB(I)+1),0,BF  'TOWNSは ～(I)+1),PSET,0,BF
2400 X = XB(I) : Y = YB(I)
2410 VX = VXB(I) : VY = VYB(I)
2420 GOSUB *MOVE                                                       '弾移動へ
2430 XB(I) = X : YB(I) = Y
2440 VXB(I) = VXB(I) + WIND                                      '風の影響を与える
2450 VYB(I) = VYB(I) + .03                                     '重力の影響を与える
2460 IF YB(I) > 350 THEN GOSUB *CHECKTANK    '地面に落ちてきたら戦車をチェック
2470 IF XB(I) > 639 THEN XB(I) = -1
2480 IF XB(I) > 0 THEN LINE(XB(I)-1,YB(I)-1)-(XB(I)+1,YB(I)+1),2,BF
                                                   'TOWNSは ～(I)+1),PSET,2,BF
2490 RETURN
2500 *CHECKTANK
2510 BEEP 1
2520 FOR J = 0 TO 2
2530  IF XT(J) < XB(I) AND XT(J)+30 > XB(I) THEN GOSUB *TANKDAMAGE
                                                   '命中していたらその戦車を消す
2540 NEXT
2550 XB(I) = -1
2560 BEEP 0
2570 RETURN
2580 *TANKDAMAGE
2590 DTANK = DTANK + 1                                          '戦車撃破数を増やす
2600 IF XT(J) > 200 THEN SCORE = SCORE + LEVEL * XT(J) / 10    'スコアを増やす
2610 IF DTANK > LEVEL * 3 THEN LEVEL = LEVEL + 1     '撃破数が増えたらレベルUP
2620 IF SCORE > HISCORE THEN HISCORE = SCORE
2630 GOSUB *PRINTSTATUS
2640 LINE(XT(J),345)-(XT(J)+30,345),0                'TOWNSは ～30,345),PSET,0
2650 LINE(XT(J),345)-(XT(J)+30,345-20),0             'TOWNSは ～345-20),PSET,0
2660 LINE(XT(J)+30,345)-(XT(J)+30,345-20),0          'TOWNSは ～345-20),PSET,0
2670 XT(J) = -1
2680 RETURN
2690 *GAMEOVER                                                 'ゲーム・オーバー
2700 BEEP
2710 LOCATE 30,12:PRINT "G A M E   O V E R"
2720 WHILE INKEY$<>""
2730 WEND
2740 WHILE INKEY$=""
2750 WEND
2760 RETURN
2770 *MOVE                                                 '物体移動サブルーチン
2780 X = X + VX
2790 Y = Y + VY
2800 RETURN
```

と大きさ(初期速度を表わす)を変更します。

敵戦車は，2030～2230行で移動，発生させています。敵戦車用の配列変数も，三つ用意されています。2050行で戦車の存在をチェックし，存在しなければ2200～2220行で発生させます。

大砲の弾は2330～2480行で移動させています。2350行で弾の存在をチェックし，存在する場合は2380行以降で移動させています。

風の向きと強さは1610～1680行で制御しています。一定時間間隔ごとに風向・風力を変更しています。

まとめ

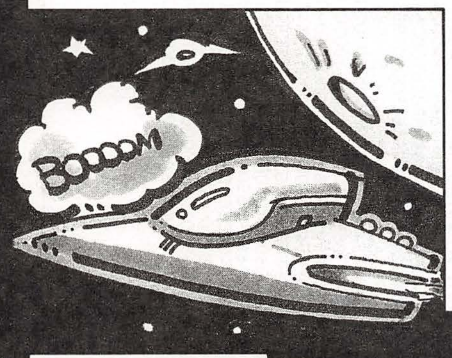
ものを遠くまで投げるためには，初期速度が一定で無風の場合は，45度の角度で投げればよいことがわかりました。

無風の場合，ものは放物線を描きながら飛んでいきます。また，風が影響すると，最適な投げる角度も変わってくることがわかりました。

野球やゴルフなどでは，これらの要素が重要に関係しています。プレイしたり観戦する機会があれば，これらのことに注意して観ると，またおもしろみが変わってくると思います。

ファミリーベーシック

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



横スクロール・シューティング・ゲーム

ATTACK(アタック) RATE(レイト)

遠藤　高志

◉ストーリー

邪悪なる宇宙人，銀河系に現れ人類を滅亡へと導く。

ああ，しかし，おまえたちの兵器では彼らを阻止することはできない。

奪え，奪え，奪え，彼らのエネルギーを。

そう，数多くの弾丸が彼らを貫くであろう。

撃て，撃て，撃て。

それ以外に道はないのだ。

◉遊びかた

動きのなめらかな横スクロールのシューティング・ゲームです。

✚ボタンで8方向移動，ⒶかⒷでショット，スタート・ボタンでポーズです。このゲームは外部のジョイスティックにも対応しています。そのためプログラムの停止はセレクト＋スタートとなっています。

敵を破壊するとでてくるパワー・カプセルを三つ集めると，オプションが現れます。オプションは二つまで付いて，フォーメーションによって全方向にショットが撃てます。

ボスを倒すと面クリアとなります。自機は最初は3万点，以後5万点ごとに1UPします。

◉プログラム

リスト1〜4をそれぞれ打ち込んでSAVEし，番号順にLOAD，RUNします。**リスト4**を実行後CALL&H6020⏎と入力すると遊べます（これは画面に表示されます）。

データにまちがいがあると，UPエラーが発生します。**リスト2〜4**は実行後NEWされるので注意してください。デバッグのときは100行の「'」をはずしておくといいでしょう。

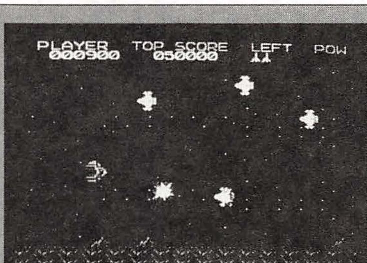
リストを4本もLOADするのは大変だという人は，**リスト4**を実行後，下のようなプログラムを入力し，テープを録音状態にしてCALL&H6FE6⏎と入力してください。「AR」というファイルがSAVEされます。つぎからは，これをLOADするだけでOKです。

```
10 CALL&H6020：STOP
```

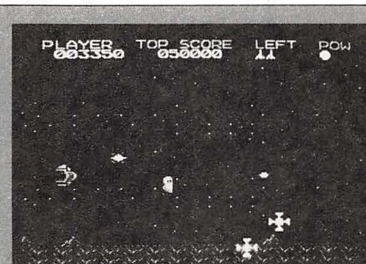
《第1表》マシン語の番地

104	マシン語書き(〜163)
410	マシン語書き(〜4CF)
6020	初期設定
60CD	メイン
6309	自機とオプション
64F9	敵（ザコ，ボス）
68B0	照準
695A	スコア等
6A0A	当たり判定、
6CD7	サウンド
6E60	データ
6FE6	マシン語SAVE(〜6FFD)

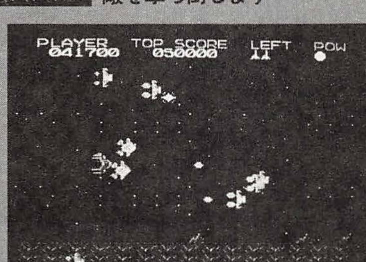
（※主なもののみ）



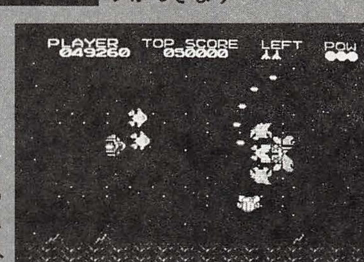
◀《写真1》自機を上下左右に動かして飛んでくる敵を撃ち倒します



◀《写真2》パワー・カプセルを集めるとオプションがつきます



▶《写真3》フォーメーションをうまく使って敵を倒して先へ進みます



▶《写真4》しばらくすると，デカキャラが出現します。倒せば高得点が入ります

★高校受験つらいなー。(東京都北区・永田勇治14才)……【編：それをのりこえてこそ，立派な大人になっていくんだよ。合格，不合格にかかわらず，そのときにがんばったってことが，これからの人生に絶対プラスになる。キミもがんばるんだぞ。】

《リスト1》ATTACK RATEのプログラム・リスト1

```
10 '/// AR-L1
20 CLEAR&H6FFF:CLS:PRINT"WAIT"
30 RESTORE1010:A=PEEK(&HB2)+PEEK(&HB3)*256:B=&H410:L=1010
40 IFPEEK(A)<>39THEN170
50 A=A+1:I=0:C=0
60 D=VAL("&"+CHR$(PEEK(A))+CHR$(PEEK(A+1))):A=A+2
70 IFI=32THEN90
80 POKEB,D:B=B+1:C=C+D+D*(3ANDI):I=I+1:GOTO60
90 IF(255ANDC)<>D THEN170
100 IFPEEK(A)<>0THEN170
110 A=A+4:L=L+10:IFL<1070THEN40
120 '
130 POKE&HF2,1,4,3,&H24,0,32
140 RESTORE2010:CALL&H4BB
150 RESTORE5010:CALL&H4C5
160 CLS:PRINT"LOAD -L2-":END
170 POKE&HB,255ANDL,L/256:ERROR21
1000 '/// $410-4CF
1010 '86AD85AEA90085C5F00E48A9008D01206820EC81A9FF85C584C7A55B8591A55CC5
1020 '8592A001B191850BC8B191850CC8B191C927F0034C910420D5BD8810FAC884C641
1030 '84C8209904A6C5D00791AD20CEBDD0038D0720A5C82903AAE8A5C61865C4CAD0F4
1040 'FA85C6E6C8A5C8C92090D7209904C5C6F0034C9104B191D0F920D5BDC6C7D0A238
1050 '6020ABB4A9154C37B220AA040A0A0A0A85C420AA0465C485C460A000B191C94141
1060 '9003186909290F20D5BD60A5F2A6F3A4F420100460A5F5A6F6A4F7201A046000AE
2000 '/// $104-$163
2010 'A00084C884CAA6F886C9E886CBB9000691C8B9000791CAC8D0F3A20086ADA5F9B5
2020 '85AEA5FAA0008C012020EC81AD0720A90485C8AD072091ADC8D0F8E6AEC6C8D069
2030 'F260200401A91F8503A960850420ABB4A9648552A9018553205A894CB6840000AF
5000 '/// $6200-$65FF
5010 '8E0A028E0E02CE0B02CE0F02AD0B02C9F89008A9EF8D08028D0C0220F964202C41
5020 '66A571186920D002A92085712061 6C205A69A5AED01CA5CE1865CF9015C940909E
5030 '11E6AEA90085CEA5F80A0A0A18694085A8A5AEC903D026E6AEA98085CDA2070B
5040 '8600A91095A08A0A0A0AA80AAABD8302990207BD8002990307A600CA10E2A5AE46
5050 'C904D03DC6CDF008A91085C985ADD031A90085AE85CE85CFA20138B57EE90495C0
5060 '7E290FC90DB0F3CA10F0E6C4A25FA5C44AB004A23FE6788677A98085ADA90185DC
5070 '75A5F7C902D016C6F6D012A5CAF00AA90085F820E66D189004A90185F5A5C329E3
5080 '10F012E6C5A90085CAA90C85C8A5C2C9D0D002E6AFA5AF4A9005A91F8D0120E68D
5090 'C1A57D09808D002040A5F7D006A5C2290FF011E670A570291FAAA56A9D8007A561
5100 '6B9DA007A200A4C2984AA8902818A56A7D166FC910B002A910C9E09002A9DF8545
5110 '6A18A56B7D1A6FC928B002A928C9D09002A9CF856BE8E004D0CEA5F7C901D00A4D
5120 'E66AA56AC9409002C6F7A202A917E000F002A90C186570291FA8B98007956CB953
5130 'A007956DA56A0AB008F56CB010A900F00CF56C9002A9EFC9F09002A9EF956CA5FA
5140 '6B0AB008F56DB010A900F00CF56D9002A9CFC9D09002A9CF956DCACA10AEA6F8DE
5150 'E002B00AA9F0856FE001B002856DA9038502A5020AAAB469B568AAA502207A6C65
5160 'C602D0EECE1002CE1002EE1802EE1802A56A8D0702A56B1869048D0402A5C14A92
5170 'B005A9EF8D0402A5F7C902D012A210A5C12904D002A214A003A90120A36C60A5F1
5180 'F6F00EC6F6A5C14AB007A901A0EF207A6C60A23CBD4002C9EFB02EBD21057D8226
5190 '059D2105BD40027D83059D400218BD20057D80059D2005BD43027D81059D43027F
5200 'C9F89005A9F89D4002CACACACA10C5A5C329C0D00160A204A5F8F008A20CC902C4
5210 '9002A2148602BD4002C9EF90658A4A4A4A0AA8B96A001869089D4302B96B00183D
5220 '69049D4002A9009D20059D2105A9048500E008900A9818696AA8A26A20B068A2D2
5230 '06202969A200A402B5109980 05E8C8E004D0F5A602A400B9226F48290F09D09D12
5240 '41026829F009029D4202A90485C88A2918AACACACACA108C60C6ADF00160A5CE90
5250 '4A4A4A49FF6928850020CD6C291FAA20CD6CC500B005291F6970AAE886ADA5AE8C
5260 'F04CC902B044A900A20315A0E8E00890F9AAF005A98085AD60E6AEA204A90C952E
5270 'A3CA10FBA2008A0A0AA8BD926F99B102E8E01490F1A901A2D0A0DB859386948462
5280 '95A200A070869884996 0A903D002A9088500A200B5A0F006E8E40090F76086407D
5290 'A5754820CD6CC9209006A5ADC940901220CD6C2903A8F007A5CEC948B00188C8EE
5300 '84756895A0A888B9046F8541AA290385108A4A4AAA290385DDE6DD8A4A4A290304
5310 '85DEE6DEA2EF20CD6CC928B0026928C9E09002E930A8A90C24411020500E98A084
5320 '304A9002A0D0A200A904D010984A6980AA984AA900A89004A908A0DF86DA84DB1D
```

《リスト2》ATTACK RATEのプログラム・リスト2

```
10 '/// AR-L2
20 CLEAR&H6FFF
30 POKE&HF2,6,0,16,&H20,0,32,&H6A,&H6C,&H20
40 RESTORE5010:CALL&H4BB
50 RESTORE5180:CALL&H4C5
100 'CLS:END
110 CALL&H104
120 CLS:PRINT"LOAD -L3-":POKE3,&HFF,&H69:NEW
5000 '/// $6A00-$6BFF
5010 'A511992006C8CAD0F960A90085A9A9108510A9F08511A2078600B5A0F03BC9103B
5020 'B0378A0A0A0AAABD830269048514BD800269048515A2148601BD4002C9EFB007
5030 '108513BD43028512A212A01420926BB00EA601CACACACA10DFA600CA10BA60A6B0
5040 '01A9EF9D4002A90C85C9A600B5A0C90CD00AE6A9A90220C06C1890D58A0A0A0A57
5050 'AADE0607D0CBA600B4A088B9006F20C06CA91095A0A90885C9E6CEA5CE2907D002
5060 'B8AD0802C9EFD0F7A5148D0B028D0F02A5158D0802186908 8D0C021890E1A910D1
5070 '8510A9F08511AD0B028514AD08028515A26AA01420926B9013A9EF8D08028D0CD9
5080 '02A90885C8E6FAA93220C06CA5FAC903901AA5F8C902B010E6F8A90085FAA90C2D
5090 '85C8A93C85CCD004A90385FAA5F7F00160A5F6D0FBA90C8510A9F48511A207864F
5100 '00B5A0F038C910B0348A0A0A0AAABD83028514BD80028515A26AA01420926B6C
5110 '901BA90285F7A92085F6A90485C9C6F9100AE6F9A90085CAA9C085F660A600CAFE
5120 '10BDA9088510A9F88511A2248600BD5802C9EFB014E9038515BD5B02E9038514F9
5130 'A26AA01420926BB0B9A600CACACACA10DB60B50038F90000C5101014C511301014
5140 'B50138F90100C5101006C51130023860186020CB6D2053B1A2028600BD606E85BF
5150 '48BD636E8549BD666E8552A96E8553205A89A600CA10E320DA6D20E8AEA20FA974
5160 '0095A095C0CA10F985F785F985FAA9FF85FCA92A857EA91A857F6020CB6D205394
5170 '/// $6C00-$6FFF
5180 'B120DA6DA9008D0120A920A29F20EC81A9FF8D072020E8AEA2038600BC1E6F8A69
5190 '0A0AAAA50020A36CA600CA10EDA9208D0002A9F88D0302A9208D020220E66DA2BF
5200 '07BDE86E95F8CA10F8A9208571A20086F186F28678E886CA8675A97F85AD85773D
5210 '60A671A020B9000248BD0002990002689D0002E8C8C040D0EC6086100A0A0A8F
5220 'AAA5109D03029D0B021869089D07029D0F02989D00029D04021869089D08029D42
5230 '0C026084100A0A0A0AA8BD5A6F990102A510990202E8C8C8C8C898290FD0EB60E5
5240 'A0001865C685C69865C785C760A5C00A0A1865C085C060A9C08D1740A90F8D15C1
5250 '40A5CAD007A2098E1540D06DC901D01285D285D3E6CAA90085D485D6A92F85D579
5260 '85D7A2018602D6D2D04AB4D6F6D6B9986DD007B5D495D61890F01006297F95D02A
5270 'D0E848B5D095D28A0A0AA8A94FC004D00DB5D038E901C90E9002A90E0A0A9904BE
5280 '40A97F99054068AABD2980990640BD2A80990740A602CA10ABA5CBF002C6CBA6DC
5290 'C8F01CE008B006A5CBD014F004A92485CBA000BD2E6F990040E8C8C004D0F4A61D
5300 'C9F00EA000BD466F990C40E8C8C004D0F4A90085C885C960E0108C2298228C1A1B
5310 '7E101010E0108C1E981E8C287E242424B028322C2428982228E01EB028322C24B0
5320 '36983028E032008C102800200EBEA97185EEA98985EF2014BE60200EBEA9CD8567
5330 'EEA96085EF60A90185F7A204A04120A36CA91485C8A9A085F6A96F856BA900852F
5340 '6A8570A21FA56A9D8007A56B9DA007CA10F3A901A0EF207A6C60A024B95802C994
5350 'EF9036A5DA995B02A5DB995802A9D1995902A903995A0298488A186578AA20293A
5360 '6968A8A5002908D002C611A200B51099980 5E8C8E00490F5608888888810BD6023
5370 '040905080E12697D88C5C5C52041545441434B205241544520C5C5C50050555530D
5380 '48205354415254003139393220544 14B4153484920454E444F00504C415945527F
5390 '2020544F502053434F524520204C4546542020504F5700C8C920202020202020 2088
5400 '20C8C92020C8C9000F302A1A0F2110100F250F0F0F2830370F30102C0F100001BB
5410 '0F1037280F302616000200B80B0001100B0D050000000000B0D050A0A080504063
5420 '0F1E3214081493C61820283000101000000 0F808EC1402FE0000000002FE034137
5430 '4242050503010101830505 05C301014143051892FF00628B5308888D7808EFEBCF
5440 '9E300F86DC08CF8338080F000D0905000C200100060807000E08DCD1707299983A
5450 '9B9A9598979A9598979AB0B1B2B3B4B5B6B7A4A5A6A7A4B5A6B790919293949 5A7
5460 '969738395A5B3C3D5E5FD1A5D1A7D0A5D0A79699949BD3CDBB83BB83D3CD404138
5470 '5657565740410062B5EC00ECB562009E4B1400144B9E000000000100000000FF23
5480 'FFFFFFFFFFFF00ECB562009E4B1400144B9E0062B5EC0100000000FFFFFFFFFE8
5490 'FFFF00000000A9FF8507A96F8508850AA9FA850920689D4C6A8222415200000 0FB
```

★このアンケート・ハガキ，固すぎます。(岡山市・今川佳信16才)……【影：どれどれ。くちゃくちゃ。ちょうどいいかんじだわ。うん，これはいける。編：ああー，影ヤギさんたら，ハガキを食べた。影：しかたがないのでおハガキ書いた。「ハガキの内容なんだっけ？」】

《リスト3》ATTACK RATEのプログラム・リスト3

```
10 '/// AR-L3
20 CLEAR&H69FF
30 POKE&HF5,&H20,0,32,&H60,&H66,&H20
40 RESTORE5010:CALL&H4C5
100 'CLS:END
110 CALL&H11E
120 CLS:PRINT"LOAD -L4-":POKE3,&HFF,&H65:NEW
5000 '/// $6600-$69FF
5010 '85DCA20086D886D9E886DFA540A8BE086FA410090820A36CA540040A0AA8A200F5
5020 'B5D8990007E8C8E00890F560A2008640B5A0D006E8E00890F56085438A0A0A4B
5030 'A88441A200B9000795D8E8C8E00890F5A54009088542854SA543C90CD0034CDB02
5040 '67A543C901D01EA5DCC90CD018A5DAE920C56AB010A201A5DBC9709002A2078696
5050 'DCA90285DDA543C902D030A5DF290FD02AA2DAA06A20B068A5DC290FAA38E50073
5060 'F0199009CAC9089010E8E8B00CE849FF186901C9089002CACA86DCA543C903D038
5070 '23A5DF2940F004A9008545A5DF297FD013A2DAA06A20B068A50085DCA5DDC90302
5080 'B002E6DDA543C904D01BA5DFC98090042907E004291FD00DA6DCA4DBCAC46B90E5
5090 '02E8E886DCA200A5DF2904D002A2048610A44388B9086F186510AAB9046F2903C4
5100 'A8A54220A36CA5DF2577D017A2DAA06A20B068A52C18652DB004C9809005A20201
5110 '201A6EA543C910902DA2008645C910D008A90085DFA640F6A0C6DAA210A5DF2955
5120 '04F002A214A542A00320A36CA5DFC9109004A9EF85DBA545F023A5DC8500A6DDFD
5130 '20296918A5D8651085D8A5DA651185DA18A5D9651285D9A5DB651385DBA6DAA4CE
5140 'DBA542207A6CA5DAC9F0B006A5DBC9E09013A640A90095A0A542A0EF207A6CE660
5150 'CFD002C6CFE6DFA200A441B5D8990007E8C8E00890F5A6404C3466A5A838E5A9DB
5160 '85A8B00CA90385AEA9F4A00120C26C60A593290FD00EA698A594C9B0B003E8E89E
5170 'E8CA8698A59418659885948SDAA695E499F005B002E8E8CA869586DBA593293FE8
5180 'D00820CD6C4A69408599A5932577D01EA91885C8A2DAA06A20B068C600C600A902
5190 '058502A202201A6EE600C602D0F5A004840018A5DA790C6FAA18A5DB79116FA898
5200 'A50018690B207A6CA4008810E3A201A5A8C920B008A5C1290CD002A203A5A9F009
5210 '04A90485AAA5AAF004C6AAA2028610A20086008A0A0AA88AA2002904D002A2805D
5220 '8A051099B202A600E8E01490E4E69360B5008528B501852998AAB500852AB501B2
5230 '852BA20038A52AE528B006A20249FF6901852C4A4A852E38A52BE529B005E84905
5240 'FF6901852D4A4A852FA000C52CB01DC8A52D38E52FC52CB013A004A52EC52DB04B
5250 '0B88A52C38E52EC52DB0018884009 8E001D004A908E500E002D004A90FE500E024
5260 '03D0031869088500 60A500290FA8A900851085118512851318A51079A66F851081
5270 'A51179B66F851118A51279C66F8512A51379D66F8513CAD0DF6018A5F165C685CD
5280 'F1A5F265C785F2A6F1A4F2C4F4D002E4F3900486F384F4C4FCD002E4FB9013E669
5290 'F918A5FB698885FBA5FC691385FCA91085C8A905C5F9B00285F9A6FAA0CFA5CC75
5300 'F00AC6CCA2032904D002A0FE86108411A21AA9209D2006CA10FAA2028602B5F1A2
5310 '8528B5F28529203E91A200A000A502C902D002A009B53D992006E8C8E005D0F59C
5320 'A930992006A602CACA10D1A6F9F00BA012A9D4992006C8CAD0F9A610F00BA0186D
```

《リスト4》ATTACK RATEのプログラム・リスト4

```
10 '/// AR-L4
20 CLEAR&H65FF
30 POKE&HF2,6,&H20,15:POKE&HF8,&H60,&H62,&H24
40 POKE&H164,&H43,&H41,&H4C,&H4C,&H26,&H48,&H36,&H30,&H32,&H30,0
50 RESTORE5010:CALL&H4BB
100 'CLS:END
110 CALL&H146
5000 '/// $6020-$61FF
5010 '20A7B4A90085488549A99A8552A96E8553205A89A9048548A9158549A9B785523C
5020 '205A89A920854F20DA6DA9008D0120A924A2A020EC81A260A0038600BD0090A235
5030 '20C910B005290169CDAA8E0720A600CAD0E888D0E5A927A22020EC81A2A08A2913
5040 '011869CA8D0720CAD0F4A20FBDF06E8D0720CA10F7A93FA20020EC81A200BDC820
5050 '6E8D0720E8E020D0F5A93FA20020EC818A20EC81A20086F186F2E886F5A98885B0
5060 'F3A91385F42014BEE6C04CC860AD0220A9108D0020A9068D0120A9008D0320A99F
5070 '028D1440A920A28320EC81A200BD20068D0720E8E01BD0F5A93FA20220EC81A43D
5080 '7E8C0720A47F8C0720A20020EC818A20EC81A21EA5CD2902F002A29F8E0120A975
5090 '008D05208D0520A2098E1640CA8E1640AD16402903C9012602CAD0F4A6F7F00676
5100 'A50229F08502A50245C2250285C3A50285C2A5C2C930D00CA9008D154020CB6DA8
5110 '68686860A5F5C901D00920B26BE6F52014BE40C902D00F205A69A5C22990F0EF39
5120 '20FB6B1890E720D76CAD02202940D0F9A5C5D00C20616CA90085C685C7200A6AF0
5130 'AD02202940F0F9A5FF8D0020A5FD8D0520A9008D0520A5C5F016A5C32910F00885
5140 'A90085C5A90285CAA5FF09808D002040A5FF857DA5FD1865FE900848A5FF4901D4
5150 '85FF6885FD20BE6AA5F7F004A90085C3200963203264A202A5C12902D002A242D4
```

★部屋をそうじしたら好きな子の写真がでてきた。なくしたと思っていたんだけど…。なんかとっても♡な気分だね！（青森県三戸郡・関川享千17才）……【つぐ美：それって，もしかすると，赤い糸で結ばれているってことじゃない？影：あっ，つぐ美ちゃんの写真!!】

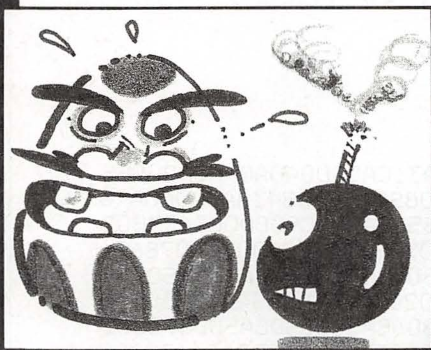
FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

ボンバーマン風アクション・パズル

だるまんシリーズ

Key & Bomb 2

キー アンド ボム



寺井 聡

はじめに

このゲームは，1990年3月号の「Key & Bomb㊇」の続編です。

物語

不思議な塔から無事脱出をした「だるまん」でしたが，今度は別のお化け軍団によって不思議な部屋に閉じ込められてしまいました。

「フハハハ!!今度こそお前の最後だ！」

「なにを!!このパワーアップしたBombで必ず脱出してやるぜ!!」

さぁ，はたして「だるまん」は，この部屋から脱出できるでしょうか!?

遊びかた

ルールは各面に4個あるカギを水色の扉まで運び，最後にその扉に入るゲームです。くわしくは，第1図を見てください。

「だるまん」が敵や「Bomb」の爆風に当たったり，TIMEが0になると，ミスです。コンティニューは3回できます。

「だるまん」が「Bomb」を置いたときに，テンキーを押していない状態ならば無敵なので，敵に当たりそうになったときなどに利用するといいでしょう。

全6面で終了です。

プログラム

いそがしい中で作ったので，メチャクチャなプログラムになっしまいました。V3.3のレベル30で作ったので，他のレベルだとスピードが少し遅いかもしれません。1060行を変えれば，V3.0でも動くと思います。1740行からは，面データになっているので，自分で面を変えてもいいでしょう。あと，再ゲームなどは，リターン・キーです。

最後に

久しぶりにゲームを作りました。FM7系の掲載が月1本になっているので，みなさんもどんどん送って月2本は載るようにがんばりましょう。

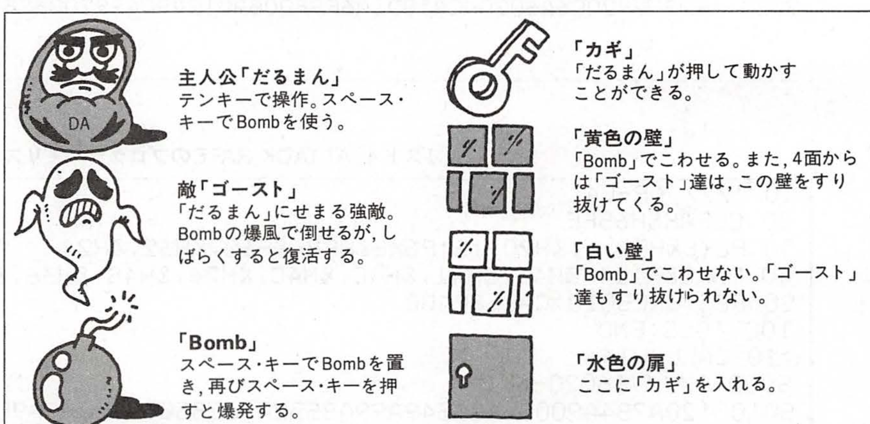
参考

・ハドソン「ボンバーマン」

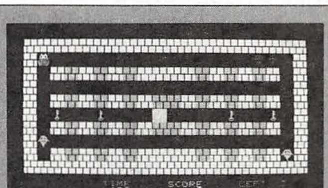
・1989年9月号「ボムランナー」

《第1表》変数表

X1, Y1	「だるまん」の座標
X2, Y2	「Bomb」の座標
X5, Y5	「カギ」の座標
TX( ), TY( )	「ゴースト」の座標
MP(,)	ゲーム画面
RU	ラウンド数
LE	「だるまん」の残り数
TM	タイム

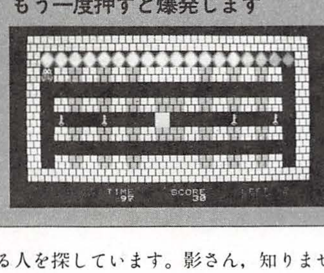


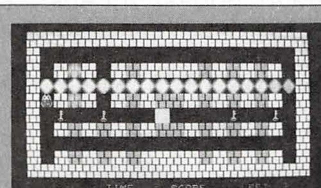
《第1図》キャラクター紹介



▲《写真1》ダルマンを動かしてお化け軍団をやっつけます

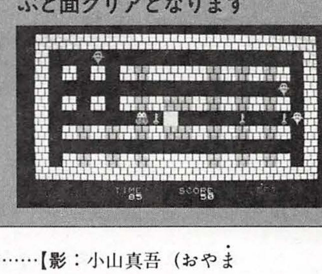
▼《写真2》ダルマンの武器は爆弾でスペース・キーを押すとセット。もう一度押すと爆発します





▲《写真3》画面内の黄色い壁は爆弾でこわすことができます

▼《写真4》カギを水色の扉まで運ぶと面クリアとなります



★僕は今，マシン語のできる人を探しています。影さん，知りませんか？（兵庫県姫路市・岸本浩治18才）……【影：小山真吾（おやましんご）なら知ってるんだけどねー。つぐ美：オチが早すぎて，まだスペース残ってるんですけど。影：児玉信悟もいるなー。】

だるまんシリーズ・Key & Bomb 2のプログラム・リスト

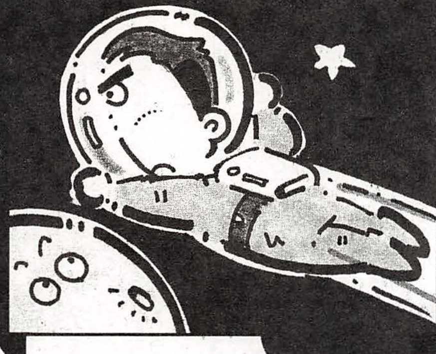
```
10 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ 1
20 CLS:WIDTH40,25:RU=1:KY=0:LE=3:CO=3:GOSUB 1140
30 X1=1:Y1=1:A1=0:B1=0:TM=100:SC=0
40 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ 2
50 INTERVAL 2:ON INTERVAL GOSUB 810:INTERVAL ON
60 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET
70 TX(0)=1:TY(0)=8:TX(1)=18:TY(1)=1:TX(2)=18:TY(2)=8
80 FOR I=0 TO 2:DM(I)=0:CN(I)=0
90 PUT@A(TX(I)*32,TY(I)*16)-(TX(I)*32+31,TY(I)*16+15),B%,PSET:NEXT I
100 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ﾒｲﾝ
110 A$=INKEY$:ON INSTR("*4682 ",A$) GOSUB 150,160,170,180,190,210
120 IF BA=1 THEN PUT@(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),F%,PSET,7
130 GOSUB 640:GOTO 110
140 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ KEY ﾊﾝﾉｳ
150 A1= 0:B1= 0:RETURN
160 A1=-1:B1= 0:GOTO 470
170 A1= 1:B1= 0:GOTO 470
180 A1= 0:B1=-1:GOTO 470
190 A1= 0:B1= 1:GOTO 470
200 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ﾊﾞｸﾊﾂ ﾙｰﾁﾝ
210 IF BA=1 THEN 230
220 X2=X1:Y2=Y1:MP(X2,Y2)=5:BA=1:RETURN
230 X3=X2:X4=X2:Y3=Y2:Y4=Y2
240 IF MP(X3-1,Y2)=0 THEN X3=X3-1:GOTO 240 ELSE IF MP(X3-1,Y2)=2 THEN X3=X3-1
250 IF MP(X4+1,Y2)=0 THEN X4=X4+1:GOTO 250 ELSE IF MP(X4+1,Y2)=2 THEN X4=X4+1
260 IF MP(X2,Y3-1)=0 THEN Y3=Y3-1:GOTO 260 ELSE IF MP(X2,Y3-1)=2 THEN Y3=Y3-1
270 IF MP(X2,Y4+1)=0 THEN Y4=Y4+1:GOTO 270 ELSE IF MP(X2,Y4+1)=2 THEN Y4=Y4+1
280 GOSUB 1100:FOR I=X2 TO X3 STEP-1
290 PUT@A(I*32,Y2*16)-(I*32+31,Y2*16+15),C%,PSET:NEXT I
300 FOR I=X2 TO X4
310 PUT@A(I*32,Y2*16)-(I*32+31,Y2*16+15),C%,PSET:NEXT I
320 FOR I=Y2 TO Y3 STEP-1
330 PUT@A(X2*32,I*16)-(X2*32+31,I*16+15),C%,PSET:NEXT I
340 FOR I=Y2 TO Y4
350 PUT@A(X2*32,I*16)-(X2*32+31,I*16+15),C%,PSET:NEXT I
360 FOR I=X3 TO X4:IF X1=I AND Y1=Y2 THEN 850
370 FOR J=0 TO 2
380 IF TX(J)=I AND TY(J)=Y2 THEN DM(J)=1:TX(J)=0:TY(J)=0:SS=5:GOSUB 450
390 NEXT J:MP(I,Y2)=0:NEXT I:LINE(X3*32,Y2*16)-(X4*32+31,Y2*16+15),PSET,0,BF
400 FOR I=Y3 TO Y4:IF X1=X2 AND Y1=I THEN 850
410 FOR J=0 TO 2
420 IF TX(J)=X2 AND TY(J)=I THEN DM(J)=1:TX(J)=0:TY(J)=0:SS=5:GOSUB 450
430 NEXT J:MP(X2,I)=0:NEXT I:LINE(X2*32,Y3*16)-(X2*32+31,Y4*16+15),PSET,0,BF
440 BA=0:RETURN
450 SC=SC+SS:LOCATE 21,22:PRINTUSING"####";SC:RETURN
460 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｷｬﾗﾉ ｲﾄﾞｳ
470 LINE(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),PSET,0,BF
480 ON MP(X1+A1,Y1+B1) GOSUB 150,150,510,620,150
490 X1=X1+A1:Y1=Y1+B1
500 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET:RETURN
510 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｶｷﾞｦ ｳｺﾞｶｽ
520 X5=X1+A1:Y5=Y1+B1
530 IF MP(X5+A1,Y5+B1)=4 THEN 540 ELSE 560
540 KY=KY+1:MP(X5,Y5)=0:LINE(X5*32,Y5*16)-(X5*32+31,Y5*16+15),PSET,0,BF
550 GOSUB 1110:SS=10:GOSUB 450:RETURN
560 FOR I=0 TO 2
570 IF MP(X5+A1,Y5+B1)>0 OR X5+A1=TX(I) AND Y5+B1=TY(I) THEN A1=0:B1=0:RETURN
580 NEXT I:MP(X5,Y5)=0:LINE(X5*32,Y5*16)-(X5*32+31,Y5*16+15),PSET,0,BF
590 X5=X5+A1:Y5=Y5+B1
600 MP(X5,Y5)=3:PUT@(X5*32,Y5*16)-(X5*32+31,Y5*16+15),E%,PSET,6:RETURN
610 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ﾄﾋﾞﾗﾆ ﾊｲﾙ
620 IF KY<4 THEN A1=0:B1=0:RETURN ELSE 960
630 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ﾃｷﾉ ｲﾄﾞｳ
640 R=INT((RND*3)+1):R=R-1
650 IF DM(R)=0 THEN 700 ELSE IF CN(R)<80-(RU*10) THEN CN(R)=CN(R)+1:RETURN
660 TX(R)=INT((RND*18)+1):TY(R)=1
670 IF MP(TX(R),TY(R))>0 THEN 660 ELSE DM(R)=0:CN(R)=0
680 GOSUB 1110:FOR C=7 TO 0 STEP-1
690 LINE(TX(R)*32,TY(R)*16)-(TX(R)*32+31,TY(R)*16+15),PSET,C,BF:NEXT C
700 LINE(TX(R)*32,TY(R)*16)-(TX(R)*32+31,TY(R)*16+15),PSET,0,BF
710 IF MP(TX(R),TY(R))=2 THEN GOSUB 790
720 TA=SGN(X1-TX(R)):IF TA<>0 THEN TB=0
730 TB=SGN(Y1-TY(R)):IF TB<>0 THEN TA=0
740 IF MP(TX(R)+TA,TY(R)+TB)=2 AND RU>3 THEN GOTO 760
750 IF MP(TX(R)+TA,TY(R)+TB)>0 THEN TA=0:TB=0
760 TX(R)=TX(R)+TA:TY(R)=TY(R)+TB
770 IF TX(R)=X1 AND TY(R)=Y1 THEN GOSUB 1120:GOTO 850
780 PUT@A(TX(R)*32,TY(R)*16)-(TX(R)*32+31,TY(R)*16+15),B%,PSET   :RETURN
790 PUT@ (TX(R)*32,TY(R)*16)-(TX(R)*32+31,TY(R)*16+15),D%,PSET,6:RETURN
800 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ TIME
810 INTERVAL OFF:TM=TM-1:LOCATE 12,22:PRINTUSING"###";TM
820 IF TM=0 THEN 830 ELSE INTERVAL ON:RETURN
830 LINE(32,16)-(607,143),PSET,0,BF:SYMBOL(95,64),"TIME OVER",6,1,1,0:GOTO 860
840 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ MISS
850 INTERVAL OFF:LINE(32,16)-(607,143),PSET,0,BF
860 SYMBOL(95,95),"MISS!!",10,2,5,0:LE=LE-1:IF LE=0 THEN 910
870 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 880 ELSE 870
880 X1=1:Y1=1:A1=0:B1=0:BA=0:KY=0
890 GOSUB 1310:TM=100:INTERVAL ON:RETURN 60
900 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ GAME OVER
910 SYMBOL(135, 31),"GAME OVER",5,2,2,0
920 LOCATE 15,15:PRINT"CONTINUE";CO
930 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 940 ELSE 930
940 CO=CO-1:IF CO<0 THEN RUN ELSE SC=0:LE=3:GOTO 880
950 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ROUND CLEAR
```


★僕はつぐ美さんの年令なんか知りません。もうかんべんしてください。あっ。(千葉市・竹本郁馬21才)……【つぐ美：私の年令を知ると，どうにかなるとか言ってるけど，私は20才だってみんな知ってることよ♡影：私の素顔，見た人は……なんてのもあったね。】

```
960 INTERVAL OFF:LINE(32,16)-(607,143),PSET,0,BF
970 SYMBOL(95,79),"ROUND CLEAR",5,2,2,0:LE=LE+1
980 FOR I=TM TO 0 STEP-1:SS=5:GOSUB 450:BEEP1:LOCATE 12,22
990 PRINTUSING"###";I:BEEP0:NEXT I:SYMBOL(135,111),"RUSH RETURN KEY",3,1,6,0
1000 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 1010 ELSE 1000
1010 RU=RU+1:IF RU=7 THEN 1030 ELSE 880
1020 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ENDING
1030 FOR I=0 TO 50:FOR J=0 TO 7:SCREEN 7,J:NEXT J:GOSUB 1100:NEXT I
1040 CLS:SYMBOL(140,50),"You are all round clear",2,1,6,0
1050      SYMBOL(150,80),  "1992年 By Terarin Soft",2,1,1,0
1060 PLAY"T80V15O4@22L16C4RCDFB-8.A8B->C8<C4RCDFB-8.A8FF8C4RCDFB-AB->C8.F"
1070 FOR I=1 TO 15:COLOR I:LOCATE 16,17:PRINT"THE END":FOR J=0 TO 1000:NEXT J,I
1080 IF INKEY$=CHR$(13) THEN COLOR 7:RUN ELSE 1070
1090 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ SOUND
1100 SOUND 7, 7:SOUND 6,31:SOUND 8,16:SOUND11, 0:SOUND12,60:SOUND13, 0:RETURN
1110 SOUND 8,16:SOUND 7,62:SOUND 1, 0:SOUND 0,10:SOUND12,20:SOUND13, 0:RETURN
1120 SOUND 9,16:SOUND12, 3:SOUND 6, 9:SOUND13, 0:SOUND 7, 1:SOUND 3, 5:RETURN
1130 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ READ DATA
1140 DIM A%(95),B%(95),C%(95),D%(31),E%(31),F%(31),MP(19,9),M$(5,7)
1150 DIM TX(2),TY(2),DM(2),CN(2)
1160 FOR I=0 TO 95:READ A%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ B%(I):NEXT I
1170 FOR I=0 TO 95:READ C%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 31:READ D%(I):NEXT I
1180 FOR I=0 TO 31:READ E%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 31:READ F%(I):NEXT I
1190 FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 2:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1200 FOR Y=0 TO 7:FOR X=3 TO 5:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1210 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 19:MP(X,Y)=1
1220 PUT@(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET,7:NEXT X,Y
1230 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ
1240 LINE (32,16)-(607,143),PSET,0,BF
1250 SYMBOL( 95, 32),"DARUMAN SERIES",2,1,2,0
1260 SYMBOL(119, 40),"Key & Bomb 2",4,4,5,0
1270 SYMBOL(319, 77),"1992年 By Terarin Soft",1,1,6,0
1280 SYMBOL(250,110),"PUSH RETURN KEY",1,1,2,0
1290 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 1310 ELSE 1290
1300 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ
1310 LINE (32,16)-(607,143),PSET,0,BF
1320 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 18:MP(X,Y)=VAL(MID$(M$(RU-1,Y-1),X,1))
1330 ON MP(X,Y) GOSUB 1410,1420,1430,1440
1340 IF MP(X,Y)=0 THEN LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),PSET,0,BF
1350 NEXT X,Y
1360 COLOR 1:LOCATE11,21:PRINT"TIME":COLOR 6:LOCATE 20,21:PRINT"SCORE"
1370 COLOR 7:LOCATE12,22:PRINT "100":COLOR 7:LOCATE 21,22:PRINTUSING"####";SC
1380 COLOR 4:LOCATE30,21:PRINT"LEFT ";LE:COLOR 2:LOCATE30,22:PRINT"ROUND";RU
1390 COLOR 7:RETURN
1400 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
1410 PUT@(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET,7:RETURN
1420 PUT@(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET,6:RETURN
1430 PUT@(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),E%,PSET,6:RETURN
1440 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),PSET,5,BF:RETURN
1450 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｷｬﾗｸﾀｰDATA
1460 DATA 0,0,24,6144,126,32256,455,-7296,199,-7424,767,-192,792,6336,0,0,56
1470 DATA 4096,36,10240,34,17408,36,31744,56,17408,0,0,0,0,0,0,63,-1024,248
1480 DATA 7936,1022,32704,1991,-7200,1735,-7328,3839,-144,3871,-1808,4095,-16
1490 DATA 8135,-4104,16347,-10244,16349,-17412,16347,-31748,8135,-17416,4095
1500 DATA -16,1023,-64,0,0,0,0,24,6144,126,32256,455,-7296,199,-7424,767,-192
1510 DATA 792,6336,0,0,56,4096,6180,10264,6178,17432,6436,31896,3384,17584,960
1520 DATA 960,0,0,0,0
1530 DATA 0,0,10,-22528,42,-22016,160,-30080,130,-23936,682,-21888,2730,-21848
1540 DATA 10400,648,138,-24064,42,-22016,10,-22528,2,-24576,2,-32768,0,-32768,0
1550 DATA -24576,0,0,0,0,31,-2048,127,-512,497,-28800,455,-7296,1023,-64,8191
1560 DATA -8,14847,-100,255,-256,127,-512,31,-2048,7,-8192,3,-16384,1,-32768,0
1570 DATA -8192,0,0,0,0,31,-2048,127,-512,497,-28800,455,-7296,1023,-64,8191,-8
1580 DATA 14816,1948,207,-3328,127,-512,31,-2048,7,-8192,3,-16384,1,-32768,0
1590 DATA -8192,0,0
1600 DATA 0,0,1,-32768,15,-4096,63,-1024,255,-256,511,-128,2047,-32,4095,-16
1610 DATA 4095,-16,2047,-32,511,-128,255,-256,63,-1024,15,-4096,1,-32768,0,0
1620 DATA 511,-128,4095,-16,16383,-4,32767,-2,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
1630 DATA -1,-1,-1,-1,-1,32767,-2,16383,-4,4095,-16,511,-128,15,-4096,63,-1024
1640 DATA 255,-256,1023,-64,4095,-16,8191,-8,32767,-2,-1,-1,-1,-1,32767,-2
1650 DATA 8191,-8,4095,-16,1023,-64,255,-256,63,-1024,15,-4096
1660 DATA 32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766
1670 DATA 32766,32766,32766,0,0,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385
1680 DATA -385,-385,-385,-385,-385,0,0
1690 DATA 0,0,0,0,3,-16384,3,-2048,3,-16384,3,-2048,3,-4096,3,-16384,3,-16384
1700 DATA 3,-16384,15,-4096,63,-1024,48,3072,15,-4096,0,0,0,0
1710 DATA 0,0,0,0,0,-16384,1,-32768,3,-16384,60,15360,960,960,3128,48,12480,12
1720 DATA 12288,12,12288,12,3072,48,960,960,63,-1024,0,0,0,0
1730 '     ---- ROUND  1 ---- ---- ROUND  2 ---- ---- ROUND  3 ----
1740 DATA 000000000000000000,000000000000000000,002222222222222200
1750 DATA 012121211112121210,201023102310231320,001111111011111110
1760 DATA 000000000000000000,201020102010201020,201020201010202010
1770 DATA 012121212212121210,221222122212221222,203020301020203010
1780 DATA 030030004000030030,201020102010201020,202020212020202120
1790 DATA 012121212212121210,221222122212221222,202020102020201030
1800 DATA 000000000000000000,201020102010201020,202020102020201020
1810 DATA 012121211112121210,000000000000000040,002020202420202020
1820 '     ---- ROUND  4 ---- ---- ROUND  5 ---- ---- ROUND  6 ----
1830 DATA 000000222222000000,010101002200101010,002020202202020200
1840 DATA 012121000000121210,000000203302000000,020202023020202020
1850 DATA 200000222222000002,212121222222121212,220202020020202022
1860 DATA 212121223222121212,200000222222000002,202020202202020202
1870 DATA 200000234322000002,222222224122222222,223202024020202322
1880 DATA 212121223222121212,200000222222000002,202020202202020202
1890 DATA 200000000000000002,012122203302221212,220202023020202022
1900 DATA 012121222222121210,010101002200101010,002020202202020200
1910 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 1992年 7月 FM77AV20EX V3.3 L30
```

★X68Kはアーケード・ゲームができてうらやましいなあ。(千葉市・山川哲広13才)……【影：「うらやましい」とは「自分もそうなりたいと，ねたましく思う」こと。つまり，キミは，X68Kになりたいわけだ。やっぱり人間がいいぞ。編：と，おサルさんが言ってます。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



動力変化の先を読め！

時空の歪(じくうのひずみ)

安藤　晶敏

物　語

昔々，まだ人が人であり，争いも略奪もなく平和だった頃のお話です。

ある夜のこと，魔法使いイリスは，その世界の異変に気付きました。それは異質な力により，時空が歪(ひず)まさせられているということです。彼女は突然理解しました。それは“異質な者”の闇の罠であり，“異質な者”は彼女を封印するつもりなのだということを。

“異質な者”の高らかな嗤(わら)いが聞こえる。イリスはそして，“異質な者”の罠に1人，立ち向かっていったのでした…。

詳　細

イリスはパッドで左右に操作できますが，下に何もないと落ちていきます。しかし，その世界は“異質な者”の罠により，時空が歪み…つまり，重力が狂ってしまっています。だから，イリスの下に矢印のブロックがあった場合等は，重力がその方向に変わってしまいます。

あなたの目的は，イリスをうまく操作して重力を操り，時空を歪ませた“六方星”を無力化することにあります。イリスが高いところから落ちて踏むと“六方星”は変色して無力化されます。すべて無力化させるとクリアです。ミスは髑髏(どくろ)マークのブロックを踏んでしまった場合，セレクト・ボタンを押してギブアップした場合です

追　伸

このプログラムでは，FJのデータを使用していますので，あらかじめシステム・ディスクから以下のファイルを，このプログラムと同一のディスクに複写しておいてください(V2.1のシステム・ディスクの場合はFJ2です)。

また，プレイ中はBASICのCD-ROMは抜かないでおいてください。

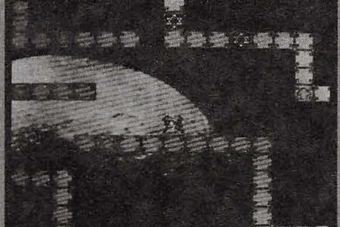
このゲームでは重力が上に働く場合等は左右の操作も重力に対して行なわれます。逆になったように感じられるかもしれませんがバグではありません。

今回も難易度は低めにしてありますので，がんばってみてください。

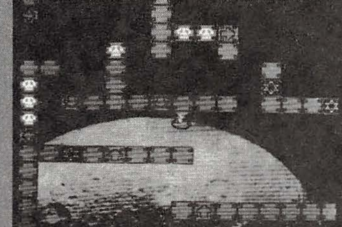
- ¥FJ¥SE¥HOME¥DOORBELL.SND
- ¥FJ¥SE¥COMICAL¥HENSHIN.SND
- ¥FJ¥SE¥CROWD¥LAUGHTER.SND

《第1表》変　数

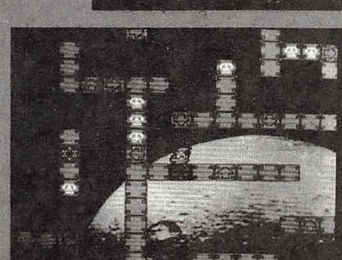
XX, CX, CY	移動量
VX(n), VY(n)	重力ごとの移動方向
AC, A1(n), A2(n)	イリスの方向パターン
AN	アニメフラグ
JP, RR, CC	移動中フラグ
SX, SY	スクロール座標
M(m, n)	仮想画面
V	BGMのフレーズ
RO	ラウンド
RE	残りチャンス
H	重力
BL	イリスの踏んだブロック
SS	六方星を無力化した数
S	六方星の数



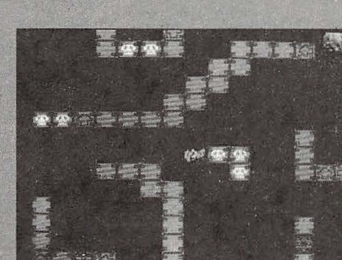
◀《写真1》ゲーム・スタート。なんてことない画面だが矢印を踏むととんでもないことがおこる



◀《写真2》重力変化がおこったあとは移動方向をまちがえないように



◀《写真3》六方星を全部踏むと、時空の歪がなくなりクリアとなります



◀《写真4》ドクロにふれるとイリスが死んでしまいます

★最近，高級車がほしくてたまらない。しかし，金がないのでベーマガを2冊買った。BMW。(茨城県勝田市・松本　実17才)…【影：編集長のバイクもベーマガ2冊なわけね。**つぐ美**：ここだけの話，編集長のバイク，会社におきっぱなしよ。影：私にくれるってこと？】

```
10 REM                    ☆ 時 空 の 歪 ☆
20 REM
30 REM                                    1992 5.10 Programmed By ANDO.
40 CLEAR ,,,500096:DEFINT B-Z:COLOR 7,0,7,0:CLS:GOSUB *INIT
50 GOSUB *TITLE
60 GOSUB *START
70 REM <<<  メインルーチン  >>>
80 *MOVE:IF RR=0 AND RC=0 THEN I=PAD(1):XX=(I=7)-(I=3)
90 CX=-VY(H):CY=VX(H):GOSUB *CHE
100 IF SX MOD 8=5 AND SY MOD 8=5 AND BL>2 AND BL<7 THEN GOSUB *GRAV
110 IF SX MOD 8=5 AND SY MOD 8=5 AND BL=2 THEN *MISS
120 IF PTRIG(1)=8 THEN *MISS
130 IF BL=0 OR RC>0 THEN GOSUB *DOW
140 IF I=0 THEN *MOVE
150 IF XX=1 THEN AC=A2(H) ELSE IF XX=-1 THEN AC=A1(H)
160 SPRITE 3,0,AC:CX=XX*VX(H):CY=XX*VY(H):GOSUB *CHE
170 IF BL<>0 THEN XX=0:CX=0:CY=0
180 GOSUB *SCR:RR=RR+1:IF RR=8 THEN RR=0:X=BX:Y=BY
190 IF RR MOD 8=0 AND JP=0 THEN SPRITE 1,0,AN:AN=1-AN
200 GOTO *MOVE
210 REM <<<  各種サブルーチン  >>>
220 *SY:SYMBOL(KX*8,KY*8),A$,1,A,CO,,1:RETURN
230 *SCR:SX=SX+CX AND 255:SY=SY+CY AND 255
240 OUT &H440,17:OUT &H442,SX:OUT &H443,SY*2:RETURN
250 *CHE:BX=X+CX:BY=Y+CY
260 IF BX=32 THEN BX=0 ELSE IF BX=-1 THEN BX=31
270 IF BY=16 THEN BY=0 ELSE IF BY=-1 THEN BY=15
280 BL=M(BX,BY):RETURN
290 *DOW:SPRITE 1,0,2:JP=1:RC=RC+1:GOSUB *SCR:IF RC=1 THEN X=BX:Y=BY
300 IF RC<>8 THEN RETURN
310 RC=0:JP=0:CX=-VY(H):CY=VX(H):GOSUB *CHE
320 IF SX MOD 8=5 AND SY MOD 8=5 AND BL=7 THEN *BRE
330 BX=0:BY=0:CX=0:CY=0:RETURN
340 *BRE:PCMPLAY O2:LINE(BX*16,BY*16)-(BX*16+15,BY*16+15),PASTEL,4,BF
350 M(BX,BY)=1:S=S+1:IF S=SS+1 THEN RETURN *CLE
360 GOTO 330
370 *GRAV:IF BL-3<>H THEN H=BL-3:PCMPLAY O1,100:XX=0:RETURN *MOVE
380 RETURN
390 *CL:WHILE PLAY(0)=-1:WEND:SPRITE 0,0,0
400 COLOR ,0:CLS:OUT &H440,17:OUT &H442,0:OUT &H443,0:RETURN
410 REM <<<  ラウンドスタート  >>>
420 *START
430 A=1:KX=4:KY=10:CO=2:A$="R O U N D "+STR$(RO+1)+"  R E S T "+STR$(RE)
440 GOSUB *SY:GOSUB 850:PLAY ,,,D2$:WHILE PLAY(1)<>1:WEND
450 RESTORE 1650:FOR I=0 TO ST(RO):READ A$:NEXT:GOSUB *MAP
460 S=0:SX=0:SY=0:CX=0:CY=0:AC=0:H=1:RR=0:RC=0:JP=0
470 FOR SX=0 TO SSX-1:GOSUB *SCR:WAIT 1:NEXT
480 FOR SY=0 TO SSY-1:GOSUB *SCR:WAIT 1:NEXT
490 ON INTERVAL GOSUB *MUS:INTERVAL 1:V=3:P=1:GOSUB 910:INTERVAL ON
500 DEF SPRITE 1,0,(118,118),0:SPRITE 3,0,0:SPRITE 0,0,1:RETURN
510 REM <<<  ラウンド  クリア  >>>
520 *CLE:INTERVAL OFF:PLAY OFF:RO=RO+1:IF RO=4 THEN *END
530 PLAY "T160V8L4@66O3GGGGAB>C2","T160V10L8@32O3ECA4 CBA4 BBAB>C2"
540 GOSUB *CL:GOTO 60
550 REM <<<  エンディング  >>>
560 *END:FOR I=0 TO 3:LINE(0,0)-(511,255),PASTEL,0,BF:NEXT
570 SPRITE 0,0,0:SX=0:SY=0:GOSUB 240:PART 0,0:PLAY"t80v15@67o3c1&c4"
580 FOR I=255 TO 0 STEP -8:PUT@(50,32)-(193,198),IS,,[I,I,I]:NEXT
590 WHILE PLAY(0)=-1:WEND:SX=128:GOSUB 240
600 LOAD@"q:¥earth¥tik1.TIF":PLAY"T160@29O5L4V7ECO4BAO5ECO4BAO5DO4BAGO5DO4
BAGEF+GAF+GABO5A1&A1","T160@32O3V5L1AAGGO4CDA&A"
610 CX=0:CY=0:FOR SX=128 TO 20 STEP -1:GOSUB *SCR:WAIT 10:NEXT
620 SYMBOL(40+16,50),"CONGRATULATIONS!",1.7!,1.5!,4,,,9
630 A=.6!:CO=7:KX=5+12:KY=14:A$="- FIN -":GOSUB *SY
640 GOTO 640
650 REM <<<  ミス  >>>
660 *MISS:INTERVAL OFF:PLAY OFF:PLAY"t255o5":FOR J=0 TO 8:FOR H=0 TO 3
670 SPRITE 3,0,A1(H):WAIT 3:NEXT:O=1-O:IF O THEN PLAY"g64" ELSE PLAY"e64"
680 NEXT:PLAY "t160o6c1.o4":O=0:GOSUB *CL:RE=RE-1:IF RE<>0 THEN 60
690 REM <<<  ゲームオーバー  >>>
700 KX=6:KY=10:A$="G A M E  O V E R":GOSUB *SY
710 A=.6!:CO=7:KX=8:KY=18:A$="PUSH PAD BUTTON":GOSUB *SY
720 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:RE=3:RO=0:GOTO 50
730 REM <<<  タイトルデモ  >>>
740 *TITLE:COLOR ,[0,0,128]:SYMBOL(300,50),"時空の歪",2.5!,3,1,,,9
750 A=.6!:KX=36:KY=24:CO=2:A$="1992 PRESENTED BY ANDO.":GOSUB *SY
760 SX=0:SY=0:CX=0:CY=0:FOR SX=0 TO 128:GOSUB *SCR:WAIT 1:NEXT
770 CO=7:KX=40:KY=18:A$="PUSH PAD BUTTON":GOSUB *SY
780 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:GOSUB 400
790 FOR I=0 TO 255 STEP 16:PUT@(50,32)-(193,198),IS,,[I,I,I]:NEXT
800 VOICE SET LA:PART 0,7:PLAY"t80v15o3E1&E4":WHILE PLAY(0)=-1:WEND
810 WAIT 5:CLS:FOR I=0 TO 3:PART I,I:NEXT:PLAY OFF
820 MG$="(ge)4":MA$="(ag)4":MF$="(fd)4":ME$="(ec)4":M3$="g2.r4f2.r4"
830 MV$="g8eg8ef8g8g+.g.f":MH$="g4.eg4.egegeg4.r":M1$="f4.df4.dfdfdf4.r"
840 M4$="e2.r4f2.r4":D2$="(@43C4@36C@43C4C@36C@43C)4"
850 PLAY "t160o4v8L4@62","t160v7o2L8@71","t160v5o3L8@63","T160v10o2L8"
860 RETURN
870 REM <<<  音楽演奏  >>>
880 *MUS:IF PLAY(1)<(V) THEN RETURN ELSE V=V+4
890 P=P+1:ON P GOSUB 910,920,930,940:IF P=4 THEN P=0
900 RETURN
910 PLAY MV$+"g+.g.fg. er4.",MG$+ME$+ME$+MG$,MH$+MH$,D2$:RETURN
920 PLAY MV$+"g+.g.fa+.gr4.",MG$+MG$+MG$+MA$,MH$+M1$,D2$:RETURN
930 PLAY "g.a+ag8f.g+gf8e.gf+e8f+.g.a",MG$+MF$+ME$+MF$,M3$+M4$,D2$:RETURN
940 PLAY "g.a+ag8f.a+.ra.gf.a+2.r",MG$+MF$+ME$+"fffff2",M3$+ME$+"<ddddd2>"
,D2$:RETURN
950 REM <<<  画面描画  >>>
960 *MAP:READ BG:LOAD@"q:¥earth¥tik"+RIGHT$(STR$(BG),1)+".TIF"
970 LINE(200,218)-(319,239),PSET,0,BF:ERASE M,K:DIM M(31,15),K(50)
980 READ SSX,SSY,K:FOR I=0 TO K:READ K(I):NEXT
990 READ SS:FOR I=0 TO SS:READ SX(I),SY(I):M(SX(I),SY(I))=7
1000 PUT@A(SX(I)*16,SY(I)*16)-(SX(I)*16+15,SY(I)*16+15),G:NEXT
1010 READ MX,MY:RF=1:M=0:N=0:GOSUB *ASH:M=16:GOSUB *ASH:X=MX:Y=MY:RETURN
1020 REM <<<  初期設定  >>>
1030 *INIT:DIM B(63),PA(15),L(2),G(256*7-1),F(255),O1(25540),O2(23026)
1040 DIM M(31,15),C(3),VX(3),VY(3),A1(3),A2(3),ST(3),SX(50),SY(50),K(50)
1050 DIM IS(1550),LA(76817):PASTEL 128:LOAD@"Q:¥FJ¥FM¥FM_1.FMB":RE=3:RO=0
1060 FOR I=0 TO 3:READ VX(I),VY(I),A1(I),A2(I),ST(I):NEXT
1070 DATA -1,0,3,1,0,1,0,0,2,34,0,1,6,7,75,0,-1,5,4,105
1080 SCREEN@ 0:PALETTE 15,[0,0,0]:LOAD@"q:¥fj¥ill¥human¥head1.tif"
1090 LINE(0,0)-(220,395),XOR,7,BF:PAINT(0,0),0:GET@(24,220)-(167,386),IS
1100 SCREEN@ 1:SPRITE ON:OUT &H440,27:OUT &H442,&H4:OUT &H443,&H4
1110 WINDOW(0,0)-(511,255):VIEW(0,0)-(511,255)
1120 A=.6!:CO=3:KX=9:KY=13:A$="WAIT A MOMENT.":GOSUB *SY
1130 LOAD@"LAUGHTER.SND",LA:LOAD@"HENSHIN.SND",O1:LOAD@"DOORBELL.SND",O2
1140 GOSUB *CHA:RETURN
1150 REM <<<  圧縮展開  >>>
1160 *CHA:GOSUB *PAL:FOR N=0 TO 6:GOSUB *ASH
1170 GET@A(0,0)-(15,15),F:FOR J=0 TO 255:G(N*256+J)=F(J):NEXT
1180 IF V<>3 THEN V=V+1
1190 NEXT
1200 GOSUB *PAL:DEF SPRITE 2,0,PA:FOR L=0 TO 2:K=0:FOR I=0 TO 3
1210 READ A$:FOR J=1 TO 64 STEP 4:B(K)=VAL("&H"+MID$(A$,J,4)):K=K+1
1220 NEXT J,I:DEF SPRITE 0,L,B,0:NEXT:RETURN
1230 *PAL:READ PA$:J=0:FOR I=1 TO 64 STEP 4
1240 PA(J)=VAL("&H"+MID$(PA$,I,4)):J=J+1:NEXT:RETURN
1250 *ASH:I=1:READ A$,B$:A$=A$+B$
1260 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 12 STEP 4:B=VAL("&H"+MID$(A$,I,2)):I=I+2
```


★一同様へ。がんばってください。(宮城県名取市・福田健二16才)……【一同：ありがとう。これからもより楽しく，タメになる内容で，みなさまへお届けできるよう，がんばりますので，よろしくね…影をよろしく。編：だれか別のこと話してませんでした？】

```
1270 FOR J=3 TO  0 STEP -1
1280 IF RF=0 THEN 1290 ELSE 1320
1290 P=PA((B AND 3)+4*V)
1300 L(0)=INT(P/1024) AND &H1F:L(1)=INT(P/32) AND &H1F:L(2)=P AND &H1F
1310 PSET(X+J,Y),[L(0)*8,L(1)*8,L(2)*8]:B=INT(B/4):NEXT J,X,Y:RETURN
1320 Z=(B AND 3):IF Z=0 THEN 1360
1330 IF Z=3 THEN Z=Z+K(N):N=N+1
1340 PUT@A((X+J+M)*16,Y*16)-((X+J+M)*16+15,Y*16+15),G,,,,,Z*256
1350 M(X+J+M,Y)=Z
1360 B=INT(B/4):NEXT J,X,Y:RETURN
1370 REM <<<  キャラクタデータ  >>>
1380 DATA 266413E643047FE02B940A530ADB7FD02B940A530ADB7FFF2B940A530ADB7FE0

1390 DATA 155555456A82A955023C8056303C0C9400C30014FF3CFF163300CC968C00329

1400 DATA 68C0032963300CC94FF3CFF1400C30016303C8C95023C80556A82A9515555554

1410 DATA 15555545AAAAAA555AAAA5551AAAA4555AAAA556AAAAAA96AAAAAA96AAAAAA9

1420 DATA 6AAAAAA96AAAAAA96AAAAAA955AAAA5551AAAA4555AAAA555AAAAAA515555554

1430 DATA 15555545AAAAAA555AAAA5551AAAA4555BFFE556AFBEFA96BEBEBE96BEBEBE9

1440 DATA 6BEFFBE96ABFFEA96ABBBAA955AEEE5551BFFE4555AAAA555AAAAAA515555554

1450 DATA 15555545AAAAAA555AAAA5551A55A45559416556A5005A9694001696500059

1460 DATA 6400001965500559 6A9006A9559006555190064555955655 5AAAAAA515555554

1470 DATA 15555545AAAAAA555955655519006455590065 56A9006A965500559640000 19

1480 DATA 6500005969400169 6A5005A955941655 51A55A4555AAAA555AAAAAA515555554

1490 DATA 1555555 4556AA955646959196565195 96A941AA96A5015596940001969000019

1500 DATA 6900001969400019 6A5015596A941AA96565195964695919556AA9551555555 4

1510 DATA 15555554556AA95564656919656459596AA416A9655405A96400016964000069

1520 DATA 64000069640001696554 05A96AA416A96564595964656919556AA95515555554

1530 DATA 000000069167D3961B200156FF5000E00000000000000000000000000000000

1540 DATA 11003332122200004210334422330001332144333344001233213333144300 12

1550 DATA 5551355514330001651056671223000065106667227500015100566677550001

1560 DATA 1000334475520001310034237223001741006444755300171000664477550001

1570 DATA 2100363317230000321032432234001133103324332401224221222222550012

1580 DATA 0000111011100001100333312220000421033442233000133214433333440012

1590 DATA 3321333314430012555135551433000165105667122300006510666722750001

1600 DATA 5100566677550001100023357555001731003343555200174100664475230017

1610 DATA 1000466477540001100036327233000121003343233400112210222422420122

1620 DATA 1100333312220000421033442233000133214433333440012332133331443001 2

1630 DATA 5551355514330001651056676223001665106667667500165100366676630011

1640 DATA 1000335152660177100034335523017510003444522301770000444123440017

1650 DATA 1000635323330112310035553343122210007755242201120000777111110001
```

```
1660 REM <<<  マップデータ  >>>
1670 DATA 7,61,237,12,1,1,2,0,0,2,3,3,3,0,0,2,0,4,18,0,1,2,6,3,15,15,23,3
1680 DATA 15,5
1690 DATA 008D5D511080000000C000001051D5002040000000040000000 4001D570400000

1700 DATA 0041540000400400004004000 0C00400100006B0100084101F50400100804000

1710 DATA 515001000010010000100100003 4C1000000410000004100550043000100 6905

1720 DATA 0100001401000050010001400 1AB5500000000000000000 280000540800000500

1730 DATA 6,61,237,15,1,2,3,2,0,1,3,2,0,0,2,2,1,1,3,2, 6,3,6,1,8,3,10,17,6

1740 DATA 17,10,25,4,25,12,15,5
1750 DATA 508000005080000000570000000000000154000505400000140000003400000 0

1760 DATA 0C0000003400000014000000054011000154110500801D000082AEA000800000

1770 DATA 000020000001000100 01C00D000140050500 58D405401570005000000005500000

1780 DATA 0D5557000550000000500000054015700500 5C9400014005000 1C00D000100010

1790 DATA 2,205,237,8,0,1,2,3,0,1,2,3,0, 4,0,2,12,0,28,5,14,11,31,15,1,5
1800 DATA 440005104454000004440000444554007440040000400C000045540000840000

1810 DATA 004401540054010400000504540004000400 0C140590041000100810455 00410

1820 DATA 1755500010001000300020001554105400041044000550040000000440000 0544

1830 DATA 00000C040000004140565441004004811545544114040041 35D40055100000000

1840 DATA 1,205,205,20,1,2,3,2,1,3,1,0,0,0,2,0,1,1,1,2,3,2,3,2,0,2,5,11,21

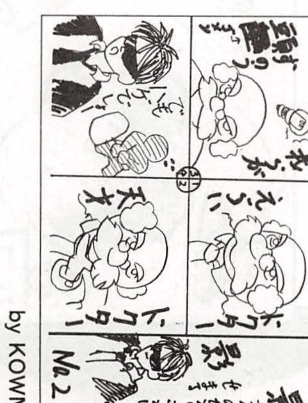
1850 DATA 9,30,12,1,1
1860 DATA 755575554C000955440500354501000841 43C1C8504141081440410004404117

1870 DATA 0450410D444050004400554086475000800000048555 55D44005C05400000000

1880 DATA 5D55557541C0000D00005505141415051069090550690505401565055030000 5

1890 DATA 5010017594405509945540059C0001553000000110 5C015519555505 00000000
```

評…明日からこなくてよろしい (Dr.D)



by KOWM

評…おっと，あぶないあぶない (つぐ美)



by YSB

★良い子のみなさーん。かわいそうなので，つぐ美さんのとしを聞かないようにしましょう。ところでDr.Dあなたのとしを…。(北海道苫小牧市・ねンマンマのポチ12才)……【Dr.D：♪バイバイあいしゅーデート。トシです。編：古いけどDr.がこんな歌を!?】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L20以上)用



キミはハエの速さについてこれるか！

FLY（フライ）

五十嵐　良雄

全方向高速スクロール・アクション・ゲーム！

「RAT」に続く家庭のゲーム第2弾！

俺はハエや！

俺は，ある一般家庭に住むハエだ！テーブルの足の隙間をスイスイと飛びながら，「食べかす」や「しみ」をなめるのだ！ハエ叩きを持った，かあちゃんが襲ってくるので要注意だな。

あそびかた

RUNしたら，CDが停止するので，システム・ソフトウエアCDを入れて，パッドのボタンを押してください。しばらく待つと，タイトルがでてきます。何かボタンを押すと，スタートします。

ハエをパッドの左右で回転させて，「食べかす」や「しみ」(ターゲット）をなめます。ハエは，いつも画面中央にいて，背景がスクロールします。

壁や，テーブルの足にぶつかると，ライフが減っていきます。ライフとタイムのメーター（画面下）のどちらかがなくなると，ゲーム・オーバーです。画面上のターゲット・メーターが左端までいくと，クリアです。２面からハエ叩きが襲ってきます。これに叩かれると大きなダメージを受けます。

全６面が用意してあります。最終面は恐怖の超高速スクロールだ！

テクニック紹介

CRTCという画像を制御するところを直接アクセスしています。これによって高速全方向スクロールを実現させています。「OUT&H440, 17:OUT&H442, X:OUT&H443, Y」で縦横スクロール，「OUT&H440, 27:OUT&H442, N」で拡大処理です。

また，OUT命令はF-BASIC386L20以降でしか使用できません。

最後に

効果音を取り込むために，システムCDを使用します。私はF-BASIC386L21とシステム・ソフトウエアL30で作成しました。L20でも多分作動するでしょう。

独特の操作感覚になれて，全面制覇を目指してください！

★

★　　★

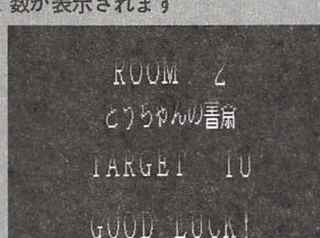
《第1表》変数表

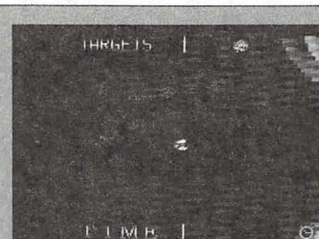
SE1( ), SE2( ), SE3( )	SEデータ
CHR%( )	スプライト定義用
COL%( )	スプライト・カラー定義用
TIL%( )	床パターン定義用
DOT( ), XX, YY, C, S	スプライト回転処理用
X( ), Y( )	回転移動ドット数
RO$( )	部屋の名前
RO	ルーム・ナンバー
TA	ターゲットの数
TI, TM	残り時間
LI	ライフ
OX, OY	スクロール（オフセット）用
X, Y	スクロール(レイア０)
M	ハエ叩き移動用
I, J, K, L	ループ用
I, J, K, L, A$, B$	汎用



▲《写真１》これがタイトル画面です。ハエたたきが懐かしいね

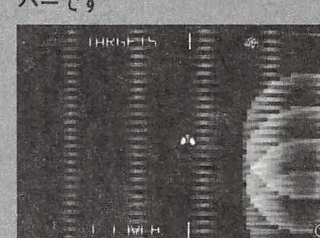
▼《写真２》ゲームをはじめると，場所とターゲットの数が表示されます





▲《写真３》壁などに当たらないように飛び，ターゲットを拾っていきます

▼《写真４》タイムかライフがなくなるとゲーム・オーバーです



★ケッ，どいつもこいつも「ストⅡダッシュ」の話ばかりしやがって。アクション・ゲームの神髄「空手道」をすっかり忘れていやがる。おい影，てめえまさか知らねえってんじゃねーだろーな！（静岡県庵原郡・戸田洋造16才）……【影：ではストⅡの話でもしよっか。】

FLYのプログラム・リスト

```
10000 '  ---〔  F L Y  〕---  1 9 9 2  J U N  1 4 T H  N O . 4
10010 '     P R E S E N T E D  B Y  Y O S H I O  I G A R A S H I
10020 ' 初期設定 ------------------------
10030 CLEAR ,,512,300000:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,0:CLS:CD STOP
10040 PRINT "システムソフトウェアCDをセットして、パッドのボタンを押して
ください。"
10050 GOSUB 11360:DIM SE1(20000),SE2(20000),SE3(20000)
10060 DIM CHR%(63),COL%(15),TIL%(1023),DOT(15,15),X(31),Y(31)
10070 LOAD@ "Q:¥FJ¥SE¥HUMAN¥SLAP.SND",SE1:CLS
10080 LOAD@ "Q:¥FJ¥SE¥SPORTS¥POOLHALL.SND",SE2
10090 LOAD@ "Q:¥FJ¥MSG¥EMOTION¥YEAH_B.SND",SE3
10100 FOR I=0 TO 31:READ X(I),Y(I):NEXT:FOR I=1 TO 6:READ RO$(I):NEXT
10110 ' スプライト定義 ----------------------
10120 SPRITE ON:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 63:READ A$
10130 CHR%(J)=VAL("&H"+A$)+(VAL("&H"+A$)>=&H8000)*65536:NEXT J
10140 PUT@A(I*16,0)-(I*16+15,15),CHR%,PSET:DEF SPRITE 0,I+7,CHR%,0:NEXT I
10150 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:GET@A(J,I)-(J,I),P%:DOT(J,I)=P%(0)
10160 NEXT J,I:DEF FNF=3.14159!/180*11.25!:FOR I=0 TO 7
10170 XX=8+COS(FNF*((I+20) MOD 32))*11.3137!:C=COS(FNF*I)
10180 YY=8+SIN(FNF*((I+20) MOD 32))*11.3137!:S=SIN(FNF*I)
10190 FOR J=0 TO 15 STEP .7!:FOR K=0 TO 15 STEP .7!
10200 X=XX+C*J-S*K:Y=YY+S*J+C*K:P%(0)=DOT(J,K):PUT@A(X,Y)-(X,Y),P%,PSET
10210 NEXT K,J:GET@A(0,0)-(15,15),CHR%:DEF SPRITE 0,I,CHR%,0:CLS:NEXT
10220 FOR I=0 TO 15:READ A:COL%(I)=A:NEXT:DEF SPRITE 2,0,COL%
10230 SYMBOL(0,0),"TARGETS T I M E L I F E ",1,1,%15
10240 LINE(192,0)-(192,14),PSET,%9:FOR I=0 TO 3:J=I+6
10250 LINE(0,I*2)-(191,I*2+1),AND,%J,BF:LINE(0,14-I*2)-(191,15-I*2),AND,%J
,BF:NEXT:FOR I=0 TO 12
10260 GET@A(I*16,0)-(I*16+15,15),CHR%:DEF SPRITE 0,I+10,CHR%,0:NEXT
10270 CLS:LINE(0,0)-(62,62),PSET,%10,BF:FOR I=6 TO 54 STEP 2
10280 LINE(I,6)-(I,54),PSET,0:LINE(6,I)-(54,I),PSET,0:NEXT
10290 CONNECT(0,63)-(62,63)-(31,79)-(0,63),%10,PSET,F
10300 CONNECT(30,63)-(24,187)-(31,191)-(38,187)-(32,63)-(30,63),%10,PSET,F

10310 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 3:GET@A(J*16,I*16)-(J*16+15,I*16+15),CHR%
10320 DEF SPRITE 0,I*4+J+45,CHR%,0:NEXT J,I:FOR I=0 TO 6
10330 GET@A(24,I*16+80)-(39,I*16+95),CHR%:DEF SPRITE 0,65+I,CHR%,0:NEXT I
10340 SCREEN@ 1:COLOR 7,0,0:CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
10350 WINDOW(0,0)-(511,255):VIEW(0,0)-(511,255)
10360 ' オープニング ----------------------
10370 CLS:DEF SPRITE 1,30,(255,70),0:SPRITE 0,30,1
10380 DEF SPRITE 1,1,(100,261),45,4,5:DEF SPRITE 1,21,(100+24,261+80),65,1
,7
10390 SPRITE 0,1,1:SPRITE 0,21,1:R=24:FOR A=0 TO 2
10400 FOR R=20 TO 24:GOSUB 11300:NEXT:FOR R=24 TO 20:GOSUB 11300:NEXT R,A
10410 FOR R=24 TO 31:GOSUB 11300:NEXT:FOR R=0 TO 31:GOSUB 11300:NEXT
10420 FOR R=0 TO 25:GOSUB 11300:SPRITE 6,1,0,13:SPRITE 6,21,0,13:NEXT
10430 PCMPLAY SE1,127:FOR I=0 TO 50:SPRITE 1,30,INT(RND(1)*7)+1
10440 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I:OUT &H440,27:OUT &H442,&HF3:A$="F L Y ":Y=20

10450 GOSUB 11320:A$="PRESENTED":Y=90:GOSUB 11320:A$="BY YOSHIO IGARASHI"
10460 Y=120:GOSUB 11320:A$="P U S H  A N Y  B U T T O N ! ":Y=160
10470 GOSUB 11320:FOR I=15 TO 0 STEP -1:SPRITE 6,1,6,0:SPRITE 6,21,6,0
10480 OUT &H442,I*16+3:WAIT 10:NEXT I
10490 GOSUB 11360:CLS:SPRITE 0,30,0:SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,21,0:RO=1
10500 ' 背景描画 ------------------------
10510 CLS:A$="R O O M  "+AKCNV$(STR$(RO)):Y=20:GOSUB 11320
10520 A$=RO$(RO):Y=60:GOSUB 11320:TA=VAL(MID$("101015202015",RO*2-1,2))
10530 A$="T A R G E T  "+AKCNV$(STR$(TA)):Y=110:GOSUB 11320
10540 A$="G O O D  L U C K ! ":Y=170:GOSUB 11320:WAIT 300:CLS
10550 OUT &H440,17:OUT &H442,30:OUT &H443,180:OUT &H440,27:OUT &H442,&H3F
10560 ON RO GOSUB 10570,10590,10600,10610,10630,10640:GOTO 10650
10570 FOR I=0 TO 15:DEF PEN 0,16-I:LINE(63,32)-(32,63),PSET,[0,I*5+25,I*10
+50]
10580 LINE(32,32)-(63,63),PSET,[0,I*5+25,I*10+50]:NEXT:RETURN
10590 FOR I=0 TO 16:DEF PEN 0,17-I:LINE(39,32)-(39,63),PSET,[I*8+40,I*8+40
,0]:LINE(55,32)-(55,63),PSET,[I*8+40,I*8+40,0]:NEXT:FOR I=0 TO 31 STEP 2:L
INE(32,I+32)-(63,I+32),PSET,0:NEXT:RETURN
10600 FOR I=0 TO 15:DEF PEN 0,16-I:LINE(32,40)-(63,40),PSET,[I*2+30,I*4+60
,0]:LINE(32,56)-(63,56),PSET,[I*2+30,I*4+60,0]:NEXT:LINE(40,32)-(40,47),PS
ET,0:LINE(56,48)-(56,63),PSET,0:RETURN
10610 FOR I=0 TO 17:DEF PEN 0,18-I:LINE(32,32)-(63,63),PSET,[0,I*10+30,I*5
+15]:NEXT
10620 FOR I=0 TO 17:DEF PEN 0,18-I:LINE(32,63)-(63,32),PSET,[0,I*10+30,I*5
+15]:NEXT:RETURN
10630 FOR I=0 TO 13:LINE(32+I,32+I)-(63-I,63-I),PSET,[I*12+50,0,I*6+25],BF
:NEXT:LINE(32,63)-(63,32),PSET,0:LINE(63,63)-(48,48),PSET,0:RETURN
10640 FOR I=0 TO 15:LINE(32+I,32+I)-(63-I,63-I),PSET,[I*4+12,I*12+50,0],BF
:NEXT:FOR I=0 TO 5:LINE(32,32)-(63,63),PSET,[I*4+12,I*12+50,0]:LINE(63,32)
-(32,63),PSET,[I*4+13,I*16+50,0]:NEXT:RETURN
10650 DEF PEN 0,1:GET@A(32,32)-(63,63),TIL%
10660 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 15:PUT@A(J*32,I*32)-(J*32+31,I*32+31),TIL%:N
EXT J,I
10670 FOR I=0 TO 31:LINE(I,I)-(511-I,255-I),PSET,[I*3,I*3,I*3],B:NEXT
10680 IF RO=2 THEN FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 7:LINE(I*336+32+J,32+J)-(I*336+
112+31-J,223-J),PSET,[-(128-J*16)*(J<>0),0,0],B:LINE(112+32+J,32+96*I+J)-(
336+31-J,32+95+96*I-J),PSET,[-(128-J*16)*(J<>0),0,0],B:NEXT J,I
10690 ON RO GOSUB 10700,10700,10710,10700,10720,10700:GOTO 10730
10700 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 3:FOR K=0 TO 15:FOR L=0 TO 1:CIRCLE(128*J+L,
96+I*64),K,[K*14,K*14,K*14]:NEXT L,K,J,I:RETURN
10710 FOR I=0 TO 15:LINE(64+I,112+I)-(448-I,144-I),PSET,[210-I*14,210-I*14
,210-I*14],BF:NEXT I:RETURN
10720 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 3:FOR K=23 TO 0 STEP -1:LINE(128*J-K,96+I*64
-K)-(128*J+K,96+I*64+K),PSET,[K*11,K*11,K*11],BF:NEXT K,J,I:RETURN
10730 ' スプライト配置 レイアウト -----------------
10740 FOR I=1 TO 5:DEF SPRITE 1,I,(INT(RND(1)*512),INT(RND(1)*512)),8,1,1,
1
10750 SPRITE 0,I,1:NEXT:FOR I=0 TO 2:K=VAL(MID$("016198216",I*3+1,3))
10760 DEF SPRITE 1,33+I*4,(48,K),10+I*4,4:SPRITE 0,33+I*4,1
```

★僕は今回で，ベーマガを買うのは二度目です。さて，7，8月と買った場合，本誌を，毎月・ときどき・はじめて買う，のところで，毎月にマルをしてよいのでしょうか。(長野市・**柏原善潔13才**)……**【影**：君もつまらんことで悩むねえ。「はじめて毎月買う」でいいじゃん。**】**

```
10770 DEF SPRITE 1,45+I,(128,K),22:SPRITE 0,45+I,1:NEXT I
10780 DEF SPRITE 1,26,(256+24,256+80),65,1,7,1
10790 DEF SPRITE 1,6,(256,256),45,4,5,1:TI=100:TM=0:LI=100:M=0:OUT &H440,1
7
10800 IF RO<>1 THEN SPRITE 0,6,1:SPRITE 0,26,1
10810 DEF SPRITE 1,48,(TA*4+128,16),8:DEF SPRITE 1,49,(TI+128,198),9
10820 DEF SPRITE 1,50,(LI+128,216),0:FOR I=48 TO 50:SPRITE 0,I,1:NEXT
10830 X=30:Y=180:R=0:OX=0:OY=0:DEF SPRITE 1,0,(120,112),0:SPRITE 0,0,1
10840 ' ハエ移動  全方向高速スクロール  ーーーーーーーーーーーーーーーーーー
10850 P=PAD(1):R=(R+((P=7)-(P=3))+32) MOD 32:X=X+X(R)¥2:Y=Y+Y(R)
10860 OUT &H440,17:OUT &H442,(X+256) MOD 256:OUT &H443,(Y+256) MOD 256
10870 OX=(OX-(X(R)¥2)*6+512) MOD 512:OY=(OY-(Y(R))*4+512) MOD 512
10880 SPRITE 6,,OX,OY:SPRITE 3,0,VAL(MID$("0635",(R¥8)+1,1))
10890 SPRITE 1,0,R MOD 8:GET@A(X*2+40,Y+30)-(X*2+40,Y+30),P%:A=P%(0)
10900 IF A<>0 AND (A¥1024)=(A MOD 32) THEN PCMPLAY SE2,70:X=X-(X(R)¥2)*1.5
!:Y=Y-Y(R)*1.5!:OUT &H442,(X+256) MOD 256:OUT &H443,(Y+256) MOD 256:OX=(OX
+(X(R)¥2)*9+512) MOD 512:OY=(OY+(Y(R))*6+512) MOD 512:SPRITE 6,,OX,OY:LI=L
I-2:SPRITE 6,50,-2
10910 ' ターゲット判定  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
10920 FOR I=1 TO 5:IF ABS(((SPRITE(I,6)+OX) MOD 512)-SPRITE(0,6))>15 OR AB
S(((SPRITE(I,7)+OY) MOD 512)-SPRITE(0,7))>15 THEN 10950
10930 TA=TA-1:DEF SPRITE 1,I,((SPRITE(I,6)+150+INT(RND(1)*200)) MOD 512,(S
PRITE(I,7)+150+INT(RND(1)*200)) MOD 512),8,1,1,1:SPRITE 0,I,1
10940 PCMPLAY SE3,120:SPRITE 6,48,-4
10950 NEXT:IF RO=1 THEN 11010
10960 ' ハエ叩き移動  判定  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
10970 IF ABS(((SPRITE(6,6)+32+OX) MOD 512)-SPRITE(0,6)-8)<40 AND ABS(((SPR
ITE(6,7)+32+OY) MOD 512)-SPRITE(0,7)-8)<40 THEN PCMPLAY SE1,120:LI=LI-6:SP
RITE 6,50,-6
10980 SPRITE 6,6,X(M),Y(M):SPRITE 6,26,X(M),Y(M)
10990 M=(M+INT(RND(1)*5)+30) MOD 32
11000 ' タイマー  ウエイト  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11010 TM=(TM+1) MOD 12:IF TM=0 THEN TI=TI-1:SPRITE 6,49,-1
11020 IF TA<1 THEN 11040 ELSE IF TI<1 OR LI<1 THEN 11100
11030 IF RO=6 THEN 10850 ELSE WAIT 3:GOTO 10850
11040 ' 面クリア
11050 RO=RO+1:GOSUB 11280:PASTEL 32:FOR I=0 TO 7
11060 LINE(X*2,Y)-(X*2+79,Y+59),PASTEL,0,BF:NEXT:CLS:GOSUB 11290
11070 IF RO=7 THEN 11180 ELSE A$="N I C E   C L E A R ":Y=60:GOSUB 11320
11080 A$="P U S H   A N Y   B U T T O N   ! ":Y=150:GOSUB 11320
11090 GOSUB 11360:GOSUB 11270:GOTO 10500
11100 ' ゲームオーバー  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11110 GOSUB 11270:FOR I=0 TO 300:A=INT(RND(1)*31):X=X+X(A):Y=Y+Y(A)
11120 OUT &H440,17:OUT &H442,X:OUT &H443,Y:NEXT:PASTEL 32:FOR I=0 TO 7
11130 LINE(X*2,Y)-(X*2+79,Y+59),PASTEL,0,BF:NEXT:CLS:GOSUB 11290
11140 A$="G A M E   O V E R ":Y=60:GOSUB 11320
11150 A$="C O N T I N U E ー ー ー ー A ":Y=130:GOSUB 11320
11160 A$="G A M E   S T A R T ー ー B ":Y=160:GOSUB 11320
11170 P=PTRIG(1):IF P=1 THEN 10500 ELSE IF P=2 THEN 10360 ELSE GOTO 11170
11180 ' 全面クリア  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11190 GOSUB 11270:OUT &H440,27:OUT &H442,&HF3
11200 A$="C O N G R A T U L A T I O N S ! ! ":Y=10:GOSUB 11340
11210 A$="A L L   R O O M S   C L E A R ! ":Y=50:GOSUB 11340
11220 A$="PRESENTED":Y=110:GOSUB 11340:A$="BY YOSHIO IGARASHI":Y=140
11230 GOSUB 11340:A$="T H E   E N D ":Y=190:GOSUB 11340
11240 FOR I=15 TO 0 STEP -1:OUT &H442,I*16+3:WAIT 7:NEXT
11250 GOTO 11250
11260 ' 各種サブルーチン  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11270 FOR I=0 TO 2:SPRITE 0,I*4+33,0:SPRITE 0,I+45,0:SPRITE 0,I+48,0:NEXT
11280 SPRITE 0,6,0:SPRITE 0,26,0:FOR I=0 TO 5:SPRITE 0,I,0:NEXT:RETURN
11290 OUT &H440,17:OUT &H442,0,2:OUT &H440,27:OUT &H442,3:RETURN
11300 SPRITE 3,30,VAL(MID$("0635",(R¥8)+1,1)):SPRITE 1,30,R MOD 8
11310 SPRITE 6,30,X(R),Y(R):FOR I=0 TO 600:NEXT:RETURN
11320 SYMBOL(160-LEN(A$)*4,Y),A$,1,2,7:FOR I=0 TO 29:A=I*6+64
11330 LINE(0,Y+I)-(319,Y+I),AND,[A,A,A]:NEXT:RETURN
11340 GOSUB 11320:FOR I=15 TO 0 STEP -1:OUT &H442,I*16+3:WAIT 7:NEXT
11350 PCMPLAY SE3,127:WAIT 100:FOR I=0 TO 15:OUT &H442,I*16+3:WAIT 10:NEXT
:RETURN
11360 P=PTRIG(1):IF P=0 THEN 11360 ELSE RETURN
11370 ' 回転データ  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11380 DATA 0,-8,1,-7,2,-6,3,-5,4,-4,5,-3,6,-2,7,-1,8,0,7,1,6,2,5,3,4,4,3,5

11390 DATA 2,6,1,7,0,8,-1,7,-2,6,-3,5,-4,4,-5,3,-6,2,-7,1,-8,0,-7,-1,-6,-2

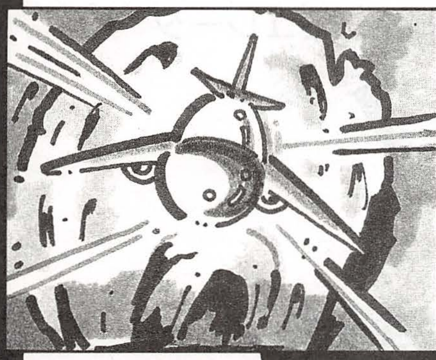
11400 DATA -5,-3,-4,-4,-3,-5,-2,-6,-1,-7
11410 ' 部屋の名前データ  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11420 DATA "ガキ（男）の部屋","とうちゃんの書斎","廊下","ガキ（女）の部屋"

11430 DATA "キッチン","恐怖！かあちゃんの寝室"
11440 ' スプライトパターンデータ  1  （ハエ）  ーーーーーーーーーーーー
11450 DATA 100,2220,22,1,1100,3322,1223,1,,4432,234,,6000,5466,6663,,7600
11460 DATA 5467,7763,6,7600,5678,7876,6,8760,5689,8986,67,8760,5688,8886
11470 DATA 67,9860,4698,9896,68,9860,4698,9896,68,8860,3669,8966,68,8760
11480 DATA 3267,8762,67,7600,2066,7660,6,6000,,6000,,,,,,,,
11490 ' スプライトパターンデータ  2  （ターゲット）  ーーーーーーーーー
11500 DATA ,2000,222,,,2220,2323,2,2000,2322,3234,22,2000,5323,3343,232
11510 DATA 3200,4442,3433,2234,5220,2352,2454,2323,3232,5343,4324,2243
11520 DATA 4322,3524,4555,2334,2332,4524,3425,2235,4522,3353,2422,2333
11530 DATA 5232,4445,3334,2223,3322,3343,2454,224,3222,3232,3335,232,3220
11540 DATA 2253,2323,22,2320,2223,2222,2,2220,22,,
11550 ' スプライトパターンデータ  3  （時計）  ーーーーーーーーーーーー
11560 DATA 220,6660,66,22,6532,7776,6677,233,7632,8887,7788,256,7760,6668
11570 DATA 7866,67,8760,6666,8666,67,6876,6696,6666,678,6876,6766,6666,678

11580 DATA 6876,9666,6977,678,6876,6666,6666,678,6876,6666,6666,678,8760
11590 DATA 6666,8666,67,7760,6668,7866,67,7652,8887,7788,256,6332,7776
11600 DATA 6677,233,220,6660,66,22,,,,
11610 ' スプライトカラーデータ  ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
11620 DATA 0,427,8448,15840,24288,30624,8456,15855,24311,30653,20,0,0,0,0,
0
```


★私は印度の綿でつくったスリッパをもっているのだ。ハハハッ。(香川県三豊郡・**岡下大輔14才**)……【**影**：私の部屋には，黄から緑へと変化していく，あじさいのようなスリッパが置いてある。すごかろう。ほしかろう。このところ湿度が高かったからなあ…。】

MSX/2/2+/turboR用



キミはパイプの中をどこまで進むことができるかな?

パイプライン

福島　真道

内　容

画面右からくる怪物をよけるゲームです。

遊びかた

カーソル・キーの上下で自機の移動，スペース・キーでリプレイ。右下に表示されているスコアが，100点増えるたびに敵の動きが変わります。それからレベルもあがります。

★　　　★

《第1表》プログラム

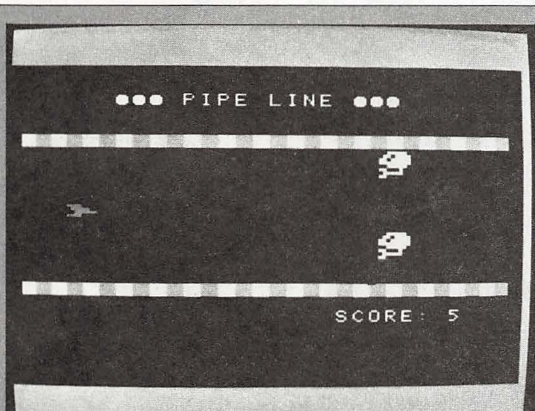
10……	初期設定
20……	ゲーム画面表示
30……	自機移動，その他
40……	スプライト表示
50……	レベルをあげる，スプライト・データ
60……	ゲーム・オーバー処理

《第2表》変数表

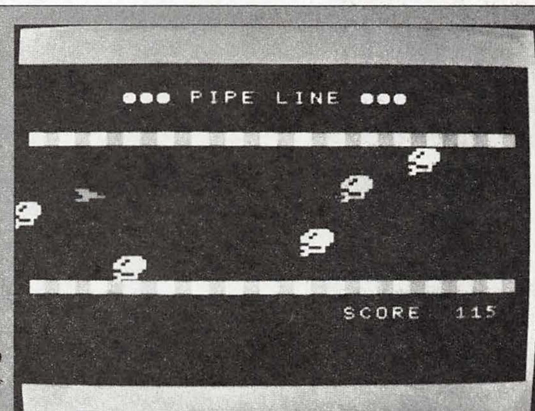
Y	自機のＹ座標
P	自機のパターン番号
X(n)	(n)のＸ座標
PX(n)	敵(n)の増分＆色番号
D	とくてん
LV	レベル
S$	スプライト定義用
C1, C2	上下の壁の色
I, J	ループ

パイプラインのプログラム・リスト

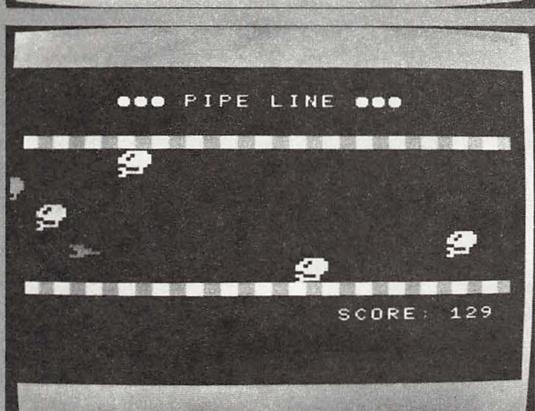
```
10 SCREEN1,1:WIDTH32:DEFINTA-Z:KEYOFF:COLOR15,1,5:Y=10:C1=&H44:C2=&H77:FORI=3TO7
:X(I)=240:NEXT:FORI=0TO3:READS$:SPRITE$(I)=S$:NEXT:FORI=4TO7:SPRITE$(I)=S$:NEXT:
ONSPRITEGOSUB60:SPRITEON
20 LOCATE7,2:PRINT"●●● PIPE LINE ●●●":FORI=1TO30STEP2:LOCATEI,5:PRINT"--":LOCATE
I,16:PRINT"--":NEXT:GOTO50
30 SOUND9,12:SOUND7,170:FORJ=0TO100:SOUND6,Y:D=D+1:LOCATE20,18:SWAPC1,C2:PRINT"S
CORE:";D:K=STICK(0):IFK=5ANDY<15THENY=Y+1:P=1:PC=8ELSEIFK=1ANDY>6THENY=Y-1:P=2:P
C=6ELSEP=0:PC=8
40 VPOKE8197,C1:VPOKE8214,C2:PUTSPRITE0,(32,Y*8),PC,P:FORI=3TO7:X(I)=X(I)-PX(I)-
LV:PUTSPRITEI,(X(I),I*16),PX(I):NEXTI:NEXTJ
50 LV=LV+1:FORI=3TO7:PX(I)=INT(RND(4)*9)+6:NEXTI:GOTO30:DATA み¦?み,みく くみ,みわ わみ,>o
• >ト¦タ
60 SOUND9,0:SPRITE$(P)="$い●T)'Pい":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXTI:RUN
```



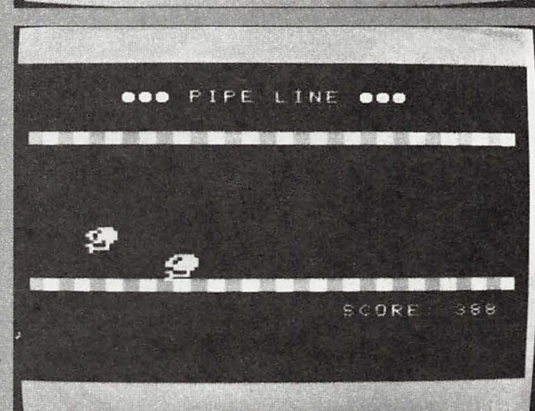
◀《写真1》右からでてくる敵をひたすらよけまくるゲームです



▶《写真2》同じ色の敵は同じスピードで移動してきます

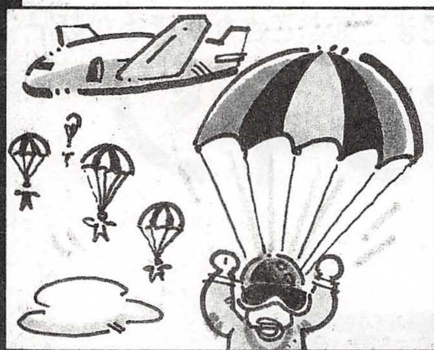


◀《写真3》スコアが100点増えるたびに敵の色が変わってスピードが変化します



▶《写真4》自機は1機しかないので敵に当たったらゲーム・オーバーです

MSX/2/2+/turboR用



パラシュート降下訓練シミュレータ

らっか!

長沼　一志

内　容

ただ飛行機からとびおりて，下の基地に着地するだけ。

遊びかた

RUNしたら，少し待ってゲーム・スタートです。

操作方法

飛行機から，スペース・キーでとびおりて，画面の左右に動く敵をカーソル・キーでよけながら，基地に向かうゲームです。

最後に

見やすくするために少し長くなりましたが，簡単なので，ぜひ入力してください。

★

★　★

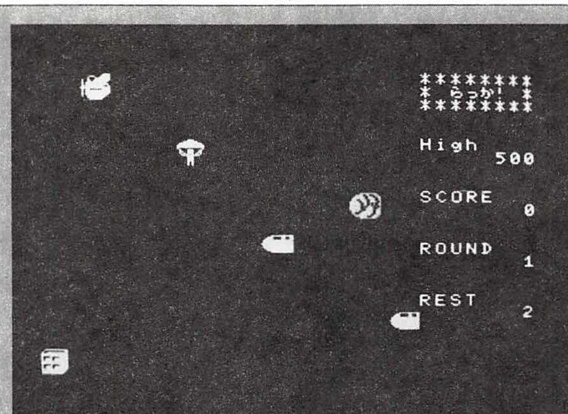
CHECKER FLAG

編：これはおもしろい。遊びかたはシンプルそのもの。おもわずはまってしまいました。

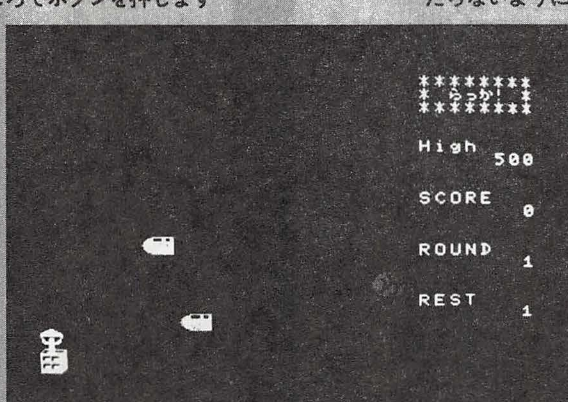
Dr.D：アイデア的にはよくあるものだけどな。プログラムもよくまとめておるが，REM文をつけてほしかったのう。



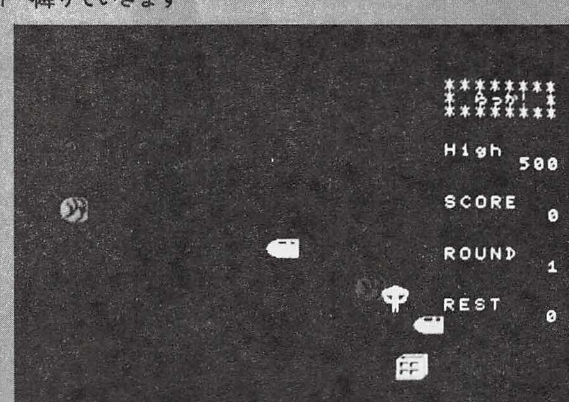
▲《写真1》飛行機が左から右へ飛んでいくので降りたいところでボタンを押します



▲《写真2》左右から飛んでくる敵に当たらないように下へ降りていきます



▲《写真3》敵に当たらずに下にある基地まで降りることができるとラウンド・クリアです



▲《写真4》敵に当たったり，基地の上に降りれなかったらミスです

★「春麗」って「チュンリーちゃん」と呼ぶよりも，「しゅんれーちゃん」と呼んだほうがかわいですよねえ。どうしても「しゅんれー」と言ってしまうんですけど，まずいですか？(宮城県宮城郡・国土無双15才)……【影：いいえ，すっごくおいしかったです。】

らっか！のプログラム・リスト

```
10 SCREEN1,2,0:COLOR15,1,1:CLS:KEYOFF:WIDTH32
20 DEFINTA-Z:DIMA(3),C(3):H=500
30 VPOKEBASE(6)+24,&HC
40 FORI=0TO7:VPOKEBASE(7)+1536+I,&HFF:NEXTI
50 FORI=0TO9:A$="":FORJ=0TO31
60 READB$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+B$)):NEXTJ
70 SPRITE$(I)=A$:NEXTI
80 A$="T180V9O4R4R8E4G8O5C4L4DCO4BFAGFE8D8D1"
90 B$="T180V9O4R4L8R8AR8AR8AAABABCBCCCBCCBCCC1"
100 G=1:R=2:S=0
110 FORI=0TO9:PUTSPRITEI,(0,209):NEXTI
120 CLS:PLAYA$,B$:LOCATE12,9:PRINT"ROUND";G
130 IFPLAY(0)GOTO130ELSECLS:I=RND(-TIME)
140 LOCATE0,23:PRINT"========================";
150 LOCATE24,0:PRINT"********"
160 LOCATE24,1:PRINT"* らっか! *"
170 LOCATE24,2:PRINT"********"
180 LOCATE24,5:PRINT"High"
190 LOCATE26,6:PRINT USING"######";H
200 LOCATE24,9:PRINT"SCORE"
210 LOCATE26,10:PRINT USING"######";S
220 LOCATE24,13:PRINT"ROUND"
230 LOCATE26,14:PRINT USING"######";G
240 LOCATE24,17:PRINT"REST"
250 LOCATE26,18:PRINT USING"######";R
260 P=80:Q=12+(G<4)*(8-G*2):Y=0:Z=176:N=1
270 PUTSPRITE5,(Z,0),15:U=INT(RND(1)*23)*8
280 PUTSPRITE3,(U,170),7:PUTSPRITE4,(U,170),5
290 FORI=0TO3:A(I)=INT(RND(1)*24)*8
300 C(I)=(1-I*2+INT(I/2)*4)*INT(RND(1)*4+Q):NEXT
310 IFY>0GOTO370
320 P=P-1:Z=Z-8-(Z=0)*184
330 PUTSPRITE5,(Z,0),15:PLAY"O3E64"
340 IFSTRIG(0)=0ANDP>0GOTO460
350 X=Z:Y=16:PUTSPRITE0,(X,Y),15
360 PLAY"O4A64F64":GOTO460
370 IFZ<0GOTO400
380 Z=Z-8:IFZ<0THENPUTSPRITE5,(0,209):GOTO400
390 PUTSPRITE5,(Z,0),15
400 ONSTICK(0)+1GOTO440,440,420,420,420,410,430,430,430
410 Y=Y+2:GOTO440
420 X=X+8+(Y=176)*8:GOTO440
430 X=X-8-(X=0)*8
440 Y=Y+3:IFY>169GOTO680
450 PUTSPRITE0,(X,Y),15:PLAY"O2B64"
460 FORI=0TO3:IFA(I)<177GOTO480
470 A(I)=88-SGN(C(I))*88:B=I*24+72:GOTO520
480 B=I*24+72
490 IFABS(X-A(I))<11ANDABS(Y-B)<11GOTO530
500 A(I)=A(I)+C(I)
510 IFA(I)<0ORA(I)>176THENA(I)=255:B=209:GOTO540
520 IFABS(X-A(I))>10ORABS(Y-B)>10GOTO540
530 N=0
540 PUTSPRITE6+I,(A(I),B),8-I
550 NEXTI
560 IFNGOTO 310
570 PUTSPRITE5,(0,208)
580 PLAY"O2V11C8V9C4V8C4V5C8","O2R8V10E4V7E4V6E8"
590 FORI=14TO6STEP-1:PUTSPRITE0,(X,Y),I
600 FORJ=1TO99:NEXTJ,I
610 PUTSPRITE0,(0,209):R=R-1:IFR<0GOTO640
620 FORI=1TO2499:NEXTI:GOTO110
630 H=9999:LOCATE3,14:PRINT"How great you are!"
640 IFS<=HGOTO660
650 H=S:LOCATE3,11:PRINT"Your score best."
660 LOCATE7,9:PRINT"GAME OVER"
670 FORI=1TO3999:NEXTI:GOTO100
680 Y=170:IFX<U-8ORX>U+8GOTO570
690 PUTSPRITE5,(0,208):PUTSPRITE0,(0,209)
700 LOCATE4,9:PRINTG;"ROUND CLEAR!"
710 FORI=0TO6:PLAY"O3F#16R32F4E64":FORJ=1TO2
720 PUTSPRITEJ,(X,Y),15:FORL=0TO199+J*100
730 NEXTL:PUTSPRITEJ,(0,209),15:NEXTJ,I
740 S=S+P+8-ABS(X-U)
750 IFS>9998GOTO630ELSEG=G+1:GOTO110
760 DATA03,0F,3F,7F,7F,40,23,33
770 DATA2B,1F,03,03,03,02,02,02
780 DATA80,E0,F8,FC,FC,04,88,98
790 DATAA8,F0,80,80,80,80,80,80
800 DATA00,00,00,00,00,00,13,13
810 DATA13,0F,03,03,03,02,02,02
820 DATA00,00,00,00,00,00,90,90
830 DATA90,E0,80,80,80,80,80,80
840 DATA00,00,00,00,00,00,03,03
850 DATA03,0F,13,13,13,02,02,02
860 DATA00,00,00,00,00,00,80,80
870 DATA80,E0,90,90,90,80,80,80
880 DATA1F,20,40,FF,80,80,9C,9C
890 DATA80,80,80,9C,9C,80,80,FF
900 DATAFF,03,05,F9,09,09,E9,E9
910 DATA09,09,09,E9,E9,0A,0C,F8
920 DATA00,00,0F,00,7F,42,42,42
930 DATA7F,7F,42,42,42,7F,7F,00
940 DATA00,00,FA,06,F6,16,16,16
950 DATAF6,F6,16,16,16,F4,F0,00
960 DATA00,07,08,48,4D,5F,5F,5F
970 DATAFF,58,5F,5F,5F,4F,0F,07
980 DATA0F,1F,BF,FF,FE,FC,FE,F1
990 DATAFF,0F,FF,FF,FE,FC,F8,F0
1000 DATA07,1E,3F,7F,77,FB,FD,FD
1010 DATAFD,FC,FC,7B,67,3F,1F,07
1020 DATAFC,CE,77,7B,BB,BD,AB,AB
1030 DATA75,F3,F7,F7,F7,EF,9E,FC
1040 DATA00,00,07,1C,3C,7F,7F,FF
1050 DATA7F,7F,3F,1F,07,00,00,00
1060 DATA00,00,FF,33,33,FF,FF,FF
1070 DATAFF,FF,FF,FF,FF,00,00,00
1080 DATA07,1E,3F,7F,77,FB,FD,FD
1090 DATAFD,FC,FC,7B,67,3F,1F,07
1100 DATAFC,CE,77,7B,BB,BD,AB,AB
1110 DATA75,F3,F7,F7,F7,EF,9E,FC
1120 DATA00,00,07,1C,3C,7F,7F,FF
1130 DATA7F,7F,3F,1F,07,00,00,00
1140 DATA00,00,FF,33,33,FF,FF,FF
1150 DATAFF,FF,FF,FF,FF,00,00,00
```

★最近の子供は，パソコンを自分専用で所持しているらしく，小学生から投稿者がでてくるとか，中学生で一般に負けない位のものを投稿する者もいるようで，今後の未来は明るいとは言えない気がしてきました。(鳥取県西伯郡・金平　誠25才)……【影：どちて？】

MSX2/2＋/turboR用



忍者のジャンプ力をゲームに活かしたアクション・ゲーム

忍者の苦行（にんじゃのくぎょう）

KPC

STORY

師範の忍者「行け！」
弟子の忍者「はい！」

HOW TO PLAY

まずタイトルでスペース・キーを押すと，ラウンド・セレクトになります。ここで1～8のキーを押してください。

ゲームルールは簡単。青色のピョンピョン跳ねている奴をカーソル・キーで左右移動させ，黄色い物を取ってから赤色のところに行きます。そうするとラウンド・クリア。赤色のフワフワ追いかけてくるのは敵。画面上のパワーゲージがなくなるとゲーム・オーバー。リプレイはスペース・キー。

それとテクニックとして「壁ジャンプ」があります。文字どおり，壁に当たると自動的にジャンプします。

《第1表》変数表

X, Y	プレイヤー座標
V, W	プレイヤー移動増分
M, N	敵座標
E, F	敵移動増分
P	パワー
R	ラウンド
KE	黄色い物を取ったかのフラグ

MESSAGE

比較的簡単なゲームです。最後の8面以外は楽勝だと思います。まあ，サクッと遊んでください。

BM特選プログラム・コーナーのMSXのページを支配しようと野望をいだいているKPCを今後ともヨロシクッ！

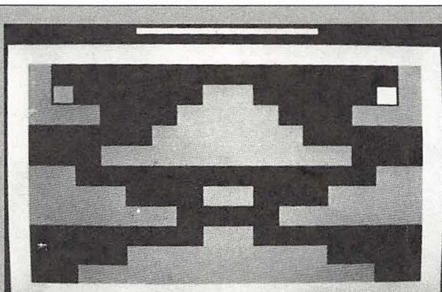
《第2表》プログラム

10	初期設定
20～40	タイトル
50～90	ラウンド・セレクト&作成
100～110	メイン・ルーチン
120～150	各種判定
160～190	エンディング
200～210	サブ・ルーチン
220～240	ゲーム・オーバー
250～320	ラウンド・データ

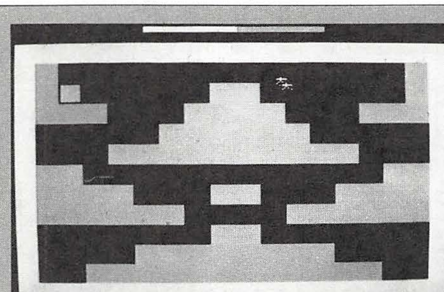
CHECKER FLAG

Dr.D：100行のON～GOTOで条件分析させている部分が気になった。このプログラムには0行が存在しないにもかかわらず，その飛び先指定がある。混乱する諸君は0を抜いてよろしい（だいじょうぶ，それでも走るはずじゃ）。それとKPC君，各命令の間にはスペースを入れるクセをつけたまえ。

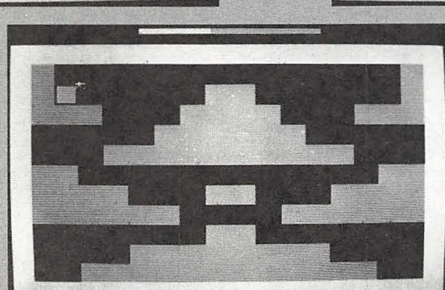
編：KPC君もベーマガの常連になりつつありますね。Dr.の指摘に注意しながら，これからも修業にはげんでください！



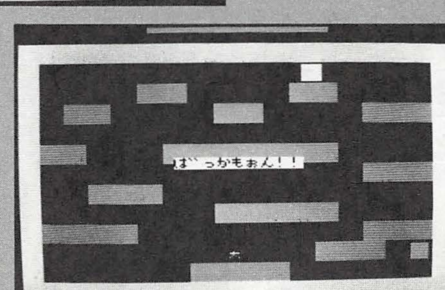
◀《写真1》青い忍者を操作して画面内にある赤と黄色の物を取りにいきます



◀《写真2》赤い忍者は敵だからぶつからないようによけて通ります



◀《写真3》黄色い物を取ったあと赤色の物を取るとラウンド・クリア



◀《写真4》敵とぶつかりあうとパワーが減ってきて，なくなるとゲーム・オーバーです

★ドスコイ！フンフンフン！ヤッヤッ！スピニングバードキック！フッ！ヒョーッ！ヨガッファイアー，ダーッハッハッハッハッ。極めつけはハウォッハウォッ！技術部のみんな，ゴメン。(千葉市・**アウルンルン15才**)……【**つぐ美**：いい病院，紹介しよっか？】

忍者の苦行のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,RND(-TIME):DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:FORI=1TO8:READR$(I),A
(I),B(I),C(I),D(I):NEXT:ONSPRITEGOSUB200:PSET(8,8):PRINT#1,"WAIT":SETPAGE,1:CLS
20 PSET(0,0):PRINT#1,"にんじ゛ゃのくぎ゛ょう":FORI=0TO87:FORJ=0TO6:LINE(I*2.8+6,J*20+10)-(I
*2.8+9,J*20+30),-(POINT(I,J)=15)*(J+1),BF:NEXTJ,I:PSET(0,0):PRINT#1,SPC(11):PSET
(72,170):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY"
30 FORI=1TO7:COLOR=(I,I,7,I):NEXT:SETPAGE1,0:PLAY"SM999O3L16CED#DCED#DCED#DEGB"
40 IFSTRIG(0)=0THEN40
50 SETPAGE0,0:CLS:COLOR:SPRITE$(0)=" わ Po":PSET(76,96):PRINT#1,"しゅぎ゛ょうは゛(1-8)"
60 IFINKEY$<>""THEN60
70 R$=INPUT$(1):R=VAL(R$):IFR<1ORR>8THENPLAY"S8M6O3L64CB":GOTO60
80 LINE(2,16)-(254,198),13,BF:LINE(16,30)-(240,183),0,BF:FORI=0TO10:A$=RIGHT$("0
000000000000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(R$(R),I*4+1,4))),16):FORJ=0TO15:LINE(J*14+16,
I*14+30)-(J*14+30,I*14+43),-(MID$(A$,J+1,1)="1")*2,BF:NEXTJ,I:P=100:GOSUB210
90 LINE(A(R),B(R))-(A(R)+11,B(R)+11),10,BF:LINE(C(R),D(R))-(C(R)+11,D(R)+11),8,B
F:X=20:Y=170:V=0:W=-6:M=C(R):N=D(R):KE=0
100 S=STICK(0):V=V-(S=7)*(V>-4)+(S=3)*(V<4):W=W-(W<6):Q=POINT(X+V+2,Y+W+5):ONQGO
TO0,120,0,0,0,0,0,150,0,140,0,0,120
110 X=X+V:Y=Y+W:PUTSPRITE0,(X,Y-1),5:E=E+SGN(X-M):F=F+SGN(Y-N):E=E+SGN(E)*(ABS(E
)=7):F=F+SGN(F)*(ABS(F)=7):M=M+E:N=N+F:PUTSPRITE1,(M,N),9,0:SPRITEON:GOTO100
120 IFW<0ANDPOINT(X+2,Y+W+5)THENW=-WELSEW=-6:IFPOINT(X+V+2,Y+5)THENV=-V
130 GOTO110
140 SOUND8,15:FORI=0TO240STEP30:SOUND0,240-I:NEXT:SOUND8,0:PAINT(X+V+2,Y+W+5),0:
KE=1:GOTO110
150 IFKE=0THEN110ELSESOUND8,15:FORI=0TO200STEP20:FORJ=ITOI+48STEP3:SOUND0,255-J:
NEXTJ,I:SOUND8,0:R=R+1:CLS:IFR<9THEN80
160 X=58:Y=96:W=-4:PUTSPRITE1,(0,208):PLAY"SM9999O6L16C4CDEFD4D4DEFGE4O6DE8DC8O6
AB8AG8FG8FE8DC4":A$="うむ!よくが゛んは゛った!!"
170 X=X+1:Y=Y+W:W=W+1+(W=4)*9:PUTSPRITE0,(X,Y),5:IFY=96THENZ=Z+1:PSET(X,Y):PRINT
#1,MID$(A$,Z,1)
180 IFZ<14THEN170ELSEPUTSPRITE0,(0,220)
190 IFSTRIG(0)THENCLS:GOTO30ELSE190
200 SPRITEOFF:BEEP:M=M-SGN(E)*20:N=N-SGN(F)*20:E=0:F=0:P=P-4
210 LINE(78,5)-(P+78,8),5,BF:LINE-(178,5),(P=100)*3+8,BF:IFPTHENRETURNELSELINE(7
8,5)-(78,8),8:RETURN220
220 PLAY"SM100002L32BGABGAGEFGEFECDECD":V=SGN(128-X)*2:W=-10
230 X=X+V:Y=Y+W:W=W-(W<10):PUTSPRITE0,(X,Y),RND(1)*14+2:IFY<220THEN230
240 COLOR1,7:PSET(92,96):PRINT#1,"は゛っかもぉん!!":IFSTRIG(0)THENCOLOR15,0:CLS:PUTSPRI
TE1,(0,208):GOTO30ELSE240
250 DATA 80018181E3C707E01FF8C003F18FFC3F01800FF03FFC,213,45,31,45
260 DATA 00000C3061870000C7F00007380001F0F007001C03C0,163,31,227,158
270 DATA 000077770000EEEE000077770000EEEE000077770000,213,31,45,87
280 DATA 00004BCC4A524A5053D0621052104A104A124A0C0000,59,101,206,87
290 DATA 000000001999C000000019980000800307300400lC00,227,45,17,87
300 DATA 100057FE540255FA550A556A554A557A550255FE4400,227,31,157,115
310 DATA 775D00455D7541005575140575DD00405D5741105DD7,157,31,17,31
320 DATA 7A5C4252435243527B5242D242D242D242527A5E0000,115,31,185,45
```

MSX 2

評…私も消されるのか（影）



by KENワークス with ピエール瀧

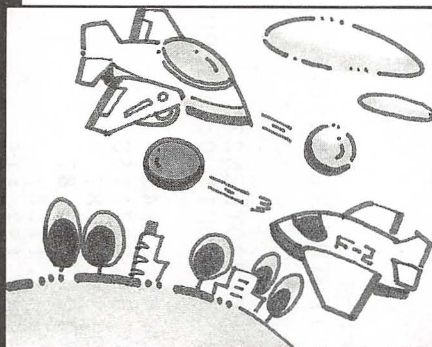
評…ババンババンバンバン（編）



by べじー太

★コナミさんがターボRのグラⅢをだすっていうなら，死んでもターボRを買う。(高知市・①DOH・Z②泉明美③荒木，有谷，杉原，小原他元気？載せるならどれか好きなもの。本名はダメ19才)……【影：BMスーパークーイズ!!バンバン。本名はどれ？①進藤貴之】

MSX turboR用



アクション・シューティング・バスケットボール？

SHOOT BALL（シュート ボール）

原　貴幸

▶内　容

このゲームは，スポーツとシューティングの要素を混ぜたもの(!?)です。なれてくると結構おもしろい(と思う)。新感覚のゲームにしようと思っていたのですが，結局こんなふうになってしまいました。まあ，暇があったら打ち込んでみてください。

▶遊びかた

タイトルでスペース・キーを押すと1人プレイ，ジョイパッド（ポート1）のAボタンを押すと2人プレイではじまります。そして，左側にでてくる赤いのがプレイヤー1で右側にでてくる緑がプレイヤー2（コンピュータ）です。

そして，それをカーソル・キー（十字キー）で操作します。スペース・キー（Aボタン）を押すとレーザーのエネルギーがたまり，離すと発射します（最大値までたまると自動的に発射）。

そしてまん中にあるボールを撃って相手側のゴールにぶつけたら得点で，5点先取したほうの勝ちです。ボールは右側を撃つと左にいき，左側を撃つと右側に飛んでいきます。ボールは中に小さな重りが入っているかのように変な動きをします。レーザーはエネルギーをなるべくためて撃ったほうがボールは高く飛びます。コンピュータは，インチキですが弱いです。

▶プログラムについて

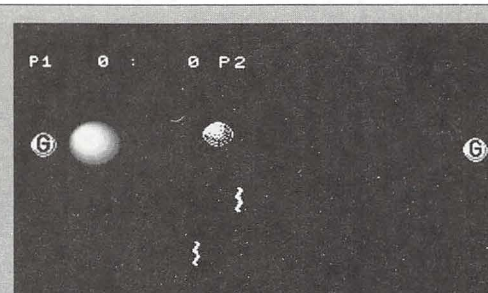
このプログラムは最初はマシン語に直そうと思っていたので，最初に整数宣言をしてプログラムがめちゃくちゃになっています。まあ，それでも解読したいという人は，**第1表**を参考にしてください。

▶改造について

920行のX(I)の式の最後の4を1～4くらいの範囲で変えるとコンピュータのスピードが変わります（最初は3だった）。私の好きなSCREEN12を使用していますのでグラフィックは気をつけてください。無駄を取ればもしかすると2＋でも十分なスピードがでるかもしれませ



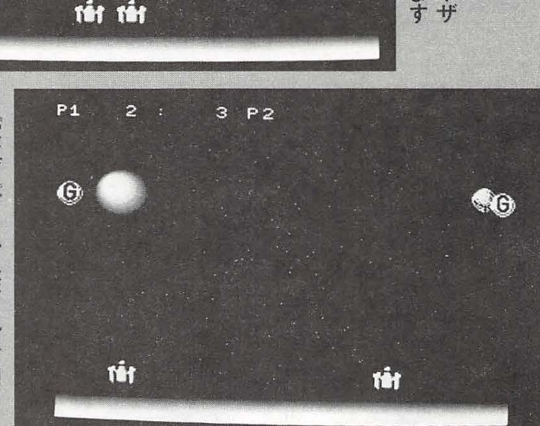
◀《写真1》これがタイトル画面です。ジョイスティックを使うと友人と対戦ができます



◀《写真2》自機を動かしてレーザーをボールに当てて移動させます



▶《写真3》相手とぶつかりあってもだいじょうぶなので，良い位置に移動してレーザーを撃とう



▶《写真4》ゴールにボールを当てると得点になります。5点先取すれば勝ちです

★書くことかないからパス。(新潟県西蒲原郡・山崎幹生18才)……【影：パスは3回までです。ということは，彼はもう1回目を消化しちまったわけで，あと2回しか使用できません。つぐ美：じゃあバスケットの試合のときなんか大変だ！影：うん大変だ。一同：…??】

《第1表》プログラム

100〜120	初期設定
130〜170	スプライト定義
180〜220	グラフィックの描画
230〜240	変数初期化
250〜270	レーザーバー・ゴール描画
280〜370	プレイヤーの処理
380〜520	ボールの処理
530〜590	点表示・WIN判定
600〜730	フプライトのデータ
740〜880	タイトル
890・900	スプライト消去サブ
910〜940	頭の悪いコンピュータの処理

《第2表》変　数

SP$, A$	スプライト定義用
I, J	ループ用
A, B	雑用
P(n)	プレイヤーnの得点
X(n)	プレイヤーnの座標
MY(n), MF(n), F(n)	プレイヤーnのレーザー用
BX, BY	ボールの座標
VO, VG, VX, VY	ボールの移動方向
S	STICK(n)入力用
CO	コンピュータ・フラグ

ん。コンピュータの頭を良くするのもいいと思います。

その他

じつは，私はこのゲームあまり好きではありません。しかし，友達にやらせたらおもしろいと言ってくれたので，もしかしたら他にもこのゲームをおもしろいと思ってくれる人がいるのではないかと思い，自然画にしたりコンピュータを付けたりして投稿してみました。

ですから，このゲームは好き嫌いが激しいゲームだと思います。

あ，レーザーは，発射したあとも左右に移動できます。

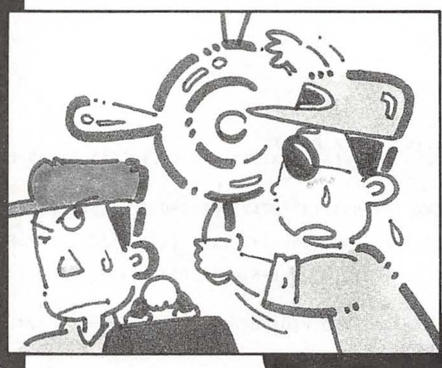
※MSX2/2+でも動作するのですが，スピードが遅すぎるためturboR専用になってしまいました。高速モードで実行してください。

SHOOT BALLのプログラム・リスト

```
100 SCREEN 12,2,0:DEFINT A-Z
110 DEFUSR=&H90:COLOR ,7,0
120 OPEN "GRP:" AS #1
130 FOR I=0 TO 4:SP$=""
140 FOR J=0 TO31:READ A$
150 SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+A$))
160 NEXT:SPRITE$(I)=SP$:NEXT
170 FOR I=0 TO 9:READ A,B:PUTSPRITEI,(0,-17),A,B:NEXT
180 SETPAGE,1:GOSUB890:CLS:FOR I=0 TO 31:LINE(31-I,31-I)-(224+I,180+I),I*8+6,B:N
EXT:SETPAGE,0
190 GOSUB 750
200 FOR I=0 TO 150:PSET(RND(1)*256,RND(1)*186),127:NEXT:FOR I=0 TO 31:LINE(0,186
+I)-(255,211),I*8,BF:NEXT
210 FORI=0TO255STEP4:LINE(I,180)-(I,211),2,,OR:LINE(I+2,180)-(I+2,211),5,,OR:NEX
T
220 FOR I=0 TO 20STEP2:CIRCLE(40-I/2,60-I/2),20-I,(I+5)*8+7:PAINT(40-I/2,60-I/2)
,(I+6)*8+7,(I+5)*8+7:NEXT
230 P(0)=0:P(1)=0:GOTO 530
240 X(0)=0:X(1)=238:MF(0)=0:MF(1)=0:BX=120:BY=0:F(0)=0:F(1)=0:VX=0:VY=0:VG=23:V0
=0:GOSUB 890
250 FOR I=0 TO 1:LINE(0,I*8+8)-STEP(255,6),6,BF:NEXT
260 PUT SPRITE 4,(239,50)
270 PUT SPRITE 9,(0,50)
280 '*** MAIN
290 FOR I=0 TO 1
300 S=STICK(I)
310 IF CO AND I THEN 920 ELSE X(I)=X(I)+(S=7ANDX(I)>3)*4-(S=3ANDX(I)<239)*4
320 PUTSPRITEI*5,(X(I),170)
330 IF F(I)=0 AND STRIG(I) THEN MF(I)=MF(I)+7:SOUNDI*2+3,0:A=(MF(I)¥2)AND255:SOU
NDI*2+2,A:SOUNDI+9,15:LINE(0,I*8+8)-STEP(A,6),254,BF:IF MF(I)>499 THEN F(I)=1:MY
(I)=169:LINE(0,I*8+8)-STEP(255,6),6,BF:SOUNDI+9,16:SOUND13,0
340 IF F(I)=0 AND STRIG(I)=0 AND MF(I) THEN F(I)=1:MY(I)=169:LINE(0,I*8+8)-STEP(
255,6),6,BF:SOUNDI+9,16:SOUND13,0
350 IF F(I)=0 THEN 370 ELSE MY(I)=MY(I)-12:PUTSPRITEI*5+3,(X(I),MY(I))
360 IF MY(I)<-16 THEN F(I)=0:MF(I)=0
370 NEXT
380 '*** BALL
390 VY=VY+VG:BY=BY+VY¥256
400 VX=VX+ABS(V0):BX=BX+SGN(V0)*VX¥64:IF VX>255 THEN VX=VX-256
410 IF BX<0   THEN V0=ABS(V0):BX=0:A=USR(0):PLAY "o2s10m235t255l16ga"
420 IF BX>239 THEN V0=-ABS(V0):BX=239:A=USR(0):PLAY "o2s10m235t255l16ga"
430 IF BY<0 OR BY>165 THEN VY=-VY:BY=BY+VY¥256:IF ABS(VY)>255 THEN A=USR(0):A=US
R(0):PLAY "o2s10m235t255l16ga"
440 IF BY>165 THEN BY=165
450 PUTSPRITE 2,(BX,BY)
460 FOR I=0 TO 1
470 IF ABS(BX-X(I))<9 AND ABS(BY-MY(I))<11 AND F(I) THEN VY=VY¥4-MF(I)*4:V0=(BX-
X(I))*31:A=USR(0):PLAY "t255o6s1m2000b4" ELSE 490
480 F(I)=0:MF(I)=0:PUTSPRITEI*5+3,(0,-17)
490 NEXT
500 IF ABS(239-BX)<16 AND ABS(BY-50)<16 THEN A=USR(0):PLAY "t120s10m180o6a16r16a
4","t120o6v15a16r16a4":P(0)=P(0)+1:GOTO 530
510 IF BX<16 AND ABS(BY-50)<16 THEN A=USR(0):PLAY "t120s10m180o6a16r16a4","t120o
6v15a16r16a4":P(1)=P(1)+1:GOTO 530
520 GOTO 290
530 PSET(0,0):PRINT#1,USING"P1 ### : ### P2";P(0),P(1)
540 FOR I=0 TO 0:I=PLAY(0):NEXT
550 IF P(0)=5 THEN SETPAGE1,1:PSET(76,100):PRINT#1,"PLAYER 1 WIN!":GOTO 590
560 IF P(1)=5 AND CO=0 THEN SETPAGE1,1:PSET(76,100):PRINT#1,"PLAYER 2 WIN!":GOTO
 590
570 IF P(1)=5 AND CO   THEN SETPAGE1,1:PSET(76,100):PRINT#1,"COMPUTER WIN!":GOTO
 590
580 LINE(0,8)-(255,23),0,BF:GOTO 240
590 FOR I=0 TO 0:I=STRIG(0)+STRIG(1):NEXT:FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
:SETPAGE0,0:GOTO 190
600 '******* sprite pattan
610 DATA 03,0F,1F,3F,7F,7F,FF,EF,BD,97,4A,51,2C,13,0C,03
620 DATA C0,F0,A8,E4,F2,AA,E5,D1,65,D1,A8,42,10,48,20,40
630 DATA 01,03,00,00,33,F3,F7,6F,67,67,67,67,67,67,20,00
640 DATA 80,80,00,00,8C,8E,CE,DC,FC,CC,CC,CC,CC,CC,0C,00
650 DATA 01,02,01,00,33,C2,D4,4C,48,54,54,54,54,54,13,30
660 DATA 80,40,80,00,CC,4B,29,3A,0A,2A,2A,2A,2A,2A,C8,0C
670 DATA 03,0C,18,31,73,73,F2,F2,F3,F3,71,58,2C,13,0C,03
680 DATA C0,30,18,8C,CA,FE,0D,0D,CD,CD,8A,1A,34,C8,30,C0
690 DATA 01,00,00,01,01,03,03,01,00,00,00,01,01,03,03,01
700 DATA 80,C0,C0,80,80,00,80,80,80,C0,C0,80,80,00,00,80
710 '*** sprite color
720 DATA 6,2,&H79,1,14,0,13,4,5,3
730 DATA12,2,&H73,1,0, 0,7 ,4,4,3
740 '*** title
750 COLOR 255,7,0:CLS
760 GOSUB 890
770 PSET(8,8):PRINT#1,"SHOOT"
780 FOR I=0 TO 31:COLOR I*8+7:PSET(8,47-I)
790 DRAW "d150r40e20u35h20e20u35h20l40"
800 PSET(70,197-I):DRAW "m+32,-150m+32,150"
810 FORJ=0TO1:DRAW "bm+4,-150d150r60":NEXT J,I
820 PSET(4,198):PRINT#1,"SPACE>1PLAYER  Aﾎﾞﾀﾝ>2PLAYERS"
830 DRAW "c71bm70,165m+32,-150m+32,150"
840 DRAW "c39bm70,164m+32,-150m+32,150"
850 DRAW "c23bm70,163m+32,-150m+32,150"
860 IF STRIG(0) THEN CLS:CO=1:RETURN
870 IF STRIG(1) THEN CLS:CO=0:RETURN
880 GOTO 860
890 '*** clear sprite
900 FOR I=0 TO 9:PUTSPRITEI,(0,-17):NEXT:RETURN
910 '*** computer!?
920 X(I)=X(I)+SGN((BX+6+RND(1)*2)-X(I))*4:PUTSPRITEI*5,(X(I),170)
930 IF ABS(BX-X(I))<ABS(160-BY)/2 AND F(I)=0 AND ABS(VX)<1020 AND SGN(VX)<>SGN(B
X-X(I)) THEN F(I)=1:MY(I)=169:MF(I)=BY*3:IF MF(I)>499 THEN MF(I)=499
940 GOTO 350
```

★チェッカーフラッグとイラストが少なすぎる。ファン通がない，TRPGコーナーもない。バトルオブSFIIも決着が付いてない……。
(三重県亀山市・**ねこのみみ15才**)……【**影**：あのね，伊藤さやかちゃん，さやかの部分にまでふりがなふらなくてもいいのよ。】

MZ-1500(MZ-5Z001)用



判断力が身につくシューティング・アクション

狙撃せよ!

舟生　日出男

STORY!

POLICE MANとなったSASUPPINAは，射撃の腕と判断力をUPするために，日夜励んでいる。

HOW TO PLAY!

タイトルがでたら，[F1]～[F5]（[1]～[5]）を押してレベルをきめるとスタートです。

ホイッスルが鳴ると人型の的が5個表示されます。左から[F1]～[F5]（[1]～[5]）に対応しています。拳銃を持っている的のみをすべて[F1]～[F5]（[1]～[5]）を押して狙撃してください。拳銃を持っている的は1枚のときもあれば5枚のときもあり，さらに右手に持っているものもあれば左手に持っているものもあります。

時間内にすべて撃つと下にタイムが表示され，一つでも撃ちもらすか拳銃を持っていない的を撃つとMISSと表示されます。

15回撃ち終わるとスコアが表示されて，GAME終了です。

HOW TO INPUT!

オールBASICです。まず**リスト1**を入力し，ファイル・ネーム“SOG-CHR”でSAVE，つぎに**リスト2**を入力し，ファイル・ネーム“SOG-MAIN”でSAVEしてください。

遊ぶときは**リスト1**をRUNすると，自動的に**リスト2**を読み込んでGAMEがはじまります。

ABOUT THIS PROGRAM!

ファンクション・キーの内容を元に戻すときは，タイトル画面で[6]を押すか，GOTO870としてください。

870，880行は自分流に書き直してください。

○REFERENCE!

●ベーマガ’89年2月号MZ-1500用「移植版GOKIVADER」

CHECKER FLAG

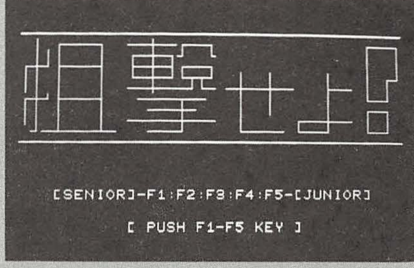
Dr.D：射的ゲームは，的の表示スピードと的確なキー入力判断を最重点において作りたい。

編：そのあたりはクリアされているようですよ。サウンドも効果的に使われていますし。でも，これって，昔からよくあるタイプですね。

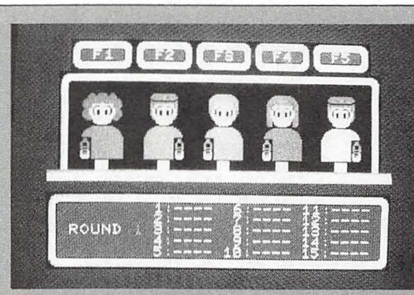
Dr.D：保守的にならず，もっと新しいタイプのゲームで勝負してほしいもんじゃな。君らの挑戦，いつでも受けるかくごじゃぞ！

影：お，Dr.，気合い入ってますね。どうしたんです？

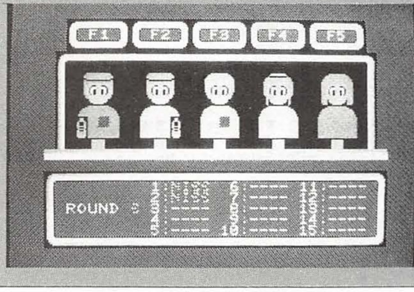
Dr.D：ワシはいつでも気合い十分さ! 最近，全体的に投稿に元気がないから，ワシの元気がよけいに目だつんじゃないの!?



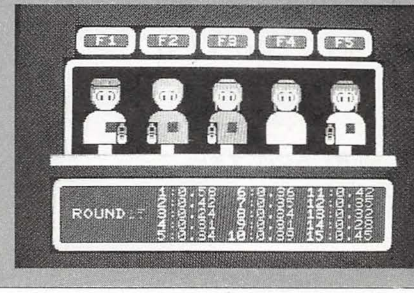
◀《写真1》これがタイトル画面です。まずはレベルをきめてください



◀《写真2》ゲームがはじまるとホイッスルが鳴って拳銃を持った人の的が現れます



◀《写真3》拳銃を持っていない的を撃つとミスになるから気をつけよう



◀《写真4》友達とノーミス・クリアのスコアを競うとおもしろいぞ

★ストⅡのCMにでてくる春麗は，じつはつぐ美さんなのでは!?（北海道雨竜郡・HEATH15才）……【影：ストⅡのCMにでてくるつぐ美さんはじつは春麗なのでは!?とか，CMにでてくるつぐ美さんはザンギエフなのでは!?とかいろいろなバリエーションを作ろう。】

《リスト1》狙撃せよ！のキャラクター作成プログラム・リスト

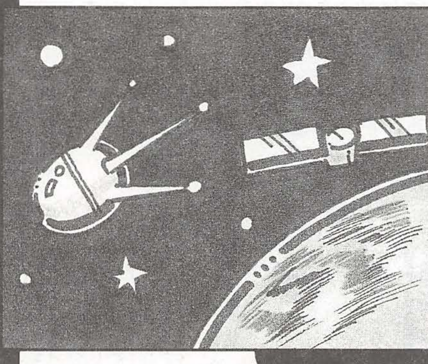
```
10 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ [SOGEKISEYO!] (PCG) / H.FUNAOI ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
20 CLS 3:PRINT[6]"WAIT A MOMENT."
30 DIM MR$(15),H$(3):H$="0000000000000000":H$(2)="FFFFFFFFFFFFFFFF"
40 FOR I=0 TO 15:READ MR$(I):NEXT
50 FOR I=1 TO 71 STEP 2:IF I>18 THEN 70
60 READ A$,B$,C$:D$=A$+B$+C$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(D$):E$="":GOTO 80
70 READ    B$,C$:D$=H$+B$+C$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(D$):E$=""
80 FOR J=1 TO 24:F$=MID$(D$,J*2,1):G$=MID$(D$,J*2-1,1)
90 E$=E$+MR$(VAL("$"+F$))+MR$(VAL("$"+G$)):NEXT:FONT$(2,I+1)=HEXCHR$(E$):NEXT
100 READ H$(0),H$(1)
110 FOR I=1 TO 5:FOR J=0 TO 2:ON I GOSUB 170,180,190,200,210
120 FONT$(2,70+I*3+J)=HEXCHR$(A$):NEXT:NEXT
130 FONT$(2,12)=HEXCHR$(H$+H$+H$)
140 FONT$(2,14)=HEXCHR$(H$+"AA55AA55AA55AA55"+H$)
150 RUN"SOG-MAIN"
160 '———————————————— (SUB) ————————————————————————————————
170 A$=H$    +H$    +H$(J):RETURN
180 A$=H$    +H$(J)+H$    :RETURN
190 A$=H$(J)+H$(J)+H$    :RETURN
200 A$=H$(J)+H$    +H$    :RETURN
210 A$=H$(J)+H$    +H$(J):RETURN
220 '———————————————— MIRROR$ DATA ————————————————————————
230 DATA 0,8,4,C,2,A,6,E,1,9,5,D,3,B,7,F
240 '———————————————— PCG DATA ————————————————————————————
250 DATA 0000030F1F1F3F3F,000000000307OF0F,0000030F1F1F3F3F
260 DATA 3E3E3E3E3E3E3E3E,0E0E0E0E0E0E0E0E,3E3E3E3E3E3E3E3E
270 DATA 3F3F1F1F0F030000,0F0F070300000000,3F3F1F1F0F030000
280 DATA 0000FFFFFFFFFF00,00000000FFFFFF00,0000FFFFFFFFFF00
290 DATA 00FFFFFFFFFF0000,00FFFFFF00000000,00FFFFFFFFFF0000
300 DATA 00FFFFFFFFFFFFFF,000000FFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF
310 DATA 0000000000000000,0000000000000000,AA55AA55AA55AA55
320 DATA 00001C3C30303010,FFE3DFBFB3B3B3D3,FFE3DFBFB3B3B3D3
330 DATA 0000000000000000,FFFFFF7F7F3F0F00,FFFFFF7F7F3F0F00
340 DATA 0000000000000000,000103070F0F0F0F,000000000000FF81
350 DATA 7FFFFFFFFFFFFFFF,0000000003030303,0F0F0F0F0F0F0707
360 DATA 0100000000000000,0303010000000000,0000000000000101
370 DATA 000103070F0F0F0F,00003F7F7FFFFF83,7FFFFFFFFFFFFFFF
380 DATA 0101070707070703,0F0F0F0F0F0F0F0F,0101000000000000
390 DATA 0703000000000000,0103070701060301,0000000000000406
400 DATA FFFFF8FCFF00FFFF,0000070300000000,0000000003030303
410 DATA 0707070707070707,0100000000000000,0303010000000000
420 DATA 000103070F0F1F1E,0000000000000001,7FFFFFFFE09F7FFF
430 DATA 000000001F608001,1E1E1E1F1F1F1F1F,0101010303030303
440 DATA 1F1F1F1F1F1F0F00,0100000000000000,0000000307070F0F
450 DATA 0000000000000000,3F7F80FFFFFFFFFF,0000000000001292
460 DATA 0F0F0F0F0F0F0F0F,0000000003030303,0703030303030301
470 DATA 0100000000000000,010307071F3F7F7F,0000000000000000
480 DATA C7EFFFFFFFFFFFFF,0000000000000001,7F7F3F1F3F7F7F7F
490 DATA 0000000003030303,7F3F1F0F00000000,0100000000000000
500 DATA 0000000000000000,0038387CC6C6C6FE,0000C6C6C6FEFE7C
510 DATA C67CC6FEFEFEFE7C,001F1F1F1F1F1F1F,001F1F1F1F1F1F1F
520 DATA 00030F1F3F3F7F7F,00C0F0F8FCFCFEFE
```

《リスト2》狙撃せよ！のメイン・プログラム・リスト

```
10 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ [SOGEKISEYO!] (MAIN) / H.FUNAOI ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
20 GOTO 520
30 '———————————————— (SUB) ————————————————————————————————
40 FOR I=5 TO 19 STEP 2:FOR J=6 TO 9
50 FPRINT[I,J] 12,12 [I,19-J] 12,12 [38-I,J] 12,12 [38-I,19-J] 12,12
60 NEXT:NEXT:RETURN
70 '▼———————————— MAIN ROUTINE ——————————————————————————▼
80 S1=INT(RND*5)+1
90 '———————————————— PUT CHARACTER ————————————————————————
100 CONSOLE 6,10,5,30:GOSUB 40
110 CURSOR 10,19:PRINT[1] USING"##■";RO+1
120 CURSOR 12,10:PRINT[6] USING"——— ROUND ## ———";RO+1:WAIT 2000
130 CURSOR  5, 6:PRINT[4] KA$
140 FOR I=6 TO 30 STEP 6
150 A=INT(RND*6)*8+19:B=INT(RND*5)*3+73:C=B+2
160 FPRINT[I  , 7] A,A+2,A+3,A+1 [I, 8] A+4,15,16,A+5 [I, 9] A+6,17,18,A+7
170 FPRINT[I  ,10] B,C  ,C  ,B+1 [I,11] C  ,C ,C ,C   [I,12] C  ,C ,C ,C
180 FPRINT[I+1,13] 71,72:NEXT
190 '———————————————— DEFINE TARGET ————————————————————————
200 FOR I=0 TO 4:HA(I)=0:NEXT
210 FOR I=1 TO S1
220 S3=INT(RND*5):IF HA(S3)=0 THEN HA(S3)=1 ELSE 220
230 NEXT
240 FOR I=0 TO 4:A=INT(RND*2):B=A*3+I*6+6
250 IF HA(I)=1 THEN FPRINT[B,11] 67+A [B,12] 69+A
260 NEXT
270 '———————————————— JUDGE ————————————————————————————————
280 MUSIC HO$:WAIT 200:PRINT"■":CO=0:S2=0
290 GET IN$:IF IN$<"1" OR IN$>"5" THEN 340 ELSE IN=VAL(IN$)-1
300 NOISE"T705V15F1V8F2";"T705V15F0V8F1"
310 FPRINT[IN*6+8,11] 14
320 IF HA(IN)=1 THEN HA(IN)=2:S2=S2+1 ELSE IF HA(IN)=0 THEN 360
330 IF S2=S1 THEN 400
340 CO=CO+1:IF CO<LE THEN 290
350 '———————————————— MISS! ————————————————————————————————
360 FOR I=0 TO 30:A=(I MOD 3)*2+2:PAL 0,A,A,A,A,A,A,7:MUSIC"V1503C0DEFG":NEXT
370 PAL,4,2,3,1,5,6
380 KE=2:KE$="MISS":MI=MI+1:GOTO 420
390 '———————————————— HIT! —————————————————————————————————
400 KE=6:KE$="O."+STR$(CO)
410 '———————————————— PRINT SCORE ——————————————————————————
420 WAIT 1300:MUSIC"V1303F3R0F3"
430 CURSOR (RO¥5)*8+15,(RO MOD 5)+17:PRINT[KE] KE$:WAIT 1500
440 SC=SC-(KE=6)*(70-CO)*30:RO=RO+1:IF RO<15 THEN 80
450 '▼———————————— PRINT RESULT ——————————————————————————▼
460 GOSUB 40
470 FOR I=0 TO 79:J=(I MOD 8)
480 CURSOR 7,10:PRINT[J] USING"YOUR SCORE IS ##### POINTS";SC
490 MUSIC"LON"+STR$(J+48);"LON"+STR$(J+60):MUSIC WAIT:NEXT
500 WAIT 2000:GOTO 700
510 '▼———————————— FIRST DEFINE ——————————————————————————▼
520 POKE $5C72,$FF:INIT"CRT:I":TEMPO 14:DIM HA(5)
530 RO=0:SC=0:MI=0:LE=0:S2=0
540 KA$="":FOR I=0 TO 39:KA$=KA$+"■■■■■■":NEXT
550  A$="":FOR I=0 TO 10: A$= A$+"E1G1"  :NEXT:HO$="V1505"+A$
560 FOR I=1 TO 5:DEFKEY(I)=CHR$(48+I):NEXT
570 '▼———————————— MAKE SCREEN ———————————————————————————▼
580 CLS 3:PAL 0,0,0,0,0,0,0,0
590 FOR I= 0 TO 39 STEP 2:FOR J=0 TO 24:FPRINT[I,J] 14,14:NEXT:NEXT
600 FOR I= 5 TO 29 STEP 6
610 FPRINT[I,2] 1,7,7,7,7,2 [I,3] 3,13,13,13,13,4 [I,4] 5,9,9,9,9,6:NEXT
620 FOR I= 4 TO 35:FPRINT[I, 5]  7 [ I,14] 11:NEXT
630 FOR I= 6 TO 13:FPRINT[4, I]  3 [35, I]  4:NEXT
640 FOR I= 4 TO 35:FPRINT[I,16]  7 [ I,22]  9
650 FOR J=17 TO 21:FPRINT[I, J] 13              :NEXT:NEXT
660 FOR I=17 TO 21:FPRINT[3, I]  3 [36, I]  4:NEXT
670 FPRINT[4, 5] 1 [35, 5] 2 [3,14] 11 [36,14] 11
680 FPRINT[3,16] 1 [36,16] 2 [3,22]  5 [36,22]  6
690 '▼———————————— TITLE SCREEN ——————————————————————————▼
700 RESTORE 910:CONSOLE:PAL 0,0,0,0,0,0,0,0
710 FOR I= 0 TO  8:READ A$:CURSOR 1,I+14:PRINT[3] A$:NEXT
720 FOR I= 1 TO 38:CURSOR I,13:PRINT[1]"━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━":NEXT
730 PAL,7,,1,,,6:WAIT 150
740 FOR I= 0 TO 10:CURSOR 0,24:PRINT CHR$(32):WAIT 30:NEXT
750 CURSOR  4,17:PRINT[6]"[SENIOR]-F1:F2:F3:F4:F5-[JUNIOR]"
760 CURSOR 11,20:PRINT[6]"[ PUSH F1-F5 KEY ]"
770 FOR I= 1 TO  6:PAL,,,I,,,,:WAIT 80
780 GET IN$:IF IN$<"1" OR IN$>"6" THEN NEXT:GOTO 770
790 IF IN$="6" THEN 870
800 MUSIC"O2C2DE";"O3C2DE":WAIT 2000
810 I=6:LE=VAL(IN$)*6+40:RO=0:SC=0:MI=0
820 CLS:PAL,4,2,3,1,5,6,7
830 CURSOR  7, 3:PRINT"F1     F2     F3     F4     F5":CURSOR 5,19:PRINT"ROUND--"
840 FOR I= 0 TO 14:CURSOR (I¥5)*8+12,(I MOD 5)+17:PRINT USING"##:----";I+1:NEXT
850 GOTO 80
860 '———————————————— DEFINE FUNCTION KEY ——————————————————
870 DEFKEY(1)="DIR"+CHR$(13):DEFKEY(2)="CLS 3"+CHR$(13):DEFKEY(3)="CHR$("
880 DEFKEY(4)="LIST ":DEFKEY(5)="RUN"+CHR$(13):CONSOLE:CLS 3:PAL:END
890 '———————————————— TITLE SCREEN DATA ————————————————————
900 '————123456789+123456789+123456789+12345678
910 DATA" │ ┌───┐   ──┼──┌──┐               ┌──┐"
920 DATA" │││   │   ┌─┼─┐┘  └               │  │"
930 DATA"┌┼┘├───┤   ├─┼─┤┌──┐               │  │"
940 DATA"││ │   │   └─┼─┘└┬┬┘   │  │    │   │ ┌┘"
950 DATA"││ │   │  ───┼───┘ └─ ──┼──┼──  ├── │ │"
960 DATA"┌┼┘├───┤    ─────┬──   │  │    │   └─┘"
970 DATA"││ │   │     ───┼─     │  │    │   ┌─┐"
980 DATA"││ │   │  ──────┼──    │   ┌───┼── │ │"
990 DATA" ┘─┴───┴─    ───┘     └───  └───┘   └─┘"
```


★私こと春麗（仮名）は同級生の隆君（仮名）に一目ボレをしてしまったらしいのですが，いつも男なんて…などといっているので，告白なんてとてもできません。どうしたらいいでしょう。(千葉市・**春麗15才**)……【**影：人生相談のコーナーへどしどしハガキをだそう！**】

MZ-2500(M25-BASIC)用



ドリフト走行が楽しいレースゲーム

FINAL BOOST (ファイナル ブースト)

GODDESS' EYE

■時のはじまり

地球には月の他に建造された衛星があったが，事故により衛星は制御不能に陥(おちい)り，このままでは地球に落下するのを待つだけだった。おまけに地上からは制御不能になり，直接衛星に行かなくてはいけなかった。そうすれば落下はまぬがれられるのだが衛星は爆発してしまう。

それを承知の上で地球を愛するアンドロイド“ミュー”がでていった。

二度と戻れぬと別れを告げて…。

■内　容

30あるコースを制限時間内にゴールするだけです。目的はそれだけです。元々ドリフト走行を楽しむために作ったものですから…。

■ルール

カーソル・キーの左右でそれぞれ左・右回転し，シフトキーで加速します。ブレーキという代物はありません。加速すると自機は赤くなります。

タイトル画面がでたら何かキーを押してください。左上からスタートするので，壁にぶつからないように，時間内に水色のNEXTのところに突っ込んでください。

タイム・オーバーになると１機減り，５秒加算されて再スタートです。残機がなくなるとゲーム・オーバーです。うまく30面をクリアしてください。

無理な加速はいけません。しかし，うまく加速をしないとクリアは不可能です。

もし壁にはまってしまったら諦(あきら)めてください(抜けられる場合もあります)。

最初のほうのタイムは結構余裕を持たせていますが，後半はかなりシビアだと思います。しかし，絶対クリアできないという設定はしていません。

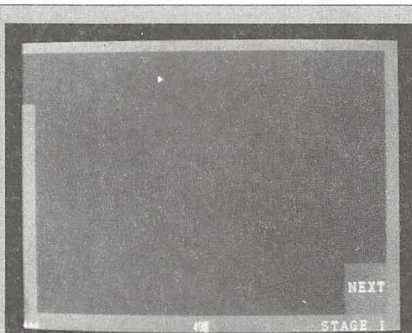
それでもという人は90行のｆ＝３の数字を増やして，残機を変えてください。

■プログラムについて

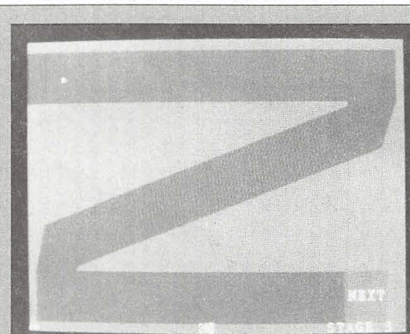
RAM関係は増設しておいてください

《第１表》変数表

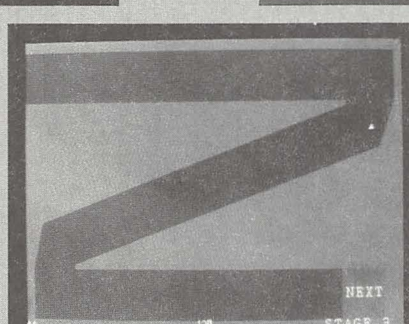
X, Y, XX, YY	自機の座標と過去の座標
DX, DY	加速の値
Z, ZZ	向き，過去の向き
F$( ), FX( ), FY( )	自機データ
V	状態
R	ラウンド
TL	制限時間
SN%( )	ドラムの音色
MU	BGMカウンター



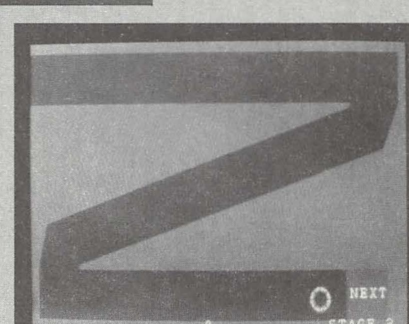
◀《写真1》ステージ1はほとんど練習面にちかい，加速感とドリフト走行を練習しよう



◀《写真2》うまく加速しないとタイムがたりなくなるが，速いとコーナーがむずかしいぞ



◀《写真3》コーナーではドリフト走行を楽しんでください



◀《写真4》時間内につぎのコースへ突入しないとミスになります

★やっと選挙に行けるようになった。相像してたより簡単ですぐに終わってしまった。影さんは行きましたか？（千葉県船橋市・流石20才）……【影：君も大人なんだから，言いたいことはわかるよな。つぐ美：漢字がまちがってるわよと，素直に言ってあげれば？】

(特にG-RAMを)。

入力については特に注意はありません。最初のpoke文はキー入力のです。

画面dataは，まちがうとコースが変になるだけです。その際は修正してください。dataが面倒ですががんばってください。

■最後に

長時間テストプレイをしてくれた友人に感謝します。また手伝ってね。

《第2表》プログラムの流れ

10〜	初期設定
120〜	スタート前設定
140〜	MAIN
270〜	事故処理，加速ルーチン
380〜	事故処理2，ステージ・クリア，ミス，ゲーム・オーバー
560〜	タイトル
690〜	画面処理（フェードイン，アウト）
780〜	BGM (MAIN, TITEL, ENDING)
1030〜	ENDING
1160〜	画面作成
1300〜	DATA（キャラクター，パラメータ，ドラム，画面）

FINAL BOOSTのプログラム・リスト

```
10 ' FINAL BOOST
20 kmode 1:klist 0:init "crt2:640,400,16":cls 3:init "crt1:80,25,1,0":console
 0,25
30 dim F$(16),FX(16),FY(16),SN%(4,9),M$(16)
40 poke $1800,$F3,$3E,$32,$D3,$E8,$DB,$EA,$32,0,$19,$3E,$33,$D3,$E8,$DB,$EA,$
32,1,$19,$3E,$3B,$D3,$E8,$DB,$EA,$32,2,$19,$FB,$C9:click off
50 for I=1 to 16:read F$(I):F$(I)=hexchr$(F$(I)):next
60 restore 1390:for I=1 to 16:read X,Y:FX(I)=X:FY(I)=Y:next
70 restore 1400:for I=0 to 4:for J=0 to 9:read SN%(I,J):next ,
80 for I=1 to 16:read M$(I):next
90 play off:play init:on play gosub 940:play on:gosub 900:gosub 560
100 F=4:R=0:MU=0:play off:play init:on play gosub 780:play on:play ""
110 color ,,,1:color=(0,8),(1,15),(2,7):restore 1620:gosub 1160
120 ' STAND BY
130 X=10:Z=5:ZZ=Z:XX=X:YY=Y:V=0:DX=10:DY=0:SS=1:pattern (XX,YY),-8,F$(ZZ),1,,x
or:key 0,"":locate 63,24:print "Ｓ Ｔ Ａ Ｇ Ｅ "+akcnv$(str$(R));:time=0
140 ' MAIN
150 if V=1 gosub 280:goto 190
160 call $1800:S=int(fix(255-peek($1901))/32):ST=255-peek($1902)
170 SR=(S=1)-(S=2):Z=Z+SR:gosub 350:if S<>0 then SS=SR
180 if ST=4 then color=(1,10):SDD=100:gosub 330 else color=(1,15):SDD=0
190 X=X+DX:DX=DX+sgn(FX(Z)):if abs(DX)>abs(FX(Z)) then DX=DX-sgn(abs(DX)-abs(F
X(Z)))*sgn(DX)
200 Y=Y+DY:DY=DY+sgn(FY(Z)):if abs(DY)>abs(FY(Z)) then DY=DY-sgn(abs(DY)-abs(F
Y(Z)))*sgn(DY)
210 locate 37,24:print using "##",int(TL-int(time/10));:if TL-int(time/10)<=0
then 420
220 if X<0 or X>630 or Y<0 or Y>390 then gosub 390
230 PT=point(X+1,Y+1) or point(X+5,Y+1) or point(X+1,Y+5) or point(X+5,Y+5):on
 PT+1 gosub ,,390,,,400,400,,,,,,,400
240 pattern (XX,YY),-8,F$(ZZ),1,,xor:pattern (X,Y),-8,F$(Z),1,,xor
250 XX=X:YY=Y:ZZ=Z:SD=(abs(DX*7)+abs(DY*7))/255:sound 4,255-(frac(SD)*255):sou
nd 5,250-SDD-(fix(SD)):sound 7,248:sound 10,14
260 goto 140
270 ' SUB
280 ZZ=Z:Z=Z+SS:gosub 350
290 roll@ -1:DX=(DX-sgn(DX))/4:roll@ 2:DY=(DY-sgn(DY))/4:roll@
300 X=X+DX:Y=Y+DY:if abs(DX)<1 and abs(DY)<1 then V=0:DX=0:DY=0
310 if X=XX and YY=Y and DX=0 and DY=0 then SS=SS*-1
320 return
330 DX=DX+sgn(FX(Z)):DY=DY+sgn(FY(Z))
340 return
350 if Z=0 then Z=16
360 if Z=17 then Z=1
370 return
```

```
380 ' JUDGE
390 V=1:DX=DX*-2:X=X+DX:DY=DY*-2:Y=Y+DY:return
400 pattern (XX,YY),-8,F$(ZZ),1,,xor:sound 10,0:if R=30 then 1030
410 gosub 700:gosub 1170:goto 130
420 pattern (XX,YY),-8,F$(ZZ),1,,xor:sound 10,0
430 for J=0 to 10:circle (X+3,Y+3),J,14,,,,xor:next:for J=0 to 10:circle (X+3,
Y+3),11+J,14,,,,xor:for I=0 to 1:circle (X+3,Y+3),J*2+I,14,,,,xor:next:next
440 gosub 700:color ,,,,1
450 TL=TL+5:F=F-1:if F=0 then 510
460 locate 31,3:print "Ｔ Ｒ Ｙ  Ａ Ｇ Ａ Ｉ Ｎ"
470 locate 27,10:print "Ｔ Ｉ Ｍ Ｅ  Ｌ Ｉ Ｍ Ｉ Ｔ "+akcnv$(str$(TL))
480 line (0,390)-(50,400),2,BF:for I=0 to F-2:pattern (I*10,390),-8,F$(1),13,,
or:next
490 key 0,"":for I=0 to 3000:if inkey$="" then next
500 gosub 740:Y=50:goto 130
510 play off:play init:color=(0,0):cls 2:cls:key 0,""
520 locate 31,10:print "Ｇ Ａ Ｍ Ｅ  Ｏ Ｖ Ｅ Ｒ"
530 play "t150@25o2l1@v115c&c&c","t150@25o2l1@v110d&d&d","t150@25o2l1@v105e&e&
e"
540 for I=0 to 4000:if inkey$="" then next
550 cls:goto 90
560 ' TITEL
570 init "crt2:320,200,256":cls 3:color ,,,,1
580 for I=0 to 2 step 2:for J=0 to 2 step 2:symbol (20+I,30+J),"Ｆ",6,5,128:sy
mbol (205+I,30+J),"Ｔ",6,5,128
590 symbol (84+I,58+J),"Ｉ Ｎ Ａ Ｌ  Ｂ Ｏ Ｏ Ｓ",,3,192:next ,
600 symbol (21,31),"Ｆ",6,5,64:symbol (206,31),"Ｔ",6,5,64:symbol (85,59),"Ｉ
Ｎ Ａ Ｌ  Ｂ Ｏ Ｏ Ｓ",,3,256
610 for I=0 to 5:color replace (32+I*10,35)-(42+I*10,101),(128,504-72*I),(64,8
*(I+1)):next
620 for I=0 to 5:color replace (274-I*11,35)-(284-I*11,101),(128,504-72*I),(64
,8*(I+1)):next
630 for I=0 to 5:color replace (80,59+I*7)-(230,66+I*7),(192,504-72*I),(256,8*
(I+1)):next
640 gosub 740:key 0,""
650 if inkey$="" then 650
660 gosub 700
670 color ,,,,1:cls 3:init "crt2:640,400,16":init "crt1:80,25,1,0":console 0,2
5:color ,,,,0
680 return
690 ' FEED IN or OUT
700 def chr$(288,1)=hexchr$(M$(1)):cgen 1,1:color 0:cls
710 for I=1 to 16:def chr$(288,1)=hexchr$(M$(I)):for J=0 to 400:next:next
720 cgen:color 7
730 return
740 def chr$(288,1)=hexchr$(M$(16)):cgen 1,1:color 0:cls:color ,,,,0
750 for I=16 to 1 step -1:def chr$(288,1)=hexchr$(M$(I)):for J=0 to 400:next:n
ext
760 cgen:color 7
770 return
780 ' BGM(MAIN)
790 MU=MU+1:on MU gosub 810,830,840,830,840,850,860,870,880,890:if MU=10 then
MU=1
800 return'ＰＳＧ部分は両方同じです。COPYKEYで複写してね
810 tone SN%,SN%,SN%:tone lfo 4,1,1,1,2:tone lfo 5,1,1,1,-2
820 play "t150@v95@0y52,54l8o4","t150@v107@10o4q6","t150@v110o2l4","t150v11o4q
8l8","t150v11o4q8l8":return
830 play ,"l8ccc16d+.<a+a+a+16>d.<g+g+g+16>c.<g.g+.a+>","c>c<c>c<c>c<c8c8>c16c
16<c8","c<a+>cd+4dc<a+>c4gf4d+d<a+>","c<a+>cd+4dc<a+>c4gf4d+d<a+>":return
840 play ,"ccc16d+.<a+a+a+16>d.<g+g+g+16>c.<g.g+.a+>","c>c<c>c<c>c<c8c8>c16c16
<c16c16","cdd+f4d+dg4fd+a+agfd+","cdd+f4d+dg4fd+a+agfd+":return
850 play ,string$(4,"ccc16<a+16>c"),"l16"+string$(4,"c4>c<gfc"),"gcrc<a+>crcgc
rc<a+>crc","gcrc<a+>crcgcrc<a+>crc":return
860 play "c1&c2f4g4",string$(4,"ccd+16d."),"l8"+string$(4,"cc>c4<"),"cdd+f4d+d
<a+g4>d+d4c<g+a+>","cdd+f4d+d<a+g4>d+d4c<g+a+>":return
870 play "g+2..g16f16f2.d+f",string$(4,"<a+a+>d16c."),string$(4,"c4>c<c"),"cdd
+f4d+dg4fd+a+agfd+","cdd+f4d+dg4fd+a+agfd+":return
880 play "gg+gf4gd+1d+d",string$(4,"<g+g+>c16<a+.>"),string$(4,"cc>c4<"),"gc<a
+>c4<a+>c4rcdd+fd+d<a+>","gc<a+>c4<a+>c4rcdd+fd+d<a+>":return
890 play "f4d+d4<a+4.&a+1>",string$(4,"<a+a+g+16a+.>"),string$(3,"c4>c<c")+"l1
6>cc<ggeeccl4","dd+dc4<a+&a+4&a+1>","dd+dc4<a+&a+4&a+1>":return
```


★5月号のときに買いにいっても，売っていないときがあるから，5月号と1月号だけそろってないから，5月号と1月号がほしい。もしはずれたら，とくべつしょうとして，1月号と5月号ちょうだい。(長野県諏訪市・河西正季11才)……【影：私の愛ではダメ？】

```
 900 ' BGM(TITEL)____________________________________________
 910 tone SN%,SN%,SN%
 920 play "t150@v90@101804","t150@v100@1004l8q8","t150@v100o2","t150v9o4","t150
v10o4"
 930 play ,,"r1r1l4cccc>ccl16c32c32cc<fffccl8","q8<g+1&g+2>c4d4c1<a+1>q5","q8c1
&c2<g+4a+4>d+1d1q5":return
 940 play string$(16,"c"),"c<a+g>d<a+g>d+<a+g>f<a+g>d+<a+>d<a+>",string$(4,"cc>
c<c"),"c.<a+8&a+2>d.c8&c4<a+4>","d+.d8&d2f.d+8&d+4d4":return
 950 ' BGM(ENDING)___________________________________________
 960 MU=MU+1:on MU gosub 980,1000,1010,1020,1020,1000,1000
 970 return'これもＰＳＧ部は同じです
 980 tone SN%,SN%,SN%:tone lfo 4,1,1,1,3:tone lfo 5,1,1,1,-3
 990 play "t100@v100@0y52,54o4",,"t100@v110o3l16","t100v11o5q8l8","t100v11o5q8l
8":return
 1000 play ,,string$(8,"c8.ccc"),"l2f.e.d.&d.","l2f.e.d.&d.":return
 1010 play ,,string$(8,"c8.ccc"),"f.e.d.&d4.d8.c8.","f.e.d.&d4.d8.c8.":return
 1020 play "l16<a+8.a+>cdd4.c8.cdee4.d2.&d2.>",,string$(8,"c8.c16c16c16"),"<a+.>
c.d.&d.","<a+.>c.d.&d.":return
 1030 ' ENDING __________________________________________
 1040 play off:play init:def chr$(288,1)=hexchr$(M$(1)):cgen 1,1:color 7:cls:gos
ub 710:line (0,0)-(639,399),15,BF:cls
 1050 for I=0 to 14:symbol (150+I*22,180),chr$(val("&J"+mid$("47244C3334304E3B21
2621262126212621262435246824262 44A2469",I*4+1,4))),,,0
 1060 for J=0 to 2000:next:next:for I=0 to 15000:next:MU=0:on play gosub 950:pla
y on:play ""
 1070 gosub 700:cls 2:init "crt2:320,200,16":cls:WX=300:W=-5:WY=50:for I=0 to 82
:for J=0 to 1:screen ,,J:cls 2
 1080 WX=WX+W:W=W+.05:WY=WY*.97:circle (WX,100),WY,8:paint (WX,100),7,8:screen ,
,,(J):next:next
 1090 screen ,,0:cls 2:for I=1 to 14:color=(I,0):circle (160,100),12*I,I:next
 1100 screen ,,0,(0):for I=1 to 14:color=(I,15),(I-1,0):next:color=(14,0):for I=
0 to 5000:next
 1110 for I=0 to 80:line (I,0)-(319-I,199):line (80+I,0)-(240-I,199):line (160+I
,0)-(160-I,199):line (240+I,0)-(80-I,199)
 1120 line (0,65-I)-(319,135+I):line (0,135-I)-(319,65+I):line (0,199-I)-(319,I)
:next
 1130 for I=0 to 20000:next:def chr$(288,1)=hexchr$(M$(16)):cgen 1,1:color 7:cls
:color ,,,,0
 1140 cls 2:for I=0 to 1:symbol (200+I,180),"Ｔ Ｈ Ｅ   Ｅ Ｎ Ｄ ",,,15:next
 1150 gosub 750:for I=0 to 35000:next:cls 2:goto 90
 1160 ' WRITE ROAD ______________________________________
 1170 read RD$,TL:SL=1:DX=10:DY=50:R=R+1:RB=35:RBB=35
 1180 color ,,,,1:cls 3:locate 32,5:print "Ｓ Ｔ Ａ Ｇ Ｅ "+akcnv$(str$(R)):locate 27
,10:print "Ｔ Ｉ Ｍ Ｅ   Ｌ Ｉ Ｍ Ｉ Ｔ "+akcnv$(str$(TL))
 1190 RR$=mid$(RD$,4*SL-1,4):if RR$="FF" then 1260
 1200 X=val("&h"+left$(RR$,2))*10:Y=val("&h"+right$(RR$,2))*10
 1210 if X=0 then RB=Y/10*7:goto 1250
 1220 line (DX-RBB,DY-RBB)-(DX+RBB,DY+RBB),15,B:line (X-RB,Y-RB)-(X+RB,Y+RB),15,
B:line (DX-RBB,DY-RBB)-(X-RB,Y-RB),15:line (DX+RBB,DY+RBB)-(X+RB,Y+RB),15
 1230 line (DX+RBB,DY-RBB)-(X+RB,Y-RB),15:line (DX-RBB,DY+RBB)-(X-RB,Y+RB),15
 1240 DX=X:DY=Y:RBB=RB
 1250 SL=SL+1:goto 1190
 1260 paint (0,0),2,15:paint (10,50),0,2:line (X-RB,Y-RB)-(X+RB,Y+RB),5,BF
 1270 line (0,15)-(35,85),3,BF:for I=0 to 1:symbol (X-30+I,Y-10+I),"Ｎ Ｅ Ｘ Ｔ ",,,
13:next
 1280 for I=0 to F-2:pattern (I*10,390),-8,F$(1),13,,or:next:gosub 740
 1290 Y=50:return
 1300 ' DATA(CHARACTER)___________________________________
 1310 data 101038387cfefe28,040C1C3CFCFC5E14
 1320 data 00063EFCFC7CF858,0040FF7EFC387030
 1330 data 6070fc7ffc706000,307038FC7EFF4000
 1340 data 58F87CFCFC3E0601,145EFCFC3C1C0C04
 1350 data 28fefe7c38381010,287A3F3F3C383020
 1360 data 1A1F3E3F3F7C6080,0C0E1C3F7EFF2000
 1370 data 060e3ffe3F0E0600,0020FF7E3F1C0E0C
 1380 data 80607C3F3F3E1F1A,2030383C3F3F7A28
 1390 data 0,-11,4,-10,8,-8,10,-4,  11,0,10,4,8,8,4,10,  0,11,-4,10,-8,8,-10,4,
-11,0,-10,-4,-8,-8,-4,-10
 1400 ' DATA(DRAM)_______________________________________
 1410 data  60,  15,   2,   1,   0,   0,   0,   0,   0,   0
 1420 data  31,   2,   0,   1,   1,   0,   0,   3,  -1,   0
 1430 data  31,  25,  16,   1,   4,   0,   1,   4,   0,   0
 1440 data  31,  20,   4,   3,   9,   2,   0,   0,   0,   0
 1450 data  31,  10,  16,   8,   1,   4,   1,   2,   0,   0
 1460 data 00000000000000000000000000000000
 1470 data 80800000000000000000000000000000
 1480 data 40408080000000000000000000000101
 1490 data A0A04040808000000000000001010202
 1500 data 5050A0A04040808000000101020205 05
 1510 data A8A85050A0A04040818102020505 0A0A
 1520 data 5454A8A85050A1A1424285850A0A1515
 1530 data AAAA5454A9A95252A5A54A4A95952A2A
 1540 data 5555ABAB5656ADAD5A5AB5B56A6AD5D5
 1550 data ABAB5757AFAF5E5EBDBD7A7AF5F5EAEA
 1560 data 5757AFAF5F5FBFBF7E7EFDFDFAFAF5F5
 1570 data AFAF5F5FBFBF7F7FFFFFFEFEFDFDFAFA
 1580 data 5F5FBFBF7F7FFFFFFFFFFFFFFEFEFDFD
 1590 data BFBF7F7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFEFE
 1600 data 7F7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
 1610 data FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
 1620 ' DATA(ROAD)______________________________________________
 1630 data 013A053A220622060C3A22FF, 50
 1640 data 022D05000435083 80C00053A140004381D352100052E230623FF, 15
 1650 data 033B050004390C061C000505233923FF, 20
 1660 data 043A0500042C1500053A2200032F2300050623000412110005 2311FF, 20
 1670 data 053A050004390C0812000508193419 3A1E37230823FF, 20
 1680 data 060F0500041B0F220F00052E063A063A17000433242B2400052B170A17FF, 15
 1690 data 070D05150A151E000419221F230005261B300639063921FF, 15
 1700 data 0831053B0D3B1C00043224000 52B15000421101A2200050F22170E040EFF, 20
 1710 data 090E0500041710 0B18051F00050F24242424120004 28082F053909000 5390F3916FF,
 15
 1720 data 0A100500031A0D1F0F2A050005300639 0D3923062300031217000 51E172E17FF,20
 1730 data 0B080508221C221C221C050F051C2200042222222200052822 28053B053B222F223B0
5FF, 50
 1740 data 0C3A0500033A1400053A2200031C22000505220 50E0003230E0005310E31190F19FF,
 25
 1750 data 0D380500043810061000050622000321200005 3A223A181218FF, 25
 1760 data 0E1105111305130523000322250005392300043905000 32D0500052005201AFF,20
 1770 data 0F1105110C2C0C2C05390539222F2200032F1600041B16000 51B220722070FFF,20
 1780 data 100D050D2200041822181 92A192A2200053A223A110003251100051611160539 05FF,
 20
 1790 data 113A053A0E00042B0E2B1900053A193A2300031E1F000506220618221822 0E060EFF,
 25
 1800 data 12080500031F0700051D1107110723000321 1D00053A223A15271527073A07FF,20
 1810 data 131C051C0C390C39150003061300050 61C1B1C1B233A23FF, 20
 1820 data 141005100E060E06220F220F161A161A222422240E190E19053A053A222C222C0E320
EFF, 25
 1830 data 1508053A233A050622FF, 50
 1840 data 16080500032004000438053B093C0D381230112 60D200E1D1320182A1B361B3B1D3C2
238242222182110220724041F0612100F0005150FFF, 22
 1850 data 17120500042D0536063908 3C0F3C233523351C32162C10200E0F0E08100041706230D2
3101B171723170 0052322FF, 20
 1860 data 180E0500041408170E1A161F1827142B0E300A34050005 3A05000337160005 3B23302
3291F1E20141F071FFF, 13
 1870 data 190E05000415081 70F1916171B121D051E0524222425 1D27162A102D093407390B390
B00053A133A23FF, 15
 1880 data 1A1B0500041C0E211226152B13300F300F33093304000 53B053B1400043A18371E332
12D2321231A21161D11180E110E110005051105 22FF, 18
 1890 data 1B0F0500041307170A170A1810161513170D190A1C0A1C081F0B2400051F2300042E2
0331C39173B1000053A052C05000425062309210C230F29110005291720 17FF, 17
 1900 data 1C120512221C2200041D1A2013230B28082D063105370 63A083C0B00053B232E222E1
3FF, 15
 1910 data 1D2C0535073A0A3A0A3A1A322227230723071A000418190003 28152A12280E280E240
D240D00041A0D00050F0E060EFF, 15
 1920 data 1E0B05000413051808 1A0D1A0D171111130B150719 07220C2416241A211D1B2116261
6291C2C232C23312438223C1C391431122A0F270B270B2A06000532053A05FF, 17
 1930 ' _________________________________________________________
 1940 '    Presented by "GODDESS' EYE"
 1950 '                     is A.OHKUBO
 1960 '                       and A&A service
 1970 '  Special thanks(Test player) T.MURAKAMI , Y.SATOH , M.SAKURAKICHI
 1980 '                              K.YOSHIKAWA , H.HASEGAWA , T.FUJIKAWA
 1990 ' _________________________________________________________
 2000 end' of all
```

★ボクは今度，バトル・アクション・ゲームを学校の部活で作ります。どうか影さん祈ってください。タイトル名は「BATTLE FIGHTER」で〜す。(富山県魚津市・伊藤幸男13才)……【影：よし，祈ってあげよう。ンー……。編：影さーん。…もう，ねてます。】

PC-6001mkIISR/PC-6601SR(N66SR-BASIC)用



パイプドリームがPC-6001で新登場!?

水道管だ！

（すいどうかん）

中村　理

ないよ～

水道管をどんどんつなげて閉じた状態(つなぎ口のない状態)にすることが目的です。

はうとぅ～ぷれい

画面右下にあるSTOCKのところに水道管が積まれていきます。スペース・キーーを押すとストックの最下段に積まれている水道管が画面上の黄色のカーソルのところに移ります。うまくつなげて水道管を閉じてください。使用キーはつぎのようになっています。

[SPACE]………ストックから水道管を移します。

[TAB]……………水道管を早くストックに積みます。

[DEL]……………ストックの最下段の水道管を90°回します。

[RETURN]………ストックに積まれている水道管の順序を入れ替えます。

[H. CLR]…………画面上のすべての水道管を消します。

[E] or [e]………プレイを最初からやり直したいときに押し続けてください。

[G] or [g]………カーソルのところにある水道管1個を消します(ただし，タイムが一定量減少します)。

水道管を閉じると，そのときに使用した水道管の数だけタイムが，そしてその2乗だけスコアが加算されます。タイムが0（ゼロ）になるまでゲームは続きます。

それから，ストックがいっぱいになってしまうと，ミスとして画面上すべての水道管が消えますので気を付けてください。

あっ！そうそう，水道管を閉じるごとにストックの積まれる間隔が短くなるなんてルールもあります。

《第1表》変数表

A, B } ……雑用
A＄ }

G＄(,)……仮想画面

C…………ストックの積まれる間隔

D…………ストックの数

CD……… ストック移動

S＄( )……ストック内容 0……空白
　　　　　　　　　　　1～C キャラ

X1, Y1…… 水道管をPUTする座標

X2, Y2……カーソルの座標

H＄( )……コード1とコード2の対応関係

X, Y………G＄(,)での座標

E…………水道管の口の数

F…………つなげた水道管の数

SC……… スコア

HI…………ハイスコア

T…………タイム

M…………サブ(ちぇっく)での符号

《第2表》キャラとコード表

*　コード1…各水道管のキャラの番号
**コード2…上右下左につなぎ口があるかどうか？　ある…1，ない…0

キャラ	**コード2 上右下左	GET@，PUT@用 変数	* コード1	頻度
─┼─	1 1 1 1	C 1	1	1
─┤	1 0 1 1	C 2	2	2
─┐	0 0 1 1	C 3	3	3
│	1 0 1 0	C 4	4	4
─┼─	1 1 1 1	C 5	5	1
─┴─	1 1 0 1	C 6	6	2
─┬─	0 1 1 1	C 7	7	2
├─	1 1 1 0	C 8	8	2
└─	1 1 0 0	C 9	9	3
┌─	0 1 1 0	C A	A	3
─┘	1 0 0 1	C B	B	3
──	0 1 0 1	C C	C	4

ぷろぐらむ

かなりサブ・ルーチン化していますし，REMも多い(全体の約1割)ので流れを追うのは容易だと思います。

1140行のC＄の内容を変えると，水道管の種類ごとの出現確率が変えられます。そのときC＄の文字数と560行のRND(1)＊～のところの～の数を同じにしてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：どうも，キー入力がややこしいな。

編：じつは中村君は，内容が同じ作品を2度投稿してくれたんです。て，これが再再投稿版でありまして。

Dr.D：ありまして，じゃない。わしゃ指がこんがらかってきたぞ！どうするんだ，編くん！

編：それをなんとかするのがDr.の仕事でしょう。すみやかに任務をまっとうしてください。

Dr.D：……。

影：東方，エドモンド編の一本勝ちぃ～，カンラカラカラ。

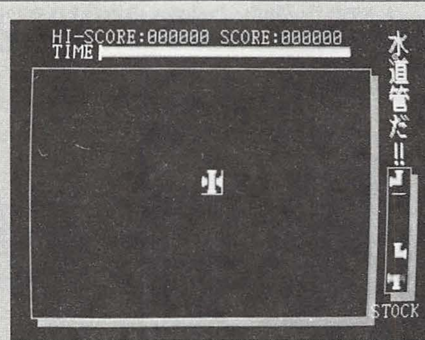
Dr.D：やれやれ，おかげで調べがついたよ。右下のスクリーン，これに情報が多すぎるのさ。[TAB][RETURN]は蛇足！水道管ピースも一つで十分だ。回転はピースを置くその瞬間でも問題なかろう？

ちなみに操作性以外は，しっかりしたゲームだ。くわしい変数表も付けてくれたし，次回作も期待しとるよ！

★初投稿です。いきなり質問ですが，NECのCM「バザールでござーる」にでてくるサルは，影さんをモデルにしたものでは？(滋賀県長浜市・匿名希望15才)……【つぐ美：影さん，日光サル軍団のチョロ吉がたずねてきたんですが……。影：応接室で待たせといて。】

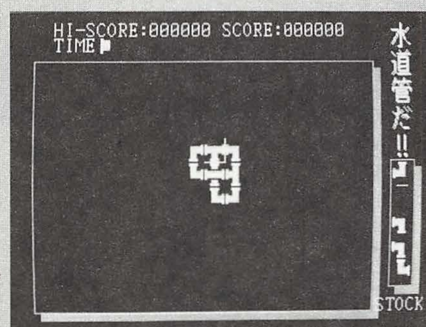


▲《写真 1》これがタイトル画面です。使用キーの説明がとっても親切だね

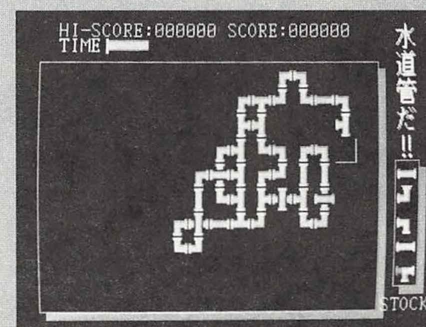


◀《写真 2》ストックされている水道管をうまくつながるように置いていきます

▶《写真 3》水道管を閉じることができると得点がはいります



▼《写真 4》あまりよくばって水道管をのばすとタイム・オーバーになっちゃうよ



水道管だ!のプログラム・リスト

```
10 GOTO 1050:'------------------------------------------------------------------ めいん
20   LINE(282,106)-(282+C,106),9 :LINE(299,106)-(299-C,106),9
30   LINE(   T,  11)-(    T,   17),9
40   IF T<62    THEN 950
50      C=C+.04+.02*R0:T=T-.04
60   IF C>8.04 THEN 510
70   :
80   I$=INKEY$ :EXEC &H123
90   IF I$=""   THEN 150
100   ON ASC(I$) GOTO 110,110,110,110,110,110,110,470,510,110,110,830,410
110  IF STRIG(0)=1           THEN 220
120  IF I$="E" OR I$="e" THEN C=C-.04-.02*R0 :T=T-.96 :GOTO 20
130  IF I$="G" OR I$="g" THEN 600
140  :
150  S=STICK(0)
160  IF S=0 THEN 20
170  LINE(X2,Y2+15)-(X2+15,Y2+15),9                :LINE-(X2+15,Y2),9
180  X2=X2+16*(S=3)*(X2<251)-16*(S=7)*(X2>11)
190  Y2=Y2+16*(S=5)*(Y2<171)-16*(S=1)*(Y2>27)
200  LINE(X2,Y2+15)-(X2+15,Y2+15),15               :LINE-(X2+15,Y2),15
210  C=C+.04+.02*R0                                :T=T-.04            :GOTO 20
220  '------------------------------------------------------------------------ おく
230  X=(X2+5)/16 :Y=(Y2-9)/16 :IF G$(X,Y)<>"" THEN 20
240  A=VAL("&h"+S$(0)) :G$(X,Y)=S$(0)
250  S$(0)=S$(1) :S$(1)=S$(2) :S$(2)=S$(3) :S$(3)=S$(4) :S$(4)=""
260  GET@(283,107)-(297,154),CD :LINE(283,107)-(297,122),9,BF
270  PUT@(283,123),CD,PSET
280  X1=X2 :Y1=Y2 :ON A GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
290  F=F+1 :D=D-1 :IF D=0 THEN C=9
300  M=1:GOSUB 340
310  IF E=0 THEN 880
320  C=C+.12+.06*R0 :T=T-.12 :GOTO 20
330  '--------------------------------------------------------------------- ちぇっく
340  A$=H$(A)
350  E=E+M*2*(MID$(A$,1,1)="1" AND MID$(H$(VAL("&h"+G$(X,Y-1))),3,1)="1")
360  E=E+M*2*(MID$(A$,2,1)="1" AND MID$(H$(VAL("&h"+G$(X+1,Y))),4,1)="1")
370  E=E+M*2*(MID$(A$,3,1)="1" AND MID$(H$(VAL("&h"+G$(X,Y+1))),1,1)="1")
380  E=E+M*2*(MID$(A$,4,1)="1" AND MID$(H$(VAL("&h"+G$(X-1,Y))),2,1)="1")
390  FOR B=1 TO 4 :E=E+M*VAL("&h"+MID$(A$,B,1)) :NEXT :RETURN
400  '--------------------------------------------------------------------- いれかえ
410  IF D=1 THEN 20
420  A$=S$(0) :FOR B=1 TO D-1 :S$(B-1)=S$(B) :NEXT :S$(D-1)=A$
430  X1=283    :FOR A=0 TO D-1 :Y1=155-16*A :B=VAL("&h"+S$(A))
440  ON B GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
450  NEXT :C=C+.08+.04*R0 :T=T-.08 :GOTO 20
460  '--------------------------------------------------------------------- かいてん
470  S$(0)=K$(VAL("&h"+S$(0))) :A=VAL("&h"+S$(0)) :X1=283 :Y1=155
480  ON A GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
490  C=C+.08+.04*R0 :T=T-.08 :GOTO 20
500  '--------------------------------------------------------------------- すとっく
510  IF D=4 THEN 800
520  X1=283 :FOR A=0 TO 3-D
530  LINE(283,91+16*A)-(298,107+16*A),9,BF :B=VAL("&h"+S$(5)) :Y1=107+16*A
540  ON B GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
550  NEXT
560  A$=MID$(C$,INT(RND(1)*34)+1,1)· :A=VAL("&h"+A$) :S$(5)=A$ :X1=283 :Y1=91
570  ON A GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
580  LINE(282,106)-(299,106),12 :C=.04 :D=D+1 :S$(D)=A$
590  T=T-.12 :GOTO 20
600  '------------------------------------------------------------ じゃまな きゃら を けす
610  X=(X2+5)/16 :Y=(Y2-9)/16 :IF G$(X,Y)="" THEN 20
620  A=VAL("&h"+G$(X,Y)) :G$(X,Y)="" :M=-1 :GOSUB 340
630  FOR A=0 TO 7 :LINE(X2+A,Y2+A)-(X2+14-A,Y2+14-A),0,B :NEXT
640  FOR A=0 TO 15 :LINE(T,11)-(T,17),9 :T=T-1
650  IF T<61 THEN A=15 :NEXT :GOTO 950 ELSE NEXT
660  GOTO 20
670  '--------------------------------------------------------------- きゃら ぷっと
```


★何だかんだ言っても，年は年です。(東京都狛江市・**千葉桂太18才**)……【**ベーマガぼうや**：10年も生きてきたんだ，年もとるよねー。**つぐ美**：あれ？どこからか声が…。**ベーマガぼうや**：10年じゃ，まだぼうやなんだろうな。まだまだがんばるぞー。**つぐ美**：？？】

```
680  PUT@(X1,Y1),C1,PSET :RETURN     :REM  ┼     きゃら(すいどうかん) の かたち
690  PUT@(X1,Y1),C2,PSET :RETURN     :'   ┤
700  PUT@(X1,Y1),C3,PSET :RETURN     :'   ┐
710  PUT@(X1,Y1),C4,PSET :RETURN     :'   │
720  PUT@(X1,Y1),C5,PSET :RETURN     :'   ┼
730  PUT@(X1,Y1),C6,PSET :RETURN     :'   ┴
740  PUT@(X1,Y1),C7,PSET :RETURN     :'   ┬
750  PUT@(X1,Y1),C8,PSET :RETURN     :'   ├
760  PUT@(X1,Y1),C9,PSET :RETURN     :'   └
770  PUT@(X1,Y1),CA,PSET :RETURN     :'   ┌
780  PUT@(X1,Y1),CB,PSET :RETURN     :'   ┘
790  PUT@(X1,Y1),CC,PSET :RETURN     :'   ─
800 '---------------------------------------------------------------------- みす
810  KANJI(96,99),13,"MISS!!" :KANJI(95,98),15,"MISS!!"
820  FOR A=0 TO 999 :NEXT :GOSUB 860 :GOTO 1470
830 '----------------------------------------------------------------- ぎぶ あっぷ
840  KANJI(72,99),13,"GIVE UP!!" :KANJI(71,98),15,"GIVE UP!!"
850  FOR A=0 TO 999 :NEXT :GOSUB 860 :GOTO 1470
860 '--------------------------------------------------------- がめん けす (さぶ)
870  LINE(10,26)-(267,187),9,BF :LINE(282,90)-(299,171),9,BF:RETURN
880 '------------------------------------------------------------ ちゃんと つながった
890  FOR A=0 TO 44 :PALET 16,15 :FOR B=0 TO 44-A :NEXT
900                PALET 16,16 :FOR B=0 TO 44-A :NEXT :NEXT
910  SC=SC+INT(F^2*(1+.05*R0)) :LINE(200,0)-(245,8),9,BF :A$=STR$(SC) :R0=R0+1
920  FOR A=1 TO F :IF T<268 THEN PUT@(T,11),CG,PSET :T=T+1 :NEXT ELSE NEXT
930  COLOR 15 :LOCATE 25,0 :PRINT RIGHT$("00000"+RIGHT$(A$,LEN(A$)-1),6)
940  GOTO 1470
950 '--------------------------------------------------------------- たいむ おーばー
960   KANJI(72,99),13,"TIME OVER" :KANJI(71,98),15,"TIME OVER"
970   FOR A=0 TO 2000 :NEXT :GOSUB 860
980   HI=-HI*(HI>SC)-SC*(HI=<SC)
990   A$=STR$(HI)
1000  KANJI(43, 70),14,"HI-SC:"+RIGHT$("00000"+RIGHT$(A$,LEN(A$)-1),6)
1010  A$=STR$(SC)
1020  KANJI(43,100),15,"SCORE:"+RIGHT$("00000"+RIGHT$(A$,LEN(A$)-1),6)
1030  KANJI(16,150),3,"PUSH SPACE KEY!!"
1040  IF STRIG(0)=0 THEN 1040 ELSE 1170
1050 '-------------------------------------------------------------------- しょき
1060  CONSOLE,,0,0 :SCREEN 2,2,2 :CLS :GOSUB 1550
1070  DIM C1(58),C2(58),C3(58),C4(58),C5(58),C6(58),G$(17,11),C7(58),H$(12)
1080  DIM C8(58),C9(58),CA(58),CB(58),CC(58),CD(154),CG(10),S$(5),K$(12) :HI=0
1090  GET@(  1,1)-( 15,15),C1 :GET@( 16,1)-( 30,15),C2 :GET@( 31,1)-( 45,15),C3
1100  GET@( 46,1)-( 60,15),C4 :GET@( 61,1)-( 75,15),C5 :GET@( 76,1)-( 90,15),C6
1110  GET@( 91,1)-(105,15),C7 :GET@(106,1)-(120,15),C8 :GET@(121,1)-(135,15),C9
1120  GET@(136,1)-(150,15),CA :GET@(151,1)-(165,15),CB :GET@(166,1)-(180,15),CC
1130  GET@(1,5)-(1,11),CG
1140  C$="122333344444566778899999AAAABBBBCCCC"
1150  FOR A=1 TO 12 :READ A$ :H$(A)=A$ :NEXT
1160  FOR A=1 TO 12 :READ A$ :K$(A)=A$ :NEXT
1170 '------------------------------------------------------------------- がめん 1
1180  CLS
1190  KANJI(283, 1),12,549           :KANJI(282, 0),16,549
1200  KANJI(283,19),12,764           :KANJI(282,18),16,764
1210  KANJI(283,37),12,133           :KANJI(282,36),16,133
1220  KANJI(283,55),12,"た"          :KANJI(282,54),16,"た"
1230  KANJI(291,56),12,"゛"          :KANJI(290,55),16,"゛"
1240  KANJI(281,73),12,"!"           :KANJI(280,72),16,"!"
1250  KANJI(286,73),12,"!"           :KANJI(285,72),16,"!"
1260  LINE( 14,30)-(273,193),10,BF :LINE(  9,25)-(268,188),5 ,B
1270  LINE( 10,26)-(267,187), 9,BF
1280  LINE(286,94)-(305,177),10,BF :LINE(281,89)-(300,172), 5,B
1290  LINE(282,90)-(299,171), 9,BF
1300  COLOR 15 :LOCATE 34,18 :PRINT "STOCK"
1310  COLOR 16 :LOCATE  3, 1 :PRINT "TIME|"
1320  COLOR  7 :LOCATE  3, 0 :PRINT "HI-SCORE:         SCORE:       "
1330  COLOR 15 :LOCATE 12,0
1340  PRINT RIGHT$("00000"+RIGHT$(STR$(HI),LEN(STR$(HI))-1),6)+"        000000"
1350  LINE(61,11)-(268,17),10,B :LINE(61,12)-(268,16), 6,B
1360  LINE(61,13)-(268,15),14,B :LINE(61,14)-(268,14),16
1370  KANJI(75,40),15,380,970,"KEYの",586,933
1380  COLOR 14 :LOCATE 9, 7 :PRINT "   [SPACE]"; :COLOR 16 :PRINT " おく"
1390  COLOR 14 :LOCATE 9, 8 :PRINT "     [TAB]"; :COLOR 16 :PRINT " つむ"
1400  COLOR 14 :LOCATE 9, 9 :PRINT "     [DEL]"; :COLOR 16 :PRINT " まわす"
1410  COLOR 14 :LOCATE 9,10 :PRINT "  [RETURN]"; :COLOR 16 :PRINT " いれかえる"
1420  COLOR 14 :LOCATE 9,11 :PRINT "   [H.CLR]"; :COLOR 16 :PRINT " けす"
1430  COLOR 15 :LOCATE 9,13 :PRINT " PUSH SPACE KEY!!"
1440  COLOR 12 :LOCATE 9,15 :PRINT " for PC-6oo1mk2SR"
1450  COLOR 11 :LOCATE 9,16 :PRINT "PROGRAMED BY OSAMU"
1460  IF STRIG(0)=0 THEN 1460 ELSE SC=0 :T=269 :R0=0
1470 '------------------------------------------------------------------- しょき 2
1480  GOSUB 860 :COLOR 16 :LINE(282,106)-(299,106),12
1490  FOR A=1 TO 16 :FOR B=1 TO 10 :G$(A,B)="" :NEXT :NEXT
1500  FOR A=0 TO  5 :S$(A)="" :NEXT
1510  A$=MID$(C$,INT(RND(1)*30)+1,1)
1520  S$(0)="5" :S$(1)=A$ :S$(5)=A$ :X1=283 :Y1=91
1530  ON VAL("&h"+A$) GOSUB 680,690,700,710,720,730,740,750,760,770,780,790
1540  PUT@(283,155),C5,PSET :C=0 :D=1 :E=0 :F=0 :X2=139 :Y2=91 :GOTO 170
1550 '-------------------------------------------------------------------- きゃら
1560  FOR A=1 TO 60 :READ A$
1570  FOR B=1 TO 15 :PSET (A,B),VAL ("&h"+MID$(A$,B,1))+1 :NEXT :NEXT
1580  FOR A=1 TO 15 :FOR B=1 TO 15  :PSET (A+ 60,B),POINT (   B,    A)
1590  PSET (A+ 75,B),POINT (B+15,A) :PSET (A+ 90,B),POINT (31-B,    A)
1600  PSET (A+105,B),POINT (31-A,B) :PSET (A+120,B),POINT (B+30,    A)
1610  PSET (A+135,B),POINT (46-B,A) :PSET (A+150,B),POINT (A+30,16-B)
1620  PSET (A+165,B),POINT (61-B,A) :NEXT :NEXT :RETURN
1630 '-------------------------------------------------------------------- でーた
1640  DATA888895DFD598888,888895DFD598888,8888895D5988888,8888895D5988888
1650  DATA998888888888899,559999999999955,DD55555555555DD,FFDDDDDDDDDDDFF
1660  DATADD55555555555DD,559999999999955,998888888888899,8888895D5988888
1670  DATA8888895D5988888,888895DFD598888,888895DFD598888
1680  DATA888895DFD598888,888895DFD598888,8888895D5988888,8888895D5988888
1690  DATA998889 5D5988899,5599995D5999955,DD55555D55555DD,FFDDDDDDDDDDDFF
1700  DATADD55555555555DD,559999999999955,998888888888899,888888888888888
1710  DATA888888888888888,888888888888888,888888888888888
1720  DATA888895DFD598888,888895DFD598888,8888895D5988888,8888895D5988888
1730  DATA8888895D5988899,8888895D5999955,8888895D55555DD,8888895DDDDDDFF
1740  DATA88888955555 5DD,888889999999955,888888888888899,888888888888888
1750  DATA888888888888888,888888888888888,888888888888888
1760  DATA888888888888888,888888888888888,888888888888888,888888888888888
1770  DATA998888888888899,559999999999955,DD55555555555DD,FFDDDDDDDDDDDFF
1780  DATADD55555555555DD,559999999999955,998888888888899,888888888888888
1790  DATA888888888888888,888888888888888,888888888888888
1800  DATA1111,1011,0011,1010,1111,1101,0111,1110,1100,0110,1001,0101
1810  DATA5,6,B,C,1,8,2,7,A,3,9,4
```

★20代になってもOFにハガキをだそう!僕だけになるとみっともない気がする。(神奈川県伊勢原市・元県立泰野高校生21才)……【影:そうだぞ,みんな!20代になっても,30代になってもだしてくれよ!年令層の広いベーマガを目指してがんばろう!オー!】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用



子どもの頃の懐かしいあの遊びがいま!

ダルマサンがころんだ!

白石　智則

★ストーリー★

ここはロシア。急激な民主化により政治は大いなる変化を示したが，人々の生活は変わらない。

しかし，心の中は暖かかった。子供たちは大声をあげ，はしゃぎまわり，止まる。あたかもシベリアの雪を溶かすかのように。子供たちの心のつくしが芽ばえはじめる。ロシアの少しおそい春がはじまる。

“ダルマサンがころんだ”によって。

★遊びかた★

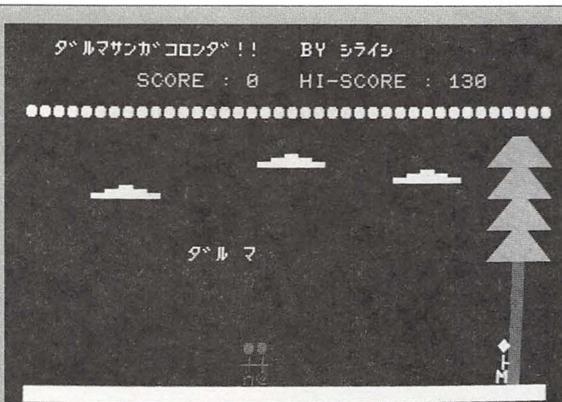
またもや単なるワンキー・ゲームです。

あなたは，ロシアの子供となってダルマサンがころんだをプレイしてください。

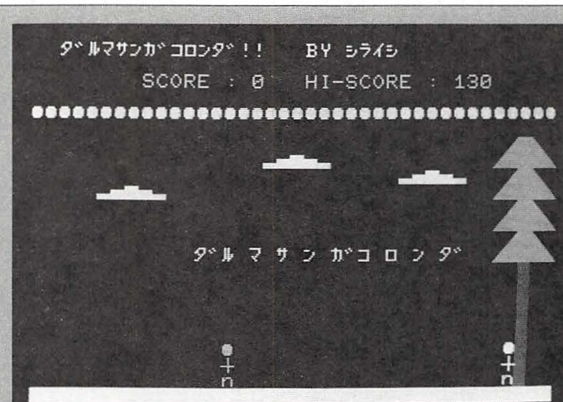
スペース・キーを押すと，足は“n”から“@”となります。この状態ではフラフラしているので，鬼がこっちを向いたときにつかまってしまいます。うまく“ダルマサンがころんだ!”とフェイントを使って鬼が叫ぶ間に，鬼にタッチしてください。鬼がこっちを向いているときに，足がフラついたらゲーム・オーバーです。

面が進むと，足が雪にうもれて歩きにくくなり，2面ごとに歩く速さが半分になります。面をクリアすると，ボーナス点が入ります。鬼がこっちを向くごとに，ボーナス点が10点減っていきます。

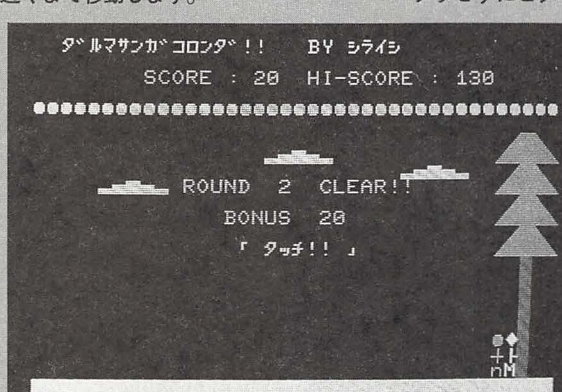
ボーナス＝(30＋面数×30－鬼が向く数×10)です。



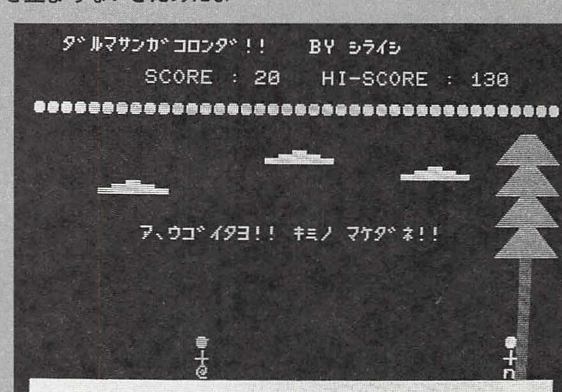
▲《写真1》ルールは昔のまんま。鬼が見てないうちに走って近くまで移動します。



▲《写真2》鬼がこっちを見たときにはフラフラせずにピタリと止まらないとだめだよ



▲《写真3》鬼のところまで走っていってタッチすると面クリアだ!



▲《写真4》止まったつもりでも足が「@」になっていたらだめだぞ

★先月から買いはじめました。今後ともよろしく。しかし…MD用のパワードリフトはいつ発売するのだろう?大丈夫かな?ベーマガはおもしろいネ。ストII特集で。でも他のこともおもしろいよ。そんじゃまたね～。(東京都八王子市・吉野　実18才)……【編：さあ出番だ!】

ダルマサンがころんだ！のプログラム・リスト

```
100 '*** ﾀﾞﾙﾏｻﾝｶﾞｺﾛﾝﾀﾞ   BY SHIRATOMO ***
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:H=0
120 A$="ﾀﾞﾙ ﾏ ｻ ﾝ ｶﾞｺ ﾛ ﾝ ﾀﾞ":B$="▂▄▂":C$=CHR$(29)+CHR$(31):S=0:R=2
130 D$="●"+C$+"+"+C$:E$=D$+"n":F$=D$+"@":G$="◇"+C$+"ﾄ"+C$+"M":H$=E$
140 COLOR 7:PRINT CHR$(12);"  ﾀﾞﾙﾏｻﾝｶﾞｺﾛﾝﾀﾞ!!   BY ｼﾗｲｼ":IF S>H THEN H=S
150 COLOR 6:PRINT SPC(47);"SCORE :";S;"  HI-SCORE :";H
160 LINE( 0, 4)-(39, 4),"●",5:LINE( 0,22)-(39,22),"■",7
170 LINE(36,13)-(36,21),"■",2:COLOR 7
180 LOCATE 5,9:PRINT B$:LOCATE 17,7:PRINT B$:LOCATE 27,8:PRINT B$:COLOR 4
190 FOR I=3 TO 6:LOCATE 35,I*2:PRINT"◢■◣":LOCATE 34,I*2+1:PRINT"◢■■■◣":NEXT
200 X=0:Z=0:M=0:D=0:COLOR 7:LOCATE 35,19:PRINT G$:COLOR 4
210 '** HAZIMENO IPPO **
220 FOR I=0 TO 3:BEEP 1:K=1:GOSUB 420:BEEP 0:GOSUB 420:NEXT:BEEP 1
230 FOR Y=5 TO 18:GOSUB 450:GOSUB 440:NEXT:GOSUB 450
240 BEEP 0:K=4:GOSUB 420:BEEP 1:K=1:GOSUB 420:BEEP 0:K=8:GOSUB 420
250 '** MAIN **
260 IF INP(9)=191 THEN GOSUB 440:X=X+1:SWAP E$,F$:GOSUB 450
270 IF Z=1 AND X MOD 2=1 THEN 390
280 IF Z=1 THEN C=C+1:IF C<L THEN 260 ELSE Z=0:LOCATE 35,19:PRINT G$:GOSUB 430
290 IF RND(1)*3<1 THEN BEEP 1:M=M+1:LOCATE 12,13:PRINT LEFT$(A$,M*2):BEEP 0
300 IF M=10 THEN M=0:L=90-RND(1)*10*R:C=0:Z=1:D=D+1:LOCATE 35,19:PRINT H$
310 IF X*2/R<34 THEN 260
320 '** CLEAR **
330 GOSUB 430:LOCATE 15,13:PRINT"｢ ﾀｯﾁ!! ｣":B=R*30-D*10
340 COLOR 3  :LOCATE 14,11:PRINT"BONUS ";B
350 COLOR 6  :LOCATE 11, 9:PRINT"ROUND ";R;" CLEAR!!"
360 FOR I=1 TO B:S=S+1:BEEP 1:LOCATE 15,2:PRINT S:BEEP 0:NEXT:R=R+1
370 IF INP(1)<>127 THEN 370 ELSE 130
380 '** OWARI **
390 GOSUB 430:LOCATE 8,12:PRINT"ｱ､ｳｺﾞｲﾀﾖ!! ｷﾐﾉ ﾏｹﾀﾞﾈ!!"
400 BEEP 1:BEEP 0:IF INP(1)<>127 THEN 400 ELSE 120
410 '** SUB **
420 FOR J=0 TO K*60:NEXT                     :RETURN
430 LOCATE 12,13:PRINT SPC(20)               :RETURN
440 LINE(X*2/R,Y)-(X*2/R,21)," "             :RETURN
450 COLOR 4:LOCATE X*2/R,Y:PRINT E$:COLOR 7:RETURN
```


再スタートはリターン・キーです。

★最後に★

このゲームはもともとSR用で，世界9か国の美しいグラフィックの中(?)，さまざまな鬼と戦うというものでした。しかし，あまりにも意味のないプログラムなので，ワンキー・ゲームに作り直しました。これからも，短いのを作っていきたいです。—さんちくち—

参考

・2月1日の大雪，そして中村少年

《第1表》変数表

A$	だるまさんがころんだ！
E$, F$	自分のキャラクター
G$, H$	鬼のキャラクター
H	ハイスコア
S	スコア
R	面数＋1
X	自分の横座標
Z	鬼がこっちを向けば1
C	鬼がこっちを向いている時間
M	鬼が何文字言ったか
L	鬼がこっちを向く予定時間
D	鬼が何回こっちを向いたか
B	ボーナス点
B$, C$, D$, I, K	雑用

《第2表》プログラムの説明

100〜	初期設定
210〜	はじめの1歩(省略OK)
260	キーを押したら，足が動く
270	鬼が見ていて，足が動いたら死ぬ
280	鬼が見ているなら，時間をはかり，もし一定の時間がきたら目を隠す
290	フェイントをかけて言葉をいう
300	もし10文字言ったら，こっちを見る
310	鬼にタッチしてなければ260行へ
320〜	面クリア
380〜	ゲーム・オーバー
420	待ち時間のサブ・ルーチン
430	言葉を消すサブ・ルーチン
440	自分を消すサブ・ルーチン
450	自分を描くサブ・ルーチン

CHECKER FLAG

編：どんなもんですか。もう少し緊張感があったほうがいいと思います。

影：そうそう，鬼に近付けばカウントが早くなるとかね。Dr.，直してくださいよ。

Dr.D：甘えるな！なまけものは，鬼のDr.が許さーん！ポカ！

編：いてて，え，えーと290行で3回に一度くらいで鬼がカウントしますから，鬼と自分の距離に変数を設定して，ここに組み込めばいいのでは？

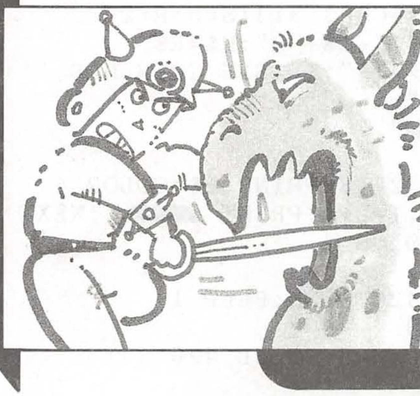
Dr.D：実際にダルマさん遊びをするときのことを思い浮かべて，プログラミングするのがいいだろう。「だーるーまーさんがころんダ！」というフェイントなんかもほしいね。

編：なるほど，さすがですね。

影：さすがナマハゲ…うぎゃ!!

★質問，PC-9801のゲームソフト「アウターフォーミュラ」(同人ソフト)がほしいのですが，パソコン通信の他に，どうすれば手に入るのですか？教えてください。(宮崎市・**曽地雄一郎13才**)……【**影**：だから，何度も言うように，片方にかけたら，もう片方にもかけなきゃ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



戦闘がもぐらたたきのRPG

ガイアの剣

佐藤　秀樹

ハイムの国の伝説より

遙かなる昔，ハイムという国があった。ハイムは緑豊かで平和な国だった。

そんなある日，世界破滅をもくろむ暗黒ヨガ教団「ダルシム」の司祭ダクネスにより平和と緑の象徴「ガイアの剣」を持ち去られてしまった。

するとどうだ。緑が枯れはじめ，大地が腐っていくではないか……。そのとき，ひとりの勇者がたちあがる。彼の名はグレン。

グレンは「ダルシム」の本拠地である町外れの古城へとむかった。そして……。

内容

いわゆる「RPG風もぐらたたき」です。アクティブ・タイム・バトルの興奮をあじわえます(!?)。

使用キー

テンキーの[7]，[8]，[9]，[4]，[5]，[6]，[1]，[2]，[3]でその位置の攻撃に対応します。スペース・キーで 攻撃↔防御の切り替えをします。

遊びかた

RUNするとタイトルがでます。ずっと見てると目が痛くなるのでスペース・キーを押してください。するとゲームがはじまります。敵の攻撃が剣の場合，防御に切り替えて剣の位置のキーをたたいてください。

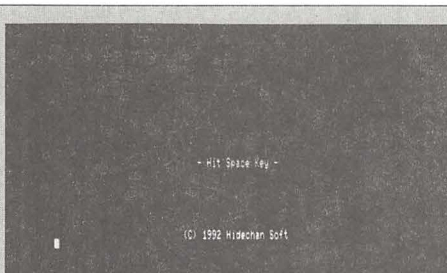
防御とは，スペース・キーを押して左のウィンドウが白になった状態です。ちなみに攻撃はスペース・キーを押してウィンドウが青になった状態です。防御する必要があるのは，剣と盾です。攻撃する必要があるのは，鎧です。

攻撃と防御をまちがえたり，対応をもたもたしてるとダメージをうけてしまいます。「鎧」を攻撃すると敵のHPが減り，HPを０にすればその敵をクリアです。

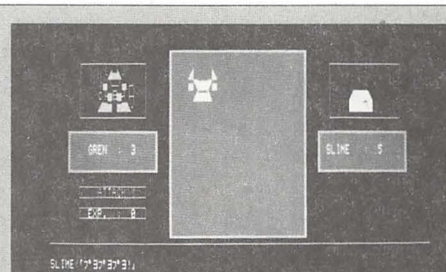
ちなみに，剣と剣がぶつかると相討ちになります(双方がダメージをうける)。ゲームは全8面で感動(？)のエンディングがあります。

《第1表》変数表

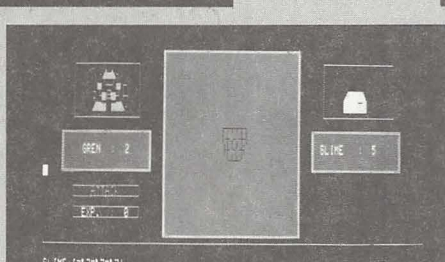
HP	体力
THP	敵の体力
WE$	剣の絵
SH$	盾の絵
AM$	鎧の絵
MY$	マイキャラの絵
C1$～C3$	敵の絵
TI$	タイトル・データ
CT	カウント
MN	面
LV	レベル
MU$	音
TN$	敵の名前
MS$	メッセージ・データ
EP	経験値(点数)



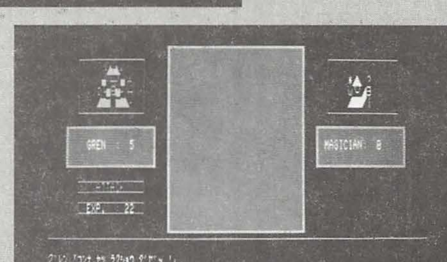
◀《写真1》これが目の痛くなるタイトル画面です。さすがに写真ではなんともないね



◀《写真2》敵が鎧のときが攻撃のチャンス！ＨＰを０にすれば勝ちです



▶《写真3》敵の攻撃はちゃんと防御しないとＨＰが減ってきます



▶《写真4》敵は全部で8人いて，攻撃がだんだんはげしくなってきます

★9月号131ページの影さんの「太平洋」の点の話はためになりました。では「つぐ美」の美はどんな意味？(長野県須坂市・ノリス15才)……【影：じつは，「つぐ美」は「つぐび」と読むのじゃ。「み」と辞書で引いてものっておらんだろ。また勉強になったな。】

プログラムについて

オールBASICです。

データが多いので気合いをいれて打ちこんでください（数字の羅列じゃないだけマシでしょう）。

注意すること

指をつらないでください。俺はつったぞ(泣)。あと650行の「CLEAR」にはちゃんと意味があるのでとらないでください。

改造のアドバイス

敵の攻撃パターンを増やして難易度アップ!!

参考にしたもの

- ●ベーマガ'89年7月号 Dr. Dのちょっと背のびのBASIC講座
- ●ファイナルファンタジーIV（スクウェア）

ガイアの剣のプログラム・リスト

```
1    '
2    ' Copyright Hidechan Soft  1992 / 7 / 13 ~ 7 / 14
3    '
10   ' SHOKI & TITLE
20   CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD:CMD BGM 1:CMD PAL
30   G=1:MN=1:HP=5:COLOR=(3,1):GOTO 790
40   FOR I=1 TO 6:COLOR 2:LOCATE 22,I+2:PRINT TI$(I):NEXT I
50   COLOR 5:LOCATE 30,15:PRINT"- Hit Space Key -"
60   COLOR 7:LOCATE 27,22:PRINT"(C) 1992 Hidechan Soft"
70   IF INKEY$<>CHR$(32) THEN 80 ELSE CLS 3:GOTO 90
80   COLOR=(0,2):BEEP 1 :BEEP 0:COLOR=(0,0):GOTO 70
90   ' GAMEN SET
100  LINE(200, 10)-(430,150),7,BF:LINE(204, 12)-(426,148),3,BF
110  LINE( 30, 70)-(180,100),7,BF:LINE( 34, 72)-(176, 98),1,BF
120  LINE(450, 70)-(600,100),7,BF:LINE(454, 72)-(596, 98),3,BF
130  LINE( 50, 20)-(160, 60),7,B :LINE(470, 20)-(588, 60),7,B
140  LINE( 50,111)-(160,119),5,B :LINE( 50,127)-(160,135),5,B
150  LINE(  0,155)-(639,155),7,B :CONSOLE 21,24,0,1
160  FOR I=1 TO 4:COLOR 6:LOCATE 10,2+I:PRINT MY$(I):NEXT
170  COLOR 6:LOCATE 10,14:PRINT MU$(3):GOSUB 180:GOTO 560
180  ' HP SET
190  COLOR 7:LOCATE  6,10:PRINT USING"  GREN   :###";HP
200          LOCATE 58,10:PRINT USING"&      &:###";TN$;THP
210          LOCATE  6,16:PRINT USING"  EXP.   :###";EP     : RETURN
220  ' HIT
230  COLOR 5:PRINT"- HIT RETURN KEY -"
240  IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 240 ELSE COLOR=(0,2):BEEP:COLOR=(0,0):RETURN
250  ' MAIN (CHR PUT)
260  T=INT(RND(1)*9):TX=(T MOD 3)*8+29:TY=(T ¥ 3)*6+1:CT=0
270  IF MN=8 THEN SU=INT(RND(1)*10)+1 ELSE SU=INT(RND(1)*4)+1
280  ON SU GOTO 290,300,310,310,290,290,300,300,290,300
290  FOR I=1 TO 4:COLOR 7:LOCATE TX,TY+I:PRINT WE$(I):NEXT I:AT=1:GOTO 320
300  FOR I=1 TO 4:COLOR 2:LOCATE TX,TY+I:PRINT SH$(I):NEXT I:AT=2:GOTO 320
310  FOR I=1 TO 4:COLOR 5:LOCATE TX,TY+I:PRINT AM$(I):NEXT I:AT=3
320  ' MAIN (SHORI)
330  A$=INKEY$:IF INP(9)=191 THEN 340 ELSE IF A$="" THEN 380 ELSE 360
340  CT=CT+10:IF G=1 THEN G=2:COLOR=(1,7) ELSE IF G=2 THEN G=1:COLOR=(1,1)
350  COLOR 6:LOCATE 10,14:PRINT MU$(2+G) :BEEP
360  KY=INSTR("789456123",A$)-1
370  IF KY<0 THEN 380 ELSE IF KY=T THEN 400
380  CT=CT+1:IF CT<LV(MN) THEN 320
390  FOR I=1 TO 4:LOCATE TX,TY+I:PRINT SPC(6):NEXT I:GOTO 430
400  ' HIT SHITAKA ?
410  IF G=1 THEN ON AT GOTO 420,430,440 ELSE IF G=2 THEN ON AT GOTO 450,450,430
420  HP=HP-1:THP=THP-1:CMD PLAY MU$(1)         :GOTO 450
430  HP=HP-1          :CMD PLAY MU$(1)         :GOTO 450
440           THP=THP-1:CMD PLAY MU$(1):EP=EP+1
450  FOR I=1 TO 4:LOCATE TX,TY+I:PRINT SPC(6):NEXT I:GOSUB 180
460  IF THP=0 THEN 470 ELSE IF HP=0 THEN 520 ELSE 250
470  ' YOU WIN !
480  CLS:COLOR 7:MN=MN+1:CMD PLAY MU$(2)
490  IF HP=0 THEN PRINT"グレン:「フウ アブナイ トコロダッタゼ !」":GOTO 510
500          PRINT"グレン:「コンナ ヤツ ラクショウ ダゼッ !」"
510  FOR I=1 TO 3000:NEXT:IF MN=9 THEN CLS:GOTO 610 ELSE HP=HP+2:GOTO 560
520  ' YOU LOSE ...
530  WIDTH 80:FOR I=0 TO  7:COLOR=(I,2):BEEP:NEXT
540  COLOR 7:LOCATE 34,12:PRINT"Game Over ..."
550  BEEP 1:FOR I=1 TO 3000:NEXT:BEEP 0:RUN
560  ' ROUND START
570  TN$=TN$(MN):THP=THP(MN):LV=LV(MN):GOSUB 180
580  COLOR 5:LOCATE 63,4:PRINT C1$(MN):LOCATE 63,5:PRINT C2$(MN)
590          LOCATE 63,6:PRINT C3$(MN)
600  CLS:COLOR 7:PRINT TN$;":「";MS$(MN);"!」":GOTO 250
610  ' ENDING !
620  FOR I=9  TO  13:COLOR 6:PRINT:PRINT  MS$(I)  :GOSUB 220   :NEXT:WIDTH 80
630  FOR I=1  TO  20:COLOR=(0,0):CMD PLAY MU$(1)  :COLOR=(0,2) :NEXT
640  FOR I=0  TO  30:BEEP  1:LINE(I,0)-(I*23,199),2,BF:BEEP 0  :NEXT
650  FOR I=0  TO   7:BEEP  1:COLOR=(I,2)             :BEEP 0  :NEXT:CLS 3
660  FOR I=1  TO 200:PSET(RND(1)*639,RND(1)*100),INT(RND(1)*8) :NEXT
670  LINE(0,150)-(300,90),4 :LINE -(450,140),4:LINE -(639,80),4:PAINT(0,199),4,4
680  CIRCLE(500,30),40,6:PAINT(500,30),6,6:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
690  FOR I=14 TO  19:COLOR 7:LOCATE 15,I:PRINT MS$(I):NEXT:CLEAR:CMD BGM 0
700  S1$="▁▂▃▄▅▆▇█▇▆▅▄▃▂▁▂▃▄▅▆▇█▇▆▅▄▃▂▁"
710  S2$="▁▂▃▄▅▆▇█▇▆▅▄▃▂▁▂▃▄▅▆▇█▇▆▅▄▃▂▁":GOTO 740
720  S1$=RIGHT$(S1$,61)+LEFT$(S1$,1):S2$=RIGHT$(S2$,60)+LEFT$(S2$,2)
730  COLOR 3:LOCATE 15,4:PRINT S1$:LOCATE 15,5:PRINT S2$:RETURN
740  FOR I=1 TO 300:GOSUB 720:NEXT:CLS
750  COLOR 7:LOCATE 26,10:PRINT"Presented by Hidechan Soft":COLOR 1
760  LOCATE 39,11:PRINT"──────────":FOR I=1 TO 3
770  CMD PLAY"@48v13o614c.c.c.c.c.c.c.c.f.f.f.f.e.e.a.d.f.e.b.b.a&a&a&a&a&a"
780  NEXT:CMD PLAY"a&a.":FOR I=1 TO 200:PSET(RND(1)*640,4),6:ROLL -10:NEXT:RUN
790  ' DATA READ
800  DIM MU$(4),MS$(19),C1$(8),C2$(8),C3$(8),TI$(6)
810  DIM WE$(4),SH$( 4),AM$(4),MY$(4),TN$(8),THP(8),LV(8)
820  FOR I=1 TO  4:READ MU$(I) : NEXT : FOR I=1 TO 19:READ MS$(I) : NEXT
830  FOR I=1 TO  8:READ C1$(I) : NEXT : FOR I=1 TO  8:READ C2$(I) : NEXT
840  FOR I=1 TO  8:READ C3$(I) : NEXT : FOR I=1 TO  6:READ TI$(I) : NEXT
850  FOR I=1 TO  4:READ WE$(I),SH$(I),AM$(I),MY$(I)   :NEXT
860  FOR I=1 TO  8:READ TN$(I),THP(I),LV (I)          :NEXT : GOTO 40
870  ' MUSIC DATA
880  DATA"@17v15o5125c&c","@13v10o6120cbabg","ATTACK !","DEFENSE!"
890  ' MESSAGE DATA
900  DATA"プヨプヨプヨ","コノ サキハ トオサナイ ガウ","ワタシノ マホウヲ ウケテミヨ","ブヒブヒブヒ","ニョロローン"
910  DATA"アヤシーッ ! ツカマエテ ヤル !","ガオー ! コノ サキハ ダークネスサマノ ヘヤ ! トオスワケニハ イカン !"
920  DATA"ヨク ココマデ コレタモノダ ! シカシ キサマニ [ガイアノケン] ヲ ワタスワケニハ イカヌ !"
930  DATA"ダークネス:「グオオオ! コノ ワタシガ ヤブレルトハ ...! オ ... オノレ ... ! コ、コノママデハ ..."
940  DATA"ス... マ ... サ ... ン ... ! ダ ... ダルシムサマ バンザ-----イ ! グフッ !!!!!"
950  DATA"ツイニ グレンハ [ガイアノケン] ヲ トリモドシタ !","ソノトキ シロガ オトヲ タテテ クズレハジメタ ..."
960  DATA"グレンハ ケンヲ トルト デグチニ ムカッテ ハシリダシタ !","グレンハ [ガイアノケン] ヲ ダイチニ ツキサシタ !"
970  DATA"クサガ、 キガ、 ソシテ ダイチガ ヨミガエル !","スベテガ モトニ モドッタノダ ... !"
980  DATA"ソノトキ ヤクメヲ オエタカノヨウニ [ガイアノケン] ガ ヒカリニ ツツマレ、 ソシテ キエタ ..."
990  DATA"シカシ ソレニ キヅイタ モノハ イナカッタ ────────","──────── Fin,"
1000 ' ENEMY DATA
1010 DATA"      ","| v |","*▲ ?","<┤@⌒","▲    ","i o┌","◢└V┘◣","*◣O◢*"
1020 DATA"◢██◣","+o日o+","w◡◢ヨ","(o日┐|","ノ■ ▲","|=H||","■w日w■","w◥■◤w"
1030 DATA"▀▀▀▀","◢ ◣","◢▀▀|","◢ ◣","◥▀▀◤","|◢ ◣","◤m┬m◥","/◢▲\"
1040 ' TITLE DATA
1050 DATA"
1060 DATA"
1070 DATA"
1080 DATA"
1090 DATA"
1100 DATA"
```



```
1110 ' BATTLE CHR DATA
1120 DATA"   /|  ","┌┬┬┬┐","      ","|◥▲◤ "
1130 DATA"  //   ","|+⌒+|","◢    ◣","|■◡■⌒"
1140 DATA"_//    "," ├◡┤ ","■▼▼■","O└■日■┘H"
1150 DATA"◢▀    ","  └┴┘ "," ◢▲ ","◢▲▲◢"
1160 ' LEVEL DATA
1170 DATA"SLIME",5,200,"KOBOLD",8,180,"MAGICIAN",10,150,"Orc",12,120
1180 DATA"SNAKE",15,100,"GUARD",15,80,"DRAGON",20,120,"Darkness",30,80
1190 ' FIN
```

PC-8801 mkII SR

★初投稿です。ベーマガを買いはじめて早2年，毎月買っていると今やその総体積は20,206㎤にもなってしまった。（滋賀県愛知郡・植田淳史16才）……【影：体積で表されてもどうもピンとこない。まあ，すごい！とでも言っておこう。一同：まあ，すごい！】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



押してだめなら引いてみな

PULL(プル)

中村　友樹

内　容

ドアまでたどりつけばクリアです。ブロックは，引くことはできますが，押すことはできません。

操作方法

[CAPS]キーと[かな]キーは，はずしてください。

タイトルがでたら，スペース・キーを押すとスタートします。カーソル・キーで上下左右に移動します。スペース・キーを押しながら移動するとブロックを引くことができます。[HELP]キーを押すと２回までやり直すことができます。GAME OVERになったときはスペース・キーを押すとタイトルに戻ります。

最後に

ALL BASICで作りました。つぎは，機械語を使ったプログラムを送りたいと思います。

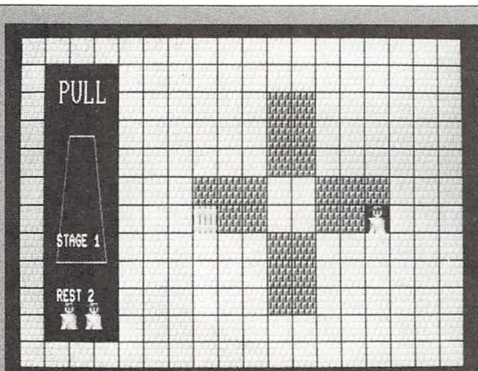
あとは，ニッポン放送の伊集院光のOh!でかナイトはおもしろいですよ。

《第１表》変数表

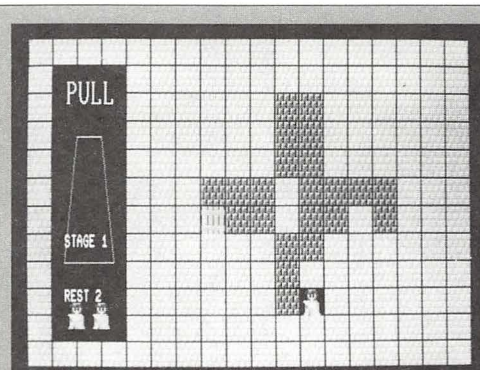
C(97, 3)…………	キャラクター
V(13, 11)………	仮想V-RAM
W(13, 11)………	仮想V-RAM
S………………	ステージ数
R………………	残り
X, Y……………	X, Y座標

CHECKER FLAG

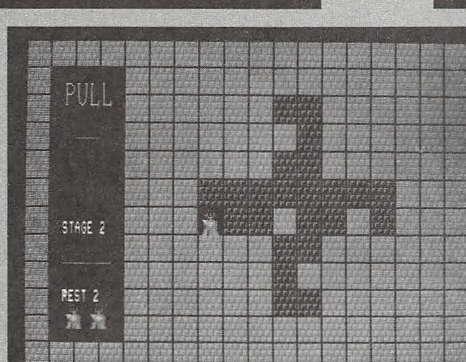
Dr.D：「押し型パズル」よりこちらのほうがラクだと思うね。
影：そうかな？勝手がちがうから，ちがう脳ミソを使いますよ。
Dr.D：ワシが言っているのはプログラムのことさ。「押し型パズル」の移動では，自分の移動先の，そのまた先の状態まで調べんとイカンのだが「引き型」では，自分の移動先を調べるだけでよい。
　つまり，ブロックか壁以外なら移動可能。ブロックをひっぱっていれば，元いた場所にそれを置いてやるだけで完了というわけさ！



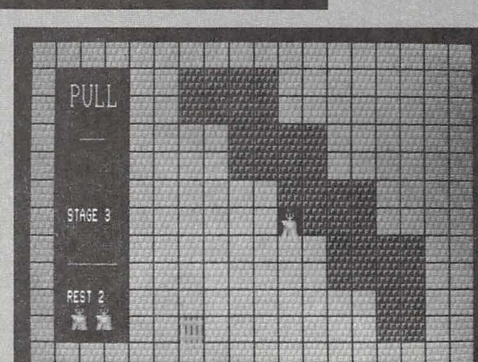
◀《写真１》女の子を上下左右に動かしてブロックをどかして出口までいきます



◀《写真２》ブロックは引くことはできても押すことはできません



◀《写真３》うまくブロックを引いて動かし，出口までの道を作ります



◀《写真４》さてこの面はどうやればドアまでいくことができるかな？

★OFコーナーは単行本にしないのですか？（愛媛県松山市・梶川英敏22才）……【影：しません。そんな大変な作業は，したくありません。毎月のOFだってつらいんだよ。編：先日，ある読者から，今までのOFだけをまとめた冊子が届きましたよ。影：すごい！】

PULLのプログラム・リスト

```
1000 REM ────── beginning ──────────────
1010 NEW CMD:CMD BGM 0:SCREEN 0:CONSOLE,,0,1:COLOR 7:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
1020 DIM C(97,3),V(13,11),W(13,11)
1030 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 97:READ A$:C(J,I)=VAL("&h"+A$):NEXT J,I
1040 FOR I=1 TO 7:READ P(I):NEXT
1050 REM ────── mainroutine 「 title 」 ──────
1060 RESTORE 2170:S=1
1070 X=272:Y=72:A$="PULL":GOSUB 1730
1080 WHILE INP(9)<>191:WEND
1090 REM ────── mainroutine 「 screen 」 ──────
1100 GOSUB 1650
1110 CLS 2
1120 FOR I=1 TO 18:PUT(I*32,0),C(0,1):PUT(I*32,176),C(0,1):NEXT
1130 FOR I=1 TO 10
1140 PUT(32,I*16),C(0,1):PUT(160,I*16),C(0,1):PUT(576,I*16),C(0,1)
1150 NEXT
1160 X=64:Y=24:A$="PULL":GOSUB 1680
1170 LINE(96,56)-(128,56),3:LINE-(144,128),3:LINE-(80,128),3:LINE-(96,56),3
1180 REM ────── mainroutine 「 stage 」 ──────
1190 LOCATE 10,15-S:PRINT"STAGE";S
1200 FOR I=1 TO 10:READ A$:A=VAL("&h"+A$):B=2048
1210 FOR J=1 TO 12
1220 IF A AND B THEN W(J,I)=1:GOTO 1240
1230 W(J,I)=0
1240 B=B/2
1250 NEXT J,I
1260 READ X,Y,DX,DY:W(X,Y)=2:W(DX,DY)=3
1270 FOR I=0 TO 1:PUT(80+I*32,152),C(0,3),PSET:NEXT
1280 R=2
1290 LOCATE 10,18:PRINT"REST";R
1300 X=DX:Y=DY
1310 GOSUB 1650
1320 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 12
1330 V(J,I)=W(J,I):PUT(160+J*32,I*16),C(0,W(J,I)),PSET
1340 NEXT J,I
1350 GOSUB 1660
1360 REM ────── mainroutine 「 move 」 ──────
1370 XX=(INP(8)=251)*(X<12)-(INP(10)=251)*(X>1)
1380 YY=(INP(10)=253)*(Y<10)-(INP(8)=253)*(Y>1)
1390 IF XX<>0 THEN YY=0
1400 IF INP(10)=247 THEN 1600
1410 IF XX+YY=0 OR V(X+XX,Y+YY)=1 THEN 1370
1420 IF INP(9)<>191 OR V(X-XX,Y-YY)<>1 THEN 1470
1430 V(X-XX,Y-YY)=0
1440 PUT(160+(X-XX)*32,(Y-YY)*16),C,PSET
1450 A=1
1460 GOTO 1480
1470 A=0
1480 V(X,Y)=A
1490 PUT(160+X*32,Y*16),C(0,A),PSET
1500 X=X+XX:Y=Y+YY
1510 PUT(160+X*32,Y*16),C(0,3),PSET
1520 IF V(X,Y)<2 THEN 1370
1530 REM ────── mainroutine 「 clear 」 ──────
1540 CMD PLAY"@51v15o718t90gfeddec
1550 S=S+1:IF S<8 THEN LOCATE 10,16-S:PRINT SPC(7):GOTO 1190
1560 X=184:Y=72:A$="CONGRATULATIONS":GOSUB 1730
1570 FOR I=0 TO 30:A$=INKEY$:NEXT
1580 END
1590 REM ────── mainroutine 「 game over 」 ──────
1600 R=R-1:IF R>-1 THEN LINE(80+R*32,152)-STEP(31,15),0,BF:GOTO 1290
1610 X=296:Y=88:A$="GAME OVER":GOSUB 1680
1620 WHILE INP(9)<>191:WEND
1630 GOTO 1060
1640 REM ────── subroutine 「 palette 」 ──────
1650 FOR I=0 TO 7:CMD PAL I,0:NEXT:RETURN
1660 FOR I=1 TO 7:CMD PAL I,P(I):NEXT:RETURN
1670 REM ────── subroutine 「 kanji 」 ──────
1680 FOR I=1 TO LEN(A$):FOR J=0 TO 1
1690 PUT(X+I*16+J,Y),KANJI(8960+ASC(MID$(A$,I,1))),OR
1700 NEXT J,I
1710 RETURN
1720 REM ────── subroutine 「 title & ending 」 ──────
1730 GOSUB 1650
1740 CLS 3
1750 FOR I=0 TO 199:PSET(RND(1)*639,I):NEXT
1760 FOR I=0 TO 3:LINE(0,120+I*4)-STEP(639,3),6-I,BF:NEXT
1770 PUT(304,104),C(0,3),PSET
1780 GOSUB 1680
1790 GOSUB 1660
1800 RETURN
1810 REM ────── data ──────────────
1820 'block
1830 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,E767,E6E7,4101,4041,4101,4041,0666,0606
1840 DATA A000,A0A0,A000,A0A0,0666,0606,4545,4445,4545,4445,0000,0000,0000,0000
1850 DATA 0000,0000,7E7E,7E7E,1414,1414,1414,1414,6060,6060,0A0A,0A0A,0A0A,0A0A
1860 DATA 6060,6060,5454,5454,5454,5454,0000,0000,0000,0000,0000,0000,E767,E6E7
1870 DATA 4101,4041,4101,4041,0666,0606,A000,A0A0,A000,A0A0,0666,0606,4545,4445
1880 DATA 4545,4445,0000,0000,0000,0000,0000,0000,7E7E,7E7E,1414,1414,1414,1414
1890 DATA 6060,6060,0A0A,0A0A,0A0A,0A0A,6060,6060,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1900 'block
1910 DATA 0020,0010,0018,0000,E77F,E6E7,FF67,FEFF,F919,F8F9,1E7E,1E1E,E767,E6E7
1920 DATA F919,F8F9,1E7E,1E1E,E767,E6E7,E179,E6E1,E179,E6E1,1E06,181E,0000,0000
1930 DATA 7E7E,7E7E,FF7F,FEFF,9F1F,9E9F,E161,E0E1,7E7E,7E7E,9F1F,9E9F,E161,E0E1
1940 DATA 7E7E,7E7E,1E1E,1E1E,1E1E,1E1E,E161,E0E1,0018,0000,E77F,E6E7,FF67,FEFF
1950 DATA F919,F8F9,1E7E,1E1E,E767,E6E7,F919,F8F9,1E7E,1E1E,E767,E6E7,E179,E6E1
1960 DATA E179,E6E1,1E06,181E,0000,0000,7E7E,7E7E,FF7F,FEFF,9F1F,9E9F,E161,E0E1
1970 DATA 7E7E,7E7E,9F1F,9E9F,E161,E0E1,7E7E,7E7E,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1980 'door
1990 DATA 0020,0010,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078
2000 DATA FF7F,FEFF,0000,0000,FF7F,FEFF,0060,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0060,0000
2010 DATA 0000,0000,FF7F,FEFF,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078,B339,CC66,8321,0C06
2020 DATA 3C3E,F078,B339,CC66,8327,0C06,3C3E,F078,B339,CC66,8327,0C06,3C3E,F078
2030 DATA B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078,FF7F,FEFF
2040 DATA 0000,0000,FF7F,FEFF,0060,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0060,0000,0000,0000
2050 DATA FF7F,FEFF,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078,B339,CC66,8321,0C06,3C3E,F078
2060 'hero
2070 DATA 0020,0010,1F00,00F8,0000,0000,0000,0000,AA00,0054,0A00,0000,0A00,0000
2080 DATA 2A01,0054,0000,0000,0000,0000,2000,0005,1900,0098,0000,0000,2000,8004
2090 DATA 1900,0098,0000,0000,2000,0004,0F00,00F0,0000,0000,2800,0014,0300,00C0
2100 DATA 0000,0000,FC07,003E,FC07,003E,F307,00C0,FF01,80FD,FF01,80F9,EF01,00F6
2110 DATA EF01,80FD,EF01,80F9,1F00,00F6,7300,00F5,6301,80F1,1F00,00CE,3F01,80CA
2120 DATA AF01,80C3,1000,003C,BE01,8077,9E00,800B,7101,00FC,7601,8073,3600,800D
2130 DATA F101,00FE,7602,C033,3600,C00D,F103,00FE,E706,E031,6700,E00E,E007,00FF
2140 'palette
2150 DATA 315,445,63,191,319,447,511
2160 'stage
2170 DATA FFF,F9F,F9F,F9F,C63,C63,F9F,F9F,F9F,FFF,3,6,10,6
2180 DATA FF9,FF9,FF9,FF9,FF9,FF9,FE7,FE7,81F,81F,2,10,11,1
2190 DATA 87F,87F,E1F,E1F,F87,F87,FE1,FE1,FF9,FF9,2,10,6,6
2200 DATA 333,333,CCC,CCC,333,333,CCC,CCC,330,330,1,1,12,10
2210 DATA 924,824,FED,924,924,DFF,924,924,FFF,FFF,12,8,2,8
2220 DATA 151,A88,454,AA2,115,A88,455,2A2,115,8A8,2,9,11,2
2230 DATA 888,199,266,464,C9C,393,262,664,998,111,11,9,2,2
```

★ ★ ★

★このハガキの表に，住所で都・道・府・県にマルをつけるところがあるが，道のところにマルをつければ「北海」と書かなくてもわかる。北海道の人は便利だ。(福井県鯖江市・たこさし15才)……【編：それをいうなら都だって「東京」と書かなくたってOKになる。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ジャンケンに勝って豆腐を集めよう

豆腐屋(とうふや)のおばさん

竹淵　龍彦

物語の続き

前作(92年1月号)では見事にものの怪をこらしめ，ようやく元に戻れると喜んだその帰り道，溝に足を取られて池に落ち，血がだばだばでた。と思ったらジャムだったわけではなく，水面に映った自分を見てびっくり！なんと自分がものの怪になっているではあ〜りませんか！思わず気絶しそうになってしまったその頭の中にまたあの天の声（2ではない）が聞こえてきた。

『これは困った。しかし豆腐を5個集めれば何とかなるだろう。しかし，豆腐屋の周りには足のついた塩(神様作)がうろついてるようだから十分気を付けるのだぞ。あー，なお，塩は至近距離にいるとよってくるからな。』

今度はわかりやすいので，彼は意気陽々と豆腐を買いに行ったが金がないことに気づき，やはり途方に暮れてしまった。

《第1表》変数表

A%〜G%	キャラデータ
M(X, Y)	マップデータ
X, Y	プレイヤーの座標
ZX, ZY	プレイヤーの座標増量
A, B	塩の座標
Z	塩の座標増量
ST	ステージ数
C	コインを持っているか
D	人形を持っているか
H	マップ判定用
PT$(N), TT$(N)	じゃんけんのパターン用
W	じゃんけんに勝った数
L	同様に負けた数
E	結果的に負けた数
S, TT, KU	その他のじゃんけん用
I, X, Y, J, N	ループ用
A$, W, I$, A, Z1, Z2	雑用

はう　とう　ぷれい

町(と言うほどのものではないが)を見渡すと，500円玉と人形が落ちていて，豆腐屋がある(しかない)。この500円玉を取って豆腐屋に逃げ込むと，おばさんが素直に豆腐を売ってくれず，じゃんけんに勝ったら売ってくれるという。1発か3回かを選んでタイミングよくグーかチョキをだして，勝ったら500円で豆腐を1個(た，高い…)売ってくれる。

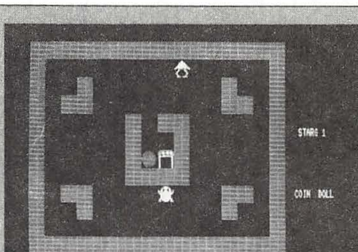
なお，何かに似た（もしかすると○ランカ？）人形がありますが，この人形はだすことによって無条件で勝てます。が，無視されることもあります。

あと，負け続けると(約3回)おばさんに塩をまかれて消えてしまいます（要するにGAME OVER)。なお，人形はつぎに持ち越し可で，豆腐が5個のため全5面です。

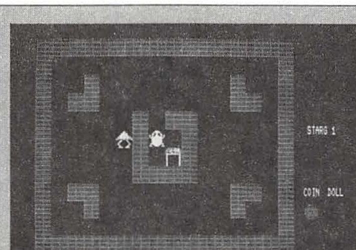
操作方法

フィールド上ではテンキーで4方向に動かし（書かずともわかるよね!?)，じゃんけんのときは1でグー，2でチョキ，3で人形(すべてテンキー)をだします（パーはでない…なぜかって？ふっふっふっ…ものの怪の手をよう見な！)。

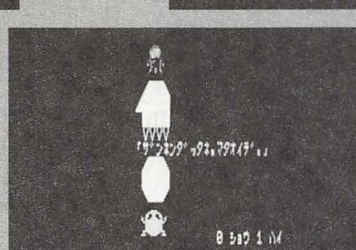
あっそうだ，500円玉は取られないように逃げまわります（誰かが引っ張ってる



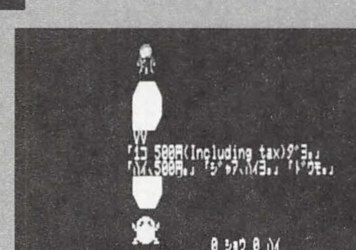
◀《写真1》まずは落ちている500円を拾いにいこう。塩に当たるとミスになります



◀《写真2》500円を拾ったら豆腐屋にかけこんで豆腐を買いにいこう



◀《写真3》ジャンケンでだせるのはグーとチョキの2種類だけ



◀《写真4》ジャンケンは3回勝負と1発勝負が選べるから，よく考えて勝負しよう

★みんなはつぐ美さんの年令ばかり聞くけど，影さんの年令は聞かない。影さん，あなたは何才？（兵庫県川西市・金谷全二郎14才)……
【影：地元の祭りに行ったときの話だが，金魚すくいをしてたら，見ていた子が「うまい！おじさん何才？」だって。】

のかも…)。しかし法則(簡単？)があるので，簡単に取ることができます(当然)。

なお，残機がないので，十分に気を付けてプレイしてください。

苦労したところ

じ，じつはこれはもう半月前に完成していたんですが，あまりよくないかなあと思ってだせなかったんですよ（とくにゲーム・システムが…)。もしこれが載ったら自信作のサザビー（競馬ゲームなのさっ！）やパロランテ（ビジランテのパクリのようなゲーム）をだしますよ！

●P.S.

えー，ペンネームを“あーるえっくすのなな”から“竹淵　龍彦”に変えます。長い，というせいもありますが，気に入ったのでこの名前にします。町で見かけたときは気軽に“たけぶち〜！”と声をかけてください（誰もわからんて)。

★参考にしたもの

●前作のものの怪
●今までのベーマガ
●他多数(？)

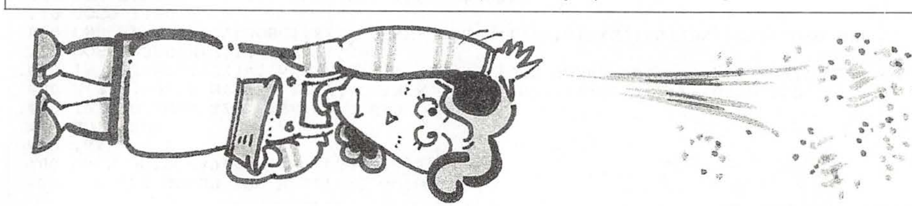
豆腐屋のおばさんのプログラム・リスト

```
10 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:NEW CMD:CMD PAL
20 CMD PAL 6,&O333:CMD PAL 4,&O444:CMD PAL 5,&O770:CMD PAL 3,&O700
30 DIM A%(100),B%(100),C%(100),D%(100),E%(100),F%(100),G%(100),M(16,12)
40 'CHR DATA READ
50 RESTORE 1320:FOR I=0 TO 97:READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
60 RESTORE 1420:FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
70 RESTORE 1520:FOR I=0 TO 97:READ A$:C%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
80 RESTORE 1620:FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
90 RESTORE 1720:FOR I=0 TO 97:READ A$:E%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
100 RESTORE 1820:FOR I=0 TO 97:READ A$:F%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
110 RESTORE 1920:FOR I=0 TO 97:READ A$:G%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
120 A$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)
130 PT$(1)=" ▲"+A$+" ■"+A$+" ▼":PT$(2)=" ◢ ◣"+A$+" ■ ■"+A$+" ▼"
140 TT$(1)=" ▲"+A$+" ■"+A$+" ▼"
150 TT$(2)=" ▲"+A$+" ■"+A$+" ▼"+A$+" VV "
160 TT$(3)=" ▲"+A$+" ■"+A$+" ▼"+A$+" VVVV"
170 GOTO 1250
180 'MAP WRIGHT
190 CLS 3:FOR Y=1 TO 12:READ A$:FOR X=1 TO 16:W=VAL(MID$(A$,X,1))
200 M(X-1,Y-1)=W:NEXT:NEXT:READ A,B,X,Y
210 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 15
220 ON M(J,I) GOSUB 270,280,290,300,310,320:NEXT:NEXT
230 IF C=1 THEN PUT@(546,150),D%,PSET
240 IF D=1 THEN PUT@(592,150),G%,PSET
250 LOCATE 69,10:PRINT "STARG";ST:LOCATE 68,17:PRINT "COIN  DOLL":GOTO 330
260 'CHR PUT
270 PUT@(J*32+14,I*16+4),A%:RETURN
280 PUT@(J*32+14,I*16+4),B%:RETURN
290 PUT@(J*32+14,I*16+4),C%:RETURN
300 PUT@(J*32+14,I*16+4),D%:RETURN
310 PUT@(J*32+14,I*16+4),E%:RETURN
320 PUT@(J*32+14,I*16+4),G%:RETURN
330 'MAIN
340 J=X:I=Y:ZX=0:ZY=0
350 IF INP(1)=254 THEN H=M(X,Y-1):GOTO 410
360 IF INP(0)=251 THEN H=M(X,Y+1):GOTO 420
370 IF INP(0)=239 THEN H=M(X-1,Y):GOTO 430
380 IF INP(0)=191 THEN H=M(X+1,Y):GOTO 440
390 GOTO 570
400 'HANTEI 1
410 IF H<>0 THEN I=Y-1:ZY=-1:GOTO 460 ELSE M(X,Y)=0:GOSUB 290:Y=Y-1:GOTO 450
420 IF H<>0 THEN I=Y+1:ZY= 1:GOTO 460 ELSE M(X,Y)=0:GOSUB 290:Y=Y+1:GOTO 450
430 IF H<>0 THEN J=X-1:ZX=-1:GOTO 460 ELSE M(X,Y)=0:GOSUB 290:X=X-1:GOTO 450
440 IF H<>0 THEN J=X+1:ZX= 1:GOTO 460 ELSE M(X,Y)=0:GOSUB 290:X=X+1:GOTO 450
450 I=Y:J=X:GOSUB 290:M(X,Y)=3:GOTO 390
460 ON H GOTO 480,490,480,500,540,550
470 'HANTEI 2
480 GOTO 390
490 IF C=0 THEN 390 ELSE GOTO 680
500 M(J,I)=0:IF M(J+ZX,I+ZY)=0 THEN GOSUB 300:I=I+ZY:J=J+ZX:GOTO 520
510 IF M(J+ZX,I+ZY)=1 AND M(J+ZY,I-ZX)=0 THEN GOSUB 300:I=I-ZX:J=J+ZY ELSE 530
520 GOSUB 300:M(J,I)=4:GOTO 390
530 CMD PLAY "@12V10O8C16F16":GOSUB 300:C=1:PUT@(546,150),D%,PSET:GOTO 390
540 GOTO 1180
550 M(J,I)=0:GOSUB 320:PUT@(592,150),G%,PSET
560 CMD PLAY "@52V15O2B64R16E64":D=1:GOTO 390
570 'SOLT MOVE
580 J=A:I=B:M(A,B)=0
590 IF SQR((X-A)^2+(Y-B)^2)>=-4 AND SQR((X-A)^2+(Y-B)^2)<=4 THEN 630
600 Z=INT(RND(1)*3)-1:ON INT(RND(1)*2) GOTO 620
610 IF M(A,B+Z)<>0 THEN 650 ELSE GOSUB 310:B=B+Z:I=B:GOSUB 310:GOTO 670
620 IF M(A+Z,B)<>0 THEN 660 ELSE GOSUB 310:A=A+Z:J=A:GOSUB 310:GOTO 670
630 IF Y-B=0 THEN 640 ELSE Z=(Y-B)/ABS(Y-B):IF M(A,B+Z)=0 THEN 610
640 IF X-A=0 THEN 650 ELSE Z=(X-A)/ABS(X-A):GOTO 620
650 IF M(A,B+Z)=3 THEN 1180 ELSE 670
660 IF M(A+Z,B)=3 THEN 1180 ELSE 670
670 M(A,B)=5:GOTO 330
680 'JYANKEN
690 FOR I=0 TO 1000:NEXT:CLS 3
700 W=0:L=0:I=8:J=7:GOSUB 290:PUT@(238,44),F%
710 IF INKEY$<>"" THEN 710 ELSE LOCATE 25,12,0:PRINT "ﾅﾝｶｲｼｮｳﾌﾞ[1,1ﾊﾟﾂ 2,3ｶｲ]?"
720 I$=INPUT$(1):IF I$="1" OR I$="2" THEN S=VAL(I$):GOTO 730 ELSE 720
730 CLS:LOCATE 40,18,1:PRINT W;"ｼｮｳ";L;"ﾊｲ":LOCATE 29,12:PRINT "ｼﾞｬｱｲｸﾖ!"
740 IF INKEY$<>"" THEN 740
750 FOR I=0 TO 2000:NEXT:LOCATE 29,12:PRINT "｢ｼﾞｬﾝｹﾝ!!｣"
760 IF INT(RND(1)*(5-ST))=1 THEN TT=1:GOTO 790
770 IF INT(RND(1)*ST*30)=25 THEN TT=0:GOTO 790
780 IF INT(RND(1)*2)=1 THEN TT=3 ELSE TT=2
790 FOR I=0 TO 1000:NEXT:LOCATE 29,12:PRINT "  ｢ﾎﾟﾝ!｣   ":KU=0:PT=0
800 LOCATE 29,8:PRINT TT$(TT):R=INT(RND(1)*10)
810 I$=INKEY$:KU=KU+1:IF KU>40 THEN PT=0 ELSE IF I$="" OR I$=" " THEN 810
820 IF I$<>"1" AND I$<>"2" AND I$<>"3" THEN 870 ELSE PT=VAL(I$)
830 IF PT=3 THEN IF D=1 THEN I=7:GOSUB 320 ELSE PT=0:GOTO 870 ELSE 870
840 IF R<>5 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ｺﾚﾃﾞ ﾋﾄﾂｶﾃﾙﾝﾀﾞ｡｣":W=W+1:GOTO 860
850 LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾅﾝﾀﾞ ｲｿﾚﾊ｡ﾍﾝﾅﾉｦﾀﾞｽﾝｼﾞｬﾅｲﾖ｡｣"
860 D=0:FOR I=0 TO 1000:NEXT:I=7:GOSUB 320:GOTO 960
870 LOCATE 29,13:PRINT PT$(PT)
880 IF TT=0 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ｵﾊﾞｻﾝ､ｵｿｲﾖ｣":W=W+1:GOTO 960
890 IF PT=0 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾅﾆﾓﾀﾞｾﾅｶｯﾀ･･｣":L=L+1:GOTO 960
900 IF TT=PT THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ｱｲｺｶ･･･｣":FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 730
910 ON TT GOTO 920,930,940
920 IF PT=2 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ｱｰｱ｡ﾏｹﾁｬｯﾀ｡｣":L=L+1:GOTO 960 ELSE 900
930 IF PT=1 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾜｰｲ!ｶｯﾀｶｯﾀ!｣":W=W+1:GOTO 960 ELSE 900
940 IF PT=2 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾔｯﾀｰ!ｶｯﾀｿﾞ!｣":W=W+1:GOTO 960
950 IF PT=1 THEN LOCATE 29,12:PRINT "｢ｳｰﾝ｡ｻﾞﾝﾈﾝ｡｣ ":L=L+1:GOTO 960 ELSE 900
960 FOR I=0 TO 2000:NEXT:IF W=S THEN 970 ELSE IF L=S THEN 1000 ELSE 730
970 LOCATE 29,12:PRINT "｢1ｺ 500円(Including tax)ﾀﾞﾖ｡｣"
980 LOCATE 29,13:PRINT "｢ﾊｲ､500円｡｣ ｢ｼﾞｬｱ､ﾊｲﾖ｡｣ ｢ﾄﾞｳﾓ｡｣"
990 FOR I=0 TO 3000:NEXT:E=0:C=0:ST=ST+1:IF ST=6 THEN 1070 ELSE 180
1000 E=E+1:IF E>2 THEN 1130 ELSE LOCATE 29,12:PRINT "｢ｻﾞﾝﾈﾝﾀﾞｯﾀﾈ｡ﾏﾀｵｲﾃﾞ｡｣"
1010 FOR I=0 TO 2000:NEXT:ON ST GOSUB 1020,1030,1040,1050,1060:GOTO 180
1020 RESTORE 2010:RETURN
1030 RESTORE 2070:RETURN
1040 RESTORE 2130:RETURN
1050 RESTORE 2190:RETURN
1060 RESTORE 2250:RETURN
1070 'ENDING
1080 CLS:LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾄｳﾌｶﾞ 5ｺｿﾛｯﾀｿﾞ｡｣":FOR I=0 TO 3000:NEXT
1090 CLS 3:RESTORE 2310:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 18:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
1100 PUT@(167+J*17,83+I*17),KANJI(A),PSET,7,0:NEXT:NEXT
1110 GOTO 1110
1120 'GAME OVER
1130 LOCATE 29,12:PRINT "｢ﾓｳﾀﾞﾒﾀﾞﾖ!ｶｴﾝﾅ!｣":FOR I=0 TO 2000:NEXT
1140 LOCATE 29,12:PRINT "｢ｿﾝﾅｰ･･････｣    ":FOR I=0 TO 2000:NEXT
```

PC-8801 mkII SR

★この前，教室で５円玉を拾ったので，友達に「この５円玉，100円で買わない？」と言ったら相手にしてくれませんでした。50円にしておくんだった…。(愛知県春日市・でぶ17才)……【Dr.D：ワシのたばこを10円で１本ずつ買って吸う影くんへ。本当は11円じゃ。】

```
1150 LOCATE 29,12:PRINT "｢ｶｴﾝﾅｲﾅﾗｺｳﾀﾞﾖ!!｣":FOR I=0 TO 2000:NEXT:X=7:Y=8
1160 FOR N=0 TO 4:FOR I=0 TO 10:Z1=INT(RND(1)*32)-16:Z2=INT(RND(1)*16)-8
1170 PSET(254+Z1,132+Z2),7:NEXT:FOR J=0 TO 100:NEXT:NEXT
1180 FOR I=0 TO 15 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),0
1190 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
1200 FOR I=1 TO 16 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),0
1210 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
1220 LOCATE 29,13:PRINT "ﾄｯ､ﾄｹﾙｳｩｩｩｨ････":FOR I=0 TO 3000:NEXT
1230 CLS 3:LOCATE 29,13:PRINT "GAME OVER":FOR I=0 TO 3000:NEXT
1240 'TITLE
1250 CLS 3:WIDTH 40:COLOR 2:LOCATE 0,0:PRINT "MONONOKE II"
1260 COLOR 7:RESTORE 2350:FOR I=0 TO 9:READ A$:LOCATE 0,3+I:PRINT A$:NEXT
1270 COLOR 6:LOCATE 14,16:PRINT "PUSH SPC KEY"
1280 COLOR 1:LOCATE 2,23:PRINT "(C)1992 Produced by Tkebuti tatuhiko"
1290 COLOR 7:IF INP(9)<>191 THEN 1290
1300 WIDTH 80:RESTORE 2010:E=0:ST=1:C=0:D=0:GOTO 180
1310 'CHR OF BROCK
1320 DATA 0020,0010,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F
1330 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1340 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F
1350 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1360 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F
1370 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1380 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F
1390 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FF3F,FF3F,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1400 DATA FFFF,FFFF
1410 'CHR OF TO-FU SHOP
1420 DATA 0020,0010,FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000,9839,FC7C,9809,F07C
1430 DATA 9809,F07C,7FFC,FFFF,7F0C,F0FF,F0F9,FF3C,F009,F03C
1440 DATA F009,F03C,1FF8,9F24,1F08,9024,1F08,9024,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF
1450 DATA FF3F,FCFF,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00
1460 DATA 0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00
1470 DATA 0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00
1480 DATA 0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00
1490 DATA 0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00,0038,1C00
1500 DATA 0038,1C00
1510 'CHR OF MONONOKE
1520 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0F00,00F0,0F00,00F0
1530 DATA 0F00,00F0,7F00,00FE,7F00,00FE,7F00,00FE,C301,80C3,C301,80C3
1540 DATA C301,80C3,C343,C2C3,C343,C2C3,C343,C2C3,0F73,CEF0,0F73,CEF0
1550 DATA 0F73,CEF0,FF53,CAFF,FF53,CAFF,FF53,CAFF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF
1560 DATA FF1F,F8FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF
1570 DATA FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF
1580 DATA FF03,C0FF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,7F18,18FE,7F18,18FE
1590 DATA 7F18,18FE,0F7E,7EF0,0F7E,7EF0,0F7E,7EF0,0000,0000,0000,0000
1600 DATA 0000,0000
1610 'CHR OF 500 YEN
1620 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0F00,00F0
1630 DATA FF00,00F0,0000,0000,FF00,00FF,FF03,00FF,0000,0000,FF03,C0FF
1640 DATA FF0F,C0FF,0000,0000,FF0F,F0FF,FF3F,F0FF,0000,0000,080C,3010
1650 DATA FF3F,F0FF,0000,0000,F93C,3C93,FFFF,FCFF,0000,0000,F93C,3C93
1660 DATA FFFF,FCFF,0000,0000,093C,3C93,FFFF,FCFF,0000,0000,C93F,3C93
1670 DATA FFFF,FCFF,0000,0000,C90C,3093,FF3F,F0FF,0000,0000,080C,3010
1680 DATA FF3F,F0FF,0000,0000,FF03,C0FF,FF0F,C0FF,0000,0000,FF00,00FF
1690 DATA FF03,00FF,0000,0000,0F00,00F0,FF00,00F0,0000,0000,0000,0000
1700 DATA 0000,0000
1710 'CHR OF SOLT
1720 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0100,0080,0100,0080
1730 DATA 0100,0080,0700,00E0,0700,00E0,0700,00E0,3F00,00BC,3F00,00BC
1740 DATA 3F00,00BC,7B00,00FE,7B00,00FE,7B00,00FE,FF01,807F,FF01,807F
1750 DATA FF01,807F,6F0B,F0FB,6F0B,F0FB,6F0B,F0FB,FB1D,BAEF,FB1D,BAEF
1760 DATA FB1D,BAEF,45E4,2745,45E4,2745,45E4,2745,7000,000E,7000,000E
1770 DATA 7000,000E,C001,8003,C001,8003,C001,8003,0007,E000,0007,E000
1780 DATA 0007,E000,001C,3800,001C,3800,001C,3800,0007,E000,0007,E000
1790 DATA 0007,E000,C001,8003,C001,8003,C001,8003,FC07,E03F,FC07,E03F
1800 DATA FC07,E03F
1810 'CHR OF OBASAN
1820 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1830 DATA 0700,00F8,0000,0000,0000,0000,1F00,00FC,0300,00FC,0300,00FC
1840 DATA 3F00,00FE,3700,00FE,3600,0072,3E00,0072,3700,00FE,3500,00AC
1850 DATA 3D00,00AC,0E00,00F4,0F00,00FC,3E00,00F4,0F00,0008,7F00,80FB
1860 DATA 7F00,800B,0000,0000,F000,C003,F000,C003,1300,0002,F301,E003
1870 DATA F301,E003,1400,0002,D403,F002,D403,F002,9001,6002,9001,6002
1880 DATA 9001,6002,1400,0002,1400,0002,1400,0002,1000,00C2,1000,00C2
1890 DATA 1000,00C2,3000,00C3,3000,00C3,3000,00C3,4000,80C0,4000,80C0
1900 DATA 4000,80C0
1910 'CHR OF DOLL
1920 DATA 0020,0010,6E00,00DA,6E00,00DA,0000,0000,B701,0077,B701,0077
1930 DATA 0000,0000,6D02,80AA,6D02,80AA,0000,0000,DF00,80FF,CA00,8047
1940 DATA 1500,00B8,3E01,80FE,1E01,807A,3E00,00FC,5E00,007F,4000,0007
1950 DATA 1E00,0078,BF00,80FE,A000,8006,1F00,00F8,7607,E06E,0900,0090
1960 DATA 7607,E06E,780F,F01E,0700,00E0,780F,F01E,BE07,E07D,0100,0080
1970 DATA BE07,E07D,BF05,A0FD,3F00,00FC,8005,A001,9F07,E0F9,9507,E051
1980 DATA 0A00,00A8,BE07,E07D,3E00,007C,8007,E001,2E00,0074,0000,0000
1990 DATA 2E00,0074,3E00,007C,2A00,0054,3E00,007C,FE00,007F,8000,0001
2000 DATA FE00,007F
2010 'ST.1
2020 DATA 1111111111111111,1000000000000051,1001000000001001
2030 DATA 1011000000001101,1000001011000001,1000001001000001
2040 DATA 1000001421000001,1000001111000001,1011000000001101
2050 DATA 1001000000001001,1000000030000001,1111111111111111
2060 DATA 14, 1, 8,10
2070 'ST.2
2080 DATA 1111111111111111,1000000010011121,1011111010000001
2090 DATA 1010601011011101,1010101011011101,1010101010000101
2100 DATA 1010401010010101,1010101011110101,1010000000000101
2110 DATA 1011111111111101,1000000030000051,1111111111111111
2120 DATA 14,10, 8,10
2130 'ST.3
2140 DATA 1111111111111111,1000000020000001,1011111001111101
2150 DATA 1010040000000101,1010101001010101,1010101001010101
2160 DATA 1010101001010101,1010001001050101,1010001001000101
2170 DATA 1011111001111101,1000061301000001,1111111111111111
2180 DATA 11, 7, 7,10
2190 'ST.4
2200 DATA 1111111111111111,1110000110000111,1011103114011101
2210 DATA 1110110000110111,1000000110200001,1000011111100001
2220 DATA 1050011111100001,1000011111100001,1001111111111001
2230 DATA 1001001111001001,1611100000011101,1111111111111111
2240 DATA  2, 6, 6, 2
2250 'ST.5
2260 DATA 1111111111111111,1000000000000001,1011111011101001
2270 DATA 1010100000101001,1010111011101651,1010111011101111
2280 DATA 1010140000101211,1010101011101011,1010100011100011
2290 DATA 1011111111111111,1000000000000031,1111111111111111
2300 DATA 14, 4,14,10
2310 'ENDING DATA
2320 DATA 245F,2434,2448,244B,4626,4965,2472,385E,437A,3C6A,244B,467E,246C
2330 DATA 243F,2462,244E,244E,3278,2440,242C,2122,2462,2448,244B,4C61,246B
2340 DATA 2433,2448,242C,2447,242D,246B,244E,2440,246D,2426,242B,2129
2350 'TITLE DATA
2360 DATA "───┌──┴──┐┌───┐┌─┬─┐
2370 DATA "┌──┐│ ／┼─┤├───┤│ │ │
2380 DATA "│  ││／│・│ │───  │ │ │
2390 DATA "└──┘│┌─┼─┐│ ム  │ │ │
2400 DATA "＼  ／│││／│＼││ ┼   │ │ │
2410 DATA "───│││／ ＼││─┴─ └─┘ ╯ ┼─  │ │" │  │
2420 DATA "                      │ ＼ │ ┼─ ┼─ │
2430 DATA "                      ┌─┐ │ │   │  ├┐
2440 DATA "                      │ │ │ ┼ ＼   │ │
2450 DATA "                      ╰ ╯ │ ╰  ＼  │ └─
```



★某パソコン・ショップにて。ディスプレイ上を動きまわる「A」の文字を見ていたおっさんが一言。「何のゲームだ？」…スクリーン・セーブだってば。(宮城県宮城郡・国士無双15才)……【影：なに，バスクリーン・セールだ!?よし，買いこんでおこう。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



今日も海ではビーチバレー

一対一のビーチバレー

吉岡　孝幸

●内　容●

ここは海，まさにビーチバレー日より。砂浜に集まった者たちで開かれる「一対一のビーチバレー大会」，その参加者は，下は小学生から，外人まで幅広いぞ，さあ君は数々の試合を勝ちぬき，優勝するのだ。

●遊びかた●

まず，ルールです。ネットから右に入ると自分に点が入り，左は相手の点になります。ライン・オーバー，タッチネット等の細かいルールはありませんので，おもいっきりプレイしてください。

7点先取したほうが勝ちです。それに自分のキャラクターはいつも左側にいます。

●操作とテクニック●

④⑥で左右，⑤でアタック，②で距離が短い球が打てます。

テクニックです。まずはアタックから説明します。アタックはボールが自分のキャラクターの真上にきたとき，⑤を押します。アタックをするとたまに，スーパー・アタックを打つことができます。

つぎは②キーの距離が短い球です。これはなかなかむずかしい技なので，慣れてから使ってください。それにこの技はネットの近くでしないと，やばいです。この技の意味は，相手にアタックを打たせないことなので，後半の試合にはかかせない技です。ジャンプ・サーブもあります。

そして最後にスーパー・テクをちょっと説明します。まず，自分のサーブのとき1歩だけ前に踏み込みます。サーブをした瞬間にボールを追うようにネット近くまで移動し……と，ここまでにしておきます。自分でためしてみてください。

なお，アタック以外のふつうのサーブ，レシーブは，キャラクターの前，後ろどちらでも打てます。

●苦労した点●

SCREEN 3を使ってませんので，グラフィックはやばいなぁと思ったけど，白いシャツ，青い海，さわやかな空，そして白い砂浜と，なかなかさわやかなグラフィックになったと思っています。ただSCREEN 0なのでちょっとあぶなかった。

あとネット判定あたりのところを物理法則を無視してしまったので心が痛いです。

●改造について●

とくにありませんが，試合が長くなりすぎ，と思う人は，210行のATとBTの値を，AT＝3，BT＝3，としてみてください。

あと，120行目のWAIの値を小さくしますと，上級者用のゲームになります。

●練習と試合●

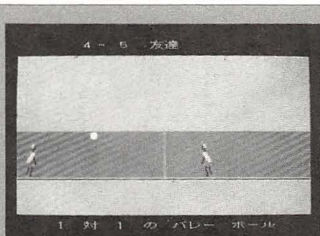
試合をはじめる前に，練習で技をいろいろためしたほうが試合で有利です。練習ではスピードが遅いので，プレイしやすいと思います。

●最後に一言●

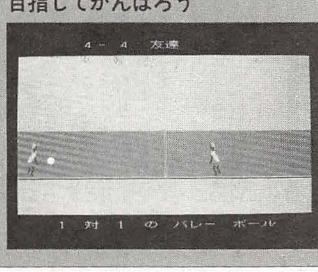
決勝戦を見るとわかるのですが，なかなかの配慮がしてあります。絶対感動しますのでぜひやってみてください。燃えます。

★

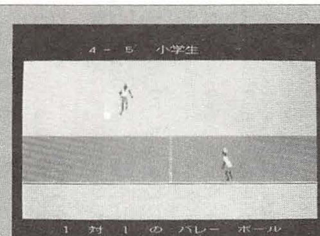
★　★



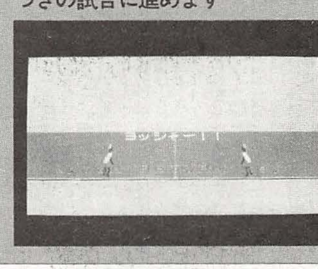
▲《写真1》まずは練習モードでいろいろとためしてから試合にでよう



▼《写真2》練習した成果を試合にだして優勝目指してがんばろう



▲《写真3》自分の真上にボールがきたらアタック！でも失敗すると……

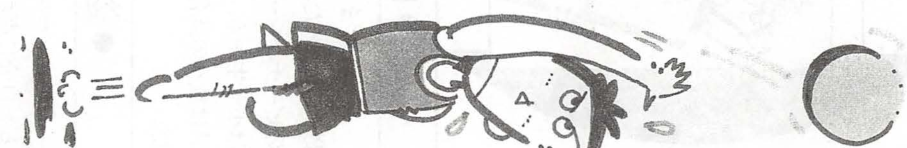


▼《写真4》7点先取したほうが勝利!!勝てばつぎの試合に進めます

★あっ！あなた，目が充血してますよ。(千葉県佐倉市・桜井　望19才)……【影：オリンピックのおかげで寝不足なんですよ。編：いつの話をしてるんですか。オリンピックはもう終わってますよ。影：中継をすべてビデオに収めててね，それを毎晩見てんの。】

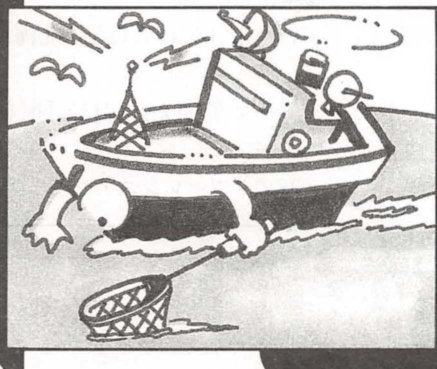
一対一のビーチバレーのプログラム・リスト

```
10 CLEAR:SCREEN 0,2:COLOR 7,0,,,2:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:WIDTH 40
20 DIM GA%(390),GA2%(390),JA%(390),JA2%(390)
30 COLOR=(6,&HFFA):RESTORE 1150:FOR Q=1 TO 2:FOR J=1 TO 16:READ A$:FOR I=1 TO 16
:C=VAL(MID$(A$,I,1)):IF C=0 THEN C=1:IF Q=2 THEN C=5
40 LINE (I*2,J*2)-(I*2+2,J*2+2),C,BF:LINE (639-I*2,J*2)-(639-I*2-2,J*2+2),C,BF:N
EXT I,J
50 IF Q=1 THEN GET@(2,2)-(33,33),GA%:GET@(609,2)-(636,33),GA2%
60 IF Q=2 THEN GET@(2,2)-(33,33),JA%:GET@(609,2)-(636,33),JA2%
70 NEXT Q:CLS 3:SCREEN ,1
80 '
90 R=1:AT=0:PRINT :PRINT "1：練習":PRINT :PRINT "2：試合"
100 NA$="友達":COLOR:COLOR=(6,&HFFA)
110 IF INP(&HE0)=253 THEN WAI=500:GOTO 130
120 IF INP(&HE0)=251 THEN WAI=350:GOTO 130 ELSE 110
130 CLS 3:LINE (0,0)-(639,160),1,BF:LINE (0,161)-(639,199),5,BF
140 COLOR 7:LOCATE 5,8:PRINT "1 対 1 の ビーチ バレー"
150 '
160 GOSUB *W1:GOSUB *W1:IF AT=7 AND WAI=500 THEN 90
170 X=1:X2=30:BX=2:BY=2:MX=0:BP=0:IF R=7 THEN COLOR=(5,&HAF5)
180 COLOR 2:LOCATE 5,15:PRINT "push RETURN key":COLOR 7
190 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 200 ELSE 190
200 '
210 CLS 3:AP=3:MISS=20:AT=0:BT=0:IF WAI=500 THEN AT=4:BT=4:GOTO 260
220 FOR I=0 TO 900:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
230 IF R=8 THEN *EI
240 RESTORE 1070:FOR I=1 TO R:READ NA$,AP,MISS:NEXT
250 '
260 LINE (0,133)-(639,169),6,BF:LINE (0,88)-(639,132),1,BF:LINE (0,15)-(639,87),
5,BF:LINE (0,133)-(639,135),7,BF,0:LINE (319,85)-(321,132),7,BF,0
270 GOSUB *UP
280 FOR T=0 TO WAI:NEXT  ' W A I T
290  GOTO *BALL
300 GOSUB *A
310 GOSUB *B
320 GOTO 280
330 '████████ A MOV █████                自分　移動
340 *A
350 IF J1=1 THEN J1=0:RETURN
360 SX=X*16
370 PUT@(SX,100),GA%,PSET
380 IF (X=BX OR X+1=BX) AND 14=BY THEN GOSUB *AR
390 '
400 LINE (SX,100)-(SX+32,132),1,BF
410 IF INP(&HE0)=239 AND X>0 THEN X=X-1
420 IF INP(&HE0)=191 AND X<17  THEN X=X+1
430 IF INP(&HE0)=223 THEN GOSUB 460
440 PUT@(X*16,100),GA%,PSET
450 RETURN
460 GOSUB *B3:J1=1:PUT@(SX,36),JA%,PSET:GOSUB *W1:LINE (SX,36)-(SX+32,68),5,BF
470 IF X+1=BX AND 6=BY THEN MX=1:BP=INT(RND*4):IF X<5 THEN BP=INT(RND*4)+15
480 IF X+1=BX AND 6=BY AND INT(RND*5)=1 THEN MX=2
490 RETURN
500 '████████COM     █████                相手　移動
510 *B:IF INT(RND*MISS)=1 THEN RETURN
520 SX2=X2*16
530 PUT@(SX2,100),GA2%,PSET
540 IF (X2=BX OR X2+1=BX) AND 14=BY THEN GOSUB *BR
550 LINE (SX2,100)-(SX2+32,132),1,BF
560 IF BX>15 THEN 610
570 IF INT(RND*2)=1 AND X2>25 THEN X2=X2-1
580 IF INT(RND*2)=1 AND X2<38 THEN X2=X2+1
590 GOTO 650
600 '
610 IF INT(RND*AP)=1 AND X2=BX AND 6=BY THEN GOSUB 670
620 IF BX<X2 AND X2>25 THEN X2=X2-1
630 IF BX>X2 AND X2<38 THEN X2=X2+1
640 '
650 PUT@(X2*16,100),GA2%,PSET
660 RETURN
670 GOSUB *B3:PUT@(SX2,36),JA2%,PSET:GOSUB *W1:LINE (SX2,36)-(SX2+32,68),5,BF
680 MX=-1:BP=INT(RND*2)
690 IF X2>28 THEN BP=INT(RND*4)+15
700 RETURN
710 '██████ BALL ██████                ボール　移動
720 *BALL
730 LOCATE BX,BY:PRINT " "
740 BX=BX+MX
750 IF BP>0 THEN BY=BY-1 ELSE BY=BY+1
760 IF BY=5 THEN BY=6
770 BP=BP-1
780 LOCATE BX,BY:PRINT "●"
790 IF BY=17 THEN *BDOWN
800 IF (BX=20 AND BY>10) OR (BX=0 OR BX>39) THEN GOSUB *NET
810 GOTO 300
820 '██████████████                レシーブ　判定
830 *AR
840 MX=1:BP=16+INT(RND*3):GOSUB *B1
850 IF INP(&HE0)=251 THEN BP=5+INT(RND*4)
860 RETURN
870 '
880 *BR
890 MX=-1:BP=INT(RND*10)+10:GOSUB *B2
900 RETURN
910 '██████████████
920 *BDOWN :BY=2:MX=0:X=1:X2=34:FOR I=0 TO 900:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:CLS 1
930 IF BX<20 THEN BT=BT+1:BX=33 ELSE AT=AT+1:BX=2
940 IF AT=7 THEN LOCATE 13,11:PRINT "ヨッシャー！！":R=R+1:GOTO 160
950 IF BT=7 THEN LOCATE 12,11:PRINT "まけてしまった！":R=1:GOSUB *W1:GOTO 90
960 GOTO 260
970 *UP :COLOR 4:LOCATE 8,0:PRINT USING "## - ## ";AT;BT:LOCATE 5,22:    PRINT "
1 対 1 の バレー ボール":LOCATE 18,0:PRINT NA$:COLOR 7:RETURN
980 *NET :MX=MX*(-1):BP=INT(RND*5):RETURN
990 *W1  :FOR T=0 TO 2000:NEXT:RETURN
1000 *B1  :FOR I=1 TO 60:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
1010 *B2 :FOR I=1 TO 30:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
1020 *B3 :FOR I=1 TO 80:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
1030 '
1040 *EI:LINE (0,0)-(639,199),1,BF:LINE (0,0)-(639,100),5,BF:WIDTH 80:COLOR 7:LO
CATE 28,10:PRINT "やったぜ、優勝だ！！":LOCATE 12,14: PRINT "そして 、君は砂浜に、集まってい
る者から拍手を浴びる. . . ":LOCATE 30,16:PRINT  "THE END"
1050 END
1060 '                                   対戦相手　DATA
1070 DATA 小学生,8,8
1080 DATA 角刈り男,7,13
1090 DATA サーファー,2,16
1100 DATA 球技太郎,5,20
1110 DATA ダンサー,4,30
1120 DATA 準決勝：Bob,3,50
1130 DATA 決勝戦：マイケル,2,150
1140 '                                 キャラクター　DATA
1150   DATA 0000000006660000,0000000066612000,0000000002222000,0000000002200000
1160   DATA 0000000077770000,0000000777770000,0000077777020000,0000777770220000
1170   DATA 0007777000022000,0004444400002200,0000044440000000,0000220222000000
1180   DATA 0000220022000000,0002200220000000,0022002200000000,0000002220000000
1190 '
1200   DATA 0000606666000000,0000066120000000,0000662222000000,0000002220000000
1210   DATA 0002777277722000,0222077777002200,0020077770000200,0002244440000022
1220   DATA 0000444444000000,0000442044000000,0000220022000000,0000220002000000
1230   DATA 0000220022000000,0000220020000000,0002400000000000,0022000000000000
```



★良いことを教えてあげましょう。1回しか書きませんのでメモなどをとると良いでしょう。用意はいいですか？では書きますよ……「1回」。(千葉県館山市・**偽善者18才**)……【**影**：ちょっと待って，今，ビデオの録画準備をするから。**編**：あのね……。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



海に遊びにいったらゴミは持ち帰ろう

掃海艇（そうかいてい）

鎌田　智也

はじめに

このゲームはゲームボーイ・ソフトの「マリンスイーパー」もどきです。このての数字パズルは古くからあったようですが，新聞でこのゲームを知り，やりたくてたまらずつくってみました。

なにしろ悲しいことにゲームボーイも持ってないし，98バージョンもでていませんしね。必要は発明の母ってなわけです。

内　容

敵が我が国の領海に機雷を落としていった。そのままでは危険！国は掃海艇に機雷撤去を命じた。君はその掃海艇を操り，無数にちらばる機雷をできるかぎり取り除かなければならない。

機雷のない場所を先に確保してからまとめて処理せよ。健闘を祈る。

遊びかた

プレートがならんでいます。その中から一つプレートを選んでめくってください。すると数が表れます。0～8までの数字です。その数字が何を表しているかというと，なんとそのプレートの周りの機雷の数を表しているのです。

もうわかりましたね。あなたはその数字から機雷の位置を推定し機雷のない場所すべてをめくってしまうのです。全部めくったらラウンド・クリアで，機雷の数が五つ増えて一つ上のレベルに上がることができます。

まちがえて機雷をだしてしまったらLIFEが一つ減り，なくなったらゲーム・オーバーです。

《第1表》フローチャート

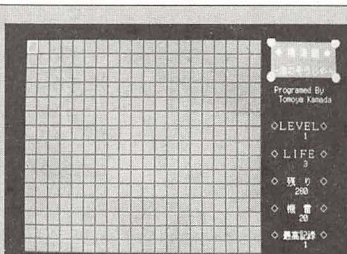
1000～1100	初期設定
1110～1360	メイン
1370～1620	キャラ作成
1630～1770	面作成
1780～2000	画面セット
2010～2080	パネルをめくる
2090～2220	LIFE, LEVELなど表示
2230～2290	ゲーム・オーバー処理
2300～2380	ラウンド・クリア処理
2390～2430	面データの初期化
2440～2510	ウィンドウ・オープン
2520～2570	ウィンドウ・クローズ

操作のしかた

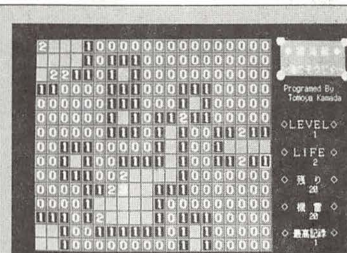
白い箱がカーソルです。テンキーで動きます。スペース・キーを押すとプレートをめくる動作をします。

《第2表》変数表

D(,)	面データ
W%( )	ウィンドウ用
C%( )	キャラクター用
MX	フィールドの横の大きさ
MY	フィールドの縦の大きさ
CX	カーソルX座標
CY	カーソルY座標
A$	キー入力
MB	機雷の数
M	めくったプレートの数
LV	レベル
LF	ライフ
HV	最高記録



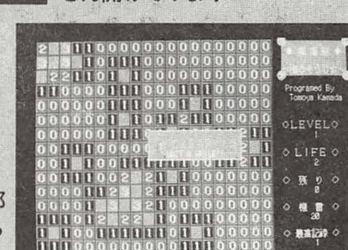
◀《写真1》最初の1マス目は運でしかない。なんとなく角にはないような…



◀《写真2》0がでたらその周りには機雷はないからって感じでどんどん開けてみよう



▶《写真3》0がでなくなったらあとはよく考えて機雷を探してみよう



▶《写真4》機雷を全部見つけることができるとクリアになります

★書くことが思いつかないので，残りのスペースは影さんにまかせます。それでは影さんどーぞ。(青森市・ADII17才)……【影：では，今年の夏休みのできごとを話します。**編集長**：うん？いつの間に休みをとったんだ？みんな休み返上で働いてたのに。**影**：あわわ。】

プログラムのしくみ

グラフィック画面の裏バンクにキャラデータを展開しています。

そうそうCPUモードはV30にしてください。

速いと機雷をめくったとき速すぎてわけがわからなくなります。

改造のアドバイス

エンディングをつけるとか…1040行のMX, MYの値を変えるとフィールドの大きさを変えることができます。

苦労した点

見ばえに一番気をつかったつもりです。画面作成の計算ルーチンは簡単でした。モニタは少し明るめにしてください。

参考にしたもの

- いつの日かわからない北海道新聞の記事
- ベーマガ1992年4月号「掘るぞ」115ページ
- 98のリファレンス・マニュアル

掃海艇のプログラム・リスト

```
1000 'マリンスイーパ
1010 SCREEN 3,1,0,1 : COLOR ,,,,2 : CLS 3 :CONSOLE ,,0,1
1020 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1030 LOCATE 27,9 : PRINT "＊ データ作成中 ＊"
1040 MX=20 : MY=15 : MB=20 : LF=3 : LV=1 : HV=1
1050 DIM D(MX+1,MY+1),C%(153),W%(2347)
1060 GOSUB *DAT
1070 GOSUB *CAL
1080 CLS 1
1090 GOSUB *BRD
1100 CX=1 : CY=1 :BX=CX : BY=CY
1110 '
1120 LINE((CX-1)*23+3,(CY-1)*25+4)-(CX*23-1,CY*25),7,B
1130 A$=INKEY$ : IF A$="" THEN 1130
1140 ON VAL(A$) GOTO 1150,1330,1150,1300,1150,1310,1150,1320
1150 IF A$<>" "      THEN 1130
1160 IF D(CX,CY)=-1 THEN 1130
1170 GOSUB *OPN
1180 IF D(CX,CY)<>9 THEN D(CX,CY)=-1 : M=M+1 : GOSUB *STA
  : IF M=MX*MY-MB THEN *LVUP : GOTO 1120 ELSE 1120
1190 FOR I=1 TO 20
1200 BEEP 1 : COLOR=(0,&HF0) : COLOR=(0,0) : BEEP 0
1210 NEXT I
1220 SCREEN 3,1,1,1
1230 GET(0,0)-(22,24),C%
1240 SCREEN 3,1,0,1
1250 PUT(2+23*(CX-1),3+25*(CY-1)),C%,PSET
1260 LF=LF-1
1270 IF LF<0 THEN *OVER
1280 GOSUB *STA
1290 GOTO 1120
1300 IF CX>1  THEN CX=CX-1 : GOTO 1340 ELSE CX=MX : GOTO 1340
1310 IF CX<MX THEN CX=CX+1 : GOTO 1340 ELSE CX=1  : GOTO 1340
1320 IF CY>1  THEN CY=CY-1 : GOTO 1340 ELSE CY=MY : GOTO 1340
1330 IF CY<MY THEN CY=CY+1 ELSE CY=1
1340 LINE((BX-1)*23+3,(BY-1)*25+4)-(BX*23-1,BY*25),15,B
1350 BX=CX : BY=CY
1360 GOTO 1120
1370 'グラフィックキャラクタ作成
1380 *DAT
1390 SCREEN 3,1,1,1 : CLS 2
1400 X=2 : Y=3 : C1=7 : C2=15
1410 DATA 232F,2330,2331,2332,2333,2334,2335,2336,2337,2338,477A
1420 FOR H=-1 TO 9
1430      C=((H+1)+3) MOD 4
1440      READ CD$ : CD=VAL("&H"+CD$)
1450      C3=-(C=0)-2*(C=1)-4*(C=2)-5*(C=3)-6*(C=4)+8
1460      C1=-C1*(CD<>&H477A)-2*(CD=&H477A)
1470      C2=-C2*(CD<>&H477A)-2*(CD=&H477A)
1480      PUT(X  ,  Y),KANJI(CD),PSET,C1,0
1490      PUT(X+1,  Y),KANJI(CD),OR  ,C2,0
1500      PUT(X+2,Y+1),KANJI(CD),OR  ,C1,0
1510      LINE(X-1,Y-2)-(X+18,Y+19),&HF,B
1520      LINE(X-2,Y-3)-(X+20,Y+21),&H8,B
1530      FOR I=X-1 TO X+18
1540           FOR J=Y-2 TO Y+19
1550                C=POINT(I,J)
1560                IF C=0 THEN PSET(I,J),C3
1570           NEXT J
1580      NEXT I
1590      X=X+23
1600 NEXT H
1610 SCREEN 3,1,0,1
1620 RETURN
1630 'CALCULATION
1640 *CAL
1650 FOR I=1 TO MB
1660      J=INT(RND(1)*(MX-1))+1 : K=INT(RND(1)*(MY-1))+1
1670      IF D(J,K)<>9 THEN D(J,K)=9 ELSE 1660
1680 NEXT I
1690 FOR I=1 TO MY
1700      FOR J=1 TO MX
1710           ON D(J,I) GOTO ,,,,,,,,,1750
1720           D(J,I)=     -(D(J-1,I-1)=9)-(D(J  ,I-1)=9)-(D(J+1,I-1)=9)
1730           D(J,I)=D(J,I)-(D(J-1,I+1)=9)-(D(J  ,I+1)=9)-(D(J+1,I+1)=9)
1740           D(J,I)=D(J,I)-(D(J-1,I  )=9)-(D(J+1,I  )=9)
1750      NEXT J
1760 NEXT I
1770 RETURN
1780 '初期画面
1790 *BRD
1800 SCREEN 3,1,1,1
1810 GET(0,0)-(22,24),C%
1820 SCREEN 3,1,0,1
1830 FOR I=1 TO MY
1840      FOR J=1 TO MX
1850           PUT(2+23*(J-1),3+25*(I-1)),C%,PSET
1860      NEXT J
1870 NEXT I
1880 LINE (480,5)-(608,66),1,BF
1890 CIRCLE(480, 5),8,6,,,,F
1900 CIRCLE(480,66),8,6,,,,F
1910 CIRCLE(608, 5),8,6,,,,F
1920 CIRCLE(608,66),8,6,,,,F
1930 COLOR 5
1940 LOCATE 60,1 : PRINT " ◆ 掃 海 艇 ◆";
1950 LOCATE 60,3 : PRINT "～海のそうじや～";
1960 COLOR 7
1970 LOCATE 60,5 : PRINT " Programed By ";
1980 LOCATE 60,6 : PRINT "  Tomoya Kamada";
1990 GOSUB *STA
2000 RETURN
2010 'パネルをめくる
2020 *OPN
2030 C=D(CX,CY)
2040 SCREEN 3,1,1,1
2050 GET((D(CX,CY)+1)*23,0)-((D(CX,CY)+2)*23,24),C%
2060 SCREEN 3,1,0,1
2070 PUT((CX-1)*23+2,(CY-1)*25+3),C%,PSET
2080 RETURN
2090 'パラメータ表示
2100 *STA
2110 COLOR 7
2120 LOCATE 60, 9 : PRINT "◇LEVEL◇";
2130 LOCATE 66,10 : PRINT USING "###";LV;
2140 LOCATE 60,12 : PRINT "◇ LIFE ◇";
2150 LOCATE 66,13 : PRINT USING "###";LF;
2160 LOCATE 60,15 : PRINT "◇  残 り  ◇";
2170 LOCATE 66,16 : PRINT USING "###";MX*MY-MB-M;
2180 LOCATE 60,18 : PRINT "◇  機  雷  ◇";
2190 LOCATE 66,19 : PRINT USING "###";MB;
2200 LOCATE 60,21 : PRINT "◇ 最高記録 ◇";
2210 LOCATE 66,22 : PRINT USING "###";HV;
2220 RETURN
2230 'ゲームオーバー
2240 *OVER
2250 LF=3 : M=0
2260 COLOR 2 : A$=" GAME  OVER  " : GOSUB *WOP
2270 IF HV<LV THEN HV=LV
2280 GOTO 2340
2290 END
2300 'ラウンドクリア
2310 *LVUP
2320 LV=LV+1 : MB=MB+5 : M=0 : LF=LF+1
2330 COLOR 6 : A$=" ☆ CLEAR!!☆ " : GOSUB *WOP
2340 GOSUB *ERS
2350 GOSUB *CAL
2360 GOSUB *WCS
2370 GOSUB *BRD
2380 GOTO 1120
2390 '配列初期化
2400 *ERS
2410 ERASE D
2420 DIM D(MX+1,MY+1)
2430 RETURN
2440 'ウインドウ表示
2450 *WOP
2460 SCREEN 3,1,0,1
2470 GET (220,160)-(400,210),W%
2480 LINE (220,160)-(400,210),7,BF : LINE(221,161)-(399,209),1,BF
2490 LOCATE 29,11 : PRINT A$;
2500 COLOR 7 : LOCATE 29,12 : PRINT "   WAIT A WHILE!!";
2510 RETURN
2520 'ウインドウをとじる
2530 *WCS
2540 PUT (220,160),W%,PSET
2550 LOCATE 29,11 : PRINT "                  ";
2560 LOCATE 29,12 : PRINT "                  ";
2570 RETURN
```

★僕は博士号を持っているので入社したい。(福井県大野市・**イカ13才**)……【**影**：Dr.ライバル出現ですぜ。**Dr.D**：うむ。ワシもまだまだ負けておれん。**影**：ぐははイカに対して，こっちはタコか。いいライバルになりそう。**Dr.D**：なんか言ったタコ？**影**：……。】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用



地球外生物との戦い

BEEMER

ビーマー

にこちゃん

♠はじめまして♠

はじめまして，にこちゃんです。僕は今年の春休みに98DSを買った。さっそくBASICをいじってみると，速い！速い！速い！うれしくてたまらない。

前持っていた某8bitパソコンとはくらべものにならない。よーしこれなら今までできなかったゲームを作れるぞーと思い，このゲームを作りました。

♠ストーリー♠

近未来，地球は地球外生物の住む赤い星，アカアカとの戦争中である。地球軍が開発したビームを武器とした最新兵器ビーマー1万機が，アカアカに向けて飛び立った。

しかし，アカアカに着いたのは，わずか5機。キミの任務は残りのビーマーを操作し，エリアZにあるという要塞タカタカを破壊することだ。はたしてキミはタカタカに会うことができるか？

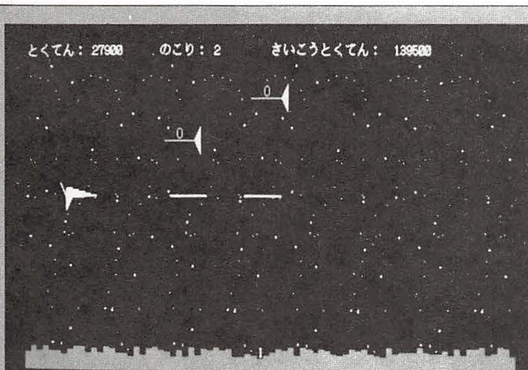
要するにシューティング・ゲームです。パワーアップなし，オプションなし，敵の弾なし，画面中に自機の弾3発，敵3機，ボスあり，星の2重スクロール（単なるパレット）という貧弱なゲームですが，その分，敵の個性的な動きに力を入れました。

♠あそびかた♠

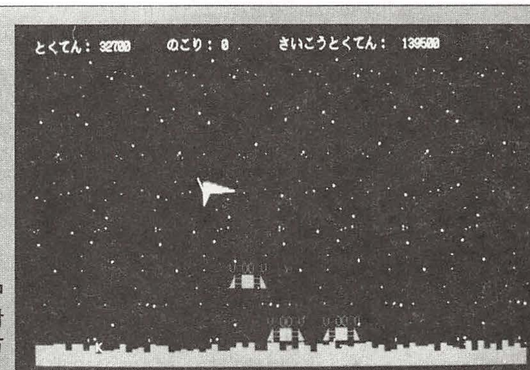
ビーマーを[2][4][6][8]で動かし（斜めも可），スペース・キーでビーム発射です。敵にぶつかって，残りがなくなるとゲーム・オーバーで，リターン・キーで再スタートです。

エリアZに要塞タカタカがいて，タカタカには強力なバリアがあり，小さなすき間からしか攻撃できません。しかもある弱点を攻撃しなければ倒せません。弱点を攻撃すれば一撃で倒せます。

このゲームにはボーナスがあり，一つのエリア中，敵を1機ものがさず撃つと，2000点，またビームを1発も撃たないと1万点入ります。1UPボーナスもあり，最初は4万点で1機，後は2万点ごとに1機増えます（ただし，1周目のボスに会うまで）。



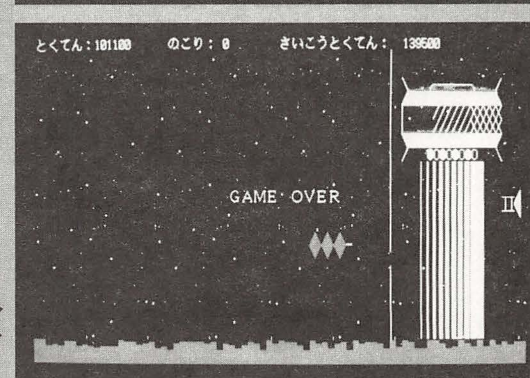
◀《写真1》右から飛んでくる敵をビームでバシバシ撃ち落としていこう



▶《写真2》1エリア中に1発もビームを発射しないでいると，1万点が入ります



◀《写真3》残機が少ないときに，このメッセージはとてもありがたい



▶《写真4》最終ボスまではいったが，バリアにビームをかえされてゲーム・オーバー

★やりましたよ，三國志Ⅲの多人数プレイ。友人FとKで3人。8時間ぶっとうし（朝10時～夕方6時）。僕の新君主「卑弥呼」が236年9月に天下統一だぁっ！（山口県熊毛郡・Mtエマーズ12才）……【影：8人，ていうのはないのか！おハガキ待ってます。】

個性的な敵キャラたちは，せっかく作ったので，はじめて見る敵キャラはすぐに殺さず観察してやってください。

♠プログラムについて♠

はじめてRUNするときは，ハイスコアのファイルを作るためRUN1200と入力してください。

あと，BASIC起動時にHow many files？と聞いてきますが，必ず1以上を答えてください。でないとBad file numberというエラーがでます。

BASICとしては，かなりムリをしているので，CPUが遅いと思う人は，入力しないほうがよいでしょう。

それでもスピードを変えたい人は，40行のEXやMXを1～9の範囲で変えるといいでしょう。あとRUNしてタイトルがでるまでに時間がかかるので，打ち込んでデバッグがすむまでは，1160行と1170行にREM文を付けておいたほうがいいですよ。参考のために変数表を付けておきます。

最後に，ひでかつ氏やZUO氏，いけだ君18歳氏などの常連のかたを尊敬しています。自分も常連めざしてがんばります。次回はF-ZEROもどきを送りたいです。では。

★　★

《第1表》変数表

X, Y	ビーマーの座標	F( )	敵の思考フラグ
P( ), Q( )	ビームの座標	MX	画面中のビームのMAX
M	画面中のビーム数	EX	画面中の敵のMAX
M$	地形	LT	ビーマー残り数
L, L1, L2, L3	進んだ距離	SC	スコア
E	画面中の敵の数	HI	ハイスコア
X( ), Y( )	敵の座標	T$( )	タイトル
Z	敵の種類	B$( )	ボス
M$( )	敵の出現パターン	BF, BM, BS, BT, BN, BV	ボーナス用フラグ
C( )	キャラの色		
C$( )	キャラ	W$	ボーナスのメッセージ

BEEMERのプログラム・リスト

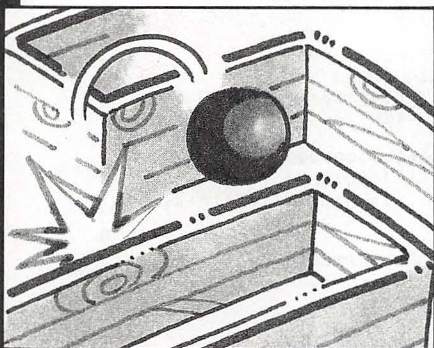
```
10 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ B E E M E R ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
20 DEFINT A-Z:DIM C$(14),C(14),M$(27),X(50),Y(50),B$(22):CLS 3:SCREEN 3,1,0,1
30 CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,2:HI=100:GOSUB 1100:GOTO 1040
40 MX=3:EX=3:LT=4:SC=0:L1=0:L2=1:L3=1:BF=0:BM=0:BS=0:BN=400:BU=0
50 CLS:M$="":FOR I=0 TO 79:M$=M$+CHR$(&H80+INT(RND*7)):NEXT
60 COLOR 2:LOCATE 0,22:PRINT M$+STRING$(80,"■");
70 X=6:Y=10:FOR I=0 TO 9:P(I)=73:Z(I)=0:NEXT:E=0
80 COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT"とくてん:          のこり:          さいこうとくてん:":GOSUB
700
90 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ ビーマーの移動だよーん ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
100 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):XX=X:YY=Y
110 IF (I0 AND 16)/16=0 AND X>1 THEN X=X-3
120 IF (I0 AND 64)/64=0 AND X<47 THEN X=X+3
130 IF (I0 AND 4)/4=0 AND Y<20 THEN Y=Y+1
140 IF I1=254 AND Y>1 THEN Y=Y-1
150 LOCATE XX,YY:PRINT C$(0):COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT C$(1)
160 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ ビーマーの武器 ビームだ ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
170 M=0:FOR I=0 TO MX-1:IF P(I)>72 THEN 210
180 M=M+1:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0):P(I)=P(I)+6
190 IF P(I)>72 THEN 210
200 COLOR 5:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(6)
210 NEXT:I=0:II=IP:IP=INP(233):IF IP=191 AND II=255 AND M<MX THEN 760
220 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ 敵の移動 ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
230 FOR I=0 TO EX-1:XX=X(I):YY=Y(I):IF Z(I)=0 THEN 330
240 IF Z(I)<0 THEN BEEP -Z(I) MOD 2:Z(I)=Z(I)+1:GOTO 290
250 ON Z(I) GOSUB 790,810,830,860,870,910,940,970
260 IF Y(I)<1 OR Y(I)>20 THEN Y(I)=YY
270 FOR J=0 TO MX-1:IF P(J)<73 AND ABS(P(J)-X(I))<6 AND ABS(Q(J)-Y(I))<2 AND Z(I
)<8 THEN Z(I)=-3:LOCATE P(J),Q(J):PRINT C$(0):P(J)=73:COLOR 2:SC=SC+1:GOSUB 720
280 NEXT
290 LOCATE XX,YY:PRINT C$(0)
300 IF X(I)<0 OR X(I)>73 OR Z(I)=0 THEN BEEP 0:E=E+(Z(I)<8):BF=(Z(I)<>0)+BF:Z(I)
=0:GOTO 330
310 COLOR C(Z(I)+6):LOCATE X(I),Y(I):PRINT C$(Z(I)+6)
320 IF ABS(X-X(I))<6 AND ABS(Y-Y(I))<2 AND Z(I)>0 THEN 990
330 NEXT:I=0
340 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ 敵が出たー！♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
350 IF Z(I)=0 AND RND<.1 AND(L2<27 OR E=0)THEN X(I)=73:Y(I)=RND*19+1:Z(I)=VAL(MI
D$(M$(L2),INT(RND*LEN(M$(L2)))+1,1)):F(I)=1:COLOR C(Z(I)+6):LOCATE X(I),Y(I):PRI
NT C$(Z(I)+6):E=E+1:GOTO 380
360 I=I+1:IF I<EX THEN 350
370 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ 要塞 タカタカのメイン ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
380 IF L2<27 THEN 440
390 FOR I=1 TO 21:COLOR 7:LOCATE 60,I:PRINT B$(I):NEXT:BEEP 1
400 LINE(464,WW*16+24)-STEP(0,15),WC:LINE(464,W*16+24)-STEP(0,15),0:BEEP 0
410 WW=W:W=(W+1)MOD 21:FOR I=0 TO MX-1:IF P(I)>52 AND P(I)<73 THEN 560
420 NEXT
430 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ きれいなスクロール ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
440 IF BS>0 THEN GOSUB 650
450 IF L2=27 THEN 100
460 COLOR=(L MOD 15+1,0):COLOR=((L+1)MOD 15+1,&HFFF)
470 L=L+1:IF L MOD 5<>0 THEN 100
480 L1=L1+1:M$=MID$(M$,2,79)+CHR$(&H80+INT(RND*7))
490 COLOR 2:LOCATE 0,22:PRINT M$:COLOR 7:LOCATE 80-L1,22:PRINT CHR$(64+L2)
500 IF L1=80 THEN L1=0:L2=L2+1:GOSUB 670:BF=0:BM=0
510 IF L2<27 THEN 100
520 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ タカタカの出現・崩壊・反撃 ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
```


★ストII対戦で素人の昇龍拳ほど恐いものはない。いつでるかわからないし，ときどきアッパー昇龍拳をだすことがあって予測がつかない。（香川県善通寺市・篠原一太25才）……【影：ワシの知り合いで香川の篠原一平つーのがいたが，これも香川のお国柄ってもんですか…。】

```
530 FOR I=0 TO 22:FOR J=0 TO I*50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
540 FOR J=0 TO I:COLOR 7:LOCATE 60,23-I+J:PRINT B$(J);:NEXT:NEXT
550 WC=L MOD 15+1:LINE(464,16)-(464,368),WC:BU=1:GOTO 100
560 IF W<>Q(I) THEN LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0):P(I)=73:J=0:GOTO 620
570 IF Q(I)<>8 THEN COLOR=(0,15):BEEP:COLOR=(0,0):GOTO 420
580 FOR I=0 TO 500:BEEP 1:COLOR 2
590 LOCATE 58+RND*12,3+RND*17:PRINT C$(3):BEEP 0:NEXT:COLOR 7
600 LOCATE 10,11:PRINT"おめでとう キミの任務は遂行された ただちに帰還せよ！"
610 LINE(464,16)-(464,368),0:W=0:FOR I!=0 TO 50000!:NEXT:L2=1:L3=L3+1:GOTO 50
620 IF Z(J)=0 THEN X(J)=52:Y(J)=Q(I):Z(J)=8:COLOR 6:GOTO 420
630 J=J+1:IF J<EX THEN 620 ELSE 420
640 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ うれしいボーナス ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
650 BS=BS-1:IF BS=0 THEN LOCATE 14,10:PRINT STRING$(52," "):RETURN
660 COLOR 7:LOCATE 14,10:PRINT "キミのすばらしい"+KMID$(W$,1,1)+KMID$(W$,BT*18+2,18)
:RETURN
670 IF BF=0 THEN SC=SC+20:BS=40:BT=1:GOSUB 720:RETURN
680 IF BM=0 THEN SC=SC+100:BS=40:BT=2:GOSUB 720:RETURN ELSE RETURN
690 J=J+1:IF J<EX THEN 620 ELSE 420
700 COLOR 7:LOCATE 60,0:PRINT USING"####00";HI
710 COLOR 7:LOCATE 30,0:PRINT USING"##";LT
720 COLOR 7:LOCATE 10,0:PRINT USING"####00";SC
730 IF SC>BN AND BU=0 THEN LT=LT+1:BN=BN+200:BS=40:BT=0:GOTO 710
740 RETURN
750 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ ビーム発射 ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
760 IF P(I)>72 THEN BEEP 1:P(I)=X+6:Q(I)=Y:COLOR 5:LOCATE X+6,Y:PRINT C$(2):BM=1
:BEEP 0:GOTO 230
770 I=I+1:IF I=MX THEN 230 ELSE 760
780 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ 個性的な敵の動き ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
790 IF Y(I)>19 THEN F(I)=-1 ELSE IF Y(I)<Y THEN F(I)=1 'ゲロゲロ
800 X(I)=X(I)-L3:Y(I)=Y(I)+F(I):RETURN
810 IF L MOD 10=0 THEN Y(I)=Y(I)+(INT(L/10)MOD 2)*2-1 '-ツンツン
820 X(I)=X(I)-1-L3:RETURN
830 IF X(I)=73 THEN F(I)=SGN(Y-Y(I)) '------------------ウオウオ
840 IF X(I)<X+20 THEN Y(I)=Y(I)+F(I)
850 X(I)=X(I)-1-L3:RETURN
860 X(I)=X(I)-M-L3:RETURN '------------------------------ゲシゲシ
870 IF Y(I)<20 THEN Y(I)=Y(I)+1 '------------------------カニカニ
880 IF ABS(X-X(I))<6 THEN Y(I)=Y(I)-2:RETURN
890 IF X(I)=0 THEN F(I)=-1
900 X(I)=X(I)-F(I)*L3:RETURN
910 IF X(I)<1+L3 THEN F(I)=0 '--------------------------ギョロギョロ
920 IF F(I)=0 THEN X(I)=X(I)+3:IF X(I)<X-12 THEN Y(I)=Y(I)+SGN(Y-Y(I))
930 X(I)=X(I)-1-L3:RETURN
940 IF Y(I)<20 THEN Y(I)=Y(I)+1 '----------------------ナメナメ
950 IF Y>18 THEN X(I)=X(I)-3
960 X(I)=X(I)-L3:RETURN
970 X(I)=X(I)-6:RETURN '-------------------------------タカタカの反撃
980 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ やられたー・ゲームオーバー・タイトル ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
990 FOR I=0 TO 51:A=I MOD 2:COLOR C(3+A):LOCATE X,Y:PRINT C$(3+A)
1000 BEEP 1:FOR J=0 TO 55-I:NEXT:BEEP 0:NEXT:LT=LT-1:IF LT>=0 THEN 50
1010 COLOR 7:LOCATE 30,11:PRINT" GAME OVER "
1020 IF HI<SC THEN LOCATE 15,13:PRINT"パンパカパーン おめでとう！ さいこうとくてんです！":H
I=SC:OPEN "BEEMER.dat" FOR OUTPUT AS #1:PRINT #1,HI:CLOSE
1030 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1030 ELSE CLS:FOR I=0 TO 200:NEXT
1040 COLOR 7:LOCATE 56,20:PRINT"BY にこちゃん" '-----------ここからタイトル
1050 LOCATE 16,16:PRINT"ーーー リターンキー で スタート！ ーーー"
1060 FOR J=1 TO 7:FOR I=0 TO 5:COLOR J:LOCATE 15,5+I:PRINT T$(I):NEXT:NEXT
1070 COLOR=(L MOD 15+1,0):COLOR=((L+1)MOD 15+1,&HFFF)
1080 L=L+1:IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1060 ELSE 40
1090 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ 初期設定しよっと ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
1100 FOR K=0 TO 1:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 6:READ A$:A=K*7+J
1110 IF I=1 THEN C$(A)=C$(A)+STRING$(6,CHR$(29))+CHR$(31)+A$ ELSE C$(A)=A$
1120 NEXT:NEXT:NEXT:C$(14)=C$(6)
1130 FOR I=0 TO 5:READ T$(I),B$(I+3):NEXT:FOR I=9 TO 22:B$(I)="   ||||||||■■■   "
:NEXT
1140 FOR I=1 TO 14:READ C(I):NEXT:FOR I=1 TO 27:READ M$(I):NEXT
1150 FOR I=0 TO 49:X(I)=RND*160:Y(I)=RND*360:NEXT
1160 FOR L=1 TO 0 STEP -1:FOR I=1 TO 15:FOR K=0 TO 8/(L+1)-1:FOR J=0 TO 24:LINE(
(X(J+L*25)-I*(80+80*L)/15+K*(80+80*L)+640)MOD 640,Y(J+L*25))-STEP(L,L),I,B
1170 NEXT:NEXT:LOCATE 37,10:PRINT 15+L*15-I:NEXT:NEXT
1180  W$="活躍を表してビーマー１機を贈る      攻撃力に２０００てんのボーナスを贈る慈悲に１００００てん
のボーナスを贈る"
1190      OPEN "BEEMER.dat" FOR INPUT  AS #1:INPUT #1,HI:CLOSE:RETURN
1200 HI=0:OPEN "BEEMER.dat" FOR OUTPUT AS #1:PRINT #1,HI:CLOSE:GOTO 20 '初めてＲＵ
Ｎするときは RUN 1200 と入力してこの行を実行してください
1210 '♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤ ＤＡＴＡ あとちょっと、がんばって ♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤♤
1220 DATA "      ","╲▬▬▬▬","╱▁▁▁▁","◢▬▬▬◣","▲▲▲","◇◇◇◇◇◇","▁▁▁▁▁"
1230 DATA "      ","◤▔▔  ","╲     ","◥▬▬▬◤","▼▼▼","◇◇◇◇◇◇","      "
1240 DATA "O┬┬┬┬O","  O  ◢","╭O┬┬┬◢","O┴┴┴┴┤","V OO V","O◢◣◢◢","O╲    "
1250 DATA "┌┴◡┴┐","▔▔▔▔▔◥","╰┴┴┴┴◥",">┬┬┬┬┤","◢═■═◣","O◥◥◥◥","◢▬▬▬"
1260 DATA "▬▬▬▬◤ビ  ー  マ  ー      ","╲  ╭────╮  ╱"
1270 DATA "   ◢ ◢▬▬▬◤◢▬▬▬◤◢ ◢  ◢▬▬◤◢▬▬◣      ","◢▬▬▬▬▬▬▬◣"
1280 DATA "  ◢▬▬◤ ◢   ◢   ◢■◤  ◢   ◢      ","|     //////XXXXX"
1290 DATA "  ◢  ◢▬▬▬◤◢▬▬▬◤◢▬◣◢▬▬◤◢▬▬◣      ","|     //////XXXXX"
1300 DATA " ◢   ◢◢    ◢   ◢◤◥◢   ◢          ","◥▬▬▬▬▬▬▬◤"
1310 DATA "▬▬▬◤▬▬▬◤▬▬▬◤◢      ▬▬▬◤◢  ◢▬▬▬◤","╱   ●O●O●O●O   ╲"
1320 DATA 7,5,6,2,2,5,4,6,5,3,2,7,4,6
1330 DATA 2,1,221,3,331,23,4,441,241,234,5,225,335,445,23423415,6,661,665,2346,1
5,7,67,37,167,1234567,1234567,3
```

★あなたならどっちシリーズその２。「春麗」と「つぐ美」デートするなら，どっち？「春麗」と「つぐ美」ひざまくらしてもらうなら，どっち？（滋賀県大津市・デーモン・コブタ22才）……【影：お答えしましょう。ズバリ，どっちもどっち。失礼いたしましたー。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



PC-9801版キャメルトライ新登場!

Majestic Hands

(マジェスティック ハンズ)

穴原 廷至

■内 容

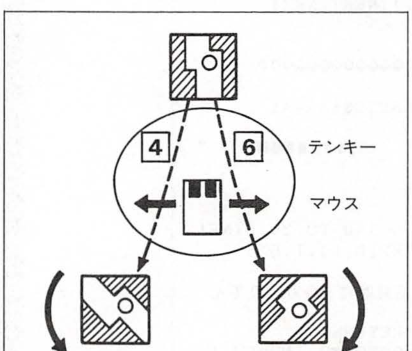
キャメルトライもどきのゲームで，画面中央の緑の玉ころを，黒い円のところまで画面を回転させ，持って行けばクリアです。

■遊びかた

プログラム・リストを打ち込み，ドライブ1にシステム・ディスク(mouse.cod)を入れてRUNすれば遊べます。

キーの対応は**第1図**のようになります。キーの対応がおかしいなと思う人は，780行のP＝−1　P＝1 というところの符号と820行，830行のA＝1　A＝A＋1 というところの符号を逆にしてそれぞれP＝1　P＝−1　A＝A＋1　A＝A−1としてください。

画面で，一見すると行き止まりのように見える面にも，惑わされないようにしてください。



《第1図》キー対応図

《第1表》変数表

X(○, △, □) ……	□度のときのXの位置
Y(○, △, □) ……	□度のときのYの位置
M(○, △) ………	マップ用
A% …………………	キャラ用
GX, GY …………	ゴール位置
A ……………………	回転角度

■プログラムのしくみと苦労した点

セールス・ポイントは，RUNすると，変数に回転後のXとYの位置を代入してしまうので，回転がスムーズにいくことです。

苦労した点は，緑の玉ころを移動させる870行からの計算で，式は簡単だけども苦労しました。いまだに少しおかしい!

キャメルトライでは，キャラに四角形のブロックを使っていましたが，円にして処理スピードを早くしました。てぬきじゃない。

回転する角度が30度ずつですが，変数に代入してキャラも読み込むと，これでせいいっぱいだと思います。

スピードもいまいちって感じですが，7×7の画面を5×5にして試してください。3×3はきつい!

GAME OVER，エンディングは，後から付けたのが見え見えですが，すみませんでした。

■改造のアドバイス

改造は貧弱なキャラと，面データぐらいかな。プログラムの中身は，今回はわりとすっきりいったと思うんですが，いまいちじゃない(?)っていう人はなおしてみてください。

面データで注意することは，枠から三つ目は，必ず1で埋め，スタートとゴールを作って通り抜けできるコースにしてください。

1……ブロック1
2……スタート
3……ゴール
4……ブロック2

CHECKER FLAG

編：ああ，おどろいた。BASICでもこれだけのことができるんですね!

Dr.D：できるんじゃねえ。ワシもホクホクしてしもうた。
「キャメルトライ」のネックである“ボールの動き”を自分のキャラクターを中央に固定することで解決した。つまり，これによって画面内の動きが完全に予想できるわけだ。360度÷30度＝12とおりの画面に表示される“7×7のキャラ座標”をあらかじめ計算で用意している370〜440行に注目しよう!

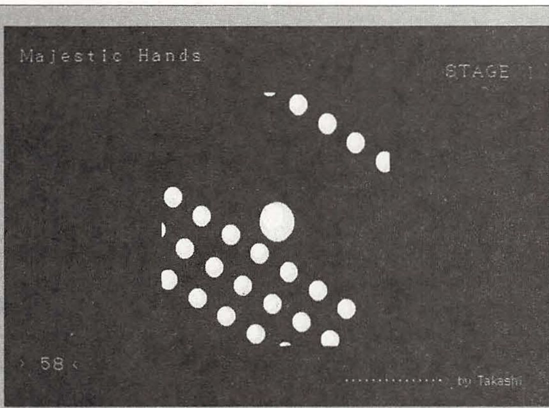
評…とってもかわいい(つぐ美)



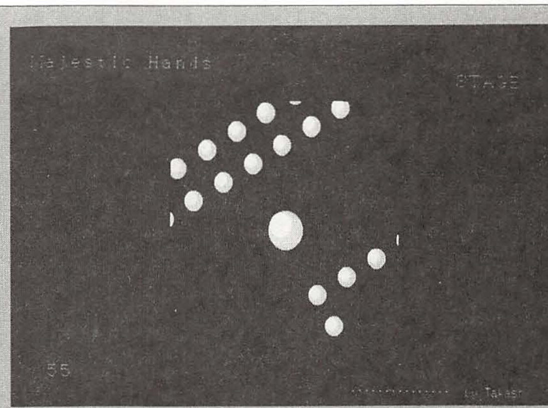
by MC−A

★　★

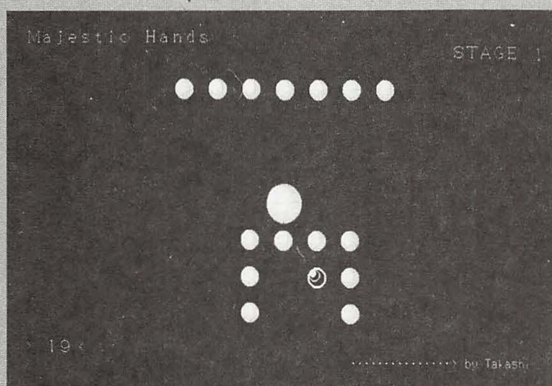
★92年1月号174ページの影さんの不吉な発言をはねのけ，今年もりっぱに学生してます。(神奈川県平塚市・元秦高現電通大情報I Andes 19才)……【影：すいませんが，そんな昔に書いたことを私が覚えていると思うのは大きなまちがいです。もっと影さんを理解しよう。】



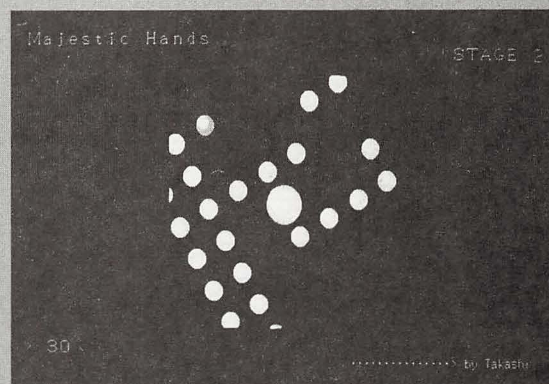
▲《写真1》画面を右に左に回転させて，ボールをころがしゴールを目指せ！



◀《写真2》玉はいい角度の斜面を作ってやると，よくころがるよ



▶《写真3》下に見える黒い円がステージ1のゴールです



▲《写真4》ステージ2。はやくも道がせまくなりむずかしくなっている

Majestic Handsのプログラム・リスト

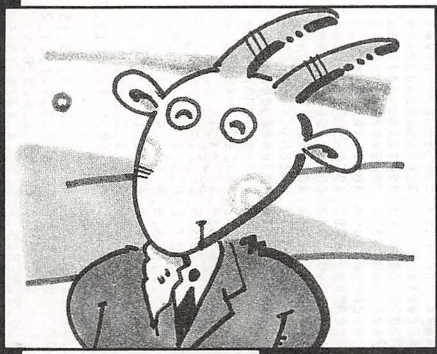
```
100 'Majestic Hands  by Takashi
110 '初期設定
120 CONSOLE 0,25,0,1 : WIDTH 80,25 : CLS 3 : COLOR 7,0,0,0,1 : SCREEN 3,0,1,17
130 CLEAR : DEF SEG=0 : POKE &HA3A,&H5 : CLS 3
140 CLEAR ,&H7F00 : DEF SEG=&H7F00 : IF PEEK(&H100)<>233 THEN BLOAD "mouse.cod"
150 '
160 'タイトル
170 PA$="Majestic  Hands"
180 PB$="···············> by Takashi"
190 LOCATE 27,12 : PRINT PA$
200 LOCATE 27,13 : PRINT PB$
210 FOR A=1 TO 7 : B=126-A*15
220  CIRCLE (325,320),B,A,,,,F
230 NEXT
240 FOR C=0 TO 52
250  ROLL 4
260  FOR D=0 TO 200 : NEXT
270 NEXT
280 '
290 '画面枠
300 CLS 3 : SCREEN ,,0 : CLS 3
310  FOR R=4 TO 20
320   LOCATE 23,R : PRINT "[redacted]";
330  NEXT
340 COLOR 2 : LOCATE 1,1 : PRINT PA$;
350 LOCATE 50,23 : PRINT PB$;
360 '
370 'スーパー回転したらどこへ行くかな計算して残しておこう　後で役に立つゾ！
380 DIM X(6,6,11),Y(6,6,11),M(49,49),A%(302,5)
390 KU=30 : RDD=11 : RD=(KU*3.14159)/180
400  FOR A=0 TO RDD : FOR B=0 TO 6 : FOR C=0 TO 6
410   D=RD*A
420   X(B,C,A)=INT(((B-3)*COS(D)+(C-3)*SIN(D)+3)*40)+200
430   Y(B,C,A)=INT((-(B-3)*SIN(D)+(C-3)*COS(D)+3)*40)+80
440  NEXT C,B,A
450 '
460 'キャラ書き込み・取り
470  CIRCLE(10,10),10,1,,,,F : CIRCLE(7,7),6,5,,,,F : CIRCLE(5,5),3,7,,,,F : GET
(0,0)-(20,20),A%(0,0)
480  CIRCLE(10,10),10,2,,,,F : CIRCLE(7,7),6,3,,,,F : CIRCLE(5,5),3,7,,,,F : GET
(0,0)-(20,20),A%(0,1)
490 CLS 2
500  CIRCLE(10,10),10,7       : CIRCLE(7,7),6,4       : CIRCLE(5,5),3,7,,,,F : GET
(0,0)-(20,20),A%(0,2)
510  CIRCLE(10,10),10,4,,,,F : CIRCLE(7,7),6,6,,,,F : CIRCLE(5,5),3,7,,,,F : GET
(0,0)-(20,20),A%(0,3)
520 CLS 2
530 CIRCLE(20,20),20,4,,,,F : CIRCLE(14,14),12,5,,,,F : CIRCLE(10,10),4,7,,,,F :
 GET(0,0)-(40,40),A%(0,4)
540 '
550 'マップ読み込み・スタートとゴールはどこだべな？
560  FOR A=0 TO 24 : READ A$ : FOR B=0 TO 24
570   C=VAL(MID$(A$,B+1,1)) : M(B,A)=C
580   IF M(B,A)=2 THEN X=B : Y=A
590   IF M(B,A)=3 THEN GX=B : GY=A
600  NEXT B,A
610 '
620 'マウスも使ってみよう！
630 MOUSE.INI=&H100 : FLAG%=3 : CALL MOUSE.INI(FLAG%)
640 DEF SEG=0 : INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256 : MOUSE=INT33+3 : DEF SEG=
&H7F00
650 AX%=0 : CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%)
660 AX%=4 : CX%=30 : CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%)
670  A=0 : OX=0 : OY=0 : T=80
680  M$=AKCNV$(STR$(MN+1)) : LOCATE 65,2 : PRINT "ＳＴＡＧＥ"; : PRINT M$;
690 '
700 'ＫＥＹ判定　どっちに傾かせる
710  *MAIN
720  T=T-1 : T$=AKCNV$(STR$(T))
```

```
730  LOCATE 1,22 : PRINT ">"; : PRINT T$; : PRINT " < ";
740  IF T=0 THEN BEEP 1 : GOTO *GO
750  FOR L=0 TO 1 : IF L=0 THEN SC=17 : SCC=1 : GOTO 770
760  SC=1 : SCC=17
770 AX%=3 : CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%)
780  IF CX%>35 THEN P=-1 ELSE IF CX%<25 THEN P=1 ELSE P=0
790 AX%=4 : CX%=30 : CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%)
800  A=A+P
810  KY=INP(&HE0)
820  IF KY=191 THEN A=A-1
830  IF KY=239 THEN A=A+1
840  IF A<0 THEN A=11 ELSE IF A>11 THEN A=0
850 '
860 '落ち方計算　加速度なくても・・・・
870       OX=OX-SIN(A*RD) : OY=OY+COS(A*RD)
880       IF OX>=1 THEN ZX=1 : OX=OX-1 ELSE IF OX<=-1 THEN ZX=-1 : OX=OX+1 ELSE
 ZX=0
890       IF OY>=1 THEN ZY=1 : OY=OY-1 ELSE IF OY<=-1 THEN ZY=-1 : OY=OY+1 ELSE
 ZY=0
900       IF M((X+ZX),Y)<>1 THEN X=X+ZX
910       IF M(X,(Y+ZY))<>1 THEN Y=Y+ZY
920       IF X>46 THEN X=46 ELSE IF X<3 THEN X=3
930       IF Y>46 THEN Y=46 ELSE IF Y<3 THEN Y=3
940 '
950 'スーパー回転したのをＰＵＴしてみよう　３０度づつでもいいじゃない
960    SCREEN ,,L,SC
970    CLS 2
980    FOR B=0 TO 6 : FOR C=0 TO 6
990    CC=M(X-3+B,Y-3+C)-1
1000     IF M(X-3+B,Y-3+C)<>0 THEN PUT(X(B,C,A)-10,Y(B,C,A)-10),A%(0,CC),PSET
1010     NEXT C,B
1020     PUT(X(3,3,A)-20,Y(3,3,A)-20),A%(0,4),PSET
1030    IF X=GX AND Y=GY THEN BEEP : GOTO *ED
1040    SCREEN ,,,SCC
1050    NEXT
1060  GOTO *MAIN
1070 '
1080 '何面のＤＡＴＡをもってくるのかな？
1090  *ED
1100  MN=MN+1
1110  ON MN GOTO 1120,1130,1160
1120  RESTORE 1580 : GOTO 560
1130  RESTORE 1840 : GOTO 560
1140  '
1150  'えんでぃんぐ　と呼べないが・・・・
1160 SCREEN 3,0,1,17 : COLOR 0,0 : DEF SEG=0 : POKE &HA3A,&H5 : CLS 3
1170 LOCATE 15,12 : PRINT "            Ｃｏｎｇｒａｔｕｌａｔｉｏｎ            "
1180  FOR O=20 TO 203
1190   CIRCLE(320,200),O,O MOD 7,,,,F
1200  NEXT
1210   FOR R=0 TO 10000 : NEXT
1220 '
1230 '時間切れでＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ
1240  *GO
1250 SCREEN 3,0,1,17 : COLOR 0,0 : DEF SEG=0 : POKE &HA3A,&H5 : CLS 3
1260 G$="ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
1270 LOCATE 34,12 : PRINT G$;
1280 FOR R=0 TO 260 : LINE(320,170)-(220+R,206),R MOD 7  : FOR T=0 TO 100 : NEXT
 T,R
1290   FOR R=0 TO 10000 : NEXT : BEEP : CLS 3 : RUN
1300 '
1310 '面のＤＡＴＡ　ながいぞー
1320 DATA 1111111111111111111111
1330 DATA 1111111111111111111111
1340 DATA 1111111111111111111111
1350 DATA 1110201000000000000111
1360 DATA 1110001000000000000111
1370 DATA 1110001000000000000111
1380 DATA 1110001000111111000111
1390 DATA 1110001000100000001000111
1400 DATA 1110001000100000001000111
1410 DATA 1110001000100000001000111
1420 DATA 1110001000100100001000111
1430 DATA 1110001000100100001000111
1440 DATA 1110001000100100001000111
1450 DATA 1110001000130100001000111
1460 DATA 1110001000111100001000111
1470 DATA 1110001000000000001000111
1480 DATA 1110001000000000001000111
1490 DATA 1110001000000000001000111
1500 DATA 1110001111111111111000111
1510 DATA 1110000000000000000000111
1520 DATA 1110000000000000000000111
1530 DATA 1110000000000000000000111
1540 DATA 1111111111111111111111111
1550 DATA 1111111111111111111111111
1560 DATA 1111111111111111111111111
1570 '
1580 DATA 1111111111111111111111111
1590 DATA 1141141141141141141141114
1600 DATA 1111111111111111111111111
1610 DATA 1410000001000100010000141
1620 DATA 1410000100010001000000111
1630 DATA 1110001111111111111000141
1640 DATA 1410001000000000001000111
1650 DATA 1410001001111010010000141
1660 DATA 1110001000001110010000111
1670 DATA 1410001000001000010000141
1680 DATA 1410001111001011110000111
1690 DATA 1110000000100101441000141
1700 DATA 1410000000100100111000111
1710 DATA 1410000000100010141000141
1720 DATA 1111110001000101110000111
1730 DATA 1444410001000100110000141
1740 DATA 1441110001100010110000111
1750 DATA 1113440001100010110000141
1760 DATA 1441110001100010010000111
1770 DATA 1441000000111000101000141
1780 DATA 1111000000111000101000111
1790 DATA 1441000000111020100000141
1800 DATA 1111111111111111111111111
1810 DATA 1141141141141141141141114
1820 DATA 1111111111111111111111111
1830 '
1840 DATA 1111111111111111111111111
1850 DATA 4414414414414414414414441
1860 DATA 1111111111111111111111111
1870 DATA 4410000000111000111000144
1880 DATA 1110111110010010010000111
1890 DATA 4410014141000111000000144
1900 DATA 1111011111111111111144111
1910 DATA 4411011020100000000000144
1920 DATA 1111001000100000000000111
1930 DATA 4411101000111100111000144
1940 DATA 1111101000400100000000111
1950 DATA 4410001000400100000000144
1960 DATA 1110141000110111111110111
1970 DATA 4410011000100000100100144
1980 DATA 1111011000100110100100111
1990 DATA 4410001000111100100400144
2000 DATA 1110111000000101100111111
2010 DATA 4410001000000100100141444
2020 DATA 1111101000111110100011111
2030 DATA 4410001000111100100111444
2040 DATA 1110111000000100001411111
2050 DATA 4413111000000110114141444
2060 DATA 1111111111111111111111111
2070 DATA 4414414414414414414414441
2080 DATA 1111111111111111111111111
```

★　★

★なんでE・本田のちょんまげはスーパー頭ぬきをしてもくずれないんですか？（埼玉県北葛飾郡・**根岸尚史18才**）……【**影**：不思議ですね。しかし不思議あっての世の中です。バミューダ海峡の謎もまだわかりません。あなたがその不思議を解決するのもいいのでは。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



ジェットマンがモデルのアクション・パズル

妙人(ミョウジン)変態(ヘンタイ)やぎおくん

平光　利浩

はじめに

後楽園に今は亡き「超人戦隊ジェットマン」，だがそこには「妙人変態やぎおくん」がまだ健在であった。

遊びかた

やぎおくんを動かし，女の子の隣まで行きます。すると。やぎおくんは変態なので女の子は嫌がって横に逃げます。さらにやぎおくんが隣に行き，そして女の子の逃げ場がなくなってしまうと，女の子は泣きだしてしまいます。やぎおくんはしかたなく他の女の子のところに行きますが，また同じように女の子が泣いてしまいます。

こうして，すべての女の子を泣かすとクリア！という，悪どいゲームなのです。やぎおくんは変態だけどいい人なのにね。

操作方法

4，6で左右，白いブロックの上に乗っていると，8，2で上下です。岩，女の子，やぎおくんは下に何もないと落ちます。やぎおくんは，炎の上に乗ると熱い熱いと言って!?倒れてしまいます。

すべての女の子を泣かすとラウンド・クリアです。また，ジョイスティックにも対応しています。スペース・キーかトリガーでGIVE UPです。

《第1表》変数表

LE	やぎおくん残り
RO	ROUND
HO	やぎおくんの方向
A$( )	キャラ
CL	女の子残り

5回倒れるとGAME OVERです。

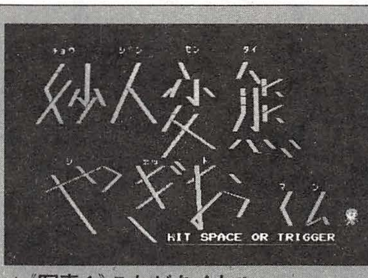
その他

女の子と岩の落下，キャラの変化にマシン語を使用しています。全6面で5面，6面はかなり悩むと思います（作るのも大変)。

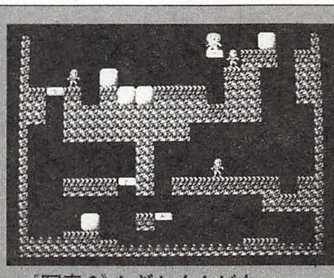
3年ぶりにX1でプログラムを作りました（僕のX1csは今年の夏で8才になります)。ええマシンやないか…ぐすん。

おわりに

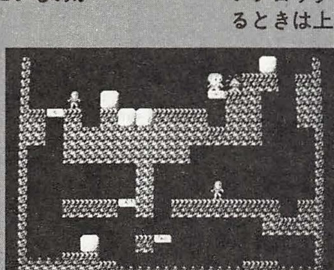
最後に，ジェットマンのmusicを作っ



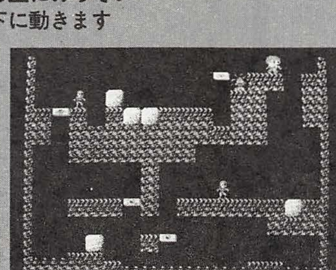
▲《写真1》これがタイトル画面です。右下にいるのがやぎおくんです



▲《写真2》やぎおくんが白いブロックの上にのっているときは上下に動きます



▲《写真3》女の子を逃げ場のないように追いつめると泣きだします



▲《写真4》岩をうまく使って女の子を追いつめよう

妙人変態やぎおくんのプログラム・リスト

```
100 WIDTH 40:INIT:CLEAR &HF000:DEFINT A-Y:CLS 4:CLICK OFF:DIM A$(12)
110 GOSUB "PCG SET":GOSUB "M.L. SET":GOSUB "FIRST SET"
120 GOSUB "DEMO":LABEL"*":IF LE>0 GOSUB "WRITE":GOSUB "MAIN":GOTO "*" ELSE120
130 ' ||||||||||████████████████▒[    MAIN  ]▒████████████████||||||||||
140 LABEL "MAIN":ST=STICK(0)+STICK(1):IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN "GIVE UP"
150 CALL &HF000:H$=SCRN$(X,Y+2,2):IF H$="ﾋﾌ" OR H$="ﾌﾋ" THEN "DIE"
160 IF H$="  " THEN LOCATE X,Y:PRINT "  "+Q$+A$(HO):Y=Y+1
170 IF H$="ﾉﾊ" AND (ST=2 OR ST=8) THEN 310 ELSE IF ST=4 OR ST=6 THEN 190
180 FOR I=1 TO 40:NEXT I:GOTO 140
190 IF ST=4 THEN HX=X-1:MX=X-3:HO=1 ELSE HX=X+2:MX=X+4:HO=11
200 H1$=SCRN$(HX,Y,1):H2$=SCRN$(HX,Y+1,1):H$=H1$+H2$:C=3
210 IF H$="ｻｽ" OR H$="ｼｾ" THEN C=2:GOTO 240 ELSE IF H$="ｷｹ" OR H$="ｸｺ" THEN 240
220 IF H$<>"  " THEN HX=X:GOSUB 1030 ELSE HX=HX+(ST=6)
230 LOCATE X,Y:PRINT A$(0):X=HX:LOCATE X,Y:PRINT A$(HO):GOTO 140
240 H1$=SCRN$(MX,Y,1):H2$=SCRN$(MX,Y+1,1):H$=H1$+H2$
250 IF H$<>"  " AND C=3 THEN HX=X:GOSUB 1030:GOTO 230 ELSE IF H$<>"  " THEN 290
260 IF C=3 THEN GOSUB 1020 ELSE GOSUB 1000
270 LOCATE MX+(ST=6),Y:PRINT A$(C):HX=HX+(ST=6):GOTO 230
280 X=HX:IF C=3 THEN GOSUB 1020:
290 LOCATE HX+(ST=4),Y:PRINT A$(10):HX=X:CL=CL-1:GOSUB 1010
```

X1

★僕は旅行に行ってPC-88を拾った。でも，ドライブが使えなかった。さては影さんが壊したのでは…。（静岡県三島市・むもう14才）
……【影：モノを拾うのはいいけど，何も旅行にまで行ってそんなもん拾ってこなくったっていいものを。】

てくれた白石治子さん，そして主人公のやぎおくん，どうもありがとう。この御恩はしばらく忘れません。
それではみなさん，後楽園で僕と握手!!

★　★

```
300 IF CL=0 THEN "CLEAR" ELSE 230
310 IF Y=0 AND ST=8 THEN HY=0 ELSE IF ST=8 THEN HY=Y-1 ELSE HY=Y+3
320 H$=SCRN$(X,HY,2):IF H$<>"  " THEN GOSUB 1030:GOTO 140
330 LOCATE X,Y+2:PRINT"  ":LOCATE X,Y:PRINT A$(0):Y=HY+(ST=2)*2:LOCATE X,Y
340 PRINT A$(HO)+Q$+"ﾉﾊ":GOTO 140
350 ' ||||||||||||||||||||||||████[ PCG SET ]████||||||||||||||||||||||||
360 LABEL "PCG SET":LOCATE 10,10:PRINT"NOW SETTING P.C.G"
370 FOR I=90 TO 30 STEP-1:LOCATE 13,12:PRINTUSING "ｱﾄ ## ﾃﾞｽ",I-30
380 A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):B$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(A$,J,1))
390 B=A OR A*2:B$=B$+CHR$(B):NEXT J:DEFCHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT I
400 RESTORE 1050:FOR I=177 TO 204:READ A$,B$,C$
410 DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$+B$+C$):NEXT I:CLS:RETURN
420 ' ||||||||||||||||||||||||████[ M.L. SET]████||||||||||||||||||||||||
430 LABEL"M.L. SET":LOCATE 6,10:PRINT "ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐﾁｭｳ! ﾓｳﾁｮｯﾄﾏｯﾃﾈ｡":RESTORE1260
440 FOR I=&HF000 TO &HF0EF STEP 16:B=0:FOR J=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
450 POKE I+J,A:B=B+A:NEXT J:B$=RIGHT$("0"+HEX$(B),2):READ A$
460 IF A$<> B$ THEN BEEP:PRINT"M.L. DATA ERROR IN ";DTL-10:END
470 NEXT:CLS:CGEN 1:RETURN
480 ' ||||||||||||||||||||||||████[FIRST SET]████||||||||||||||||||||||||
490 LABEL "FIRST SET":RESTORE 1420:Q$=CHR$(31,29,29):FOR I=0 TO 11:READ A$
500 A$(I)=LEFT$(A$,2)+Q$+RIGHT$(A$,2):NEXT I:RETURN
510 ' ||||||||||||||||||||||||████[  DEMO  ]████||||||||||||||||||||||||
520 LABEL "DEMO":LE=4:RO=1:YA=5:RESTORE 1630:CLS 4
530 READ Z1,Z2,ZZ:IF ZZ=0 THEN 560 ELSE ZX=Z1*8:ZY=Z2*8
540 FOR I=1 TO ZZ:READZ1,Z2,Z3,Z4:FOR J=5 TO 0 STEP-1:IF J=0 THEN C=2 ELSE C=1
550 LINE(ZX+Z1*8+J,ZY+Z2*8)-(ZX+Z3*8+J,ZY+Z4*8),PSET,C:NEXT J:NEXT I:GOTO 530
560 LOCATE 38,20:PRINTA$(11):CGEN0:LOCATE 30,17:PRINT "ﾏ    ﾝ":A$="    "
570 LOCATE 3,1:PRINT "ﾁｮｳ"+A$+"ｼﾞﾝ"+A$+"ｾﾝ"+A$+"ﾀｲ":LOCATE 5,14
580 PRINT "ｼﾞ"+A$+"  ｴｯ"+A$+"ﾄ":GOSUB "MUSIC 1":LINE(134,194)-(296,194),PSET,4
590 CGEN1:LOCATE 17,23:PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER"
600 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN CLS4:RETURN ELSE 600
610 ' ||||||||||||||||||||||||████[  WRITE  ]████||||||||||||||||||||||||
620 LABEL "WRITE":CLS:ON RO RESTORE 1430,1460,1490,1520,1550,1580
630 CSIZE 3:LOCATE 10,8:PRINT#0"ROUND ";RO:LOCATE6,14:PRINT#0"LEFT ";
640 IF LE=1 THEN 660 ELSE FOR I=1 TO LE:PRINT#0"ｱｲ";
650 PRINT CHR$(31,31,29,29,29,29);:PRINT#0"ｳｴ";:PRINT CHR$(30,30);:NEXT
660 CSIZE 0:PAUSE 20:CLS:LINE(3,0)-(36,24),"ﾈ",BF:GI=0
670 CL=0:FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 15:B$=MID$(A$,J+1,1):A=VAL(B$)
680 LOCATE 4+J*2,I*2:IF A=1 THEN X=4+J*2:Y=I*2 ELSE IF A=2 THEN CL=CL+1
690 PRINT A$(A):NEXT J:NEXT I:HO=1:GOSUB"MUSIC 2":RETURN
700 ' ||||||||||||||||||||||||████[  CLEAR  ]████||||||||||||||||||||||||
710 LABEL "CLEAR":RO=RO+1:LOCATE 13,10:PRINT"NICE CLEAR!":PLAY 350
720 PLAY "O5G1BGBGBGBGBGBGBGBGBGB":PAUSE 10:IF RO<7 THEN  RETURN
730 PAUSE 20:COLOR 6:LOCATE 12,10:PRINT"HAPPY END....FOR YAGIO":LOCATE 10,12
740 COLOR2:PRINT"UNHAPPY END....FOR GIRLS":COLOR7:GOSUB "MUSIC 1":LE=0
750 LOCATE 17,24:PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER";
760 CALL &HF000:IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN RETURN ELSE 760
770 ' ||||||||||||||||||||||||████[  MUSIC  ]████||||||||||||||||||||||||
780 LABEL "MUSIC 2":TEMPO 130:PLAY"O5V14:O4V12:O3V13":A$="#C1#DF3F1#F#GAB5:"
790 PLAY A$+"#G0R#GR#G3R#G0R#GR#G3:-#C0R-#CR-#C3R-#C0R-#CR-#C2":RETURN
800 LABEL "MUSIC 3":TEMPO130
810 PLAY"O5V14:#F9#F:O4V12#F3#GA+#CE#F#GBDE#FA-B#CD#F:O3V13#F7ED-B"
820 PLAY"#C3R5#G3R5+#C3R+#F5:V13#G3R5+#C3R5+#G3R+A5:#C3RR#CRR#CR#F5":RETURN
830 LABEL "MUSIC 1":A1$="V14O5G5EGED3RDG7:V12O4C5GCG-BG-BG:V12O4R5ERERDRD"
840 A2$="C5-B-A3-BCD8:-A5E-#F3D-GD-BFV10D-BF:R5CR3-AR-BRDV10-BRD"
850 A3$="V15D3DDDEEDDR5B8A3G9:V14C9R5D8-B5-B9:V14G9R5G8#F3D9"
860 PLAY 150:PLAY A1$:PLAY A2$:PLAY A1$:PLAY A3$:RETURN
870 ' ||||||||||||||||||||||||████[ GIVE UP ]████||||||||||||||||||||||||
880 LABEL "GIVE UP":LOCATE 16,10:PRINT"GIVE UP!!":GI=1
890 LABEL "DIE"
900 RESTORE 1610:OUT&H1800,2:FOR I=1TO20:READ TT:OUT&H1801,TT:FOR J=1TO20:NEXT
910 NEXT:OUT&H1800,7:FOR I=1TO20:READ TT:OUT &H1801,TT:FOR J=1TO20:NEXT:NEXT
920 TEMPO 2000:FOR I=1 TO 20:FOR J=0 TO 1:LOCATE X,Y:PRINT A$(J*10+1)
930 PLAY "O3C1EG":FOR K=1 TO 10:NEXT K:NEXT J:NEXT I:LE=LE-1
940 IF GI=1 THEN GI=0:LOCATE 16,10:PRINT"GIVE UP!!":PAUSE 9 ELSE PAUSE 9
950 IF LE>0 THEN RETURN ELSE LINE(10,12)-(28,14),"ﾋ",B
960 LOCATE 11,13:PRINT"G A M E   O V E R":GOSUB "MUSIC 3"
970 LOCATE 10,19:PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER"
980 CALL &HF000:IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN RETURN ELSE 980
990 ' ||||||||||||||||||||||||████[  SOUND  ]████||||||||||||||||||||||||
1000 PLAY 2000:PLAY"O7E4:O7R3B4:O7R3RB4":RETURN
1010 PLAY 400:PLAY"O8G1ECO7GFEDCCCO8G0EC:O7G5C":RETURN
1020 PLAY 2000:PLAY"O4E1FEF":RETURN
```

```
1030 TEMPO 800:PLAY"O3C1DEDC":RETURN
1040 '||||||||||||||||||||||||████[  DATA  ]████||||||||||||||||||||||||
1050 DATA 071F3F2E0A242214,000000001F262E1F,000000113F2E2E1F,F0FCFC3E1616060C
1060 DATA 000000C0E068F0F0,000000C0E8E8F8F0,0A19172A051D3D00,0F1B392F4F000018
1070 DATA 1F07064040020138,00F86CA8C4E0F000,C078FCEEC40000A0,E080000202000E0
1080 DATA 0F3F3F7C68686030,000000307160F0F,0000000317171F0F,E0F8FC7450244428
1090 DATA 00000000F86474F8,00000088FC7474F8,3F7FFFFFFFFFFFFF,3F79F6FBAEFBEABD
1100 DATA 3F7FFFFFFFFFFFFF,FCFEFFFFFEFFFEFF,50A0E02090804000,FCF4FAFCFAF4D4E8
1110 DATA FFFFFFFFFFFF7F3B,5AECD024A0000000,FFFDFFFEFDD67500,FEFDFEFDFAFDEA54
1120 DATA 0000000000000000,B4E8B4C050A00000,0103030703050204,00000001010050F
1130 DATA 000000101000200,E0B0901010B04038,0000C040C080B0DC,0040E040E0C0C000
1140 DATA 1A00010201020206,1803070302020207,110800030301000,2C0080402000030
1150 DATA 4CC0E07030203038,C404006030100000,00000C0200011B22,000004020001801
1160 DATA 00000C0200001821,00304006C8E0F0D8,0020400408000020,0030400608000020
1170 DATA 0702020400000506,03060500030F1F0F,010800010000080C,182E10100008009010
1180 DATA 50F8E880F0F8F870,F00000E000207030,0000000000002143,0000000000002000
1190 DATA 000000000002040,000000010CAE1F0,0000000010020000,00000000100A0100
1200 DATA 03032E4400000101,00072E0803030707,0001204100000003,D8AE001800A89008
1210 DATA 0078DCACD0F8F8B8,206000C020001018,0000000000499102,44222212BDBBB36
1220 DATA DDEE66CC80000000,28623400054DD1C3,FDEE76EDAFDFFBF7,0000000000000000
1230 DATA 7F746969747F3F00,7F79727279000000,7F7F7E7E7F7F0000,FE2F97172FFFFF00
1240 DATA FC9C4C4C9C000000,FEFE7E7EFEFE0000,0000000000001000,04A82449AE5C7BD6
1250 DATA 0000000000081000,000000000000800,20152492753ADE6B,0000000000100800
1260 DATA 21,E8,33,E5,E5,C1,ED,78,FE,CB,28,29,FE,CC,28,2B, 63
1270 DATA FE,BF,28,2D,FE,C3,28,30,FE,BB,CC,79,F0,FE,B7,CC, 9A
1280 DATA 79,F0,E1,B7,D5,11,01,00,ED,52,D1,7D,B7,20,D4,7C, 9C
1290 DATA FE,30,20,CF,C9,3E,CC,ED,79,18,E7,3E,CB,ED,79,18, DC
1300 DATA E1,3E,C3,CD,4F,F0,18,DA,3E,BF,CD,4F,F0,18,D3,ED, C1
1310 DATA 79,3C,C5,E1,D5,11,01,00,19,D1,E5,C1,ED,79,3C,C5, 39
1320 DATA E1,D5,11,27,00,19,D1,E5,C1,ED,79,3C,C5,E1,D5,11, AC
1330 DATA 01,00,19,D1,E5,C1,ED,79,C9,F5,C5,E1,D5,11,50,00, 91
1340 DATA 19,D1,E5,C1,ED,78,FE,20,20,61,C5,E1,D5,11,01,00, 21
1350 DATA 19,D1,E5,C1,ED,78,FE,20,20,51,F1,C6,03,ED,79,3D, E1
1360 DATA C5,E1,B7,D5,11,01,00,ED,52,D1,E5,C1,ED,79,3D,C5, 62
1370 DATA E1,B7,D5,11,27,00,ED,52,D1,E5,C1,ED,79,3D,C5,E1, A4
1380 DATA B7,D5,11,01,00,ED,52,D1,E5,C1,ED,79,3E,20,C5,E1, BE
1390 DATA B7,D5,11,27,00,ED,52,D1,E5,C1,ED,79,C5,E1,B7,D5, 12
1400 DATA 11,01,00,ED,52,D1,E5,C1,ED,79,C9,F1,C9,00,00,00, B1
1410 DATA +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1420 DATA "    ",ｱｲｳｴ,ｻｼｽｾ,ｷｸｹｺ,ﾇﾇﾈﾈ,ﾈﾈﾈﾈ,"ﾉﾊ  ",ﾋﾌﾈﾈ,"  ﾋﾌ","  ﾇﾇ",ｿﾀﾁﾂ,ｵｶｳｴ
1430 DATA 0000033000000300,0000300000024404,0020000100045005,4640400444655005
1440 DATA 5055555555455000,0055555550000000,0000005000000000,0000005000200000
1450 DATA 0044465044444404,0000000000000545,0000300460000000,7744988888889988
1460 DATA 0300000000000020,4402000444446030,5544440003050999,0200000444004555
1470 DATA 0440000055000003,0000100000002003,6444446444044444,0500000055455555
1480 DATA 0020000000000055,4444477777759000,5555555555555003,5555555888889988
1490 DATA 3000000000020030,4002000104440000,5444444400030000,5555550000000004
1500 DATA 5000020000000205,5000044464440445,0000000000554555,3200000000030000
1510 DATA 4404644404009884,0005455545005555,0000000000000000,8844444444447748
1520 DATA 0000000200000000,0000000300000020,6020000200000030,0030000200000020
1530 DATA 0060010600606030,0606066060060630,0000000006000060,0020600000000023
1540 DATA 0260000600600044,3600000000000055,3000000000000002,4988888888894404
1550 DATA 0000003030304020,0003000040605033,0044660104005040,0000000605005000
1560 DATA 0000940903600609,0000004504900002,6020020020560204,4640409900500400
1570 DATA 5054545590540002,0055003000500004,0000002609000000,8844049658446868
1580 DATA 0002030000000020,0000010333302030,0044040200994040,0030000300000000
1590 DATA 0444646400400600,0005454564564900,0400020540205500,0549090000490030
1600 DATA 0020000006000044,7740446464000000,2000030000300002,4046444044677874
1610 DATA 46,48,50,52,54,52,50,48,46,45,44,42,40,38,36,38,40,42,44,45
1620 DATA 29,30,31,32,33,32,31,30,29,28,27,26,25,24,23,24,25,26,27,28
1630 DATA 0,0,11,4,3,2,6,2,6,4,10,5,5,1,10,7,3,7,8,7,8,6,7,6,6,5,8,8,6,9,8,8,7
1640 DATA 6,10,13,3,10,10,12,6,15,10,2,4,6,4,16,0,35,2,3,3,5,0,5,6,5,2,5,1,7
1650 DATA 4,5,4,8,4,8,3,7,1,6,0,7,5,6,6,7,2,8,0,11,1.5,9,4,9,4,9,0,14,1.2,9.8
1660 DATA 6,13,10,3,9,5,9,5,11,5,10.5,4,11.5,5.5,9.5,6,9.5,9,9.5,9,8.5,11
1670 DATA 9.5,6,11,6,9.5,7,11,7,9.5,8,11,8,11,6,11,11,11,11,10.5,10.5,12,5,12,7
1680 DATA 12,7,14,7,14,7,13.5,6.5,12,8,12,10,12,10,14,10,14,10,13.5
1690 DATA 9.5,9,12,8,13,10,12,11,13.5,11,13.5,15,14,15,14,14,13,12,12,13,13,15
1700 DATA 12,16,13,12,9,14,8,14,5,12,6,0,14,5,3,2,8,9,6,1,8,3,2,4,9,1,9,1,11,2
1710 DATA 11,2,9,4,11,14,13,2,3,5,1,2,6,6,3,2,1,5,6,1,7,4,10,6,1,7,2,6.5,0.5
1720 DATA 7.5,1.5,8,3,11,1,9,1,9.5,8.5,9.5,8.5,8.5,7.5,8.5,7.5,12,4,12,4,15,5
1730 DATA 15,5,14,7,13,2,14,3,30,18,6,1,0,0,2,0,2,1,4,5,0,3,4,3,4,5,3,5,3,5.5
1740 DATA 4,5.5,4,7,4,0,0,0
1750 '||||||||||||||||||||||||████[  ｵﾂｶﾚｻﾏ  ]████||||||||||||||||||||||||
```


★OFコーナーは下部に掲載されていて，資源の最大利用ですね。上部にも掲載してみてはどうですか？(京都市宮津市・民守智洋16才)
……【影：だから，私の仕事を増やさないでって言ってるでしょ。それでなくても，仕事の量が…。**編集長**：なに？】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



ケツ頭星人から卵を守るアクション・シューティング

卵(たまご)を守(まも)れ!げーむ

へる

STORY

宇宙…それは神秘の世界…。

しかし，いまはちがった…。人々は宇宙をも侵略しようとしていた。しかしその人々にも知られない生物があった。これは今から100万年後の話しであった…。

遊びかた

下にいる「ヘル星人」を動かして,「ケツ頭星人」から「星の卵」を守ってあげよー。

テンキーの[4]，[6]で左右に移動する(ジョイスティックにも対応)。スペース・キーでその列にいる「ケツ頭星人」を元いたところに戻せる。

しかし,「ケツ頭星人」が“ENDLINE”をすぎていないと戻らない。「ケツ頭星人」に，“ENDLINE”まで「星の卵」を持っていかれると，即ゲーム・オーバーになる。ゲーム・オーバーになってスコアが，10のランクに入っているとネーム入力となる。それと，下の赤のラインはタイムでそれが最後まで行くとラウンド・クリアする。

プログラムの入力方法

オールBASICなので普通に入力すればよいと思われます。



《第1図》キャラクター

プログラムについて

BGMの演奏方法が変わっています。“！”をつけるとリピート機能になるのは知っていると思います。が，これだと2重和音しかできないんです。それで“：”が抜けているのであります。

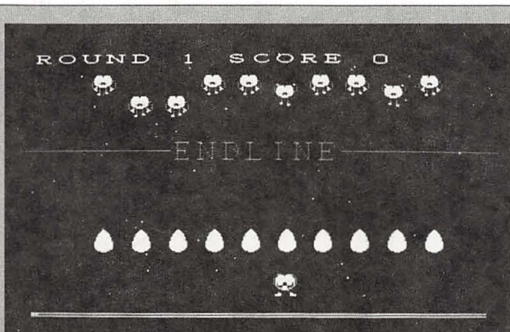
最後に

このゲームはスコアを競うゲームである。10のランクはスコアできめている。

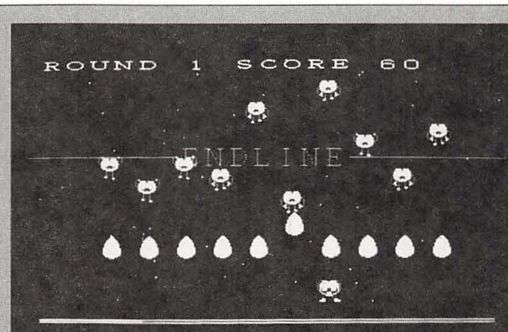
《第1表》変数表(主なもの)

A$( )	キャラクター
B$( )	プレイヤーの名前
BGM	BGMストップ用
B	ラウンド
X, Y	自分の座標
X( ), ( )	敵の座標

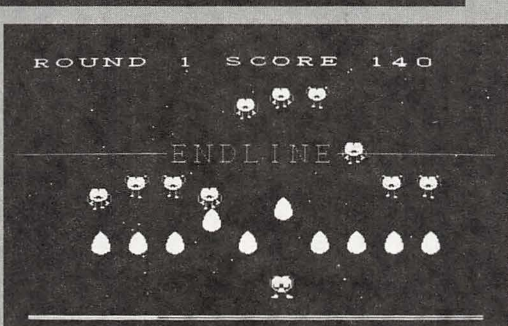
X1 turbo



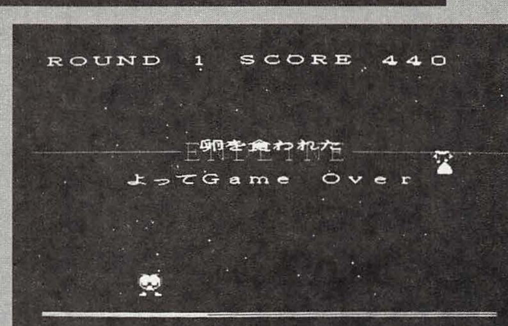
◀《写真1》ヘル星人を使って卵を食べられないように守ります



◀《写真2》エンドラインを越えたケツ頭星人を攻撃すると卵を置いて元の位置にもどります



◀《写真3》ケツ頭星人に卵をもっていかれないように左右に移動して警戒しよう



◀《写真4》卵を1個でもエンドラインの向こう側までもっていかれるとゲーム・オーバーです

★中島みゆきはいい!!みゆき様バンザイ!!（北海道札幌市・平松大樹16才）……【影：イェーイ！みんな聞いてるかい？今週もヒット・チャート上昇中のイカすアーチストの登場だ！レッツ・ゴー！編：影さん，いつの時代のDJのつもりですか？】

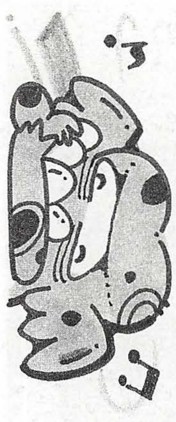
制作期間3日という短時間で作ったので汚いプログラムです。すいません…。最後に初投稿，初採用，初登場のヘルSoftをよろしく。ボツったら単なる馬鹿。

●参考にしたもの

・ベーマガ'90年3号 山野辺太郎氏「REGAIN」

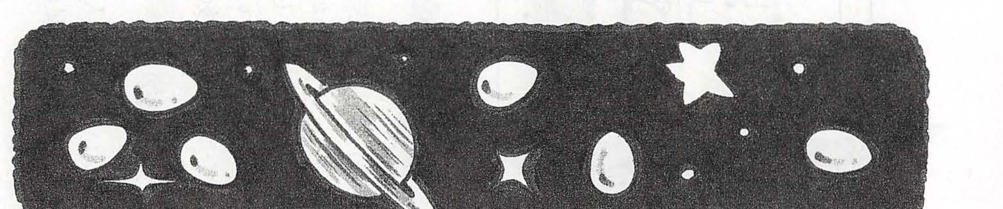
CHECKER FLAG

影：エレメカの「コズモギャングス」タイプのゲームだね。
編：キャラもよくできていますね。
Dr.D：うーむ。しかし，どうもただのマネごとにしか思えないんじゃがのう。オリジナリティあふれた何かがほしかった。
影：きびしい～。
Dr.D：つぎの投稿，期待してるぞ。



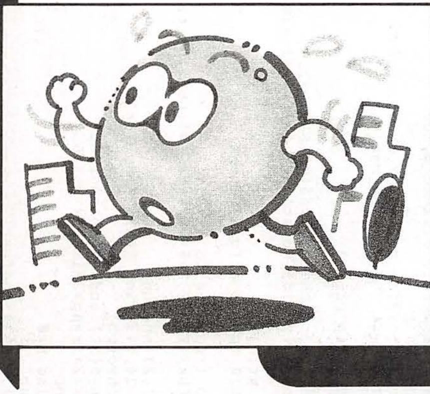
卵を守れ！げーむのプログラム・リスト

```
100 '**************************************************
110 '*                 卵を守れ！げーむ                *
120 '*             PRESENTED BY HERU SOFT              *
130 '**************************************************
140 '
150 '****************** しょきせってー ******************
160 INIT:WIDTH 40,25:KLIST 0:DEFINT A-Z:CLICK OFF:REPEAT ON
170 SOUND4,0:SOUND5,0:SOUND10,16:SOUND11,208:SOUND12,32:SOUND13,0:PLAY 140
180 DIM A$(4),B$(10),C$(2),B(10),F(10),X(10),Y(10),Y1(9),Y2(9),Y3(9),Y4(9)
190 FOR I=0 TO 3:A$(I+1)=CHR$(I*4+65,I*4+66,29,29,31,I*4+67,I*4+68):NEXT
200 A$(0)="  "+CHR$(29,29,31)+"  ":A$(4)=A$(4)+CHR$(29,29,31)+A$(0):GOSUB 600:   GOTO 520
210 '****************** げーむすたーと ******************
220 CLS 4:FOR I=1 TO 50:PSET(INT(RND*320),INT(RND*180),INT(RND*7)+1):NEXT
230 PLAY@ C$(0):X=21:X1=18:GOSUB 580:FOR I=0 TO 9:LOCATE I*3+6,16:PRINT A$(4)
240 LOCATE I*3+6,2:PRINT A$(2):Y(I)=2:Y1(I)=2:Y3(I)=1:Y2(I)=16:Y4(I)=0:NEXT
250 FOR I=0 TO 1:LINE(8,189+I*2)-(311,189+I*2),PSET,4:NEXT:LINE(0,72)-(320,72),   PSET,2
260 LINE(100,72)-(212,72),PSET,0:SYMBOL(100,65),"ＥＮＤＬＩＮＥ",1,1,2
270 '****************** げーむめいーん ******************
280 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+((S=4 AND X>6)-(S=6 AND X<33))*3
290 IF STRIG(0)+STRIG(1) AND S=0 AND Y(((X-3)/3)-1)>7 THEN A=((X-3)/3)-1:   FOR I=1 TO Y(A)-2:LOCATE X,Y(A)-I:PRINT A$(2)+CHR$(29,29,31,32,32):D=D+10:   GOSUB 570:NEXT:Y(A)=2:Y1(A)=2:Y3(A)=1:Y4(A)=0
300 ON -(X=X1) GOTO 320:LOCATE X1,20:PRINT A$(0):LOCATE X,20:PRINT A$(3):X1=X
310 '****************** てきのＰｒｏ． ******************
320 C=C+1:PSET(C+7,190,2):ON -(C=304) GOTO 470
330 FOR I=1 TO INT(RND*B)+1:A=INT(RND*10):Y(A)=Y(A)+Y3(A):ON -(Y(A)=Y2(A)-3)   GOTO 360
340 LOCATE A*3+6,Y1(A):PRINT A$(0)
350 LOCATE A*3+6,Y(A):PRINT A$(G(A)+1):Y1(A)=Y(A):Y2(A)=Y2(A)+Y4(A):   LOCATE A*3+6,Y2(A):PRINT A$(4):G(A)=1-G(A):IF Y2(A)=10 THEN 380 ELSE NEXT:   GOTO 280
360 Y3(A)=-1:Y4(A)=-1:GOTO 340
370 '****************** しんだしょりだ ******************
380 FOR I=1 TO 7:LOCATE 0,I:PRINT SPC(38):LOCATE 0,I+1:PRINT   SPC(14);"卵を食われた";SPC(10):LOCATE 0,9-I+10:PRINT SPC(38):LOCATE 0,9-I+9:   PRINT SPC(8);"よってＧａｍｅ　Ｏｖｅｒ   ":NEXT
390 CGEN 0:BGM=CALC("0"):FORI=0TO255:SOUND 0,255-I:SOUND8,15:NEXT:SOUND 8,0:IF   STRIG(0)+STRIG(1) ELSE 390
400 PLAY@ C$(1)
410 IF D<F(10) THEN BGM=CALC("0"):GOTO 520 ELSE CLS:LOCATE 3,8:   PRINT "あなたの記録はランク入りしました！":A$="":KEY0,"":LOCATE 10,15:   INPUT "Ｙｏｕｒ　ｎａｍｅ";A$:CLS
420 FOR I=1 TO 10:IF D<F(I) THEN NEXT I ELSE FOR J=9 TO I STEP -1:F(J+1)=F(J):   B$(J+1)=B$(J):B(J+1)=B(J):NEXT J:F(I)=D:B$(I)=LEFT$(A$,8):F=I:B(I)=B
430 LOCATE 0,3:PRINT "ランク　Ｎａｍｅ　Ｓｃｏｒｅ　ＲＯＵＮＤ":FOR I=1 TO 10:   LOCATE 0,I+5:PRINT AKCNV$(STR$(I)):LOCATE 9,I+5:PRINT B$(I):LOCATE 16,I+5:   PRINT AKCNV$(STR$(F(I))):LOCATE 32,I+5:PRINT AKCNV$(STR$(B(I))):NEXT I
440 CFLASH 1:LOCATE 9,F+5:PRINT B$(F):CFLASH 0:LOCATE 8,18:   PRINT "すぺーすきーをおすんだ！"
450 'IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN BGM=CALC("0"):GOTO 520 ELSE 450
455 END
460 '****************** くりあだだだだ ******************
470 FOR I=0 TO 9:FOR J=1 TO Y(I)-3:LOCATE I*3+6,Y(I)-J:   PRINT A$(2)+CHR$(29,29,31,32,32):NEXT:FOR K=Y2(I) TO 15:LOCATE I*3+6,K:   PRINT "  "+CHR$(29,29,31)+A$(4):NEXT:NEXT
480 LOCATE 5,6:PRINT "ＲＯＵＮＤ　";AKCNV$(STR$(B)):LOCATE 19,8:   PRINT "ＣＬＥＡＲ！！":LOCATE 5,11:PRINT "ＣＬＥＡＲ　ＢＯＵＮＳ　"   +AKCNV$(STR$(B*500))
490 D=D+B*500:B=B+1:GOSUB 570:PAUSE 30:FOR I=6 TO 11:LOCATE 0,I:PRINT SPC(38):   NEXT:C=0:LINE(7,190)-(320,190),PSET,0
500 FOR I=0 TO 9:Y(I)=2:Y3(I)=1:Y2(I)=16:Y4(I)=0:NEXT:GOTO 280
510 '****************** たいとるだーよ ******************
520 CLS 4:B=1:FOR I=1 TO 50:PSET(INT(RND*320),INT(RND*180),INT(RND*7)+1):NEXT
530 PLAY@ C$(2)
540 C=0:D=0:FOR I=1 TO 7:LINE(I*3,I*3)-(320-I*3,150-I*3),PSET,I,B:NEXT
550 SYMBOL(35,40),"卵を守れ！げーむ",2,4:LOCATE 8,14:   PRINT "すぺーすきーをおすんだ！"
560 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN BGM=CALC("0"):GOTO 220 ELSE 560
570 '****************** すこあーだーよ ******************
580 CGEN 0:LOCATE 0,0:PRINT " ＲＯＵＮＤ"+AKCNV$(STR$(B))+"  ＳＣＯＲＥ"   +AKCNV$(STR$(D)):CGEN 1:RETURN
590 '****************** でーたよむよよ ******************
600 FOR I=0 TO 15:READ A$:DEFCHR$(65+I)=HEXCHR$(A$):NEXT
610 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("0000000000000000"):FOR I=1 TO 10:READ B$(I),F(I),B(I)
620 NEXT:FOR I=0 TO 2:READ C$(I):NEXT:RETURN
630 DATA 201E1E373F3F2C3060808C969E400C0020001E373F3F2C30
640 DATA 04F0F0B8F8F86818060161B1F10660000400F0B8F8F86818
650 DATA 1D0700000000C0001000004040400C001D07000000000C00
660 DATA 70C00000000000600000004040404060070C000000000060
670 DATA 001E1E3B3F3F2C3000000C1A1E408C8000001E3B3F3F2C30
680 DATA 00F0F0D8F8F868180000600D0F0066101000 0F0D8F8F86818
690 DATA 1D071020100000 0C8180906414040400C1D071020100000 0C
700 DATA 70C0080408006000010109464840600070C0080408006000
710 DATA 001E3F777F7F5C5C3C429CB6BE809C9C00021C363E001C1C
720 DATA 00F0F8DCFCFC74747C8271D9F9017171008070D8F8007070
730 DATA 40231B070000187800030300081018780003030000001878
740 DATA 0488B0C00000181E02808000201018 1E0080800000 00181E
750 DATA 00010306040F0F0F000000010300000000000103030707 07
760 DATA C0E0F0F8F8FCF4E40000000000000081800C0E0F0F0F8F8F8
770 DATA 1E1C1E1D1F0F070101030102000000000F0F0F0F0A0500
780 DATA F27EFE7EFEFCF8E00C80008000000000FCE8D4E850A00000
790 DATA HERU,15060,4,WASHIDA,10570,3,KOUMAN,9380,3,"DO & SS",6030,2
800 DATA WIKI,5610,2,Ashi,4820,2,Ase,3610,1,OLINAL,2350,1
810 DATA Yachida,2010,1,"",1520,1
820 DATA V1204E3FG5+CBA3GG4F1E3FGGG05EC5C3C04A5A3AB4+C1+D3B+C5 G4G1E5+C4+C1A504D4D1-B4-B1D4D1C5!V1603E3FG5+CBA3GG4F1E3FGGG05EC5C3C04A5A3AB4+C1+D3B+C5G4G1E5+C4+C1A504D4D1-B4-B1D4D1C5!V1603C3!
830 DATA O4V15E3GB5B3ABBBABAG5RB3AB5A3GA5G3#FG#FE5RE3GBBBABBBABAG5RB3ABBAGA5B+E7R5!O3V14E7#FG5G3AB5RB7BB5B3AG5RE7#FG5G3AB5RB7BER5!V1604C3!
840 DATA V1605F3FFFFFEEEEEE#D#D#D#D#D#D#C#C#C#C#C#C!V1203#C3R!V1205#F3R!
850 '   おわりだーぜー  ﾆｰｶﾞﾀｹﾝﾅｶﾞｵｶｼﾋｶﾞｼｱﾗﾏﾁ1-3-12  by ﾍﾙ  ﾃｶﾞﾐｵｸﾚ
860 ' ﾜｰﾀﾞｰﾐﾄﾙｶｰ? ｿﾙﾃﾞｨﾊ､ｾｲｼｮｳﾈﾝﾌﾞﾝｶｾﾝﾀｰﾃﾖ･ﾛ･ｼ･ｸ!!
```



★アンケート・ハガキにミシン目を入れるのは，そんなにむずかしいことなのでしょうか？（千葉県船橋市・遅刻魔19才）……【影：そんなことないんじゃない？だって，そのハガキの前にくっついている「定期購読・直接購読のしおり」にはついてるぞ。編：その…材質が…ですね。】

X68000（X-BASIC V2.0）用



レミングス風アクション・パズル

PONOMU（ポノム）

青木　賢太郎

内　容

何も考えずに歩いている“ぽのむ”（生物）を，上手に扉までつれていってください。

遊びかた

まずプログラムを打ち終えてから“RUN”すると，キャラクターをディスクに制作しはじめます。終わったらタイトル画面が映るので，マウスの左ボタンを押してください。すべてマウスで操作します。

マウスの左ボタンでブロックを取り，右ボタンでブロックを置きます。取ることのできるブロックは赤色のブロックです。しかし，1回取っておくと青色のブロックに変わり，ブロックを取ることができなくなります。ブロックの持てる数は1個までです。

“ぽのむ”の周囲の地形をうまく変化させて扉に入れれば，そのステージをクリアします。扉は，画面上にある鍵をすべて取ると開きます。

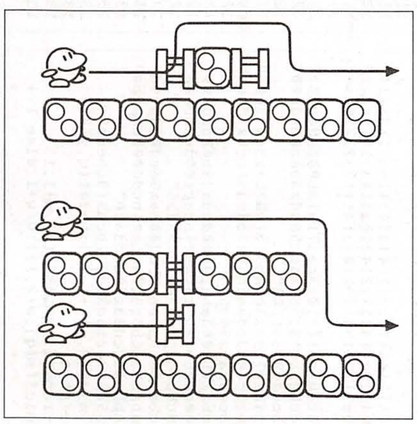
“ぽのむ”が動けない状態になったらマウスの両方のボタンを押すと，そのステージのはじめから再びプレイできます。

ぽのむの動きをよく理解してブロックを動かしてください。

全部で10面あります。がんばってください。

プログラムについて

すべてBASICです。プログラムを見てわかるように，ほんの少ししかメインとなるプログラムがありません。データのプログラムが長くなってしまいました。



《第1図》ぽのむの動き

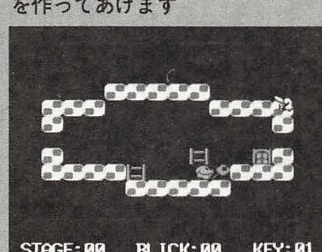
《第1表》変数表

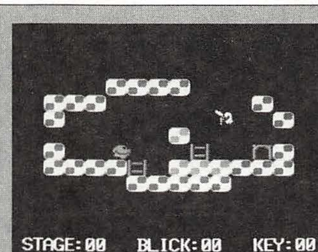
ml	マウスの左ボタンの状態	pix	ぽのむのＸ座標2
mr	マウスの右ボタンの状態	piy	ぽのむのＹ座標2
mx	マウスのＸ座標	si	死んでいるか？
my	マウスのＹ座標	pp	ぽのむの形
st	今のステージ数	pka	ぽのむの形
px	ぽのむのＸ座標1	tem	ぽのむが歩く形
py	ぽのむのＹ座標1	h1～h4	判定
pk	今の鍵の状態		
pb	ブロックの状態		
ix	ぽのむのスピード		



▲《写真1》これがタイトル画面です。主人公“ぽのむ”が歩く姿がかわいいね

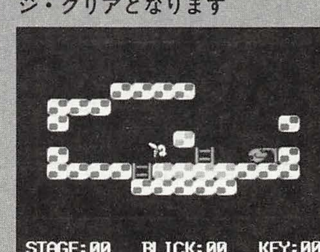
▼《写真2》ただひたすら左右に歩きつづける“ぽのむ”に扉までの道を作ってあげます





▲《写真3》赤色のブロックは一度だけ別の場所に移動することができます

▼《写真4》カギを取って扉までいけばステージ・クリアとなります



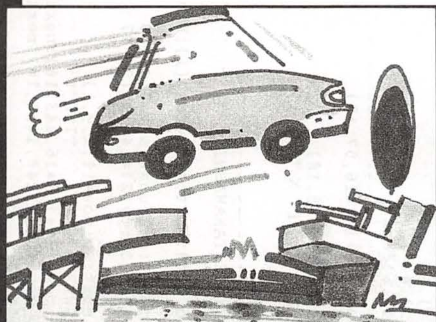
★今度，修学旅行で東京に行きます。秋葉原に行って，原宿に行って…。あ，品川区に行くの忘れた…ってことにならないようにします。(岡山県高梁市・YYY16才)……【影：いつくるの？ちゃんとフロに入ってなきゃ。つぐ美：いつも入ってないの？】

PONOMUのプログラム・リスト

```
 10 int mr,ml,mx,my,st,en,px,py,pk,pb,ix,pix,piy,si,pp,pka,tem
 20 dim str s(8)[227],md(10)[120]:dim char a(255),at(132):dim int y(0)
 30 int q,e,r,t,n,m,h1,h2,h3,h4,no:str z[64],x="PONOMU.DAT",c="wait",v="&h"
 40 sp=1/*←ＸＶＩの方は　ＳＰ＝０　にして下さい。
 50 screen 1,2,1,1:sp_init():kouka():color 7
 60 error off:if fopen(x,"r")=-1 then kaitou() else d_load()
 70 locate 28,15:print c:title1():cls:m_data():title2():mein():end
 80 /*＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝メイン＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
 90 func mein():m_sta():repeat
 100 yaji():h1=(mx-32)/16+((my-32)/16)*12:px=pix/16:py=piy/16
 110 if at(h1)=10 and mr=-1 and pb=0 then at(h1)=0:m_play(2):b_put(h1,0):pb=pb+
1:atai(2)
 120 if at(h1)=0 and ml=-1 and pb=1 then at(h1)=2:m_play(3):b_put(h1,2):pb=pb-1
:atai(2)
 130 h1=pix/16+((piy+15)/16)*12:h2=(pix+15)/16+((piy+15)/16)*12
 140 h3=pix/16+((piy+17+2*sp)/16)*12:h4=(pix+15)/16+((piy+17+2*sp)/16)*12
 150 h6=pix/16+((piy-2-2*sp)/16)*12
 160 if at(h1)=3 and at(h2)=3 and at(h6)<>2 and at(h6)<>10 and piy>0 then piy=p
iy-2-2*sp:no=1 else no=0
 170 if at(h1)=2 and at(h2)=2 and piy>0 and no=0 then piy=piy-2-2*sp:no=1
 180 if at(h1)=10 and at(h2)=10 and piy>0 and no=0 then piy=piy-2-2*sp:no=1
 190 if at(h3)=0 and at(h4)=0 and no=0 then se=se+2+2*sp:piy=piy+2+2*sp:no=1:ot
=1 else ot=0
 200 if at(h3)=4 and at(h4)=4 and no=0 then se=se+2+2*sp:piy=piy+2+2*sp:no=1:ot
=1
 210 if at(h3)=1 and at(h4)=1 and no=0 then se=se+2+2*sp:piy=piy+2+2*sp:no=1:ot
=1
 220 if at(h1)=4 and at(h2)=4 and pk=-1 then st=st+1:m_sta()
 230 if (at(h1)=1 and at(h2)=1) then m_play(1):pk=pk-1:at(h1)=0:b_put(h1,0):ata
i(3)
 240 if ml=-1 and mr=-1 then m_sta()
 250 if se>48 then si=1
 260 h1=(pix+ix+(ix>0)*(-15))/16+(piy/16)*12/*+sp
 270 if (pix=176 or pix=0 or at(h1)=2 or at(h1)=10) and no=0 then ix=ix*-1
 280 if tem=2+sp*-1 then tem=0:pka=pka+1 and 1 else tem=tem+1
 290 if no=0 then pix=pix+ix:se=0:if si=1 then m_sta()
 300 sp_set(1,pix+48,piy+48,pa_da(ix,si,pp+pka+(no<>ot)*-2),3)
 310 if pk=0 then sp_color(15,0,1):sp_color(14,0,1):pk=-1
 320 until en=1:endfunc
 330 /*＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝でーた＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
 340 func kaitou():print "解凍中です！":error on
 350 s(0)="0z7988890z998777890z798778z390z5987780098890z4877780008780z4877789"
 360 s(0)=s(0)+"008780z487z38887780z4987z6890z5987z4890009009898777890009809 8"
 370 s(0)=s(0)+"90988890z489890zb9890zb9890zb9890zc990zd"
 380 s(1)="0233za20234z6655563234z665z46334z65z634z75z64z85z64z865z464z965556"
 390 s(1)=s(1)+"4z3655564z965z464z85z64z85z64z735z64z63365z464z6323655564z632"
 400 s(1)=s(1)+"02334z73320"
 410 s(2)="97890z7978997890z797899789z978997897z7978997898z797899789z97899789"
 420 s(2)=s(2)+"0z7978997890z79789":s(2)=s(2)+s(2)
 430 s(3)="99909z709z37797z7978997z38z5777890977889z3887790977889fz3988789978"
 440 s(3)=s(3)+"89eeffee98789":s(4)="9789eeeffeee9789":s(5)="9789fefz3ef9789"
 450 s(3)=s(3)+s(4)+s(4)+s(4)+s(5)+"9789fz79789"+s(5)+s(4)+s(4)+s(4)
 460 s(3)=s(3)+"09zd0"
 470 s(4)="0110zc144110za1344410001110z312344411144410z312344414z410z31233414"
 480 s(4)=s(4)+"z4310z31123134314310z51231321431 0z41411122143 10z4143311144310"
 490 s(4)=s(4)+"z4111221444310z41431144434310z31122134343210z31411123232 10z41"
 500 s(4)=s(4)+"3221112210z611100011000"
 510 s(5)="0zf0z4cbbbc0z8cbaz4bc0z5cbaz41a1c0z4baz511a10z3caz71a1bb00baacaz8b"
 520 s(5)=s(5)+"c0bacbaz8bcddacbbaz5bbbcdcdaccbz5ccc0dddaaacz5abdz3baz8bcdd00"
 530 s(5)=s(5)+"cbaz6bc0z5dz3az3bc0z4dccdddbbbddd0z3dzb00"
 540 s(6)="0zf0z4cbbbc0z8cbaz4bc0z5cbaz51a10z4baz71b0z3cbaz71a1b00baz3caz7c0b"
 550 s(6)=s(6)+"aaacbaz7c0bddacbaz6bd0dccdacbz6c00ddcdaacz60z3bddaz6bc0z3dbaz"
 560 s(6)=s(6)+"6bc0z3dccdbaz3bcddd0dccdddbabccdza0z3dz5"
 570 s(7)="0zf0z5cbbc0z9cbaz3bc0z6cbaz5bc0z4cbaz7bc00ddbaz9b00dcdaz9b00dcdaz9"
 580 s(7)=s(7)+"dd00ddaz6caadcd00baz5cacadcd00baz6bcabdz3cbaz4bcabc00dcdcbaaa"
 590 s(7)=s(7)+"bcabc000dccdcbaz3bcddd00dccddcbbcddcccd00dz30z3dz5"
 600 s(8)="0zf0z5cbbc0z9cbaz3bc0z6cbaz5bc0z4cbaz7bc0z3baz9bdd00baz9dcd0ddaz9d"
 610 s(8)=s(8)+"cddcdaacaz6dd0dcdacacaz5b00ddbacbaz6b0z3cbacbaz4bcdd000cbacba"
 620 s(8)=s(8)+"aabcdcd0dddcbaz3bcdccddcccddcbbcddccd0dz50z3dz300"
 630 z="000008426318bdeefffe39fe2136af5a868c550687e066d84d922bca9f9e6e8c"
 640 t=fopen(x,"c"):for q=0 to 15:y(0)=val(v+mid$(z,q*4+1,4)):palet(q,y(0))
 650 sp_color(q,y(0),1):fwrite(y,1,t):next:print c;
 660 for q=0 to 8:w=0:e=0:m=0:n=0:print ".";:repeat:z=mid$(s(q),w+1,1)
 670 if z="z" then z=mid$(s(q),w,1):r=val(v+mid$(s(q),w+2,1)):w=w+1 else r=1
 680 for i=1 to r:a(e)=val(v+z):e=e+1:next:w=w+1:until e=256:sp_def(q+1,a)
 690 fwrite(a,256,t):next:sp_pat(2,a,1):for q=0 to 255
 700 if a(q)=5 then a(q)=11 else if a(q)=6 then a(q)=12
 710 next:fwrite(a,256,t):sp_def(10,a):fclose(t):endfunc
 720 func m_data()
 730 md(0)="57110zb0zeaz40z3aaa0z4az40z9a0zba0z53004az430001aaa0z3az40ze"
 740 md(1)="38110zf0aaa2230za30za30z720030za30z6100030z6240030za302zaa"
 750 md(2)="b821a10z9222aa2z330za30za30z520z330za30z510z330z52400030za3002zb"
 760 md(3)="08200za4a3a0z632130z730a30z730a30z730030z730030z730030z723030z7132z
b"
 770 md(4)="502040z9220002230z332000200aaa03200020z53200020z53200020z53200020"
 780 md(4)=md(4)+"aaa023200020aaa01310z8a302z7003"
 790 md(5)="54100z440z73a222a0z53200020z532320a0z5323020z63a22a000302030z5130"
 800 md(5)=md(5)+"030z730030z730030z730"
 810 md(6)="b7110zd3az700030za32220z730za3000220z530z52210030za20z6a240za"
 820 md(7)="60400z610z5130220z730za30010z72z40zfa0zf0zf104000aa3aaa2aa"
 830 md(8)="b0210z510z6222a23000a0z630z420z430z8a030z930za30za202a0zf0z410004"
 840 md(9)="08300za10az400303200aa2a0030030za30010z7303a0z730za30za3030z83aa412
2202z3"
 850 endfunc
 860 func kouka():for q=1 to 8:m_alloc(q,3000):m_assign(q,q):next:m_init()
 870 m_trk(1,"@52l64o6t200v15cdf4"):m_trk(3,"@48o6t200l64v15c4")
 880 m_trk(2,"@48o6v15l64t200e4")
 890 endfunc()
 900 /*＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝たいとる＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
 910 func title1():vpage(0):apage(1):kaku(50,26,9,6):kaku(306,26,9,7)
 920 kaku(334,345,4,6):symbol(326,410,c,2,1,2,4,0)
 930 for q=0 to 15:fill(16+q,271+q,239-q,463-q,20+q):next:st=0:apage(0)
 940 for q=0 to 3:symbol(30+q,170,"ＰＯＮＯＭＵ",2,3,1,4,0)
 950 symbol(60+q,220,"1992 K.AOKI",1,1,2,4,0):next:for q=0 to 15
 960 palet(20+q,rgb(26-q,18-q,16-q)):palet(35-q,rgb(26-q,18-q,16-q)):next
 970 kaku(256,0,16,10):img_scrn(0,2,1):endfunc
 980 func title2():vpage(3):msarea(32,32,223,191):mouse(4):mouse(2):sp_disp(1)
 990 sp_off():sp_on(0):e=0:repeat:yaji():e=e+1
 1000 if e=50+sp*-25 then q=q+1 and 1:home(1,256*q,0):e=0
 1010 until ml=-1:vpage(0):endfunc
 1020 func eing():sp_off():vpage(2):home(1,256,256):cls:apage(0):kaku(0,0,16,2)
 1030 locate 0,1:print "ぽのむは、これからも歩き続けます　　　　おしまい"
 1040 vpage(3):while 1:st=st+1:if st=50 then q=q+1 and 1:home(1,256*q,500):st=0
 1050 e=e+1:home(0,e,330):if e=511 then e=-1
 1060 endwhile:endfunc
 1070 /*＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝さぶるーちん＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
 1080 func kaku(kx,ky,kb,kp)
 1090 int e,q,w:sp_pat(kp,a,1):e=0:for q=0 to 15:for w=0 to 15
 1100 fill(kx+w*kb,ky+q*kb,kx+w*kb+kb,ky+q*kb+kb,a(e)):e=e+1:next:next:endfunc
 1110 func d_load():error on:t=fopen(x,"r"):for q=0 to 15:fread(y,1,t)
 1120 sp_color(q,y(0),1):palet(q,y(0)):next:for q=0 to 9:fread(a,256,t)
 1130 sp_def(q+1,a):next:fclose(t):endfunc
 1140 func yaji():msstat(mx,my,ml,mr):mspos(mx,my):sp_move(0,mx,my,5):endfunc
 1150 func m_load():int w,e,m,n,r:vpage(2):home(1,256,256):bg_set(0,0,0)
 1160 if st=10 then eing()
 1170 px=mid(1):py=mid(2):pk=mid(3):ix=mid(4):sp_off(1)
 1180 if ix=0 then ix=-1
 1190 sp_color(15,28300,1):sp_color(14,40862,1):repeat:z=mid$(md(st),w+5,1)
 1200 if z="z" then z=mid$(md(st),w+4,1):r=val(v+mid$(md(st),w+6,1)):w=w+1 else
r=1
 1210 for i=1 to r:at(e)=val(v+z):b_put(e,at(e))
 1220 e=e+1:next:w=w+1:until e=120:for q=120 to 132:at(q)=10:next
 1230 home(1,0,256):bg_set(0,0,1):endfunc
 1240 func b_put(bk,bp):int q,w:for q=0 to 1:for w=0 to 1:yaji()
 1250 bg_put(0,4+q+(bk mod 12)*2,4+w+(int(bk/12))*2,256+bp*4+q*2+w):next:next:en
dfunc
 1260 func hyo(k):print right$("0"+str$(k),2):endfunc
 1270 func atai(k):switch k:case 3:locate 24,14:print "KEY:";:hyo(pk)
 1280 case 2:locate 13,14:print "BLICK:";:hyo(pb)
 1290 case 1:locate 2,14:print "STAGE:";:hyo(st):endswitch:endfunc
 1300 func m_sta():cls:m_load():atai(3):ix=2*ix+sp*2*ix:pix=px*16
 1310 piy=py*16:pp=6:si=0:se=0:pb=0:endfunc
 1320 func pa_da(h,j,k):if h<0 then h=1 else h=0
 1330 return(32768*j+16384*h+256+k):endfunc
 1340 func mid(k):return(val(v+mid$(md(st),k,1))):endfunc
 1350 /*****************************************************************
 1360 /*                        お疲れさまでした。                       *
 1380 /*****************************************************************
```


★パラ○ルパラ○ルドリリンパ・ティアランティア○ンマリリンパ・ミ○キータッチで影さんになあれ。(埼玉県上尾市・野本航也14才)
……【影：ウンジャッジャーコラヨッソー。つぐ美ちゃんになあれ。編：あれ，今日のつぐ美ちゃんヒゲこくなーい？つぐ美(影)：ウッ。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



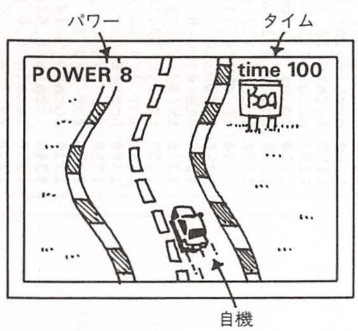
タイム・アタックが熱いレースゲーム

MOUNTAIN PEAK（マウンテン ピーク）

高橋　秀之

内　容

カーレース・ゲームです。コースを3周すると，ゲーム終了です。ベストタイムをきそい合ってください。なお，ダメージが10になるとリタイアとなります。



《第1図》画面構成

操作方法

ジョイカードの十字ボタンの左右で，自分の車を動かし，十字ボタンの上下でギアチェンジ。Strig 1でジャンプします。

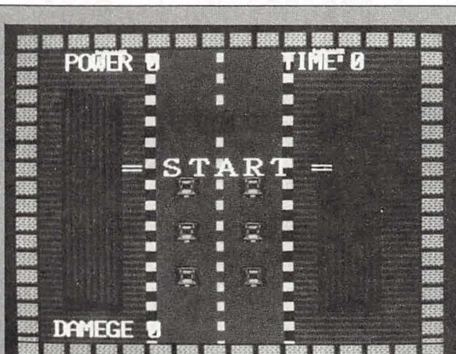
苦労した点

初期設定に，時間がかかってしまうことです(約3分ぐらい……)。

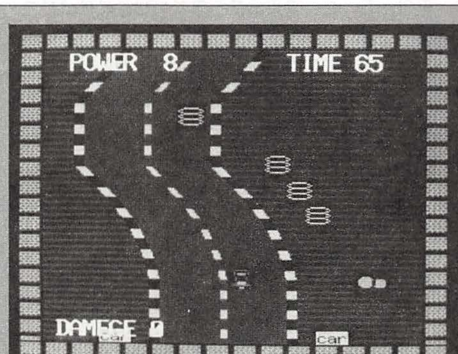
当たり判定に，Point という命令を使っているので，処理スピードが速いよー。

《第1表》変数表

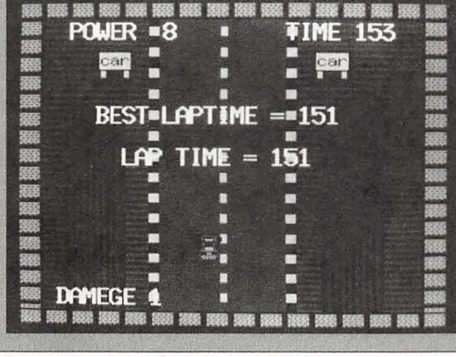
x, y	自機の座標	scr	雑用
u	自機をゆらす	sta	sta＝0ならば「START」を表示
ti	タイム	da	ダメージ
po	雑用	z	POWER
co	道路を作るときに使用(色)	ru	何周走ったか
xx	(座標)	lap	ベスト・ラップ
p	(道路の曲線を作る)	ji	ラップ
l	(雑用)	f, ff, fff	自機がジャンプしたときに使用
lc	(雑用)		
lt	(雑用)		



◀《写真1》マニュアル8速のマシーンに乗ってコースを走ります



◀《写真2》くねくね曲がった道をジャンプをうまくつかって走ろう



◀《写真3》1周ごとにベストラップといまのラップタイムが表示される



◀《写真4》3周するとゴール。友達とタイム・アタックをするとおもしろいよ

★88でフレイがでないからGGでも買ってそれでやろうかな。(愛知県知多郡・稲葉　淳18才)……【影:88のフライができないのは，やりかたがまずいからです。ではつぐ美ちゃんから説明を。つぐ美:えーと，まず超でっかい鍋を用意します。そして大量の小麦粉を……。】

MOUNTAIN PEAKのプログラム・リスト

```
10 screen 0,0,1,1:window(0,0,1023,1023):vpage(0)
20 int x,y,po,co,xx,p,l,lc,lt,scr,z=1,t,ti,ssr,ii,oo,u,uu,f,ff,fff,q=255
30 int sta,da,lap=100000,h,hh,be=100000:dim tx(4),ty(4),bx(3),by(3)
40 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256):int n=765,m=510    :color 6
50 dim str s1(0)[256],s2(0)[256],s3(0)[256]
60 dim a1(60)={70 ,59 ,46 ,-55,-45,-10,10 ,245,265,-5 ,291,250,330,320,
70 310,235,292,292,272,272,548,528,548,528,498,516,534,550,500,487,452,
80 805,805,755,755,773,773,773,794,794,805,805,805,773,755,755,245,265,
90 -10 ,10,548,528,272,292,548,528,272,292}
100 dim b1(60)={550,531,511,395,372,300,300,44 ,44 ,475,900,712,805,785,
110 765,640,250,275,250,275,-7 ,-7 ,18 ,18 ,900,900,900,690,380,492,492,
120 870,895,895,870,870,845,795,795,820,770,745,720,695,770,720,94 ,94 ,
130 350,350,43 ,43 ,300,300,68 ,68 ,325,325}
140 dim a2(50)={-53,75 ,-53,75 ,-53,75 ,-53,75 ,202,330,202,330,202,330,
150 202,330,202,330,457,585,457,585,457,585,457,585,457,585,457,585,712,
160 840,712,840,712,840,712,840,682,870,712,840}
170 dim b2(50)={-99,-99,870,870,700,700,650,650,835,835,500,500,320,320,
180 270,270,220,220,65 ,65 ,15 ,15 ,-35,-35,310,310,260,260,210,210,-43,
190 -43,7  ,7  ,57 ,57 ,895,895,895,895,400,400}
200 dim a3(40)={-67,85 ,100,-53,-53,-53,75 ,75 ,75 ,202,202,202,330,330,
210 330,350,195,195,195,230,255,440,440,440,440,440,440,440}
220 dim b3(40)={850,800,655,380,350,320,380,350,320,124,94 ,64 ,124,94 ,
230 64 ,840,680,650,620,500,500,800,825,850,875,900,925,950}
240 s1(0)="0555555555555500002211111112200062323344433232606431333333"
250 s1(0)=s1(0)+"3134606441877777814460654832111238456005482344432845"
260 s1(0)=s1(0)+"0005481444441845000548144444184500054823444328450005"
270 s1(0)=s1(0)+"4832111238450065381777771835606431877777813460641111"
280 s1(0)=s1(0)+"1111114606244333333344260032455999554230"
290 dim char eee(255)={0,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,0,0,
300 0,0,12,12,11,11,11,11,11,11,11,12,12,0,0,0,6,12,13,12,13,13,14,14,
310 14,13,13,12,13,12,6,0,6,14,13,11,13,13,13,13,13,13,13,11,13,14,6,
320 0,6,14,14,11,8,7,7,7,7,7,8,11,14,14,6,0,6,15,14,8,13,12,11,11,11,
330 12,13,8,14,15,6,0,0,15,14,8,12,13,14,14,14,13,12,8,14,15,0,0,0,15,
340 14,8,11,14,14,14,14,14,11,8,14,15,0,0,0,15,14,8,11,14,14,14,14,14,
350 11,8,14,15,0,0,0,15,14,8,12,13,14,14,14,13,12,8,14,15,0,0,0,15,14,
360 8,13,12,11,11,11,12,13,8,14,15,0,0,6,15,13,8,11,7,7,7,7,7,11,8,13,
370 15,6,0,6,14,13,11,8,7,7,7,7,7,8,11,13,14,6,0,6,14,11,11,11,11,11,
380 11,11,11,11,11,11,14,6,0,6,12,14,14,13,13,13,13,13,13,13,14,14,12,
390 6,0,0,13,12,14,15,15,9,9,9,15,15,14,12,13,0,0}
400 s2(0)="66666666666666666888888888888886687777777777778668788788878"
410 s2(0)=s2(0)+"8788866877777777777786688878878878878866877777777777"
420 s2(0)=s2(0)+"8668788788788788866877777777777866888788788788878668"
430 s2(0)=s2(0)+"7777777777786687887887887888668888888888888886666666"
440 s2(0)=s2(0)+"6666666666000000000000000000000000000000"
450 dim char ccc(255)={0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,6,0,0,0,0,0,0,6,6,6,6,6,6,
460 6,6,6,6,6,6,0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,
470 6,6,6,6,6,0,0,0,0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,0,0,0,0,0}
480 dim char ddd(255)={0,0,0,0,9,0,9,0,9,0,9,0,0,0,0,0,0,0,0,9,0,9,0,
490 9,0,9,0,9,0,0,0,0,0,0,0,9,0,9,0,9,0,9,0,0,0,0,0}
500 s3(0)="0000040043000000000004534005400000004053205523000000005092920"
510 s3(0)=s3(0)+"905000005052955430000000004039090350500000050395304350"
520 s3(0)=s3(0)+"0000004503040000000000005050550000000000000000000000"
530 sp_init():sp_disp(1):locate 2,3:print"＊データを読み込んでいます。"
540 for i=0 to 254:sp1(i)=val(mid$(s1(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
550 for i=0 to 254:sp2(i)=val(mid$(s2(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
560 for i=0 to 120:sp3(i)=val(mid$(s3(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
570 sp_def(1,sp1,1):sp_def(10,sp2,1)
580 sp_def(9,ccc,1):sp_def(8,ddd,1):sp_def(2,eee,1):sp_def(100,sp3,1)
590 palet(1,28680):palet(2,28694):palet(3,25299):palet(5,50542)
600 palet(6,2):palet(7,15065):palet(11,50):for i=0 to 5
610 sp_color(1+i,hsv(10,31,31-i*5),1):sp_color(10+i,hsv(20,25,31-i*5),1)
620 next:for i=0 to 2:sp_color(7+i,hsv(117,31,31-i*15),1):next
630 sp_color(9,hsv(0,0,22),1):sp_color(6,hsv(0,0,1),1)
640 fill(0,0,1023,1023,1):for i=0 to 210:fill(0,i*5,1023,1+i*5,2):next
650 for i=0 to 700:a=rand() mod 1023:b=rand() mod 1023:line(a,b,a+20,b,8)
660 next:for j=0 to 1:fill(30+j*765,50+j*510,65+j*765,215+j*510,6)
670 for i=0 to 7:fill(60-i*4+j*n,50-i*1+j*m,63-i*4+j*n,210-i*1+j*m,7)
680 line(63-i*4+j*n,50-i+j*510,63-i*4+j*n,210-i+j*510,6):next
690 fill(182+j*765,50+j*510,217+j*765,215+j*510,6)
700 for i=0 to 7:fill(184+i*4+j*n,50-i*1+j*m,187+i*4+j*n,210-i*1+j*m,7)
710 line(184+i*4+j*n,50-i+j*510,184+i*4+j*n,210-i+j*510,6):next:next
720 fill(256,1017,511,988,10):fill(256,1015,511,990,11)
730 fill(510,500,765,497,6):fill(510,500,764,710,1):color 5
740 locate 2,5:print"＊グラフィックを書いています"
750 locate 2,6:print"あと        ほどお待ち下さい。"
760 /* ----- 道路を作る ----------------------------------------------
770 for i=0 to 4096:fill(80+xx,1023-ii,166+xx,1023-ii,3):l=l+1:if l=1 then lc=
4:lt=3
780 locate 6,6:print 2048-i/2:if l=10 then lc=5:lt=5
790 if l=16 then l=0
800 line(80+xx,1023-ii,85+xx,1023-ii,lc):line(166+xx,1023-ii,161+xx,1023-ii,lc
)
810 line(125+xx,1023-ii,122+xx,1023-ii,lt):if i=50 then co=1:p=0
820 if i=100 or i=200 or i=400 or i=537 or i=1200 or i=1380 then co=0
830 if i=150 or i=300 or i=1250 or i=2350 then co=2
840 if i=450 or i=1100 or i=1400 or i=2480 then co=1
850 if i=1447 or i=2460 or i=2570 then co=0
860 if co=1 then p=p+1 else if co=2 then p=p-1
870 xx=(p*p/-220)+oo:ii=ii+1:if ii=1024 then oo=oo+255:ii=0:p=0
880 next:color 7:locate 2,8:print"も、もうちょっと待って・・・"
890 fill(334,500,380,582,6):fill(334,503,378,579,1)
900 fill(620,940,765,840,6):fill(622,936,765,843,11):fill(677,870,765,620,11)
910 fill(510,710,615,785,6):fill(510,710,613,782,11)
920 for j=0 to 1:fill(86+j*765,59+j*510,160+j*765,76+j*510,7)
930 symbol(95+j*765,61+j*510,"START",2,1,0,4,0):next
940 line(510,500,510,710,11):paint(520,520,11)
950 line(765,420,765,620,11):paint(700,510,11)
960 for i=0 to 57:fill(101+a1(i),100+b1(i),117+a1(i),120+b1(i),1)
970 fill(102+a1(i),115+b1(i),116+a1(i),104+b1(i),6)
980 circle(109+a1(i),106+b1(i),7,5,1,360,100)
990 circle(109+a1(i),110+b1(i),7,5,1,360,100)
1000 circle(109+a1(i),114+b1(i),7,5,1,360,100)
1010 line(101+a1(i),119+b1(i),116+a1(i),119+b1(i),6):next
1020 for i=0 to 39:fill(100+a2(i),100+b2(i),124+a2(i),125+b2(i),1)
1030 fill(102+a2(i),102+b2(i),122+a2(i),116+b2(i),5)
1040 box(102+a2(i),102+b2(i),122+a2(i),116+b2(i),0)
1050 symbol(104+a2(i),102+b2(i),"car",1,1,0,4,0)
1060 fill(104+a2(i),117+b2(i),106+a2(i),121+b2(i),5)
1070 fill(118+a2(i),117+b2(i),120+a2(i),121+b2(i),5):next
1080 for i=0 to 27:fill(100+a3(i),50+b3(i),120+a3(i),70+b3(i),1)
1090 circle(107+a3(i),57+b3(i),5,6):paint(107+a3(i),57+b3(i),9)
1100 circle(115+a3(i),58+b3(i),4,6):paint(115+a3(i),58+b3(i),9)
1110 fill(106+a3(i),62+b3(i),108+a3(i),67+b3(i),4)
1120 fill(114+a3(i),63+b3(i),116+a3(i),66+b3(i),4)
1130 fill(102+a3(i),67+b3(i),118+a3(i),68+b3(i),6):next
1140 /* ----- タイトル ----------------------------------------------
1150 cls:sp_off():vpage(0):for i=0 to 15:sp_move(10+i,i*16,57,10)
1160 sp_move(26+i,i*16,135,10):next:for i=0 to 6
1170 sp_move(42+i,0,57+i*13,10):sp_move(50+i,240,57+i*13,10)
1180 next:color 6:locate 4,5:print"Ｍ Ｏ Ｕ Ｎ Ｔ Ａ Ｉ Ｎ":m3()
1190 locate 10,7:print"Ｐ Ｅ Ａ Ｋ"
1200 color 7:locate 7,10:print"PUSH STRIG 1 KEY!"
1210 color 5:locate 0,12:print"------------------------------------"
1220 color 7:locate 1,13:print"1992 2/15  HIDEYUKI TAKAHASHI"
1230 locate 7,2:print"↑good for you!↑":while 1
1240 if strig(1)=1 then contrast(0):for i=0 to 2700:next:cls:vpage(1):break
1250 endwhile
1260 sta=0:ru=0:x=136:y=180:ti=0:ji=0:t=0:z=0:da=0:u=0:uu=0:scr=0:ssr=0
1270 tx(0)=97:ty(0)=180:tx(1)=97:ty(1)=145:tx(2)=136:ty(2)=145:tx(3)=97
1280 ty(3)=110:tx(4)=136:ty(4)=110:m_stop()
1290 for l=0 to 4:sp_move(2+l,tx(l),ty(l),2):next:sp_move(1,x,y,1)
1300 home(0,ssr,1023+scr):locate 4,1:print "POWER"z"        TIME"ti
1310 for i=0 to 15:sp_move(10+i,i*16,0,10):sp_move(26+i,i*16,243,10):next
1320 for i=0 to 17:sp_move(42+i,0,i*14,10):sp_move(60+i,240,i*14,10):next
1330 locate 3,14:print"DAMEGE"da:contrast(15):m1()
1340 locate 8,6:print"= Ｓ Ｔ Ａ Ｒ Ｔ =":for i=0 to 10000:next
1350 locate 8,6:print"                "
1360 /* ----- メイン ----------------------------------------------
```

★ラ製には，売ります，買いますのコーナーがあるのに，なぜベーマガにはないのでしょうか？（愛知県名古屋市・林　要一25才）……**【影**：売ります，買いますのコーナーはありませんが，御要望とあらばOF上にて，売りません買いませんのコーナーを作りますが……。**】**

```
1370 while 1:home(0,ssr,1023+scr)
1380 scr=scr-z:if ssr<>765 and scr<-768 then scr=0:ssr=ssr+255
1390 if ssr=765 and scr<-513 then scr=-0:ssr=0:ru=ru+1:la():if ru=3 then go()
1400 sp_move(1,x,y+u,1):uu=uu+1:if uu=2 then u=1:sp_move(8,x,y+u+16,8)
1410 if uu=4 then u=0:uu=0:sp_off(8)
1420 if sta=0 then star()
1430 po=point(x+7+ssr,1203+scr):if po=4 or po=2 then z=1:m_play(6)
1440 if f=0 and po=6 or f=0 and po=2 or f=0 and po=11 then z=0:m_play(6):bk()
1450 if f=0 and stick(1)=4 then x=x-(4-z/2):m_play(8):if x<20  then x=20
1460 if f=0 and stick(1)=6 then x=x+(4-z/2):m_play(8):if x>220 then x=220
1470 if po<>1 and stick(1)=8 then z=z+1:zp():if z>7 then z=7
1480 if stick(1)=2 then z=z-1:zp():if z<1 then z=1
1490 t=t+1:if t=3 then t=0:tt()
1500 if f=0 and strig(1)=1 then f=1:ff=0:fff=0:m_play(5)
1510 if f=1 then ju()
1520 if h=1 then hh=hh+1:if hh=25 then locate 6,5:print"                    ":lo
cate 8,7:print"                    ":h=0:hh=0
1530 endwhile
1540 func ju():sp_move(9,x,191,9):if fff=0 then y=y-2:ff=ff-1:if ff<-10 then ff
f=1
1550 if fff=1 then y=y+2:ff=ff+1:if ff=0 then f=0:sp_off(9)
1560 endfunc
1570 func star():for l=0 to 4:sp_move(2+l,tx(l),ty(l),2)
1580 ty(l)=ty(l)-7:if ty(l)<16 then tx(l)=500:ty(l)=500
1590 next:if ty(0)<22 then sp_off(2,8):sta=1
1600 endfunc
1610 func tt():ti=ti+1:ji=ji+1:locate 24,1:print ti:endfunc
1620 /* ----- ぶつかった時 ------------------------------------------
1630 func bk():for i=0 to 3:bx(i)=x:by(i)=y-1:next:for j=0 to 2
1640 for i=0 to 2:sp_move(100+i,bx(i),by(i),100):next
1650 bx(0)=bx(0)-2:by(0)=by(0)-2:bx(1)=bx(1)+2:by(1)=by(1)-2
1660 by(2)=by(2)-2:next
1670 sp_off(100,103):da=da+1:locate 9,14:print da:if da>9 then game()
1680 endfunc
1690 /* ----- クリアー ------------------------------------------------
1700 func go():sp_off(8,9):locate 6,5:print"                    "
1710 locate 8,7:print"                    ":m2()
1720 locate 8,6:print"=  G O A L !  =":for i=0 to 170
1730 sp_move(1,x,y-i,1):for j=0 to 30:next:next:sp_off(1)
1740 if ti<be then be=ti
1750 locate 9,8 :print"best time"be
1760 locate 8,10:print"you are time"ti:for i=0 to 25000:next:cls
1770 goto 1140:endfunc
1780 func zp():locate 10,1:print z:endfunc
1790 func la():if h=0 and ji<lap then lap=ji
1800 if ru=1 or ru=2 then m_play(7):locate 6,5:print"BEST LAPTIME ="lap
1810 if h=0 then locate 8,7:print"LAP TIME ="ji
1820 h=1:ji=0:endfunc
1830 func game():locate 10,6:print"リ タ イ ヤ":m4()
1840 locate 4,8:print"=  G A M E  O V E R  ="
1850 for i=0 to 15000:next:cls:goto 1140:endfunc
1860 /* ----- B G M -------------------------------------------------
1870 func m1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1880 m_trk(1,"o3@10v10q8l8c4r4c4r4c4r4<c2>r2q6|:255cgcgcgcgdadadada:|")
1890 m_trk(2,"o1@10v11q8l8c4r4c4r4c4r4<c1>|:255@47c@45c@47c@45c@47c@45c:|")
1900 m_trk(3,"o3@57v15q8l8c4r4c4r4c4r4<c1> |:255@28c4g4fe4ddf4a4&a4&a")
1910 m_trk(3,"c4g4fe4d2&d4&d4rc4g4fe4ddf4a4<c4>b<c1&c1>e4rd4re4f4re4r")
1920 m_trk(3,"d4e4rd4re4f4re4rd4v12<e4rd4re4f4re4rd4e4rd4re4g4rf4re4 ")
1930 m_trk(3,"v15>eredrdc4frfered4grgfrfe4aragrgf4")
1940 m_trk(3,"eredrdc4frfered4grgfrfe4<c4r>a4rb4<c1&c1r1r1:|")
1950 m_trk(4,"o4@3 v12q8l8 c4r4c4r4c4r4<c1>q4|:255ccccccccdddddddd:| ")
1960 m_trk(5,"o4@10v15q8l16 g&a&b&<v14c&v12c&v11c4&c4&v10c4&c4rv15o2@10cc")
1970 m_trk(6,"o3@10v15q8l32 ccccccc"):m_trk(7,"o6@1v15q8l8 c4rc4rc4")
1980 m_trk(8,"o7@16v3 q8l16 ccc"):m_play(1,2,3,4):m_tempo(200):endfunc
1990 func m2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2000 m_trk(1,"q8o1@45v12l16 |:16q1v12ccq8v15cq1v12c:|")
2010 m_trk(2,"q8o3@35v12l16 g8&g4g8<e8d8cd8&d>a8&a4a8<f8e8de8&e>b8&b4")
2020 m_trk(2,"b8<g8f8ef8&f>a8&a4a8<f8e8de8&e"):m_trk(4,"g8o3@19v10l16")
2030 m_trk(4,"g1a1b1a1"):m_trk(3,"q8o3@9v12l8g<g>g<g>g<g>g<g>a<a>a<a>")
2040 m_trk(3,"a<a>a<a>b<b>b<b>b<b>b<b>a<a>a<a>a<a>a<a>")
2050 m_trk(5,"q5o3@10v9 l8ggggggggaaaaaaaabbbbbbbbaaaaaaaa")
2060 m_play():m_tempo(135):endfunc
2070 func m3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2080 m_trk(1,"o3v14q5l8@9 |:250g<d>b<d>g<d>b<b>:|"):m_trk(2,"o3v6q4l8")
2090 m_trk(2,"@55|:250gggggggggggggggggggggggggggggggg:|")
2100 m_trk(3,"o3v15q5l8@3|:250ggggbrb<crc>aaffarggggbrb<c1r:|")
2110 m_trk(4,"o3v14q5l8@3r16|:250v14@3ggggbrb<crc>aaffarggggbrb<crrr ")
2120 m_trk(4,"r16@9v11@10c>bagr16:|")
2130 m_trk(5,"o1v12q5l8@3|:250@47c@45c@47c@45@47c@45c:|")
2140 m_tempo(170):m_play():endfunc
2150 func m4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2160 m_trk(1,"o3v15q3l8@3eefg2raab<c1"):m_trk(2,"o3v15q3l8@3ccde2rffga1")
2170 m_trk(3,"o3v14q5l8@10eeeeeeeeeddccccc"):m_trk(4,"o2v10q5l8@12e2e2")
2180 m_trk(4,"c2c2"):m_trk(5,"o1v15q8l8@45|:3v12q1ccv15o1q8c4:|v12o4q1")
2190 m_trk(5,"cco1q8l16cccc"):m_play():m_tempo(200):endfunc
```

評…FACTく〜ん!(つぐ美)



by FACT

評…かわいい(影)



by TOHT

評…上手ね(つぐ美)



by LYNN

評…少しは涼しくなった?(影)

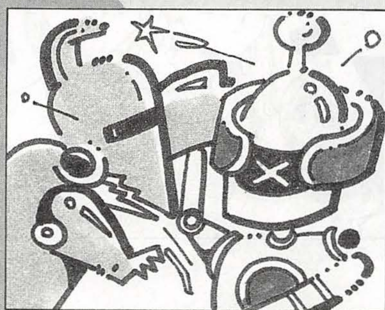


by 樹海

★「基本的に本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外」するのはわかる。しかし，なぜ美少女ソフトまで除外するんだーっ!?（山口市・Z80 16才）……【影：利潤ばかり追わない雑誌がたまにあっても良いでしょう。ベーマガはあくまで影さんの宗教雑誌ですから。】

PB-100用

バトル・シミュレーション・ゲームだ！



ROBO-BATTLE4（ロボ・バトル4）

LFT

ゲーム内容

シミュレーション・バトルです。

遊びかた

タイトル表示後［EXE］キーを押すと，過去の対戦データが表示されます。A側がプレイヤーの勝ち数で，B側が敵の勝ち数です。

そのつぎに［EXE］キーを押すと，攻撃力を聞いてくるので，0～10のうちの整数を入力してください。入力し終わるとシミュレーションが開始されます。

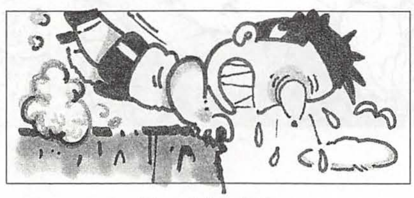
また，1と表示されているほうがプレイヤーの体力で，2のほうが敵の体力です。攻撃は前回の敗者からはじまり，先に相手の体力を0以下にしたほうが勝ちです。

［EXE］キーでタイトルに戻ります。

ちなみに，防御力は10－攻撃力です。操作はオートです。

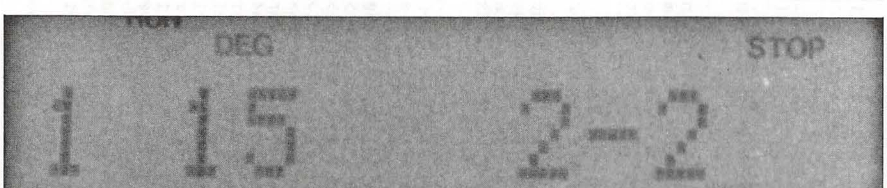
アドバイス＆苦労した点

誰1人としてわからないだろう。一瞬画面が真っ黒になるのが攻撃を表しているということを…。

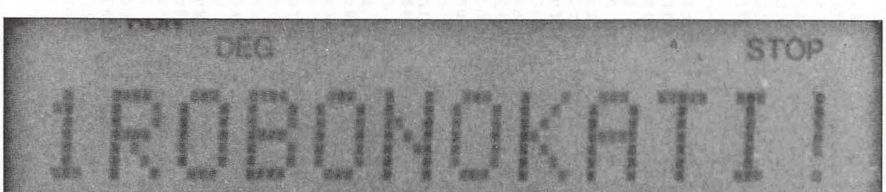


《第1表》変数表

G	プレイヤーの勝ち数
H	敵の勝ち数
Z	プレイヤーの攻撃力
X	プレイヤーの防御力
E	プレイヤーの体力
R	敵の体力
B，O	雑用
C	敵の攻撃力
V	敵の防御力
T	プレイヤーの力
Y	敵の力



▲《写真1》攻撃力と防御力を入力し終わると戦闘開始！



▲《写真2》あとはコンピュータにまかせて結果を待つだけ

ROBO-BATTLE4のプログラム・リスト

```
10 PRINT "ROBO BATTLE4"
15 PRINT CSR2;"A";G;"..";: PRINT CSR7;"B";H
20 INPUT "ATTACKPOWER",Z
30 IF Z>10 THEN 20
40 X=10-Z
50 E=100:R=100:B=0:O=0
60 C= INT( RAN#*11):V=10-C
70 T= INT( RAN#*11):Y= INT( RAN#*11)
80 IF E≦0 THEN 230
90 IF R≦0 THEN 220
100 PRINT CSR0;"            ";
105 IF O=1 THEN 240
110 FOR D=0 TO 5
120 IF D=5 THEN 160
130 PRINT CSR0;"1";E;: PRINT CSR7;"2";R;
140 NEXT D
160 PRINT CSR0;"████████████";: IF A=1 THEN 200
165 A=1
170 IF C+Y≦X THEN 290
180 PRINT CSR0;"2N1";T+Z-V;"DAMAGE";:R=R-T-Z+V: GOTO 70
200 IF T+Z≦0 THEN 290
205 A=0
210 PRINT CSR0;"1NI";Y+C-X;"DAMAGE";:E=E-Y-C+X: GOTO 70
220 B=1
230 O=1: GOTO 100
240 PRINT CSR0;"1";E;: PRINT CSR7;"2";R: IF B=1 THEN 270
250 PRINT CSR0;"2ROBONOKATI!":H=H+1
260 GOTO 10
270 PRINT CSR0;"1ROBONOKATI!":G=G+1
280 GOTO 10
290 PRINT CSR0;"ALL DEFEND";: GOTO 70
```


★家庭の経済的事情から，MSX turboR を売ってしまいました。しばらくは，ナイコンとして読ませていただきます。みなさんもこうならないようしっかり働きましょう。ね，影さん。（熊本市・PYA17才）……【影：そうそう，しっかり働きましょう。ぐはははは。】

PC-E500用

絶対にマネしちゃだめだよ!?



ダッシュマン

近藤　紀之

内　容

ガケまで走っていき，ガケの手前ギリギリのところで止まるという，いわゆるチキンレースです。

遊びかた＋操作方法

ガケの左はしに人がでてくるので，スペース・キーを押して走らせてください。そして，ガケの手前でスペース・キーをはなすと，しばらくすべってから止まります。

自分の止まったところがガケをこえていたり，ガケの先より1.5m以上手前だとOUT!

ガケの先より0.04m以下だったら，20万点のボーナス。また，0.1m以下でも，10万点のボーナス。0.1m～1.39mまでは，距離に応じた点がもらえます。そして，1.4m～1.5mのところに止まると，ラッキー・スロットというのができます。これは，数字がくるくる変わっているのを，スペース・キーで止めると，1点～15万点のボーナスがもらえます。

また，ジメンというのは，地面の表面の拡大図です。



▲《写真1》ガケに向かってダッシュし，手前でうまく止まる度胸だめしゲーム



▲《写真2》うまく止まれると拡大されて残りの距離が表示されます

…ゴツゴツした地面。走るとき，加速度がつきやすく，すべりにくい。

…ツルツルした地面。走るとき，加速度がつきにくく，すべりやすい。

…中間のふつうの地面。

3回ミスでゲーム・オーバー!ハイスコアなら，名前を入れることができます。

《第1表》変数表

変数	内容
A$, AA$, AB$	人のグラフィック・データ
O	サウンドの有無
HS, NA$	ハイスコアとNAME
X	人のX座標
R, EF	人のグラフィック・パターン切りかえ用
E, W	ループ待ち用
LI	残りライフ
UK	地面
P	人の加速度
Z	ガケのX座標
Q	グラフィックの消去用
PO	人とガケの間の距離
RN	ランダム発生用
PL	NOWスコア
SC	TOTALスコア

ゲームをする前に

RAMファイル(E)を2k以上確保して，そのあと，GOTO420で，ファイルを作ります。

ダッシュマンのプログラム・リスト

```
10:ARUN :CLEAR :RANDOMIZE :CLS
20:DIM A$(7)
30:A$(0)="0008947C2FD31000":A$(1)="2044423C1F2BE806":A$(2)="0088947C7F2B0400":B$="0706070607060706":A$(4)="0874F2E8E0F0E88880":A$(3)="10A0A7783E161010":A$(5)="83847C1F2BC80600"
40:A$(6)="07091E3858343400"
50:AA$="80404E5FFF991F0E0000":AB$="8182403C030405F90202"
60:O=1:CLS :LOCATE 17,1:PRINT "ﾀﾞｯｼｭﾏﾝ":LOCATE 14,3:PRINT "1991 BY KSOFT"
70:OPEN "E:SCORE2"FOR INPUT AS 1
80:INPUT #1,HS,NA$:CLOSE
90:X=-10:LOCATE 30,1:PRINT "HI-SCORE":LOCATE 30,2:PRINT NA$:LOCATE 31,3:PRINT USING "#######";HS
100:IF INKEY$ =""THEN E=E+1:IF E>10THEN E=0:X=X+4+(X>240)*260:GCURSOR (X-2,7):GCURSOR (X,7):GPRINT "00000000";A$(R+1):R=-(R=0):GOTO 100ELSE 100ELSE CLS :IF INKEY$ <>"0"THEN O=1ELSE O=0
110:LI=3
120:POKE &2000,&3E:EF=0:UK=RND 3:W=0:CLS :PRINT USING "SCORE####### LIFE## ｼﾞﾒﾝ ";SC;LI
130:GCURSOR (147,6):FOR I=1TO 7:GPRINT MID$("C0C0C0C0E0C0E0C0E0F0C0",UK*8-7,8);:NEXT :LINE (146,0)-(175,7),B
140:UK=(UK-2)/10*2:P=2
150:Z=RND 40+180:LINE (0,23)-(Z,31),BF:LINE (238,15)-(239,31),BF:LINE (0,31)-(238,31):POKE &2000,&3F
160:FOR I=-10TO 0:GCURSOR (I,22):GPRINT A$(0):NEXT
170:IF INKEY$ =" "THEN X=0:Q=0ELSE 170
180:BEEP O,120+R*42,10:R=-(R=0):IF INKEY$ =" "THEN P=P+0.3+UK:X=X+P:GCURSOR (Q,22):GPRINT "0000000000000000":GCURSOR (X,22):GPRINT A$(R+1):Q=X:GOSUB 310:GOTO 180
190:BEEP O,50,20:R=-(R=0):P=P-0.6-UK*2:X=X+P:GCURSOR (Q-2,22):GPRINT "00000000000000000000":GCURSOR (X,22):GPRINT A$(3+EF):Q=X:EF=1:GOSUB 310:IF P>UK*2THEN 190
200:PO=Z-X:IF PO<0 THEN FOR I=22TO 40:BEEP O,100+I*3.5,10:R=-(R=0):GCURSOR (X,I):GPRINT A$(6);"0000":LINE (X,I-7)-(X+7,I-7),R:LINE (X,31)-(X+9,31):NEXT :GOTO 350
210:GCURSOR (X-2,22):GPRINT "0000";A$(4);"0000":PO=Z-X:IF PO>15THEN LOCATE 15,1:PRINT USING "ﾉｺﾘ ##.##m";PO/10:GOTO 350
215:GCURSOR (X-5,22):GPRINT "0000";A$(3);"00000000":GCURSOR (X-9,22):GPRINT "00000000";A$(0);"000000"
220:LOCATE 0,2:PRINT "                ":LOCATE 0,3:PRINT "              ":LINE (0,8)-(60,32),B
230:FOR I=48TO 25STEP -1:GCURSOR (20,I-8):GPRINT AA$:GCURSOR (20,I):GPRINT AB$
240:LINE (1,I+1)-(27+PO*2,I+1),BF:NEXT
250:LOCATE 15,1:PRINT USING "ﾉｺﾘ ##.##m";PO/10
260:IF PO<14THEN 290ELSE LOCATE 11,3:PRINT " LUCKY SLOT!  "
270:RN=RND 1000:IF RN<600THEN PL=RND 100ELSE IF RN<800THEN PL=RND 1000ELSE IF RN<900THEN PL=RND 10000ELSE IF RN<980THEN PL=RND 100000ELSE PL=150000
280:LOCATE 24,3:PRINT USING "######";PL:BEEP O,RND 50+100,10:IF INKEY$ =" "THEN SC=SC+PL:BEEP O,50,800:GOSUB 340:GOTO 120ELSE 270
290:PL=50000:IF PO<0.3THEN PL=200000:PS=10:GOTO 300ELSE IF PO<1.1 THEN PL=100000:PS=30:GOTO 300 ELSE FOR I=1TO PO*10:PL=PL-(PL/20):NEXT :PL=INT (PL):PS=50
300:FOR I=150TO 70 STEP -4:LOCATE 11,3:PRINT USING " NOW SCORE ###### ";RND 100010+1:BEEP O,I,10:NEXT :LOCATE 22,3:PRINT USING "######";PL:SC=SC+PL:BEEP O,PS,800:GOSUB 340:GOTO 120
310:IF X<229THEN RETURN ELSE LINE (238,15)-(239,31),BF:BEEP O,200,30:GCURSOR (229,22):GPRINT A$(4):FOR I=0TO 300:NEXT
320:FOR I=22TO 40STEP 0.5:BEEP O,100+I*3.5,10:GCURSOR (229,I):GPRINT A$(4):LINE (229,31)-(237,31):NEXT
330:GOTO 350
340:IF INKEY$ <>" "AND INKEY$ <>""THEN RETURN ELSE W=W+1:IF W>150THEN RETURN ELSE 340
350:LOCATE 15,3:PRINT " YOU MISS ":BEEP O*3,200,40
360:LI=LI-1:IF LI=0THEN LOCATE 14,3:PRINT " GAME  OVER ":RH=0:FOR I=150TO 130STEP -8:RH=RH+1:BEEP O,I,150+RH*15:NEXT :BEEP O,160,600:GOSUB 340:GOTO 370ELSE GOSUB 340:GOTO 120
370:IF HS<SC THEN 380ELSE 10
380:HS=SC:LOCATE 8,1:INPUT "INPUT NAME(6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)";NA$
390:OPEN "E:SCORE2"FOR OUTPUT AS 1
400:PRINT #1,HS;NA$:CLOSE :GOTO 10
410:Y=Y+1:RETURN
420:REM :ﾌｧｲﾙｻｸｾｲ
430:HS=10000:NA$="KSOFT"
440:OPEN "E:SCORE2"FOR OUTPUT AS 1
450:PRINT #1,HS;NA$:CLOSE :GOTO 10
```

PC-E500

★私の通っている接骨医では仕事にPASOPIA7を使っています。彼は楽しそうに働いていました。(東京都足立区・漢字で堕雷不死21才)……【影：PASOPIA7といえば，あの，例の親子が宣伝していた奴だね。つぐ美：例の親子って？編：そういえば!】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

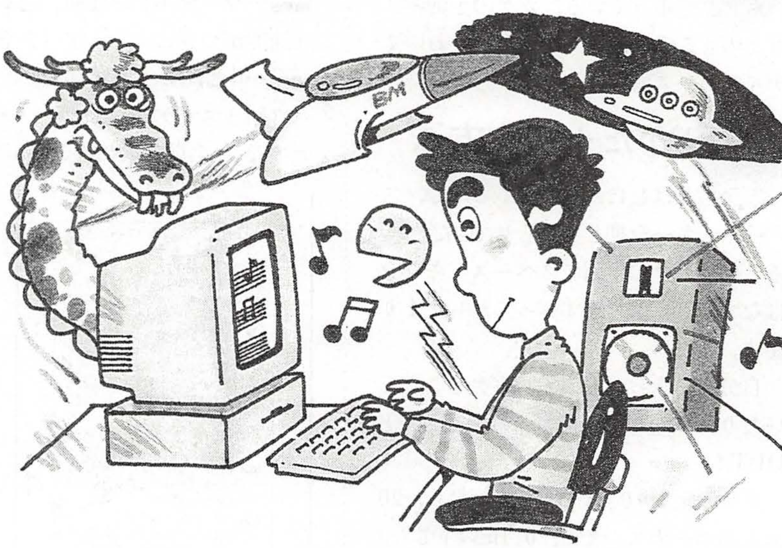
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)，②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください)，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

FM TOWNS(F-BASIC386V1.1L20)
＋フリーウェアコレクション⑤用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

GRADIUS II

～A Way Out of The Difficulty～

©KONAMI

W.MOMO

あいさつ

お久しぶりです。W.MOMOです。覚えているかたはいるのでしょうか…少々心配です。

内容

GRADIUSIIより「A Way Out of The Difficulty」をお届けします。

プログラム

特に変なこと(?)はしていません。見ていただければ，すぐにわかるでしょう。

音色は作っています（もちろんFM音源だけ)。PCMの音色は，フリコレ5にあったものを使わせてもらっています。¥PMBFILEというディレクトリの中にある¥SKE_PCM1.PMBというファイルをルート・ディレクトリにでもコピーしておいてください。

苦労話

受験のため，数か月(1年近くかナ?)ほど音プロを作っていなかったので，勘を取り戻すまで苦労しました。ちなみに受験のほうはといいますと…ま，いいやという結果でした。

最後に

最近ほとんど音プロを作っていません。作りたいものは山ほどあるんですけどね～。

では，またいつかお会いしましょう。

GORRY先生より一言

他機種ではもう載せないであろうこの曲，TOWNSではまだ載ってなかったんですね。最近の読者は知らないと思いますが，この曲はたぶん歴代投稿数がトップなのです。ボツになったこの曲のプログラムはゆうに3ケタはあります。スペハリ・ドラスピ・イースあたりが次点でしょうか。

フリコレの音色データを使っていますが，これらを使った曲を投稿する際は，出典を明記して，ディスクに使用ファイルをすべて入れて送ってください。編集部にフリコレのCDが常駐しているとは限りませんので。

GRADIUSII「A Way Out of The Difficulty」のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
1010 '☆                                                              ☆
1020 '☆                    G R A D I U S   I I                       ☆
1030 '☆      A  W a y   O u t   o f   T h e   D i f f i c u l t y    ☆
1040 '☆                      ( C ) K o n a m i                       ☆
1050 '☆    P r o g r a m e d   b y   W . M o M o . 1 9 9 2 . 7 . 1 8 ☆
1060 '☆                                                              ☆
1070 '☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
1080 '
1090 PLAY OFF:BGM 1
1100 '
1110 FOR I=0 TO 13:PART I,I:NEXT
1120 T$="T200U0%CQ8"
1130 PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
1140 GOSUB *FM_SET:LOAD@"¥SKE_PCM1.PMB"
1150 GOSUB 1280
1160 '
1170 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1180 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E0$,F0$,G1$,G1$,I1$,J1$,K1$,L1$
1190 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,E2$,G2$,G2$,I2$,J2$,K2$,K2$
1200 PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,E3$,G3$,G3$,I2$,J2$,K2$,K2$
1210 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,E4$,G4$,G4$,I2$,J2$,K2$,K2$
1220 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,E5$,G5$,G5$,I2$,J2$,K2$,K2$
1230 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,E6$,G6$,G6$,I2$,J2$,K2$,K2$
1240 PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,E7$,G7$,G7$,I7$,J7$,K7$,K7$
1250 '
```

★さあ，さあ，さあ，輪になって，輪になって，影になって，象になって，踊ろう～。(岐阜県吉城郡・ARIES17才)……【影：象になったら，ポットになって，引越し屋さんになって，ダルシムのうしろに立って，踊ろ～，踊ろ～。】

```
1260 GOTO 1170
1270 '
1280 A0$="@103V6L8Q6U 40    G>CDG2&G <A>DF+A2&A   <"
1290 B0$="@103V3L8Q6U-40 R16G>CDG2&G <A>DF+A2&A16& "
1300 C0$="@302V6U 40L8Q7    G>CDGG>CDG<< A>DF+AA>DF+A  <<"
1310 D0$="@302V4U-40L8Q7 R16G>CDGG>CDG<< A>DF+AA>DF+A16<<"
1320 E0$="@203%R15V5L8Q7U 40 (C&C&CC&CC&CC)2"
1330 F0$="@203%L15V5L8Q7U-40 (C&C&CC&CC&CC)2"
1340 G0$="@10%R1505L1V1U 80 CD"
1350 H0$="@10%L1505L1V1U-80 CD"
1360 I0$="@104V8L8 (CCRRRRRC)2"
1370 J0$="@4%R504V10Q5L4 (RCCC8R8)2"
1380 '
1390 A1$="     B->E-GB-2&B-CFG>C2&C   <"
1400 B1$="A16<B->E-GB-2&B-CFG>C2&C16& "
1410 C1$="    B->E-GB-B->E-GB-< CFG>CCFG>C  <<"
1415 D1$="R16B->E-GB-B->E-GB-< CFG>CCFG>C16<<"
1420 G1$="E-F"
1430 I1$="CCRRRRRC CCRRRCRC"
1440 J1$="RCCC8R8 RCRR"
1450 K1$="@204%RV4       R1 R4R4L16CCRRCCRRL8"
1460 L1$="@204%LV4U1000 R1 R4R4L16CCRRCCRRL8"
1470 '
1480 A2$="     GF+ED&DEF+C&CDED&D<A&A>D    "
1490 B2$="C16<GF+ED&DEF+C&CDED&D<A&A>D16&"
1500 C2$="    DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<D   "
1505 D2$="R16DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<D16"
1510 E2$="(D&D&DD&DD&DD)2"
1520 G2$="DD"
1530 I2$="  (CRRCRCRR)2"
1540 J2$="L8(RCRRCRRR)2"
1550 K2$="  (RRCRRRC4)2"
1560 '
1570 A3$="    GF+ED&DEF+C&CDE>C&CDEC    "
1580 B3$="D16GF+ED&DEF+C&CDE>C&CDEC16&"
1590 C3$="    CG>C<CG>C<CG>C<CG>C<CG>C<C   "
1595 D3$="R16CG>C<CG>C<CG>C<CG>C<CG>C<C16"
1600 E3$="(C&C&CC&CC&CC)2"
1610 G3$="CC"
1620 '
1630 A4$="    FEC<G2&GFEC<G2&G    >"
1640 B4$="C16FEC<G2&GFEC<G2&G16& "
1650 C4$="    <B->FB->DFEC<G <B->FB-<B->FEC<G   "
1655 D4$="R16<B->FB->DFEC<G <B->FB-<B->FEC<G16"
1660 E4$="(<B-&B-&B-B-&B-B-&B-B->)2"
1670 G4$="<B-B->"
1680 '
1690 A5$="     FEC<G&G>CDG&G&G&GG16>C16F.E.C   "
1700 B5$="G16>FEC<G&G>CDG&G&G&GG16>C16F.E.C16"
1710 C5$="    A>DG<A>DG<A>DG<A>DG<A>DG<A   "
1715 D5$="R16A>DG<A>DG<A>DG<A>DG<A>DG<A16"
1720 E5$="(<A&A&AA&AA&AA>)2"
1730 G5$="CC"
1740 '
1750 A6$="    CDE-C2&CCDE-F&FD&D<B-   "
1760 B6$="C16CDE-C2&CCDE-F&FD&D<B-16"
1770 C6$="    A->CE-A-CE-A->C<< B->DFB-DFB->D  <<"
1775 D6$="R16A->CE-A-CE-A->C<< B->DFB-DFB->D16<<"
1780 E6$="<A-&A-&A-A-&A-A-&A-A- B-&B-&B-B-&B-B-&B-B->"
1790 G6$="<A-B->"
1800 '
1810 A7$="  >C&C&C<B&B&B>C&C&CD2&D4&D    "
1820 B7$="]]]G&G&G G&G&G A&A&AB2&B4&B[[["
1830 C7$="L16     GAB>C<B>CDEDEFGEFGA FGABGAB>C<AB>CD<B>CDE   "
1840 D7$="L16 R32GAB>C<B>CDEDEFGEFGA FGABGAB>C<AB>CD<B>CDE32"
1850 E7$="<G&G&GG&GG&GG GGGGGGGG>"
1860 G7$="<G>G"
1870 I7$="CRRCRCRR CRRCCRRR"
1880 J7$="RCRRCRRR RCRRRRRR"
1890 K7$="RRCRRRC4 RRCRRCCC"
1900 '
1910 RETURN
1920 '
1930 *FM_SET ' 作成:真・ＦＭＢデータ→ＢＡＳＩＣデータ　コンバーター
1940 DIM FM%(23) : RESTORE *FM_SET
1950 SAD&=VARPTR(FM%(0))
1960 FOR I%=1 TO 3
1970   READ NUM%,TN$ : TN$=LEFT$(TN$+SPACE$(8),8)
1980   FOR OFS%=0 TO 7 : POKE SAD&+OFS%,ASC(MID$(TN$,OFS%+1,1)) : NEXT
1990   FOR OFS%=8 TO 33
2000     READ DT$ : POKE SAD&+OFS%,VAL("&H"+DT$)
2010   NEXT : VOICE NUM%,FM%
2020 NEXT : RETURN
2030 'FM TONE DATA
2040 'MAIN
2050 DATA 1 ,MAIN
2060 DATA 12,52,04,02,20,20,1A,00,1F,1F,14,1F
2070 DATA 07,00,00,03,00,00,00,00,50,00,02,46,3B,04
2080 'BASS 1
2090 DATA 2 ,BASS 1
2100 DATA 04,00,08,01,31,13,2F,00,5F,5F,5F,9F
2110 DATA 08,0A,0A,06,03,02,02,06,45,64,54,68,3A,00
2120 'BELL?
2130 'BELL2?
2140 DATA 3 ,BELL2?
2150 DATA 36,76,34,74,1E,1E,0A,14,1F,1F,1F,1F
2160 DATA 04,04,04,04,02,02,02,02,45,45,45,45,3C,00
```


★ＯＦって目次にのってないんですね。(千葉県松戸市・高橋義彦16才)……【影：そうなんだよね。実は「影神」も載ってないんだよね。人気コーナーなのに失礼しちゃうぜ。しかし、よく目次がどこにあるかわかったね。編：私が少し気にしていることを……。】

MSX/2/2+/turbo(要FMPAC)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ファイナルファンタジーⅣ

「飛空艇」

©スクウエア

品川 修

MSX

内 容

スーパーファミコンのFinal Fantasy Ⅳより「飛空艇」です。

操作方法

普通にRunすれば動きます。

プログラムのしくみ

メインのパートは作った音色だけでは弱い感じがしたので，トランペットと重ねて厚みを出しています。

それと，ハイハットとバスドラムの音量をべつべつにしたかったので，バスドラムにはすべてアクセントがついています。

苦労した点

音採り。はっきりいって，音採りにかかった時間とプログラムを作るのにかかった時間とを比に表すと，「5：2」ぐらいでした。パートによっては，ほとんど聞こえないようなものもありました。

最後に

僕がMSXで作ったのはこれがはじめてです。1作目にしてはなかなか良くできたと思います。

荒木先生より一言

巻でテクニックに走ったプログラムがあふれる中で，このプログラムは素直に作られた感じがして，非常によいと思います。裏にちりばめられたフレーズ等もしっかり聴こえて，まずまずのデキなのですが，やはりはじめてということもあって，いま一つ使いこなしきれない感もあります。これを元にどう改良していくかも各読者の皆さんに楽しみとし残しておきましょう。

ファイナルファンタジーⅣ「飛空艇」のミュージック・プログラム・リスト

```
5  '
10 '┌──────────────────┐
15 '│  Final Fantasy IV │
20 '│  - Flying boat -  │
25 '│  (c) 1991 Square  │
   '└──────────────────┘
30 '
40  CLEAR 1000
50  CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
60 'Voice Set
70  DIM X%(15)
80  FOR I=0 TO 15
90  READ Z$
100 X%(I)=VAL("&H"+Z$)
110 NEXT
120 DATA 0000,0000,0000,0000
130 DATA 0000,000E,0000,0000
140 DATA 6048,00D0,0000,0000
150 DATA 0022,06A0,0000,0000
160 CALL VOICE COPY(X%,@63)
170 'Melody
180 A$(0)="t82o4v14@63
```

```
190 A$(1)="l4g>gl8fd#dc
200 A$(2)="<a#8.a#16>c8dc2.&c8<A#
210 A$(3)=">C2.&l8C<G
220 A$(4)=">de<a>cd4.l8cde<g#>cd4c8d
230 A$(5)="l4egl8f#edc#f#1o4
240 'Trumpet 1
250 B$(0)="t82o4v13@6
260 B$(1)="l4g>gl8fd#dc
270 B$(2)="<a#8.a#16>c8dc2.&c8<A#
280 B$(3)=">C2.&l8c<G
290 B$(4)=">de<a>cd4.l8cde<g#>cd4c8d
300 B$(5)="l4egl8f#edc#f#1o4
310 'Wood Base
320 C$(0)="t82o3v15@33
330 C$(1)="l16ggggggffd#d#d#d#d#d#d#d#
340 C$(2)="a#a#a#a#a#a#a#a#ffffffffggg#g#a#a#>
350 C$(3)="cccccccccccccccc
360 C$(4)="d<a>d<a>d<a>d<a>d<a>d<a>d<a>d<a>d<g#>d<g#>d<g#>d<g#>d<g#>d<g#>d<g#>d<
g#>
370 C$(5)="cccccccc<f#f#f#f#f#f#f#bbbbbbbb>ddddddddo3
380 'Bass Dram & Hi Hat
390 D$(0)="t82@a15v7y24,246y23,0
400 D0$="b!h16h32h32b!h16h32h32b!h16b!h32h32b!h16h32h32"
410 D1$="b!h16b!h32h32b!h16b!h32h32h16b!h32h32b!h16h32h32"
420 D$(1)=D0$+D1$
430 D$(2)=D0$+D1$+D0$
440 D$(3)=D1$+"b!16b!16b!16b!8b!16b!16b!16
450 D$(4)="v11r16b!h16h16b!H16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16b!h32b!32b
!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16h16b!h16b!h32b!32b!h16v7
460 D$(5)=D0$+D1$+D0$+D1$
470 'Clarinet & Synthesizer
480 E$(0)="t82o4@24
490 E$(1)="v12b4.a8l4g>g
500 E$(2)="fff1
510 E$(3)="e2o7@4v14l32c<gecgec<g>ec<ge>c<geco7
520 E$(4)="o5v12@24q7f#16q8f#8f#16q7f#16q8f#8f#16f#4l8edq7f16q8f8f16q7f16q8f8f16
f4l8ed
530 E$(5)="v11e4l8gec#ef#ev14q7f#q8f#16l8f#f#f#16l8q7f#q8f#16l8f#f#f#16o4
540 'Noise
550 F$(0)="t82s0m3200
560 F$(1)="r8l4cccl8c
570 F$(2)="r8l4cccccc8
580 F$(3)="cccccccl32ccl16s0m2590cl8s0m3200cccccccl32ccs0m2500c16s0m3200
590 F$(4)=F$(1)+F$(1)
600 'Oboe
610 G$(0)="t82v14@5o3
620 G$(1)="b4.a8l4g>d#
630 G$(2)="d<a#g#1
640 G$(3)="g1
650 G$(4)=">q7d16q8d8d16q7d16q8d8d4&d16c8c8q7d16q8d8d16q7d16q8d8d4&d16c8c8
660 G$(5)="c4l8ec<a#>c#dc#<q7bq8b16l8bbb16>l8q7cq8c16l8ccc16o3
670 'Trumpet 2
680 H$(0)="t82o4@6
690 H$(1)="v11b4.a8l4g>g
700 H$(2)="fef1
710 H$(3)="e2l8edce
720 H$(4)="v12q7f#16q8f#8f#16q7f#16q8f#8f#16l8f#agf#q7f16q8f8f16q7f16q8f8f16l8fg
#gf
730 H$(5)="v12e4l32f#g#a#b>l8c<a#g#f#f#e2d2o4
740 '
750 '       Play
760 '
770 SOUND7,15:SOUND6,8
780 PLAY#2,A$(0),B$(0),C$(0),E$(0),G$(0),H$(0),D$(0),"","",F$(0)
790 PLAY#2,A$(1),B$(1),C$(1),E$(1),G$(1),H$(1),D$(1),"","",F$(1)
800 PLAY#2,A$(2),B$(2),C$(2),E$(2),G$(2),H$(2),D$(2),"","",F$(2)
810 PLAY#2,A$(3),B$(3),C$(3),E$(3),G$(3),H$(3),D$(3),"","",F$(1)
820 PLAY#2,A$(4),B$(4),C$(4),E$(4),G$(4),H$(4),D$(4),"","",F$(3)
830 PLAY#2,A$(5),B$(5),C$(5),E$(5),G$(5),H$(5),D$(5),"","",F$(4)
840 GOTO 780
```


★ストⅡ'のバルログでイズナドロップが完全にマスターできて，対戦をしたらあっさり返された。私の苦労っていったい。(栃木県足利市・中村洋基13才)……【影：バルログでレバーを→↑←に入れると同時にパンチボタンを押すと，爪を投げるイズナスマッシュだ!!】

PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))+サウンドボード用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ロマンシング・サ・ガ

～バトル1～

©スクウエア

みやりん

内容

「ロマンシング・サ・ガ」のバトル1の曲です。ちょっとでもやったことのある人なら聞いたことがあるはずです。

プログラムについて

ドラムにFMの3chとSSGの6chの2パートも使っています(ぜいたく!)。ちなみに6chは主にシンバルとハイハットのパートです。

FMの音色番号7番(@7)には音色データは何もはいっていませんが，これは，演奏中に前の音の余韻が残っているうちに音色を切り替えるときに，ときどきでる「ブチッ」といったノイズを防ぐために使用しています。

FAは遅い!?

このプログラムにかぎらず，一つ気がついたことですが，僕はPC-9801DXでプログラムを打っていますが，FAで音楽プログラムを実行すると，なぜかDXで実行したときよりもテンポが遅くなり，しかもそれだけではなく，演奏させる曲によってはDXでは気にならなかったテンポの乱れがFAではものすごくめだったりするのです。

まるでDXのクロックをV30の8MHzあるいはそれ以下にまで落として演奏させているようなぎこちなさなのです。FAはCPUに32ビットの486を使っているので，サウンド・ハードウエアへの割り込み時間や間隔が286とちがってしまったりして起こるのでしょうか?

最後に

…話がそれてしまいました(難しいことが書いてあるから没! なんてことにはしないでちょうだい)。では，またいつかお会いしましょう…。

■参考にしたもの

・オリジナルの曲

・今までのベーマガに載っていた音楽プログラム

GORRY先生より一言

リズムパートが豪勢な仕上がりになっています。ベースの歯切れよさも手伝って，メリハリがありますね。

これでもう少しメロディーに歯切れがあるといいですね。16分音符をQ4～5で，8分音符をQ6～7くらいにしてみると，よりブラスっぽくなります。

PC-9801/286

ロマンシング・サ・ガ～バトル1～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '========================================
20 '
30 '              PC-9801/286ｼﾘｰｽﾞ(N88-BASIC(86))+ｻｳﾝﾄﾞﾎﾞｰﾄﾞ
40 '
50 '                 Romancing Ｓａ･Ｇａ   ～バトル1
60 '                       (c)SQUARE
70 '                                    プログラム：みやりん
80 '
90 '========================================
100 CLEAR ,&H5E00 :PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000
110 DEFSTR A-H,T :DIM A(8),B(8),C(8),D(8),E(8),F(8),G(8),H(8)
120 DIM A%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I:VOICE 0,A%
130 DIM B%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT J,I:VOICE 1,B%
140 DIM C%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT J,I:VOICE 2,C%
150 DIM D%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT J,I:VOICE 3,D%
160 DIM E%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ E%(I,J):NEXT J,I:VOICE 4,E%
170 DIM F%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ F%(I,J):NEXT J,I:VOICE 5,F%
180 ' @0:BASS DRUM
190 DATA 60, 15,  0,  1,2000,-127,  0,  0,  0,  0
200 DATA  0, 15, 14, 12,  12, 109,  0,  0,  0,  0
210 DATA  0,  7,  6,  9,   4, 127,  0,  2,  0,  0
220 DATA  0, 12, 16, 12,  11, 120,  0,  0,  0,  0
230 DATA  0, 14, 18,  9,  14, 124,  0,  1,  0,  0
240 ' @1:SNEAR DRUM
250 DATA 60, 15,  4,  1,2000, 127,  0,  8,  0,  0
260 DATA  0, 18, 15, 13,   0, 122,  0,  7,  0,  0
270 DATA  0, 15, 10,  7,   9, 118,  0,  9,  0,  0
280 DATA  0, 13, 15, 12,  12, 121,  0,  1,  0,  0
290 DATA  0, 16,  8,  7,   9, 115,  0,  3,  0,  0
300 ' @2:TOM TOM
310 DATA 61, 15,  0,  1,2000,-127,  0, 15,  0,  0
320 DATA  0, 12, 18, 12,  13, 103,  0,  7,  0,  0
330 DATA  0, 12, 16,  7,   3, 120,  0,  3,  0,  0
340 DATA  0, 10, 17,  7,  12, 115,  0,  6,  0,  0
```

★「早坂のCDルーム」では，早坂さんが元々美人なのに，さらに美化されていてそりゃもーおどろいた。別人のよう。(神奈川県横浜市・平松愛理も美化されている18才)……**【つぐ美：早坂さんも美人だけど，私はもっと上よ!影：年が?つぐ美：うるさい!!】**

```
350 DATA  0, 10, 17,  7,  12, 122,  0,  4,  0,  0
360 ' @3:E.BASS
370 DATA 32, 15,  0,  0,   0,   0,  0,  0,  0,  0
380 DATA  0, 28, 15,  5,  13, 100,  3,  6,  3,  0
390 DATA  0, 13, 31,  5,  13,  88,  3,  5,  3,  0
400 DATA  0, 22, 31,  5,  14, 103,  2,  0,  3,  0
410 DATA  0, 25, 31,  5,   0, 127,  2,  1,  3,  0
420 ' @4:STRINGS
430 DATA 58, 15,  2,  4,2000,  20,  0,  1,  0,  0
440 DATA  6, 24, 31, 13,  15,  95,  1,  2, -1,  0
450 DATA 10, 22, 31, 13,  15,  80,  1, 10, -1,  0
460 DATA  8, 24, 31, 13,  15,  90,  1,  6,  1,  0
470 DATA 15, 27, 31,  9,  15, 127,  1,  2, -1,  0
480 ' @5:TRUMPET
490 DATA 58, 15,  2,  5,3400,  40,  3,  1,  0,  0
500 DATA 14, 20, 31, 12,  13, 105,  2,  2, -4,  0
510 DATA 15, 17, 31, 13,  15,  85,  2, 14,  3,  0
520 DATA 15, 17, 31, 12,  14,  82,  2,  2,  1,  0
530 DATA  8, 28, 31,  8,  15, 127,  1,  2, -4,  0
540 ' @6:TRUMPET(LONG RR)
550 DIM G%(4,9):VOICE COPY 5,G%:FOR I=1 TO 4:G%(I,3)=15:NEXT:VOICE 6,G%
560 ' @7:-----
570 DIM H%(4,9):VOICE 7,H%
580 ' 1ch MML
590 A0="L16C<G>CDE-FG>C<B8G8R8GB B-8G8R8AB-A8F8
600 A(0)="@4@V110O5Q8 "+A0+"R4
610 A(1)="L8G^2FE-G L4DFD<B- >L8E-^2DE-F D4L16GD<B>DBGDG>D<BGQ4B@7
620 A(2)="@5@V115O5 Q8L8C4.<G>E-4.D16E-16 FE-DE-DC<B4 >C4.<G>E-4.F L6GB-A-Q7G2
630 A(3)=">Q8L8C^2<A-B->C L4D<B-G>D C.<G.B- Q7A1
640 A(4)="Q8A-.E-.G F.D.<B- @6@V115>C1 @W2.@7@5@V115R8C16D16
650 A(5)="L6E-DCC4.D16E-16 FE-DD4.E-16F16 L4G.D.F E-2.R8C16D16
660 A(6)="L6E-DCC4.D16E-16 FE-DD4.E-16F16 L4G.B-.A- G2L8REFG
670 A(7)="A-GFGA-4RG16A-16 B-A-GA-B-4RA-16B-16 >C<B-A-B->C4RD16E-16 D4<A>D4C<BA
680 A(8)="B2>C2 Q7D1
690 ' 2ch MML
700 B0="A-8>E-R<A-8>E-R<" :B1="G8>DR<G8>DR<" :B2="F8>CR<F8>CR<
710 B3="C8>CR<C8>CR<" :B4="F8>FR<F8>FR<" :B5="A-8>A-R<A-8>A-R<
720 B6="G8>GR<G8>GR<" :B7="B-8>B-R<B-8>B-R<" :B8="D8>DR<D8>DR<
730 B(0)="@3@V112O4 Q8C2Q6<L8BBRR B-B-RRAARR
740 B(1)="Q8L16"+B0+B0+B1+B1+B2+B2+" L8G^2>GD<G
750 B(2)=">Q4CCCCCC<B-B- A-A-A-A-GGGG >CCCCCC<B-B- >Q8E-^2E-B-L16E-R<
760 B(3)=B0+B0+B1+B1+">"+B3+B3+"<"+B4+B4
770 B(4)=B5+B5+B6+B6+B5+B7+">"+B3+"C4<B-4
780 B(5)="L8Q4A-A-A-A-A-A-A-A- A-A-A-A-A-A-A-A- GGGGGGGG >CCCC<B-B-B-B-
790 B(6)="A-A-A-A-A-A-A-A- A-A-A-A-A-A-A-A- GGGGGGGG >Q8L8C.>C.<GC4<B-4
800 B(7)="L16"+B5+B5+B6+B6+B4+B4+B8+B8
810 B(8)="L8GGGGA-A-A-A- L4G>GD<G
820 ' 3ch MML
830 C0="@0C@1C@0C@1C8@0C16C16
840 C(0)="O2V15 Q8@0L8C2CCRR CCRRCCR@1C16C16
850 C(1)="L4"+C0+C0+C0+"@0CR4.L8CCC
860 C(2)="@0L4CCCC CCCC CCCC CCC8@1L16CCCCCC
870 C(3)="L4"+C0+C0+C0+C0
880 C(4)=C0+C0+C0+"@0C@1C@0C@1C8C16C16
890 C(5)="@0L4CCCC CCCC CCCC CCCC
900 C$(6)="CCCC CCCC CCCC CC@2L16GECEGCGC
910 C(7)=C(3)
920 C(8)="CCCC CCC8@2L16GGEECC
930 ' 4ch MML
940 D(0)="V13Q8O4 L2E-D DC
950 D(1)=">C1 <B-F A-1 L4GB>DG
960 D(2)="<G1 A-2.G8F8 G2.F B-1
970 D(3)=">L8E-^2CDE- F2D4F4 E-DCDL4CE- CE-DC
980 D(4)="C.<A-.>C <B-.G.F L2A-B- >C.<B-4
990 D(5)="L1A- A- B- >C2<B-2
1000 D(6)="A- A- B- >C2C4<B-4
1010 D(7)=">L8C<B-A-B->C2 DC<B->CD2 E-DCDE-4.F+16G16 F+^2EDC
1020 D(8)="D2E-2L16D<BGB>E-<BGB>FD<B>DGD<B>D
1030 ' 5ch MML
1040 E0="CDE-DCDE-D
1050 E1="C<B-A-B->C<B-A-B->" :E1=E1+E1+E1+E1
1060 E2="DC<B->CDC<B->C" :E3=E2+E2
1070 E(0)="V13Q8O4 L2C<B B-A
1080 E(1)=">L1E- D C <L4B>DGB
1090 E(2)="L16"+E0+E0+E0+"<B>CDC<B>CD<B> "+E0+E0+" L6CE-DC+2
1100 E(3)="A-1 B-2L4FB- G1 F1
1110 E(4)="E-.C.E- D.<B-.>D L2CD E-.D4
1120 E(5)="L16"+E1+E3+"E-DCDE-DCD"+E2
1130 E(6)=E1+E3+" F2E4D4
1140 E(7)="L1E- F A- A
1150 E(8)="G2F4E-4 D1
1160 ' 6ch MML
1170 CY="Y6,5L16" :HH="Y6,2L48
1180 F0="V15@WV14@WV13@WV12@W" :F1=F0+"V11@WV10@WV9@WV8@W" :F2=F1+"V7@WV6@WV5@WV
4@WV3@WV2@WV1@WR
1190 F3="V14FV12FV10F" :F4=F3+"V8FV6FV4F" :F5=F3+F3+F3+F3 :F6=F4+F4+F4+F4
1200 F(0)="O5V11Q8Y7,184 R16."+A0+"R32^8
1210 F(1)="O7Y7,156"+CY+F0+HH+F6+F6 :G(1)=F6+F6 :H(1)=F4+F4+F6+CY+F2
1220 F(2)=F2+HH+" R1 R1 R1
1230 F(3)=F(1) :G(3)=G(1)+F6 :H(3)=F4+G(1)
1240 F(4)=F6+F6+F6 :G(4)=G(3) :H(4)=H(3)
1250 F(5)=CY+F2+" R1 "+F2+" R1
1260 F(6)=F2+" R1 "+F2+HH :G(6)=F5+F5+"V8FV6FV4FV2FRRR4.
1270 F(7)=F(3) :G(7)=G(3) :H(7)=F4+H(3)
1280 F(8)=CY+F1+F1+F0+F0+F1
1290 ' PLAY
1300 FOR I=4 TO 5 :VOICE LFO I,2,5,3000,-80,0,9 :NEXT
1310 T="MB" :PLAY T+"T162",T,T,T,T,T
1320 FOR I=0 TO 8
1330  PLAY A(I),B(I),C(I),D(I),E(I),F(I)
1340  PLAY     ,    ,    ,    ,    ,G(I)
1350  PLAY     ,    ,    ,    ,    ,H(I)
1360 NEXT
1370 IF STATUS PLAY(0) THEN 1370 ELSE 1320
```


★つぐ美さんは実際にいるんですか？影さんが勝手につくった架空の人物なのでは？（岡山県玉野市・玉中学３年Ａ組の瀧元15才）……【影：実はそうなんです…って言いたいんだけど，これが本当にいるんだ。もし架空なら，こんなオバサンじゃなく…ウグッ！】

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ターボアウトラン
～Keep Your Heart～

©SEGA

完コピD.O

内　容

皆さんこんにちは。私は内蔵音源の味方，完コピD.Oです。曲名はターボアウトランのKeep Your Heartです。

この曲は4曲の中では結構シブいし，穴場だと思います。楽譜は発表されていません。なぜそんなことを気にするか……。答えは簡単。完璧耳コピーだからです。

プログラムを打ち込んだらグライコにかけてヘッドホンで聞くのがベストです。

プログラム

はっきりいって長いです。でも同じデータが多いので心配ないです(どこが！)。

音色はというとこれも長いのですが，特にディストーション・ギターが気に入っています。原曲ではパワードリフトのころからセガのカスタム音色として使われているらしい“ヒュー”という音に対し，プログラムでは“ビョー”になっています。

Pickは，原曲では左と右とでタイミングをずらしていますが，NAGDRV（普通のFM音源も）では64分音符以上こまかい音をだせないのでアタック・レイトでずらしています。

ハイハットはほとんど鳴っていません。ノリをディストーション・ギターにまかせています。ベース等もボリュームを変えながらノリを良くさせています。

音色設定の際，無変化のLFOをかけているものがありますが，これはNAGDRVのまれなバクである“ポルタメントのずれ”を修正できることがわかったので（やったね！）皆さんも使ってみてください。

最後に

VGM表現の究極を求めたいです。VGが人を魅きつける根源はずばり“ドットとデジタル”なのです。ゲーム操作がファジーになればなる程“ゲーム”自体の存在価値がうすれ，日常の物理現象と変わらぬつまらない物となる恐れがあります。

そして，その音楽。GMはつねにそのゲーム・イメージと一体なのです。GMファンはゲームをしながら音楽を聞き，家でそのCDを聞きながらゲームを思いだすものなのです。

GMの究極とはPSGであり，FM音源であり，かつ不・自・然・なPCMなのです（少数意見なので気にしないでね）。

あと，プログラムの際見おとしやすいことをあげると，まずキーオフですね。キーオンのタイミングは合っていてあたり前。しかしキーオフの設定を甘く見ると，イメージが変わってしまいやすいので注意してください。

この他にも，“コード進行”があります。これを認識できるのが耳コピーの第一条件であり，おもしろさなのです。

言いたいことは宇宙の星ほどありますが，今日はこのへんで。

■参考にしたもの

・SEGACD-GSM3

GORRY先生より一言

上手に再現できています。セガの曲は彼の独壇場になりつつありますね。個人的にはアウトランの「Magical sound shower」を彼に聴かせてもらいたいものです……。いまだ良作がなくて掲載になっていませんから。

ただ，彼が「最後に」で言っていることには共感できない部分があります。GMだからといって，音源を制限されなければならない理由はどこにもないはずです。作曲する側の立場にしてみれば，「その音源しか使えない」からこそ，その音源で表現できる範囲の曲を作っているにすぎない…他の音源が使えれば，もっといい表現になる可能性だってあるかもしれないのです。

ターボアウトラン～Keep Your Heart～のミュージック・プログラム・リスト

```
========= Keep.ms ===============
*---------------------------------------------------
*
#title        K e e p   Y o u r   H e a r t ( TURBO OUTRUN 15 to goal)
#composer     S . S . T
#programmer   完コピD . O
*
*---------------------------------------------------
#pcm-file        nag02.pdn
#base-count      192
#volume-sens     3
#octave-x-mode   TRUE
#volume-x-mode   TRUE
#tempo-mode      FALSE
#q-mode          FALSE
#midi-module     使わない
```

```
*                                                          D G U I T A R
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 000={ 17,   19,    0,   11,    2,   30,    0,    1,    3,    0
             31,   15,    0,   11,    3,   10,    0,    3,    7,    0
             31,    0,    0,    8,    0,    3,    0,    0,    3,    0
             21,    0,    0,    7,    0,   11,    0,    1,    7,    0
*            AL    FB    OM    VL
              3,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          G U I T A R
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 001={ 16,   17,    0,    4,    3,   22,    0,    3,    0,    0
             20,    0,    0,    4,    0,   26,    0,    1,    7,    0
             24,    0,    0,    4,    0,   25,    0,    1,    7,    0
             24,    0,    0,    8,    0,   10,    0,    1,    7,    0
*            AL    FB    OM    VL
              0,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          B A S S
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 002={ 31,    9,    0,    9,    2,   32,    0,    1,    0,    0
             31,    5,    0,    9,    1,   15,    0,    2,    0,    0
             31,    5,    0,    9,    2,   15,    0,    1,    0,    0
             31,    5,    0,    9,    2,   15,    0,    2,    0,    0
*            AL    FB    OM    VL
              5,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          S Y N T H
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 003={ 31,    5,    8,    0,    3,   26,    0,    4,    0,    0
             31,    8,    3,    0,    2,   28,    0,    4,    0,    0
             31,   19,    9,    0,    4,   28,    0,   13,    0,    0
             21,    6,    0,    8,    2,    3,    0,    4,    0,    0
*            AL    FB    OM    VL
              3,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          C H O R D 1
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 004={ 31,   14,    0,    0,    1,   23,    0,    2,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   20,    0,    4,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   20,    0,    1,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   20,    0,    2,    3,    0
*            AL    FB    OM    VL
              5,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          P I A N O
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 005={ 31,   11,    3,    9,    2,   29,    0,    2,    0,    0
             21,    8,    3,    9,    2,   36,    0,    1,    0,    0
             31,   10,    5,    9,    3,   36,    0,    3,    0,    0
             31,    8,    5,   15,    3,   15,    0,    1,    0,    0
*            AL    FB    OM    VL
              3,    7,   15,    0}
*                                                          H I   H U T
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 006={ 31,    0,    0,    0,    0,    0,    0,   15,    3,    1
             31,    0,    0,    0,    0,   11,    0,    3,    7,    3
             31,    0,    0,    0,    0,   18,    0,    2,    3,    2
             31,   21,   13,   10,    1,    0,    0,    3,    7,    1
*            AL    FB    OM    VL
              3,    7,   15,    0}
*                                                          C H O R D 2
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 007={ 21,   24,    0,    0,    1,   23,    0,    1,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   18,    0,    2,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   18,    0,    1,    3,    0
             31,    0,    0,    7,    0,   18,    0,    1,    3,    0
*            AL    FB    OM    VL
              5,    7,   15,    0,1,4,0}
*                                                          P I C K
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 008={ 31,   15,   16,    0,    2,   18,    0,    2,    3,    0
             31,   18,   14,   10,    2,   11,    0,    1,    3,    0
             31,   26,   16,    0,    7,    0,    0,    8,    7,    0
             31,   19,   14,   10,   11,    6,    0,    2,    7,    0
*            AL    FB    OM    VL
              4,    7,   15,    0}
*                                                          P I C K ( A R )
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 009={ 17,   15,   16,    0,    2,   18,    0,    2,    3,    0
             17,   18,   14,   10,    2,   11,    0,    1,    3,    0
             17,   26,   16,    0,    7,    0,    0,    8,    7,    0
             17,   19,   14,   10,   11,    6,    0,    2,    7,    0
*            AL    FB    OM    VL
              4,    7,   15,    0}
*                                                          C H O R D 3
*            AR    DR    SR    RR    SL    OL    KS    ML   DT1  DT2
VS 010={ 31,    4,    2,    0,    0,   28,    0,    2,    0,    0
             31,    9,    0,    7,    0,   12,    0,    1,    0,    0
             31,    8,    0,    7,    0,   12,    0,    2,    0,    0
             31,    9,    0,    7,    0,   12,    0,    4,    0,    0
*            AL    FB    OM    VL
              5,    7,   15,    0,1,4,0}
00 t198
00 l16 q8 CHP1  r4 MM1 P1
01 l16 q8 CHF01 r4 p1  D12
02 l16 q8 CHF02 r4 p2  D8
03 l16    CHF03 r4
04 l16 q8 CHF04 r4
05 l16 q8 CHF05 r4     D2
06 l16 q8 CHF06 r4     D-2
07 l16 q8 CHF07 r4
08 l16 q8 CHF08 r4
*------------------------------------------------------------------
---Macro
*        BASS            GATE            MIX             TOMh
00 MSa,"p3n07," MSb,"p3n15," MSc,"p3n56," MSd,"p1n34,"
*        TOMm            TOMl            HUTc            HUTo
00 MSe,"p3n35," MSf,"p2n36," MSg,"p1n39," MSh,"p1n40,"
*        CLAP            GATE1           1
00 MSj,"p3n50," MSk,"p3n14," MSl,"1"
*------------------------------------------------------------------
---PCM
00 k32k32b L c[rrbr[aab/r]6 b32b32kde32e32/c]4c4
00 d32d32e4.k32k32arararabraab d32d32erb4.kkk
00 [[crabr[aab/r]3a32a32 [aab/r]2
00 /gaabk32k32aab]4 hg bb[d32]4e32e32b

00    crabraaba gabraaba gabraaba gabrgab
00    crabraaba gabraaba gabraabb l32dddd crre l16aac
00    rrabraaba gabraaba gabraabagabrgab
00 crabraaba gabraaba gabraabaga l48bdeeff l16jrbc
00 rrra32a32de g32g32bgdaegab]

00 c [aad gae g/f]2 b32b32
00 aad gae ggaadgahgb32b32
00 aadgae ga faagdeg
00 b32b32 aadraeradrak32k32bbbb
00 [[aabr]3aafb]7 aabaabab32b32arahgabk
00 [[aabr]3aafb aabraabrakbrakbk]

00  gagrbr gagrbrgc8.
00  gagrbr gagrbre24d24e24e24f24f24
00 [gagrbrgagrbrgc8.] grgrgrgrkkkkbbb

00   [crabraaba gabraaba gabraaba gabrgab
00    crabraaba gabraaba gabraabb l32dddd crre l16aac
00    rrabraaba gabraaba gabraabagabrgab
00 crabraaba gabraaba gabraabaga /braab]
00 l48bdeeff l16jrbc rrra32a32de g32g32brdaegab
*------------------------------------------------------------------
```


★１年ぶりにベーマガ買った。だけど影さんはかわらないなー。少しは進歩しろよー。(千葉市・やっぱモノポリーはいい14才)……【影：時には人間，立ち止まって過去を振り返るってこともしなきゃだめなんだ。**つぐ美**：立ち止まってばかりもダメでしょ！】

```
GUITAR1
01 rr@0 L o3[[d8rdrddr]>a2..g8]4
01 g2...&g8%&a2are4. e<c>b

01 [[q8a8 q6[a]14 q8g8 q6[g]14]4
01 q8 [<d2>a2g2../ar]4 r<dd1]

01 [q8d+&e [q4e q8e q4ee q8e8 /e8]3 q4e q8d8.c+8d8 ]8
01 e [ddrrc+8ddrrc+8r/e8.]3 >a8.<ddrrc+8ddrrc+8r>e^1r

01 q8 [<d2>a2g2../ar]8 r<dd1
*-------------------------------------------------------------------------------
GUITAR2
*----------------------------------------トラック１とまったく同じ
02 rr@0 L o3[[d8rdrddr]>a2..g8]4
02 g2...&g8%&a2are4. e<c>b

02 [[q8a8 q6[a]14 q8g8 q6[g]14]4
02 q8 [<d2>a2g2../ar]4 r<dd1]

02 [q8d+&e [q4e q8e q4ee q8e8 /e8]3 q4e q8d8.c+8d8 ]8
02 e [ddrrc+8ddrrc+8r/e8.]3 >a8.<ddrrc+8ddrrc+8r>e^1r

02 q8 [<d2>a2g2../ar]8 r<dd1
*-------------------------------------------------------------------------------
---BASS
03 rr@2 L V120o2 [q6d8 q4[d]14 >q6a8 q4[a]12 q8g8]4
03 f%&[g]14g8%&aaaaaaaaare4. q4e<c>b

03 [[V120q6a8 V127q5[a]14 V120q6g8 V127q5[g]14 V120q6a8 V127q5[a]14
03 V120q6g8 V127q5[g]11 /q8 V120e&<c&>b q4]2 ggg
03 q6 [<[d]8 >[a]8 [g]14 /aa]4 rq8<d/d^2.c>ba q4]
03 <q8d1d+ [q8 [e]24 dddc+c+ddd+]8

03 [ddrrc+8ddrrc+8/re8.]2 >a24g+24f+24e12.<
03  ddrrc+8ddrrc+8 r>a8.<ddrrc+8ddrrc+8r>e1^8
03 q6 [<[d]8 >[a]8 [g]14 /aa]8 rq8<dd1
*-------------------------------------------------------------------------------
---SUB1
04 rr L [@7 V127 o4e8e)e)e(( [eer)e(]3 @10 V120o6
04 l32[dd>aaee<c+c+>aaee]bbggdd l16]4
04 r p2 @8 V127 o3 [gf+d]5 [ag+/e]4 r2r

04 [p3 @5 V127o4[a4a^4a8.a^4g8.g^4g8.g4]4
04 @10 p3 V122o4[a^4aaaa^4a8ag2../ar]4 r V127g+32&a32ar2...]

04 r @8 p2 [o2 q2bb<e8>b<d>bb <q8e>q2bb q8<a>q3b32b32b q8<g+ >q2b]16<
04 q8[d/c+>a<]27
04 @10 p2 V122o4[d^4>b<c+dc+^4>b8ab2../<c+r]8 r V127p3>g+32&a32ar2...
*-------------------------------------------------------------------------------
---SUB2
05 rr L @7 V123 o5 [d1V120c+2..V124d8]4>
05 @4 V127 p3 d2...&d8%&e^2r>b4.rrr

05 [@5 o4[e4f+^4d8.e^4d8.d^4d8.d4]4
05 p1 @10 o4[f+^4def+e^4d8c+d2../er]4 r V127 p3<c32%&d32dr2...]

05 r @9 p1 [o2 q2bb<e8>b<d>bb <q8e>q2bb q8<a>q3b32b32b q8<g+ >q2b]16<
05 q8[g/f+d]27
05 p1 @10 o4[f+^4def+e^4d8c+d2../er]8 r V127 p3<c32%&d32dr2...
*-------------------------------------------------------------------------------
---SUB3
06 rr L @7 V120 p1 o4 [f+1e2..g8]4 r
06 p1 @9 V127 o3 [gf+d]5 [ag+/e]4 r2r

06 [p3 @5 V127 o5[c+4d^4>b8.<c+^4>b8.b^4b8.b4]
06 <c+4d8.e8d8.c+^4>b8.b^4<c8.>b4 <c+4d^4>b8.<c+^4>b8.b^4b8.b4
06 p2 @10 V120 o4[d^4>b<c+dc+^4>b8ab2../<c+r]4 rp3V127rrr2...]

.06 [r1r1]4V113
06 @7 p3o5[[b8bb8bb8]3bb8.b8b8]4
06 [b1]4b^2b32^4.%&<b0r32
06 p3 @10 V120 o4[a^4aaaa^4a8ag2../ar]8 rf+f+r2...
*-------------------------------------------------------------------------------
---MAIN1
07 rr L @7 V120 p2 o4 [a1a2..b8]4
07 @4 V127 p3 b2...&b8%&<c+^2r>g+4.rrr [p1 D-2

07    @1 o3b%&<c+2.>a8a a+32%&b32r<c+>b8^2de32r32a
07    <c+2e4g%&a4a8.e8.g4.&g8%&f0r a+32%&b32& [a&eb&]5 e
07    b%&<c+ec+r>a8b4.arf+4e2d32c+32dc+>ba4..<c+8>a%&b8a8gr

07 p3 @3 o2
07 e%&f+4def+e^4d8c+d^2g%&ag8f+8e32r32
07 f+^4def+e^4d8c+>b8.^2 l32gabr<drdrerl16
07 f+^4def+e^4d8c+d^2.agr
07 f+^4def+e^4d8c+>b2..r r1r]

07 r [[r1r1]2 p1 @1 o3
07    e4b8<c+32r32c+%&d4..d^4c+8.>b8<c+32r32>e4rr
07    e4b8<c+32r32c+%&d4..c+d4c+4>b8.%&a+0<e^4]
07 p3[aar4aar2]4r2...

07 p3 @3 o2
07 d+%&f+4def+e^4d8c+d^2g+%&ag8f+8e32r32
07 f+^4def+e^4d8c+>b8.^2 l32gabr<drdrerl16
07 f+^4def+e^4d8c+d^2.agr
07 f+^4def+e^4d8c+>b2..rr

07 <<d+%&f+4def+e^4d8c+d^2g+%&ag8f+8e32r32
07 f+^4def+e^4d8c+>b8.^2 l32gabr<drdrerl16
07 f+^4def+e^4d8c+d^2. agr
07 f+^4def+e^4d8c+>b2..rrr1
*-------------------------------------------------------------------------------
---MAIN2
08 rr L r@1o3 [ra))p2a((rp3g&a))p2a((rp3a))p2a((rp3<c+))p2c+((p3d))p2d((
08 rr>p3a))p2a((rp3g&a))p2a((rp3a))p2a((p3r4.]4
08 @6 [c8]14 r4.. [p3 D2

08    @1 o3b%&<c+2.>a8a a+32%&b32r<c+>b8^2de32r32a
08    <c+2e4g%&a4a8.e8.g4.&g8%&f0r a+32%&b32& [a&eb&]5 e
08    b%&<c+ec+r>a8b4.arf+4e2d32c+32dc+>ba4..<c+8>a%&b8a8gr

08 @3 o2
08 c+%&d4>b<c+dc+^4>b8ab^2<e%&f+e8d8c+32r32
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag8.^2 l32ef+gabrbr<c+rl16
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ab^2. <f+er
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag2..r r1r]

08 r [[r1r1]2 p3 @1 o3
08    e4b8<c+32r32c+%&d4..d^4c+8.>b8<c+32r32>e4rr
08    e4b8<c+32r32c+%&d4..c+d4c+4>b8.%&a+0<e^4]
08 <[ddr4ddr2]4r2...

08 @3 o2
08 c%&d4>b<c+dc+^4>b8ab^2<e%&f+e8d8c+32r32
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag8.^2 l32ef+gabrbr<c+rl16
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ab^2. <f+er
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag2..r8

08 <<c%&d4>b<c+dc+^4>b8ab^2<e%&f+e8d8c+32r32
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag8.^2 l32ef+gabrbr<c+rl16
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ab^2. <f+er
08 d^4>b<c+dc+^4>b8ag2..r8 r1
*-------------------------------------------------------------------------------
---END
*     ごくろうさまでした。
```

★影さんへ。ベーマガは新企画がてんこ盛りだけど，ＯＦの悪ふざけが目立つ。昔のＯＦはおもしろかった…。(富山県砺波市・ししまる17才)……【影：私はふざけてなんかいないもーん。編：そうですとも。影さん自体がふざけた人間ですから。影：そうそう!?】

NAGDRV用プログラムの打ち込みかたと演奏方法

1. はじめに

本誌では，X68000のミュージック・プログラム形式としてnagdrvを採用しています。X-BASICのMMLに対して高機能であるため便利なのですが，多少なりともOSであるHuman68Kの知識が必要なため，打ち込みかたがわからずにいる人も多いようです。そこで，発売されているDISK-NAGから，本誌のプログラムを打ち込んで演奏するまでのプロセスを説明します。

2. 準　備

まず，つぎのものが必要です。

①DISK-NAG（電波新聞社発売）。パソコン・ショップなどでお求めください。

②本体付属のシステム・ディスク。Human68K V2.01以降のものを使ってください。本説明ではXVIのものを使用します。

③フォーマットしたブランク・ディスク。合計4枚必要です。使用する順にディスク1〜4と呼びます。

3. まずはDISK-NAGを解凍

DISK-NAGは，使用する各ファイルが圧縮されて格納されています。これらを取り出す作業を「解凍」と呼びます。

DISK-NAGをドライブ0に入れ，OPT.1キーを押しながらリセットしてください。立ち上がったら，OPT.1キーを離し，つぎの下線部分を打ち込みます。

MK.BAT↵

あとは，指示にしたがってディスクを入れ替えていれば，DISK-NAGの解凍が終了します。これでできたディスクを，ディスク1（ドライブ0），2（ドライブ1）と呼びます。

4. NAGDRV用システム・ディスクを作る

ディスク3を作成します。ちょっと打ち込む作業が多いのですが，ひとつずつ確実にこなしてください。

①ドライブ0にシステム・ディスクを入れ，OPT.1キーを押しながらリセットします。ビジュアル・シェルが立ち上がった場合は，戦車のアイコンをクリックしてCOMMAND.Xを起動してください。XVI以降のシステム・ディスクでは，自動的にCOMMAND.Xが立ち上がります。

②システム・ファイルをコピーします。ドライブ1にディスク3を入れ，以下のように打ち込みます。

```
SYS B:↵
COPYALL A:¥SYS B:↵
COPYALL A:¥HIS B:↵
COPYALL A:¥ASK B:↵
MKDIR B:¥BIN↵
MKDIR B:NDBIN↵
MKDIR B:¥PDN↵
COPY A:¥COMMAND.X B:↵
COPY A:¥＊.SYS B:↵
COPY A:¥BIN¥ED ＊.＊ B:¥BIN¥↵
```

③自動実行バッチAUTOEXEC.BATをB:¥にエディタで作成します。以下のように打ち込みます。

ED B:¥AUTOEXEC.BAT↵

画面が変わりますね。これがエディタです。文書ファイルを作成するものです。ワープロの簡易版とでも思ってもらえるといいでしょう。ファイルの内容を打ち込みます。大文字・小文字は正しく打ち込んで下さい。

```
ECHO OFF↵
PATH A:¥;A:¥BIN;A:¥NDBIN;A:¥SYS↵
SET pdn=A:¥PDN¥↵
NAGDRV -p↵
B:↵
```

あくまでワープロのつもりで打ち込んでください。打ち間違えたら，カーソル・キーなどで自由に修正できます。もちろん，修正後の↵は必要ありません。

打ち込みが終わったら，〔ESC〕・〔E〕の順に打ち込みます。これは，打ち込み中のファイルをセーブし，エディタを終了するコマンドです。詳しくは，Human68Kユーザーズ・マニュアルの「スクリーンエディタED」を読んでください。

④NAGDRVの実行ファイルをコピーします。ドライブ0にディスク1を入れ，以下のように打ち込みます。

```
COPY A:¥ndbin¥＊.＊ B:¥NDBIN¥↵
COPY A:¥balance.mdn B:↵
```

⑤NAGDRVで使用するPDNファイルをコピーします。ドライブ0にディスク2を入れ，以下のように打ち込みます。

```
COPY A:¥＊.pdn B:¥PDN¥↵
```

システム・ディスクによっては，コピー中に容量が足りなくなるかもしれません。その場合は，以下のように打ち込んで不要ファイルを削除してから，再びこの項をやり直してください。

```
DEL B:¥SYS¥OPMDRV＊.＊↵
DEL B:¥SYS¥FLOAT1.X↵
```

これでシステム・ディスクの作成が終わりました。ディスク3をドライブ0に入れ，OPT.1キーを押しながらリセットしてください。NAGDRVの起動メッセージとプロンプト"B> "が表示されればOKです。

5. プログラムを打ち込む

それでは，ベーマガのプログラムを打ち込んでみましょう。92年6月号176ページの完コピD.Oさんのプログラムで説明します。

①ドライブ1にディスク4を入れます。以後，これが打ち込み用データ・ディスクになります。

②エディタを起動します。以下のように打ち込みます。

ED take.ms↵

リストのいちばん最初の行に書かれているのが，そのプログラムの作者が投稿したときのファイル名です。できるだけここに書かれているファイル名を使うようにするといいでしょう。

③あとはひたすら入力します。行の頭にある続き番号は，読みやすくするために編集部で追加した行番号です。打ち込む必要はありません。たとえば，76行目は

00 CHP1 MM1 P1↵

とだけ打ち込めばよいのです。

掲載リストで2行にわかれてしまっている場合は，途中で↵を押さずに行の最後までを1行として打ち込みます。たとえば，95行の後半は，

・・・rrrrbrrrrggrab↵

と打ち込みます。

④打ち込みが終了したら，〔ESC〕・〔E〕の順に打ち込みます。さっきも使った，ファイルをセーブしてエディタを終了するコマンドです。

⑤打ち込んだプログラムを，NAGDRVが理解できる形式に変換します。以下のように打ち込みます。

nc -aj take.ms↵

エラーがなければ演奏がはじまります。が，1度目にエラーがないということはまずないでしょうね。

⑥エラー・メッセージを読んでください。以下のようになっています。

(A) (B)：Error #(C)：(E)

(A)は，エラーの起こったファイルの名前です。今回は"take.ms"ですね。(B)は，エラーの起こった行です。(C)は，エラー番号です。エラー・メッセージの代わりに表示されます。(E)は，エラーの起こった付近のMMLの内容です。

これらの情報をもとに，ファイルを修正します。エディタを起動します。以下のように打ち込みます。

ED take.ms↵

打ち込みはじめるときと同じ命令ですが，今度はさっき打ち込んだプログラムが表示されます。指定したファイルがあれば修正，なければ新規になるわけです。あやしいと思った部分を修正し，④から再びやり直します。

⑦エラーがなくなれば，とりあえず打ち込み終わったことになります。ただ，エラーのでない打ち込みミスがある場合もあります。あとは，自分の耳で打ち込みミスを修正していくことになります。がんばってください。

★昨年までは競馬，今年は競艇がはやっているんですよ!!知ってたか!!!（愛知県蒲郡市・おさるでゴザール17才）……【影：そして来年はドッグレース。再来年はヒヨコレース。20年後はカエルレース。50年後はスライムレース。とまあ，こんなとこか。】

PC-8801mkⅡSR以降/PC-8801シリーズ+サウンドボードⅡ用

PC-88の心強い味方OPN(A)ドライバーここに登場！

MUSIC DRIVER ぴっける君 PDRV Ver.3.05

SNOW PLAN／沖 竜人

『ぴっける君』システム・ディスクの作りかた

モードはV1S/H，V2のどれでも動作します。またクロックも4/8MHzのどちらでもかまいません。

まず，フォーマットずみのディスクを用意してください。BASICを立ち上げて，**リスト1**を打ちこみ，用意したディスクにファイル名“TEXT”でSAVEしてください。つぎにそれをRUNさせると，自動的に“DRIVER”と“COMPILER”のマシン語ファイルを作ります。

PCMファイルの作りかた

リスト2を打ちこみ，『ぴっける君』システム・ディスクにファイル名“SAVE”でSAVEしてください。つぎに，ドライブ2に「スキーム」のAディスクを入れ，RUNさせてください。自動的に，システム・ディスク内に“PCM”と“PCMTBL”のPCMファイルを作ります。

『ぴっける君』の起動方法

リスト3を打ちこみ，システム・ディスクにファイル名“AUTOEXEC”でSAVEしてください。RUNさせると，はじめにドライバー本体，そしてコンパイラ，最後にPCMデータを読み込んでOKがでたら立ち上げ終了です。なお，PCMデータやサウンドボードⅡの有無にかかわらず立ち上げることができます。なお，PCMを使わない（PCMデータがない）ときは，“AUTOEXEC”の225行の ’ を取ってください。

チャンネルについて

『ぴっける君』では以下のようにチャンネルを振りわけています。

1～6	FM音源
7～9	SSG音源
10	PCM音源
11～16	リズム音源

リズム音源でのMMLのセットは11～16チャンネルで行ないますが，演奏では11チャンネルを指定することでリズム音源全チャンネルを演奏します(注：12～16チャンネルを指定するとエラーになります)。

特殊マクロ命令を使用するとき，チャンネル間に上位チャンネル，下位チャンネルができます。上位チャンネルとは，同音源内での番号の若いチャンネルを指します。またチャンネルの上位，下位は，別音源間にはありません。従って，FM音源内で指定した特殊マクロをSSGやリズム音源で使用することはできません。さらに，特殊マクロ中で使うチャンネルNo.は「チャンネル位置」のことです。

FM音源中に「チャンネル位置」は1～6（それぞれch1～6に対応）の六つ，同様にSSG音源は1～3（それぞれch7～9に対応）の三つ，リズム音源には1～6（それぞれch11～16に対応）の六つあるということになります（**第1表**）。

<第1表>チャンネル間での位置づけ

FM音源内	ch	位置	SSG音源内	ch	位置	リズム音源内	ch	位置
↑	1	1	↑	7	1	↑	11	1
上	2	2	上			上	12	2
位	3	3	位	8	2	位	13	3
下	4	4	下			下	14	4
位	5	5	位	9	3	位	15	5
↓	6	6	↓			↓	16	6

『ぴっける君』操作マニュアル(命令編)

1　初期化（イニシャライズ）

CMD INIT ( ) の形になります。( )内にXを指定すると，オクターブの上げ下げ(<, >)が，X68000の標準MMLと同様になります(Xが指定されていなければ88の標準MMLと同様です)。また，Lを指定するとマクロ命令において指定のとき，「小文字のマクロキャラ」で指定するようになります。このとき，他の命令はすべて大文字で書かなければいけません（マクロ命令については後ほど説明します）。

<リスト1>ぴっける君のプログラム・リスト①

```
1 '                                                              SAVE"TEXT"
100 ' --- MUSIC DRIVER ﾋﾟｯｹﾙ ｸﾝ(PDRV) ver 3.06 ---
110`' (C) SNOW                           Aug,27,1991
120 ' DRIVER   72D0H-7FFFH
130 ' COMPILER D000H-DFFFH
140 '
150 CLEAR,&HCEFF:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,0
160 RESTORE *DRIVER  :ST=&H7240:EN=&H7FFF:LN=1000:GOSUB *WRITE.
170 RESTORE *COMPILER:ST=&HCFB0:EN=&HDF4F:LN=3210:GOSUB *WRITE.
180 BSAVE "DRIVER",&H7240,&HDC0
190 BSAVE "COMPILER",&HCFB0,&HFA0
200 END
210 '
220 *WRITE.
230 FOR I!=ST TO EN STEP 16
240   C=LN:PRINT LN:PRINT CHR$(30);
250     FOR J=0 TO 15
260       READ D$:A=VAL("&H"+D$):POKE I!+J,A:C=(C+C+A) MOD 4093
270     NEXT
280   READ D$:A=VAL("&H"+D$):IF A<>C THEN PRINT "Data Error in";LN:STOP
290   LN=LN+10
300 NEXT:PRINT "Complete."
310 RETURN
320 '
330 *DRIVER
1000 DATA 21,AA,72,11,AE,72,FE,38,30,0A,21,A6,72,FE,34,30,881
1010 DATA 03,11,B2,72,CD,94,72,3D,28,01,EB,7E,23,32,E6,72,C9B
1020 DATA 32,F2,74,32,35,75,7E,23,32,EC,72,32,1B,75,32,3D,75A
1030 DATA 7A,5F,7E,23,32,FC,73,32,7A,74,7E,32,00,7F,57,D5,E37
1040 DATA CD,6C,74,11,00,21,CD,E4,72,16,12,CD,E4,72,D1,ED,A03
1050 DATA 53,FE,FF,C9,F3,4E,ED,78,FA,96,72,3E,FF,ED,79,E3,76A
1060 DATA E3,0C,ED,78,FB,C9,A8,AC,AA,01,44,46,32,01,44,44,2BA
1070 DATA 32,00,A8,A8,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,45E
1080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA4
1090 DATA C3,05,73,C3,60,74,C3,E1,74,C3,E4,72,C3,EA,72,16,59A
1100 DATA 28,DD,5E,09,C5,0E,00,C3,F6,72,C5,0E,00,C3,F6,72,9B6
1110 DATA 16,28,5E,C5,0E,00,ED,40,FA,F6,72,ED,51,DD,46,00,177
1120 DATA 0C,ED,59,C1,C9,F3,CD,59,7E,21,00,70,01,20,02,AF,B89
1130 DATA 77,ED,A1,EA,10,73,32,03,7F,32,17,77,32,D5,78,32,0BE
1140 DATA AC,7A,32,08,7F,32,FD,FF,3C,32,04,7F,3E,11,32,05,D10
1150 DATA 7F,3E,B7,32,F5,78,3E,20,32,16,74,3E,10,32,09,7F,425
1160 DATA DD,21,10,70,FD,2A,01,7F,2A,06,7F,01,03,09,C5,79,D09
1170 DATA 90,30,20,06,04,81,38,03,06,00,81,DD,77,1F,80,DD,AA1
1180 DATA 77,09,DD,36,05,FF,DD,36,0A,7F,DD,36,04,01,CD,09,987
1190 DATA 74,18,0F,DD,77,1F,DD,36,09,20,CD,09,74,3E,80,CD,082
1200 DATA 7C,7C,01,30,00,DD,09,C1,10,C4,DD,21,00,70,DD,36,571
1210 DATA 09,40,DD,36,08,FF,CD,09,74,DD,21,C0,71,01,01,06,1DB
1220 DATA E5,C5,DD,36,09,80,DD,71,05,3E,1E,90,DD,77,04,CD,5AB
1230 DATA 09,74,01,10,00,DD,09,C1,E1,CB,01,10,E3,11,3F,11,183
1240 DATA CD,E4,72,CB,3D,3E,B7,30,02,3E,37,32,98,75,FD,7E,E0F
1250 DATA 0E,B7,C4,01,7C,21,00,E0,11,00,E3,FD,CB,0F,7E,28,A7C
1260 DATA 10,ED,5B,01,7F,21,30,00,19,EB,FD,4E,0C,FD,46,0D,8DA
1270 DATA 09,22,EF,7D,ED,53,4F,79,CD,FF,7B,0E,00,ED,78,E6,0D3
1280 DATA 7F,ED,79,3E,05,D3,E4,FB,C9,DD,36,00,01,DD,36,07,97D
1290 DATA 80,DD,36,0B,C0,3E,00,3D,DD,77,03,C6,09,32,16,74,AF8
1300 DATA FD,4E,00,FD,46,01,FD,23,FD,23,EB,2A,01,7F,09,DD,E6A
1310 DATA 75,01,DD,74,02,EB,3A,00,7F,B7,20,07,DD,7E,09,E6,3C7
1320 DATA C4,20,0E,78,B1,28,0A,CB,3C,CB,1D,D0,DD,36,0E,08,EF5
1330 DATA C9,CB,3C,CB,1D,DD,36,0F,04,01,09,7F,0A,3D,02,C9,F03
1340 DATA 3A,09,7F,B7,28,06,3A,03,7F,B7,20,FA,F3,CD,75,74,2E7
1350 DATA CD,59,7E,FB,C9,AF,32,09,7F,0E,00,ED,78,F6,80,ED,8C8
1360 DATA 79,CD,C8,7E,11,3F,07,CD,E4,72,11,BF,10,CD,E4,72,C5F
1370 DATA 11,21,00,C3,EA,72,21,04,7F,35,C0,77,23,35,28,36,4F6
1380 DATA 7E,4F,3D,C6,18,16,7F,5F,1A,32,17,77,3E,10,91,32,309
1390 DATA D5,78,C6,28,5F,1A,32,AC,7A,21,3F,70,11,30,00,06,9DC
1400 DATA 06,CB,D6,19,10,FB,3E,37,32,F5,78,79,87,87,D6,02,AF3
1410 DATA 5F,16,11,C3,E4,72,AF,32,03,7F,CD,75,74,C1,C3,E3,A73
1420 DATA 75,08,F5,FD,E5,DD,E5,E5,D5,C5,3A,03,7F,B7,C4,96,842
1430 DATA 74,3E,00,32,F5,72,11,38,27,CD,F3,72,1E,3A,CD,F3,742
1440 DATA 72,FD,21,FF,00,DD,21,10,70,CD,F1,75,DD,21,40,70,863
1450 DATA CD,F1,75,DD,21,70,70,CD,F1,75,3E,00,32,F5,72,DD,E8A
1460 DATA 21,A0,70,CD,F1,75,DD,21,D0,70,CD,F1,75,DD,21,00,EDD
1470 DATA 71,CD,F1,75,3E,00,32,F5,72,21,3F,70,01,00,06,7E,96F
1480 DATA 71,2D,B7,FC,F0,72,11,31,00,19,10,F3,DD,21,30,71,629
1490 DATA CD,3C,77,DD,21,60,71,CD,3C,77,DD,21,90,71,CD,3C,C67
1500 DATA 77,FD,7D,E6,8F,16,0D,5F,F4,F3,72,FD,2E,00,DD,21,85E
1510 DATA C0,71,CD,CB,7A,DD,21,D0,71,CD,CB,7A,DD,21,E0,71,7DE
1520 DATA CD,CB,7A,DD,21,F0,71,CD,CB,7A,DD,21,00,72,CD,CB,D9B
1530 DATA 7A,DD,21,10,72,CD,CB,7A,B7,38,1A,FD,44,FD,4D,21,EF9
1540 DATA 0A,7F,7E,B0,77,79,A0,A9,16,10,5F,CB,FB,C4,F3,72,822
1550 DATA 58,05,F4,F3,72,DD,21,00,70,DD,CB,0F,56,CC,37,7A,BB5
1560 DATA DB,08,07,DA,E3,75,DB,06,FE,FF,28,17,0F,06,03,0F,C53
1570 DATA 38,0F,3E,04,90,06,00,3D,CA,F1,74,10,FE,10,FE,18,F19
1580 DATA F6,10,EC,C1,D1,E1,DD,E1,FD,E1,3E,05,D3,E4,F1,08,C7E
1590 DATA C9,DD,CB,0F,56,C0,DD,CB,0F,4E,C4,12,7A,DD,35,00,F62
1600 DATA 28,16,DD,CB,0F,46,C2,A8,76,DD,7E,00,DD,BE,24,C2,249
1610 DATA A8,76,CD,DF,72,C3,A8,76,DD,CB,0F,46,20,15,CD,DF,9CF
1620 DATA 72,DD,CB,0F,A6,DD,7E,07,B7,FA,33,76,DD,36,07,80,2F7
1630 DATA CD,C1,7C,DD,6E,01,DD,66,02,7E,23,FE,F0,D2,4E,7B,958
1640 DATA B7,FA,9D,76,CD,18,7B,30,16,DD,BE,08,28,5A,DD,4E,46E
1650 DATA 11,DD,71,14,DD,4E,12,CB,39,DD,71,15,C3,78,76,08,156
1660 DATA DD,7E,0F,DD,CB,0E,5E,20,09,F6,18,DD,77,0F,DD,CB,BCD
1670 DATA 2F,FE,E6,60,C4,8F,79,08,DD,77,08,4F,0F,E6,38,DD,F9A
1680 DATA 77,1D,79,E6,0F,87,C6,38,32,8C,76,2A,38,7F,DD,5E,95D
1690 DATA 1A,7B,17,9F,57,19,DD,CB,2F,E6,C3,B6,76,E6,7F,DD,7C0
1700 DATA 77,00,DD,75,01,DD,74,02,DD,6E,1B,DD,66,1C,DD,7E,8AC
1710 DATA 0F,E6,A0,C4,FF,78,DD,CB,0F,76,C4,3E,79,DD,CB,2F,CDA
1720 DATA 66,28,4B,DD,7E,1D,EB,21,2E,FB,19,38,1D,21,96,FD,EBE
1730 DATA 19,EB,DA,F7,76,EB,21,68,02,D6,08,30,16,AF,21,6A,023
1740 DATA 02,C3,F7,76,21,D1,04,C3,F7,76,FE,38,28,F6,C6,08,205
1750 DATA 21,98,FD,19,DD,77,1D,DD,75,1B,DD,74,1C,B4,5F,DD,F27
1760 DATA 7E,1F,C6,A4,57,CD,F3,72,5D,CB,92,CD,F3,72,DD,CB,FEF
1770 DATA 2F,56,C8,21,7F,04,3E,00,DD,86,1E,4F,F2,20,77,4D,096
1780 DATA DD,7E,1F,C6,4C,DD,46,04,57,DD,7E,23,81,5F,F2,32,D42
1790 DATA 77,5D,CD,F3,72,7A,94,DD,2B,10,ED,C9,DD,CB,0F,56,3BC
1800 DATA C0,DD,CB,0F,4E,C4,12,7A,DD,35,00,C2,FA,77,DD,CB,662
1810 DATA 0F,46,20,0E,DD,7E,07,B7,FA,62,77,DD,36,07,80,DD,604
1820 DATA 77,06,DD,6E,01,DD,66,02,7E,23,FE,F0,D2,36,7B,B7,1E6
1830 DATA FA,DE,77,CD,18,7B,30,16,DD,BE,08,28,7D,DD,4E,11,AAE
1840 DATA DD,71,14,DD,4E,12,CB,39,DD,71,15,C3,A5,77,08,DD,FCF
1850 DATA CB,0F,E6,DD,7E,25,DD,77,26,DD,36,05,00,DD,CB,0F,398
1860 DATA 6E,C4,A7,79,08,DD,77,08,DD,CB,04,76,20,21,4F,0F,C2A
1870 DATA 0F,0F,0F,E6,07,DD,77,1D,79,E6,0F,87,C6,50,32,C2,4EC
1880 DATA 77,2A,50,7F,DD,5E,1A,7B,17,9F,57,19,CD,15,78,DD,A3A
1890 DATA CB,06,66,CA,65,78,DD,7E,06,FD,6F,C3,F5,78,E6,7F,44B
1900 DATA DD,77,00,DD,75,01,DD,74,02,DD,CB,0F,46,20,0B,DD,2C7
1910 DATA 36,05,03,DD,CB,0F,5E,CC,B9,78,DD,7E,0F,CB,67,C8,F35
1920 DATA CD,68,78,DD,7E,0F,CB,67,C8,E6,A0,C8,DD,6E,1B,DD,7C7
1930 DATA 66,1C,CD,FF,78,DD,7E,1D,EB,21,17,F1,19,38,1C,21,D2B
1940 DATA 8D,F8,19,38,22,21,76,07,3C,FE,08,20,15,3D,21,73,07C
1950 DATA 07,C3,47,78,AF,11,E8,0E,C3,47,78,3D,FA,34,78,21,60D
1960 DATA 8A,F8,19,EB,DD,77,1D,DD,73,1B,DD,72,1C,B7,28,07,FAE
1970 DATA 47,CB,3A,CB,1B,10,FA,62,DD,56,1F,CB,22,CD,F3,72,F7D
1980 DATA 5C,14,C3,F3,72,DD,7E,0F,E6,08,CA,F2,78,DD,7E,26,ADA
1990 DATA DD,4E,05,0D,F2,8A,78,DD,86,20,38,05,FE,FF,C2,C4,5CE
2000 DATA 78,DD,36,05,01,3E,FF,C3,C4,78,20,19,DD,96,21,38,F50
2010 DATA 07,DD,BE,22,38,02,20,2C,DD,7E,22,B7,28,1C,DD,36,EDD
2020 DATA 05,02,C3,C4,78,0D,20,0A,DD,96,23,38,0C,20,15,C3,F0A
2030 DATA BA,78,DD,96,24,38,02,20,0B,AF,DD,77,26,DD,CB,0F,9FC
2040 DATA A6,C3,E2,78,DD,77,26,21,00,00,54,5F,DD,46,06,04,972
2050 DATA 19,10,FD,7C,D6,00,F2,DA,78,AF,DD,CB,0E,5E,CA,E2,F70
2060 DATA 78,AF,DD,BE,1E,C8,DD,77,1E,5F,DD,56,1F,CB,DA,C3,DFD
2070 DATA F3,72,DD,7E,06,B7,30,E2,CB,67,28,D8,C3,E1,78,F2,361
2080 DATA BD,79,DD,7E,0E,0F,30,1D,DD,35,18,C0,DD,CB,2F,E6,3C6
2090 DATA DD,35,19,20,03,DD,35,17,DD,5E,17,DD,73,18,0F,30,92C
2100 DATA 02,23,C9,2B,C9,DD,CB,2F,E6,16,00,DD,5E,17,DD,35,FE1
2110 DATA 19,20,03,DD,35,17,0F,30,02,19,C9,ED,52,C9,DD,35,BB7
2120 DATA 2D,C0,DD,7E,2B,DD,77,2D,DD,4E,29,06,00,EB,21,00,551
2130 DATA E3,09,EB,1A,5F,DD,CB,0E,6E,20,19,17,9F,57,19,DD,7B7
2140 DATA CB,2F,E6,0C,79,E6,1F,20,07,79,D6,20,DD,86,2C,4F,3FC
2150 DATA DD,71,29,C9,DD,86,1E,F2,80,79,7B,17,9F,2F,E6,7F,7D3
2160 DATA DD,BE,1E,28,DE,DD,77,1E,DD,CB,2F,D6,C3,63,79,DD,459
2170 DATA 7E,0A,DD,77,1E,DD,7E,2A,B7,CA,A7,79,DD,77,2D,DD,9A0
2180 DATA 7E,29,E6,E0,DD,77,29,DD,54,62,DD,7D,C6,10,6F,C6,1C7
2190 DATA 04,5F,ED,A0,2C,7E,1F,12,2C,1C,7E,12,C9,DD,35,14,804
2200 DATA C0,DD,7E,11,DD,77,14,DD,CB,0E,66,20,21,DD,4E,16,431
2210 DATA 79,17,9F,47,09,DD,CB,2F,E6,DD,7E,15,D6,01,D8,20,5AC
2220 DATA 09,79,ED,44,DD,77,16,DD,7E,12,DD,77,15,C9,DD,CB,939
2230 DATA 09,6E,C0,DD,4E,16,DD,7E,1E,81,F2,03,7A,79,17,9F,4B8
2240 DATA 2F,E6,7F,DD,BE,1E,28,D1,DD,77,1E,DD,CB,2F,D6,C3,AEE
2250 DATA D9,79,DD,35,27,C0,DD,7E,28,DD,77,27,DD,CB,0E,7E,E8A
2260 DATA 3E,FF,20,02,3E,01,DD,86,06,FE,10,D0,DD,77,06,DD,AA3
2270 DATA CB,09,6E,CA,C4,7C,C9,21,00,70,35,C0,3E,00,32,F5,920
2280 DATA 72,DD,CB,0F,46,20,14,11,00,0B,CD,F3,72,DD,7E,07,2FC
2290 DATA B7,FA,5B,7A,DD,36,07,80,CD,FD,7C,2A,01,70,7E,23,89E
2300 DATA FE,F0,D2,46,7B,B7,FA,0C,7B,CD,18,7B,21,08,70,30,BC6
2310 DATA 06,DD,CB,0F,FE,18,04,DD,CB,0F,BE,BE,28,27,77,E6,8B3
2320 DATA 0F,87,C6,68,32,89,7A,7E,2A,68,7F,E6,70,28,0B,0F,976
2330 DATA 0F,0F,0F,47,CB,3C,CB,1D,10,FA,16,09,5D,CD,F3,72,77F
2340 DATA 14,5C,CD,F3,72,11,00,0B,3A,0A,70,D6,00,DA,F3,72,551
2350 DATA 5F,DD,CB,0E,5E,C0,DD,CB,0F,7E,C2,F3,72,CD,F3,72,F57
2360 DATA 11,29,00,CD,F3,72,1E,A0,C3,F3,72,DD,CB,0F,56,C0,11F
2370 DATA DD,35,00,C0,DD,CB,0F,46,20,15,DD,7E,05,FD,B5,FD,F6F
2380 DATA 6F,DD,7E,07,B7,FA,EF,7A,DD,36,07,80,CD,EC,7C,DD,18C
2390 DATA 6E,01,DD,66,02,7E,23,FE,F0,D2,3E,7B,B7,FA,0C,7B,419
2400 DATA CD,18,7B,D8,DD,7E,05,FD,B4,FD,67,C9,E6,7F,DD,77,327
2410 DATA 00,DD,75,01,DD,74,02,C9,FE,7F,20,03,3D,86,23,DD,050
2420 DATA 77,00,7E,23,DD,75,01,DD,74,02,DD,CB,0F,0E,07,CB,5D5
2430 DATA 3F,DD,CB,0F,16,C9,11,68,77,D6,10,C3,51,7B,11,F5,0D2
2440 DATA 7A,D6,20,C3,51,7B,11,5E,7A,D6,30,C3,51,7B,11,39,0E2
2450 DATA 76,D5,87,32,5A,7B,7E,23,ED,5B,E0,7F,D5,C9,01,0C,BCB
2460 DATA 70,18,03,01,CC,71,D6,01,FA,9C,7B,87,87,87,87,18,F91
2470 DATA 13,01,3C,71,18,03,01,1C,70,D6,01,FA,9C,7B,0F,0F,284
2480 DATA 0F,5F,0F,83,81,4F,88,91,47,0A,5F,0C,0A,57,B3,C8,5E6
2490 DATA DD,75,0C,DD,74,0D,DD,CB,0E,D6,EB,C9,30,07,DD,75,4CF
2500 DATA 0C,DD,74,0D,C9,DD,CB,0E,56,C8,DD,CB,0E,96,DD,6E,FEF
2510 DATA 0C,DD,66,0D,C9,5F,56,B2,DD,7E,09,28,0A,19,B7,C0,D54
2520 DATA 11,08,7F,1A,3C,12,C9,D1,DD,CB,0F,D6,21,09,7F,35,CF2
2530 DATA E6,E0,CA,0E,77,E6,20,C8,C3,B9,78,B7,FA,F1,7B,28,04B
2540 DATA 09,32,E8,7B,7E,23,DD,77,00,C9,01,FD,FF,0A,3C,02,FC2
2550 DATA C9,32,F7,7B,DD,CB,0F,46,C9,57,5E,23,C3,F3,72,3E,831
2560 DATA C6,32,00,7C,16,26,5F,CD,E4,72,11,38,27,CD,E4,72,524
2570 DATA 1E,3A,C3,E4,72,DD,34,03,DD,5E,03,16,72,12,C9,5F,D09
2580 DATA DD,4E,03,06,72,0A,3D,28,04,02,56,19,C9,DD,35,03,072
2590 DATA 23,C9,5F,56,23,DD,4E,03,06,72,0A,BE,23,D0,19,C9,3E2
2600 DATA DD,77,1A,C9,DD,CB,0F,CE,DD,77,27,DD,77,28,7E,23,BB8
2610 DATA 32,56,7C,DD,CB,0E,FE,C9,CB,5F,20,10,DD,77,0B,DD,AC5
2620 DATA B6,25,5F,DD,7E,1F,C6,B4,57,C3,F3,72,DD,77,25,DD,C41
2630 DATA B6,0B,16,22,5E,CD,E4,72,23,C3,62,7C,DD,77,04,5F,F0A
2640 DATA E6,C0,17,30,02,F6,04,4F,DD,46,1F,04,3E,7B,07,CB,7C6
2650 DATA 01,10,FB,16,06,CB,7B,CC,E4,72,14,E6,3F,B1,32,9C,C69
2660 DATA 7C,5F,C3,E4,72,DD,77,0B,DD,B6,06,DD,56,04,5F,C3,7E4
2670 DATA F3,72,32,0B,70,F6,02,16,01,5F,C3,F3,72,B7,FC,0A,E1F
2680 DATA 7D,DD,77,06,C6,18,06,7F,4F,0A,DD,77,0A,DD,77,1E,E15
2690 DATA DD,CB,2F,D6,C9,B7,F2,E1,7C,DD,CB,06,66,C0,CD,0A,CC7
2700 DATA 7D,DD,77,06,C9,11,1F,20,B7,FC,0D,7D,DD,77,06,DD,C9B
2710 DATA B6,0B,DD,56,04,5F,C3,F3,72,B7,FC,0A,7D,32,06,70,631
2720 DATA 06,7F,C6,28,4F,0A,32,0A,70,C9,11,0F,10,CB,77,28,ABA
2730 DATA 08,DD,56,06,DD,72,07,A3,C9,D6,8F,DD,86,06,BA,D8,09F
2740 DATA 7B,F0,AF,C9,DD,77,25,DD,54,DD,7D,C6,20,5F,ED,A0,E8B
2750 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,DD,CB,0F,DE,C9,47,C6,17,7A9
2760 DATA DD,77,04,57,3E,80,07,10,FD,DD,77,05,DD,7E,0B,DD,EF9
2770 DATA B6,06,5F,C3,F3,72,4D,87,87,6F,7C,26,E5,16,02,06,958
2780 DATA 04,CD,F2,72,2C,14,10,F9,67,69,C9,DD,CB,0F,FE,DD,25D
2790 DATA 77,17,DD,77,18,7E,23,DD,77,19,DD,7E,0E,E6,FC,B6,617
2800 DATA 23,DD,77,0E,C9,B7,F2,B1,7D,32,8F,7D,DD,CB,0E,46,86A
2810 DATA DD,54,DD,7D,C6,10,5F,7E,DD,77,14,ED,A0,ED,A0,7E,427
2820 DATA 1F,DD,77,15,ED,A0,7E,DD,77,16,ED,A0,DD,CB,0F,EE,87C
2830 DATA C9,DD,CB,0E,AE,87,87,30,04,DD,CB,0E,EE,87,87,87,F80
2840 DATA DD,77,29,DD,54,DD,7D,C6,2A,5F,7E,B7,20,01,3C,DD,291
2850 DATA 77,2D,ED,A0,ED,A0,ED,A0,DD,CB,0F,F6,C9,DD,77,05,D1D
2860 DATA DD,CB,2F,D6,E5,0F,0F,0F,6F,E6,1F,67,AD,6F,11,00,F9A
2870 DATA E0,19,DD,7E,1F,C6,80,1E,0F,01,04,04,57,CD,F3,72,71D
2880 DATA 81,10,F9,C6,20,57,CD,F2,72,2C,7B,E6,07,C6,10,06,F9B
2890 DATA 7F,4F,0A,4F,DD,7E,09,B6,2C,DD,77,2E,7A,D6,80,06,01F
2900 DATA 04,57,CD,F2,72,2C,C6,04,10,F7,DD,E5,06,04,5E,2C,E42
2910 DATA DD,73,20,CB,39,30,02,1E,7F,57,CD,F3,72,DD,2C,C6,014
2920 DATA 04,10,EB,DD,E1,DD,71,04,01,04,10,57,CD,F2,72,23,56E
2930 DATA 81,10,F8,7E,E1,DD,77,24,C9,11,82,29,CD,E4,72,11,0AE
2940 DATA 00,2D,CD,E4,72,11,3F,07,7B,32,9C,7C,CD,E4,72,AF,BEE
2950 DATA 5F,57,FE,07,C4,E4,72,3C,FE,0E,38,F5,CD,C8,7E,3A,244
2960 DATA 00,7F,CD,A8,7E,B7,C8,11,00,22,CD,E4,72,11,BF,10,C83
2970 DATA CD,E4,72,AF,06,06,11,C0,18,CD,BD,7E,11,C2,01,CD,D57
2980 DATA EA,72,11,21,00,C3,EA,72,11,7F,40,06,10,CD,BD,7E,494
2990 DATA 11,00,90,06,10,CD,BD,7E,11,C0,B4,06,03,CD,E4,72,819
3000 DATA B7,C4,EA,72,14,10,F6,C9,11,00,28,06,07,CD,E4,72,D4D
3010 DATA 1C,10,FA,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,063
3020 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,6A9
```

★今月のOFコーナーは，これでおしまい。(群馬県藤岡市・**影ダッシュ18才**)……【**影**：グーグー…えっ？もう終わりなの？やったー！じゃあね。**編**：か，影さんっ…あーあ，帰っちゃった。今まで寝てたくせに，帰るのだけは早いんだから。まったく何をしに来てるんだか。】

```
3030 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,889
3040 DATA 00,00,40,00,00,00,00,00,00,00,00,98,75,00,00,00,914
3050 DATA 18,18,18,18,2C,3E,3E,4F,2A,28,25,22,20,1D,1A,18,BA0
3060 DATA 15,12,10,0D,0A,08,05,02,10,20,30,40,50,60,70,80,CFE
3070 DATA 90,A0,B0,C0,D0,E0,F0,FF,6A,02,8F,02,B6,02,DF,02,BE0
3080 DATA 0B,03,39,03,6A,03,9E,03,D5,03,10,04,4E,04,8F,04,18C
3090 DATA E8,0E,12,0E,48,0D,89,0C,D5,0B,2B,0B,8A,0A,F3,09,747
3100 DATA 64,09,DD,08,5E,08,E6,07,32,4A,94,4E,39,53,25,58,F4D
3110 DATA 5C,5D,E2,62,BC,68,EF,6E,81,75,76,7C,D6,83,A5,8B,7BD
3120 DATA 5E,7B,58,7E,58,7E,58,7E,06,7D,58,7E,B2,7C,F9,7C,1C4
3130 DATA 56,7D,B5,7B,DB,7B,F9,7B,01,7C,15,7C,1F,7C,32,7C,FB4
3140 DATA 63,7B,58,7E,58,7E,58,7E,58,7E,58,7E,A5,7C,E5,7C,EB2
3150 DATA 3D,7D,B5,7B,DB,7B,F9,7B,01,7C,15,7C,1F,7C,32,7C,11F
3160 DATA 71,7B,6B,7D,85,7D,40,7C,58,7E,44,7C,7C,7C,D5,7C,265
3170 DATA 24,7D,B5,7B,DB,7B,F9,7B,01,7C,15,7C,1F,7C,32,7C,287
3180 DATA 76,7B,6B,7D,85,7D,40,7C,CA,7C,44,7C,58,7C,BD,7C,DD6
3190 DATA DD,7D,B5,7B,DB,7B,F9,7B,01,7C,15,7C,1F,7C,32,7C,7A2
3200 *COMPILER
3210 DATA F3,E5,21,FF,CE,22,E8,E7,3E,F9,32,F4,E7,21,03,D0,BD7
3220 DATA 22,08,F3,3A,D7,79,F5,21,C2,E6,CB,CE,7E,D3,31,FB,8A0
3230 DATA F1,CD,40,72,F3,21,C2,E6,CB,8E,7E,D3,31,FB,E1,73,6D4
3240 DATA 23,72,21,00,D0,22,B7,EE,21,00,E0,11,01,E0,01,FF,13F
3250 DATA 04,36,00,ED,B0,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,D1F
3260 DATA 18,20,00,F3,F5,3A,C2,E6,F5,F6,02,D3,31,CD,D6,72,2CC
3270 DATA F1,D3,31,F1,FB,C9,C3,47,D4,C3,CB,D3,C3,E4,D2,C3,2FA
3280 DATA 61,D5,ED,73,A7,D5,00,00,00,11,54,D0,CD,36,D0,D2,486
3290 DATA BF,D4,C5,2B,D7,C9,1A,B7,C8,47,13,E5,1A,BE,28,08,DFE
3300 DATA E1,13,10,FD,13,13,18,EE,13,23,10,F0,C1,EB,4E,23,4A7
3310 DATA 46,EB,37,C9,04,50,4C,41,59,37,D1,04,56,53,45,54,546
3320 DATA 26,D2,04,57,53,45,54,C2,D1,04,45,53,45,54,B7,D1,18F
3330 DATA 04,4D,53,45,54,81,D1,04,58,53,45,54,ED,D1,04,49,C6D
3340 DATA 4E,49,54,95,D3,05,54,45,4D,50,4F,01,D1,07,43,4F,78E
3350 DATA 4D,50,49,4C,45,F7,D4,01,90,1A,D1,01,B8,F4,D0,02,492
3360 DATA FF,8F,A9,D0,00,93,03,CE,00,E5,2A,36,DE,2E,00,ED,697
3370 DATA 5B,7E,D4,B7,ED,52,22,ED,D0,CD,93,DE,2A,01,7F,CD,F82
3380 DATA 9C,DE,EB,B7,ED,52,22,F1,D0,21,D1,D0,CD,42,66,E1,262
3390 DATA C9,20,22,52,65,6D,61,69,6E,20,23,23,23,23,23,3A,218
3400 DATA 20,55,73,65,20,23,23,23,23,23,22,3B,0C,00,00,2C,0F7
3410 DATA 0C,00,00,00,CD,96,18,CB,7A,C2,A4,D5,ED,53,01,7F,66C
3420 DATA C9,CF,28,CD,A3,18,CF,29,E5,CD,93,DE,01,2E,00,CD,9AE
3430 DATA 8C,DE,7B,EB,CD,7A,DA,12,18,18,28,0C,CF,28,FE,29,9AF
3440 DATA 1E,20,C4,A3,18,CF,29,7B,E5,CD,93,DE,32,03,7F,CD,3BE
3450 DATA D3,72,CD,9C,DE,E1,C9,CF,28,01,00,00,FE,29,28,01,BB2
3460 DATA 0B,ED,43,77,D1,28,22,CD,A3,18,01,0B,01,CD,FD,DD,157
3470 DATA 11,76,D1,47,3E,7F,07,38,01,13,10,FA,EB,A6,77,EB,D6E
3480 DATA 7E,FE,29,28,04,CF,2C,18,DE,CF,29,3A,58,DF,B7,C2,6E8
3490 DATA A1,D5,E5,CD,93,DE,21,00,00,22,06,7F,CD,D0,72,18,F20
3500 DATA B1,CF,28,F5,D7,CF,2C,FE,22,C2,A4,D5,23,CD,D5,44,497
3510 DATA 54,5D,CD,A4,44,F1,D6,41,E5,CD,AA,D1,E1,7E,23,B7,A3F
3520 DATA CA,A4,D5,FE,22,20,F6,CF,29,C9,01,19,00,CD,FD,DD,172
3530 DATA 87,21,9D,DF,C3,F3,D9,CD,DC,D1,C6,80,FD,6F,06,06,D0C
3540 DATA 18,05,CD,DC,D1,06,05,CF,3A,18,02,CF,2C,C5,CD,96,361
3550 DATA 18,FD,73,00,FD,23,C1,10,F2,CF,29,C9,01,15,01,CD,28E
3560 DATA 1C,D2,3D,87,4F,87,81,FD,26,E4,FD,6F,C9,01,08,01,8B9
3570 DATA CD,1C,D2,3D,0F,0F,0F,16,00,5F,E5,21,00,E3,19,E5,B55
3580 DATA FD,E1,3A,47,DF,B7,28,0F,1E,20,19,22,ED,D2,CD,93,248
3590 DATA DE,CD,FA,D3,CD,9C,DE,E1,06,20,18,AB,C5,CF,28,CD,2C4
3600 DATA A3,18,C1,C3,FD,DD,01,1F,00,CD,1C,D2,F5,CF,2C,B7,9C2
3610 DATA 28,39,3E,01,32,FB,EA,CD,CA,5A,11,A4,D5,D5,C0,32,F70
3620 DATA FB,EA,3A,1F,EC,B7,C0,3A,BD,EA,FE,02,C0,0A,03,FE,3ED
3630 DATA 02,C0,0A,03,FE,0A,C0,0A,03,B7,C0,0A,03,FE,05,C0,32D
3640 DATA 0A,03,B7,C0,F1,C5,CF,29,D1,18,64,DD,21,B9,E9,0E,6A8
3650 DATA 05,06,0A,DD,E5,23,CD,E3,44,CA,75,03,23,23,CD,DB,AD8
3660 DATA D2,EB,CD,CB,DD,EB,23,FE,3A,28,F6,FE,84,28,0C,FE,A69
3670 DATA 8F,C2,93,03,C5,CD,79,0C,C1,18,DA,EB,CD,14,DD,EB,07C
3680 DATA DD,73,00,DD,72,01,78,B1,3D,28,1B,EB,CD,CB,DD,EB,C08
3690 DATA 11,0A,00,DD,19,CF,2C,10,E2,B7,C2,93,03,DD,E1,DD,C5C
3700 DATA 23,DD,23,0D,18,AB,CF,29,22,21,EB,F1,11,B9,E9,F1,4C8
3710 DATA CD,93,DE,E5,CD,E4,D2,E1,C3,9C,DE,5E,23,56,23,ED,762
3720 DATA 53,56,E6,C9,26,00,6F,29,29,29,29,29,01,00,E0,09,D46
3730 DATA E5,E5,DD,E1,01,20,00,CD,84,DE,3A,47,DF,B7,28,03,8A0
3740 DATA 22,7E,D4,EB,11,0A,00,E5,7E,DD,77,00,DD,23,19,7E,142
3750 DATA 07,07,07,07,E6,F0,DD,77,00,DD,23,1E,50,19,7E,DD,69E
3760 DATA 77,18,1E,0A,E1,06,04,23,23,E5,7E,E6,1F,DD,77,08,954
3770 DATA 19,7E,E6,1F,DD,77,0C,19,7E,E6,1F,DD,77,10,19,7E,708
3780 DATA E6,0F,4F,19,7E,E6,0F,07,07,07,07,B1,DD,77,14,19,65C
3790 DATA 7E,E6,7F,DD,77,04,19,7E,E6,03,0F,0F,DD,B6,08,DD,D7D
3800 DATA 77,08,19,7E,E6,0F,4F,19,7E,E6,07,07,07,07,07,B1,620
3810 DATA DD,77,00,19,7E,E6,01,0F,DD,B6,0C,DD,77,0C,E1,DD,1E7
3820 DATA 23,10,A4,E1,23,23,06,06,23,7E,23,4E,77,2B,71,23,D50
3830 DATA 23,23,10,F4,C9,CF,28,FE,29,0E,00,C4,AA,D3,23,E5,8E6
3840 DATA CD,93,DE,CD,CB,D3,E1,C3,9C,DE,00,00,00,06,01,FE,43D
3850 DATA 58,28,0D,06,02,FE,4C,28,07,06,04,FE,43,C2,A4,D5,271
3860 DATA 78,B1,4F,D7,FE,29,C8,CF,2C,18,DF,CD,0A,D4,AF,32,B31
3870 DATA 03,7F,CD,D3,72,CD,75,DE,21,48,DF,01,A1,00,CD,84,6EA
3880 DATA DE,3E,10,32,53,D4,0E,30,CD,8C,DE,22,7E,D4,2B,22,51D
3890 DATA 09,D8,3A,47,DF,B7,C8,CB,FE,23,ED,4B,01,7F,B7,ED,6EC
3900 DATA 42,EB,21,2C,00,09,73,23,72,C9,00,00,00,CB,41,3E,AC2
3910 DATA 01,28,02,3E,FF,32,F0,DC,ED,44,32,F3,DC,CB,49,3E,67A
3920 DATA B7,28,02,3E,37,32,E3,DD,AF,21,00,E0,11,00,E3,CB,83F
3930 DATA 51,28,09,0E,30,CD,8C,DE,54,5D,3E,FF,32,47,DF,22,411
3940 DATA ED,D2,ED,53,FC,D1,C9,EB,3D,32,0F,DE,01,0F,00,CD,952
3950 DATA FD,DD,0E,10,B9,28,0A,21,8C,DF,09,36,01,32,53,D4,AA8
3960 DATA 4F,21,8C,DF,09,7E,EB,B7,F8,C2,A4,D5,3D,12,3A,58,540
3970 DATA DF,B7,C2,A1,D5,E5,2A,01,7F,E5,09,09,C1,11,00,00,0AD
3980 DATA D5,EB,22,6A,D5,B7,ED,42,EB,73,23,72,21,48,DF,01,FC9
3990 DATA 44,00,CD,84,DE,32,6B,D6,32,E1,D5,3C,32,57,DF,3E,3C9
4000 DATA 04,32,47,D6,3E,80,32,AD,DC,21,18,00,22,44,DD,21,4B4
4010 DATA C0,00,22,4D,DD,DD,E1,21,00,00,CD,12,D8,E1,C9,CD,CD8
4020 DATA A3,18,CD,93,DE,CD,47,D4,CD,9C,DE,CF,2C,CD,D3,11,E06
4030 DATA E5,CD,C9,56,AF,4E,B9,28,17,23,5E,23,56,EB,11,B9,DFB
4040 DATA E9,D5,47,ED,B0,12,D1,CD,93,DE,CD,61,D5,CD,9C,DE,FA4
4050 DATA E1,7E,FE,2C,28,D5,C9,E5,CD,D5,44,CD,93,DE,AF,ED,14D
4060 DATA A1,20,FC,22,07,D5,21,00,00,5E,23,56,23,7A,B3,CA,5E6
4070 DATA 32,D1,ED,53,07,D5,CD,DB,D2,11,06,D5,D5,7E,23,FE,822
4080 DATA 3A,C0,7E,23,FE,8F,C0,7E,23,FE,E9,C0,7E,23,B7,C8,C90
4090 DATA FE,2A,C8,FE,21,20,04,D1,C3,32,D1,FE,2D,28,12,FE,D9F
4100 DATA 5C,20,14,EB,CD,DC,DD,08,CD,CC,DD,08,D6,41,C3,AA,A7F
4110 DATA D1,3A,0F,DE,3C,18,06,2B,EB,CD,09,DD,EB,CD,47,D4,7B1
4120 DATA EB,3A,51,DF,B7,C2,A4,D5,DD,21,00,00,CD,B2,D5,DD,3F2
4130 DATA 22,6A,D5,3A,51,DF,B7,20,11,2A,53,DF,7C,B5,28,07,A96
4140 DATA 44,4D,CD,08,D8,18,03,CD,12,D8,DD,22,7E,D4,C9,1E,1F7
4150 DATA 0B,01,1E,21,01,1E,07,01,1E,16,01,1E,06,01,1E,02,2EE
4160 DATA 01,1E,01,01,1E,05,31,00,00,00,00,00,CD,9C,DE,C3,FB5
4170 DATA B3,03,3A,51,DF,B7,C0,CD,CB,DD,B7,C8,FE,2A,C8,21,F84
4180 DATA B2,D5,E5,CD,32,D6,DA,BE,D6,CD,74,DD,CD,87,D6,20,330
4190 DATA 02,CB,F8,3E,FF,32,52,DF,D5,11,00,00,CB,78,20,1C,EC9
4200 DATA 0E,00,0C,0D,28,16,E5,3E,03,CB,3C,CB,1D,3D,20,F9,214
4210 DATA 57,5F,EB,19,0D,20,FC,EB,E1,B7,ED,52,D5,11,FF,00,E24
4220 DATA 7C,B7,28,0E,ED,52,7B,CD,22,D6,78,F6,80,CD,2F,DE,F7E
4230 DATA 18,EE,7D,CD,22,D6,78,CD,2F,DE,E1,D1,7C,B5,C8,C3,3EB
4240 DATA 8F,D6,FE,7F,38,09,D6,7E,F5,3E,7F,CD,2F,DE,F1,C3,7A3
4250 DATA 2F,DE,CD,CB,DD,FE,41,D8,FE,48,3F,D8,E5,D6,41,C6,20D
```

```
4260 DATA AB,6F,CE,DE,95,67,3E,00,3D,07,07,07,07,E6,70,86,416
4270 DATA CD,3C,DE,47,CD,CC,DD,04,FE,2B,28,0A,FE,23,28,06,DB9
4280 DATA 05,FE,2D,20,04,05,CD,CC,DD,78,C6,00,FE,60,D2,9B,C72
4290 DATA D5,CD,4B,DE,47,CD,0E,DE,20,04,78,EE,70,47,E1,B7,41F
4300 DATA C9,CD,74,DD,CD,8F,D6,CD,CB,DD,FE,26,C0,13,C9,C5,F5C
4310 DATA 06,00,3A,52,DF,FE,52,20,08,DD,2B,DD,4E,00,CB,B9,50A
4320 DATA 09,3E,52,32,52,DF,0E,6F,B7,ED,42,38,09,28,07,3E,CE8
4330 DATA EF,CD,2F,DE,18,F2,09,C1,7D,F6,80,C3,2F,DE,FE,61,BD1
4340 DATA 38,05,FE,7B,DA,B8,D9,13,FE,40,20,12,32,52,DF,CD,C00
4350 DATA CB,DD,13,4F,21,26,DF,CD,FD,D6,1B,C3,88,D8,4F,21,6DE
4360 DATA CC,DE,CD,FD,D6,79,32,52,DF,CD,FD,D6,00,00,00,CD,3DF
4370 DATA 0E,DE,F2,92,D5,CD,FD,D6,C3,9E,D5,23,23,7E,23,B7,F72
4380 DATA C8,B9,20,F7,7E,23,66,6F,CD,DC,DD,E3,C9,CD,06,DE,EDE
4390 DATA CD,CB,DD,FE,2C,2E,10,C4,23,D7,CD,CB,DD,FE,2C,C0,2D3
4400 DATA 13,2E,11,E5,CD,09,DD,E1,67,3E,FA,C3,25,DE,CD,09,E1F
4410 DATA DD,32,6B,D6,C9,CD,74,DD,22,44,DD,C9,21,55,DF,FD,A05
4420 DATA 2E,C0,18,06,21,56,DF,FD,2E,00,FE,3D,20,0A,E5,CD,59F
4430 DATA CC,DD,CD,67,D7,E1,77,C9,CD,BC,DD,7E,D4,67,D7,FD,C09
4440 DATA B5,6F,3E,F7,C3,2B,DE,CD,09,DD,CD,0E,DE,01,0F,00,7C7
4450 DATA EA,FC,DD,0E,1F,C3,FC,DD,01,FF,F1,18,03,01,0F,01,491
4460 DATA 21,57,DF,FE,3D,28,C7,E5,CD,09,DD,E1,B7,20,01,7E,972
4470 DATA 05,28,02,ED,44,04,CD,FD,DD,C6,0F,F6,80,18,C2,DD,BF0
4480 DATA 22,53,DF,C9,FE,96,20,0D,13,CD,4D,D8,36,01,CD,5F,5E2
4490 DATA D8,36,80,18,08,CD,4D,D8,77,B7,C8,36,01,6F,3E,FD,474
4500 DATA C3,2B,DE,3A,58,DF,B7,CA,A1,D5,2E,01,CD,53,D8,36,16D
4510 DATA FF,3C,6F,3E,FF,CD,2B,DE,C3,2B,DE,FE,96,20,E4,13,DA9
4520 DATA 21,58,DF,35,FA,A1,D5,7E,23,CD,45,D8,4E,23,46,23,A25
4530 DATA 7E,3C,28,23,3D,28,0C,3D,C2,A1,D5,CD,3C,D8,3E,FE,710
4540 DATA C3,25,DE,3E,FF,32,51,DF,21,00,00,CB,C6,0B,0B,CD,538
4550 DATA 3C,D8,3E,F9,C3,25,DE,03,2B,2B,2B,7E,FE,80,20,02,E31
4560 DATA 36,01,DD,E5,E1,E5,B7,ED,42,FE,80,28,03,2B,2B,2B,265
4570 DATA 7D,6C,C5,DD,E1,CD,2B,DE,DD,E1,18,A4,DD,E5,E1,B7,4C0
4580 DATA ED,42,C3,23,DD,4F,87,81,4F,06,00,09,C9,CD,F0,DD,456
4590 DATA 3A,2E,02,CD,BC,DD,D4,09,DD,01,FE,00,CD,FC,DD,F5,A02
4600 DATA 21,58,DF,7E,FE,11,D2,A1,D5,34,23,CD,45,D8,DD,E5,8F8
4610 DATA C1,71,23,70,23,F1,C9,CD,09,DD,E5,CD,C6,DD,CD,09,773
4620 DATA DD,E1,67,3E,FB,C3,25,DE,CD,BC,DD,DA,98,D5,CD,09,C2E
4630 DATA DD,CD,0E,DE,01,1F,00,38,0A,FA,AB,D8,0E,3F,28,03,A5F
4640 DATA 01,06,01,CD,FC,DD,3E,F8,C3,2B,DE,0E,15,CD,FC,DD,382
4650 DATA 2E,9E,B7,CA,39,DA,CD,E2,D1,C6,80,FD,6F,3E,F8,CD,977
4660 DATA 2F,DE,06,06,18,6A,CD,0E,DE,D2,92,D5,2E,24,C3,23,10E
4670 DATA D7,CD,09,DD,CD,0E,DE,FA,92,D5,E2,92,D5,28,09,01,FB4
4680 DATA 7F,00,CD,FC,DD,2F,A1,6F,3E,F4,C3,2B,DE,CD,14,DD,AE2
4690 DATA 22,4D,DD,C9,CD,09,DD,01,06,01,CD,FD,DD,01,2E,FF,BE9
4700 DATA 01,2E,00,CD,0E,DE,CA,92,D5,3E,F0,C3,2B,DE,CD,06,070
4710 DATA DE,CD,BC,DD,38,25,CD,09,DD,B7,28,22,CD,E2,D1,2E,037
4720 DATA A6,FD,7E,04,B7,28,02,2E,E6,3E,F2,CD,2B,DE,06,04,1E3
4730 DATA FD,7E,00,FD,23,CD,2F,DE,10,F6,C9,2E,EE,01,2E,AE,B3D
4740 DATA C3,39,DA,CD,09,DD,01,03,01,CD,FD,DD,2E,03,AD,20,BCE
4750 DATA 01,7D,0F,0F,6F,3E,F6,C3,2B,DE,CD,0E,DE,D2,92,D5,5DF
4760 DATA CD,09,DD,01,07,00,CD,FD,DD,F5,CD,C6,DD,CD,09,DD,27C
4770 DATA CD,FD,DD,CD,C6,DD,E5,CD,09,DD,0E,03,CD,FD,DD,07,CDC
4780 DATA 07,07,07,E1,B5,F6,08,6F,CD,55,D9,F1,F6,08,C3,2F,527
4790 DATA DE,CD,06,DE,1A,13,2E,8E,FE,30,CA,39,DA,06,FE,FE,C2B
4800 DATA 2D,28,07,06,BE,FE,2B,28,01,1B,CD,6B,DD,3E,F5,60,4B4
4810 DATA C3,25,DE,CD,CB,DD,C6,20,D6,61,01,19,00,CD,FD,DD,768
4820 DATA F5,21,48,DF,7E,FE,04,D2,A1,D5,34,23,87,CD,F3,D9,19C
4830 DATA F1,21,9D,DF,CD,EA,D9,7A,B3,C2,B2,D5,E5,21,48,DF,DD5
4840 DATA 35,7E,23,CD,EA,D9,E1,C3,CC,DD,87,16,00,5F,19,5E,76D
4850 DATA 23,56,C9,06,00,4F,09,73,23,72,C9,FE,56,20,01,13,5CE
4860 DATA 08,CD,0E,DE,D2,92,D5,CD,BC,DD,38,28,CD,09,DD,01,57C
4870 DATA 08,00,CD,FD,DD,B7,28,1F,2D,08,20,02,CB,F5,3E,F2,77C
4880 DATA CD,2B,DE,06,03,CD,C6,DD,CD,09,DD,CD,2F,DE,10,F5,B94
4890 DATA C9,2E,00,01,2E,F6,01,2E,B6,3E,FA,C3,2B,DE,CD,09,01A
4900 DATA DD,CD,06,DE,38,04,7D,ED,44,6F,3E,F3,C3,2B,DE,CD,E43
4910 DATA 09,DD,CD,03,DD,79,95,32,E1,D5,C9,CD,CB,DD,FE,25,B06
4920 DATA 20,0C,13,CD,09,DD,01,FE,02,CD,FD,DD,18,07,CD,09,2BC
4930 DATA DD,CD,7A,DA,6F,3E,FC,C3,2B,DE,01,FF,1E,CD,FD,DD,148
4940 DATA 21,2C,11,06,00,4F,CD,65,DE,7D,ED,44,C9,21,D1,DF,9B8
4950 DATA FD,2E,00,CD,CB,DD,13,FE,7D,28,33,FE,3C,28,04,FE,180
4960 DATA 3E,20,05,CD,D6,DC,18,EB,E5,06,FF,FE,52,28,07,1B,0D9
4970 DATA CD,32,D6,DA,9E,D5,CD,74,DD,CD,87,D6,E1,20,02,CB,E20
4980 DATA F8,FD,7D,FE,18,D2,9E,D5,70,23,FD,2C,18,C5,FD,4D,2EE
4990 DATA 79,FE,02,DA,9E,D5,CD,74,DD,06,00,CD,65,DE,7C,B5,B52
5000 DATA CA,A4,D5,D5,11,D1,DF,FD,45,E5,0C,0D,28,02,0D,23,433
5010 DATA C5,1A,FE,FF,20,05,CD,8F,D6,18,04,47,CD,D3,D5,C1,878
5020 DATA E1,13,10,E5,D1,C9,CD,06,DE,FD,21,29,00,CD,C9,DB,FD0
5030 DATA CD,6B,DD,D5,21,D1,DF,3E,F1,CD,2F,DE,4E,23,5E,23,C6B
5040 DATA 56,23,7A,B7,C2,A4,D5,B3,20,04,ED,5B,45,DF,79,CD,B35
5050 DATA 4B,DE,47,7E,E5,FD,E5,EB,CD,53,DB,FD,E1,FD,25,28,DBE
5060 DATA 08,CB,F8,CD,D3,D5,E1,18,CE,F1,D1,CD,CC,D5,2E,BE,54B
5070 DATA C3,39,DA,C5,E5,22,9E,DB,11,00,01,91,CA,A4,D5,30,8FA
5080 DATA 05,ED,44,11,0B,FF,4F,CD,0E,DE,7A,FD,21,BF,DE,30,A39
5090 DATA 05,FD,21,B2,DE,2F,E6,02,32,C2,DB,78,E6,0F,21,00,A2F
5100 DATA 00,CB,7A,20,02,FD,23,47,32,8D,DB,FD,7E,00,85,6F,87D
5110 DATA 8C,95,67,78,82,FE,0C,38,01,7B,0D,20,EA,01,00,00,A91
5120 DATA CD,5F,DE,30,09,C5,E5,21,C2,DB,CB,C6,C1,E1,CD,65,F55
5130 DATA DE,78,B4,C2,A4,D5,7D,B7,CA,A4,D5,0C,0D,28,01,3C,535
5140 DATA 69,26,00,CD,25,DE,E1,C1,C9,21,D1,DF,3A,47,D6,F5,14F
5150 DATA CD,EF,DB,FD,7C,FE,07,D2,98,D5,CD,C6,DD,CD,EF,DB,AB9
5160 DATA FD,24,CD,CB,DD,FD,BD,20,EA,F1,13,32,47,D6,C9,CD,FF9
5170 DATA D7,DC,CD,32,D6,78,CD,3C,DE,77,23,E5,CD,BC,DD,21,0AF
5180 DATA 00,00,D4,74,DD,44,4D,E1,71,23,70,23,C9,FD,21,5D,36D
5190 DATA 00,21,59,DC,AF,77,2F,32,4B,DC,CD,CB,DD,FE,21,20,7B4
5200 DATA 02,77,13,CD,C9,DB,CD,74,DD,D5,21,D1,DF,5E,23,4E,AA0
5210 DATA 23,46,23,56,E5,60,69,7C,B5,20,03,2A,45,DF,7A,93,E98
5220 DATA CA,A4,D5,0E,01,30,02,0E,FF,7B,FE,FF,28,27,32,4B,E0E
5230 DATA DC,E5,D5,C5,CD,4B,DE,47,3E,00,B7,28,0F,C5,EB,78,31A
5240 DATA E6,0F,21,AB,DE,01,07,00,ED,B1,EB,C1,11,6C,DC,CC,4AB
5250 DATA CC,D5,C1,D1,E1,7B,BA,28,04,81,5F,18,CC,E1,FD,25,ADC
5260 DATA 20,AB,D1,C9,CD,14,DD,E5,2E,0C,CD,83,D8,E1,65,2E,D19
5270 DATA 0B,C3,83,D8,CD,09,DD,01,0F,00,CD,FD,DD,F6,10,C3,1CE
5280 DATA 61,D7,CD,09,DD,01,1F,00,CD,FD,DD,47,3E,00,E6,40,C1B
5290 DATA B0,32,AD,DC,6F,3E,F6,C3,2B,DE,CD,0E,DE,F2,43,D9,E19
5300 DATA CD,09,DD,01,03,01,CD,FD,DD,0F,0F,2F,E6,C0,47,3A,0F6
5310 DATA AD,DC,E6,3F,18,DA,1B,C5,E5,CD,BC,DD,38,09,CD,09,7BD
5320 DATA DD,CD,00,DD,E1,C1,C9,FE,3C,28,07,FE,3E,20,F5,3E,2ED
5330 DATA 01,21,3E,FF,21,47,D6,86,CD,00,DD,CD,CC,DD,18,E7,EF7
5340 DATA 32,47,D6,01,08,01,C3,FD,DD,CD,14,DD,7D,24,C8,25,6ED
5350 DATA C8,C3,A4,D5,CD,CB,DD,21,00,00,1A,FE,2D,20,0C,13,479
5360 DATA CD,2B,DD,7C,2F,67,7D,2F,6F,23,C9,1A,FE,30,D8,FE,DDA
5370 DATA 3A,D0,13,D5,29,54,5D,29,29,19,D6,30,5F,16,00,19,95B
5380 DATA D1,18,E8,01,00,00,7C,B5,28,0E,D5,EB,21,C0,00,01,DE1
5390 DATA FF,FF,03,ED,52,30,FB,D1,60,69,CD,CB,DD,FE,2E,C0,EDF
5400 DATA 13,CB,38,CB,19,DA,8F,D5,09,18,EF,CD,74,DD,25,24,521
5410 DATA C8,C3,A4,D5,CD,A1,DD,22,45,DF,CD,CB,DD,FE,5E,C0,06C
5420 DATA CD,CC,DD,C5,E5,FE,2D,28,0B,CD,A1,DD,C1,09,C1,30,419
5430 DATA E6,C3,9B,D5,13,CD,A1,DD,E3,C1,B7,ED,42,28,F2,18,818
5440 DATA ED,C5,CD,CB,DD,FE,25,20,06,13,CD,14,DD,18,06,CD,A4F
5450 DATA 14,DD,CD,43,DD,7C,B5,CA,A4,D5,C1,C9,CD,CB,DD,FE,6E6
5460 DATA 30,D8,FE,3A,3F,C9,CD,F0,DD,2C,C9,1B,13,1A,3C,28,341
5470 DATA 17,3D,28,14,FE,21,38,F4,FE,22,28,0C,1A,FE,7B,D0,653
5480 DATA FE,61,D8,B7,D8,D6,20,C9,3A,48,DF,B7,C8,C3,DC,D9,D2C
5490 DATA CD,CB,DD,E3,BE,23,E3,28,D3,C3,9E,D5,7D,B8,38,03,8FD
```

```
5500 DATA B9,D8,C8,C3,A4,D5,CD,0E,DE,D8,F8,C3,92,D5,3E,00,117
5510 DATA FE,06,30,05,3E,03,B7,37,C9,D6,09,28,06,3E,C0,38,579
5520 DATA 02,3E,01,B7,C9,CD,2B,DE,7C,18,04,CD,2F,DE,7D,DD,B2D
5530 DATA 77,00,DD,23,DD,7C,FE,70,D8,C3,95,D5,C5,47,E6,70,AD5
5540 DATA 0F,4F,0F,81,4F,78,E6,0F,81,C1,C9,C5,01,0C,00,91,1BC
5550 DATA 38,03,04,18,FA,81,4F,78,87,87,87,87,B1,C1,C9,7C,C76
5560 DATA B8,C0,7D,B9,C9,D5,11,FF,FF,B7,13,ED,42,30,FB,09,509
5570 DATA 44,4D,EB,D1,C9,ED,5B,01,7F,2A,36,DE,2E,00,B7,ED,E95
5580 DATA 52,44,4D,EB,AF,77,ED,A1,EA,85,DE,C9,06,00,2A,01,685
5590 DATA 7F,09,C9,F5,F3,3A,C2,E6,F6,02,18,07,F5,F3,3A,C2,491
5600 DATA E6.E6,F9,32,C2,E6,D3,31,FB,F1,C9,09,0B,00,02,04,6AF
```

```
5610 DATA 05,07,43,25,27,29,2C,2E,31,34,37,3B,3E,41,43,72,5EA
5620 DATA D6,CA,BF,B4,AA,A1,97,8F,87,7F,78,72,52,81,D6,4C,579
5630 DATA 35,D7,4F,D7,DC,49,2E,D7,3C,D6,DC,3E,D6,DC,7B,8D,B28
5640 DATA DA,5C,B3,D9,00,56,44,D7,96,A4,D7,48,3E,DA,80,78,398
5650 DATA D7,94,7D,D7,2F,C3,D7,3A,DB,D7,28,06,DB,5B,0D,DC,3E7
5660 DATA 50,BA,DC,51,4F,DA,21,3C,D7,4B,0D,D7,59,77,D8,54,FA1
5670 DATA 5B,DA,58,FB,D9,7E,0E,D9,3F,31,DA,00,57,A2,DC,4D,4D2
5680 DATA 84,DC,53,94,DC,00,57,0E,D9,56,D1,D8,4D,9F,D7,45,230
5690 DATA 91,D9,7B,01,D9,7D,FE,D8,53,F4,D8,4C,5A,D9,43,ED,682
5700 DATA D8,51,C6,D8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,CC4
```

<リスト2>ぴっける君のプログラム・リスト②

```
1 '                                                    SAVE"SAVE"
10 ' SCHEME PCM DATA SAVER
1000 CLEAR,&HCDFF:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:CLS
1010 DIM ST(28),ET(28),LENGTH(28)
1020 DISK=&HE000:PCM=&HE003:CLR=&HE006:IX=&HCE00:ADR=0
1030 ST=&HE000:EN=&HE0DF:RESTORE 1590:LN=1590:GOSUB 1510
1040 ST=&HCF00:EN=&HCF7F:RESTORE 1740:LN=1740:GOSUB 1510
1050 RESTORE 1210
1060 FOR I=0 TO 28:READ D1,D2,D3,D4,D5$
1070  ST(I)=D1*256+D2:ET(I)=D3*256+D4:LENGTH(I)=VAL("&H"+D5$)
1080 NEXT
1090 CALL CLR:OPEN "PCM" FOR OUTPUT AS #1
1100 FOR I=0 TO 28
1105   IF I<>0 THEN PRINT I; 'bug?
1106   PRINT I:PRINT CHR$(30);
1110   CALL DISK(ST(I),ET(I))
1120     GOSUB *SET.:LN=LENGTH(I):CALL PCM(LN)
1130     IF (LN MOD 32)<>0 THEN LN=LN+32
1140   LN=LN ¥ 32:ADR=ADR+LN-1:GOSUB *SET.:ADR=ADR+1
1150 NEXT
1160 CLOSE
1170 BSAVE "PCMTBL",&HCE00,&H180:PRINT"Complete.":END
1180 *SET.
1190 H=INT(ADR/256):L=INT(ADR MOD 256):POKE IX,L:POKE IX+1,H:IX=IX+2:RETURN
1200 '
1210 DATA 52,16,53,12,C7C
1220 DATA 53,13,54,9 ,CD4
1230 DATA 54,10,55,5 ,B84
1240 DATA 55,6 ,55,8 ,2FC
1250 DATA 55,9 ,55,12,3FC
1260 DATA 55,13,55,15,254
1270 DATA 55,16,57,1 ,1144
1280 DATA 57,2 ,57,10,88C
1290 DATA 57,11,58,6 ,B4C
1300 DATA 58,7 ,58,13,6BC
1310 DATA 58,14,59,8 ,AFC
1320 DATA 59,9 ,60,4 ,B64
1330 DATA 60,5 ,64,4 ,3FF4
1340 DATA 64,5 ,65,15,1A44
1350 DATA 65,16,66,8 ,8CC
1360 DATA 66,9 ,67,5 ,C8C
1370 DATA 67,5 ,67,12,62C
1380 DATA 67,13,68,5 ,85C
1390 DATA 68,6 ,69,2 ,C74
1400 DATA 69,3 ,72,2 ,2F44
1410 DATA 72,3 ,72,12,96C
1420 DATA 72,13,73,7 ,A04
1430 DATA 73,8 ,73,15,754
1440 DATA 73,16,77,8 ,38D4
1450 DATA 77,9 ,77,14,544
1460 DATA 77,15,78,4 ,504
1470 DATA 78,5 ,78,8 ,3AC
1480 DATA 78,9 ,78,15,6DC
1490 DATA 52,6 ,52,15,3EC
1500 '
1510 FOR I=ST TO EN STEP 16
1520 CHECK=LN:PRINT LN:PRINT CHR$(30);:FOR J=0 TO 15
1530 READ D$:A=VAL("&H"+D$)
1540 CHECK=(CHECK+CHECK+A) MOD 4093:POKE I+J,A
1550 NEXT
1560 READ D$:A=VAL("&H"+D$):IF CHECK<>A THEN PRINT "Error in";LN:STOP
1570 LN=LN+10:NEXT:PRINT "Complete.":RETURN
1580 '
1590 DATA C3,09,E0,C3,3B,E0,C3,77,E0,4E,23,46,ED,43,DB,E0,260
1600 DATA EB,5E,23,56,ED,53,DD,E0,AF,32,DA,E0,32,15,EF,21,9DD
1610 DATA 00,10,3E,01,CD,82,E0,EB,2A,DD,E0,B7,ED,42,EB,C8,C39
1620 DATA 0C,79,FE,11,38,EC,0E,01,04,18,E7,4E,23,46,21,00,732
1630 DATA 10,C5,F3,3A,C2,E6,F6,02,D3,31,7E,F5,3A,C2,E6,D3,788
1640 DATA 31,FB,F1,CD,68,E0,ED,A1,EA,42,E0,C1,79,E6,1F,C8,EF8
1650 DATA 3E,08,CD,68,E0,03,18,F4,E5,C5,F5,3E,01,CD,35,47,DAC
1660 DATA F1,CD,54,4B,C1,E1,C9,21,00,CE,AF,47,77,23,10,FC,EE7
1670 DATA C9,F1,F5,3E,02,CD,CC,37,F1,F5,CD,D2,37,3E,01,CD,21A
1680 DATA D2,37,78,CD,D2,37,79,CD,D2,37,CD,CC,E0,38,E2,3E,A93
1690 DATA 03,CD,CC,37,F1,C5,47,0E,00,3A,DA,E0,B7,CC,BB,E0,993
1700 DATA CD,47,38,77,ED,A1,EA,B0,E0,C1,C9,3E,04,F5,CD,47,DCE
1710 DATA 38,F1,0B,3D,20,F7,3E,FF,32,DA,E0,C9,3E,06,CD,CC,729
1720 DATA 37,CD,47,38,B7,CB,47,C8,37,C9,00,00,00,00,00,00,D8D
1730 '
1740 DATA C3,06,CF,C3,57,CF,F3,3A,C2,E6,F5,F6,02,D3,31,4E,26B
1750 DATA 23,46,79,32,72,CF,78,32,74,CF,21,07,00,09,7D,32,58D
1760 DATA 76,CF,7C,32,78,CF,EB,5E,23,56,D5,21,63,CF,CD,4B,035
1770 DATA CF,E1,01,00,01,16,08,5E,CD,DC,72,ED,A1,EA,37,CF,CE4
1780 DATA 11,01,00,CD,DC,72,F1,D3,31,FB,C9,56,23,14,C8,15,A0E
1790 DATA 5E,23,CD,DC,72,18,F4,21,00,CE,11,00,E5,01,00,01,8AE
1800 DATA ED,B0,C9,00,21,10,00,10,80,00,60,01,02,0C,FF,0D,B9C
1810 DATA FF,02,00,03,00,04,00,05,00,FF,00,00,00,00,00,00,07D
```

(例) CMD INIT (X,L)

2 音色定義

まず，**プログラム1**の1000行～を見てください。ふつうこの形で書きます。

各データは，X68000やトーンチェンジャー等と同様ですが，一部ちがう点がありますので，その部分のみ説明します。

1) CMD VSET (音色番号，音色データ) の形になります。音色は必ず定義したものを使用してください。

2) LFOの設定はできません。CMD WSET文で定義して，MMLの“@Wn” (または“~n”) で指定してください。

3) カウンター・カッティングが指定できます。これは，**プログラム1**中の (1) のアンダー・ラインで示した部分です。この値を指定すると，その音色で演奏したとき，1音ごとに，指定した長さだけボリュームを0にします。単位は絶対音長です。プチノイズ防止などに有効ですが，あまり大きい値にすると，リリースの長い音色はとぎれてしまいます。気をつけてください (0～95)。

4) ハードLFOのAMSスイッチが指定できます。これは**プログラム1**中の (2) のアンダー・ラインで示した部分です。この値を指定すると，その音色で演奏中，ハードLFOを指定し，なおかつAMSのLFOが指定されていた場合，AMSのLFOもかかるようになります。これは，オペレータごとに指定可能で，モジュレータにかけると音色のLFO，キャリアにかけると音量のLFOとなります。

なお，このパラメータはスイッチの役目のため値は0 (OFF) か1 (ON) のみです。

3 MMLのセット

CMD a, b$ の形になります。aはトラックNo.で，1～16(1～6はFM, 7～9はSSG, 10はPCM, 11～16はリズム音源です)。b$はMMLデータです。文字変数でも，""でくくられたMMLデータでもかまいません。MMLについては後で説明します。

4 演奏，中止

<リスト3>ぴっける君のプログラム・リスト③

```
1 '                                                  save"AUTOEXEC"
100 ' --- MUSIC DRIVER ﾋﾟｯｹﾙ ｸﾝ(PDRV) ver 3.05 ---
110 ' (C) SNOW                        Sep, 6,1991
120 ' DRIVER   72D0H-7FFFH
130 ' COMPILER D000H-DFFFH
140 '          CE00H-CFFFH
150 '
160 CLEAR,&HCDFF:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1
165 CLS 3:PRINT "OPN(A) MUSIC DRIVER 「ﾋﾟｯｹﾙ ｸﾝ」(PDRV) LOADING..."
170 BLOAD "DRIVER":BLOAD "COMPILER"
180 INIT=&HCFB0:CALL INIT(A)
190 '
200 PORT=A AND 255:BOARD=A ¥ 256
210 IF BOARD=0  THEN PRINT "FOUND YM-2203":GOTO 320 'YM-2203   FM.3 SSG.3
220 PRINT "FOUND YM-2608"     'YM-2608   FM.6 SSG.3 RHM.6 ADPCM.1
225 'GOTO 320              'PCMｦ ﾂｶﾜﾅｲ
230 PRINT "PCM DATA LOADING..." '■■■■■■■■■■  PCMDATA LOADING  ■■■■■■■■■■
240 BLOAD "PCMTBL":EX1=&HCF00:EX2=&HCF03:CALL EX2
250 OPEN "PCM" FOR INPUT AS #1
260 WORK=VARPTR(#1)+9:ADR=0
270 FOR I=1 TO LOF(1)
280  GET #1,I
290  CALL EX1(ADR,WORK):ADR=ADR+8
300 NEXT
310 CLOSE
320 CMD INIT()
330 PRINT:PRINT "              WELCOME TO PC-88 MUSIC WORLD !!"
340       PRINT "               MUSIC DRIVER 「PDRV」 Ver 3.05  " :END
```

CMD PLAY ( ) の形になります。

( ) 内にトラックNo.を指定すると指定パートのみの演奏になります。

CMD STOP 演奏を停止します。このコマンドを使用するか，曲が終了しないかぎり演奏は停止しません。

CMD STOP ( ) フェード・アウトしながら演奏を停止します。あとはCMD STOP文と同様です。また，( ) 内に0～255の数字を入れると音量が0になるまでの時間を指定できます。

5 ソフトLFOの設定 (第1図)

CMD WSET(n:D, K, T, PMD(AMD),

★暑い夏，新人の君は電波新聞社で働いて，そして昼食となった。さて，誰と一緒に食べますか？①つぐ美さん②Dr.D③影さん (福岡県飯塚市・タカピー20才) ……【影：迷ったときは，全員で行こう！編：お店の人に怒られないですかね。影：なぜ？編：何となく。】

```
5 ' save "2:GRA3S3.BAS"
7 '
10 '/       ***   GRADIUS III   ***
15 '/
20 '/           -  In the Wind  -
30 '/          (C)  KONAMI 1990
35 '/
40 '/      COMPOSER : KONAMI sound staff
45 '/   PROGRAMMER : Yas (TPC sound team X)
50 '/ TRANSPLANTER : Ryuto Oki (TPC s.t.88)
60 '
70 '       PCM FILE : "The Scheme"
75 '
80 '    THIS PROGRAM ... PC-8801 + Sound Boad II  for "ﾋﾟｯｹﾙｸﾝ"
90 '                         TRANSPLANTED  From  X68000 "NAG DRV"
100 CONSOLE ,,0
300 DEFSTR A-Z
500 CMD INIT(X,L)
1000 ' XXXXXXXXXXXXXXXXXX     FM ｵﾝｹﾞﾝ  DATA    XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
1010 CMD VSET (1,
1020 '    AF  OM                                       BASS
1030 DATA 24, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1040 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1050 DATA 31,  7,  7,  5,  2, 30,  3,  6,  3,  0,
1060 DATA 31,  7,  6,  5,  1, 32,  3,  5,  7,  0,
1070 DATA 31, 10,  6,  5,  2, 29,  3,  0,  3,  0,
1080 DATA 31,  7,  0,  5,  2,  0,  2,  1,  7,  0)
1090 '
1100 '
1110 CMD VSET (2,
1120 '    AF  OM                                       CODE
1130 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1140 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1150 DATA 21,  9,  4,  8,  1, 24,  2,  1,  0,  0,
1160 DATA 18,  8,  0,  8,  1, 12,  1,  0,  6,  0,
1170 DATA 18, 14,  0,  8,  1,  0,  0,  1,  5,  0,
1180 DATA 18,  3,  0,  8,  2,  0,  1,  1,  1,  0)
1190 '
1200 '
1210 CMD VSET (3,
1220 '    AF  OM                                       ARPEDIO
1230 DATA 36, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1240 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1250 DATA 31, 19,  4,  5,  5, 39,  0, 15,  3,  0,
1260 DATA 24, 17,  8,  5,  0,  0,  1,  1,  3,  0,
1270 DATA 31, 14,  5,  2,  6, 58,  0,  5,  0,  0,
1280 DATA 31, 17,  8,  5,  0,  0,  2,  2,  0,  0)
1290 '
1300 '
1310 CMD VSET (4,
1320 '    AF  OM                                       MAIN
1330 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1340 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1350 DATA 27,  5,  0,  3,  5, 29,  1,  1,  3,  1,
1360 DATA 29,  5,  0,  5,  0,  0,  1,  1,  7,  1,
1370 DATA 24,  0,  0,  3,  0, 31,  1,  1,  7,  0,
1380 DATA 27,  0,  0,  5,  0,  0,  1,  1,  3,  1)
1390 '
1400 '
1410 CMD VSET (5,
1420 '    AF  OM                                       CHORUS
1430 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1440 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1450 DATA 12,  6,  0,  5,  5, 45,  0,  8,  7,  0,
1460 DATA 10,  4,  0,  3,  2,  0,  0,  4,  7,  0,
1470 DATA 12,  6,  0,  5,  5, 55,  0,  8,  3,  0,
1480 DATA 10,  4,  0,  3,  2,  0,  0,  4,  3,  0)
1490 '
1500 '
3000 ' XXXXXXXXXXXX  TEMPO & LFO & ENVELOPE DATA  XXXXXXXXXXXXXX
5000 CMD TEMPO(210)
6000 CMD WSET(1: 64,  3,  6,  6,0)
6010 CMD WSET(2: 82,  1, 14,  4,0)
6020 CMD WSET(3:  1,  4,  8, -7,0)
6030 CMD WSET(4:  2,  3,  6, -5,0)
7000 CMD ESET(1:  0, 17,  0,  0,  0,  3)
7010 CMD ESET(2:255,255,  1,  0,  0,  3)
8000 ' XXXXXXXXXXXXXXX  MML DATA  XXXXXXXXXXXXXXXXXX
10000 ' FM  BASS
10010 CMD MSET(A,"O3 AAAA^AAA AAAA^<AE>A")
10020 CMD MSET(B,"O3 AAAA^AAA AAAA^F+G<F+")
10030 CMD MSET(C,"O3 AAAA^AAA A<GF+E^DC+>B")
10040 CMD MSET(D,"O3 BBBB^BBB BBBB^<BF+>B")
10050 CMD MSET(E,"O3 BBBB^BBB B<BAGF+EDC+")
10060 CMD MSET(F,"O3 AAAA RARA^ AAAA AA B^ BBBB BBB |:3AAAA:| RARA^ AAAA AAA")
10070 '
10100 A0="H0 V13 @1 L8 O3 P3 R4 @M
10110 A1="|:5ab:|acabde
10120 A2="f GG<D>GRBRA^ A<E>AR<AGF+ f GG<D>GGGAA^ AGF+EDC+A
10130 '
10500 CMD 1,A0
10510 CMD 1,A1
10520 CMD 1,A2
10530 '
10540 '
11000 ' FM CODE 1
11010 CMD MSET(A,"O6 D4.C+^2 >B4. <C+^2 RD^4C+RC+R >B4.<C+^2")
11020 CMD MSET(B,"O6 F+4.E^2 D4.E^2 RF+^4ERER D4.E^2")
11030 CMD MSET(C,"O6 F+4.E^2 D4.E^2 E4.F+^4G4 A4.B^4<C+4>")
11040 CMD MSET(D,"O6 B4.ARBRA^2^4.B^1 A1 B4.ARBRA^1")
11050 CMD MSET(E,"O6 B4.BRBR A^1")
11060 CMD MSET(F,"O6 G4.G^4A4^1")
11070 '
11100 B0="H4 V12 @2 L8 O6 P3 R4 @W1 @M
11110 B1="aa bb abacdedf
11120 '
11500 CMD 2,B0
11510 CMD 2,B1
11520 '
11530 '
12000 ' FM CODE 2
12010 CMD MSET(A,"O5 B4.A^2 G4.A^2 RB^4ARAR G4.A^2")
12020 CMD MSET(B,"O6 D4.C+^2 >B4.<C+^2 RD^4C+RC+R >B4. <C+^2")
12030 CMD MSET(C,"O6 D4.C+^2 >B4.<C+^2 C+4.D^4E4 F+4.G^4A4")
12040 CMD MSET(D,"O6 G4.F+RGRF+^2^4.G^1 E1 G4.F+RGRF+^1")
12050 CMD MSET(E,"O6 F+4.F+RF+RE^1")
12060 CMD MSET(F,"O6 D4.D^4E4^1")
12070 '
12100 C0="H-4 V12 @2 L8 O5 P3 R4 @W1 @M
12110 C1="aa bb abacdedf
12120 '
12500 CMD 3,C0
12510 CMD 3,C1
12520 '
12530 '
13000 ' FM Arpedio
13010 CMD MSET(A,"R|:3O7V11P1D>P3BP2G< / P1C+>P3AP2E:|")
13020 CMD MSET(B,"R|:3O7V11P1F+P3D>P2B< / P1EP3C+>P2A:|")
13030 CMD MSET(C,"O6 V11 L32 P2 [D,<C+] <P3[D,G+] P1[A,<A] L8")
13040 '
13100 D0="H0 V11 @3 L8 O6 P3 R4 @M
13110 D1="|:4a:||:3b:|O7 V11 R P1F+P3D>P2B<P1EP3C+>P2AP1F+ c
13120 D2="aa bb aa b
13130 D3="RO6P1B<P3DP2F+P3AP1F+P3GP2EP3F+P1DP3EP2C+P3D>P1B<P3C+>P2A
13140 D4="O7|:P1D>P3BP2G<P1DP1D>P3BP2G<P1D^ >P3AP2F+<P1DD>P3AP2F+<P1D^
13150 D5=">P3BP2F+<P1DD>P3BP2F+P3B <P3C+>AP2E<P3C+P1EP3C+>AP2E
13160 D6="<P1D>P3BP2G<P1DD>P3BP2G<P1D^ >P3AP2F+<P1DD>P3AP2F+P3A
13170 D7="<P1D>P3BP2G<P1D>P3BP2G<P1D>P3B /<P1D>P3BP2G<P1EP3C+>AP2EP2C+:|
13180 D8="c
13190 '
13500 CMD 4,D0
13510 CMD 4,D1
13520 CMD 4,D2
13530 CMD 4,D3
13540 CMD 4,D4
13550 CMD 4,D5
13560 CMD 4,D6
13570 CMD 4,D7
13580 CMD 4,D8
13590 '
13600 '
14000 ' FM MAIN 1
14110 E0="H5 V14 @4 L8 O6 P3 R4 @W2 @L1,1,1 @M
14120 E1="@{|:15R1:| R2
14130 E2="RC+DA^1^2.R4 RG4RF+RER D4.RDEF+>A^1^2^
14140 E3="R4. <R1 R2 RC+DA^1^2^4.R
14150 E4="RG^4F+RER D4.RDERF+^1^2.R4 R1R1
14160 E5="D4.C+RDR>A^2^GRF+^2^DEF+
14170 E6="|:E4.^^F+GA <D4.C+RDR>A &A4.<D^4E4 /F+GF+DRF+RE^1
14180 E7="D4.C+RDR>A^2^GRF+^2^DEF+:| <G4.F+^4A4^1 @}
14190 '
14500 CMD 5,E0
14510 CMD 5,E1
14520 CMD 5,E2
14530 CMD 5,E3
14540 CMD 5,E4
14550 CMD 5,E5
14560 CMD 5,E6
14570 CMD 5,E7
14580 '
14590 '
15000 ' FM MAIN 2
15100 F0="H0 R8. V12 @4 L8 O6 P3 R4 @W2 @L1,1,1 @M @S5
15110 '
15500 CMD 6,F0
15510 '
15520 '
16000 ' SSG SNARE DRUM
16100 G0="P2 W11 S1 M2500 L8 R4 @M
16110 G1="|:14RRCRRRCR:| R|:7C:| R1
16120 G2="|:6 RRCRRRCR:| R2|:CR:|
16130 G3="RCCRRCCC
16140 G4="|:6 RRCRRRCR:|
16150 G5="RCCRCCRC RCCC R2
16160 G6="|:RRCRRRCRR4CRRRCRR4/
16170 G7="CRRRCRRRCRRCCC
16180 G8="RRCRRRCRR4CRRRCR
16190 G9="CCCCRCCRRRRRRRR :|
16200 GA="CRRRCRRRCRRCCC"+G8
16210 GB="CRRCRRCC R1
16220 '
16500 CMD 7,G0
16510 CMD 7,G1
16520 CMD 7,G2
16530 CMD 7,G3
16540 CMD 7,G4
16550 CMD 7,G5
16560 CMD 7,G6
16570 CMD 7,G7
16580 CMD 7,G8
16590 CMD 7,G9
16600 CMD 7,GA
16610 CMD 7,GB
16620 '
16630 '
17000 'SSG CHORUS 1
17100 H0="H-5 V12 @1 L8 O4 R4 @W3 @M
17110 H1="|:32R1:|
17120 H2="@1A2^4&@2A@1E^2^4&@2E@1F+1&@2F+ @1E1^-8&@2E@1A2^4&@2A@1E1&@2E
17130 H3="@1F+4&@2F+ F+16R16R8F+16R16R8@1E1&@2E
17140 H4="@1A2^4&@2A@1E2^4.&@2E@1F+1&@2F+ @1E1^-8&@2E @1A2^4&@2A
17150 H5="@1E1&@2E @1D4&@2D @1D4&@2D @1E2..&@2E R4
17160 '
17500 CMD 8,H0
17510 CMD 8,H1
17520 CMD 8,H2
17530 CMD 8,H3
17540 CMD 8,H4
17550 CMD 8,H5
17570 '
17580 '
18000 'SSG CHORUS 2
18100 I0="H4 V12 @1 L8 O5 R4 R16 @W4 @M
18110 I1="|:32R1:|
18120 I2="@1D2^4&@2D>@1A^2^4&@2A@1B1&@2B @1A1^-8&@2A@1<D2^4&@2D>@1A1&@2A
18130 I3="@1B4&@2B B16R16R8B16R16R8@1A1&@2A <
18140 I4="@1D2^4&@2D>@1A2^4.&@2A@1B1&@2B @1A1^-8&@2A@1<D2^4&@2D>
18150 I5="@1A1&@2A @1G4&@2G @1G4&@2G @1A2..&@2A R4<
18160 '
18500 CMD 9,I0
18510 CMD 9,I1
18520 CMD 9,I2
18530 CMD 9,I3
18540 CMD 9,I4
18550 CMD 9,I5
18560 '
18570 '
18580 '
19000 ' PCM DRUMS
19010 CMD MSET(B,"@3!3E")          'BASS DRUM
19020 'CMD MSET(S,"@7E")            'SNARE DRUM
19030 CMD MSET(C,"@28!5C")         'HI-HAT(C)
19040 CMD MSET(H,"P1@11!3EP3")     'HI-TAM
19050 CMD MSET(M,"P3@11!2C")       'MIDDLE-TAM
19060 CMD MSET(L,"P3@11!2>G<")     'LOW-TAM
19070 CMD MSET(F,"P2@11!3>E<P3") 'F-TAM
19080 'CMD MSET(Z,"@6!4E")          'SYMBAL
19090 '
19100 P0=" O8 L8 V7 R4 @M
19110 P1="bRRccbRc bcRbcbRc |:6bcRccbRc bcRbcbRc:|b|:7R:|L16hh L8hmmllff
19120 P2="bRRccbRc bcRbcbRc |: bcRccbRc bcRbcbRc:|bbR4|:Rb:|
19130 P3="bRRbRRRR
19140 P4="bRRccbRc bcRbcbRc |: bcRccbRc bcRbcbRc:|
19150 P5="bRRbRRbR bRRR L16hhL8lmf
19160 P6="|:bRRbcbRbR4RbcbRbR4/
19170 P7="RbcbRcbRRbRRRR
19180 P8="bRRbcbRbR4RbcbRc
19190 P9="RRRRbRRbRhhmmllf :|
19200 PA="RRbbRRbRRbRRRR"+P8
19210 PB="RbbRbbRRL16|:4h:||:4m:||:4l:||:4f:|
19220 '
```


★この前の模疑試験の英語,国語,数学の点が,88－58－90だった。つぐ美さんのスリーサイズと同じになってしまいました。(神奈川県川崎市・エスパス18才) ……【つぐ美：試験中にそんなこと考えちゃいけません。影：試験後だと思うけどなあ。】

```
19500 CMD 10,P0
19510 CMD 10,P1
19520 CMD 10,P2
19530 CMD 10,P3
19540 CMD 10,P4
19550 CMD 10,P5
19560 CMD 10,P6
19570 CMD 10,P7
19580 CMD 10,P8
19590 CMD 10,P9
19600 CMD 10,PA
19610 CMD 10,PB
19620 '
19630 '
20000 'RYHTHM BASS DRUM
20100 R0="@1 V17 L8 R4 @M
20110 R1="CRRRRCRR CRRCRCRR |:6CRRRRCRR CRRCRCRR:| CRRR RRRR R1
20120 R2="CRRRRCRR CRRCRCRR |: CRRRRCRR CRRCRCRR:| CRRRRCRC CRRCRRRR
20130 R3="CRRRRCRR CRRCRCRR |: CRRRRCRR CRRCRCRR:| CRRCRRCR CRRRRRRR
20140 R4="CRRCRCRR RRRCRCRR R4RCRCRR CRRCRRRR CRRCRCRC RRRCRCRR
20150 R5="RRRRCRRC R1 CRRCRCRC RRRCRCRC RRRRCCRR CRRCRRRR CRRCRCRC RRRCRCRR
20160 R6="RCCRCCRR R1
20170 '
20500 CMD 11,R0
20510 CMD 11,R1
20520 CMD 11,R2
20530 CMD 11,R3
20540 CMD 11,R4
20550 CMD 11,R5
20560 CMD 11,R6
20570 '
20580 '
21000 ' RYHTHM SNARE DRUM
21100 R0="@2 L8 V31 R4 @M
21110 R1="|:14RRCRRRCR:| R|:7C:| R1
21120 R2="|:6 RRCRRRCR:| R2|:CR:|
21130 R3="RCCRRCCC
21140 R4="|:6 RRCRRRCR:|
21150 R5="RCCRCCRC RCCC R2
21160 R6="|:RRCRRRCRR4CRRRCRR4/
21170 R7="CRRRCRRRCRRCCC
21180 R8="RRCRRRCRR4CRRRCR
21190 R9="CCCCRCCRRRRRRRR :|
21200 RA="CRRRCRRRCRRCCC"+R8
21210 RB="CRRCRRCC R1
21220 '
```

```
21500 CMD 12,R0
21510 CMD 12,R1
21520 CMD 12,R2
21530 CMD 12,R3
21540 CMD 12,R4
21550 CMD 12,R5
21560 CMD 12,R6
21570 CMD 12,R7
21580 CMD 12,R8
21590 CMD 12,R9
21600 CMD 12,RA
21610 CMD 12,RB
21620 '
21630 '
22000 ' RIDE
22010 CMD MSET (A,"C4C4.C4C C4CC4CC4")
22020 CMD MSET (B,"!28C4C4.C4C C4CC4CC4")
22050 '
22100 R0="@3 V11 L8 R4 P3 @M
22110 R1="b|:6a:| V29 P1RC^4^2 P2 C^4 P3C^4^4 V11 baa V26RC4. C4C4 C4.C4^4.V11
22120 R2="b|: a:| V27 |: P1C4. P2C4. P1C4:| V11 P3
22130 R3="|:V27 L4. CR2 CR2^8 CR2. CR2^8
22140 R4="CR2 CR2. /R2 R4.C R2. :|R1 R1 L8 V11
22150 '
22500 CMD 13,R0
22510 CMD 13,R1
22520 CMD 13,R2
22530 CMD 13,R3
22540 CMD 13,R4
22550 '
22560 '
24000 ' TAM TAM
24010 R0="@5 V21 L16 R4 @M
24020 R1="|:15 R1:|P1_5CCC8¯5 L8P3CCCCP2_5CC¯5
24030 R2="|:15 R1:|RRRR L16P1_5CC¯5P3C8C8P2_5C8¯5 L8
24040 R3="|:7 R1:|RP1_5CC¯5P3CCCCP2_5C¯5
24050 R4="|:7 R1:|L16P1_5CCCC¯5P3|:CCCC:|P2_5CCCC¯5
24060 '
24500 CMD 14,R0
24510 CMD 14,R1
24520 CMD 14,R2
24530 CMD 14,R3
24540 CMD 14,R4
24550 '
24560 '
60000 CMD PLAY()
```

＜プログラム1＞音色の定義（ここでのそれぞれのパラメータの値は最大値を意味します。最低値はDTのみ-3，他はすべて0です）

モード゛No）の形です。FM，SSGのどちらにもかけられます。

nはMMLの@Wn（～n）で呼びだす値に対応しています（n=1～42）。Dはディレイ・タイム（D=1～255），key onしてからLFOがかかりだすまでの時間を指定します。

KはPMD，AMDで変化させた音を保つカウントです（K=1～255）。

TはPMD，AMDを波の上から下まで何回くり返すかを指定します。ただし偶数でないと，上下の間隔が対称にならず，0だと波が反転しません。また，LFOがかかってから反転するまでは，Tの半分しか繰り返しません（T=0～255）。

PMD（AMD）は，PMDは音程に対しての変化，AMDは音量に対しての変化を指定するものです。値はどちらも－128～127までです（SSGはAMDの指定はできません）。また，SSGではPMDの＋と－は逆になります。

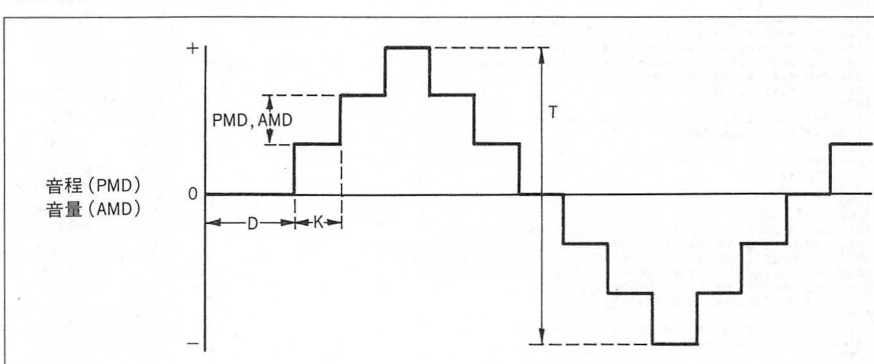
モードNoが0のときはPMD，1のときはAMDのLFOをかけます。

（例）　CMD WSET（1:50，1，4，6，1）

注意すべき点は，スラーを使ったときは，ディレイ・タイムが無視されることです。たとえば，C&Cのときは無視されませんが，C&Dや（C，D）&Dのときは，ディレイ・タイムは無視され，つぎの音階に移ったとたんLFOがかかりだします。

```
100  CONSOLE ,,0
300  DEFSTR A-Z
500  CMD INIT (X,L)
1000 '       ＦＭ音源のデータ
1010 CMD VSET(31,
1020 '     AF OM    LFO(NO USE)          ↓カウンターカッティング
1030 DATA 63,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,95,       '(1)
1040 '     AR DR SR RR SL  OL KS ML  DT  AMS SW
1050 DATA 31,31,31,15,15,127, 3,15,3(7),   1, '(2)
1060 DATA 31,31,31,15,15,127, 3,15,3(7),   1, '(2)
1070 DATA 31,31,31,15,15,127, 3,15,3(7),   1, '(2)
1080 DATA 31,31,31,15,15,127, 3,15,3(7),   1) '(2)
1090 '
1100 '最後の）（ｶｯｺ)はしっかりとじてください。↑
```

＜第1図＞ソフトLFOの設定



6　ソフト・エンベロープの設定（第2図）

CMD ESET（n:AL，AR，DR，SR，SL，RR）の形になります。SSGのみ対応です。

nはMMLの@n（SSG）で呼びだす値に対応しています（n=1～21）。

AL（アタック・レベル）　：key onした瞬間の音の大きさです（1～255）

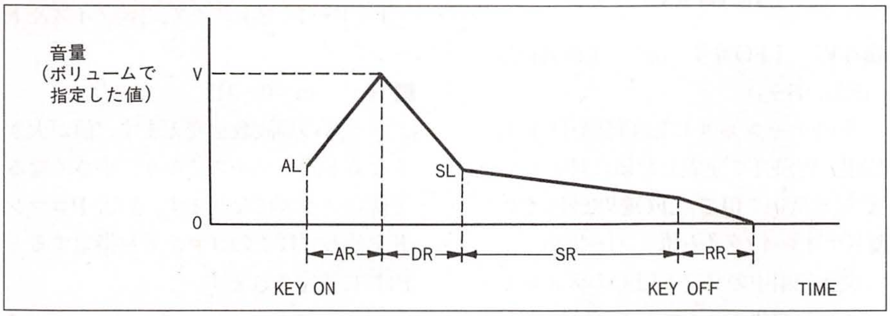
AR（アタック・レイト）　：（0～255）

DR（ディケイ・レイト）　：（0～255）

SR（サスティン・レイト）：（0～255）

★「嫌米」という言葉は，「KEN米」と思っていたケン使いの僕の弟。（大阪市・りぼん♡浦川まさる万歳20才）……【編：ワハハ！他に佐賀米というのがあったりしてね，ね？影：オマエはツマラナスギル。アクビガデルワ！】

＜第2図＞ソフト・エンベロープの設定



SL（サスティン・レベル）：(0~255)
RR（リリース・レイト）：(0~255)

7 マクロの設定

CMD MSET（マクロキャラA~Z，"MML"）の形になります。

マクロキャラにはA~Zすべての文字が使えます。2文字以上のマクロキャラはできません。またCMD INIT文でLを指定しなかった場合，大文字小文字の区別はありません。マクロキャラはMMLでの"¥マクロキャラ"で呼びだすものに対応していますが，CMD INIT文でLを指定した場合，マクロキャラはMMLでの"小文字マクロキャラ"で呼びだします。また，"MML"内は必ずMMLを入れてください。変数での指定は不可です。

8 メモリ確認

CMD FRE の形になります。実行すると，残りメモリと使用中のメモリがバイト単位で表示されます（ここでのメモリ数というのは，トラック・バッファのメモリ数のことです）。なお，トラック・バッファのメモリは12KB（12288バイト）用意してあります。

9 テンポ設定

CMD TEMPO（テンポ数）の形になります。テンポ数は30~255です。Tコマンドと同様ですが，この命令で曲の途中でテンポを変えることはできません。

『ぴっける君』操作マニュアル（MMLコマンド編）

MMLコマンドの説明をします。まず音長から。音長は，A~G，R，L，( )，{ }，[ ]といったコマンドの後につけます。省略するとLで指定された長さになります（音長=1（分音符）~192（分音符））。

また，符点をさらにその後につけることができます。複符点も可能です。

また，%nとすると，192/n 分音符の長さになります。これには符点をつけられません（これを絶対音長と呼びます）。

つぎに各コマンドを説明します。

___は省略可を表します。

1 音階に関するコマンド

■A~G +，#，－ 音長

その音階を奏でます。+，#はシャープ，－はフラットを示します。

■Hずらし値（－128~127）(FM，SSG)

デチューン（周波数ずらし）を行ないます。H0で初期化します。なお，ずらし値はFMでは±4前後，SSGでは±8前後が普通です。また，半音間のずれの段階は音階によって不規則になっています（**第2表**）。

■Oオクターブ値

オクターブをきめます。1~8です。初期値は4です。

■＜（DOWN），＞（UP）

1オクターブの上げ下げを行ないます。CMD INITでXを指定すると，＜と＞が逆になります。

■(オクターブ値音階1音長1，オクターブの上げ下げorオクターブ値音階2音長2，…)音長ALL

(FM，SSG)

音階1から音階2へのポルタメントを音長1で行ないます。オクターブを省略すると，現在のオクターブで，音長を省略すると，音長ALLで指定した音長でつなぎます。このようにして最高20回つなぐことが可能です。また音長を半音ずつで等分した長さが192分音符より短くなるとエラーになります。

＜第2表＞音階間のずれの段階

C	～	C＋	37
C＋	～	D	39
D	～	D＋	41
D＋	～	E	44
E	～	F	46
F	～	F＋	49
F＋	～	G	52
G	～	G＋	55
G＋	～	A	59
A	～	A＋	62
A＋	～	B	65
B	～	C	67

■[！オクターブ 値音階1音長1，オクターブの上げ下げorオクターブ 値音階2音長2，…] 音長ALL

(FM，SSG)

音階1から音階2までグリスアップ（ダウン）を音符ごとに音長1ずつの長さで演奏します。これも最高20回つなぐことが可能です。また，はじめの［の後に！（エクスクラメーション・マーク）を指定すると，半音ずつのグリスアップ（ダウン）でなく，1音ずつのグリスアップ（ダウン）になります。

■R音長

休符です。

■Iずらし値(－12~12)(FM，SSG，PCM)

キーをずらし値だけずらします。ずらし値は1につき半音です。

2 音長に関するコマンド

■L音長

音長を省略したときに設定される音長を決めます。初期値は4です。

■Q音長比（1~8）　(FM，SSG)

音符の中で実際に音をだしている時間（キーオンの状態）をn/8にします。初期値は8です。

■{音階} 音長

連符です。音長を指定した音符の数で割った長さで { } 内を演奏します。

■^音長，^－音長

98式のタイです。数字上で直接音長を足す（引く）ことができます。ポルタメントに直接つなげることはできません。

3 音色に関するコマンド

■@音色番号　(FM)

指定された音色で演奏します。1~31です。CMD VSETで定義したものを使いましょう。

★最近OFに送っていなかったので，自分のペンネームを忘れてしまった。（東京都江戸川区・2人の役満17才）……【影：するとナニか?! 君のこのペンネームはニセモノというわけか?! けしからん！編：成敗しましょう。スパッ！影：イテテっ！こっちだってば…。】

■Pパンポット値　(FM, リズム, PCM)

パンポットの設定をします。　1−左，2−右，3−中央です。

4　音量に関するコマンド

■V音量　　FM, SSG, PCM (0〜15) リズム (0〜31)

音量を設定します。

■@V音量　(FM, PCM) FM (0〜127) PCM (0〜255)

Vコマンドより細かく音量を設定します。

■!V音量

アクセント・ボリュームです。このつぎに書く音符がkey offするまで指定したボリュームで鳴らします。つぎにkey onすると元に戻ります。

■@E+音長，@E−音長　(FM, SSG)

指定した音長一つに対し，ボリュームを1ずつ上げ（下げ）ながら演奏します。@E0で初期化します。また@E0のつぎの音符まで効果が残ります。

■_音量差，‾音量差　(1〜15)

{"−"=[GRP]+[Z]，"−"=[GRP]+[:]}

現在の音量より音量差だけ−ならDOWN, −ならUPします。このコマンドにより音量が0以下または15 (31) 以上になってしまうときはそれぞれ0, 15 (31) になります。

5　くり返しに関するコマンド

■|:　くり返し回数　MML ／ MML　:|

("|"=[GRP]+テンキーの"=")

|:　〜　:|でくくられた中をくり返します。"／"を入れると，ループ・カウントが残り1になったときそこからループの外へでることができます。くり返し回数は1〜255で，省略すると2になります。0で無限ループです。また，多重ループは8回までできます。

■特別なくり返し

|:|:1/2:|3/4:|　このようなくり返しをする場合の演奏順は，

121341213　の順です。

■無限ループ　@M

このコマンドをループをはじめたい先頭に置いておくと，曲が最後まで演奏すると指定した場所より無限ループをします。chごとに指定してください。

6　LFOに関するコマンド

■@W　LFO番号（or　‾LFO番号）(FM, SSG)

そのチャンネルにLFOをかけます。CMD WSETで定義した値に対応しています。@W0(‾0)で，LFOをリセットします。

■Kディレイ・タイム値　(1〜255)

現在使用中のソフトLFOのディレイ・タイムを変化させます。これはLFOをリセットするか，つぎにLFOを指定するまで続きます。

■@L　LFOスピード，PMD, AMD (FM)（スピード=0〜7　PMD=0〜7　AMD=0〜3：**第3図**）

ハードLFOをかけます。このコマンドが入ったところからLFOがかかりだします。ソフトLFOと同時に使用することもできます。LFOスピードは波が戻ってくるまでの時間で，数字が大きくなるほど速くなります。PMDは波の中心から最大音程までの差で，AMDは音量に対して波の中心から最大音量までの差を示します。ただし，スピードは全チャンネル一定になります。

なお，リセットするときは，PMDとAMDを0にして指定してください。

7　SSGのみに関するコマンド

■@ソフト・エンベロープ番号　(0〜21)

定義したソフト・エンベロープ・パターンを指定します。@0で初期化します。

■Sハード・エンベロープ番号

ハード・エンベロープの形状を設定します。ハード・エンベロープはVコマンドの実行でリセットされます。

■M周期

ハード・エンベロープの周期の設定をします。

■Pn　(n=1〜3)

SSGのトーン／ノイズの切り換えを指定します。初期値は1です。

1=トーン，2=ノイズ，3=ノイズ&トーン

■Wn　(n=0〜31)

ノイズの周波数を変えます。値が大きくなると濃いノイズになり，小さくなると薄いノイズになります。また，Pコマンドを使わずにこのコマンドを指定するとPは3に設定されます。

8　PCM音源のみに関するコマンド

■@音色番号　(0〜28)

PCMの音色を設定します。

その他のコマンドについては，コマンド説明のときに（PCM）と書いてあるものと，何も書かれていないものはすべて使用できます（音程，音量が変えられます）。

PCM音源の音色は，オクターブ8のCを中心としている音色がほとんどです。その周辺の音階でお使いください。

9　リズム音源のみに関するコマンド

■@リズム音色

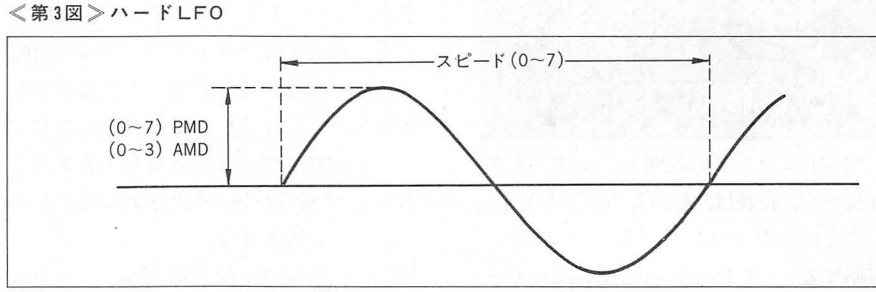
（リズム音色：
1　バスドラム
2　スネアドラム
3　シンバル
4　ハイハット
5　タム
6　リムショット）

音色切り換えができます。別のchで同じ音色を同時に使った場合，下位chの音は無視されます。

リズム音源のコマンドについては，コマンド説明のときに（リズム）と書いてあるものと，何も書かれていないものはすべて使用できます（ただし，音程は変えられません）。

リズム音源の操作はMMLで行ないます。また，チャンネルは11〜16の6ch用意してあります。

＜第3図＞ハードLFO



★「はじめてお便りします」と書いたら，掲載されやすいだろうか。(石川県松任市・**南部利達15才**)……【**影**：するとナニか?! 君は初投稿ではないわけか?! **編**：成敗しましょう。スパッ！**影**：イテテっ！編くん，おもしろがってやってるだろ！】

10 その他のコマンド

■Yアドレス，データ

OPN（A）のレジスタにデータを書きこみます。

■Tテンポ値　(30～255)

テンポの設定を行ないます。またテンポは，一つのchで指定すると，残りすべてのチャンネルも同テンポになります。

■&

タイ，スラーの役目をします。音量もなめらかにつながります（ただし，音色によりつながりにくいものもあります)。

11 マクロに関するコマンド

■¥マクロキャラ　(A～Z)

(CMD INIT文でLを指定している場合のみ小文字のマクロキャラだけで指定可能)

CMD MSETで設定したマクロを呼びだします。くわしくは，CMD MSET文の説明を見てください。

12 特殊マクロに関するコマンド

この特殊マクロは，『ぴっける君』独得のものです。例を参考に実際に使ってみてその効果をためしてみてください。

チャンネル間の位置づけについては先に説明したとおりです。

■@{MML@}　(FM, SSG, リズム)

このコマンドを，先に説明した「上位チャンネル」に置いておくことで，このマクロが使用できます。また，このコマンド内のMMLも設定したチャンネル上で実際何の変化もなく演奏します。しかし，このコマンドが意味を持つのは下位チャンネルです。下位チャンネル中で，

『@S設定チャンネル位置』

のコマンドを置いておきます。すると，上位チャンネルで@{MML@}の中にくくられたMMLが下位チャンネルでも演奏されます。

エコー・チャンネルや，デチューン・チャンネル等に利用するのが一般的ですが，他にも有効な使いかたがあるかもしれません。うまく利用してください。またこのコマンドには注意点があるので，使いかたを示すとともに例をあげましょう（**第4図**)。

NAGDRV for X68000からの移植について

さて，これで命令及びMMLの解説はひとまず終了したわけですが，読者のみなさんの中には，『NAGDRVからの移植をしたい！』という人もいると思います。また，MMLをよりわかりやすくするためにも，ここで，NAGDRVのMMLとの対応表（**第3表**）を挙げてみようと思います。

PS

『ぴっける君』を使ったプログラムを投稿する際には，つぎのことを守ってくだ

GORRY先生よりひと言

PC-88用のMMLです。FM6ch, PSG3ch，リズム，ADPCMと，すべての音源が自在にコントロールできるようになります。非常に長いプログラムですが，がんばって入力してください。

サンプル曲はグラディウスIIIから。使える音源すべて使った曲です。こちらも少々長いですが，プログラムは読みやすいので，お手本にしてください。

ここで注意ですが，「特殊マクロを使用したチャンネルで，特殊マクロが原因でエラーが起きたときに，CMD PLAYすると不安定な動作をすることがある」そうです。エラーがでたら，CMD PLAYしないようにしておいたほうがいいですね。

なお，掲載にあたり，リストを一部変更したことを書いておきます。

<第4図>@{MML@}コマンドの使いかたの例

```
（例1）
 上位チャンネル内    ch1 | L8CDE@{DDEEFF@}R4R2. |
 下位チャンネル内    ch2 | L8R4.R1        @S1   |

（例2）
                                ←  1  →    ←  2  →
 上位チャンネル内    ch1 | L8CDE @{DDEEFF@}FGA @{AABB}CC@}DEF   |
                                 ← 1 →
 下位チャンネル内    ch2 | L8@S1 R4.   @S1                     |
                           ↑上位の演奏前では演奏されない

（例3）
                                ←  1  →    ←  2  →
 上位チャンネル内    ch1 | L8CDE @{DDEEFF@}FGA @{AABB}CC@}DEF   |
                                      ← 1 →      ← 2 →
 下位チャンネル内    ch2 | L8R4.H2R16   @S1  R4.  @S1    R4.^-16  |
```

上位チャンネルのMML内に@{　@}コマンドを入れます。そして，下位チャンネルでそれを呼びだすということができるのです。たとえ，上位チャンネルで指定した部分の演奏が終わっていても，下位チャンネルはきちんと演奏します（例1）。

ただし，上位チャンネルでの指定部分の演奏がはじまっていないときは，下位チャンネルで呼びだしても演奏はされません（例2）。

この点に注意すれば，2回以上の特殊マクロの指定も可能です（例3）。

★腹が減った…何かめぐんでくだせーまへ。（鹿児島市・森山猫助14才）……【影：では，私がとーってもおいしいものをあげよう。さて，とーってもおいしいものとは何でしょう。むずかしいぞ!!つぐ美：まさか，ラーメンライス？影：あれ？もう，わかっちゃったの？】

さい。

一. BASIC本体，および『ぴっける君』をいっしょに投稿プログラムに入れ，ディスク1枚だけで曲が聞けるようにしておくこと。

一. 封筒，および原稿，ディスクには必ず『ぴっける君』使用と明記しておくこと。

<第3表>NAGDRVとぴっける君のMML対応表

命令の意味	NAGDRV	ぴっける君
オクターブを上げる（下げる）	#octove-x-mode 1 の時 <(>)	CMD INIT()でXを指定 <(>)
音長指定	l〈n〉 初期値：不定	L〈n〉 初期値：4
音長に対する発音割合	q[n] 初期値：8	Q[n] 初期値：8
音長指定	n	n
（絶対カウントの時）	#n	%n
タイ	&	&
（98式）	^	^
音長0	0	なし
オクターブ指定	o〈n〉 初期値：4 (n＝－1～9)	O〈n〉 初期値：4 (n＝1～8)
トランスポーズ（移調）	T[n] 初期値：0 (n＝-127～127)	I[n] 初期値：0 (n＝-12～12)
ディチューン	D[n] 初期値：0 (n＝-8192～8191) 半音間64段階	H[n] 初期値：0 (n＝-128～127) 不規則
マクロセット	MS〈半角文字〉,"〈MML〉" 〈注〉(MML)	CMD MSET(〈A～Z〉,"MML") 〈注〉(命令文)
マクロ呼び出し	〈半角文字(ﾏｸﾛｷｬﾗ)〉	¥〈A～Z(ﾏｸﾛｷｬﾗ)〉 or 〈a～z(ﾏｸﾛｷｬﾗ)〉
ソフトLFO	Mn1,〈n2〉,〈n3〉 〈注〉(MML)	CMD WSET 文 〈注〉(命令文)
ソフトLFOの使用	MF〈n〉 (n=0,1) （使用／否切り換え）	@W or ¯〈LFO No.〉 @W0 or ¯0 でOFF
ポルタメント	%	（音階1音長1,……）
音量指定	v〈n〉 初期値：不定 (n＝0～16)	V〈n〉 初期値：0 (n＝0～15)
音量指定 （微調整）	@v〈n〉 初期値：不定 n＝0～127	@V〈n〉 初期値：不定 n＝0～127(FM)255(PCM)
ジャンプ(無限ﾙｰﾌﾟの先頭)	L	@M
ジャンプ(くり返し)	[/]n (n=1～255) 省略時：2	|:n / :| (n=0～255) 省略時：2
ジャンプ（高速演奏とびこし）	J …開始 R …終了	CTRLｷｰ ＋ 1,2,3 ←速 遅→
パンポット指定	p〈n〉 (n=0～3) (OPM)	P〈n〉 (n=1～3) (FM,ﾘｽﾞﾑ,PCM)
音色指定	@〈n〉 (n=0～2047) (OPM)	@〈n〉 (n=0～31) (FM)

<プログラム2>NAGDRVとぴっける君の音色設定の記述方法（アンダーラインは，ぴっける君のNAGDRVに対応していない部分です）

```
     (NAGDRV)
*         AR D1R D2R RR D1L  TL RS ML DT1 DT2 AME
VS 000={31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,  0
          31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,  0
          31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,  0
          31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,  0
*         CON FBL SM VLM DLY CLC DPS
            0,  0,15,  0,  1,  1,  0}

     (ぴっける君)
1000 CMD VSET(0,
1010 '     AF(CON+FBL*8) SM   LFO関係（値は無視されますが，打ちこむこと）
1020 DATA  0,            15,   0,0,0,0,0,0,0, 0,
1025 '     最後はカウンターカッティングです _↑
1030 '     AR D1R D2R RR D1L  TL RS ML DT1 AMS SW
1040 DATA 31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,  '←カンマを打ってください。
1050 DATA 31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,
1060 DATA 31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0,
1070 DATA 31,  0,  0,15,  0, 30, 0, 1,  0,  0)  '←カッコを閉じてください。
```

★影さんの前世って一体…？（群馬県安中市・真下寛輝15才）……【つぐ美：私はアレだと思うな。編：ぼくもアレだと思います。あの冷蔵庫の後ろとかにいるアレでしょ？ つぐ美：そうそう，暗い所が大好きで。ところで影さんは？ 編：冷蔵庫の後ろにいたり…あっ，いた！】



MEGA CD
八つの魂が出逢う時、世界が動く。
ブライ見参
あの"ブライ"がMEGA-CDでパワーアップして復活!
BURAI
ブライ
〜八玉の勇士伝説〜
臨場感あふれるサウンド!
拡大・縮少の迫力戦闘シーン!
そして豊富なアニメシーン!
それらすべてがMEGA-CD!!
9月10日発売予定 7,800円(予価) イラスト/荒木伸吾&姫野美智 ©荒木プロダクション
©1989 リバーヒルソフト/パンドラボックス/荒木プロダクション REPROGRAMMED GAME ©1992 SEGA
メガドライブのハイパーアタッチメント
MEGA-CD
大好評発売中
●MEGA-CDのシステムにはメガドライブ(別売)が必要です。
メガドライブ +1 プラスワン
ラッキーなトクダネ!!
人気ゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」がついてくる、お得な"メガドライブ プラスワン"に入っているアンケートハガキを送ると、抽選で200名様に、年末発売予定の「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」が当たります。
応募締切:1992年9月30日(当日消印有効)
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
© SEGA


THE 100MEGA SHOCK!
第1弾
直撃！
龍虎の拳™
りゅうこのけん
©1992 SNK CORP.
すべてを超える感動
102メガ
これからはゲームの常識は捨ててほしい。どこにもなかった大容量ロムカセットを「ネオジオ」にセットせよ。現実を超えたリアル。期待を超えた感動がはじけるザ100メガ・ショックシリーズ!「龍虎の拳」から、いよいよ始まる。

The Future Is Now
SNK

ネオジオ100メガ。





史上空前の対戦格闘、近日登場。

すべてのファイター達を直撃する、とてつもない衝撃。ザ100メガ・ショック第1弾「龍虎の拳」。ハイパワーゲームマシンのさらなる挑戦が今、始動する。対戦格闘史上に新たなる興奮を刻みこむ、高速ズームアップ・スクロールバトル。超ビッグキャラクター8人のリアルな攻防。さらに気合システム、挑発ボタンによって高まる一撃のかけひき。102メガならではの格闘の頂点、ネオジオから。

NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

過激なデスマッチ・ヒーロー、集結！

タイムマシンで各国より集められた8人の英雄。
最強の栄誉をかけデスマッチ・ステージに挑め。
9月11日発売予定・価格25,800円(税別)



ワールドヒーローズ




《ネオジオ耳寄り情報》上新電機での「ネオジオ」お求めは以下の各店で。
エキサイト難波店、エキサイト日本橋店、エキサイト阪急三番街店、エキサイト梅田店/
J&Pテクノランド、J&Pメディアランド、J&Pコスモランド、J&P京都寺町店、J&Pわかやま店/
Joshin郡山インター店、きしわだ店、せっつとんだ店、日本橋5ばん館、さんのみや1ばん館、わかやま店、しんおおみや店、ねやがわ店、ふじいでら店、みたか店

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。なんでも相談室☎06(338)8188●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業を明記の上〒564 大阪府吹田市豊津町18-8㈱エス・エヌ・ケイBM9係まで。


英雄伝説 II
The Legend Of Heroes II
友情をつたえて──。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、
冒険者に勇気と力を与える。
英雄たちの伝説
[PC-88版好評発売中!!]
■PC-8801 SR以降 5"2D×9
定価9,800円(税別)
イラストレーション 高田明美



※商品写真、画面写真はPC-88版のものです。

PC-9801 VM/UV以降:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円

- PC-8801SR以降:9,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円
- CD:KECH-1029:2,900円(税込)作曲/大島ミチル
- ハンドブック:1,860円(税込)10月刊行予定

「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作——チンギス・ハーン登場!!

かって、これほどまでに熱いシミュレーションゲームが存在しただろうか?
その主人公こそ、はてしない草原を疾駆する蒼き狼、チンギス・ハーン。
彼の覇者を支えたのは、汚れることのない愛の力と血の絆だった——
稀代のスケール、空前絶後の迫力…すべては、あなたがチンギス・ハーンとなった時にわかる。

- テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
- お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
- 当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
- 価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

Victor



全米で大ベストセラーを記録した築城シミュレーション!

キャッスルズ

大ベスト・セラー中!

PC-9801VX以降/PC-9801UV以降
¥9,800(税別) ㊫バスマウス

全米で大ヒットを記録した、13世紀のイギリスを舞台に展開する築城シミュレーション・ゲームに人気集中。プレイヤーは、架空の王国アルビオンの城主になって先住民族ケルト人の地に拠点となる城を構築して領土を拡大します。しかし、その途中で様々な問題が発生します。封建制度のもとで強大な力を持つ教会や貴族、さらにはたびたび攻撃をかけてくるケルト人、刻々変化する近隣諸国情勢。それらを解決しながら立派な城を作るために、設計し、職人を集め、給料を払い、さらに住民の税金の取り立てなどを行います。様々な要素を解決しながら物語は進みます。はたして貴方はアルビオンの誉れ高い王として後世に名を残すことが出来るでしょうか?





映画を超えたおもしろさ!
抱腹絶倒奇想天外大爆笑アドベンチャーいよいよ公開!

海賊に憧れる少年がやってきたカリブ海の小さな島メレ・アイランドを舞台に次々と起こる出来事をルーカス・アーツ社独自のシステム「SCUMM」を使用して、まるで映画のようなアドベンチャー・ゲームとして贈る話題の大作。主人公をカメラで追っているかのようなスムーズなスクロールやカット切り替え、人物移動の拡大縮小、さらに自由度の高い会話システムなど見どころ一杯、やりがい満喫、まるでアニメ映画に参加するような臨場感です。

9月25日発売 FM-TOWNS ㊫マウス、キーボード、2Mバイト



満開電飾 II



新装開店!本格パチンコ・ソフト登場!

国民的娯楽の王様「パチンコ」を完全シミュレートした楽しさ爆発のソフトが登場! 10000円を元金に7店あるパチンコ店を荒し回り「パチンコの殿堂」入りを目指します。用意されたパチンコ台は、今ちまたで人気の機種8種類(フィーバー/タイガー/権利物/一発台の4タイプをそれぞれ2種類)、各店には1タイプ30台、計120台総計なんと840台。各々の台、各々の店が独自の出玉率、サービスでご来店をお待ちいたしております。

9月25日発売 PC-9801VM/UV2以降
㊫アナログディスプレイ、2ドライブ、バスマウス **¥8,800**(税別)



発売元:**ビクター音楽産業株式会社**

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉



C² World Ltd.
「POPCOM」ライター　シム北山
スリリングな展開、派手なアクション。これは買いだ！
「電楽」編集部
豊富なグラフィックスは"さすが"の一言。今年話題の作品だ!!
「コンプティーク」編集部
超美CGがゲーム世界を盛り上げる！
通信版も楽しみだゾ！
「ログイン」編集部（エディター：書店村山）
このソフトのおかげで勤務時間が減りましたよ！（笑）
「マイコンBASICマガジン」編集部
リアルで壮大な背景設定に質・量とも驚嘆！
この世界観は絶対スゴイぞ!!
EARLY KINGDOM
アーリーキングダム
イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン
加藤直之
PC-9801シリーズVM21以降•EPSON-286, 386
ノーマルヴァージョン¥12,800　通信ヴァージョン ¥9,800
+通信ソフトC²X'press ヴァージョン2
※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です。VMシリーズでは、アナログボードが必要です。
MS-DOS Ver3.××および2フロッピーディスクドライブが必要です。
ゲーム史に残る名作
アーリーキングダム
絶賛発売中！！
ゲーム開発：KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197星野第2ビル302号
TEL.048(646)0660
発売：C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18 トップスビル3F
TEL.03-5473-8986
ポプコム大賞
'91特別賞
'91ログイン・ベスト・ヒット
ソフトウェア企画賞
受賞
野球道 PLUS
'92 Xciting Version
'92エキサイティング
ヴァージョン!!
絶賛発売中
■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
●バスマウス・純正ボード対応　●各NOTE対応
9,800円+12,800円 セット価格9,800円
野球道本体　C²X'press
通信販売のご希望の方は
商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号を明記のうえ、価格に消費税（3%）を加算して、現金書留または、銀行振込にてお申込み下さい。
●振込先：住友銀行 浜松町支店 当座220141
㈱シーツゥワールド

うまいっ!!

思わず座ぶとんを一枚あげたくなるうまさです。

ロードス島の大地が育んだ自然の幸をじっくり漬けこみました。豊かな風味と歯ごたえを一度味わってみて下さい。



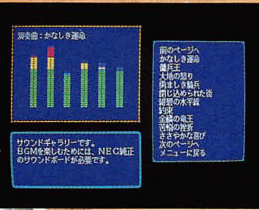
名称	パソコン用ゲームソフト
品名	ロードス島戦記 福神漬2
原材料	ロードス島戦記Ⅱ-五色の魔竜- ほか
内容量	2HDディスク×2枚
保存方法	直射日光の当たるところは避け冷暗所で保存
使用上の注意	開封後はなるべくお早めにお召し上がり下さい
賞味期限	1999年7月
製造元	(株) エム・エー・シー ハミングバードソフト

合成保存料、合成着色料は一切使用しておりませんので、安心してお召し上がり下さい。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたらご連絡下さい。

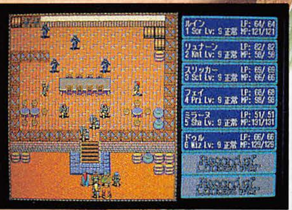
好評発売中!!



オープニング


サウンドギャラリー


トラップダンジョン


タクティカルコンバットゲーム

ロードス島名産

ロードス島戦記© 福神漬2

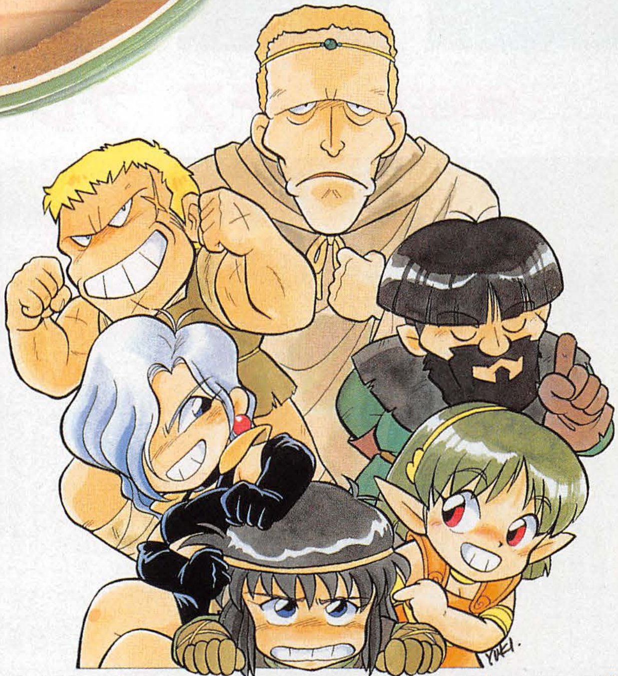
ロードスとうせんきふくじんづけ2

PC-9801シリーズVM/UV以降・PC-286/386/486シリーズ

●要640KB RAM●98NOTE対応●2HD 2枚組

標準価格**4,800**円

※「ロードス島戦記」「ロードス島戦記Ⅱ」をお持ちでなくても、これだけですぐに楽しめます。



ロードス島戦記Ⅱ ～五色の魔竜～

ファンタジーRPGの決定版

原作/安田 均・水野 良 キャラクター原案/出渕 裕

PC-9801シリーズVM/UV以降●要640KB RAM●98NOTE対応

PC-286/386/486シリーズ

標準価格**9,800**円



－プログラマー募集－
アセンブラ、Cでプログラムの経験のある方、履歴書を郵送して下さい。

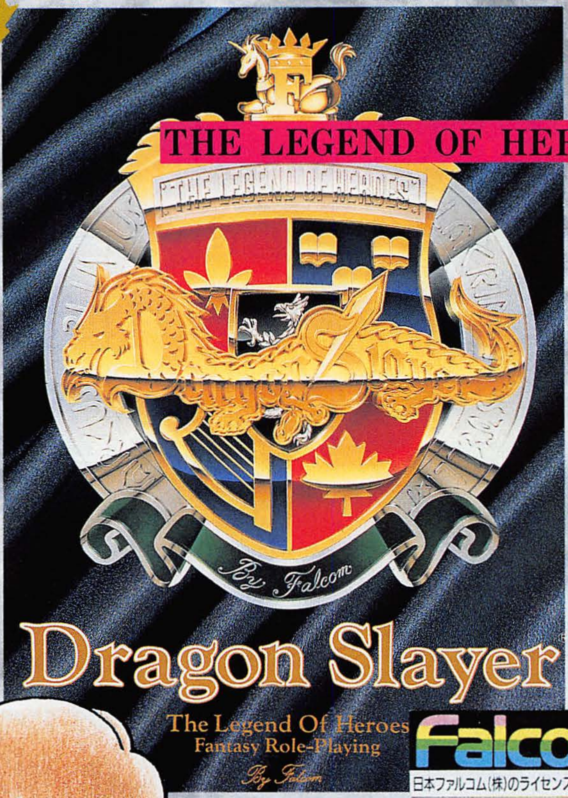
Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL.06(315)8255

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際には別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪-8-303340)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。



近日発売予定

すべての画面写真は、開発中の画面です。













X68000 デス ブレイド

X68000 ドラゴンスレイヤー/英雄伝説

竜か聖か。

成長型対局将棋

棋太平（きたへい）68K

教育機能・学習機能付

コンピュータと対局してこんなことありませんか?

●待ち時間が長ぁ〜い!
でも「棋太平」なら学習機能でメモリに指し手を記憶しますから、同じ手を指した場合思考しないでメモリからデータを捜して指してきます。ですから対局すればするほどいろいろな局面を覚えますので待ち時間が少なくなります。また、詰めまでの読み切りを3段階に設定できますから一番短く設定すれば待ち時間を少なくできます。

●コンピュータがおかしな手を指したぁ〜!
でも「棋太平」なら教育機能があるからおかしな手を指したなと思ったら、すぐその場で「教育」コマンドをクリック!コンピュータの指した手を修正してあげましょう。以後同じ局面で教育した手を指してきます。

「棋太平」は他にこんな機能もあります。

●詰将棋の解答をコンピュータに出させたい。
「棋太平」にまかせてください。「無駄合い判定」も入って詰将棋の解答を出してくれますし、再現までさせることができます。

●「棋太平」が弱いと感じたら。
人間側に時間制限をつけて対局しましょう。時間制限をつけますと人間の思考時間が30秒に制限されて、30秒以内に指さないと負けになってしまいます。

●TVの将棋構座のような臨場感が欲しい。
大丈夫、「棋太平」はサンプリングした女性の声で棋譜を読み上げてくれます。

●自分の考えた定跡をコンピュータに使わせてみたい。
「棋太平」なら、先手の定跡、後手の定跡合わせて8通り登録でき、さらに、どの定跡を使用させるか選択までできます。もちろん、保存しておくこともできます。

好評発売中!
「棋太平68K」は教育・学習機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。

X68000 5"2HD GS-071
棋太平68K ¥9,700(税別)

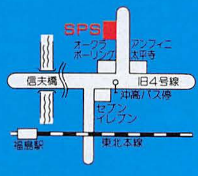
定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

パソコン通信 ホスト局

SPS-NET TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
登録料¥3,000(税別)
会費無料

この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

for PC Engine XHE-3

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4⇔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4⇔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎ダイヤルイン03(3445)8201

企画開発：マイコンソフト （電波新聞社大阪本社内）
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル ☎06-203-2827


知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で 買いなさい!
コピーを一つ 下さいな。
《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー

㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱ジンプレックス
㈱ジー・エー・エム

㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
㈱タイワ
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱

日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書

ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ほくさんソフテック
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.8.25現在〉

8月25日現在、161社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

PC98/286の画面が
大型テレビに映る!
ビデオに録画できる!



標準価格41,800円(税別)

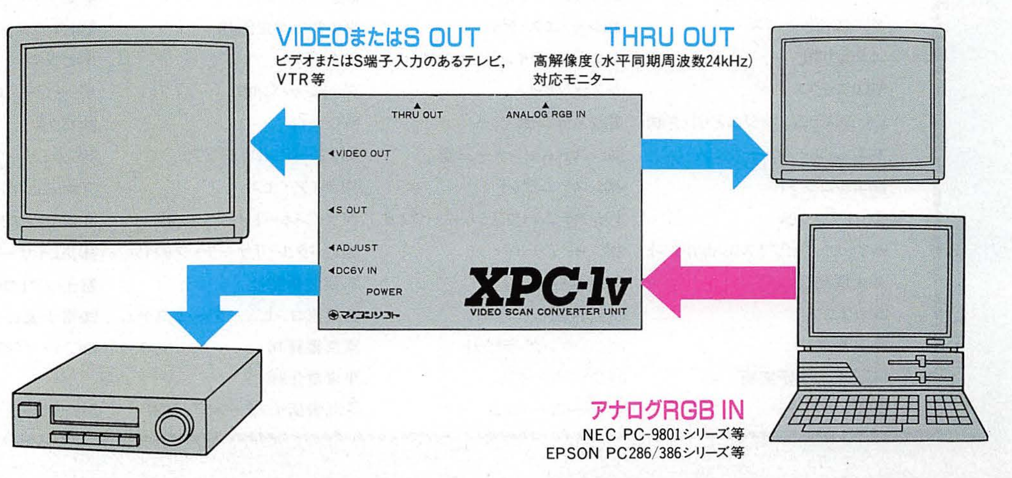
標準価格44,500円(税別) 15ピンアナログRGBケーブル付
(シグマA・P・Oシステム販売(株)製)

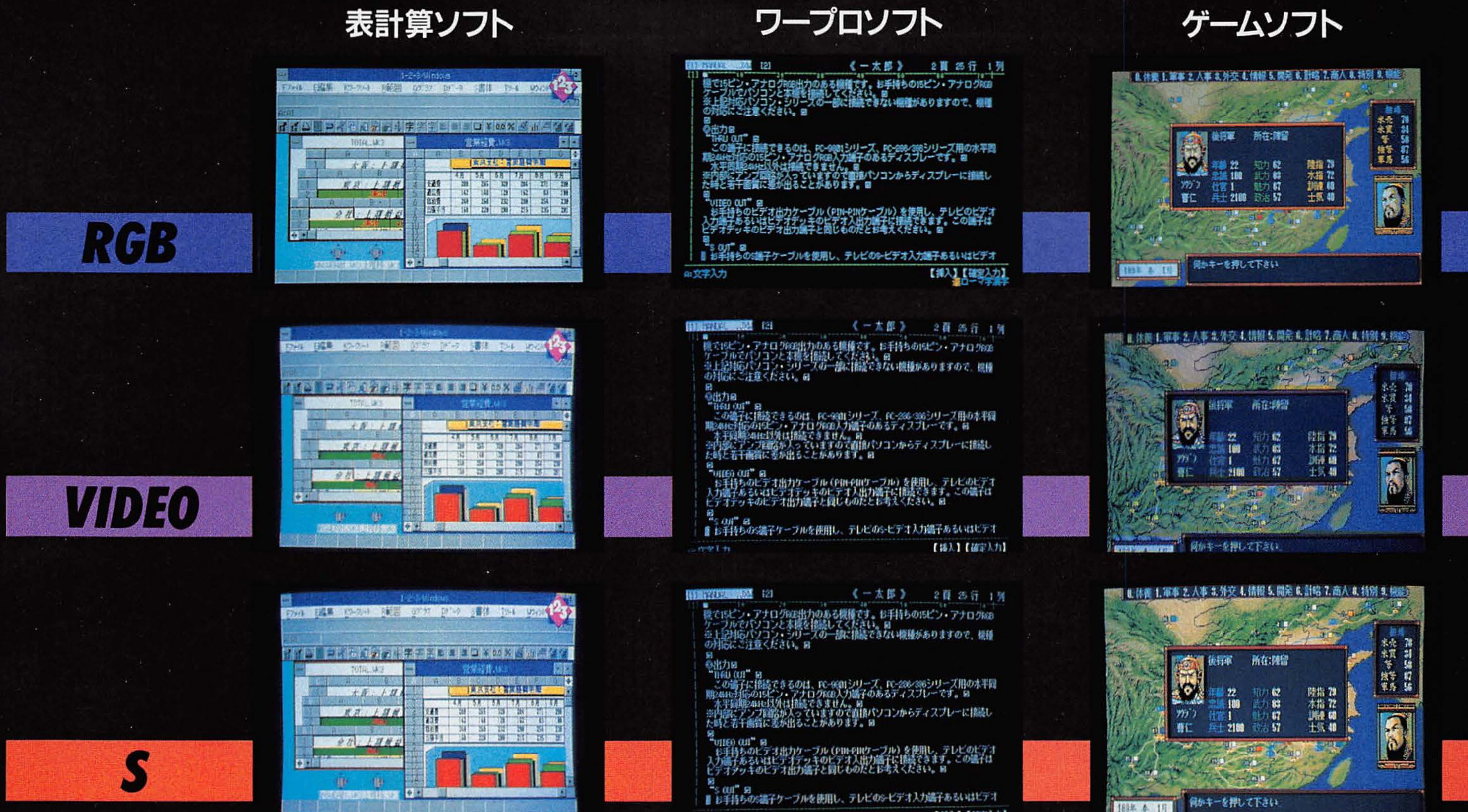
好評発売中

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。

XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。





Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

ⒸKOEI CO.,LTD.
この画面は三國志IIIで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは,映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには,この製品の他に,入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ,ビデオ等,そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz(高解像度,400ラインモード)15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC:PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-98NOTE(NSE以降)※

EPSON:PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※XPC-1vは24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子(ピンジャック)を持つテレビ,モニターS端子入力を持つテレビ,モニターVTR(ビデオデッキなど)S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター15ピン入力端子を持つ,24kHz対応のモニターなど


S端子コネクター(4PIN mini DIN)


15ピンアナログRGB端子(15PIN D-SUB)

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません,パソコンショップなどでお求め下さい。また,XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル,ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例:PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発 マイコンソフト㈱(電波新聞社大阪本社内)
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル TEL 06-203-2827

発売元 電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111(大代表)


Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
データCDで、
欲しい情報を取り出せ。
レジャー案内にもワンタッチでアクセス。
ビジネスから遊びまで、さらに内容充実のデータCD。
電子ブックとして使ってトレンド・リーダーになろう。
カラオケCD-Gで、
あの娘とデュエット。
恋の花咲くふたりの、おたのしみに。
美しい絵や歌詞で、歌おう。自分のキイが選べる
ピッチコントロールやエコー、ボイスキャンセラーも装備。
ゲームCDで、
ドラマチック体験。
今夜もまた、新しい闘いが君を待つ。
大迫力サウンド&リアル映像で評判のMEGA-CD。
パソコン級RAMのすばやい動きに、君は勝てるか?
高級CDプレーヤー
としても、実力はっきり。
さすがだね。
ピュア・サウンドをしっかり聞かせる1ビットDAC搭載。
AV機器と組んでシステムアップしよう。
WONDERMEGA
ワンダーメガは、左上マークのついたCDと、左下マークのついたカートリッジで、ゲームが楽しめます。
お遊び革命
マルチ アミューズメント・プレーヤー
ビクターWONDERMEGA誕生
RG-M1 標準価格82,800円(税別)(ゲーム4種&カラオケ4曲の特製CD-ROMソフト1枚付)
◎お近くの電気製品取扱店でどうぞ ●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…(ビクターお客様ご相談センター)東京:〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL06-765-4161 GM係へ。
日本ビクター株式会社 VICTOR CREATES IT.
ワンダー・ソフト、ぞくぞく。
RPGゲームから
カラオケまで
新作もふえて、大好評。
ゲームソフト
MEGA-CD用ソフト
●ワンダードッグ
ビクター音楽産業㈱'92年秋 発売予定/予価7,200円(税別) ©VICTOR COMPANY OF JAPAN,LTD.1992 ©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.1992 ©CORE DESIGN LIMITED 1992 ジャンル/アクション
LUNAR THE SILVER STAR
●ルナ
㈱ゲームアーツ '92年秋 発売予定/予価7,800円(税別) ©GAME ARTS/STUDIO ALEX ジャンル/RPG
カラオケソフト
●音多ツインパック32
最新ヒット曲から話題の新曲まで、ジャンル別に構成。(各2枚組32曲入り)
税込価格 各5,500円(税抜価格 各5,340円)
●カプセル48
ホームカラオケの決定盤。(各3枚組48曲入り)
税込価格 各9,800円(税抜価格 各9,515円)

特別企画

BATTLETECH®

バトルテック

完全操作マニュアル

本格的ロボット・シミュレーション
ついに日本に上陸

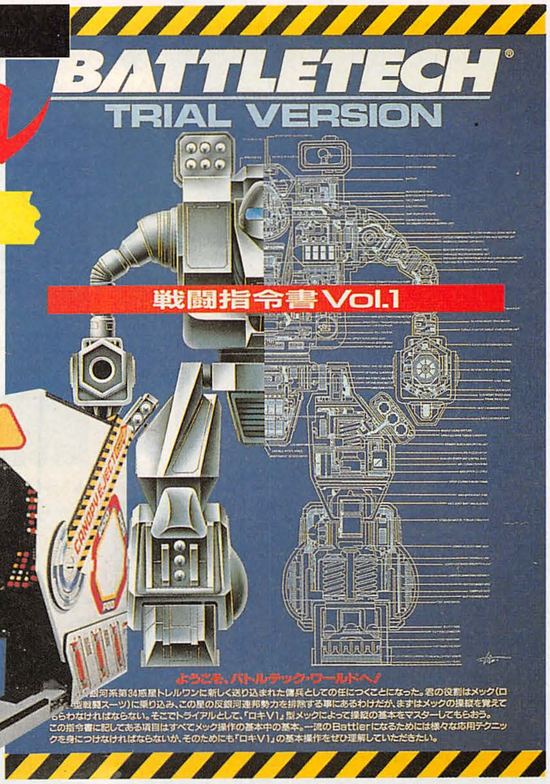
Written by やんま

8月，日本列島の暑さも最高潮に達した頃，横浜の「トレルワン」というアミューズメント・スペースにアメリカ生まれのすごいゲームが登場した。

『バトルテック』――プレイヤーはメックという二脚歩行型のロボットに乗り込み，異惑星上で戦闘を繰り広げるのだ。70にもおよぶボタンを駆使し，仲間と作戦を組んで，頭脳プレイを展開する。

今までになかったプレイヤーの自由度と，可能性を秘めたこのバトルテック。仮想現実の世界を一足お先に体験してみたいという人は，今すぐ横浜トレルワンへ！





バトルテックとは？

バトルテックはシカゴのバーチャルワールド・エンターテイメンツ社が作った8人で対戦プレイのできるロボット・シミュレーション・ゲーム。プレイヤーは，コックピットに乗り込んで，コンピュータの中に仮想的に作られた16キロ四方の空間の中に入り込む。そして，その中で多彩な動きが可能なメックというロボットを操って，10分間の戦闘を体験するのだ。

70ものボタンを駆使してメックを手足のように操り，レーダーを見て敵を発見し，数種の武器を使いわけ，敵を破壊する。最初はこんな複雑なプレイはできないかもしれない。しかし，プレイヤーのテクニックが上達すれば，多くのボタン操作も，わずらわしいものではなくなり，どのように敵に近づき，どの武器を使い，どのように敵を倒すかという戦略を頭の中で考えるようになる。たくさんのボタンやレバーを使いこなすのも楽しいが(これはボクだけか？)，それ以上に戦略を考えるのが楽しい。

バトルテックはただボタンの多いだけのゲームではなく，とても知的なゲームなのである。そんな知的な遊びを楽しんでみたい。そう思ったなら，この操作マニュアルを読んで，今すぐ横浜に向かってほしい。



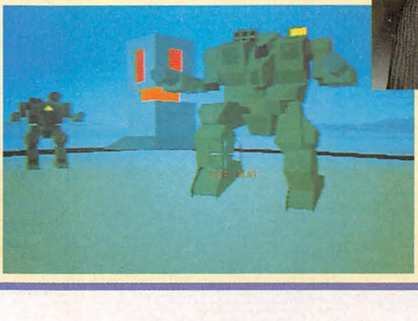


▲これがトレルワン6階，バトルテックセンター。もうSFしてるでしょ

▶ロボット・ファンにはたまらないバトルテックのコックピット。ボタンの多さにおじけづいてはいけない



▶バトルテック開発者のロス・バブコット氏。バトルテック発表イベントのために来日していた



◀プレイヤーはコンピュータのつくりだした空間の中に入り込み，メックというロボットを操る

バトルテックの進行手順

1：名前,コールサインの登録



▲まず受け付けで自分の名前，コールサインを登録し，料金を払ってIDカードを受け取る。2回目からはIDカードを提出するだけでOK

2：操作の説明を受ける



▲3分ほどのビデオを見て操作の説明を受ける。何かわからないことがあったらインストラクターに聞こう

3：搭乗…10分間のバトル



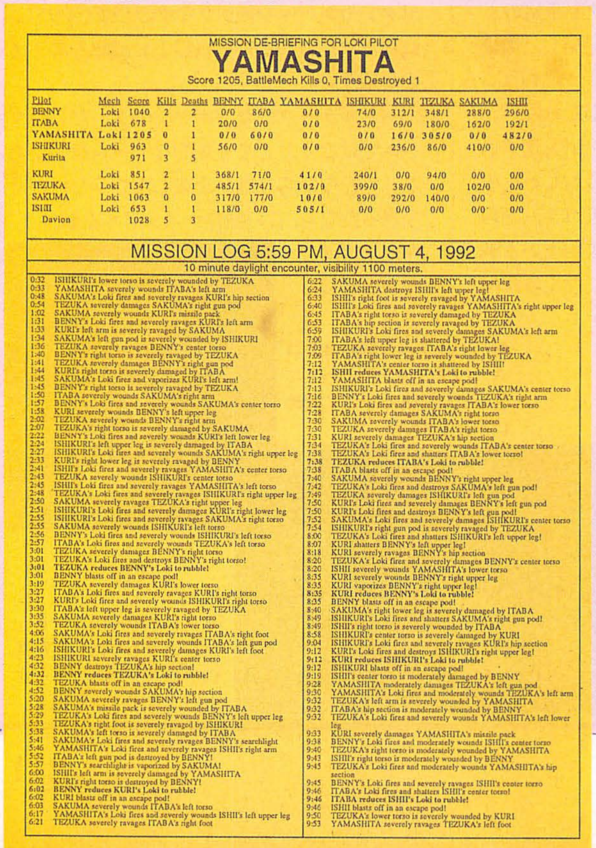
▲各自，指定のコックピットに乗り込み，フードを閉め，いよいよ戦闘に。ヘッドホンをつければ他のコックピットと交信ができるぞ

4：戦闘を3分間に縮めたダイジェストを見る



▲戦闘が終わったら，10分の戦闘を3分にまとめたダイジェストを見ることができる。誰がどう動いてどう攻撃したかもちゃんとわかる

5：戦闘結果を受け取る



MISSION DE-BRIEFING FOR LOKI PILOT

YAMASHITA

Score 1205, BattleMech Kills 0, Times Destroyed 1

Pilot	Mech	Score	Kills	Deaths	BENNY	ITABA	YAMASHITA	ISHIKURI	KURI	TEZUKA	SAKUMA	ISHII
BENNY	Loki	1040	2	2	0/0	86/0	0/0	74/0	312/1	348/1	288/0	296/0
ITABA	Loki	678	1	1	20/0	0/0	0/0	23/0	69/0	180/0	162/0	192/1
YAMASHITA	Loki	1205	0	1	0/0	60/0	0/0	0/0	16/0	305/0	0/0	482/0
ISHIKURI	Loki	963	0	1	56/0	0/0	0/0	0/0	236/0	86/0	410/0	0/0
Kurita		971	3	5								
KURI	Loki	851	2	1	368/1	71/0	41/0	240/1	0/0	94/0	0/0	0/0
TEZUKA	Loki	1547	2	1	485/1	574/1	102/0	399/0	38/0	0/0	102/0	0/0
SAKUMA	Loki	1063	0	0	317/0	177/0	10/0	89/0	292/0	140/0	0/0	0/0
ISHII	Loki	653	1	1	118/0	0/0	505/1	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0
Davion		1028	5	3								

MISSION LOG 5:59 PM, AUGUST 4, 1992

10 minute daylight encounter, visibility 1100 meters.

0:32 ISHIKURI's lower torso is severely wounded by TEZUKA
0:33 YAMASHITA severely wounds ITABA's left arm
0:48 SAKUMA's Loki fires and severely ravages KURI's hip section
0:54 TEZUKA severely damages SAKUMA's right gun pod
1:02 SAKUMA severely wounds KURI's missile pack
1:31 BENNY's Loki fires and severely ravages KURI's left arm
1:33 KURI's left arm is severely ravaged by SAKUMA
1:34 SAKUMA's left gun pod is severely wounded by ISHIKURI
1:36 TEZUKA severely ravages BENNY's center torso
1:40 BENNY's right torso is severely ravaged by TEZUKA
1:41 TEZUKA severely damages BENNY's right gun pod
1:44 KURI's right torso is severely damaged by ITABA
1:45 SAKUMA's Loki fires and vaporizes KURI's left arm!
1:45 BENNY's right torso is severely ravaged by TEZUKA
1:50 ITABA severely wounds SAKUMA's right arm
1:57 BENNY's Loki fires and severely wounds SAKUMA's center torso
1:58 KURI severely wounds BENNY's left upper leg
2:02 TEZUKA severely wounds BENNY's right arm
2:07 TEZUKA's right torso is severely damaged by SAKUMA
2:22 BENNY's Loki fires and severely wounds KURI's left lower leg
2:24 ISHIKURI's left upper leg is severely damaged by ITABA
2:27 ISHIKURI's Loki fires and severely wounds SAKUMA's right upper leg
2:33 KURI's right lower leg is severely ravaged by BENNY
2:41 ISHII's Loki fires and severely ravages YAMASHITA's center torso
2:43 TEZUKA severely wounds ISHIKURI's center torso
2:45 ISHII's Loki fires and severely ravages YAMASHITA's left torso
2:48 TEZUKA's Loki fires and severely ravages ISHIKURI's right upper leg
2:50 SAKUMA severely ravages TEZUKA's right upper leg
2:51 ISHIKURI's Loki fires and severely damages KURI's right lower leg
2:55 ISHIKURI's Loki fires and severely ravages SAKUMA's right torso
2:55 SAKUMA severely wounds ISHIKURI's left torso
2:56 BENNY's Loki fires and severely wounds ISHIKURI's left torso
2:57 ITABA's Loki fires and severely wounds TEZUKA's left torso
3:01 TEZUKA severely damages BENNY's right torso
3:01 TEZUKA's Loki fires and destroys BENNY's right torso!
3:01 **TEZUKA reduces BENNY's Loki to rubble!**
3:01 BENNY blasts off in an escape pod!
3:19 TEZUKA severely damages KURI's lower torso
3:27 ITABA's Loki fires and severely ravages KURI's right torso
3:27 KURI's Loki fires and severely wounds ISHIKURI's right torso
3:30 ITABA's left upper leg is severely ravaged by TEZUKA
3:35 SAKUMA severely damages KURI's right torso
3:52 TEZUKA severely wounds ITABA's lower torso
4:06 SAKUMA's Loki fires and severely ravages ITABA's right foot
4:15 SAKUMA's Loki fires and severely wounds ITABA's left gun pod
4:16 ISHIKURI's Loki fires and severely damages KURI's left foot
4:23 ISHIKURI severely ravages KURI's center torso
4:32 BENNY destroys TEZUKA's hip section!
4:32 **BENNY reduces TEZUKA's Loki to rubble!**
4:32 TEZUKA blasts off in an escape pod!
4:52 BENNY severely wounds SAKUMA's hip section
5:20 SAKUMA severely ravages BENNY's left gun pod
5:28 SAKUMA's missile pack is severely wounded by ITABA
5:29 TEZUKA's Loki fires and severely wounds BENNY's left upper leg
5:33 TEZUKA's right foot is severely ravaged by ISHIKURI
5:38 SAKUMA's left torso is severely damaged by ITABA
5:41 SAKUMA's Loki fires and severely ravages BENNY's searchlight
5:46 YAMASHITA's Loki fires and severely ravages ISHII's right arm
5:52 ITABA's left gun pod is destroyed by BENNY!
5:57 BENNY's searchlight is vaporized by SAKUMA!
6:00 ISHII's left arm is severely damaged by YAMASHITA
6:02 KURI's right torso is destroyed by BENNY!
6:02 **BENNY reduces KURI's Loki to rubble!**
6:02 KURI blasts off in an escape pod!
6:03 SAKUMA severely wounds ITABA's left torso
6:17 YAMASHITA's Loki fires and severely wounds ISHII's left upper leg
6:21 TEZUKA severely ravages ITABA's right foot
6:22 SAKUMA severely wounds BENNY's left upper leg
6:24 YAMASHITA destroys ISHII's left upper leg!
6:33 ISHII's right foot is severely ravaged by YAMASHITA
6:40 ISHII's Loki fires and severely ravages YAMASHITA's right upper leg
6:45 ITABA's right torso is severely damaged by TEZUKA
6:53 ITABA's hip section is severely ravaged by TEZUKA
6:59 ISHIKURI's Loki fires and severely damages SAKUMA's left arm
7:00 ITABA's left upper leg is shattered by TEZUKA!
7:03 TEZUKA severely ravages ITABA's right lower leg
7:09 ITABA's right lower leg is severely wounded by TEZUKA
7:12 YAMASHITA's center torso is shattered by ISHII!
7:12 **ISHII reduces YAMASHITA's Loki to rubble!**
7:12 YAMASHITA blasts off in an escape pod!
7:13 ISHIKURI's Loki fires and severely damages SAKUMA's center torso
7:16 BENNY's Loki fires and severely wounds TEZUKA's right arm
7:22 KURI's Loki fires and severely ravages ITABA's lower torso
7:28 ITABA severely damages SAKUMA's right torso
7:30 SAKUMA severely wounds ITABA's lower torso
7:30 TEZUKA severely damages ITABA's right torso
7:31 KURI severely damages TEZUKA's hip section
7:34 TEZUKA's Loki fires and severely wounds ITABA's center torso
7:38 TEZUKA's Loki fires and shatters ITABA's lower torso!
7:38 **TEZUKA reduces ITABA's Loki to rubble!**
7:38 ITABA blasts off in an escape pod!
7:40 SAKUMA severely wounds BENNY's right upper leg
7:42 TEZUKA's Loki fires and destroys SAKUMA's left gun pod!
7:49 TEZUKA severely damages ISHIKURI's left gun pod
7:50 KURI's Loki fires and severely damages BENNY's left gun pod
7:50 KURI's Loki fires and destroys BENNY's left gun pod!
7:52 SAKUMA's Loki fires and severely damages ISHIKURI's center torso
7:54 ISHIKURI's right gun pod is severely ravaged by TEZUKA
8:00 TEZUKA's Loki fires and shatters ISHIKURI's left upper leg!
8:07 KURI shatters BENNY's left upper leg!
8:18 KURI severely ravages BENNY's hip section
8:20 TEZUKA's Loki fires and severely damages BENNY's center torso
8:20 ISHII severely wounds YAMASHITA's lower torso
8:35 KURI severely wounds BENNY's right upper leg
8:35 KURI vaporizes BENNY's right upper leg!
8:35 **KURI reduces BENNY's Loki to rubble!**
8:35 BENNY blasts off in an escape pod!
8:40 SAKUMA's right lower leg is severely damaged by ITABA
8:49 ISHIKURI's Loki fires and shatters SAKUMA's right gun pod!
8:49 ISHII's right torso is severely wounded by ITABA
8:58 ISHIKURI's center torso is severely damaged by KURI
9:04 ISHIKURI's Loki fires and severely ravages KURI's hip section
9:12 KURI's Loki fires and destroys ISHIKURI's right upper leg!
9:12 **KURI reduces ISHIKURI's Loki to rubble!**
9:12 ISHIKURI blasts off in an escape pod!
9:19 ISHII's center torso is moderately damaged by BENNY
9:28 YAMASHITA moderately damages TEZUKA's left gun pod
9:30 YAMASHITA's Loki fires and moderately wounds TEZUKA's left arm
9:32 TEZUKA's left arm is severely wounded by YAMASHITA
9:32 ITABA's hip section is moderately wounded by BENNY
9:32 TEZUKA's Loki fires and severely wounds YAMASHITA's left lower leg
9:33 KURI severely damages YAMASHITA's missile pack
9:38 BENNY's Loki fires and moderately wounds ISHII's center torso
9:40 TEZUKA's right torso is moderately wounded by YAMASHITA
9:43 ISHII's right torso is moderately wounded by BENNY
9:45 TEZUKA's Loki fires and moderately wounds YAMASHITA's hip section
9:45 BENNY's Loki fires and severely ravages ISHII's center torso
9:46 ITABA's Loki fires and shatters ISHII's center torso!
9:46 **ITABA reduces ISHII's Loki to rubble!**
9:46 ISHII blasts off in an escape pod!
9:50 TEZUKA's lower torso is severely wounded by KURI
9:53 YAMASHITA severely ravages TEZUKA's left foot

◀戦闘の記録が細かく書かれた結果報告書を受け取って，ゲーム終了。結果報告書には「誰が開始何分後に誰を攻撃した」といったようにくわしく書かれている

とりあえず

とにかく，ボタンがいっぱい。機械いじりの苦手な人はコックピットを見ただけでイヤになってしまいそうだが，そんな初心者の人のために「トライアル・バージョン」という簡単な操作方法も用意されている。

このトライアル・バージョンというのは，車でいえばオートマチック車のようなもの。操作するボタンは約半分に減り，初心者でも簡単にメックを操作することができるだろう。

まず最初は，このトライアル・バージョンの操作から説明していく。初心者はこのモードで，ある程度経験をつみ，操作になれてからつぎの段階へ移っていくのが無難だと思う。

メックの移動

トライアル・バージョンでのメックの移動は，右手のジョイスティックと，左手のレバーだけで行なわれる。車にたとえるなら右手がハンドル，左手がアクセルといったところだ。

■前進

左手のスロットルを前に倒せば倒すほど，メックのスピードは増していく。

どのくらいスピードがでているかは，ある程度，メイン画面でも確認できるが，周りに敵や建物がないと，スピードがわかりにくいときがある。そんなときは，コックピット下部のレーダー・スクリーン左側のスピード・メーターを見れば一発で把握できるだろう。

■後退

後退したいときは，左のスロットルについているリバース・ボタンを押す。このボタンを押せばメックの出力は後退へと切り替わり，この状態でスロットルを前に倒せばメックは後退していく。いわばバックギアだ。

再び前進に切り替えたいときは，もう一度，リバース・ボタンを押せばいい。すると，また前進に切り替わる。

自分が前進しているのか，後退しているのか，わからなくなったら，スピード・メーターを見よう。メーターが黄色だったら前進。青だったら後退だ。おぼえておいてほしいのは，メックには慣性がついていて，急に止まったりバックしたりできないってことだ。

■左右回転

左右への回転は右手のスティックで行なう。

プレイ！ 初心者用操作マニュアル

→次ページへ

右に倒せば右へ。左に倒せば左に回転。しかし，ここで注意が必要なのは，スピードがでているときに回転すると，大きな円を描いて回転することになり，小さな回転はできないってこと。小さく回るには左スティックでのスピード調整が必要になる。

そして，トライアル・バージョンでの右スティックの上下は，画面内の照準の上下に使用される。

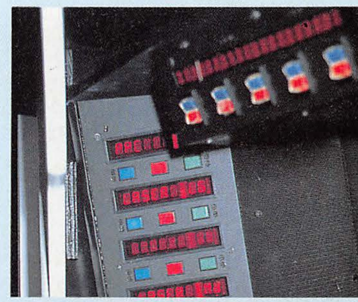
武器の選択

メックにはレーザー，マシンガン，ミサイルなど，数種の武器があり，有効距離や，残り弾数のことを考えて，その場の状況に応じて，うまく使いわけなければならない。そういった武器の制御のためにあるのが，メイン画面左右の3色のボタンの列（ウェポン・ディスプレイ），そして，右スティックについている三つのボタンである。ちなみに，スクリーン右側のボタン群がメックの右サイドの武器，左側のボタン群が左サイドの武器を操作できるようになっている。

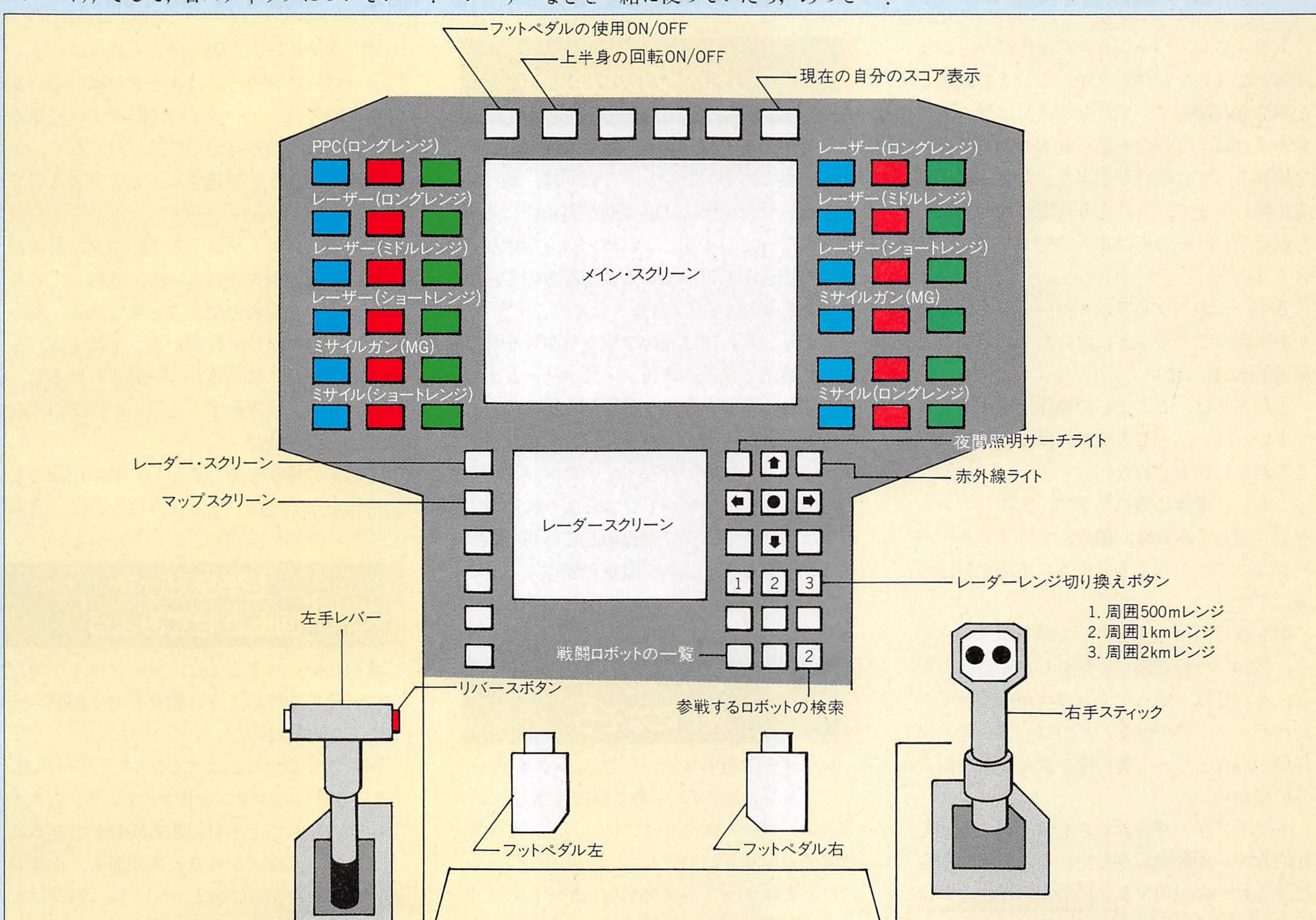
ウェポン・ディスプレイには，武器の名前，残り弾数などが表示され，その下には青・赤・緑の三つのボタンがついている。この3色のボタンは，右スティックの人差指の赤トリガー，親指部分の青・緑ボタンにそれぞれ対応している。このウェポン・ディスプレイのボタンを押すことにより，右スティックのボタンで，どの武器を発射するか，自由にきめられるようになっている。

たとえば，スタート時のように，ウェポン・ディスプレイが，すべて赤になっている状態ならば，右スティックの赤トリガーを引けば，すべての武器が一斉に発射される。しかし，マシンガンのような弾数の限られた武器を，レーザーなどと一緒に使っていたら，あっという間に弾切れになってしまう。マシンガンはいざというときのために使いたい。そう思ったなら，マシンガンのところの赤ボタンをもう一度押し，何もついてない状態にするか，青か緑のボタンを押して，レーザーとはちがうボタンで発射するようにしておくのがいいだろう。

少ない経験ながらアドバイスしておくと，



▲メイン・スクリーン横にあるのが火器管制ボタン。これで武器をトリガーに割り当てる



バトルテックのコックピット

弾数に限りがないレーザー系の武器を赤ボタンにしておいて，もっとも頻繁に使い，接近戦に効果を発揮するマシンガンを青，ミサイルを緑あたりに割り当てておくのが，最もスマートで賢い方法ではないかと思う。もちろん，キミなりのもっと便利な使いかたがあれば，それにこしたものはないが……。

メックに搭載されている武器

■レーザー

弾数には限りがないが，1発撃つごとにエネルギー・チャージの時間が必要となる。ショート・レンジ（短距離），ミドルレンジ（中距離），ロングレンジ（長距離）の3種類があり，距離によって，エネルギー・チャージに必要な時間もちがう。

■マシンガン

弾数に限りがあるが，連射能力があり，接近戦に威力を発揮する。

■ミサイル

直線的に飛ぶミサイル。弾数に限りがあるが，破壊力は大きい。ショート・レンジとミドルレンジの2種類がある。

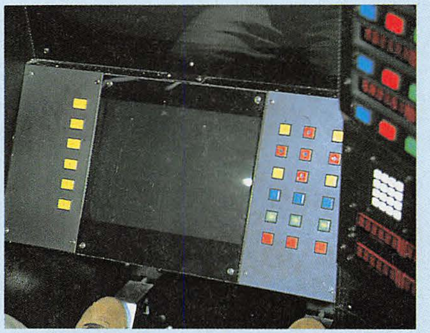
■PPC（パーティクル・プロジェクション・キャノン）

キャノン砲の一種。弾数に限りがない。

レーダー

メイン・スクリーンに映るメックからの視界でも敵は確認できるが，視界の範囲はたかが500メートル程度。数キロ先の敵の動きを知り，先を読んだ行動をするにはレーダーが重要な役割をはたす。

レーダー・スクリーンの見かただが，レーダー画面は戦闘フィールドを真上から見おろしたような感じで表示されている。画面中央にいるのが自分。自分を頂点に描かれている逆三角形の範囲が，メックから直接，視認できる範囲である。



▲下のサブモニタがレーダー・スクリーンだ

メックを手足のように操り頭脳プレイを！ 上級者用

トライアル・バージョンの操作は一とおり理解してもらえただろうか。ここまで説明した操作をおぼえて，余計なボタンは触らずプレイすれば，だいたい思ったとおりにメックを操れるのではないかと思う。ただ，操作感覚に慣れるまで，人により時間がかかるかもしれないが，その点は本人の努力しだいといえるだろう。

さて，このトライアル・バージョンの操作がある程度できるようになったら，いよいよ第2段階に移っていく。

まだキミは，ここまでの操作を覚えるだけで手いっぱい，とてもつぎの段階なんていってられないかもしれない。

しかし，操作に慣れてきて，実際にプレイを繰り返してみれば，絶対，トライアル・バージョンでできることの狭さに不満をおぼえるはずだ。

敵と真正面から向き合って弾を撃ち合うのも，最初はそれで楽しいかもしれない。しかし，それでは，せっかくシカゴからやってきたバトルテックが泣く。じつはバトルテックには，もっともっと奥の深い楽しみかたがあるのだから。

トライアル・バージョンでは不満。もっと知的なプレイを楽しみたい。そう思ったならば，これから説明する上級者用の操作もおぼえて，人より1歩上をいく頭脳プレイを楽しんでもらいたい。

フットペダルを使おう

トライアル・バージョンでは照準は常に画面の中央にある。しかし，これでは，敵に照準を合わせたときに，必ず敵が真正面にくることになってしまう。これは，自ら危険な状態に飛び込んでいっているようなもので，戦略上あまり好ましくない。

しかし，それは足元のフットペダルを使うことで解消できる。メイン・スクリーン上に並んでいるボタンの，一番左側を押すのだ。すると，トライアル・バージョンではジョイスティックの左右で行なっていたメックの左右回転がフットペダルでできるようになり，照準は右スティックで画面のどこへでも動かせるようになる。これで敵を正面にもってこなくても，画面内にいれば自由に攻撃できるようになったわけである。

レーダー・スクリーンを使いこなそう

レーダーの簡単な使いかたは，トライアル・バージョンのところで，ある程度説明したが，このレーダー・スクリーンには，もっと便利な機能も用意されている。

たとえばマップ・スクリーンがそれ。スクリーン左側，上から2番目のボタンを押すことによってレーダー・スクリーンから，このマップ・スクリーンに切り換えられる。

マップ・スクリーンはメックが戦っている16キロ四方のフィールドの地形をすべて見ることができ，敵や自分の位置だけでなく，地形，障害物などを確認することもできるのである。

その他，スクリーンの右側のボタン群の最下列，左側のボタンによって，戦闘しているロボットの一覧表をだすこともできる。最下列，右側のロボット検索ボタンを使えば，どのメックがどこにいるかも一発でわかるし，同じメックの位置をずっと追いかけていくなんてことも可能だ。

これらの機能を使いこなし，敵の位置などの情報を早く把握できるようになれば，さらに有利に戦闘を展開できるにちがいない。

上半身だけを回転させてみよう

さらに驚くべきことに，メックは上半身だけ，戦車の砲塔のように独立させて回転させることも可能なのだ。

回転させるためにはメイン・スクリーン上，左から2番目のボタンを押す。すると，右スティックの左右で上半身の左右回転ができるようになり，メックから見える視界も，上半身の回転にしたがって変わってくる。解除はもう一度，同じボタンを押せばいい。

だが，このモードでの操作は非常にむずか

このレーダーは最初，2キロ四方の範囲を表示しているが，レーダー・レンジ切り替えボタンで1キロ四方にも，500メートル四方にも切り換えることができる。

まずは2キロレンジで敵の位置を確認し，接近するにしたがってレンジ幅を小さくしていくのがよいだろう。

攻撃

レーダーで敵の位置を確認し，近づいていって，敵を視界の中に入れたならば，あとは攻撃するのみだ。

敵を照準に合わせれば，そのメックに搭乗しているプレイヤーの名前が照準の下に表示される。名前を確認し，攻撃してもかまわないと思ったら，すかさずトリガーをひく。弾が当たれば敵のメックで爆発が起きているはずだ。

操作マニュアル

しい。なにせ，自分の向いている方向と，進行方向がまったくちがっているのだから…。

うまくなれば，砲を敵に向けたままで，敵の周りをグルリと回ったりといった器用なこともできるようになる。しかし，一歩まちがえば，即，死が待っているだろう。

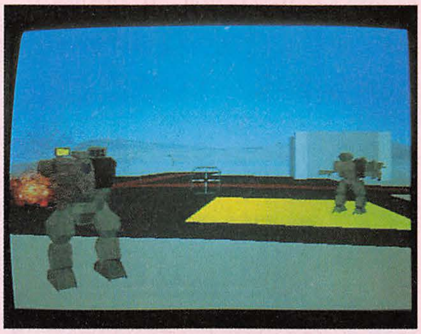
その他，知っておくと得すること

メックは4機種16タイプもある

メックは，搭載武器，走行スピード，装甲強度などがちがう4機種16タイプが用意されている。最初は標準的な「ロキV1」という機体でプレイするのが一番だが，何度もプレイして慣れてきたら，他の機体に挑戦して，他プレイヤーを驚かすのも楽しいかも。

メックのダメージに注意

メックの装甲は，部分，部分，細かい設定がされていて，同じ箇所に何発も攻撃を受けると，その部分が破壊されてしまう。もし右腕が壊されたなら右腕の武器が使えなくなるし，足が壊されたなら，歩くスピードが格段に遅くなる。コックピット部分を破壊されたら1ミスだ。



まず足を集中攻撃して，敵の動きを奪い，それから装甲の厚いコックピット部分をゆっくり攻撃する。そんな戦法もこのことを知っていれば可能だろう。

4VS4，1VS7などのチームわけも可能

プレイする前にインストラクターのお兄さん（あるいはお姉さん）に申し入れれば，4VS4などのチームわけも可能だ。人数をそろえてチームをわけ，チームごとに作戦をたててプレイをすれば，いつもとはちがった楽しさがあるはず。ぜひ挑戦してみよう。

夜間，雨など，戦闘フィールドの変更も

上に同じく，プレイ前に申し入れれば，夜間，雨，嵐など，普段とは異なった戦闘フィールドでのプレイも楽しむことができる。もちろん，その分，難易度も変わってくるので，プレイには覚悟が必要だ。

バトルテックはまだまだ進化途中

以上，操作の説明はこれで終わりだが，一とおり説明を読んでみてどうだろう？　キミは実際に使われているボタンが意外と少なく，空いているボタンが多いことに気が付いただろうか？

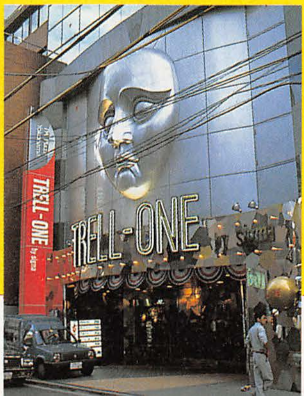
じつは，この使われていないボタンは，将来のバージョン・アップのために用意されたボタンなのだそうだ。今後のバージョン・アップによっては，これらのボタンを使う機能がメックに搭載され，より多彩な戦闘を楽しむことができるようになる。まさに，バトルテックは“進化途中”であり，無限の可能性を秘めたマシンだともいえるだろう。

このバトルテックの担当者は「いつか，シカゴのチームと日本のチームとで対戦できればいいですね」そんなことを語っていた。バトルテック日本代表にキミの姿はあるだろうか？

BATTLETECH CENTER YOKOHAMA

〒220 神奈川県横浜市西区南幸2-9
TRELL-ONE　6階
☎ 045(313)6220/1
営業時間：平日11：00～23：30
　　　　　祝祭日9：00～23：00
1PLAY（10分間）1,000円
（2,000円で3回とお得なトライアル・チケットも発売中）

▶顔が目印の横浜『トレルワン』。ウルトラ警備隊ライクなエレベーターに乗るだけでも行く価値あり





◀「私たちが待ってま〜す」

アーケード・ゲーム
アドベンチャークイズ
カプコンワールド2

クイズゲーム・ファンならばこの1作は見逃せない!
老舗カプコンの新作『カプコンワールド2』は,あのCPシステム基板を使用

Written by やんま



最近,アーケード・ゲーム(ゲーム・センター用)だけでなく,家庭用ゲーム機,パソコンなどにも発売され,かなりの人気を保っているクイズゲーム。このブームの先駆けともなったのがカプコンのアーケード版『アドベンチャークイズ・カプコンワールド』。クイズにスゴロク形式の「冒険」の部分を加えたはじめての作品だ。

今回,その『カプコンワールド』に2が登場。カプコンのクイズゲームとしてははじめて,『ストリートファイターII』などにも使われている強力・大容量のCPシステム基板を使用。問題の数や,グラフィック,キャラの動きなどが大幅にパワーアップしているぞ。

きみはカプコン王国を救うことができるか!?

3体のドラゴン像と,愛・勇気・知恵を象徴する三つのクリスタルの輝きで平和が続いていたカプコン王国。しかしある日,善神ドラゴン像が何者かの手によって闇のドラゴンと化して暴れだし,クリスタルを持ち去ってしまったのだ。そこに謎の影が……。

「グハハハハ,クリスタルを取り返したくば三つの城を守るドラゴンを倒し,私のところまでこい!」

「その前に俺たちが相手だ!」つぎつぎと登場するカプコンの名キャラクターたち。もはや一刻の猶予(ゆうよ)もない。世界中から集まった戦士たちもつぎつぎに倒れ,王国は最後の時を迎えようとしている。きみはカプコン王国を救うことができるか!?

質の高い問題が全60ジャンル,8,000問!

クイズゲームもいろいろなメーカーから発売されるようになり,今ではゲーム・センターに欠かせないジャンルの一つとなっているが,そのクイズゲームの中でも,カプコンのクイズゲーム・シリーズは他のメーカーのものとは一線を画した人気を保っている。『カプコンワールド』しかり,『ハテナ?(ハテナ)の大冒険』しかり……。昨年発売された『クイズ殿様の野望』などは,光栄のシミュレーションのような国盗りの要素を加え,何度でも楽しめるものとし,ピーク時には本誌人気



◀ジャンルは約60ジャンル。「芸能・音楽」「スポーツ」「マンガ」などの一般的なものから,「プロレス」「東京都」「遊園地」「いろんな職業」「吉本ネタ」などの専門的(?)なものまで!?



▲問題の1問1問すべてに難易度レベルがつけられていて,プレイヤーのレベルに合わせた問題が出題される

敵はカプコンの最強メンバー俺たちが相手だ!



コースは3コース



◀ゲームはスゴロク形式で進められ，止まった目に敵がいれば，敵と戦うことになる。目の右下の数字が敵の強さ（解答ノルマ数）

ゲームはスゴロク形式で進められ，サイコロを振ってでた目の数だけプレイヤーは進むことができる。そして，進んだマスのところに敵がいれば，クイズで戦って敵を倒していく。敵を倒すにはその敵の解答ノルマ数だけ問題に答えればOKだ。

舞台となるカプコン王国には，ビギナー・コース，ノーマル・コース，エキスパート・コースの三つのコースがあり，それぞれの最後には強敵ドラゴンが待ち受けている。ドラゴンを倒せばそのコースのクリスタルを取り返すことができ，三つのクリスタルをすべて取り返せばオールクリアとなる。



▲カプコン王国にはコースが三つ。ビギナー・コースが一番短く，エキスパート・コースが最も長い。どのコースからまわっても構わないが，ハイスコアを狙うならビギナー・コースからまわったほうがいいだろう

プレイヤーが選べるのはこの3人と1匹

戦士
特技：会心の一撃!



天性の剣の才能をもつ少年。1問答えるだけで，敵に2ポイントのダメージを与えることのできる「会心の一撃」を放つ。

魔法使い
特技：ジャンル・セレクト!



天空人を両親にもつ魔法使い。将来は人々に愛と勇気と知恵を与える女神となる予定。好きなジャンルをセレクトできる魔法をもつ。

ネコ
特技：2択，3択。会心の一撃!



人語を話すネコ族の末裔。解答を2択，3択にすることができ，まれに会心の一撃がでることもある。

僧侶
特技：ライフの回復が早い!



王家に代々仕える神官の息子。エクステンド（お手つき回数の回復）が他のプレイヤーよりも早い。

ランキングで『ファイナルファイト』や『ファイナルラップ2』と肩を並べるほどの人気をみせた。これはクイズゲームとしては前例のない驚異的な記録である。

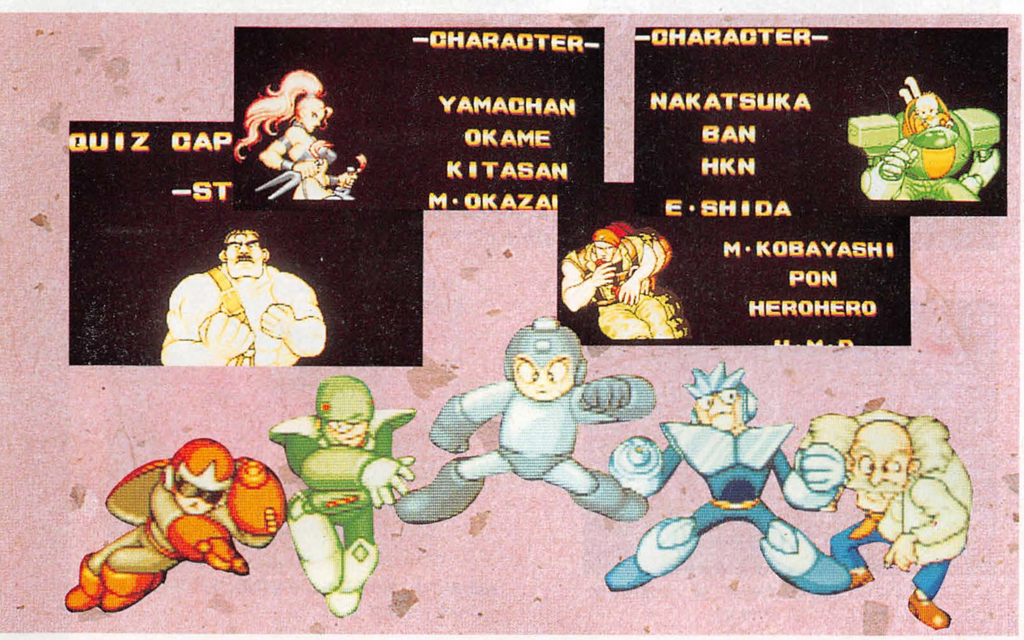
これほどまでの人気を保ち続けているカプコンのクイズゲーム・シリーズ。その人気の秘密は，クイズの命とも言うべき問題の質にあると思う。

実際，カプコンのクイズゲームは，じつに問題の作りかたがうまい。むずかしすぎるわけでもなく，一般常識程度の問題が数多くそろい，しかも，問題のジャンルに偏りがほとんどなく，幅広いジャンルの中から出題される。このような問題のクオリティの高さがなければここまでこのシリーズが人気を得ることはなかっただろう。

今回発売される『カプコンワールド2』でもその点は心配ない。今までのクオリティを保ちつつ，問題数はシリーズ最高の全8,000問。ジャンルも約60ジャンルと，いろいろな分野から多岐にわたって出題される。クイズゲーム本来のおもしろさ「知恵のかけひき」を思う存分楽しむことができるだろう。



◀ステージ・クリア時には『ストII』の春麗が登場。問題を多く答えたほうにエールを送ってくれるぞ



敵は有名カプコン・キャラ!?

そしてストーリーを見てもらえばわかるように，このゲームの敵となるキャラクターは，カプコンの名キャラクターたち。『ストII』のリュウ・ケンや春麗，『ストライダー飛竜』の飛竜，『ファイナルファイト』のコーディ，ハガー，ガイといった超人気キャラから，『キャプテン・コマンドー』の兵士とロボット，『マジックソード』のドクロ魔術師といったザコキャラまで。カプコンの一癖も二癖もあるキャラたちが勢ぞろいしているのである。これはカプコン・ファンにはたまらない。ただ，惜しむべきはこれらがすべて敵キャラとして出現していることだ……。

キミはどれがどのゲームに登場したキャラかすべて言い当てることができるかな？

アーケード・ゲーム　トピックス

ポリゴンの速さは他社の3倍以上!?
セガの『バーチャレーシング』もうすぐ登場！

Written by やんま

以前，ビデオゲームのトピックスで，セガが「MODEL1」というCGシステム・ボードを発表したと伝えたのを覚えているだろうか？そのシステム・ボードを使ったゲームの第1弾『バーチャレーシング』がいよいよ我々の前に姿を現した。高解像度のモニタを使用し，1秒間に最大18万ポリゴン（18万枚の平面を描けるということ）の表示が可能というMODEL1のスペックは，注目されていた。しかし，まさか，これほどまでのグラフィックが実現するとは誰が予想しただろう？　驚きの言葉しかでてこない，この『バーチャレーシング』は近日発売予定だ！

とうとうポリゴン・ゲームもここまできた！

いままでのセガの体感ゲームというと，強力なスプライトの拡大縮小機能で，圧倒的なスピード感を演出しているものがほとんどだった。しかし，そのセガが，とうとうポリゴンの世界で，スプライトを用いたゲームに勝るとも劣らないスピード感，そして美しさを実現することに成功したのだ。

その第1弾ゲームはクローズド・サーキットや一般公道を使用したコースを時間内に周回するF-1ドライブ・シミュレーション・ゲーム。その余りあるポリゴン・パワーを活かした，美しいコースや風景，コース幅，限りなく実車の縮尺に近付けたことで再現できたスピード感など，そのリアルさは今までのゲームの比ではない。動いていない画面写真からでも，そのリアルさがひしひしと伝わってくるのではないだろうか。

VRボタンで四つの視点が自由自在

このゲームでおもしろいのは，ハンドル横に設置された四つのVRボタン。このボタンによって，プレイ中のどんなときでも，四つの視点の中から好みの視点を選ぶことができるのだ。ボタンを押せば，滑らかにその視点にズーミング。あるときは，シートに座ったドライバーの視点，あるときは，自車のはるか後方上空から見おろした視点と，プレイヤーの思うままの視点でレースを繰り広げることができるのである。

横長モニタと特殊シートでGを感じろ！

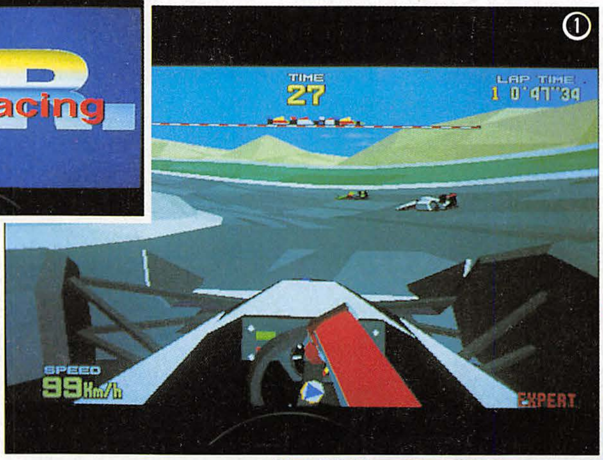
速く，美しいポリゴンもすごいが，この『バーチャレーシング』用に用意された筐体（きょうたい）も，今までの体感ゲームとは一線を画したものが用意されている。

この筐体に搭載しているモニタは縦横比16：9の横長の高解像度モニタ。この比率はハイビジョン・モニタと同じ比率である。人間の有効視野に近く，臨場感や迫力が今まで以上になることはまちがいない。

そして体感システムも趣（おもむき）が異なり，今までのもの以上に本物に近いGを再現しようとがんばっている。カーブで曲がろうとハンドルをきると，シートの片側が圧迫されて，本当に横Gがかかっているかのように感じられる。

このような最新のハードを，思いきり使った『バーチャレーシング』は，今，さらにリアルなゲームにするべく調整を繰り返している。発売はもうすぐ。期待して待とう。





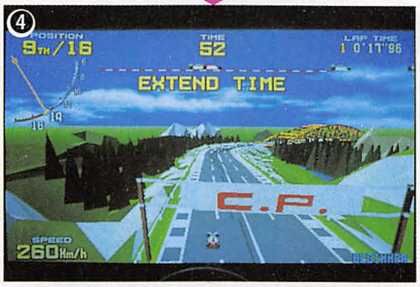
◀ハンドル横のVRボタンで四つの視点を選択できる。この画面ではドライバーの手までポリゴンで表現!!



▲2番目のボタンを押すと『G-LOC』のようにググッと視点が後方に下がり，自車のすぐ後ろからの視点へ



▼3番目のボタンは自車のちょっと後ろからの視点。この視点はコースの先のほうまで把握できて，かなり楽に運転できる



▲そして最後は遙か上空からの視点。美しい景色を楽しみたい人には，もってこいの視点だ



▲縦横比16：9の横長モニタを採用した『バーチャレーシング』の筐体

特別企画 '92年末RPG戦争 4大RPG+1

あの名作ロールプレイング・ゲームがスーパーファミコンで！

Written by 佐久間亮介

スーパーファミコンが市場に現れてから，はや2年が経過しようとしている。ソフトのラインナップも充実し，さらに専用のCD-ROM発売も控えており，いま最も ホットなコンシューマ機ではないだろうか。そのような中，これまでファミコンをベースとして展開されてきたいくつかのRPGが，こぞって今年後半にかけて，スーパーファミコンで新作を発売する。ファミコンの4大RPGとまで称された作品たちと，糸井重里氏監修による作品である。はたして……！

スーパーファミコンがRPGの可能性を広げる

いよいよ'92年も後半に入った。ゲーム業界でも，年末用製品の開発で忙しくなってくる。

9月から年末にかけて，スーパーファミコン(以下SFC) において，ファミコンにより展開してきた大作ロールプレイング・ゲーム(以下RPG)の新作の発売が予定されている。『ドラゴンクエストV』『ファイナルファンタジーV』『ウィザードリィV』『真・女神転生』『マザー2』の5作品である。いずれも日頃ゲームに接しているかたならば，耳にしたことのあるタイトルであろう。そうでなくても，さまざまな社会現象を引き起こした『ドラゴンクエスト』ぐらいならば，知っていることと思う。これらの作品たちは，いずれもファミコンをベースとして，これまでシリーズ作品を重ね，ユーザーから絶大な支持を受けることに成功した作品たちである。

おもしろいことに，この5作品はRPG——プレイヤーが物語の主人公を演じることが目的として創られたゲーム——なる枠の作品でありながら，ゲーム自体のシステムは，まったく異なるものとなっている。それぞれが，独特のシステムを持ち，世界を持っている。

現在，発売されているRPGは，一部のすばらしい作品を除けば，そのどれもが，どこかで目にしたことのあるシステムであり，世界を使用している。真似ではなく，『ドラゴンクエスト』が作り上げてしまったイメージを，どうしても拭い去ることができないでいる。

しかし，先にあげた5作品はちがう。独自の世界と，独自のシステムを生みだし，作品を重ねるごとに，新たな挑戦を試みている。これが，ユーザーから支持されている理由でもあるのだろう。常に新たな楽しさを追求している。その代表が，彼らなのである。



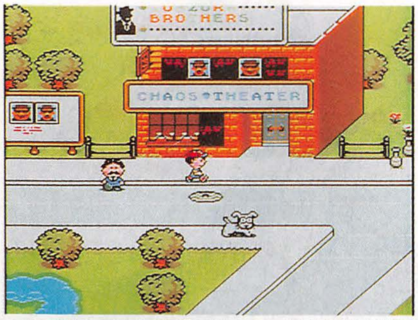
◀発売が目前まで迫ってきたエニックスの『ドラゴンクエストV』。怪物を仲間にすることもできるのだ



▶こちらも『ドラクエV』。物語は二つの章より構成される



◀スクウェアの『ファイナルファンタジーV』。12月予定



▲任天堂の巨大RPG『マザー2』。制作には前作同様，糸井重里氏が携わっている。今秋発売予定



▲アトラスの『真・女神転生』。10月下旬の発売予定だ。迷宮内だけが舞台というわけじゃない



▲こちらも『真・女神転生』。戦闘シーンのさまざまな攻撃は，アニメーションで表現してくれる

そして今回，SFCにて5作品それぞれのシリーズ最新作が発売となる。ファミコンとSFCでは，ハードの性能は天と地ほどの差がある。これまでは機械の制約によって実現のむずかしかったことが，SFCをベースとして開発することにより，実現が可能となってくる。常に新しい楽しさを追求している作品群だけに，SFCでどんなことを提唱してくれるのか，興味を持たずにはいられない。

'92年は歴史に残る年になりそうだ。

圧巻のスケール，美しさで堂々の登場
ファイナルファンタジーV

●スクウェア●12月予定●価格未定

昨年夏に『ファイナルファンタジーIV』を発売したスクウエア。今年初頭には『ロマンシング・サガ』を発売しているが，はやくも，『ファイナルファンタジーV』の画面写真が公開となった。

その制作スピードも驚きに値するが，画面写真からでもグラフィックの美しさが感じられるのは圧巻。同じSFCで発売された『〜IV』も美しかったが，それ以上の美しさを表現している。

ジョブ制度が再び登場 ATBも前作より継承

『ファイナルファンタジー』シリーズは，常に新しいものを求めている。そのため，前作より世界や物語を継承することは一切ない。唯一の共通点といえば，“クリスタル”が物語中で重要な意味を持っていることだろう。

これまでの4作は，二つに分類できる。1作目，3作目のような――特に3作目には顕著（けんちょ）に現れていた，システムを重視したもの。3作目では，ジョブ・チェンジなるシステムによって，物語の展開に合わせ，キャラクターの職業を変更していく必要があった。

もう一つは，2作目，4作目に見られるストーリーを重視したもの。特に4作目では，物語の展開に自分が参加していないような印象を与える，との批判をも呼び起こしたものである。

では，最新作『ファイナルファンタジーV』は，いったいどちらに区分されるのか。これまでに入ってきた情報によると，この二つのどちらにも属さない，ストーリーを重視しつつ，システムを重視したゲーム展開になるという。

そのため『〜V』では，3作目に登場したジョブ・チェンジ・システムが，再び登場する。ジョブとは職業のこと。ゲーム中，好きなときに，好きなキャラの職業を変更することができるのだ。魔法使いがほしいと思ったら，戦士を魔法使いに変更させることができるのである。

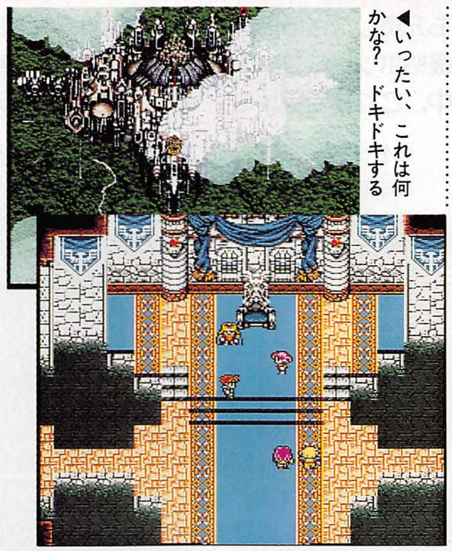
このシステムのために用意されている職業は，なんと20種類以上にも及ぶという。それぞれのジョブでしか装備できない武器・防具も登場するであろうから，このために用意されているデータは，半端な量ではないはずだ。

また前作で話題を呼んだ飛空艇による飛行シーンもパワーアップ。今度は地形が丸みを帯び，惑星の球体を感じさせるものとなっている。

アクティブ・タイム・バトル（ATB）と呼ばれる独特の戦闘方法は，前作から引きつづき継承されている。当然ながら，ただ継承しただけではなく，より磨きのかかったものに進化している。この戦闘は，敵と味方とによって，ターン制となっているものとはちがい，キャラクター1人1人に，リアルタイムで命令を送っていかなくてはならないもの。戦略性が高い。

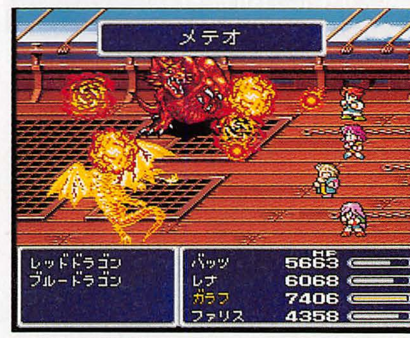
グラフィックの美しさは，実際に画面写真を見てほしい。それ以外に何も語る必要はないだろう。流れ行く雲，細かく描写された建築物。堪能してほしい。

物語の詳細については，まだ不明。主人公は，天涯孤独の青年バッツ。彼とチョコボ，そしてさまざまな人物たちによって，物語が進展していくことになりそうだ。前作では，惑星規模の物語だったが，今回は……？



◀いったい、これは何かな？ドキドキする

▲グラフィックの美しさが，最も伝わるシーンだろう。細かな描写がしっかりとされている



▲前作で好評だったアクティブ・タイム・バトルは，今回も健在。より磨きがかかっているぞ



◀飛空艇の飛行シーンは，今回も驚かせてくれるはず



▶『〜III』のジョブ・チェンジ制を再び採用。職業は20種以上



▶イメージ・イラストは，これまで同様に，天野善孝氏が担当。これは海賊の頭ファリスだ

ドラゴンクエストV ～天空の花嫁～

●エニックス●9月27日●9,600円

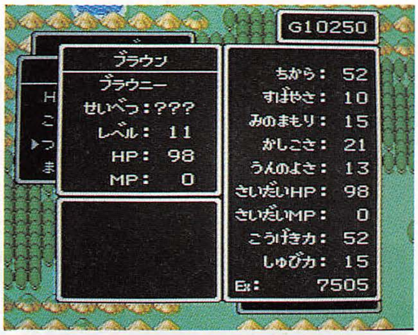
シリーズ初のSFC登場

ドラクエ・シリーズ初のSFC版の登場だ。これまでの4作品は，いずれもファミコン用として登場し，人気を博している。コンシューマRPGの老舗(しにせ)だけに，SFCでどんな体験をさせてくれるのか，非常に興味のあるところ。

9月27日に発売が決定されているが，まだまだ物語の全体像は見えてきていない。現在，わかっていることは，物語は2部構成となって



▲フィールド画面も見やすく，『ドラクエ』の雰囲気を残している。早く自分の足で歩きたい！



▲画面に表示されるウィンドウも，さらに見やすく，より多くの情報を知れるようになったぞ

いて，主人公の「幼年期」と「青年期」の二つに区分されているらしいということだ。また，主人公には邪悪な心を打ち払う力が秘められており，これにより怪物の心を浄化させて，旅の友とすることが可能だという。これまでは目のカタキとして扱っていた怪物たちが，一転して心強い味方となってくれるのだ。

親切設計も忘れてはいない。画面に表示される文字は，漢字が使用され，以前にも増して読みやすくなった。さらにさまざまな情報



◀幼年期時代は，父と共に過ごすのだろうか



▶戦闘シーンには，前作同様にAI搭載だ

が画面に表示されるようになり，マニュアルを見ながらプレイする必要がなくなっている。

敵との戦闘シーンでは，前作同様AIが採用され，さらに高度な戦いが可能となっているという。自分で個々に命令することも可能だ。

そして副題の「天空の花嫁」。これが物語の鍵を握っているのは，まずまちがいない。

ウィザードリィV

●アスキー●発売日未定●9,800円(予価)

難易度はさらに向上

パソコン版がすでに発売されている『ウィザードリィV』のSFC版も，完成に近づいてきている。本作は，伝統的な『ウィザードリィ』のシステムを，細部で改変し，さらに魅力あるものとして，完成させている。



◀迷宮の中では，いろいろなものを発見するぞ

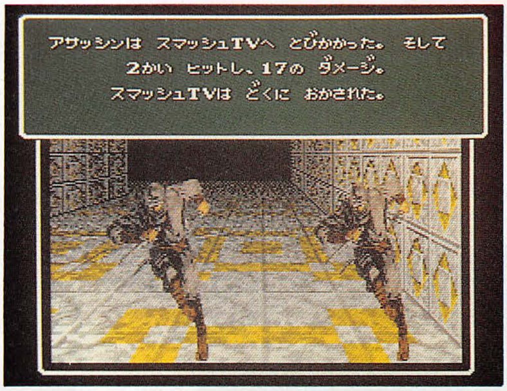


▶モンスターのグラフィックは美しく華麗だ

まず，キャラクターの装備できる武器に射程がついたことが，目をひく。これはパーティの前衛，後衛という概念を，より意味のあるものにした。通常では，武器による攻撃をすることのできない後衛のキャラクターも，射程の長い武器を装備することによって，可能となるのである。極端な話，パーティとして編成するキャラ全員を，戦士のような武器で攻撃することを主体とするものでも，まったく問題はない――もっとも魔法を使えるキャラクターがいないと，苦しい戦いとなるが。

NPCにも重要な役割が課せられている。以前は，ダンジョン内にあるメッセージを手がかりに，謎を解いていたが，今回はNPCとの会話から，ゲームを進展させるための鍵を得ていかなくてはならない。会話のみならず，品物の売買，さらに戦いを挑むこともできる。NPCとの駆け引きは，『ウィザードリィV』の，もっとも重要な行為となっている。

20×20マスの定められた枠の中で展開して



◀いかにもSFCといった画面。一目では『ウィザードリィ』と，わからないかもね

きた迷宮も，今回はまったくの不定形。各階ごとに，迷宮の大きさは異なり，全体像は正方形にすらならない。隠された扉もあり，プレイヤーは実際に，怪しいと思った場所を調べ，扉を見つけねばならない場面さえもある。迷宮の難易度は，確実に高くなっているのだ。

SFCのグラフィック機能を活かし，画像は美しい。階によっては，迷宮を構成する壁も，まったくちがうグラフィックとなる。幻想世界の中で冒険していることを，あらためてプレイヤーは知ることになるであろう。

真・女神転生

●アトラス●10月下旬●9,800円(予価)

さらに進化した悪魔合体

『真・女神転生』は，これまでファミコンで展開してきた『女神転生』シリーズの最新作でありながら，物語を継続させているわけではない。頭に“真”とついているのは，伊達ではない。この作品より，新たな物語が展開されていくのである。

本作は，暗黒のイメージの強い作品。今回も，神と悪との戦いを独特のイメージで浮きださせている。プレイヤーは悪魔を仲間にし，この暗闇と狂気の世界を冒険することになるのだ。仲間にした悪魔は，当然，敵との戦闘時にはプレイヤーの味方となって戦ってくれるのだが，この他にも悪魔を使用した楽しみかたがある。それは悪魔合体と呼ばれるものだ。仲間にした悪魔同士を合体させて，より強力な悪魔を誕生させることができるのだ。組み合わせによって，誕生する悪魔は変化する。前作でも好評だったこのシステムは，今回もしっかりと受け継がれている。また，これまでの2身合体，3身合体に加え，特殊合体なるものも，用意されているという。さらに，楽しみが増えそうな気配だ。

今度の物語は，吉祥寺を発端として繰り広げられる。はたして，どんな狂気がプレイヤーを待ち受けているのであろうか。



▲悪魔は，戦闘の対象だけではない。交渉しだいでは，自分の味方につけることもできるのだ



◀オート・マッピング機能も装備。親切設計だ



▶教会。旅の助けになるのか，それとも…



▲邪教の館では，自分の味方である悪魔の合体が行なえる。二身合体，三身合体の他にも……

MOTHER 2

●任天堂●今秋発売予定●価格未定

充実の内容！

任天堂の巨大RPG『マザー』の続編も，SFCにて開発が順調に進んでいる。前作同様，広告業界の雄，糸井重里氏が開発に携わっており，期待は膨らむいっぽうだ。

メイン・ストーリーに絡んでくるサブ・ストーリーは，豊富に用意されているらしい。一つの町に滞在しているだけでも，長い間楽しむことができそうだ。町の名前も，1番最初の町はオネット。2番目はツーソン，3番目はスリークと，それぞれ英語のONE, TWO, THREEを文字ったものとなっている。プレイヤーがどの町を目指せばいいのかが，名前で判断できるのである。ユニークなネーミングだ。

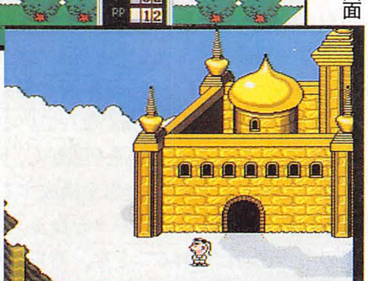
画面に表示されるキャラクターは，前作よりも大きくなり，とても見やすいものとなった。もっともキャラクターが大きくなった分，世界マップも当然広くなっている。前作以上の冒険の旅が，用意されていると思っていい。

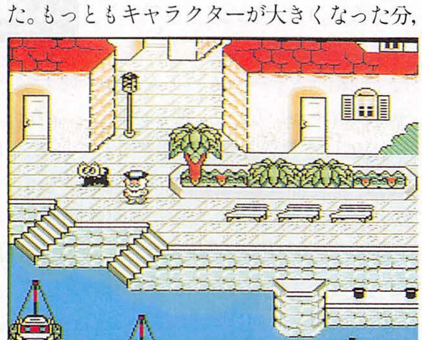
開発中の写真を見るかぎりでは，乗り物の類も充実しているようだ。主人公らしき少年が自転車に乗っていたり，謎の飛行物体があったりと，多くの種類がありそうだ。

前作では，アメリカ映画へのオマージュが数多く見られたが，今回はどうなのだろう？



◀キャラが大きくなり，画面がとても見やすくなった


▶神秘の国ランマ。雲の上にあるみたいだけれど？


▲キャラクターが大きくなったからには，当然，マップも広くなっている。心してプレイしたいね



▶徒歩以外にも，移動する手段はあるんだ



◀HPがドラム式で表示されているのがユニーク

ゲームに俳優が「出演」する時代がきた！ベールを脱ぐ「実写版DAPS」



発売日：9月18日
発売元：データウエスト
対応機種：FM TOWNS
価格：12,800円

Written by いたばし

「第4のユニット・シリーズ」や「サイキック・ディテクティブ・シリーズ」といった，アニメーションをふんだんに盛り込んだAVGを発売しているデータウエスト。同社が開発した“DAPS”と呼ばれる動画システムを使って，アニメーションと音声をシンクロさせることにより，新たなAVGのスタイルを築いてきた。

そのデータウエストから，新シリーズのAVGが発売される。タイトルは『Ms.DETECTIVEファイル#1「石見銀山殺人事件」』。もちろん“DAPS”搭載，しかも実写版での登場だ！

今回，サンプル版をちょっとPLAYすることができたので，ゲームの概要などを紹介していこう。

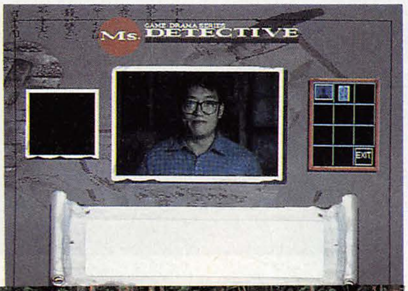


なんとCD2枚組！総動画数は8万枚!!

“DAPS”というのは，データウエスト・アクティブ・ピクチャー・システムの略で，画面をアニメーションさせながら，内蔵音源やCD—ROMの音声を同時に再生することができるというシステム。今回の『石見銀山殺人事件』では，カメラで撮影した映像をデータ化して“DAPS”で動かしているんだ。

その，もととなる映像を撮影するために，大阪や島根で10日間におよぶロケをおこなったというからハンパじゃない。出演者も，主人公役の中村こずえさんなど10数名の俳優を起用している。

こうした，本格的な映像を使ったこのゲームの総動画数は，なんと8万枚！ CD—ROMが2枚組というからさらに驚きだ。実際に見てみると，画面のサイズは若干小さいものの，動きは本物の映像と遜色（そんしょく）ないデキになっている。





気になるゲームの内容は？

探偵・樋渡千里は，安原真理子という女性から，謎の失踪をとげた彼女の父親の捜索依頼を受けた。真理子に宛てられた手紙から，彼女の父親が島根県大森にある石見銀山（いわみぎんざん）にいることを知る。

島根へ向かう千里。しかし，そこには真理子の父親の姿はなく，奇妙な絵馬を手にいれただけであった。

失意のうちに島根をあとにした千里を待っていたのは，真理子の失踪と彼女の父親の死体が日本海であがったという新聞記事だった。

日本海に浮かんだ死体は本当に真理子の父親なのか，真理子はどこに消えたのか。そして，奇妙な絵馬の謎は……と，これがだいたいのストーリーだ。

システムは，サイキック・ディテクティブシリーズの『ナイトメア』と同じような感じ。マウスでアイコンや画面をクリックすることによって，主人公樋渡千里を行動させることができる。それに対するリアクションが実写画面で表現されるというわけ。ストーリー上関係ない部分でも，意外なシーンが隠されているらしいから，単調になりがちなマウス操作も楽しくなりそうだ。

この『Ms.DETECTIVEファイル#1「石見銀山殺人事件」』は今秋発売予定。くわしい内容がわかりしだい，また紹介するとしよう。

■データウエスト：〒538 大阪市鶴見区放出東3-8-28 ☎06-968-1236

トピックス!!



深層心理を追求した
独創的なストーリーと展開に期待
Psychology AVG『PRESENCE』

もうすぐ発売!

発売元:シュールド・ウェーブ
対応機種:PC-9801VM以降
価格:9,800円(サントラCD付き)
発売日:10月16日

Written by 煌竜

きわめて特異な感性を持ったAVG『ノスタルジア』でデビューしたシュールド・ウェーブから,新たなアドベンチャー・ゲームが発売されることになった。

この『PRESENCE』は,従来のゲームでは,ほとんど重要視されていなかった「登場人物の深層心理」をゲームの主題に据え,ストーリーに深みを与えている点に注目したい。

今回は先取り情報ということで,簡単に概略を紹介しておこう。

ストーリー

ヘッドハンターの山田かすけと小鳥遊けい子は,コンピュータ・ハードのメーカー「美夜受」に勤める,有沢あずみをヘッドハントすべく,NS-037便に乗り込んだ。

そのNS-037便が高度約1万1千メートルに達したとき,ハイジャックを通告する奇妙な無線が入ってきた。最新鋭の戦闘機で037便の後方を飛行していると告げたその男は,なんと乗客全員の死を要求してきたのだ。

いっぽう,機内で有沢あづみに接近していたかすけは,彼女が突如トランス状態に陥(おちい)り,戦闘機の追尾と旅客機の墜落について口走るのを目撃する。

元精神分析医である彼は,それがハイジャッカーによる暗示催眠であることを見抜き,その内容を解きあかすことで犯人に反撃を試みるのだが……。

深層心理を描くAVGとは

“深層心理”という言葉を知っているだろうか?最近,ちょっとした心理学(もどき)が流行っているので耳にした人も多いだろうが,要するに「普段は意識に上ってこないが,その人の衝動や欲求,性格などを形成している無意識の領域」のことをいう。

たとえば,幼い頃にいじめられた人はその記憶が深層心理に多大な影響を与えており,大人になってからも,いじめられている人を見ると過敏に反応するという具合いだ。

そしてこの『PRESENCE』の特徴は,従来のAVGのように多数の人物のつながりを描くのではなく,たった1人の人物の内面……表面的な意識のみならず,深層心理にまで光を当ててシナリオを構成しているところにある。

なぜそのような行動に走ったのか,そうさせた原因はどこにあるのか。一見するとただの気まぐれや,つじつまがあわない行動の裏にさえも,実は無意識の領域に根深い理由が隠されていたりするのだ。

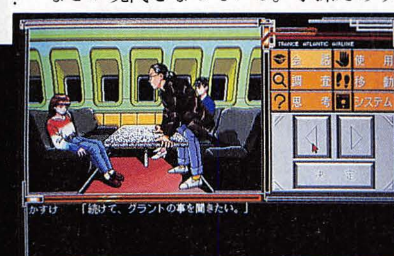
表面に現れる反応の断片と,催眠術による誘導の中に現れる心象風景の分析から,事件の真の原因と全体像が浮かび上がってくる……。アクションやギャグを主体にしたAVGとは,ひと味違った味わい深さを楽しませてくれるにちがいない。

ストーリー以外でも

いわゆる売れ線的要素はあえて外した感のあるこのソフトだが,実際の心理学(及び催眠術・精神分析)の技法を用いて謎解きが行なわれるという,新しい発想以外の部分にも工夫がこらされている。

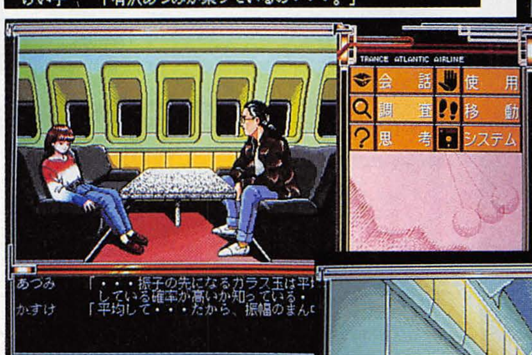
操作はマウスによるアイコン・クリックのみでOK(キーボードも可)。深層心理を言葉と映像で表すために,効果的にアニメーションが挟(はさ)まれるなど,物語以外の面でもかなり完成度の高いものとなるようだ。

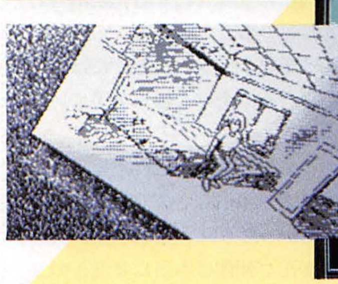
余談だが,プレイヤーの操る「山田かすけ」氏はシュールド・ウェーブの前作『ノスタルジア』の主人公と同名だが,ゲームの時代はなぜか現代となっている。子孫だろうか?





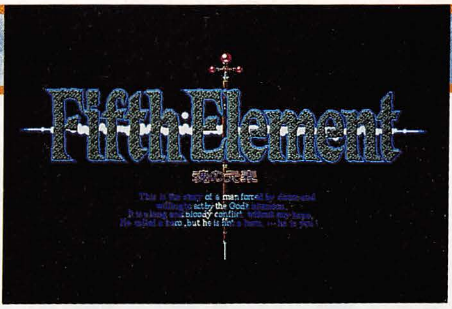








■シュールド・ウェーブ:〒110 東京都台東区台東2-30-2 ☎03-3839-1013



永き死の眠りから目覚めれば，光と闇の戦争がはじまっていた！

フィフス・エレメント

■発売元：遊演体 ■企画：アルシオン ■制作：チャイム ■価格：9,800円
■対応機種：PC-9801VM/UV以降（ノート対応） ■発売中
■要640KB，アナログ・ディスプレイ，2ドライブ，バスマウス

Written by ASP.久保田

これまでテーブルトークRPGや，ネットワーク・ゲームでその名を知られていた遊演体が，今回，コンピュータRPGを発売した。それが，この『フィフス・エレメント』だ。

この作品の中で，キミは記憶の薄れた主人公となる。そして，数々の驚きや喜び，悲しみの中で記憶を取り戻しつつ，魅力的な幻想世界を理解していくことになる。

まずは，主人公を死の眠りから覚ましてやるところからはじめようじゃないか。

俺は誰だ？

主人公が自分の名を思いだし，自分がそれまで死んでいたことを認識するところから，物語ははじまる。主人公の記憶は薄れていて，自分が何者なのかもわからないのだ。

プレイヤーはこの主人公となり，さまざまな人物との出会いを通して，自分が何者なのかを理解し，世界も理解していくことになる。このようにゲームの設定自体，何もわからないところからスタートするため，ゲームをプレイしていく中で，自然にその世界を学ぶことができるワケだ。「鬼のように分厚い世界設定マニュアルに目を通す」なんて努力が不用なのは，まったくもってうれしい限り。

ゲームの進行

この世界では現在，光と闇の闘いが起こっている。そして，主人公はそんな中，さまざまな活躍をすることになる。

基本的には「町などの場所で情報やアイテムを得る」→「それを活かすべくつぎの場所へ」→「そこで新たな情報やアイテムを得る」……この繰り返しでゲームは進行していく。この中で生まれる数々のドラマを通じて，世界をだんだん理解していくのである。

主人公の活躍が光と闇の闘いの中にある以上，戦闘は避けられない。数多くの闘いを通じて，主人公は肉体的にも成長（レベルアップ）するのだ。また，このゲームでは「小像」というアイテムが登場するが，これは戦闘のときに一緒に戦ってくれる仲間的な存在だ。ゲームが進むごとに，優秀な「小像」が手に入るようになる。

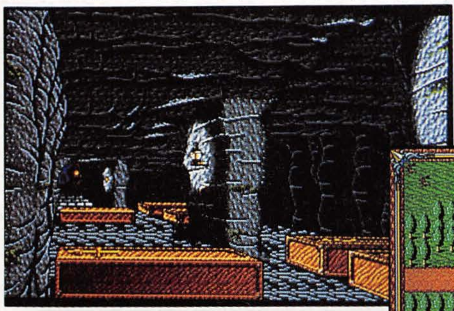
魔法の記憶を呼び戻せ！

従来，RPGで魔法を使うときは「○○の呪文を唱える」という形式をとるのがセオリーであった。ところが，この作品では，はじめのうちはそれがあてはまらない。

なぜかと言うと，最初，主人公はこの世界における魔法の5元素（風・水・土・火・光と闇）を記憶にとどめているだけで，どの元素にどの魔法があるかを覚えていないからだ。では，それを思いだすにはどうしたらよいのか。

まず，戦闘時に適当な元素を指定してみる。すると，その元素に当てはまる魔法のどれかが発せられるのである。こうして，ひたすら繰り返しているうちに，何度か使用された魔法はキチンと名前まで思いだし，つぎからは魔法名を指名して使えるようになる。その繰り返して，やがてはすべての魔法を「選んで」使用できるようになるのだ。

プレイヤーと主人公がともに模索しながら魔法を学べるこのシステムによって，ここでもプレイヤーは無理なく，世界の法則を学習できるのだ。



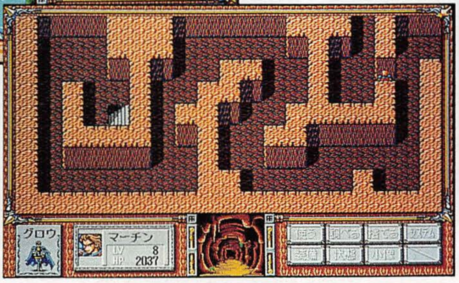
▲納骨堂にて主人公は目覚める。俺は誰だ？この体は本当に自分の体なのだろうか？



▲神殿をでると，僧院長が現れた。彼は主人公のことについて，何か知っているだろうか？



▲町をでると，この画面になる。ここでは馬で移動するのだ。敵も出現するぞ



▶ここはとある洞窟。このゲームにはこんな感じの迷宮が数多く存在する







▲まずは「土」の元素を指定してみよう……それっ！
◀おっ，「イシツブテ」という魔法を唱えたぞ。うまく何回も唱えてくれれば……
▼ホラこのとおり。これでつぎからは「イシツブテ」を御指名で使用できる

■遊演体：〒288 神奈川県相模原市上鶴間3498第2足立ビル4F ☎0427-48-6999



簡単操作で 古代インカ文明での冒険を満喫できる

ドラゴン創世紀

■発売元：バショウ・ハウス ■価格：12,800円
■対応機種：PC-9801VM以降 ■発売中

Written by 煌竜

ファンタジー・ロールプレイング・ゲーム『エメラルドドラゴン』で知られるバショウ・ハウスから発売された，この『ドラゴン創世紀』は，古代インカ文明と太古宇宙人来訪説をからめた大胆な仮説を元につくられた，一風変わったRPGだ。

正統派RPGファンを自認する人も，そうでない人も，このソフトが醸しだす，独自の雰囲気を味わってみてほしい。

古代ロマンに満ちあふれた『ドラゴン創世紀』の舞台設定

インカの諸文明が栄え，滅びたのは14～15世紀とされているが，紀元前にすでに存在していたと考えられる文明の遺跡発見も，近年多数に及んでいる。

この物語は古代文明が存在したという仮説に基づいて生まれたもので，今から3500年前，古代インカ帝国後期のアンデスを舞台としている。

また，インカのみならずマヤ，アステカなどでおなじみの，数々の遺跡などが素材として登場し，それが大胆な仮説を元にした冒険の舞台となっている。

主人公はドラゴン族の青年，ガイ・ペンドラゴン。

「自分は伝説のインディ（太陽の子）なのか？」という疑問の答えを求めて，ママクーナ（太陽の乙女）を探索する旅を続けるうちに，自分の正体を知り，目覚め，やがて遙か古代から続く戦いの中に身を投じていく。

画面は3Dタイプでシステムは親切設計

『ドラゴン創世紀』は，オーソドックスなタイプのRPGだ。主人公であるガイと行動を共にするパーティー・キャラクターは基本的に3人。それがシナリオの進行と共に入れ替わる。同社の前作『エメラルド・ドラゴン』と同様だ。

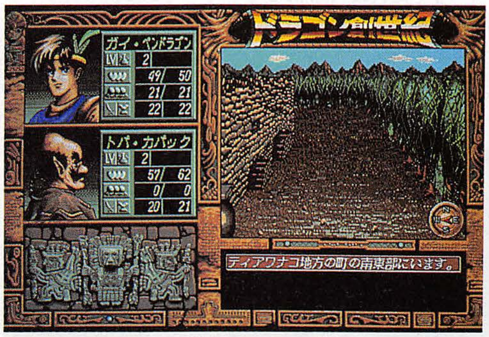
画面は，写真を見てのとおりの3Dタイプだが，ゲーム中に，いつでも見られるオート・マッピング機能がついており，しかも広域図，地域図と2種類の縮尺で表示させることができるので，RPGゲームの初心者でも道に迷うことなくプレイできるはず。

戦闘シーンもこの3D画面が使われている。歩いていると，突然前方の角から敵が飛びだしてきて，戦闘になるといったぐあいだ。

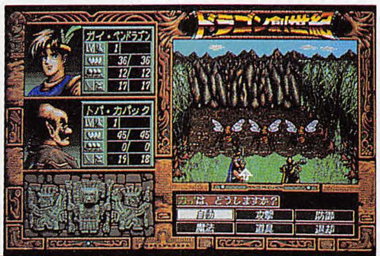
おもしろいのは，このとき後方があいていれば（壁がなければ）退却が可能だというところ。逆に，ちゃんと逃げ道に配慮しながら進まないと，思わぬ戦闘で傷を受けてしまうこともあるのだ。

戦闘シーン自体も，アニメーションがふんだんに活用された，とても派手なものとなっている。キャラクターや，敵ごとに攻撃のグラフィックがちがっており，また，魔法にも呪文一つ一つに別々のグラフィックが用意されている。

素早さによっては1ターン内に2度攻撃できたりもするから，魔法との組み合わせによって，見ていて飽きない多様な戦闘が楽しめることだろう。



▲これが通常画面。画面に今向いている方角と，地区を表示してくれるのが親切



◀敵との遭遇！キャラクターによってアニメーションの種類は全部異なる



▲効果的におりまぜられるビジュアル・シーン。独特の色調のグラフィックが鮮やかだ

その人なりに使いやすくプレイアビリティーを追求

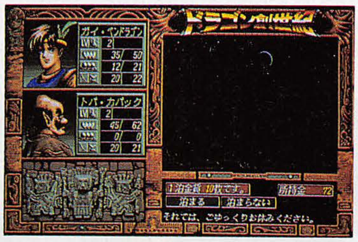
このソフトはきわめて簡単，というよりも，簡単にプレイできるように，表示・操作などを選べるようになっている。

会話表示や移動・戦闘時の各アニメーション，また戦況報告や操作系（マウス／キーボード）まで，プレイヤーの好みの設定ができるのだ。

アニメーションを楽しみながら雰囲気に浸ってじっくりとプレイするも良し，一度通った地域の移動のために超高速に設定するも良し……とにかく「わずらわしさ」をまったく感じないですむのは，ゲームの世界にハマルうえで，とてもありがたい点だ。

オート・マッピングもキー一つで画面に呼びだすことができるので，ちょっと現在位置の確認をしたいというときには，ほんとうに便利。

プレイする人，またはゲーム展開に応じて設定を変更し，それなりにシンプルにプレイすることができるのは，この作品ならではの特徴。ゲーム全体が持つメッセージを見事に強調している。



▲街の宿屋に泊まったところ。空の色が変化するのが美しい。いずれの店でも会話が可能



◀森での戦闘。硬い敵には棍棒など打撃系，普通の敵には刃物が有効と，効果も異なる

■バショウ・ハウス：〒101 東京都港区赤坂9-2-14 303号 ☎03-3470-7815



リアルタイム&アクションの要素も取り入れた，海外版戦国SLG登場!

ライジング・サン

■発売元：ビクター音楽産業 ■価格：9,800円
■対応機種：X68000 ■発売中

Written by いたばし

数あるSLGのなかでも，戦国時代などを扱った「合戦もの」は，やはり根強い人気を誇っているようだ。光栄の『信長の野望』シリーズなどは，ソフト・ランキングでもおなじみのソフトだよね。

今回紹介する『ライジング・サン』は，かの有名な源平合戦を扱った海外のSLGなんだ。さて，海外のデザイナーからみた「源平合戦」はどんなものなんだろうか? さっそく紹介していこう。

こんなゲームだ

いまから800年ほど前，源氏一族の長であり，頼朝と義経の父であった源義朝が尾張（今の名古屋のあたり）で没し，源氏の宿敵平清盛は，その強大な武力をもって勢力をのばしていった。しかし，清盛は意のままに政治を操ったうえ，天皇の娘を人質にとって天皇の力を封じようとしたので，民衆の反感は一気に高まった。これをみた源氏の若き後継者，頼朝と義経はついに挙兵の決意をする……これが世に言う源平合戦だ。

プレイヤーは，頼朝か義経のどちらか一方を選択し，「部隊の移動」「敵部隊との戦闘(合戦)」「城攻め」「防城戦」の四つを繰り返していき，日本全国の統一をめざす。しかし，その行く手には平家の大将・平清盛をはじめとする武将たちが待ちうけている。やがては味方である源頼朝（または義経）とも戦わなくてはならないのだ。

ゲームはリアルタイムで進行

このゲームの一番の特徴といえば，やはりゲームがリアルタイムに進行する点だろう。従来のSLGとはちがい，ターンで区切られることなく，敵や自分以外の味方の武将が自動的に行動していくのだ。

たとえば，自分の配下の武将が敵部隊と遭遇したとき，プレイヤーが「どうしようかなあ」などとのん気に考えていると，配下の武将は独自の判断で行動してしまう。

敵の武将もどんどん攻め込んでくるから，うっかりしていると，あっという間に劣勢に陥ることも少なくない。各武将の行動は，その内容によって文字の色を変えて画面に表示されるから，常に周りの情勢に気を配り，迅速に行動しないといけないわけだ。


▲戦略マップ上では，すべてがリアルタイムで進行する。このモードでは，約10秒で1日が経過する

▶武将の自室。ここで「忍者」に暗殺の指令をだすことができる

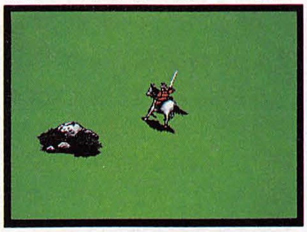



◀合戦シーン。移動目標を設定して，敵をどんどんやっつけよう。もちろん，このときもリアルタイム



◀プレイヤーは，源頼朝か義経のどちらか1人を選択するんだ

▼合戦で勝利をおさめたら，逃げた敵将を「馬追い」で追いかけろ!



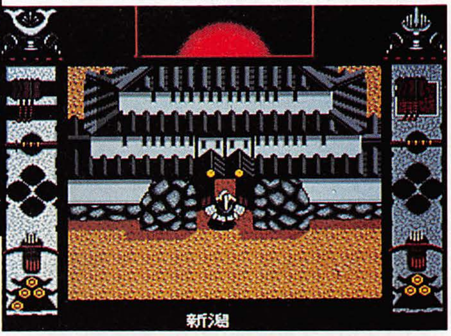
アクション・ゲームも堪能できる

『ライジング・サン』は，SLGでありながら，アクション・ゲーム・モードが四つもある。

「馬追い」は，マウスで馬を操作して，障害物をよけつつ敵武将を追いかけて首をとるというもの。せっかく合戦で勝っても，敵武将に逃げられてしまっては本当の勝利とは言えない。四つのうちでもっとも重要だろう。

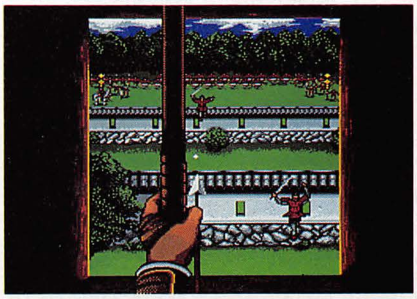
「忍者の襲撃」は，自分の命を奪いにきた忍者の手裏剣を刀でたたき落とす。失敗=死だから，気は抜けない。

弓で敵兵を射っていく「防城戦」や，迷路を突破していく「攻城戦」もなかなかむずかしい。しかし，これらのアクション・ゲームをうまくこなさないことには，クリアはとうてい望めない。日本の覇者となるためには，知恵だけでなく，反射神経も必要なのだ。



▲攻城戦では，マウスで武将をあやつって，迷路を攻略する。めざすは城の本陣だ

▼敵から城を守るときには，弓で敵兵を射っていく。これがけっこうむずかしい!



■ビクター音楽産業：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16ピアザコンドービル2F ☎03-3423-9268



PCエンジンの秀作がパソコンに登場!

ネクタリス

■発売元：システムソフト
■対応機種：PC-9801VM以降，X68000
■価格：7,800円
■発売日：9月18日

Written by 猪野清秀

'89年2月にハドソンからPCエンジン用に発売され，現在でも戦術シミュレーションとしての評価が高く，プレミアムがついているとまで言われている作品『ネクタリス』。

この作品が，システムソフトによって移植され，パソコンで遊べるようになったのだ。

『ネクタリス』を知らない人のために

『ネクタリス』の舞台は近未来の月。採掘した資源を地球に送りだしていた月は，ある日突然軍隊を送りだしてきたガイチ帝国に占領され，抵抗した人々はみな収容所に捕らわれてしまった。彼らを人質にとった帝国は，地球攻撃のための最終兵器「MOA」の開発をはじめたのだ。「MOA」開発の情報を得た人々は，収容所からの脱出を計画，この悪魔の兵器を破壊するため，ベース・ネクタリスに向かったのであった……。

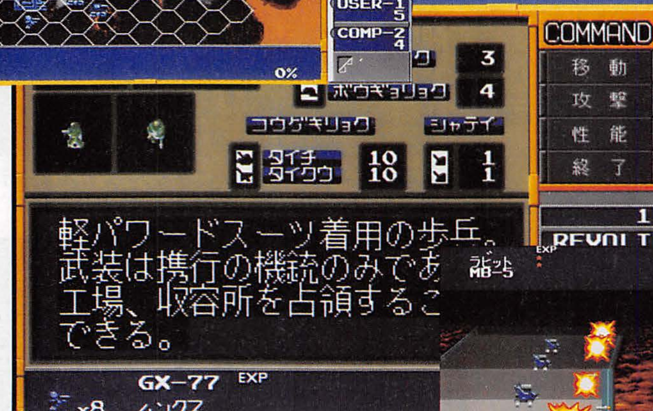
こんなストーリーで『ネクタリス』はスタートする。全16面（裏面も含めると32面）のステージは，『大戦略』シリーズと同様に，ヘックス（6角形）で蜂の巣型に並べられたマップで創られている。戦車や戦闘機，自走砲，対空車両などの陸・空の兵器を操り，敵戦力を全滅させるか，捕虜が閉じ込められている収容所を占領すればステージ・クリアとなる。そして，めでたくつぎのステージに進めるというものだ。



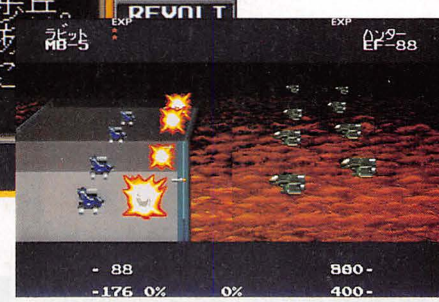
▶ゲーム基本画面。普段は表示されないが，マップはヘックスで占められている



▼ユニットを移動する際には，移動できる範囲にのみヘックスが表示される



◀ユニットのスペックを表示。歩兵タイプのユニットのみが収容所を占領できる



▲戦闘シーンはこんな感じ。ユニットごとのグラフィックが用意されている

『ネクタリス』が名作である理由

なぜ『ネクタリス』がパソコンに移植されたのか？　それはこの作品が，パソコンでプレイするのに十分価値のある，戦術性の高い名作SLGであるからに他ならない。

では，『ネクタリス』のどこが名作と呼ばれるのか簡単にまとめてみよう。

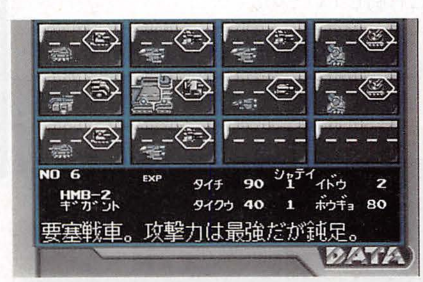
第一に，比較的ルールが簡単であり，初心者にも気軽に遊べる難易度になっているということだ。ゲームのルールは，ほぼ『大戦略』シリーズの基本システムから，生産関係のルールを省いたものになっている。SLGがはじめてという人でも，それほど時間をかけずに理解できるにちがいない。

ステージに登場するユニットも，初心者への気配りの意味をこめて，はじめは必要最小限の種類しか登場しない。ステージが進み，ルールをきちんと把握するにつれて，だんだんと複雑な兵器が現れるようになっているのである。

そして第二は，ルールが簡単でありながら，SLGファンにも満足のいく「ゲームのツボ」をちゃんとつかんでいて，奥深い創りになっているところである。

地形効果や包囲効果，支援効果，そして経験値による能力アップなど，通好みのシステムが採用され，バランスよく作用している。ルールで縛り付けるのではなく，「知っていると得をする仕組み」としてこれらのシステムが活かされているのである。

「簡単」であり，しかも「奥が深い」。言葉にすれば簡単だが，そのバランスを保ったゲームを創るのはきわめてむずかしい。そして，そのバランスを得てこそ，「名作」の栄冠と実績が与えられるのである。PCエンジン版でまだ遊んでない人は，ぜひ一度手に取ってその感触を確かめてほしい。



▲生産はできないが，中立ドックを占領することで中にあるユニットを自分のものにできる。写真はそのドックの中身

※掲載されている画面写真はすべて開発中のものです（PC-98版）。

■システムソフト：〒810 福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-752-5262

近未来の戦闘機がPC-9801とTOWNSに出現！ 思わずのけぞる迫真の臨場感と，操作性に拍手

F29 RETALIATOR



■発売元：イマジニア
■対応機種：PC-9801VX以降，FM TOWNS
■要アナログ・ディスプレイ
■価格：12,800円
■発売日：9月25日

Written by 長谷川真一

最新鋭の戦闘機“F29”を駆って，迫り来る敵の大部隊を撃退せよ！ フライト・シミュレータの本場，アメリカで人気沸騰。迫力たっぷりのソフトがイマジニアからPC-9801とFM TOWNSに移植・発売される。

日常生活では見ることすら珍しいジェット戦闘機を，キミのパソコンで思うままに操縦してみよう。

いざ，闘いの大空へ

プレイヤーは，近未来のアメリカ空軍に所属し，戦闘機の“F22”か“F29”を与えられる。これに搭乗し，課される任務（後述）を遂行していくというもの。

舞台は，米国アリゾナ州，太平洋，中東，ヨーロッパの4種類があり，それぞれに任務が10種類ずつ用意されている。このうち，アリゾナは練習用のステージになっている。

任務の例として，太平洋ステージでは，「友軍の到着までの島の確保。それに伴う周辺海域の哨戒（しょうかい）飛行を命ずる」というものがある。この場合は，敵機を見つけしだい撃墜すればいいのだが，この言い回し，いかにも空軍の任務発令らしく，緊迫感にあふれているではないか。

場所と任務を選んだら，いよいよ操縦席に乗り込もう。

速い！ きれい！ なめらか！

実際に自機を操縦してみると，背景の美しさ，なめらかな変化に驚かされる。しかも，その動きが非常に速いのだ。

画面写真を見てもらいたい。山や雲，空港などの輪郭のとらえかた，色使いなど，見事というほかない。動いているところをお見せできないのが，本当に残念でならない。

さらに，敵の戦闘機も，超音速で飛ぶジェット戦闘機にふさわしく，すばらしいスピードで向かってくる。すれちがいざまには，思わずのけぞってしまうほどの大迫力だ。

ややこしいキー操作は最小限度に

『F29』は，操縦桿の操作が，ジョイスティックやマウスでもできるようになっている（もちろんキーボードも可）。これによって，操作性は向上し，ちょっと練習すれば楽々操縦できるようになった。

とかく複雑であったこれまでのフライト・シミュレーション・ソフトにくらべると，操縦桿以外のキーも，必要最小限に抑えられ，プレイ・アビリティーはバッチリ。

さらに「フラップ」なら「F」キー，といった具合に，機能の頭文字に対応させてあるので，とても覚えやすい。

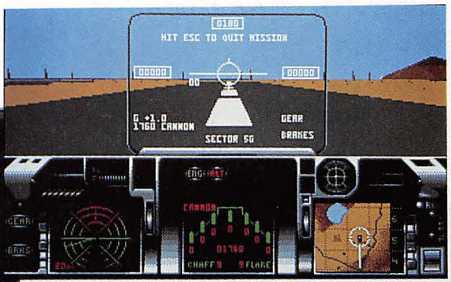
また，後方視界や側方視界などの画面モードの切り替えも，ファンクション・キーで瞬時に対応できる。

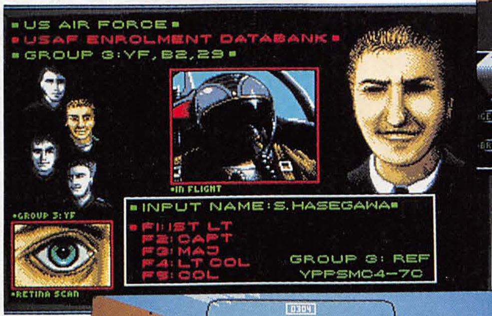
腕の見せどころ！ 通信プレイもできる

モデムを持っていて，パソコン通信ができるプレイヤー同士なら，一騎打ちの空中戦ができる。

2人とも同じ戦闘機を使うので，戦闘装備における有利不利はない。パイロットとしてのプレイヤーの腕前だけが物をいう，文字どおりの真剣勝負が繰り広げられる。

コンピュータで計算された敵の動きとまったくちがう，生身の人間相手の空中戦は，一度やったら止められない魅力を秘めている。モデムを持っている人は，友人を誘って，ぜひともプレイしてみよう。



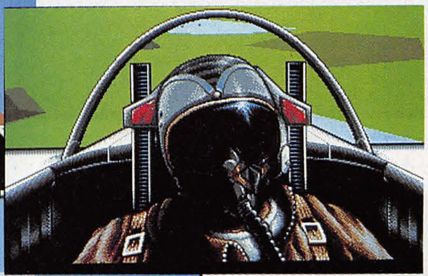


▲いよいよ離陸。再び生きてこの滑走路を踏めますように……

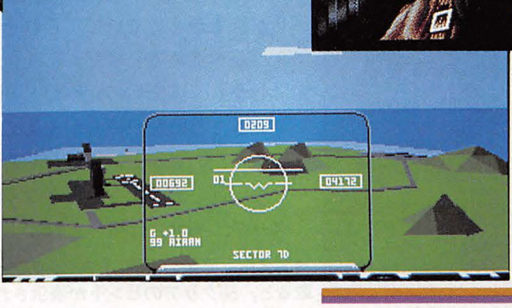
◀パイロット登録の画面。とりあえず筆者の名前を入れてみる



▶敵機発見！ まごまごしてると，あっという間に逃げられる



▲後方視界モード。戦闘機では，後方は最大の弱点となる



◀これも画面モードの一つ。臨場感は，見た目以上のもの。ソフト必見だ！



▶F22とF29。どちらも最新テクノロジーを満載した，最強のファイターだ

■イマジニア：〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階 ☎03-3343-8911



イギリス生まれのアクション・パズルゲーム，日本に上陸!

GODS ゴッズ

■発売元：PCMコンプリート　■価格：9,800円
■対応機種：PC-9801VX以降　■発売日：9月25日

Written by 煌龍

1991年4月にイギリスのレネゲート社から発売され，ヨーロッパで大反響を呼んだアクション・パズルゲーム『GODS』が，多少のリメイクを加えられて日本に上陸する。ギリシャ神話のヘラクレス伝説を下敷にし，独特な構成を持つその内容は，アクション・ゲームとしても，パズルゲームとしてもなかなかのデキ。海外ソフトならではの独特なセンスを感じさせてくれるソフトだ。

ストーリー

神々に祝福され，平和だった都市があった。だが，あるときその都市を4柱の悪神が襲い，神々の国を暗黒の領土と変えてしまった。神々は人々に，都市の神殿を取り戻せば至福の贈物を与えることを約束し，そして多くの勇敢な者達が神殿を目指したが，誰も勝利を得る者はいなかった。

月日は流れ，モンスターの住処(すみか)と化したその古代都市に近づく者はいなくなった。

だが，あるとき，1人の勇者が神々の前に現れた。

彼は神々に問う。

「この大いなる使命を受け果たせば，永遠の命を我に与えよ」

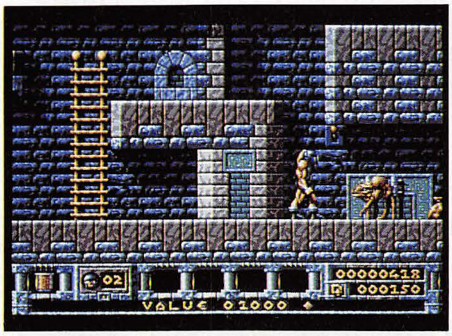
彼の名はヘラクレス。

彼の出現は。神々の最後の切札であった。

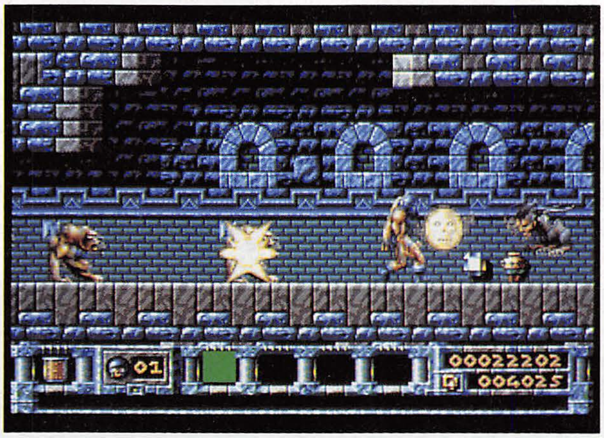
神との契約をすませた彼は，ただ1人，怪物の待つ古代都市へと向かった……。



▲オープニングより。独特な色調のグラフィックで「ヘラクレス」の物語が語られる



▲一番よくお目にかかるタイプのトラップ。この場合は，近くのレバーを引けばOKだ



◀モンスターにはプレイヤーめがけて弾を撃つものや，こちらの攻撃を避けるものもいる

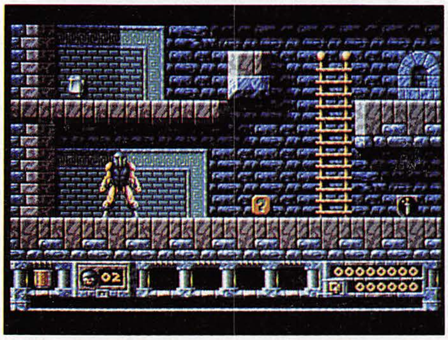
『GODS』とは?

『GODS』は縦横にスクロールする広大な迷路の内部を，襲いかかってくる数々のモンスターや，罠などをかわしながら冒険するアクション・パズルゲームだ。

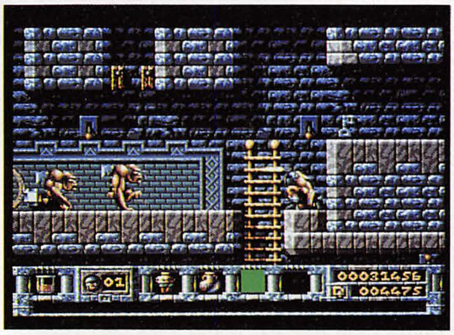
舞台となる都市は大きくわけて街，寺院，迷宮，地下都市の四つのレベルにわかれており，またそれぞれには三つの世界（要するに“面”）がある。レベルの最後には巨大な護衛兵が待ちかまえていて，それを殺せばつぎのレベルへ進めるわけだ。

しかし，護衛兵の元へたどり着くまでにはさまざまな難関が待ちかまえている。それはいくつかのアイテムや鍵をそろえなければ開かない扉であったり，いきなり現れるモンスターや，巧妙に仕掛けられたトラップであったりする。アイテムは武器類を除けば一度に三つしか持てないので，障害を突破するためには，かなり頭をひねることになるだろう。

ゲーム全体のイメージとしては，その昔アスキー社から発売されていた『ザ・キャッスル』というアクション・パズルゲームが一番近いだろうか。最近のものでは『プリンス・オブ・ペルシャ』がやや似ているだろう。ただし，モンスターに関しては『GODS』のほうが数倍も陰険だ。



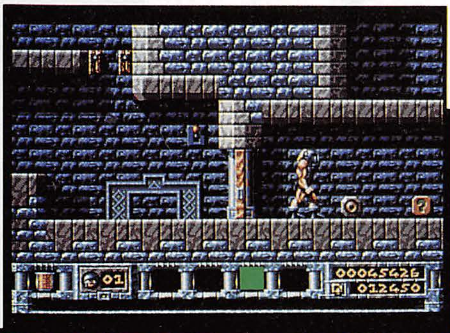
◀スタート直後の画面。?マークのアイテムを取ると，面クリアのヒントが表示されるぞ

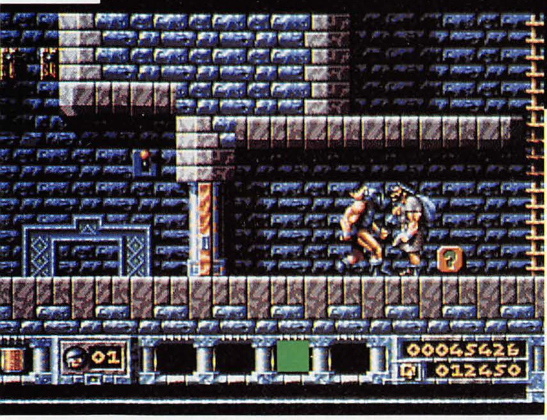


▲鍵が落ちている。ドアの種類によって，各種の鍵が必要となる。宝石その他が必要なときも

アクションとパズルの絶妙な融合

多彩な動きを見せるモンスターと戦うアクション・ゲームの要素と，迷宮に張り巡らされた罠の数々を試行錯誤して突破するパズルゲームの要素が，うまく融合されているのが『GODS』の特徴だ。





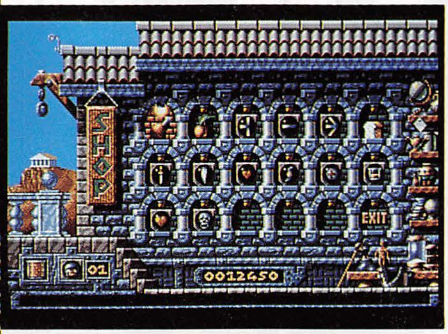
たとえば，「泥棒」という種類に分類されるモンスターがいる。これは基本的にはプレイヤーを狙ってくるのだが，画面上に何かアイテムがあると，それを盗もうとする傾向がある。この性質を利用すれば，自分では取れない位置にあるアイテムを，「泥棒」をうまく誘導することで手にいれることができる。また，逆に「泥棒」に囲まれてしまったときには，とりあえず手持ちのアイテムを置くことで逃げる時間を稼ぐこともできる。謎解きに必要なアイテムをモンスターとの戦いに利用でき，またモンスターを迷宮突破のための道具として使うことができるのだ。

他にも，面クリアには直接関係のない隠し部屋を見つけることで強力な武器が手に入ったり，モンスターを倒すことでゴールへの近道の鍵を得られたりすることもある。トラップ解除用だと思ってレバーを引くと，いきなりモンスターが出現する……などというダミー・トラップ的なトリックの数々とあわせて，まさにアクション・パズルならではの楽しさを存分に発揮したソフトだといえるだろう。

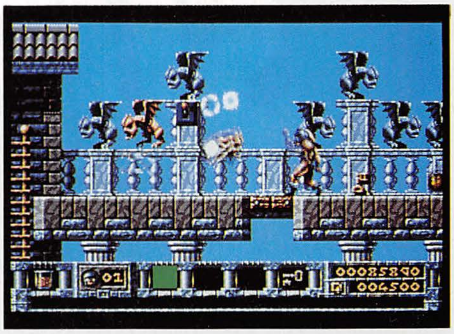
独特なグラフィックの数々

ここに掲載した画面写真を見てもらえばわかるように，『GODS』のグラフィックは美しい。日本のアクション・ゲームとは少々傾向の異なる絵柄ではあるが，細かな陰影に至るまできちんと書き込まれているのはさすがというべきだろう。キャラクターのアニメーション・パターンもかなり多く，絵柄がスムーズに動くのが特徴だ。モンスターの動作パターンもきちんと書き込まれているので，敵の予備動作を見て動けるのもリアルなところだ。

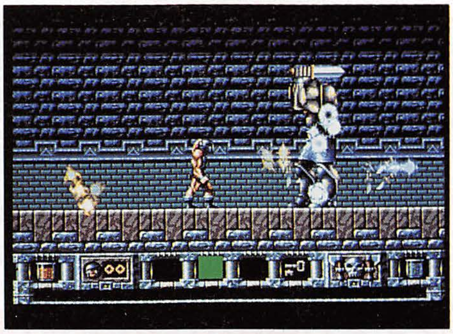
また，比較的よくあるパターンではあるが，プレイヤーが近づくと画面上の彫像がいきなり動きだしたり，罠が作動したりという古典的な（？）演出も随所に取り入れられている。常に緊張感を持って画面を見ていられるのもうれしいところだ。



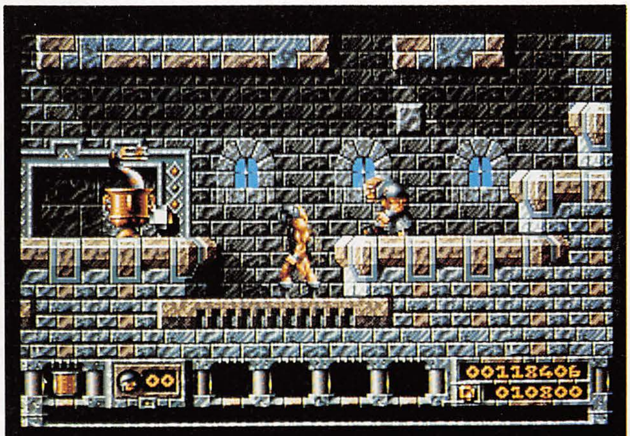
◀▶▲敵を倒して得たお金で，武器や攻撃補助アイテムを購入できる。特定のアイテムを取ると，商人がきてくれるのだ（写真参照）



▲割とメジャーな「彫像のトラップ」。主人公が近づくと，つぎつぎと動きだすのだ



▲各レベルの最後には大ボスが待ちかまえている。動きは結構単調なので，強力な武器があれば楽勝



▶2面の寺院（TEMPLE）より。泥棒がでたり，トラップの外しかたが複雑になったりする

終わりに

というわけで，『GODS』の紹介をしてきたわけだが，よくまとまったゲームなだけに，少々気になる点もある。

まず，「いきなり敵が出現する」こと。海外のアクション・ゲームではありがちなことだが，高いところから飛び降りて下のフロアに降り立った瞬間，モンスターが少し離れた両側にいきなり出現したり，敵を近距離で倒してそのまま歩いていくと，自分のいる場所に敵が発生したりする（当然，避けられない）点だ。まあ，気にしなければ別に問題のないことではあるが。

それから，アクションとしての要素を重視する人なら，32ビットの機種を利用したほうがいいだろう。

なにはともあれ，アクションとしても，パズルゲームとしても十分楽しむことのできるゲームだ。キミも知能と反射神経のすべてを駆使して，全12面の迷宮都市に挑戦してみないか？

■ピーシーエム・コンプリート：〒169 東京都新宿区大久保1-2-17新宿サンエービル2F ☎03-5273-0844

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

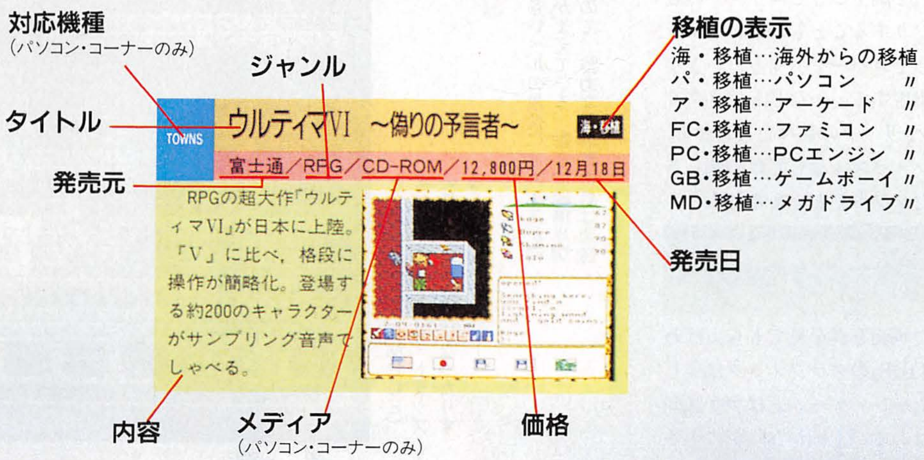
ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス
②全国多数のショップのご協力による，7月から8月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング
③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ
(今月号は9月8日から10月7日までに発売されるソフト)
の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



PERSONAL パソコン COMPUTER

監修：山下　章&煌竜

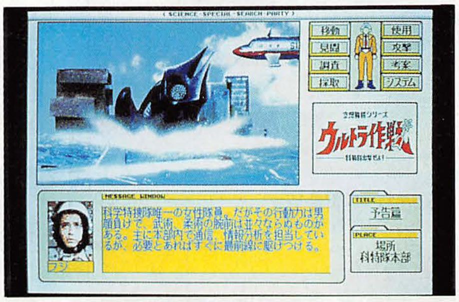
遊演体とバンプレストがパソコン用ゲームを発売！

ネットワーク・ゲームやテーブルトークRPGでおなじみの遊演体と，コンシューマ機でSDキャラクター物などを発売しているバンプレストが，新たにパソコン・ゲーム界に参入してくることになった。遊演体のデビュー作は，正統派RPG『フィフス・エレメント』，一方のバンプレストは，お得意のウルトラマン物『ウルトラ作戦～科特隊，出撃せよ！』をひっさげての参入となる。『ウルトラ作戦』は，パソコンの高解像度ならではのグラフィックや文字表示を行なっているので，発売済みのスーパーファミコン&ファミコンの同シリーズ物とは，異なった印象の作品だ。

こうして新しく参入してきたメーカーには，これまでの「型」にとらわれない自由な発想のゲームが期待される。最近では，マスターピースの『トラフィック・コンフュージョン』や，もとはアニメ業界の会社だったガイナックスが，『プリンセスメーカー』を大ヒットさせたというのが良い例だ。今回の2社の参入によって，パソコン・ゲームに新しい流れが生まれるかどうか――。



▲遊演体のデビュー作『フィフス・エレメント』



▲こちらはバンプレストの『ウルトラ作戦』

今月の人気ソフト・ランキング HOT・30

余裕をもって首位に返り咲いた『ドラスレ英雄伝説II』。やはりPC98版の威力はすごい。お父さんにも人気のゴルフ・コンビ『ペブルビーチの波濤』『ビッグオナー』が上位をキープし，X68K版『ファイナルファイト』が5位と順当な展開の中で，予想外の4位に飛びだしてきたのが『卒業』。『プリンセスメーカー』タイプのブームがやってくるのか？

1　前回24位↑5
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
日本ファルコム
9,800円
PC-88，PC-98



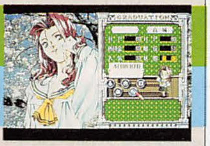
2　前回1位/2
大戦略IV
システムソフト
9,800円
(RS-232Cリバース・ケーブル付き14,800円)
PC-98



3　★
ペブルビーチの波濤
T&Eソフト
14,800円
PC-98



4　前回15位/2
卒業～グラデュエーション～
ジャパンホームビデオ
11,800円
PC-98



5　★
ファイナルファイト
カプコン
9,800円
X68K



新作ソフト Data Base

PC98　アラスカンマラミュートG.C.

ホームデータ／ゴルフ／5，3.5'2HD／12,800円／9月8日

幻のコース「アラスカンマラミュートG.C」を精密にシミュレートしたゲーム。119種ものクラブやグリップの調整など，細部まで気が配られている。



PC98　ムーンミスト　海・移植

システムソフト／AVG／5，3.5'2HD／8,800円／9月11日

同社のテキストAVGシリーズ第3弾。謎に満ちた登場人物たちと亡霊にまつわるミステリーが，英国の古城を舞台に展開される。マルチ・エンディング。



PC98　GAGE

M.N.M.ソフトウェア／SLG／5，3.5'2HD／9,800円／9月12日

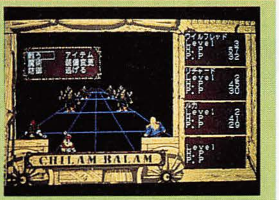
7人の仲間を統率し，迷宮を攻略していくSLG。仲間にできるNPCは総勢256人で，入れ替えが可能。攻略の仕方により，スコア代わりのGOLDが変化する。

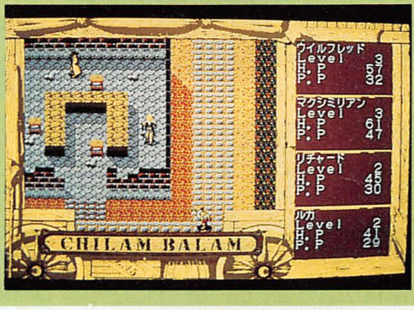


PC98　ティラム・バラム

ライトスタッフ／RPG／5，3.5'2HD／9,800円／9月11日

多くの作家たちによって構築された恐怖の「クトゥルー神話」をベースにしたRPG。舞台はアメリカ西部開拓時代。登場する怪物のグラフィックは力作。





TOWNS　ビッグオナー　パ・移植

アートディンク／SLG／CD-ROM／12,800円／9月11日

大人気のゴルフ人生SLGが早くもTOWNSに移植される。ゴルフの練習と試合参加，副業による金儲けをバランスよくこなし，トッププロの座を目指す。

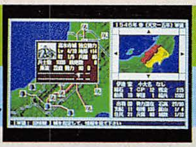


前26位回
6
三國志III

光栄
①14,800円/17,200円(CD付き)②16,800円 ①PC-98,X68K,PC-98NOTE②FM TOWNS

★
7
ビッグオナー

アートディンク
12,800円 PC-98

★
8
天下統一II パワーアップセット

システムソフト
6,800円 PC-98

前63位回
9
スーパー野球道

日本クリエイト
12,800円 PC-98

再登場6回
10
ターボ・アウトラン

CSK総合研究所
9,800円 FM TOWNS

前43位回
11
クラシックロード1

ビクター音楽産業
9,800円 PC-98

★
12
蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～

光栄
9,800円/12,200円(CD付) PC-88SR

再登場2回
13
遥かなるオーガスタHDパック

T&Eソフト
14,800円 PC-98

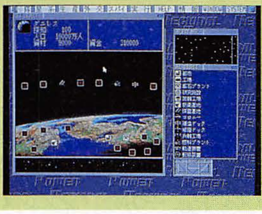
前262位回
14
緋王伝

ウルフ・チーム
12,800円 PC-98

再登場7回
15
ベストプレーベースボール

アスキー
9,800円 PC-98,FM TOWNS

TOWNS
レジオナルパワーII
パ・移植
コスモス・コンピュータ／SLG／CD-ROM／9,800円／9月11日

大宇宙に繰り広げられる星間戦争をシミュレートしたゲームの移植版。各種施設を建造できたり，艦船を自在に設計できるなど，自由度が高い。


PC98
ディスクステーション98 第17号
コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／9月18日

連載AVG「レディボノ!!」第4回／伝奇ロマンRPG「式鬼の刻」第三章／骨肉のスコトラ第3回「バナナスカッシュフロート」(テニスゲーム）他を収録。

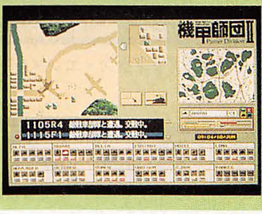

PC98
シヴィライゼーション
海・移植
マイクロプローズジャパン／5,3.5'2HD／12,800円／9月18日

アメリカで三つの賞を独占した名作SLGが日本に上陸。プレイヤーは文明の支配者となり，他の文明に外交や戦争で勝ち抜き，技術革新を押し進めていく。

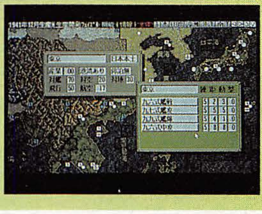

PC98
Ms.DETECTIVE ファイル#1「石見銀山殺人事件」
データウエスト／AVG／CD-ROM／12,800円／9月18日

動画システム「DAPS」を用いた，同社初の実写AVG。総動画枚数，約8万枚に及ぶオリジナル・ドラマがTOWNS上で展開される。新システム「PICA」を搭載。

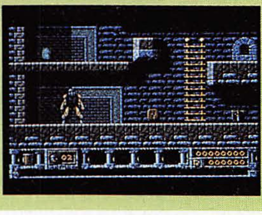

PC98
機甲師団II
アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／9月18日

第2次世界大戦の地上戦をモチーフとしたSLG。プレイヤーは司令官となって機甲師団を率い，自軍を勝利に導く。思考ルーチンが前作より強化されている。


PC98
轟II
ウルフ・チーム／SLG／5,3.5'2HD／価格未定／9月18日

独自のスタイルで太平洋戦争をシミュレートした『轟』の続編。工業力や技術力などを自由に設定できたり，資源輸送など面倒な部分が簡略化されている。


PC98
ゴッズ
海・移植
PCMコンプリート／アクション／5,3.5'2HD／9,800円／9月25日

ヘラクレス伝説を元にしたアクション型パズルゲーム。ダンジョン内にあるレバーやキー等のアイテムを組み合わせ，四つの世界の突破を目指す。


PC98 X68K
ネクタリス
PC・移植
システムソフト／SLG／(PC98)5,3.5'2HD,(X68K)5'2HD／7,800円／9月18日

PCエンジンの名作SLGが，PC98とX68Kに移植される。23種の未来兵器を活用して「ベース・ネクタリス」を壊滅せよ。操作系は簡易。全16ステージ。



TOWNS
モンキーアイランド
海・移植
ビクター音楽産業／AVG／CD-ROM／9,800円／9月25日

ルーカス社が製作したAVGの移植版。海賊志願の少年が繰り広げる冒険を描く。映画的な手法を用いたアニメーションが細部にまで使われている。


TOWNS
らんま1/2 飛龍伝説
パ・移植
ボーステック／AVG／CD-ROM／12,800円／9月25日

少年誌でおなじみの人気マンガのパソコン版。原作のエピソードの一つをパソコン・ゲームにアレンジしたもので，コマンド指定による戦闘シーンもある。


PC98
満開電飾II
ビクター音楽産業／パチンコ／5,3.5'2HD／9,800円／9月25日

七つのパチンコ店に挑戦し，パチンコの殿堂入りを目指すゲーム。8種類のパチンコ台や，専用マネージャーが相手をするスペシャル・ルームがある。


■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）年内→11月下旬●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）8月→8月下旬●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）未定●7COLORS（TOWNS／ホット・ビィ）8月→10月●スーパーボール（PC98／ウイズ）未定●パワーシンガー（PC98／システムサコム）年内●フリーウィル（PC98／きんぷくりん）7月下旬→8月21日●花札物語（PC98／ウイズ）7月末→9月●バトル（X68K,TOWNS／G.A.M）8月→9月●アマランスII（PC98／風雅システム）8月上旬→8月21日●魔京伝（PC98／日本クリエイト）8月→8月21日●ビーストロード2（PC98／

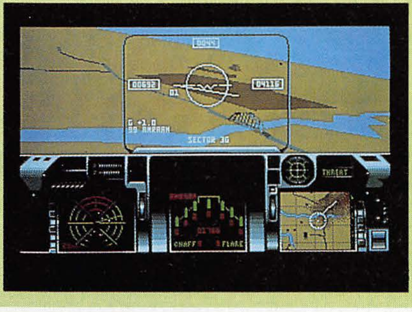
F-29 RETALIATOR

PC98 / TOWNS　海・移植

イマジニア／フライトシミュレータ／(PC98)5,3.5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／12,800円／9月25日

イギリス生まれのフライト・シミュレータ。カラーの美しいグラフィックが，超高速で表示される。F22(架空のもの)，F29の2機種が選べる。



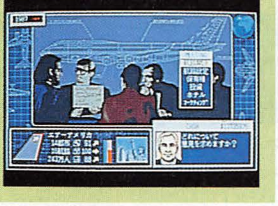


エアーマネジメント

TOWNS　SFC・移植

光栄／SLG／CD-ROM／11,800円／9月25日

スーファミから移植された航空会社経営SLG。世界の航空会社を相手に回し，乗客のニーズなどに気を配って，全世界の航空網を独占するのが目的。



ベストプレーベースボール 新データ版

PC98

アスキー／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／9月下旬

緻密なデータがウリの同社の『ベストプレーベースボール』に，今年6月の時点のデータを入れたもの。このバージョンのみでゲームが可能（本体不要）。

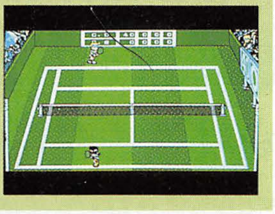


テニス・テニス

PC98

日本ソフテック／テニス／5,3.5'2HD／価格未定／9月26日

PC98では珍しい，滑らかな動きのテニスゲーム。縦移動，横移動，打つ動作をそれぞれコンピュータに任せることもできるので，初心者でも楽に遊べる。



エトワールプリンセス

X68K

エグザクト／アクション／5'2HD／9,800円／9月下旬

かわいらしいキャラクターが画面上を駆け回る，コミカル・ファンタジー・アクションRPG。途中で解放した地域の族長（キャラ）も操作できる。



マイト&マジックIII

TOWNS　海・移植

スタークラフト／RPG／CD-ROM／12,800円／9月中

海外で人気の難解RPGシリーズ第3弾。前作からグラフィックが一新され，キャラクターの状態などをビジュアルで表現するようになった。



蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

PC98　パ・移植

光栄／SLG／5,3.5'2HD／9,800円,(CD付き)12,200円／10月1日

PC88で好評のSLGの移植版。モンゴル帝国の創始者・ジンギスカンとしてユーラシア大陸統一を目指す。グラフィックが400ライン用に修正されている。

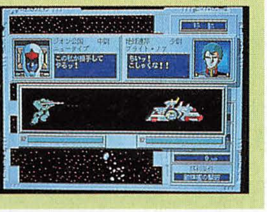


機動戦士ガンダム ハイパークラシックオペレーション

アフターケア / TOWNS　パ・移植

ファミリーソフト／SLG／CD-ROM／9,800円／8月21日

PC98版「デザート」，X68K版「クラシック」の長所に，合体変形・パイロット交換を新採用したガンダムSLG。1年戦争，ジオンの逆襲の2年代を収録。



天下統一II スペシャルセット

アフターケア / PC98

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／13,800円／8月28日

独特なシステムと緻密なデータが特徴の『天下統一II』と，『パワーアップセット』の内容を合わせたもの。計3種類のシナリオをプレイ可能。



キッドピクス

アフターケア / TOWNS　海・移植

富士通／ツール／CD-ROM／10,800円／8月28日

海外から登場したお絵描きソフト。ゆかいな音，楽しい模様と共に，簡単な操作で子供でもお絵描きが楽しめる。電気ミキサーなど，独自の機能を満載。



TAKERUディスクわあるど Vol.08

アフターケア / PC98 / TOWNS

TAKERU／ディスクマガジン／（PC-98）5,3.5'2HD,(TOWNS)3.5'2HD／2,900円／8月31日

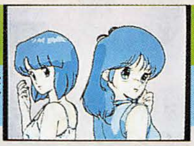
モノシリアン嘘つかない（懐かしいオモチャの作りかた）／真夜中の足音・下（実話怪談2話）／街へ繰りだそう（福井・富山・石川県）等の記事を収録。



16　↑再登場／3回

スーパーリアル麻雀PII&PIII

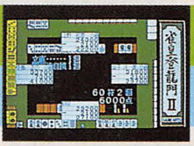
ビング　11,800円　FM TOWNS



17　↑再登場／7回

雀皇登龍門II

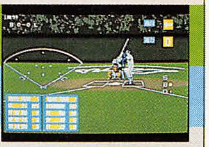
ゲームアーツ　9,800円　PC-98



18　★

ダイヤモンド・プレイヤーズ

ウルフ・チーム　12,800円　PC-98



19　前9位／9回

プリンセスメーカー

①ガイナックス②マイクロキャビン　①②14,800円　①PC-98②MSX2



20　前5位／5回

太閤立志伝

光栄　9,800円　PC-88SR，PC-98



21	↑再登場／3回	エアーコンバットII シナリオ集VOL.2 システムソフト／5,000円 PC-98
22	前19位／5回	ソードダンサー TGL／9,800円 PC-98
23	↑再登場／3回	A.III. H.D. アートディンク／14,800円 PC-98
24	★	織田信長 ファミリーソフト／9,800円 PC-98
25	↑再登場／6回	ロボクラッシュ98 システムソフト／8,800円 PC-98
26	前3位／5回	ぽっぷるメイル 日本ファルコム／9,800円 PC-88,PC-98
27	前16位／27回	信長の野望・戦国群雄伝 光栄/9,800円/12,200円(CD付) PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2
28	↑再登場／4回	ふしぎの海のナディア ガイナックス／14,800円 PC-98
29	前8位／2回	アフターバーナーIII CSK総合研究所／10,800円 FM TOWNS
30	↑再登場／10回	ワイアラエの奇蹟 T&Eソフト／7,800円 PC-98

今月は海外移植モノに秀作が多い。『シヴィライゼーション』は『シムアース』系の環境SLGの流れに位置する作品だが，他文明との抗争がおもしろそう。超高速を誇る『F-29 RETALIATOR』，重厚なミステリーAVG『ムーンミスト』も期待大だ。国産の新作では，リアルさの『機甲師団II』，かわいらしさの『エトワールプリンセス』がヒット確実か。

ホビージャパン）8月→8月下旬●ミスタープロ野球PERFECT（PC98／T&Eソフト）9月→9月25日●S.S.T.GAMES（TOWNS／TAKERU）8月20日→9月20日（No.4〜6）●シムシティ（MSX2／イマジニア）8月末→未定，価格未定●極（TOWNS／ログ）8月→9月上旬●エコロジーマジック（PC98／G.A.M）8月●天舞〜満漢全席〜(PC98／ウルフ・チーム）8月●サークII（X68K／TAKERU）8月下旬→8月29日●麻雀三国志演義（PC98／システムソフト）8月21日→9月下旬

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

業界のウラ話が聞けるかも……？ 『わくわくキャビンパニック～The Tower of CABIN～』

（PC98，MSX2／マイクロキャビン）

マイクロキャビンから，まったく新しいタイプのソフトが登場するぞ。ディスクを使ってマイクロキャビンの見学が体験できるという，バーチャル・リアリティ（？）ソフトだ。

内容はというと，同社『サーク』シリーズで使用されていたVRシステムを使って，マイクロキャビンの社屋やその周辺地域をそのまま歩き回れるというもの。プレイヤーは近鉄四日市駅からマイクロキャビン・ビルに向かう。会社についたら，開発スタッフから話を聞いたり，備品をいじくったりと，自由に行動ができるのだ。

また，ビル内に仕掛けられたミニゲームで遊ぶこともできる。このミニゲームはAVGあり，パズルあり，アクションありと，かなりバラエティに富んでいる。

ソフトハウス見学を体験できるこのソフト。次号以降でまたくわしく紹介する予定だ。

最新版パソコン・ソフト発売予定日Data Base（8月6日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
8月予定	（タイトル未定）	PC98	テクノグラード	内容は未定
	芸夢じゃん（仮）	PC98	G.A.M	麻雀牌を使ったパズルゲーム
9月予定	沈黙の艦隊	X68K	G.A.M	PC98からの移植
	サルゴンV	TOWNS	G.A.M	PC98から移植のチェスゲーム
9月上旬	ハイパーデザートオペレーション	TOWNS	ファミリーソフト	PC98の『ガンダムデザートオペレーション』を移植
9月下旬	東京仮面舞踏会（マスカレード）	PC98	TAKERU	OL・ヤンエグの恋愛を描くAVG。ソフミック文庫第3弾
	オホーツクに消ゆ98	PC98	ログインソフト	名作AVGがグレード・アップしてPC98に登場
	ハイパー戦車戦（仮）	X68K	ファミリーソフト	戦車同士が限られたフィールド内で戦うSTG
10月9日	グランプリサーカスII	PC98	ウエストサイド	F1レース・ゲームのアッパー・バージョンが登場
	ドクター・ブレイン：パズルの城	PC98	シエラオンラインジャパン	さまざまな種類のパズルをといていくAVG
	パラパラブック・アニメ	PC98	TAKERU	パラパラマンガの要領でアニメを制作できるツール
10月10日	エルブズ	PC98	遊演体	独特の魔法システムと戦闘システムがウリのファンタジーRPG
10月16日	PRESENCE	PC98	シュールド・ウエーブ	『ノスタルジア』の続編にあたる
10月18日	アドバンテージテニス（仮）	TOWNS	富士通	インフォグラムのテニスのゲームを移植
10月20日	ディスクステーション98第18号	PC98	コンパイル	『DS98』月刊化1周年にあたる
10月21日	AD&D チャンピオンズ・オブ・クリン	PC98	ポニーキャニオン	ドラゴンランスのファンタジーRPG第1弾
	バーズテールIII	PC98	ポニーキャニオン	海外から移植の人気RPGシリーズ第3弾
10月23日	M1タンクプラトゥーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車"M1A1"の地上戦シミュレーション
	地球防衛少女イコちゃん	PC98	グローバルデータ通信	人気マンガを豪華スタッフでAVG化
10月30日	バーンウェルト	X68K	グローディア	トップビューのアクションRPG
	レッサーメルン	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植版
10月中旬	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	新グラフィックを数点収録
10月下旬	山科けいすけのSENGOKU	PC98	ブラザー工業	同名コミックスをSLGに。パッケージ版も発売
	銀河英雄伝説III	PC98	ボーステック	人気SLGシリーズ『銀英伝』の最新作
	ウォーゲームコンストラクション	PC98	システムソフト	ヘックス・タイプのSLG制作ツール
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。パッケージ版が先行販売の後，TAKERUにて販売
10月末	レジェンド・オブ・シャリス	PC98	マキシマ	アドベンチャー色のあるRPG
10月予定	パリ＝北京　シルクロードの幻	PC98	TAKERU	『スペシャルステージ』用のコースデータ
	わくわくキャビンパニック	PC98	マイクロキャビン	マイクロキャビンの見学ができる異色ソフト
	モンスターメーカー	PC98	ウイズ	コンシューマで人気のカードRPGをPC98に移植
	雨月綺譚	PC98	トンキンハウス	同社『ZETA』のシステムを踏襲した怪奇AVG
	囲碁手筋（仮）	PC98	G.A.M	囲碁のパズルゲーム
	エアーマネジメント	X68K	光栄	PC98から移植の経営SLG
	OVER TAKE	X68K	ズーム	ビデオからの画像取り込みを生かした3DのF1ゲーム
	エコロジーマジック	TOWNS	G.A.M.	PC98からの移植パズル
11月11日	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
11月20日	ディスクステーション98第19号	PC98	コンパイル	付録として12インチCDがつく予定
	アージェントミッション	PC98	マスターピース	建物に逃げ込んだ犯人を追うSLG
11月中旬	マスター・オブ・モンスターズFINAL	PC98	システムソフト	モンスターを操るSLGの最新作
11月下旬	エルヴァイラー	PC98	ろまんてっく	海外から移植のホラーAVG
	ウルトラ作戦～科学特捜隊出撃せよ！	PC98	バンプレスト	科特隊にスポットをあてたAVG＋SLG
	ソードダンサー増刊号	PC98	TGL	対戦型のアクション・ゲーム
	ストリートショット	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	パックマン	PC98	ウイズ	不朽の名作が現代に復活
	ジョジュア	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植SLG
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	MSX2	光栄	PC88からの移植SLG
11月末	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
11月予定	スターベアラーズ	PC98	コスモス・コンピュータ	SF物のRPG＋SLGの予定
	囲碁聖天	PC98	ホームデータ	同社『将棋聖天』の囲碁版
	聖銀戦神ガイナロックII	PC98	TAKERU	ロボット物AVGの続編が登場
	ELM KNIGHT～エルムナイト～	PC98 TOWNS	マイクロキャビン	ロボットを操縦して敵と戦うアクション・シミュレータ
秋頃予定	少年マガジンヒストリー（仮）	PC98	ダットジャパン	『少年マガジン』の歴史をデータベース化
12月4日	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の第2弾
12月10日	徳川家康	PC98	ファミリーソフト	同社『織田信長』タイプの歴史物SLG
12月11日	ディスクステーション98第20号	PC98	コンパイル	年末のため発売日がちょっと早い，クリスマス号
12月上旬	超時空要塞マクロス	PC98	ファミリーソフト	根強い人気のアニメを原作としたSLG
12月中旬	エアーコンバットIII	PC98	システムソフト	フライト・シミュレータ・シリーズの最新作
12月下旬	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	ロボ・クラッシュ2	PC98	システムソフト	ロボットを製作して戦わせるSLGの第2弾
12月予定	ぷよぷよ	PC98	コンパイル	MSX2でおなじみの落下型アクション・パズル
	Pref Club・新装開店	PC98	WITTY WOLF	すでに発売済みの『Pref Club』の新バージョン
	バーニングドラゴン（仮）	PC98	ウイズ	縦スクロールのシュティング・ゲーム
	PRESENCE	TOWNS	シュールド・ウエーブ	PC98からの移植AVG
	わくわくキャビンパニック	MSX2	マイクロキャビン	PC98から移植のマイクロキャビン見学ソフト
年末予定	プリンセス・ミネルバ	PC98	リバーヒルソフト	登場人物がすべて女の子というファンタジーRPG
	忘れえぬ炎	PC98	遊演体	パソコン版『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード』
	フライトシミュレーター98（仮）	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライトシミュレータ
	スタークルーザーII（仮）	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG＋STGの続編
	GE・TENII～信長・東方覇業伝～（仮）	PC98	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	億万長者III	PC98	コスモス・コンピュータ	株式シミュレーションの3作目
	ソードワールドPC	PC98	T&Eソフト	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ファイナルクライシス	PC98 TOWNS	テクノグラード	PC88からの移植STG

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

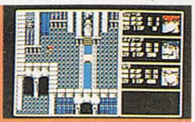
（調査期間：7月14日〜8月3日）



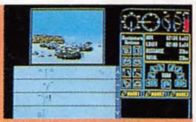
1 宇宙海賊キャプテンハーロック
ファミリーソフト／9,800円／PC-98／前1位



2 電脳倶楽部51号
満開製作所／1,200円／X68K／★



3 RPGツクール　チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前6位



4 スペシャルステージ〜パリ・ダカール砂漠の疾走
アレックス／7,800円／PC-98／前3位



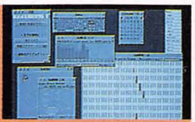
5 リューヌ伝説〜時空の彼方
TAKERUソフト／7,800円／PC-98／前5位



6 レゼルブ
サイレンス／1,500円／PC-98，X68K／前4位



7 チャイムズクエスト モンスター大全
MPC／3,600円／PC-98／前9位



8 Ko-Windowアプリケーション集3
フリーウェア／1,200円／X68000／★



9 アスキー・フリーソフトウェア・インデックス8月号A
アスキー／1,800円／PC-98／★



10 響ーHIBIKI
ファミリーソフト／4,500円／PC-98／★

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
年末予定	ウイングコマンダー	TOWNS	富士通	海外から移植の3D宇宙戦シミュレータ。シナリオ集も発売予定
	餓狼伝説	TOWNS	ホームデータ	NEO・GEOで人気の格闘アクションゲームを移植
1月予定	EDGE（仮）	PC98	TGL	アクションの要素が強いRPG
2月予定	ああっ女神さまっ！	PC98	バンプレスト	同名コミックをベースにしたマルチシナリオAVG
冬頃予定	フォーチュン・クエスト	PC98	角川メディア・オフィス	同名小説を原作としたRPG
3月予定	魔導物語A・R・S	PC98	コンパイル	前作登場の3キャラのお話。もちろんしゃべりまくる
	指輪物語第2巻　2つの塔	PC98	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
	誕生（仮）	PC98	ジャパンホームビデオ	アイドルを育成するSLG
	シルクロード（仮）	PC98	ホームデータ	シルクロードを探索していく交易SLG
	クラウズ・オブ・ジーン	PC98	スタークラフト	『マイト&マジック』シリーズの第4弾
4月予定	KREMLIN TWILIGHT	PC98	WITTY WOLF	AIを搭載したパズルAVG
春頃予定	アベル	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
発売日未定	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	シュヴァルツシルトIV（仮）	PC98	工画堂スタジオ	SFシミュレーションの4作目が登場
	魍魎戦記摩陀羅（仮）	PC98	工画堂スタジオ	同名コミックス原作によるアドベンチャー色の強いRPG
	グレイテスト・パクリス	PC98	TAKERU	ブロック落下型のアクション・パズル
	フルメタル	PC98	ろまんてっく	海外から移植のシミュレーション・ゲーム
	スターファイター（仮）	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	機動警察パトレイバー	PC98	バンプレス	人気コミックをテーマにした都市開発・戦闘シミュレーション
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	ジョシュア追加シナリオ（仮）	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	ファーストクイーンIII	PC98	クレソフト	ゴチャキャラ・システムが好評のシリーズ3作目
	平家物語	PC98	クレソフト	発売は来年になりそう
	スペルクラフト	PC98	アスキー	呪文に重点をおいたフィールド型RPG
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で発売されていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	ディープ・ストライク	PC98	遊演体	原子力潜水艦を操る本格派SLG
	デイズ・オブ・スローター	PC98	ファミリーソフト	3人の主人公を選べるマルチ・シナリオのSF・AVG
	シュートレンジ	PC98	ビッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植
	時のはざまに（仮）	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3DアドベンチャーRPG
	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
	0120	PC98	総合ビジネスアシスト	ダイヤルQ2を題材にしたAVG
	ディスクバトラーII	PC98	総合ビジネスアシスト	ディスク同士を戦わせる移植ゲームの続編が登場
発売日予定	マハ・バラタ	PC98	アイル	インドが舞台のRPG
	バトルテック	PC98	ビクター音楽産業	X68Kからの移植
	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するシミュレーションRPG
	ポピュラスII	PC98, TOWNS	イマジニア	X68Kから移植の大作SLG
	シムアント	PC98, X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	アリを観察するシムシリーズの最新作
	麻雀悟空・天竺への道	PC98, X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	日本ファルコムのSLGをX68Kに移植
	究極タイガー	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	達人	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステイト	KANEKOのアーケードSTGの移植
	餓狼伝説	X68K	ホームデータ	NEO・GEOで人気の格闘アクションゲームを移植
	デスブレイド	X68K	SPS	データイーストの格闘ゲームがX68Kに登場
	？？？？？？	X68K	電波新聞社	来月タイトルを発表……か？
	プログラム（仮）	X68K	M.N.M.ソフトウェア	内容は未定
	ファルディア	X68K	M.N.M.ソフトウェア	アクションRPG。詳細は未定
	キャッスルズ	X68K, TOWNS	ビクター音楽産業	築城シミュレーション・ゲームをPC98から移植
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	F29 RETALIATOR	X68K, J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	GE・TENII〜信長・東方覇業伝〜(仮)	TOWNS	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	SUZAKUタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98の和風RPGを移植
	ダイヤモンド・プレイヤーズタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98からの移植
	アージェントミッション	TOWNS	マスターピース	PC98からの移植
	ダンセ・マカブレ	TOWNS	テクノグラード	PC98から移植の推理AVG
	ふしぎの海のナディア	TOWNS	ガイナックス	CD-ROMにより，声優の声が出力される
	ヘブン&アース(仮)	TOWNS	富士通	パズルやカードゲームを多種類収録している
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガなどで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	ウイングコマンダーII	TOWNS	富士通	海外から移植の3Dシミュレータの続編。シナリオ集発売も予定
	指輪物語第2巻　2つの塔	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植。PC98版の4ヶ月程度後に発売予定
	クラウズ・オブ・ジーン	TOWNS	スタークラフト	PC98から移植の3D・RPG
	フリーウィル	TOWNS	きんぷくりん	PC98からの移植
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……ネメシス'90（X68K／SPS），マジックフォース（PC98／アージェント）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ガンバスター（X68K／ガイナックス）

海外 OVERSEAS パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

今回のランキングは上位3本をすべてフライト・シミュレーターが占めるという，きわめて驚くべき結果がでた。1位の『Aces of the Pacific』に引きずられたのであろうか。ウルティマ最新作の2本も，その勢いに押されて今月は8位と10位に後退。また，AVGお得パックの『The Lost Treasures of Infocom』が6位と健闘したのも注目に値する。

順位	タイトル	ジャンル/機種/価格
1	エース・オブ・ザ・パシフィック Aces of the Pacific(Sierra)	RPG/IBM-PC/12,000円
2	レッドバロン Red Baron(Sierra)	SLG/Mac,IBM-PC,Amiga/10,000円
3	ファルコン 3.0 Falcon 3.0(Spectram Holobyte)	SLG/IBM-PC/12,000円
4	リンクス386プロ Links 386 Pro(Spectram Holobyte)	SLG/IBM-PC/10,000円
5	ピンボール・ドリームス Pinball Dreams(21st Century)	ACT/Amiga/6,000円
6	ザ・ロスト・トレジャーズ・オブ・インファコム The Lost Treasures of Infocom(Infocom)	AVG/IBM-PC,Amiga,Mac/11,000円
7	ウィングコマンダーII Wing Commander II(ORIGIN)	SLG/IBM-PC/12,000円
8	ウルティマ・アンダーワールド Ultima Under World(ORIGIN)	RPG/IBM-PC/12,000円
9	スーパーテトリス Super Tetris(Spectrum Holobyte)	PUZ/Mac,IBM-PC/7,500円
10	ウルティマ 7 Ultima 7(ORIGIN)	RPG/IBM-PC/12,000円

『A列車で行こうIII』がIBM-PCで遊べる！

『シムアント』をはじめとするシム・シリーズで有名なマキシス社から，またもや話題の新作が発表された。と言ってもシム・シリーズの最新作『シムライフ』の話ではない。なんと，日本国内でも大ヒットしてロングセラーになっているアートディンク社の鉄道SLG『A列車で行こうIII』を，マキシス社が『A-TRAIN』と名前を変えてIBM-PC用に移植したのだ。現地価格は＄69.95。

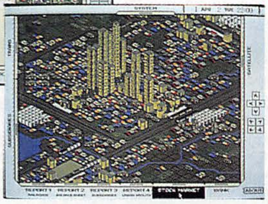
『A-TRAIN』のメッセージは，もちろんすべて英語になっている。その他のゲーム・システムなどは，オリジナルの『AIII』とほぼ同じだ。車両のうち，117系旅客列車がアメリカのFP45系ディーゼル機関車，EF66系貨物列車が同じくアメリカのGP40系ディーゼル機関車に変わっているくらいが，目立った変更点か（グラフィックだけの変更で，性能にちがいはない）。

マニュアルについては，日本版よりかなりくわしく，そして丁寧なつくりになっている。ルールの説明だけではなく，基本的なゲーム・テクニック，そして日本版のマニュアルにはなかったスペックの説明なども行なわれているのだ。

今後の移植予定について確認を入れてみたところ，『AIII』と並んでアートディンク社の代表作ともいえる『アトラス』あたりが，つぎの移植候補となっているようだ。今後のマキシス社の移植作品に注目しよう。



◀海外版『AIII』独自の車両。かっこいいぞ



▶夜景の美しさもそのまま再現。君のIBM-PCが箱庭に早変わりだ

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

（モンキーアイランド２）

MONKEY ISLAND 2



LUCASFILM GAMES/IBM-PC,Amiga/$59.95

大きなビジュアルでプレイヤーを魅了するゲームをつぎつぎに送りだす，ルーカスフィルム社の冒険活劇アドベンチャー『モンキーアイランド』シリーズの最新作。

前作で主人公が倒したはずの，海賊の幽霊レックバックの健在がわかったのが，今回の物語の発端。一度目をつけられると，絶対にヤツから逃れることはできない。そしてヤツに捕まったら最後，確実に死が訪れるのだ！

ヤツを永遠の闇に葬り去るには，強力なパワーを持つ「鍵」を手に入れるしかない。ヤツが主人公を見つけだす前に，この鍵を手に入れないと，ヤツの魔の手から逃れることは不可能なのだ。

前作と同様，画面上の好きなところをクリックすると，その場所まで主人公が歩いていき，使用できる命令が表示されるシステムになっている。持ち物はビジュアルで表されるので，非常にわかりやすい。さらにこの今作品は初心者のために，簡単にプレイできる「ビギナーズ・モード」もついているのだ。ギャグのセンスも前作に勝るとも劣らないものなので，十二分に楽しめることうけあいだ。



▲前作での冒険活劇を自慢する主人公



◀腕力のありそうな，ならず者にからまれてしまった。所持金を全部奪われたぞ



▶基本画面はこんな感じ。右下に所有アイテム，左下に一般コマンドが表示される

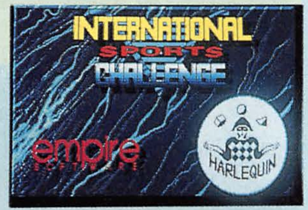


▲あてもなくさまよう主人公。これから先，どうしようか……

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店：㈱オーク（オークビレッジ）　〒101東京都千代田区神田佐久間町1-16　大橋ビル6F　☎03-3254-2094

(インターナショナル・スポーツ・チャレンジ)

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE

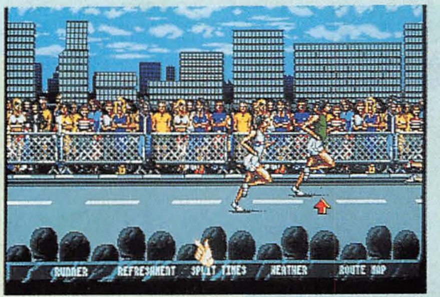


EMPIRE/Amiga, IBM-PC,Atari-ST, C64・128/ $ 49.95

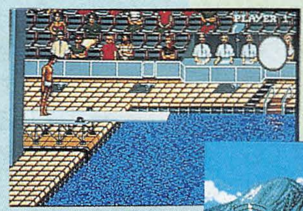
「スポーツに国境はない」とはよく聞く言葉だが，その言葉どおりスポーツは世界の万人が楽しめる遊びといってもいいだろう。『インターナショナル〜』では，六つの競技について，最高4人まで同時にプレイし，その技や得点を競い合える。

①140以上ものフレーム・パターンを利用したアニメーションで，華麗さを競うダイビング。②地味に見えるが，実は他の競技以上に精神の集中が必要で，自分自身との戦いになる射的。③愛馬との一体感がないと障害物を越えることはおろか，完走すらむずかしいショー・ジャンピング。④場合によっては普通自動車以上ものスピードをだして突き進むサイクリング。⑤バタフライやフリースタイルなどいろいろな競技でプレイできる競泳。⑥6人の選手の中から1人を選んで，天候や地形，標高をも計算に入れて走りつづけるマラソン。——以上の六つの競技がプレイできる。

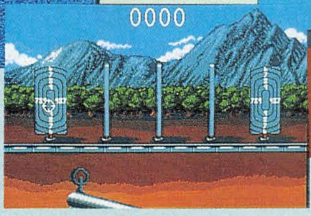
6種目すべての最高新記録，そして各競技の完全制覇を目指し，ジョイスティックを汗でぬらそうではないか。



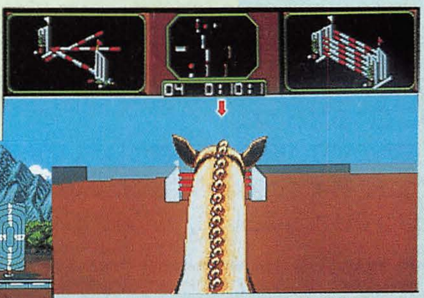
▲マラソン。4人までの同時プレイができる



▲華麗さが高得点の秘訣のダイビング



▶素早さと正確さがすべての射的



▲馬と息を合わせないと完走も困難なショー・ジャンピング

(ピンボール・ドリームス)

PINBALL DREAMS



21ST CENTURY ENTERTAINMENT/ AMIGA/ $ 39.95

どんなにテレビゲームが流行っても，どんなにUFOキャッチャーが女性の人気を奪っても，ゲーム・センターから決してなくならないのが，メダルゲームとピンボール・ゲーム。説明書を見なくても誰にでも遊べる気軽さが，末長い人気の秘密だろう。

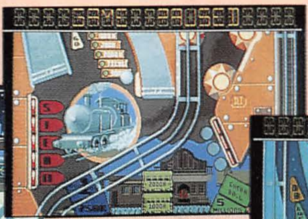
『ピンボール・ドリームス』は，このゲーム・センターの永遠の友であるピンボールを，パソコン上で遊んでしまおうというご機嫌なソフト。しかも用意されている台は4タイプで，それぞれ難易度や仕掛けがちがうのだ。

指定された場所のランプをつけることで大量のボーナス・ポイントが入ったり，ランプをつけたあとで，ボールを特定の場所に入れると，ボールが一つ増えるなど，その仕掛けを見ているだけでも飽きがこない。

キー操作も簡単。左右のシフトキーがそれぞれのフリッパー，マウスのクリックがボールの打ちだしに対応している。存分にピンボールの世界を堪能してくれ。

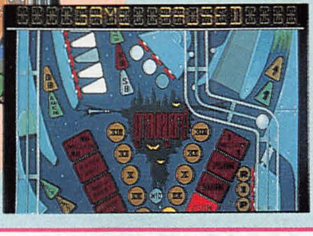
▼メイン・メニュー。選べる台は4種類。下の台ほど難易度が上昇する





▲簡単な台のスチールウィル。この台で練習を重ねよう

▼一番難易度が高いナイトメア。この台で高得点が取れれば一人前だ



(アゴニイ)

AGONY



PSYGNOSIS/ Amiga/ $ 49.95

アミガのグラフィックを活かしたアクション・ゲームで定評のあるシグノシスの新作は，フクロウを操るシューティング・ゲーム『アゴニイ』だ。

どこかに隠された巨大な宇宙の秘力を得るため，プレイヤーは自機のフクロウを操る。魔法と戦いの技術を駆使し，自分と同等で，しかも悪の属性を持つ敵をなぎ倒していかなければならない。

いわゆる横スクロール型のシューティング・ゲームで，シグノシス特有の目を見張るグラフィックは健在だ。画面の中をかけずり回る大型のキャラクターたちを見ていると，倒すのが惜しくなってくるほど。自機であるフクロウの羽ばたきや，敵にやられたときのパターン，そして各面の背景にも吸い込まれるほどの魅力がある。

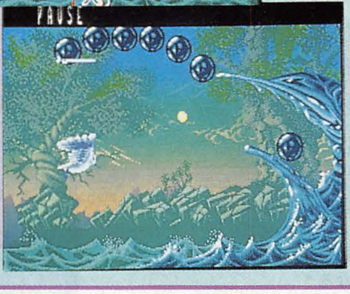


◀魔法選択の画面。もっとも，必要なアイテムを取っていないので，魔法はいっさい使えない

▶左端にいるのが，プレイヤーが操るフクロウ



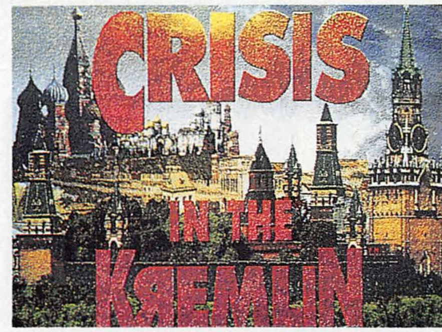
▶1面のボスとの対決。吐きだしてくる弾を避けながら攻撃だ！



●海外ソフト今月の1本

激動の時代をパソコンで再現しよう

『クライシス・イン・ザ・クレムリン』 CRISIS IN THE KREMLIN (SPECTRUM HOLYBYTE)



IBM-PC/$59.95

監修:猪野清秀

新聞をこまめに読んだり，テレビのニュースを欠かさず見たりするなど，社会情勢に興味がある人なら，ここ2〜3年の世界の動きの速さや，歴史の流れを経験しているんだという感触を，肌で感じているだろうね。

東西の対立は終わってしまうし，いろんな国が国名を変えてしまった。ちょっと前の地図帳や歴史の教科書が，全然役にたたなくなってしまうくらいに，その流れには急激なものがある。

そんな激動の時代の出来事でも，とりわけ大きな事件だったのが，去年の夏におきた旧ソ連（現CIS）でのクーデター騒ぎ。この騒ぎがおさまったあと，クーデターを予測したパソコン・ゲームが開発されているという報道があったのを知っている人はいるかな？今回紹介する『クライシス・イン・ザ・クレムリン』がまさにそのソフト。いったいどんなゲームなのだろうか？　さっそく中身を見てみることにしよう。

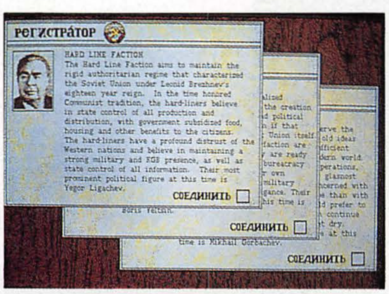
自分の目標に向けて国を運営しよう

『クライシス・イン・ザ・クレムリン』は，プレイヤーが旧ソ連の指導者になって，外交や内政などの問題を解決しながら国を運営していく「政治・戦略」ゲームだ。

ゲーム・スタート時に，プレイヤーは以下の3人の指導者の中から1人を選ぶことができる。選んだ指導者がそのままプレイヤーが取るべき方針と，ゲームの目標を表しているんだ。つまり，ここの選択を変えることで，まったくちがったゲーム展開を楽しめるというわけだ。

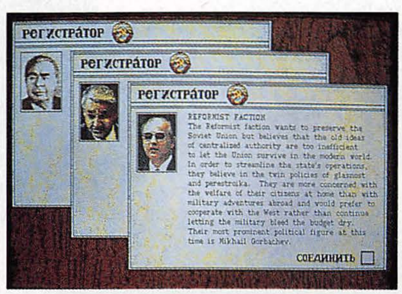
ゲームがはじまるのは1985年，まだ東西対決が行なわれていたころなので，「強行路線」を選択するのが一番簡単にゲームを進められる。ただし，歴史の激変はゲームの中でも起こりうる。そのとき，うまく対応できるかどうかは……プレイヤーしだいだ。

指導者を選んだら，10の方針(政府の形態，軍事体制，外交政策，輸出入政策，国民の権利，メディアの自由度，経済政策，労働時間，賃金統制，個人所有制度）を決定すれば，ゲームはスタートだ。先に選んだ指導者とその方針に合うように選択していこう。



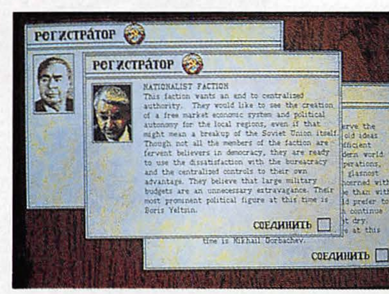
ブレジネフ…強行路線

18年前のブレジネフ時代から続いているソ連の国家権威と，西側諸国との対立姿勢を維持することが目的。歴史の流れに逆らうことは可能なのか？



ゴルバチョフ…革新主義

ソ連の国家体制を維持しながら，現在の中央集権体制はもはや時代遅れという，早急な改革を必要とする考え。国そのものを残しながら改革を行なうことが目的。保守・革新両派の圧迫を受けながら，意志をつらぬくことはできるのか？



エリツィン…国家主義

ソ連という国家体制が完全に破壊されても，現状の中央集権体制を打ち壊し，西側の経済を導入，そして健全な新国家を作り上げるのが目的。急激な変革に国民はついていけるのか？

時間の流れはリアルタイム



▲アメリカの証券取引場での出来事が報告された。経済には敏感になろう

▶輸出入政策の決定。ここまで自由にすると，ほとんど自由主義国家だ





◀政治体制の一覧。規制を厳しくするのも緩めるのも，プレイヤーしだい

ゲームがはじまると，いくつものスイッチやグラフ，表が映しだされるメイン・スクリーンが現れる。プレイヤーは，必要となる情報をスクリーンから読み取り，その情報にしたがって判断をし，命令を入力していく。ゲームの進行はリアルタイムなので，ぼやっとしてると，つぎつぎに起こる事件に対処しきれなくなるかもしれないぞ。

もちろんじっくり考えたいときのために，ポーズ・スイッチもある。

まずはじめにしなければならないのは，予算の設定だ。予算を決定しなければどんな大国でも身動きが取れなくなるからね。予算の総額を金額や前年度比で決定したら，おおまかな配分（Major area）と，細かな配分（Details）のコマンドで各部門の予算を決定する。予算のすべての項目には，深い意味があるので慎重に対処しよう。もちろんまったく変更しなくてもよい。

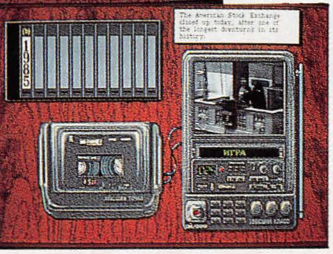
そして，ゲーム開始時に決定した初期方針と同じように，各種政策についての変更点を決定する。関連する予算や，それぞれの項目ごとに相関関係があったりするので，いい加減な設定をしてしまうと，取り返しのつかないことにもなる。

その他，各大国（アメリカやイギリスなど）の大統領との直結電話ライン，つまりホットラインも用意されている。何らかの事態が発生したとき，このホットラインを有効に使って，事態を切り抜けなければならないこともあるんだ。

また，5か年計画を決めておき，それに従っての行動もできる。しかしながら，5年という長い期間で計画をたてるのは危険度が高い。ゲームが取り扱っている1985年以降は世界情勢が激変することが予想され，それこそ1年単位で方針を変更しても間に合わない場合もあるからだ。



◀報道の自由をどのぐらいまで規制するかの決定。政府にとっては報道されては困ることもあるのだ


▶過去の出来事は，ビデオで再生できるのだ

大統領もラクじゃない

大統領ともなれば，ふかふかの椅子に座って1日中報告書に目をとおしたり，各国の訪問客との接待をしていればいいと思っている人はいないかな？　少なくともこの『クライシス～』では，そんなアマイことは言ってられないぞ。

ゲーム・スタート時にはすでに，国家内の経済はガタガタの状態になっている。一歩まちがえると食料危機が起きるかもしれない大ピンチだ。

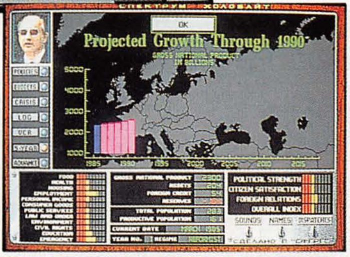
食料増産をするため，予算を増やそうとするが，予算もまったく余裕がない。そこで，時代を先取りして軍縮を行ない，余った予算を使おうとする。すると，食料は増産されるものの，軍隊を辞めさせられた人たちが大量の失業者となり，また軍部の反発が高まってクーデター……いう事態になりかねない。まさに〝あちらをたてればこちらがたたず〟という状況なのだ。

メディアについても同じことが言える。新聞やテレビなどの報道規制をなくせば，大統領に対する国民の印象はよくなることだろう。しかし，報道が自由化されると，各共和国での独立運動が激しくなる危険性もある。報道規制で独立運動を抑えていたからだ。

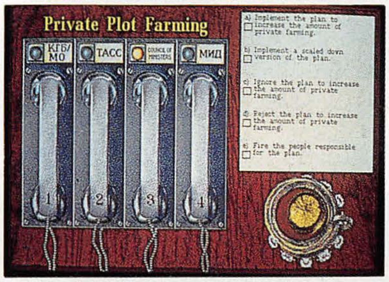
まるでもぐら叩きをやっているような気分にすらなってくるが，これも実状だからしかたない。自分の選んだ指導者の方針に従い，切り捨てるところは切り捨て，確保する部分は必ず確保し，目標に向けて正しい政策を取ってこそ，勝利に近づくのである。

『クライシス～』は，歴史や政治の教科書，参考書をそばにおきながら，じっくりとプレイするだけの価値がある，ビッグなSLGなのだ。


◀各項目への予算配分。変更は簡単だが，及ぼす影響はきわめて大きい



▶5か年計画の成果がグラフ化されている。一応の成功はしているようだ



▶ホットラインを通じて緊急事態への対処の選択が迫られている！どう判断するかで世界は大きく動くのだ


◀電卓を使って予算配分の決定。大統領も忙しい

メイン画面



●ゲーム・メニュー
ゲームのセーブやロードを行なう

●肖像画
自分が選んだ指導者の肖像が表示される

●命令表示計
命令はここで入力する

●社会体制
社会体制の表示計。社会の不安定は困るぞ

●スクロール・バー
世界地図をスクロールするためのバーだ

●世界状況
現在の世界の状況を表示している

●政治体制
現在の政治の体制を示している

●オプション
音のON/OFFなどを行なうスイッチだ

●経済状態
経済の状態の表示計。一番大切だ



Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

4位に初登場したのはアイレムの『アンダーカバーコップス』。個性あふれるキャラ，技の多さ，細かく描き込まれたグラフィックなどが好評で，初登場としてはかなりいい位置についた。今月のランキングを見ると，この『UCC』のように長期的に活躍しそうな新作ゲームがいくつか上がってきているのがわかる。今後どれが活躍するのか予想するのもおもしろい。

1 前1位
ストリートファイターII ダッシュ
カプコン
格闘アクション



2 前2位
ストリートファイターII
カプコン
格闘アクション



3 ↑前4位
NEO・GEO(MVS)
SNK



4 ★
アンダーカバーコップス
アイレム
格闘アクション



5 ↑前7位
スーパーワールドスタジアム'92
ナムコ
ベースボール・シミュレーション



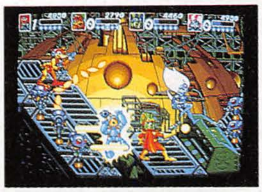
AMショーが変わる?……一般入場+家庭用ソフト展示

8月27日～29日の3日間，毎年恒例の「アミューズメントマシン・ショー」が千葉の幕張メッセにて開催された。AMショーというのは日本アミューズメント工業協会（JAMMA）の主催する娯楽機器の新作展示会。ゲーム・センターに置かれているビデオゲームや，クレーン，乗り物などの新作が多数出展される楽しいショーなのだ。

この原稿を書いているのはまだ開催前なので，会場の雰囲気がどうなるのかはわからない。しかし，今回のショーは新たに一般入場日（29日，入場料2,000円）が設けられたり，家庭用のゲームも出展可能になるなど，今までのAMショーとはちょっと様変わりしそうな気配なのだ。第30回を迎えたこのショーがこれからどうなっていくかを占う上で，今回は特に見逃せない。詳細は次号でレポートしたいと思う。



▶セガ『ゴールデンアックス～デスアダーの復讐～』は人気アクション・ゲームの続編。システム32を使用



◀コナミ『バッキーオヘア』。アメリカで人気のアニメをアクション・ゲームに。主人公は変なウサギ!?



▶アイレムの『HOOK』。スティーブン・スピルバーグ監督の大ヒット映画を題材にしたアクション・ゲーム

AMショー出展作品リスト

■アイレム
アンダーカバーコップス …………格闘アクション
ボンバーマンワールド ……………アクション
フック ………………………………格闘アクション
メジャータイトル2 ………………ゴルフ

■SNK
龍虎の拳 ……………………………格闘アクション
ワールドヒーローズ(アルファ電子) ……格闘アクション
その他、発売済みのNEO・GEOソフトすべて

■カプコン
アドベンチャークイズ・カプコンワールド2 …クイズ
天地を喰らうII……………………格闘アクション

■コナミ
バッキーオヘア……………………アクション・シューティング
プレミアーサッカー ………………サッカー
リーサルエンフォーサーズ ………ガン・シューティング
ガーディアン・オブ・ザ・フッド(ATARI) …格闘アクション
他SFC、PCエンジン、PC98ソフトなど多数出展

■ジャレコ
ソルダム ……………………………アクション・パズル
ビッグストライカー ………………サッカー
クイズこんぱっとQ ………………クイズ
ワイルドパイロット ………………2人乗り体感シューティング

■セガ
AS-1 ………………………………6人乗りライド
バーチャ・レーシング ……………F-1ドライブ・シミュレーション
ゴールデンアックス2 ……………アクション
スタジアムクロス …………………モトクロスレース
他メダルゲーム、UFOキャッチャーなど多数

■タイトー
ガンバスター ………………………4人まで対戦可能なガン・シューティング
リングレイジ ………………………プロレス
ゴキデター …………………………ゴキブリ版モグラ叩き、5台まで連結可能
ワイワイアニマルランド …………モグラ叩き、6台まで連結可能
ピンボール数機種

■データイースト
ダイエット・ゴーゴー ……………アクション
ザ・グレート・ラグタイムショー …………アクション・シューティング
リーサルウェポン3 ………………ピンボール

■東亜プラン
フィグゼイド ………………………縦スクロール・シューティング
ドギューン …………………………縦スクロール・シューティング

■ナムコ
エクスカリバー（仮称） …………パズル・アクション
F/A …………………………………縦スクロール・シューティング
スーパーワールドスタジアム'92〈激闘版〉……ベースボール
ギャラクシアン³・プロジェクトドラグーン …ワンダーエッグのG3の6シート版
ファイナルラップ3 ………………F-1ドライブ・シミュレーション
コカコーラ・スズカエイトアワーズ ……バイクレース
シムドライブ ………………………ドライブ・シミュレータ
フィーチャーコロシアム(実車のみ展示) ……ワンダーエッグで人気のアトラクション

■バンプレスト
ウルトラマン倶楽部 ………………アクション
超時空要塞マクロス ………………縦スクロール・シューティング

■ビデオシステム
ソニックウィングス ………………縦スクロール・シューティング

新作ソフト Data Base

天地を喰らうII～赤壁の戦い～

カプコン／格闘アクション／価格未定／9月下旬



本宮ひろ志原作の同名マンガをモチーフにしたアクション・ゲーム『天地を喰らう』の続編。CPシステム第21弾。3人同時プレイができる。

前作との大きなちがいは，連続技，つかみ技，投げ技，必殺技などを駆使して敵を倒していく「格闘アクション・ゲーム」になったこと。また，前作の関羽，張飛，趙雲に加え，黄忠，魏延の2人も選ぶことができるようになった。5人のキャラはそれぞれ攻撃力，防御力などのパラメータがちがっていて性格の異なるプレイが楽しめる。

プレイヤーは冒険の途中で強力な武器を手に入れ，それらを使って敵と戦うことも可能だ。

アドベンチャークイズ・カプコンワールド2

カプコン／クイズ／価格未定／9月上旬

親しみやすくクオリティの高い問題で好評を得ているカプコン・クイズゲーム・シリーズの第5弾にあたる作品。シリーズとして，はじめてCPシステム基板を使用しているため，グラフィックやキャラクターの動きが美しくなっている。問題数も過去最高の60ジャンル8,000問。ゲームはスゴロク形式で進行し，進んだマスに現れる敵をクイズで倒す。敵には『ロックマン』『ストII』などカプコンのゲーム・キャラが勢ぞろい。

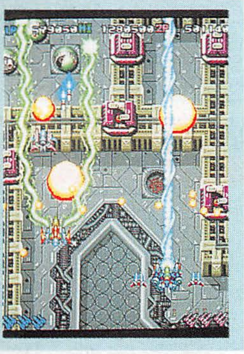




ドギューーン

東亜プラン／縦スクロール・シューティング／価格未定／9月末

巨大なボスや太いレーザーなど派手な演出が光る縦スクロール・シューティング。強力な4種類のショットの他，ボンバーとスピード・アップのアイテムが自機に装着可能で，装備しているときのみ，Bボタンで使用可能。2人同時プレイ時はCボタンで合体し，さらに強力な攻撃もできる。



ファイナルラップ3

ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション／価格未定／発売中

通信機能を搭載し，人間同志で激しいレースを繰り広げることができるF-1ドライブゲーム『ファイナルラップ』のバージョン・アップ版。前作は1年以上もランキングの上位に位置しつづけた超人気ゲームだ。

3では，ファンの人気投票で選んだコースを採用していたり，自車のグラフィックが描き直されるなどいくつかの変更が加えられている。今回のコースは，スペイン，サンマリノ，イングランド，フランスの4コース。



スーパー上海 ドラゴンズアイ

タイトー，ホット・ビィ／パズル／標準小売価格185,000円／発売中

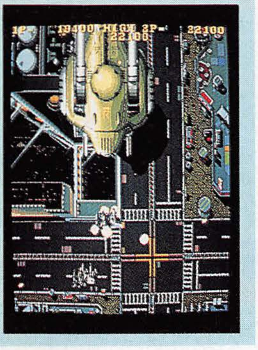
麻雀牌を使ったパズルゲーム『上海』に二つのモードを加えたバージョン・アップ版。8方向レバーと選択・決定，キャンセル，ヘルプの3ボタンを使って，山状に積まれた麻雀牌を同じ絵柄どうしで取っていく。山の端に置かれているものしか取ることができず，同じ絵柄が4枚ずつある麻雀牌をどのような組み合わせで取っていくかが勝負となる。プロフェッショナル上海／上海パラダイス／上海クエストの3モードを楽しめる。



超時空要塞マクロス

バンプレスト／縦スクロール・シューティング／業者価格176,000円／9月

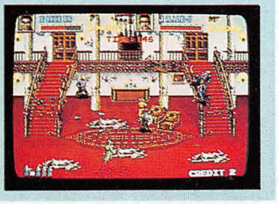
人気アニメ「マクロス」を題材にしたシューティング・ゲーム。自機バルキリーを操作し，ショットや核反応弾を駆使して敵軍を撃破していく。ショットは最高8段階までパワーアップ可能。自機は変形アイテムを取ることによって4タイプに変形することもできる。全7面2周エンド。



デッドコネクション

タイトー／固定画面シューティング／価格未定／発売中

1950年代のアメリカ，4人のFBI捜査官とマフィアの抗争を描く固定画面のシューティング・ゲーム。4人のキャラクターの中から1人を選択してゲーム・スタート。8方向レバー・2ボタン（ショット＋防御）で自キャラを操り，斜め上から見おろす感じの背景の中で，アクション映画さながらの銃撃戦を繰り広げる。ゲームはライフ＋ストック制で，ストックがなくなるとゲーム・オーバー。全8ラウンド。F2システムを使用している。



ソルダム

ジャレコ／アクション・パズル／価格未定／9月上旬

同社のアクション・ゲーム『ロッドランド』のキャラを使用したアクション・パズルゲーム。画面上部から落ちてくるソルダムの実を操作。同じ色の実ではさめば，その間の実の色を変えられることを利用し，横1ラインをすべて同じ色のソルダムの実にしてそのラインを消していく。ノーマルな内容の「ソルダムモード」，ロッドランドのキャラが登場する「セキーロモード」，2人で対戦できる「VSモード」の三つのモードが楽しめる。



前3位 **6** ソニックウイングス
ビデオシステム
縦スクロール・シューティング



前5位 **7** 達人王
東亜プラン
縦スクロール・シューティング



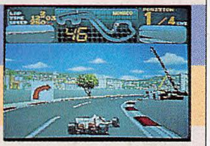
★ **8** バース
カプコン
縦スクロール・シューティング



↑前12位 **9** コカコーラ・スズカエイトアワーズ
ナムコ
バイクレース・シミュレーション



前6位 **10** ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション



11	★	ボンバーマンワールド アイレム／アクション
12	★	ウォーリーをさがせ！ セガ／ファインディング・アクション
13	前9位	セイブカップサッカー セイブ開発／サッカー・シミュレーション
14	★	フィグゼイド 東亜プラン／縦スクロール・シューティング
15	★	爆裂クイズ魔Q大冒険 ナムコ／クイズ
16	★	スーパー上海～ドラゴンズアイ～ HOT B／パズル
17	↑再登場	スーパーバレーボール'91 ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
18	★	X-MEN コナミ／格闘アクション
19	前13位	キャプテン・コマンドー カプコン／格闘アクション
20	↑再登場	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド カプコン／アクション

『天地を喰らうII』，プレイしたわけではないのでなんとも言えないが，リリースなどを見る限りでは『ファイナルファイト』のようなゲームになってしまったのではないかと思う。前作は馬に乗った主人公を操り，前，中間，奥の3ラインを巧みに移動して剣や矛で敵を倒していくアクション・ゲームだった。前作のファンはこの大きな変化をどう思うのか？

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

今月のランキングは大荒れ。なんと9本が初登場のソフトだ。シリーズ中今回がSFC初おめみえとなる『キャプテン翼III』が『ストII』の3か月連続トップを阻止した。

★ **1** キャプテン翼III ～皇帝の挑戦～ テクモ 8,900円



前1位 **2** ストリートファイターII カプコン 9,800円



★ **3** マリオペイント 任天堂 9,800円



★ **4** T.M.N.T. タートルズインタイム コナミ 8,500円



★ **5** アースライト ハドソン 8,500円



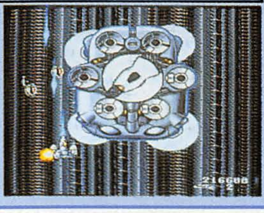
6	★	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング ロジーク／8,800円
7	★	スーパーF-1サーカス 日本物産／8,800円
8	★	3X3EYES 聖魔降臨伝 ユタカ・バンダイ／9,500円
9	★	サンドラの大冒険～ワルキューレとの出逢い～ ナムコ／8,300円
10	★	パチンコウォーズ ココナッツジャパン／9,500円

新作ソフト Data Base

アクロバットミッション　ア・移植

テイチク／シューティング／8,800円／9月11日

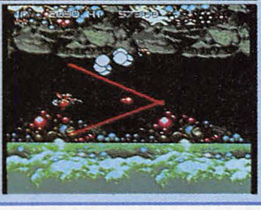
UPLのシューティングのリメイク。自機がミスとなるのは敵の弾に当たったときだけという点が斬新。4段階のパワーアップとため撃ちが用意されている。



アクスレイ

コナミ／シューティング／8,800円／9月11日

『沙羅曼陀』の流れをくむ作品。ステージによって，縦横にスクロールの向きが変わる。武器は事前に選択，ミスするとそのパワーアップが失われていく。



スーパー麻雀大会　パ・移植

光栄／麻雀／9,800円／9月12日

イカサマは使わずに，勝負してくる本格派。徳川家康や宮本武蔵，ノストラダムスなど21人の打ち手が用意されている。フリー雀荘と大会のモードがある。



SD機動戦士ガンダムV作戦始動

エンジェル／アクション／7,800円／9月12日

初代ガンダムのストーリーを忠実に再現した作品。何度でも楽しめるようにと，ボスの思考ルーチンが数種類用意されるなどの工夫が随所に見られる。



提督の決断　パ・移植

光栄／SLG／14,800円／9月24日

太平洋戦争をテーマとしたSLG。細かいデータやドイツの降伏などのイベントも充実。また日本軍連合艦隊と連合軍の太平洋艦隊に分かれての対戦も可能。



ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦

パルソフト／麻雀／8,800円／9月25日

24人もの個性的な雀士が登場する4人打ち麻雀。フリー対戦以外に，タコ軍団から日本を守る「全国タコ打倒ツアー」や，麻雀クイズが用意されている。



ソニックブラストマン

タイトー／アクション／8,500円／9月25日

同社の人気キャラクター「ソニックブラストマン」を配した格闘アクション。ニセ札工場やマッドサイエンティストの研究所，そして宇宙など舞台は豊富。



銀河英雄伝説　パ・移植

徳間コミュニケーションズ／SLG／9,800円／9月25日

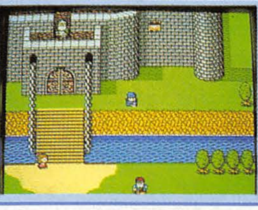
田中芳樹の大人気小説を原作としたSLG。原作の「アスターテ会戦」から「バーラトの和約」までがいくつかの戦闘とビジュアルで進行する。対戦プレイも可。



ドラゴンクエストV　天空の花嫁

エニックス／RPG／9,600円／9月27日

大人気シリーズの最新作。今回はモンスターを仲間にできたり，戦闘画面で魔法がアニメーションしたりする。好評のカジノも健在。スライムレースが目玉。



ワイアラエの奇蹟　パ・移植

T&Eソフト／ゴルフ／9,800円／9月18日

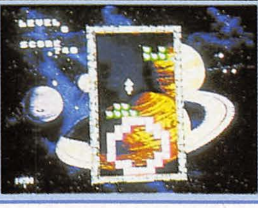
ポリゴンを使った，リアルなゴルフSLG。コースはハワイアン・オープンの開催地ワイアラエ・カントリー・クラブ。今回は天候の要素が加わっている。



ミステリーサークル

ケイ・アミューズメントリース／パズル／8,300円／9月下旬

上または下から出現するブロックを線で囲むことによって消していくゲーム。2人プレイは対戦だけではなく，独立や協力などのモードも用意されている。



スカイミッション

ナムコ／シューティング／8,300円／9月29日

複葉機を操縦して34もの任務をこなすフライト・シミュレータ。視点が3Dの空中戦や地上攻撃，2Dの地上爆撃の3種類のミッションが用意されている。



■発売日変更情報……スーパーガチャポンワールドガンダムX（ユタカ・バンダイ）9月下旬→9月18日

Family Computer ファミコン

監修：手塚一郎

あの『ゼルダ』がカートリッジで発売される!

今でもまれにソフトが発売されてはいるものの，もはや過去のものとなってしまったも同然のディスク・システム。売りのひとつであった大容量も技術の向上でカートリッジに大きく差をつけられてしまい，残るメリットといえばディスクの音源を使って美しい音が鳴らせる，ということぐらいであろう。しかし，ディスク用のゲームの中には，今プレイしても十分に楽しめる作品も少なくない。たとえば『ゼルダの伝説』や『メトロイド』，あるいは任天堂の昔話AVGシリーズなどである。こういった名作があるからこそディスク・システムを手放したがらない人もいるのだ。とは言っても，今からディスクを買うのは勇気がいる。そういったことを考慮したのか，任天堂は『ゼルダの伝説』をカートリッジとして復活させると発表した。新しめのファミコン・ユーザーには朗報だ。ただし，勘ちがいしてはならない。これはディスク・システム版『ゼルダ』をそのままカートリッジにしただけの作品なのである。それを頭に入れておかないと，「なんだ，ディスク版と同じじゃないか」となってしまう。発売日や価格はまだ未定。なお，下の写真はNES版『ゼルダ』のものである。



▲これはNES版の『ゼルダの伝説』の画面だ



▲NES版はディスクではなくカートリッジで発売された

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

オリンピックの盛り上がりを受けてか，『びっくり熱血新記録』がトップに。『カプコンバルセロナ』も7位と健闘，ファミコン界にも五輪旋風が巻き起こったようだ。

1 ↑前2位 びっくり熱血新記録〜はるかなる金メダル〜 テクノスジャパン 6,500円



2 ★ レッドアリーマーII カプコン 5,800円



3 ↑前4位 まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん バンダイ 5,800円



4 再登場 スーパー桃太郎電鉄 ハドソン 5,800円



5 前3位 三国志II 覇王の大陸 ナムコ 6,900円



6	★	シルヴァ・サーガ	セタ／7,800円
7	前7位	CAPCOMバルセロナ'92	カプコン／6,500円
8	前6位	ヨッシーのたまご	任天堂／4,900円
9	前8位	テトリス2＋ボンブリス	BPS／6,800円
10	前1位	ベスト競馬・ダービースタリオン	アスキー／6,800円

新作ソフト Data Base

ドリームマスター

ナムコ／RPG／5,800円／9月22日

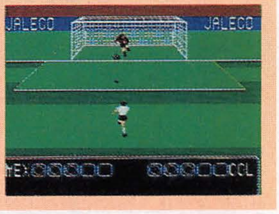
ヒロインの悪夢の中を冒険する作品。迷宮に配置されるアイテムやモンスターの数は決まっているので，戦略が必要となってくる。シナリオの数は七つ。



GOAL!!

ジャレコ／スポーツ／6,300円／9月25日

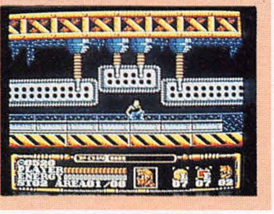
サッカーのワールドカップをモチーフとした作品。斜め上からの視点を採用しているため，ボールの高さが把握しやすくなっている。2人対戦や協力も可能。



キャプテンセイバー

タイトー／アクション／9月29日／5,900円

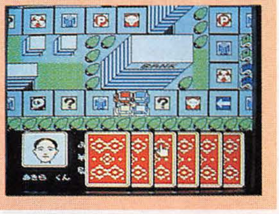
エイリアンの侵略を阻止するのが目的のアクション。ボスを倒すとマジックスーツが入手できる。これを身につけることで多彩な行動が可能になる。



1999 ほれ，見たことか!世紀末

ココナッツジャパン／ボードゲーム／7,300円／9月中旬

20世紀末の人生をシミュレートしたボードゲーム。日数が経過し，地球滅亡の日が近づくと危険なマスが増えていく。マルチ・エンディングを採用している。



ベストプレープロ野球スペシャル

アスキー／野球／7,500円／9月下旬

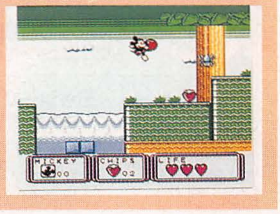
人気シリーズの最新版。プレイヤーが監督となり，采配を振るう。主な変更点はセ・パ両リーグの同時進行が可能になったことや，データや球場の変化など。



ミッキーマウスIII 夢ふうせん

ケムコ／アクション／5,900円／9月30日

風船を上下左右や斜めに飛ばして敵を倒すゲーム。風船に乗って高いところに行くことも可能。ステージは全6面で，豆の木やお菓子の国などがある。



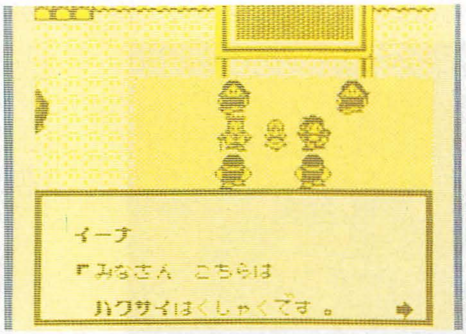
■発売日変更情報……●ダブルムーン伝説（メサイヤ）8月下旬→10月下旬●ダービースタリオン全国版（アスキー）9月上旬→8月29日

GAME BOY
ゲームボーイ
監修：MUNEPI♬

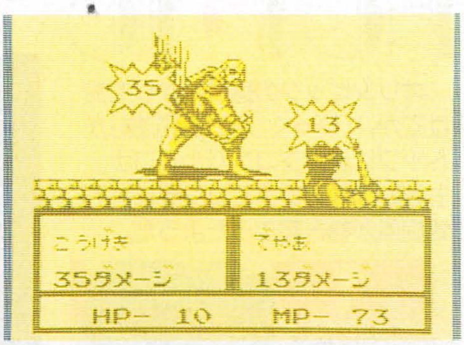
ナムコ，ゲームボーイ初のRPGを発売！『ビタミーナ王国物語』

森林監察官の父とともに調査にきた少年の前に，亜空間からワープしてきた老婆が突如出現。老婆はある男に追われていて，少年の前で魔法による激しい戦闘をはじめる。形勢不利と見た老婆は再び亜空間への脱出を図るが，呪文を唱え終わる前に攻撃を受けてしまう。魔法は暴走をはじめ，どこからともなく現われた魔王「天下仏」に支配され絶滅の危機に瀕していた異世界「ビタミーナ」へと，老婆と少年を吹き飛ばしてしまった。魔法を唱えるナプキンや，コショウを吐きだすドラゴン，砂糖でできたゴーレムなど，一風変わった生き物ばかりが住んでいるビタミーナは，なんと食文化が発達した魔法世界だったのだ……。

これが，『ビタミーナ王国物語』のプロローグ。いかにもナムコらしいメルヘンチックな設定だ。内容も「選挙戦」あり，「美人コンテスト」あり，と盛りだくさん。戦闘時のコマンドはすべて一つのキーで入力できるなど，システム的な工夫も各所に見られ，同社のこの作品にかける意気込みが感じられる。注目すべき作品と言えよう。



▲いかにもナムコらしい設定の『ビタミーナ王国物語』

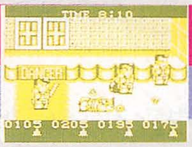


▲少年は自分の世界へ帰れるのだろうか……？

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

2位，3位には高橋留美子原作の『らんま1/2』と『うる星やつら』が仲良くランクイン。原作の人気の高さがそのまま売り上げに結び ついているようだ。

1 ★ ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会 テクノスジャパン 3,800円



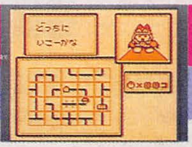
2 ★ らんま1/2 2 熱烈格闘編 バンプレスト 3,980円



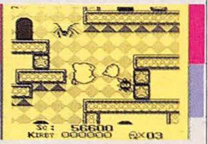
3 前1位 うる星やつら ミス友引を捜せ！ やのまん 5,200円



4 ★ まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!! バンダイ 3,500円



5 前3位 星のカービィ 任天堂 2,900円

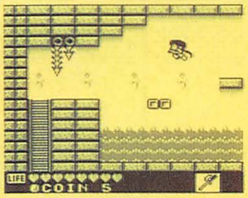


6	★	宇宙戦艦ヤマト ベック／3,900円
7	★	プリンス・オブ・ペルシャ メサイヤ／3,980円
8	★	東尾修監修 プロ野球スタジアム'92 徳間コミュニケーション／4,800円
9	前4位	ヨッシーのたまご 任天堂／2,900円
10	前2位	X エックス 任天堂／3,900円

新作ソフト Data Base

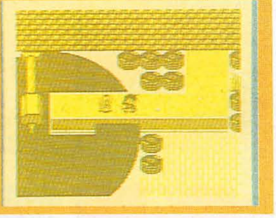
カエルの為に鐘は鳴る
任天堂／AVG／3,800円（税込）／9月14日

アクション・ゲームやRPGの要素も兼ね備えた新しいタイプのAVGでゲームボーイ初の4メガソフト。笑いあり涙ありの冒険物語。戦闘はオートバトル。



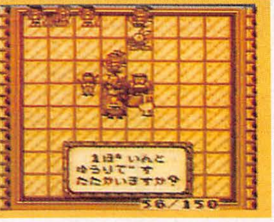
ビタミーナ王国物語
ナムコ／RPG／4,900円（税込）／9月17日

同社のGB初のRPG。食文化が生命を得た魔法世界「ビタミーナ」が舞台。主人公はビタミーナに飛ばされてしまった主人公。バックアップ機能あり。



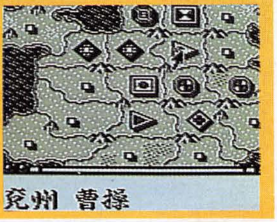
メルヘン倶楽部
ナグザット／SLG／3,800円（税込）／9月25日

名前のとおり，メルヘンチックなユニットばかりが登場するシミュレーション・ゲーム。相手の大将〝きんぐ〟を倒すのが目的。戦闘にはカードを使う。



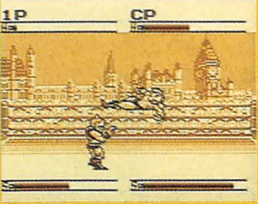
三國志・ゲームボーイ版 パ・移植
光栄／SLG／6,800円（税込）／9月30日

従来の「三國志」シリーズと同様の「ノーマル」，最高5人の武将による勝ち抜き戦で手軽に楽しめる「シンプル」の2モードを用意。対戦プレイも可能。



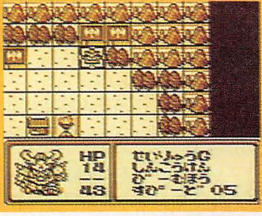
キン肉マン　ザ・ドリームマッチ
ユタカ／プロレス／3,500円（税込）／9月18日

いまだに根強い人気を誇るキン肉マンを題材にしたプロレス・ゲーム。キン肉マン対テリーマンなど，正義超人同士の戦いができる。通信対戦可能。



アフターケアー SD戦国伝3　地上最強編
バンダイ／SLG／4,800円（税込）／9月4日

同シリーズ最新作。基本的なシステムは前作を踏襲していながら，マップが階層化されたりと，各所にパワーアップが図られている。対戦も可能。



■発売日変更情報……●セレクションII（ケムコ）9月上旬→9月4日

メガドライブ
MEGA DRIVE
監修：MUNEPI♬

「DDS520」を搭載した期待の新作『ランドストーカー』発売!

あの『シャイニング&ザ・ダクネス』などを手掛けた会社「クライマックス」の新作，それがこの『ランドストーカー』だ。

同社の作品は，どれもビジュアル面で優れているものばかりだが，この『ランドストーカー』では，さらにグレード・アップ。「DDS520」と名づけられた新たなシステムが搭載されているのだ。DDS，とはDiamond Shaped Dimension Systemの略。斜め45度から見おろした視点で，ひし形を元に画面を構成，「高さ」の概念を取り入れた3次元空間を表現可能としている。画面の美しさは必見。



◀これがDDS520を搭載した『ランドストーカー』の画面。グラフィックの細やかさはクライマックスならでは

今月の人気ソフト・ランキング
HOT・10

1	★	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII セガ／7,800円
2	★	サンダーフォースIV テクノソフト／8,800円
3	★	炎の闘球児ドッジ弾平 セガ／3,880円
4	★	デビッド・ロビンソン バスケットボール セガ／5,800円
5	前4位	シャイニング・フォース～神々の遺産 セガ／8,700円
6	★	オリンピックゴールド セガ／4,800円
7	前1位	LUNAR－THE SILVER STAR－ ゲームアーツ／7,800円
8	★	グレイランサー メサイヤ／8,300円
9	前6位	まじかる☆タルるートくん セガ／3,880円
10	前3位	闘技王キングコロッサス セガ／5,800円

新作ソフトData Base

ブライ　八玉の勇士伝説　パ・移植
セガ／RPG／7,800円（予価）／9月10日

リバーヒルソフトから発売されていた同名RPGの移植。ビジュアル・シーンはすべてMEGA-CD用に描き直されている。原画担当は荒木伸吾&姫野美智。



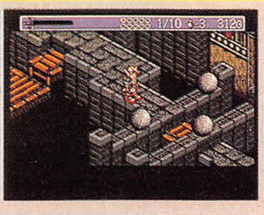
提督の決断　パ・移植
光栄／SLG／14,800円／9月24日

パソコン用として発売されていた同社WWIIシリーズからの移植。太平洋戦争をテーマにしたSLGで，プレイヤーは艦隊指令長官として指揮をとる。



ランドストーカー～皇帝の財宝～
セガ／RPG／8,700円／9月

新システム「DDS520」によって構築された箱庭世界で繰り広げられるエルフの青年「ライル」の冒険を描いた話題作。開発はおなじみクライマックス。



スーパーH.Q.　ア・移植
タイトー／カーアクション／6,800円／10月2日

同社の業務用『チェイスH.Q.』の移植版。一見3Dのレーシング・ゲームだが，逃亡中の凶悪犯を追ってカーチェイスを繰り広げるという異色作。



Game Gear
ゲームギア
監修：MUNEPI♬

新作ソフトData Base

シャダム・クルセイダー ～遥かなる王国～
セガ／RPG／5,500円／9月18日

ゲームギアでは初の4メガの容量を使った作品。アラビア世界の雰囲気のファンタジーで，ストーリーは全5章の構成。テンポのよい展開を見せる。





ファンタシースター外伝
セガ／RPG／4,500円／10月2日

マスターシステム以来，セガファンにはおなじみの『ファンタシースター』シリーズ最新作。『I』から500年後の世界が舞台となっている。





今月の人気ソフト・ランキング
HOT・3

1	前1位	ジョー・モンタナ フットボール セガ／3,800円
2	前2位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ セガ／3,800円
3	★	オリンピックゴールド セガ／3,800円

■メガドライブ・発売日変更情報……●キングサーモン(ホット・ビィ) 8月下旬→9月26日●チェルノブ(データイースト) 9月→未定●ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery(セガ) 8月21日→9月11日●カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)(シムス) 8月→10月●ワンダードッグ(ビクター音楽産業) 9月→10月●ダークウィザード～蘇りし闇の魔道士～(セガ) 9月→10月●ゼノン2(PCMコンプリート) 11月●サンダーストームFX(ウルフ・チーム) 価格未定→7,800円

PC ENGINE PCエンジン

監修：ベニー松山

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

PC夏の風物詩キャラバン公認ソフト『ソルジャーブレイド』があっさり初登場1位。つづく『ロードス〜』，しぶとい『天外II』でハドソンが上位独占の今月でした。

★ **1** ソルジャーブレイド
ハドソン
6,500円



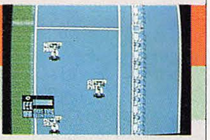
★ **2** ロードス島戦記
ハドソン
7,200円



↑前4位 **3** 天外魔境II 卍MARU
ハドソン
7,800円



前―位 **4** F1サーカス スペシャル
日本物産
7,900円



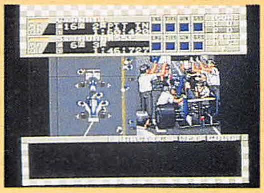
↑前8位 **5** スターパロジャー
ハドソン
6,800円



6	再登場	熱血高校ドッジボール部 PCサッカー編 ナグザット／6,900円
7	★	TATSUJIN タイトー／7,200円
8	前7位	スーパー桃太郎電鉄II ハドソン／6,800円
9	再登場	太平記 NHKエンタープライズ／6,500円
10	前5位	キャンペーン版大戦略II マイクロキャビン／7,800円

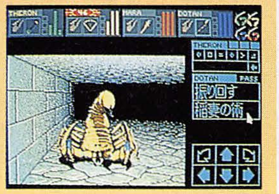
新作ソフトData Base

F-1チームシミュレーション PROJECT・F
スーパーCD-ROM
レーザーソフト／SLG／6,980円／9月11日



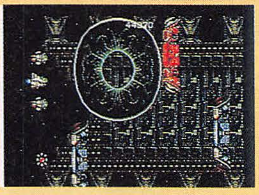
プレイヤーがF1チームの監督を務める運営シミュレーション。資金を集めてマシンとドライバーをそろえ，コンストラクターズ・チャンピオンを目指す。

ダンジョンマスター セロンズ・クエスト
海・移植
スーパーCD-ROM
ビクター音楽産業／RPG／8,200円／9月18日



RPG史上に金字塔を打ち立てたリアルタイム3Dの名作。PC版はオリジナルとは異なり，主人公セロンを中心に3名の仲間を選んでパーティを組む。

ゼロウイング
ア・移植
CD-ROM
ナグザット／シューティング／7,800円／9月18日



以前から移植が発表されていたがようやく発売。トラクタービームで敵を捕獲するなど，東亜プラン・シューティングとしては異色の雰囲気を持っている。

LOOM
海・移植
スーパーCD-ROM
ビクター音楽産業／AVG／8,000円／9月25日



ルーカスフィルムの手による映画的演出が見もののファンタジーAVG。音と光を操る織物師ギルドの若者ボビンが，まじないを駆使して幻想世界を旅する。

コズミックファンタジー3 〜冒険少年レイ〜
スーパーCD-ROM
レーザーソフト／RPG／7,600円／9月25日



メガCDにも移植されたコズミックファンタジー・シリーズ最新作。今回もアニメーション・シーンが多数用意された他，システムにも改良が加えられている。

炎の闘球児ドッジ弾平
ハドソン／スポーツ／6,500円／9月25日



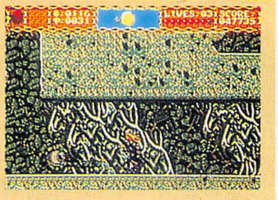
スーパードッジ人気の火つけ役となった人気コミックをゲーム化。RPG調のモードでチームメイトや情報を集め，試合モードで選手権優勝を目指す。

ウィザードリィV
海・移植
スーパーCD-ROM
ナグザット／RPG／7,400円／9月25日



シリーズ第5作"ハート・オブ・ザ・メイルストローム"からの移植。この作品から戦闘システムが大きく改変された他，迷宮も不定形で巨大になった。

シェイプシフター〜魔界英雄伝〜
海・移植
スーパーCD-ROM
ビクター音楽産業／アクション／7,400円／9月29日



幽閉された5人の魔術師を救いだすごとに，主人公はさまざまな形態への変身能力を身につける。形態は黒豹，鮫，岩石巨人，ドラゴン，超戦士の5種。

エグザイルII〜邪念の事象〜
スーパーCD-ROM
RIOT／アクションRPG／7,200円／9月中旬



パソコンから移植された前作につづくPCオリジナル・ストーリー。今回のアクション・シーンはサドラー以外のアサシンメンバーに切り替えが可能。

YAWARA！
CD-ROM（両対応）
ソフィックス／AVG／6,900円／10月1日



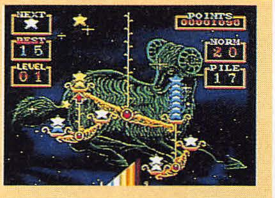
オリンピックを迎えてますます人気の『YAWARA！』をデジタル・コミック化。プレイヤーは恋人候補（？）松田記者となってストーリーを追う。

らんま1/2 〜打倒，元祖無差別格闘流！〜
CD-ROM（両対応）
メサイヤ／アクション／7,200円／10月2日



SFCで人気を博した『らんま』の対戦アクションがPC版にリニューアルされて登場。8話のオムニバス・ストーリーに沿って熱闘が繰り広げられる。

スターモビール
パ・移植
スーパーCD-ROM
ナグザット／パズル／6,800円／10月2日



天秤のバランスを保ちながら，降ってくる星をうまく組み合わせて消していく。PCでは久々の"落ちもの"パズル。星は色によって5段階の重さがある。

■発売日変更情報……●TRAVELエプル（RIOT）8月28日→9月4日●激写ボーイ（アイレム）9月上旬→10月2日

Game Music
ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒット・チャート情報

●7月第4週
24位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
115位　プリルラ（ポニーキャニオン）
131位　ラッパデリック（ポニーキャニオン）
175位　ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログI（キングレコード）
176位　ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログII（キングレコード）

●8月第1週
51位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
126位　アーリーコレクション／古代祐三（アルファレコード）
185位　プリルラ（ポニーキャニオン）
194位　ラッパデリック（ポニーキャニオン）

●8月第2週
50位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
165位　アーリーコレクション／古代祐三（アルファレコード）

●8月第3週
61位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

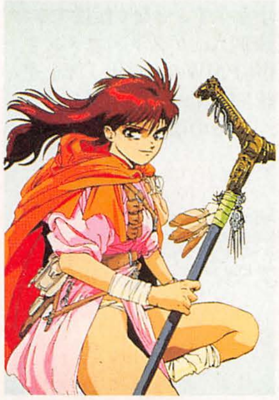
キングレコードよりOVAの新シリーズが2タイトル登場！

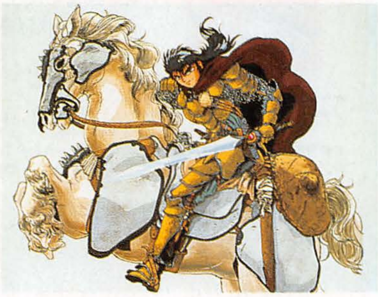
オリジナル・ビデオ・アニメ「イース」全7巻で好評を得たキングレコードが，新たな二つのOVAシリーズを発売することになった。一つは『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』（92年10月21日，11月21日発売）。ゲームの中の第1章「王子の旅立ち」を，2巻にわけて描いていく。もう一つが，日本ファルコム，キングレコード，角川メディア・オフィスの3社の共同制作による『イース～天空の神殿』（92年12月16日より発売）。こちらは，あの名作『イースII』を全4巻でOVA化するものだ。『ドラスレ』『イース』共に，ビデオとレーザーディスクでの発売が予定されている。ファンの人は，今からおこづかいを貯めておこう。

イース 天空の神殿
アドル=クリスティンの冒険



ドラゴンスレイヤー英雄伝説







脚本：千葉克彦
キャラクターデザイン：西村博之
作画監督：西村博之／松岡秀明
美術監督：長尾　仁
音楽監督：藤澤道雄
監督：渡部高志
アニメ制作：東京キッズ
声優：
アドル………草尾　毅
フィーナ…高山みなみ
レア………本多知恵子

新作ソフトData Base

達人王
ポニーキャニオン／9月18日



東亜プランのシューティング・ゲーム『達人王』が，早くもCD化。今回の目玉となるのは，インストゥルメンタル・デュオ“SPY”のスタジオ・ライヴ・バージョン。オリジナル・バージョンも，東亜プランの新音源でパワーアップしている。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：東亜プラン
メディア／価格：CD　PCCB-00094　1,500円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Heavy Long〈オリジナル・バージョン〉②Live in Future③I Defend STM④Gratify⑤No Delusion⑥Still Love You⑦Faze⑧Heavy Long⑨Somewhere⑩Never Succumb⑪S.E.Collection
特典：CDケースサイズ・カラーロゴステッカー

ドラゴンナイトIII～コンプリート・サウンドコレクション～
NECアベニュー／9月21日



人気ゲーム『ドラゴンナイトIII』のサウンド全35曲をPC-9801版のオリジナル・バージョンで完全収録。また，5章からなる組曲形式のフル・アレンジ・バージョンもカップリング。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：CD　NACL-1075　2,800円（税込）
収録曲：①オープニング②タイトル③ディーズの街④ヌーディスト村⑤タイソンの街⑥ストロベリーフィールズ⑦赤ずきんの家⑧妖精の村⑨猫族の村⑩宿屋⑪道具屋⑫武器屋⑬フィールド1⑭リムトスの山⑮墓場⑯カリストの城⑰モンスター戦闘1⑱モンスター戦闘2⑲フィールド2⑳イヌ族の洞窟㉑メシアの神殿㉒最後の洞窟㉓モンスター戦闘3㉔ボスモンスター戦闘㉕ゲームオーバー㉖？？？シーン1㉗？？？シーン2㉘女神登場㉙ディード戦闘㉚エンディング〈アレンジ・バージョン〉㉛序章：オープニング～タイトル㉜旅立ち（宿屋～ディーズの街～ストロベリーフィールズ）㉝探索（フィールド1～ヌーディスト村）㉞戦闘（カリストの城～フィールド2～モンスター戦闘2～ボスモンスター戦闘）㉟終章（メシアの神殿～女神登場～エンディング）
特典：原画ピンナップ

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクション VOL.5

キングレコード／9月26日



ヨーロッパで人気の『アステリクス』と『サンセットライダース』，パズルゲーム『ヘクシオン』の，3作品を収録。コナミの海外でのサウンド・パワーを感じさせる。好評の「開発者によるライナーノーツ」も掲載。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD KICA-7605 2,800円（税込）
収録曲：〈サンセットライダース〉①荒野の4人②今，旅立つ時が来た③ウオンテッド！④サンセット牧場の決闘⑤明日に向かって走れ！⑥勇敢に立ち向かえ⑦美しき夕日⑧おまえもこれまでだ！⑨旅人よガンを抜け！⑩吹っとばしてやる！⑪かたをつけようぜ！⑫友よさらば⑬ぶっ殺してやるぜ！⑭このザコ野郎！⑮華麗なる花びら⑯早撃ち⑰私の仲間達を助けて⑱朝まで踊ろう⑲脱出⑳ヤッピー！㉑哀愁のコンティニュー㉒ここに死す㉓星を見つめて㉔大いなる勝利〈アステリクス〉㉕Together 26Profile㉗Asterix Obelix㉘Asterix in Gauls Village㉙In Egypt㉚Defeat the Evil Architects㉛Pyramid㉜In Britain㉝Wave㉞The Galley㉟Help Me㊱Save Falbara㊲Ahhhhh……㊳In Spain㊴Spanish Village㊵The Magic Carpet㊶Rescue the Indian Princess㊷Asterix vs. Caesar㊸Asterix in Rome㊹They are Crazy㊺Do You Want to Fight？㊻オーレ！㊼Gladiators㊽Stage Clear㊾Are You Ready？㊿Ave Caesar51Let's Party52Thank You,Asterix&Obelix53Hurry Up！54Crush,Crush！55I Hate Gauls.56Game Over〈ヘクシオン〉57それ行けHEXION58えらぶでござーる59ヘックション60うきーっ 対決でござる61ぺんぎんだんす62夢みる六角形63おっと！あぶない64もっかいやろーっ65あんたはエライ66おつかれさまっ〈おまけ〉67おまけその1（サンセットライダース・SE&音声集）68おまけその2（アステリクス・SE&音声集）69おまけその3（ヘクシオン・サンプリング音ネタ用トラック）
作・編曲：コナミ矩形波倶楽部

大戦略エキスパート

アポロン／10月5日



SFCソフト『大戦略エキスパート』のサウンドを，寺嶋民哉氏が「映画音楽」と「家族愛」をテーマにオーケストラ・アレンジした。曲中にS.E.が効果的に使用され，よりドラマチックな仕上がりとなっている。

ゲーム発売元：アスキー
メディア／価格：CD APCG-4026 2,800円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①序章・出兵（たびだち）②第1章・ベースキャンプ③第2章・初陣④第3章・戦闘⑤第4章・凱旋〈オリジナル・バージョン〉⑥Soldiers Walk⑦Inspire⑧Iron Man⑨In the Field⑩Where the Man Goes⑪Destiny⑫Requiem⑬Echo of Pain⑭In Triumph
作曲：橋本明子，平原義則
編曲：寺嶋民哉
特典：解説書（曲目紹介／「大戦略の音楽を語る」司会・須田PIN），ジャケットステッカー（封入）

FEENA／南 翔子

キングレコード／9月26日



先月ソロ・デビューした南 翔子のフル・アルバム。イース／ソーサリアンなどからエンディング曲を集め，しっとり聴けるアルバムに仕上がっている。唯一異彩を放っているのが，ハウス調のアレンジを施された「TERMINATION」。アレンジャーには，おなじみの米光 亮氏を起用。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD KICS-238 3,000円（税込）
収録曲：①女神たちの囁き（イースより）②風の踊り子（ロード・モナークより）③Waiting for the Night／その夜を待っている（ドラスレ英雄伝説より）④フェアリーブルーの誘惑（イースより）⑤向日葵（ドラスレ英雄伝説より）⑥TERMINATION（イースIIより）⑦Tears of Love（ソーサリアンより）⑧誰かがあなたを愛してる（ぽっぷるメイルより）⑨めぐり逢えるまで（イースIIより）⑩信じて欲しい（ソーサリアンより）
編曲：米光 亮

VIDEO

ストリートファイターIIダッシュ ～究極奥技編～

ポニーキャニオン／9月18日（VHS），10月7日（LD）



『ストIIダッシュ』最大の見どころである対戦プレーをメインに置いたビデオ。ゲーム上達のためのヒントを余すことなく伝授する。ナレーションに子安武人，ゲスト・コメンテーターにプロレス団体FMWの大仁田 厚を迎え，興奮の実況中継も挿入。テレビCM全バージョンが収録されているのはうれしい。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：VHS PCVP-10960 4,800円（税込）（カラー60分／HiFiモノラル）
LD PCLP-00367 4,800円（税込）（カラー60分／HiFiモノラル／CXデジタル／CLV）
収録内容：①華麗なる連続必殺技②死闘／同キャラ対戦③必見・ベストラウンド・ダイジェスト④痛快・珍プレー，好プレー⑤第1回サイトロン杯最強キャラ決定戦⑥テレビCM

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	9月23日	●闘技王キングコロッサス（メガドライブ）	BMGビクター
	10月21日	●ゲームミュージック・スーパーライブ'92（仮題／GMフェスティバル'92のライブの中から，S.S.T.BAND，ZUNTATA，アルフ ライラ，ゲーマデリックの演奏を収録）	ポニーキャニオン
		●フィグゼイド（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●アクスレイ（SFC）	キングレコード
		●ザ・サウンド・オブ・ドラゴンスレイヤー（交響詩風アレンジ）	キングレコード
		●交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁	アポロン
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.7「F/A」	ビクター音楽産業
	11月6日	●パーフェクト・セレクション・グラディウス第2章	キングレコード
	11月10日	●オーケストラによるゲーム音楽コンサート2	ワーナーミュージックジャパン
	11月21日	●ネオ・クラシック（仮題／ファルコム・レーベルの曲をロンドンシンフォニーが演奏する）	キングレコード
	12月16日	●ワルキューレの伝説・クラシック・バージョン	ビクター音楽産業
	12月予定	●ファルコム・スペシャルBOX'93	キングレコード
		●こなみ・すぺしゃる・みゅーじっく千両箱平成五年版（仮題）	キングレコード
	93年1月	●ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVOL.8	ビクター音楽産業
	発売日未定	●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス「ワギャンランド」	ビクター音楽産業
		●46億年物語（SFC）	ワーナーミュージックジャパン
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX

	発売日	タイトル	発売元
ビデオ	10月21日	●OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説VOL.1	キングレコード
		●ソルバルウ	ビクター音楽産業
		●パーディソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	11月21日	●OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説VOL.2	キングレコード
	12月16日	●OVAイース～天空の神殿・第1巻	キングレコード
	2月24日	●OVAイース～天空の神殿・第2巻	キングレコード
	4月予定	●OVAイース～天空の神殿・第3巻	キングレコード
	6月予定	●OVAイース～天空の神殿・第4巻	キングレコード
	93年予定	●スティールガンナー2	ビクター音楽産業
	発売日未定	●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー





これが『ドラクエV』のアルバムのジャケット写真だ！

FINAL STAGE

ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

8月27日より1週間，遅い夏休みをとって，シンガポール→バリの旅を敢行。『バトル・オブ・ストII』の取材旅行だと言うがホント？

今年の夏はGMライブざんまい！

今月は，付録の「ゲームミュージック・パーフェクト・ブック」の原稿を書くため，4日間に渡って3か所のGMライブを取材してきた。大人のムードたっぷりの古川氏SLライブ，まさしくクラシック・スタイルのドラクエ・コンサート，盛り上がりまくったGMフェスティバル'92――と，どのライブも，それなりの味があって楽しかった。ゲームは好きだけど，GMにはあまり興味がない，という人にも，ぜひ一度足を運んでいただきたいと思う。きっと新たな感動が得られるはずだから。

ところで，X68Kユーザーが待ち望んでいた『ネメシス'90』(MSX版グラ2をSPSが移植）が，ついに発売中止と発表された。なぜこのタイミングで……と疑問に思う人もいるかもしれないが，こうした移植版開発の契約を結ぶ際に「×年以内に発売する」といった項目が入っていても不思議ではない。ということは，開発権がコナミにもどったのか？コナミ自身が移植してくれたらいいなあ。

手塚一郎

UFOキャッチャーへの帰巣本能(笑)が薄れてきたとの噂。集められた140個のぬいぐるみの行く末は？予断を許さない状況である。

バーチャ・レーシングにショックを受けた！

セガのカーレース・シミュレータ『バーチャ・レーシング』を上野とジオポリスでそれぞれ一度ずつ見た。見た，と書いたのは本当に見ただけで結局はプレイしなかったから。それでもこの作品の持つすさまじさはイヤというほど理解できた。とにかく速いのである。そして，すべての面で徹底している。

ポリゴンの処理を施したゲームというと，最近ではナムコの『スターブレード』あたりが実に感動的なデキではあったが，『バーチャ・レーシング』はその遙か上をいく。登場する樹や人間がポリゴンなんていうのは当たり前。なんと，砂煙や飛び散る火花までポリゴンで表現しているのだから恐れ入る。ここまでやるか？と思ってしまう。未見の人は，迷わずゲーム・センターに急げ！

で，『ソルジャーブレイド』のタイム・アタックのその後。スコアは654,300点までいったものの佐久間に逆転されてしまった。その差は1,600点。くそー，熱いぜ。

ベニー松山

この号が発売される頃には沖縄を取材旅行中。南国の日差し対策にこのところ自宅マンションの屋上でじわじわと日焼けしている模様。

ちょいと最近の仕事のお話などを……

このところある仕事に追われてプライベートなゲームプレイをしていない。と言うのもその仕事というのがRPGのテストプレイ，バランス調整だからである。同じRPGをプレイするとなればやはり完成度向上のために仕事を優先させなければならない。

そんなわけで最近はテストプレイの合間に『ストII』を遊ぶ程度にとどめている。ホリ電機のスティックを使うと連射系の攻撃が楽しいの何の。わりと廉価でこれは良い。

で，仕事のRPGは何なのかと言えばこれが年末に発売予定のGB版『ウィザードリィ外伝II』なのである。じつはこのゲーム，僕がシナリオを担当してしまっている。さらに新モンスターやアイテムの設定もやっているため，もうどうにもテストプレイをしないわけにはいかないのである。

感触は，今のところいい。あとはとにかく徹底してプレイするのみである。

乞う御期待。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

そうご電器YES札幌店	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目　YES5F
パソコンショップハドソン	☎011-281-1151	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2－11　丸井今井一条館3F
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15　石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
㈱フレックスエンジニアリング JAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
㈱コスモス	☎0266-58-7432	〒392	長野県諏訪市小和田25－4
パソコンランド21 伊勢崎店	☎0270-21-3121	〒372	群馬県伊勢崎市八幡町60－6
ソフトショップ ラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13　富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
㈱ソフマップ	☎03-3253-4047	〒101	東京都千代田区外神田1－8－11　ソフマップビル
㈱アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1－17　亀谷ビル2F
㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1－6－6　松田ビル
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2－3－2　大外ビル5F
㈱コンピュータバンク	☎03-3797-1221	〒150	東京都渋谷区渋谷1－6－8　井上ビル2F
㈲クレバリー	☎03-5374-2608	〒156	東京都世田谷区桜上水2－26－9
フォーネクスト立川店 ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町1－2－4　田坂ビル3F
上新電機㈱ J＆P八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町1－1　八王子そごうビル7F
㈱ノジマ	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山1－1－1

MUNEPI♬

ついに『GALAXY MIND』というQ2サービスにまで手を延ばしたという。通信費で破産する日も近いと世間でももっぱらの評判とか。

CD-Iで遊んだよ。

先日，五反田にあるパックシステムのショールームでCD-Iに触らせてもらった。中でも気に入ったのが，『パームスプリング・オープン』と『セサミストリート・数字遊び』。

『パームスプリング～』のほうは，実写を取り込んだ画像を使ったゴルフ。ショットを打つたびに実況中継が流れ，デキが悪ければ，顔をしかめたプレイヤーが映しだされる。テレビのゴルフ番組にプレイヤーとして参加しているような気分を味わえるのだ。

『セサミストリート』は同名番組のソフト化。『マンホール』みたいなシステムで，カーソルが光ったところをクリックすれば，画面がいろいろと切り替わる。お馴染みのキャラ，お馴染みのテーマソング。猿のようにクリックをつづけてしまわずにいられなかった。

現在，一般に向けて発売されているCD-Iプレイヤーはフィリップスの1機種のみで，その他のメーカーがあまりにも静か。けれど，やっぱりCD-Iは着実に動いている。

猪野清秀

去年の暮れから探していた引越し先がついに見つかったとのこと。整理された資料と機材の元で仕事できるなら，締切前に終わるよね?

『ネクタリス』に注目すべし！

最近は近所のゲーム・センターに行くたびに，『スティルガンナー2』をプレイしている。多少古くなってしまった感じもするが，俗に言う「撃ちもの」ゲームの中ではもっともよくできた作品であろう。ゲーム中に流れるBGMも気に入っている。CDはまだだろうか。

『ネクタリス』の流れを組む，SFC用のSLG『アースライト』を手に入れて遊んでいるが，これが結構おもしろい。絵柄だけでこれまで敬遠していたのだが，実際プレイしてみると予想以上のデキであることがわかる。むむむ，食わずぎらいとはこのことを言うのか。

パソコンでは念願のHDDをようやく購入し，早速『ビッグ・オナー』を組み込んでみる。やはりディスク・アクセスの時間が段ちがい。つぎは何を組み込もうか。『大戦略IV』かな?

今月レスキューした『エアー・マネジメント』では，他会社の路線に割り込んで客を奪い，経営を悪化させて倒産させる方法を模索している。いろんな遊びかたができるのが○。

やんま

オリンピック観戦に夢中。期間中は選手達と気持ちを一つにすべく，生活周期までバルセロナ・タイムに合わせて応援していたとか。

サンダーストームFX大会，惜しくも4位

8月17日，東京原宿でウルフ・チーム主催の『サンダーストームFX大会』があり，我々ベーマガ・チームは，やんま，情報局長，いたばしの最強(?)メンバーで勝負に挑んだ。ちなみに3人の腕前は，やんまが最終面。情報局長が5面。いたばしが当日はじめたばかりと練習不足は否めない。しかも，これは敵の位置を示すカーソルがあっての話。大会はまったくカーソルのでないハードでの勝負となる。3人は半分あきらめ顔で会場に向かったのだ。

ところが！ 忙しいゲーム業界，練習不足はどこも一緒なのか，LOGIN，HiPPONスーパー，セガチームと強者ぞろいの予選Cブロックで，ベーマガ・チームは驚くほどの健闘をみせ，見事，決勝へ進出することができた。

これはもしや優勝を狙えるのでは，と意気込みも新たに決勝に挑む3人。しかし，世の中そう甘くはなく，ファミコン通信チームが優勝。ベーマガ・チームは残念ながら4位に終わったのでした。ちゃんちゃん。

フォーネクスト所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－3　KS所沢ビル1F
IC コスモランド鴨居店	☎045-471-5688	〒226	神奈川県横浜市緑区東本郷6－1－25
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
PC. LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26－1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－2
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3－9－6
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－14－43　第二アメ横ビル2F
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－30－93
三洋堂書店 上前津店	☎052-251-8334	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－10－16
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－46－15　プラザー上前津ビル1F
コム・イン静岡店	☎054-251-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠1－14－2　イワタビル2F
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2－12－44
メルバ沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10－14
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2－29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2－2－1　堀田ビル2F
㈱ニノミヤNINOX駅前第4ビル店	☎06-341-2031	〒530	大阪市北区梅田1－11－4B－273
㈱アイ・ツー大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
上新電機㈱J＆P メディアランド	☎06-634-1511	〒556	大阪市浪速区日本橋5－8－26
ニノミヤパソコンランド なんば店	☎06-643-3217	〒556	大阪市浪速区難波中2－2－15
㈱ニノミヤ パソコンランド奈良店	☎0742-26-2003	〒630	奈良県奈良市三条町491
㈱システムエース	☎0745-32-2132	〒636	奈良県北葛城郡王寺町王寺2－7－4　アルファビル1F
メルバ草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川1－4－12
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6－9－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－1
㈲オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1－5－4
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1－3
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字　八北開拓437－3
メルバ潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町6－24
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町2－2－17
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町2－1－4
㈱ベスト電器 出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11－30

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのランキングに関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：7月11日～7月30日）。

ついにここまで来た！ 超リアル3DゴルフSLG

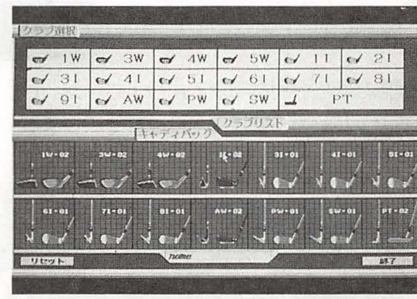
アラスカンマラミュートG.C.

Written by　いたばし

■発売元：ホームデータ
■対応機種：PC-9801VM以降（NOTE対応）
■価格：12,800円
■発売日：9月8日

9月号のゴルフ特集，みなさんは読んでくれただろうか。7月中に発売された『ペブルビーチの波濤』（T&Eソフト）と『ビッグオナー』（アートディンク）は，ソフト・ランキングでも順調な伸びを示しているようだ。

そして，ホームデータの『アラスカンマラミュートG.C.』もついに今月発売された。ここでは，新しく加わった機能などを，さる8月2日に開催されたイベントの様子も含めて紹介していこう。



▲コースにでる前には，キャディが持ち運ぶクラブ14本を自由に選択できる

こんなゲームだ

『アラスカンマラミュートG.C.』がどのようなゲームなのか，知らない読者のために，もう一度簡単に説明しておこう。

このゲームは，アラスカの大自然のなか，7月から8月の2か月間だけプレイできるという幻のゴルフコース「アラスカンマラミュートG.C.」を忠実に再現した3DゴルフSLGだ。

プレイ画面は，スムーズ・シェイビング・ポリゴンで描かれた，より自然で美しいグラフィックを実現させている。

ショットは，クラブ選択やバック・スイングの設定のほかに，グリップやアドレス（足の位置），スイングの高さなども細かく設定できる。1回のショットでプレイヤーが設定できる要素の数は，このゲームが一番多いだろう。

美しい画面と細かい設定のコンビネーションによるリアルなゴルフSLG，それが『アラスカンマラミュートG.C.』だ。

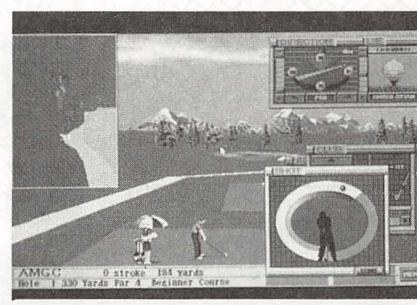
新たに加わった機能

9月号の記事では紹介していなかった，新しい機能などをいくつか紹介しよう。

まず，ゲームモードは，ストローク・プレイ，マッチプレイ，トーナメント，トレーニングの4タイプ。ホール数は，レギュラー・コースとビギナー・コースで各18ホール，全36ホールが用意されることになった。

視点の回転は，画面上の目標をクリックすることによって，その目標を真正面に見るように視点が変わる。これで，ウィンドウ上で何度もクリックしなくても，簡単に視点を変えることができるわけだ。

ゲーム以外の部分では，ハードディスクへのインストール，NOTEパソコンでのプレイが可能になったことがあげられる。また，付録として“HOW TO GOLF”ビデオテープが付いてくるそうだ。これで，ゴルフをよく知らない人でもこのゲームが楽しめるぞ。



▲視点の変更も，画面内の目標をクリックするだけの簡単設計

★大阪にて『アラスカンマラミュートG.C.』発売先行キャンペーン開催

去る8月2日，開発元のホームデータは，大阪日本橋のJ&Pテクノランドにて，『アラスカンマラミュートG.C.』の発売先行キャンペーンを開催した。

当日は，J&Pテクノランド全階を使ったスタンプラリーや，大型プロジェクターによるゲームデモと付録の「HOW TO GOLFビデオ」の上映，『アラスカンマラミュートG.C.』のマッチプレイ・ゲーム大会が行なわれ，多くの来場者の関心を得た。

美しいプレイ画面や新しいウィンドウ・システムなど，評判も上々。ホームデータでも「ユーザーの声に直接触れることができ，今後の開発に大きな力となるだろう」と話している。





今年もストIIとともに去りゆく時間

ストリートファイターIIダッシュ

©CAPCOM

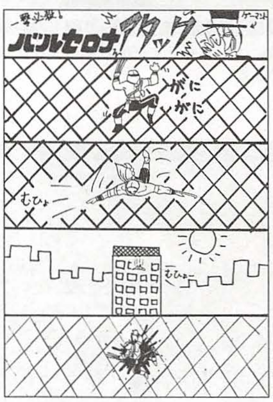
虎の穴

愛がある！アッパーカッ闘技場

Written by やんま

残念ながら今月は事情により１ページ。しかもアッパーカッ闘技場だけとなってしまっている。くぅ，これでは本当の「虎の穴」とはいえないぜ。ガイルの７段技だって本当は載せたかったのに……。「さすがにもう息切れか？」「解せないクンはどうした？」「これからはワールドヒーローズの時代か？」「龍虎の拳か？」。さまざまな噂が飛び交っている虎の穴への激励のお手紙，待ってます。

今月の昇龍拳！！



東京都大田区・シルベスタ・スタンパロン

アッパーカッ闘技場初の「今月の昇龍拳！！」はシルベスタ・スタンパロンくんの作品に決定。何を思ったかバルログが投身自殺？たしかに「一撃必殺！」だ（笑）。

一般ギャグ部門



住所不明・バット

実用技部門にいれようかと悩んだ作品。この後，着地と同時にしゃがみ中キックをいれ，しゃがみ小パンチを１～２発いれてからスクリューパイルに持ち込めれば，愛も本望でしょう。



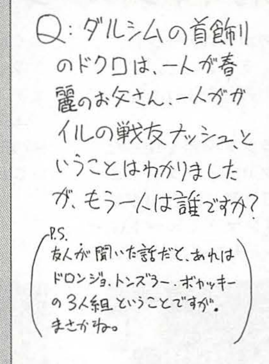
東京都大田区・森田万作

スーパー頭突きの勢いに負けての掲載。最近「がはは笑い」をする豪快な日本人が少なくなってきちゃって，寂しいけど，本田はまさしく「がはは」な人だと思うな。サガットもいい線いってる。



栃木県宇都宮市・なっとASUKA

なんでも食べちゃうのが星のカービィ。「ハ○研も任○堂に食べられちゃったのかなあ」とは赤鳥氏の談だ。こんどは吸い込みを活かしての「星のカービィ・ロシアへ行く」編を期待。


Q：ダルシムの首飾りのドクロは、一人が春麗のお父さん、一人がガイルの戦友ナッシュ、ということはわかりましたが、もう一人は誰ですか？
P.S. 友人が聞いた話だて、あれはドロンジョ、トンズラー、ボヤッキーの3人組ということですが。まさかね。

神奈川県横浜市・いろせ秋代

関係ないが，先日，佐久間氏に誘われて池袋に恐竜博を見にいった。最初は「骨見てもつまらないよ」とか言ってたんだけど，じつは骨でもおもしろかった。ヌエオロサウルスの大きさには，口をあんぐり。鈴木あぐり。



東京都調布市・陽の字

「だすときの気合いの入れかたがちがうんです」とでも言いたさそうなバルログ。四天王のパターンの少なさには涙するばかりだ。「今のところ引退するかどうかわからない」と陽の字。応援のハガキもきてるんでがんばってくれ。

今月のイラスト部門



北海道札幌市・LUELUN RYURA

リュウとケンが仲良さそうでいいね。最近はリュウの立場が強くなってこまってるよ。ケンにも旋風脚の無敵時間がほしいぃぃ。

虎の穴へのおハガキ待ってます！

ストIIダッシュ虎の穴では，みなさんからのお手紙を随時受付中。イラスト，応援，つっこみ，質問，新しい情報など大歓迎だ。今月はこの「アッパーカッ闘技場」だけになっちゃったけど，新しい情報が入れば，技の紹介などもしていくつもり。どしどしハガキを送ってほしい。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『ストリートファイターIIダッシュ虎の穴』係



日本全国より4,000人を越えるストリートファイターIIプレイヤーが集結！

STREET FIGHTER II CHAMPIONSHIP '92 IN 国技館

Reported by やんま

普段は大相撲で盛り上がる両国国技館。しかし，92年8月24日，この日だけはいつもとちがった空気が，この国技館をとりまいていた。

発売以来大人気のスーパーファミコン・ソフト『ストリートファイターII』の腕自慢約4,000人が，この日，国技館に集まり，日本一のストIIプレイヤーを決めるべく熱い闘いを繰り広げたのだ。ここでは大会当日の模様をいち早くお伝えしよう。

4,000人を越える参加者の中から日本一を決定！

このチャンピオンシップに参加する権利を与えられたのは，全国の有名玩具店約2,200店で行なわれた予選にて勝ち残り，パスポートを手にいれた者と，約1万5千通もの応募の中から選ばれた者の約4,000人だ。

午前8時30分，応募で選ばれたファイターによる予選試合から，闘いの火ぶたが切って落とされた。当然，これだけの人数が試合を行なうわけだから，会場に用意された機材類も半端ではない。中央には100台ものモニタが用意され，テキパキと機械的に試合が繰り広げられていく。その速やすぎる進行は，見ていて敗者がかわいそうに思えるぐらい……。勝負の世界はやはり厳しかった！

CMで春麗を演じた水野美紀ちゃんも応援に

会場で行なわれていたのは『ストII』の試合だけではない。トーナメントの合間には，雑誌編集者たちによる愉快なイベントや，『ストII』のTV-CFでリュウ役を演じたRYOさん，春麗を演じた水野美紀ちゃん，CFのイメージソングを歌う筋肉少女隊の大槻ケンヂ氏などをゲストに迎え，トークや歌，ゲストによるエキシビジョンマッチなど，楽しく盛りだくさんな内容だった。近くで見る水野美紀ちゃんは予想以上にかわいかったぞ。

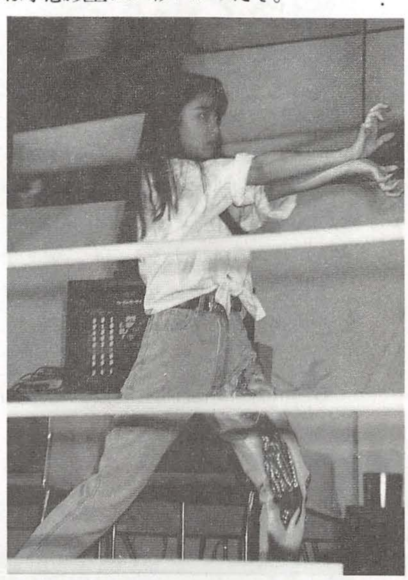
ついに決勝リーグ！国技館がストIIでゆれた！

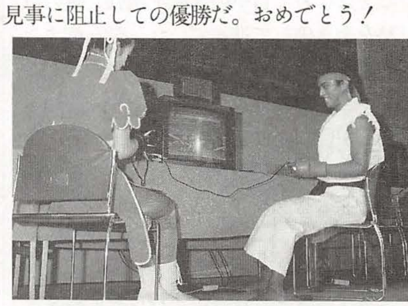
昼からはパスポートを持っている者も参加しての本戦も開始。午後5時には，4,000人のファイターが4人にしぼられ，決勝リーグへと移っていった。決勝リーグは，舞台の上で行なわれ，巨大モニタに勝負の模様が映しだされる。この頃には会場の盛り上がりも最高潮。繰りだされる技一つ一つが決まるたびに，会場が揺れ，ざわめき，勝者にも敗者にも惜しみない拍手が送られていた。

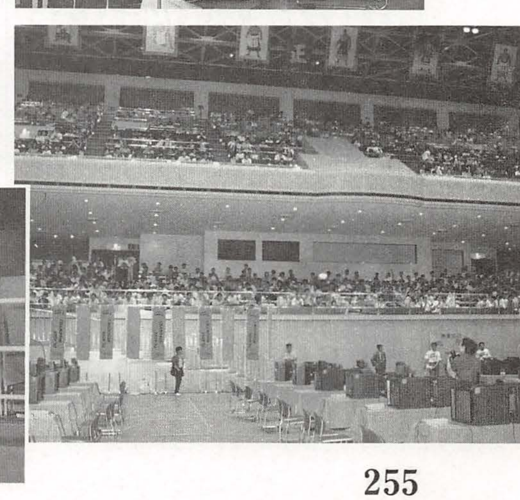
そしてついに，全国のストIIファイター頂点に立つ“史上最高の武道家”が決定した。優勝の栄冠は東京都江東区の松崎規生くんの頭上に！ダルシムを使用し，ガイルの猛攻を見事に阻止しての優勝だ。おめでとう！

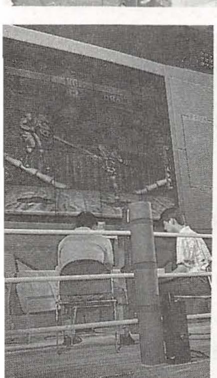


















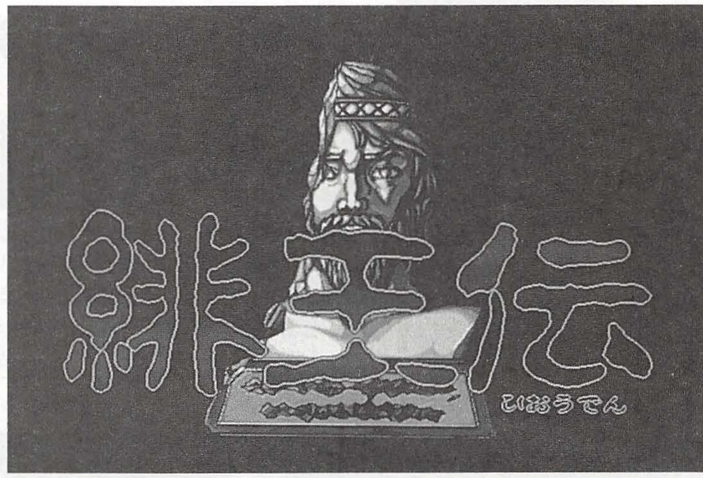
短期集中攻略

新ウィンドウ・システム“M-VIWS”を駆使した ファンタジー・シミュレーション・ゲーム

緋王伝

■発売元：ウルフ・チーム
■対応機種：PC-9801VM以降
■MIDI対応
■価格：12,800円■発売中

Written by 石井弘一



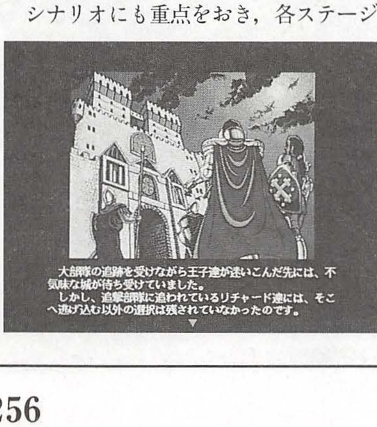
こんなゲームだ！

ドラゴンが火を吹き，魔法使いがサンダーを落とす。そんな剣と魔法の世界を舞台としたファンタジー・シミュレーション・ゲーム。リアルタイムでゲームが進んでいき，瞬間的な判断力と，いかにして有利な戦闘をするかという戦略を考える頭脳が要求される。

マップの中に点在する，封印されているモンスターを解き放ち，味方につけることによって自軍の部隊を増強。敵の軍勢を突き破って進んでいき，敵を倒すごとに経験値が得られ，レベルアップもしていく。よくありがちな敵を全滅させることが勝利条件というわけではないから，そのフロアの総指揮者にたいして電撃作戦をとることもできる。

また，クォーター・ビューでの戦闘は，細かいところまで気を使ったきれいなグラフィックで，見ているだけでも飽きさせないほど。

シナリオにも重点をおき，各ステージをクリアした後にはビジュアル・シーンが用意されている。よりいっそう「緋王伝」の世界へ引き込んでいってくれる。

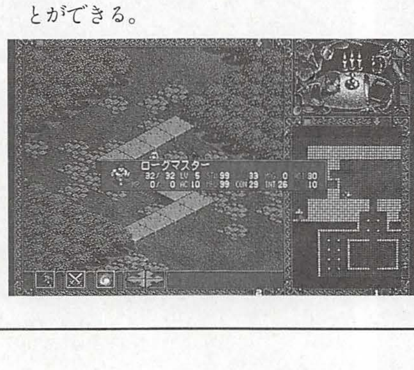


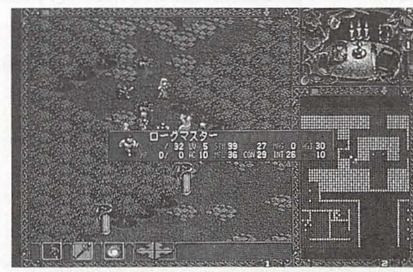
ゲームの最終目的は敵王「マコーレィ王」を倒し，再びマッキンタイヤ王国に平和を取り戻すこと。リチャード王子(主人公) の運命も君の指揮一つにかかっている。

知って得する テクニック集

ボクがゲームをやっているときに気づいた，マニュアルにも載っていない，ちょっとしたテクを箇条書きにしてみたものだ。いわいる㊙情報局の緋王伝バージョンと思ってくれればいいだろう。使えるものから使えないものまでいろいろと載っているが，意外なところで役に立つかもよ。

・召還は石像が画面内にあれば壁の向こうでも召還することができる。
・時間を止めた後，敵にカーソルを合わせてクリックすると名前やパラメータを見ることができる。





・敵の死骸をクリックするとするとどんなモンスターの死体かがわかる。
・敵の死骸からアイテムをむしり取るときには魔法使い系を使ったほうがアイテムを拾いやすい。
・ウイッチはレベル17になるとブレストプレートや銅の兜といった，重装備ができるようになる。
・デーモンは肉弾戦を好み，魔法をあまり唱えない。
・2ヘッドスネークなどの手がないものや，ジンなどの実体を持たないモンスターは死骸からアイテムをとることができない。
・スケルトン，ジン，デュラハン，スペクターは体力がなくなってきても，干し肉や薬草，リンゴを食べることができない。

ウィッチ・レベル アップ大作戦

死んだ味方を生き返させることができる「リザレクション」の呪文を覚えることができるのは「ウイッチ」と「ネクロマンサー」だけ。そしてゲーム・スタート時にリチャード王子のパーティを組んでいるウイッチは，その呪文をレベル12で覚えてくれる強い味方だ。後

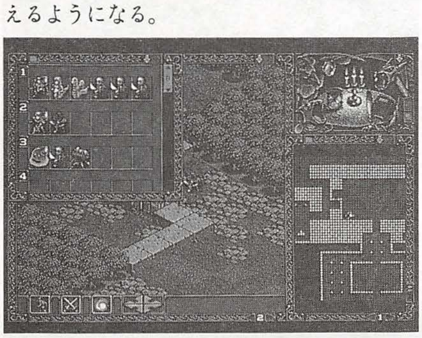
半戦はどうしても肉弾戦が主体になってくるから，魔法使い系はできるだけ早めに育てておきたい。そこで実際に私が使ったレベルアップ作戦を紹介しよう。

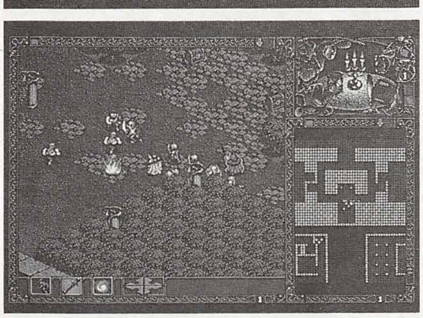
その1

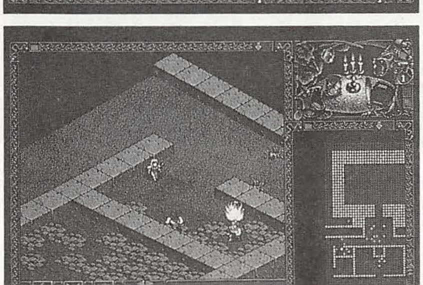
ステージ1にはめちゃくちゃ弱い盗賊がうろうろしている。そこで，ウイッチだけをちがう部隊にして，マジック・ポイントがなくなっても逃げられるようにしておき，リチャード王子の第1部隊を盾がわりに使えるようにしておく。そこで先月紹介した技を使って，第1部隊を追いかけるようにウイッチの移動先を第1部隊に設定する。

用意ができたら第1部隊の戦闘アイコンを待機に設定して盗賊に近づき，相手が仕掛けてくるのを待つ。当然，敵を見つけた盗賊は襲ってくるが，第1部隊が待機状態だから，敵に殴られた分だけお返しする感じで，盗賊を生かさず殺さずの状態までもっていってくれる。そこで待ってましたとばかりに，ウイッチのファイヤーの呪文がとどめを刺し，めでたくウイッチのレベルが上がるというわけだ。

だいたいステージ1でレベル5ぐらいには上がっていてほしいところだ。うまくいけばステージ4に入ったときにはリザレクションが使えるようになる。





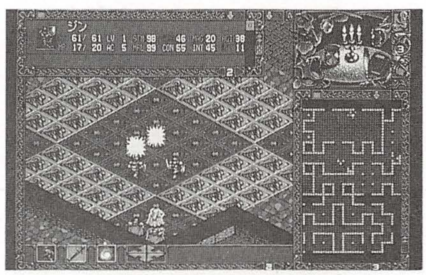


その2

ステージ2で仲間にすることができる「ジン」は，魔法防御が非常に高い。これを利用して相手の魔法使いのマジック・ポイントを浪費させることができる。やりかたは上で使った戦法と同じように，ジンだけの部隊を作り，戦闘指示アイコンを「待機」に合わせておき，敵の攻撃範囲に近づける。当然待機の指示をだしているため，ジンは一方的に敵の魔法をくらうことになるが，魔法防御が高いので全然ダメージをくらわない。

そして，魔法攻撃がやんだところでウイッチを前進させ，敵を倒す。

とくにこの方法が効果的なのがステージ3だ。敵は魔法を主体とした攻撃を仕掛けてきて，戦士系のキャラが直接攻撃を仕掛けてこない。そこで，ジンをうまく使ってウイッチをレベル12までもっていこう。



特殊アイテムとその効力

・赤い茸

このアイテムは，使った瞬間は効力を表さない厄介なアイテム。ゲーム全体を通して2個しか見つからない貴重なアイテムだから，使わずに大事にしている人も多いようだ。じつはこの茸の効力はレベルアップ時のパラメータをたくさん上げるという効力があり，早く使えばそれだけ得をするのだ。

・青い茸

魔法を使うことのできないキャラクターに魔力をもたせることのできるアイテム。ゲーム全体で2個あり，これを食べたあと，レベルが上がるごとにマジック・ポイントが増えていく。

呪文の書を持たせることにより魔法を唱えることができる。

《第1表》城をでるまでに召還することができるモンスター数一覧表

モンスター名	数	出現する階
スケルトン	10	11,10,9,5
デュラハン	4	8,6,2,1
ミノタウルス	7	9,6,4,2,1,B1
サイクロプス	4	9,6,2,
ウイッチ	4	11,8,6,1
ダークメイジ	4	11,10,4,2,
ネクロマンサー	3	9,2,B1
デーモン	5	5,4,2,B1
2ヘッドスネーク	4	11,10,9,4
ラミア	4	11,8,7,2,
ワイバーン	4	9,7,1,B1
ドラゴン	2	3
スペクター	2	2,B1
ジン	3	10,6,B1
マントラップ	5	11,7,6

・タバコ

「オニック」が最初から持っているアイテムなので，彼（?）を召還しないと絶対に手に入らない貴重なアイテムだ。使用するとそのキャラのLUC（運の強さ）のパラメータが増える。

・鋼の鍋

ステージ13で手に入る「すらいむ」専用の鎧(?)。すらいむのブヨブヨした体をガチガチに固めてくれる。このアイテムが手に入るまでにすらいむのレベルを高くしておくと，後半戦に使えるキャラとして変身させることができる重要アイテムである

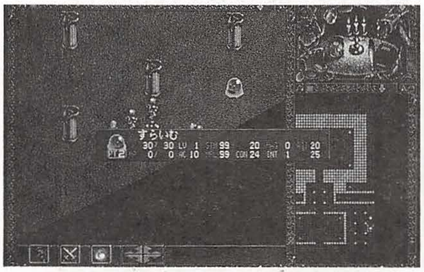
隠れキャラ情報

・すらいむ ステージ1・城11階

出現条件はスタート地点から左下に行ったところに隠しスイッチを踏むだけ，そうすると近くの柱の中から石像が出現するようになっている。

パラメータを見てもらえればわかるとおり，なんの取柄もないこの隠れキャラ，じつはゲーム後半で手に入る鋼の鍋を装備することでそのブヨブヨした体をめちゃくちゃ硬くすることができる。この鋼の鍋を手に入れるまで

に丁寧に育てておくと後半戦使える。



・オニック
ステージ10・城の2階

出現条件は，スタート地点から真下に向かって突き当たりまで進むと，壁越しにスイッチが見れる。それが「オニック」を出現させるためのスイッチだ。

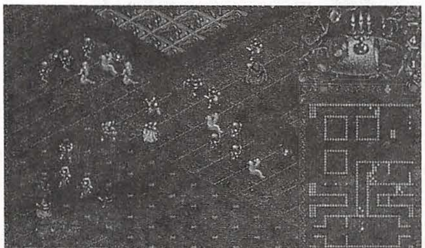
でてくるのが遅すぎるし，敵を倒せるだけの攻撃力も持っていない。しかし唯一はじめから所持しているアイテムの中に「タバコ」を持っているのだ。

もし召還してパーティに加えるなら，余った武具の荷物運びにでも使ってあげよう。

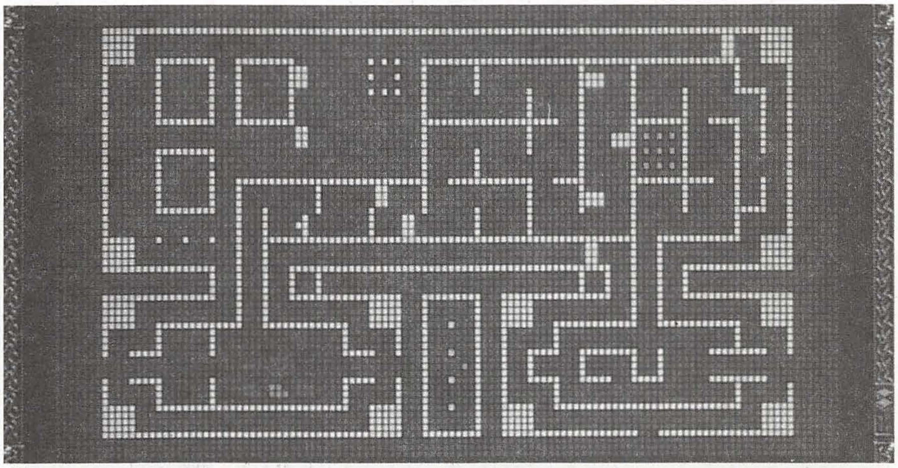
城内部攻略編

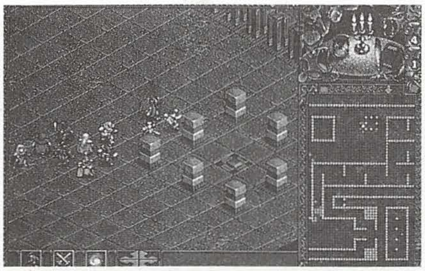
・ステージ5・7階

敵部隊の総指揮者が剣士から将軍に変わって，少しむずかしくなってくる。右上に見える九つ宝箱の中には「死者のローブ」,「火炎の呪文書」などの重要アイテムが入っている。ぜひとも手にいれてから装備を整え，将軍に向かっていってほしい。

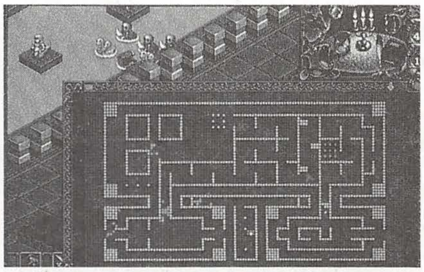


▲スタート地点がそのまま回復ポイントとなるこの面は，将軍の部隊以外はマップ内を循環しているから，ここから動かず敵がくるのを待つのが得策





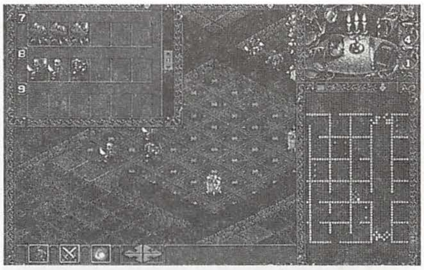
▲中央上部にある結界の張られたこの場所は，すぐ右にある回復ポイントとの壁を取り払うためのスイッチだ。早めにスイッチを押しておき，いつでも使えるようにしておくのがいいだろう



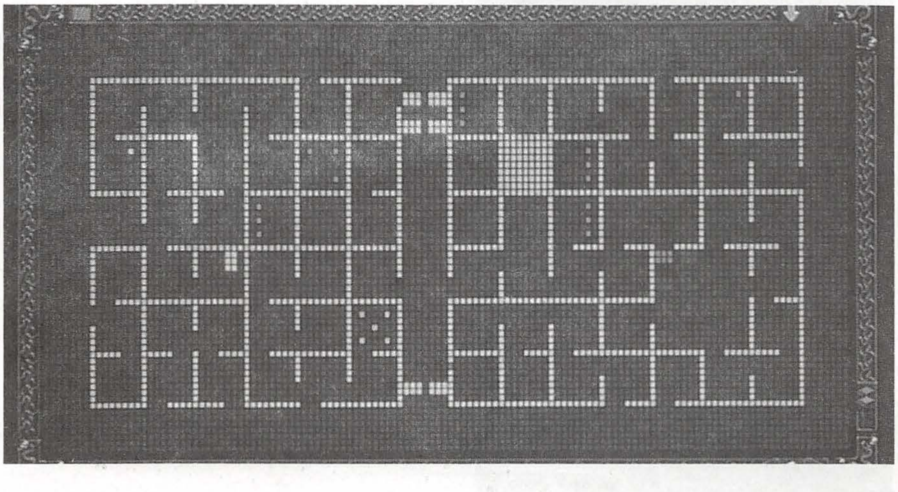
▲ゲーム・スタート時からまったく動かないこの3部隊は，上から将軍，ビショップ，バーバリアンとまったくちがった能力の部隊がいる。うまくすれば1部隊ずつつぶすこともできるが，いざというときのことを考えて勝負に挑もう

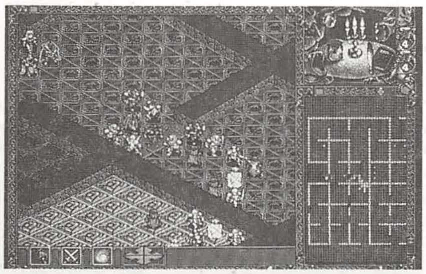
・ステージ7・5階

マップ中央には上下に道を塞いでいる部隊がそれぞれ2部隊ずつ待機している。このうち上の道を守っているのがこの階の総指揮者だ。全軍で一気に総攻撃を仕掛けてもいいし，下の道を行き，左右から大外を回って将軍の背後を狙うのもいいだろう。

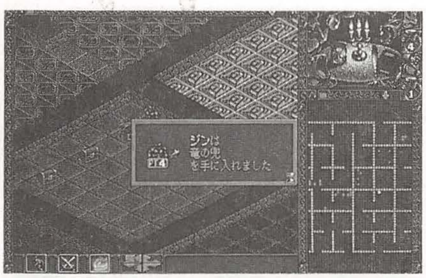


▲この場所から壁の向こうのスケルトン×4，デーモンを召還することができる。装備こそそろっていないが，召還することで相手の背後から攻め，魔法使いに直接攻撃できるようになる





▲そろそろリアルタイムの戦闘にもなれてくる頃だろう。そこで今度は地形に目を向けて，自分が有利なところというよりも，相手が不利になるようなところに追い込んで戦闘をしよう。ちなみに相手をサイレンスの床に追い込んだ場面だ



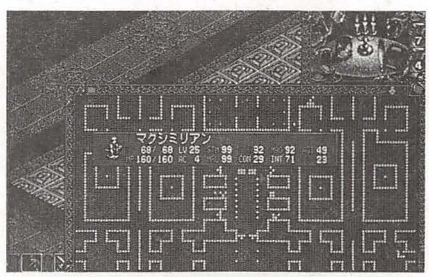
▲通れる壁に囲まれていろんなところに大量の宝箱が眠っている。その中でも見逃せないのがワイバーンの防具「竜の兜」だ。場所は一番左にある三つの宝箱に入っている。このほかにも「赤い茸」，「金のグラブ」と珍しいものばかりだ

・ステージ11・1階

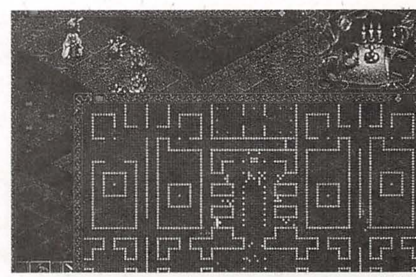
この部屋の宝物庫には「ドラゴンスレイヤー」や「スペードの鎧」といった武具が眠っている。そしてそれを守っているのが裏切り者のマクシミリアンだ。ゲームをスタートしてもほとんどの部隊が待機状態でまったく動かず，鉄壁の防御に驚くことだろう。しかしそれを崩していくのがシミュレーションのおもしろいところで，なんとかなるもの。がんばってみよう。

《第2表》魔法使いのレベルと使える魔法一覧表

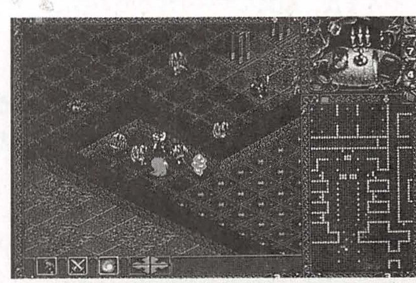
	ダークメイジ	ウィッチ	ジン	ネクロマンサー	デーモン
1	ファイアー	ファイアー	アイス	ファイアー	ファイアー
2	ウェブ	ヒーリング	—	ウェブ	—
3	アイス	アイス	プロテクション	ヒーリング	プロテクション
4	プロテクィション	ピラーアブレイス	サイレンス	—	サイレンス
5	—	—	ライトニング	サイレンス	ライトニング
6	サイレンス	—	—	—	ファイアーストーム
7	—	ライトニング	—	—	—
8	—	ファイアーストーム	アイスストーム	ファイアーストーム	—
9	ファイアーストーム	—	—	マリオネット	—
10	—	—	—	—	サンダーストーム
11	アイスストーム	アイスストーム	サンダーストーム	—	—
12	—	リザレクション	—	—	デス
13	—	サンダーストーム	—	リザレクション	—
14	—	—	—	—	—
15	—	—	—	—	—
16	—	—	—	デス	—



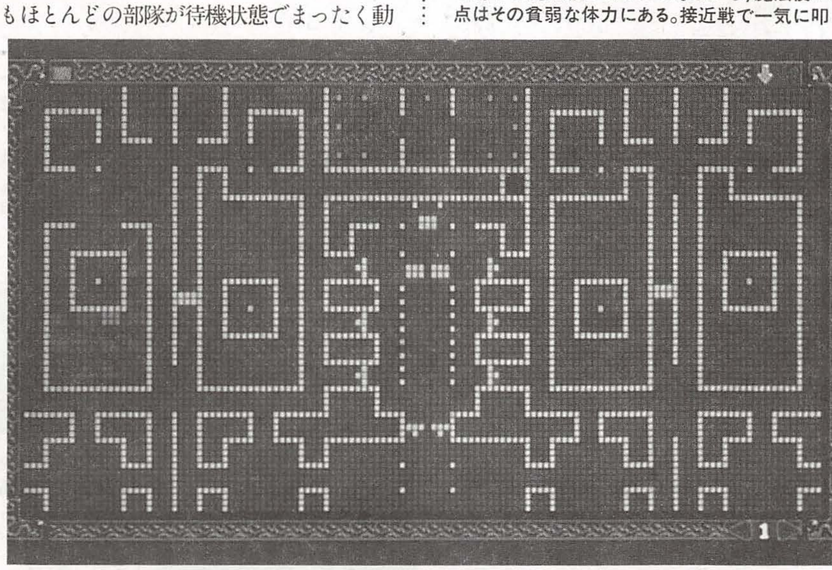
▲新しいキャラがでてきたら，まずパラメータを調べてみよう。どうやらマクシミリアンは強力な魔力を持った魔法使いみたいだ。しかし，魔法使いの弱点はその貧弱な体力にある。接近戦で一気に叩け



▲下のほうから少しずつやっつけていくのが楽な攻略の方法だが，戦闘に先走ったキャラクターをコントロールするのは非常にむずかしい。ジンを使って相手のマジック・ポイントを奪ってから，魔法で攻撃するのもいいだろう



▲こんなところにも魔法陣が描かれているが，壁を通り抜けなくては入れない。しかし他の魔法陣は画面の端のほうにあり不便である。どっちを使うかはキミしだいだが，部隊が多くなってきているし，リーダーだけ入って，あとがついてこなかったときのことも考えておこう



短期集中攻略

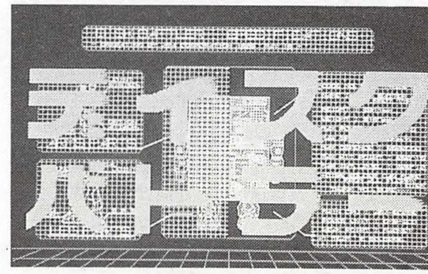
ディスクバトラー

発売元：総合ビジネスアシスト
対応機種：PC-9801VM以降
価格：7,800円
発売中

君はディスク戦士達の熱き戦いを見たか!?

パソコンウォーズ『ディスクバトラー』観戦記

第2回『ベーマガ・ライターズ杯争奪』編

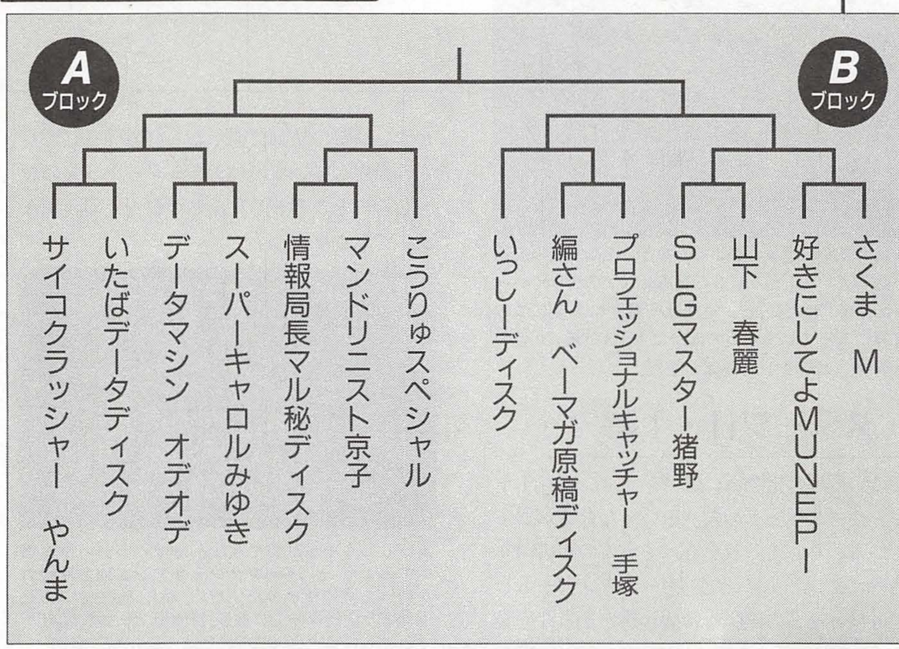


残暑の厳しい8月11日，お盆も近いというのになぜかベーマガ編集部にたむろしていた人々のデータ・ディスク（文書ディスク）を集めて『ディスクバトラー“ベーマガライターズ杯”』が開催された。各人の個性を忠実に写したもの，とにかく一芸に秀でたものなど，さまざまな戦士がエントリーされたが，いずれ劣らぬ強豪ぞろいで（ウソ），数多くの熱戦が繰り広げられることになった。

この記事では，Aブロックの優勝者・やんま氏，Bブロックの優勝者・佐久間氏の戦いぶりを追う形で，全体の経過をレポートしていこう。

なお，対戦の組み合わせはランダムに決められており，シード選手は対戦が1回少なくてすむが，勝利によるパワーアップもないので条件はほぼ同じである。

これが対戦表だ！



Aブロック やんま氏の場合

やんま氏のディスクは，水準以上の生命力・攻撃力と，今大会一の防御力を誇る重武装タイプの戦士である。彼はそのソフト戦士に「サイコクラッシャーやんま」の名を与えた。その名前からも，彼の根拠のない自信のほどが見てとれるだろう（ネーミングは戦士作成前である…弱かったらどうするつもりだ？）。

さて，彼の最初の相手は，「シルキィいたば」こと，いたばし氏のディスクである。とくに秀でた点はないが，全体的にバランスのとれた標準以上の実力を持つソフト戦士である。

だが，やはり相手が悪かった。格闘の末，敵の生命力の半分を削ったものの，そこで自分が先に力尽きてしまったのである。まずはやんま氏，順調なすべりだしであった。

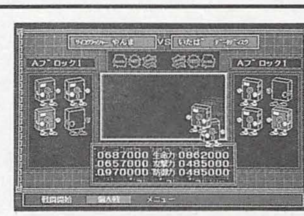
2回戦の相手は，スタジオベントスタッフの紅一点，仲みゆき女史の「スーパーキャロルみゆき」である。彼女は初戦で攻撃力の低い大出氏（1000は最弱）に圧勝しており，熱戦が期待された。

事実，試合はかなり白熱した戦いとなった。しかし，命中率こそさほど変わらないものの，今大会NO.1の防御力を誇るやんまディスクとでは，打たれ強さに格段の差がある。数分後，やんまディスクの2回戦突破が決定した。

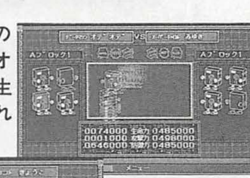
Aブロックの決戦には，ゲーム・ミュージック・コーナー監修担当，KYOU女史の「マンドリニスト京子」が勝ち上がっていた。1回戦では防御力に優れた「情報局長マル秘ディスク」の攻撃をかわしつつスーパー・ヒットを叩き込んで勝利し，2回戦では攻撃力の高い「こうりゅスペシャル」を僅差で下した彼女のディスクは，五つのパラメータすべてにおいてほぼ標準と，逆に言えば穴のない強さを誇っている。

試合は，まさに殴りあいと呼ぶべきものだった。やんま氏が殴る（ときどきはずす）。KYOU女史が投げる（彼女は春麗使いである）。能力的には勝っているのに，女性相手に遠慮したのか，なぜかやんま氏は相手の攻撃をことごとくくらったのである。だが，ここでも防御力の差は大きかった。KYOUディスクの攻撃はやんま氏の半分ほどしかダメージを与えられなかった。そして，「サイコクラッシャーやんま」の決勝進出がきまったのである。

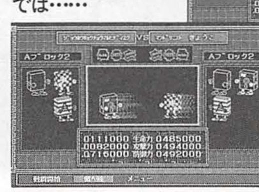
なお，参加した2名の女性の両方と対戦することになったのは，やんま氏の人徳と性格によるものであろう（女の子好きぃぃぃ）。



◀1回戦の一コマ。「いたばデータ・ディスク」は善戦するも，やんま氏には通用せず



▶左側が大出氏の「データマシン　オデオデ」。しかし，生命力と攻撃力がこれでは……



◀「情報局長マル秘ディスク」は高い防御力を誇るも，攻撃力不足が足を引っ張った

Bブロック 佐久間氏の場合

「最近は仕事が多忙で……」と，自称する佐久間氏のディスクは,「佐久間 M」である。本人と周辺の一部の者にはわかるギャグということ……らしい。防御力は無に等しいのだが，大会屈指の攻撃力と敏捷性で，一撃離脱の軽戦士型の戦法を身上としている。

とにかく，第1回戦である。相手は「好きにしてよMUNEPI♬」，参加戦士の中で最高の知性を誇り…それだけ。他の能力は標準どころか最弱レベルに近く（攻撃力はそこそこ)，とくに10万台の敏捷性は致命的ともいえた。

そして，結果もそのとおりであった。「佐久間 M」の先制の一撃で，MUNEPI♬氏のディスクは反撃の機会さえ与えられないまま昇天したのである。まさに不運の一言であった。

2回戦には山下 章氏の「山下 春麗」が登場した。防御力に勝る「SLGマスター猪野」を連続攻撃で下した事実からわかるように，高い攻撃力と知性による豊富な攻撃パターンを持つ彼女（？）は，攻撃型の戦士である。

わずか3撃。

試合の決着までに要した回数である。一撃で敵の生命力の半分を削る者どうしの戦いが短期決戦となるのは，当然のことであった。

「佐久間 M」が殴る。

「山下 春麗」が打つ。

「佐久間 M」が極める…佐久間氏，勝利。

Bブロック決戦に現れたのは，なんと意外にも「編さん」である。知性こそMUNEPI♬に次ぐ90万台を誇るものの，バランス型の「プロフェッショナルキャッチャー手塚」「いっしーディスク」，どちらかに敗れることは確実と見られていたのだ。だが，そこに落とし穴があった。知性による多彩な攻撃バリエーションから繰りだされるスーパー・ヒット。生命力がやや低い手塚氏を2撃でしとめ，対石井戦ではなんと4発ものスーパー・ヒットを連発して葬り去ったのである。当然，Bブロック決戦でも少しは健闘するかと思われたのだが……。

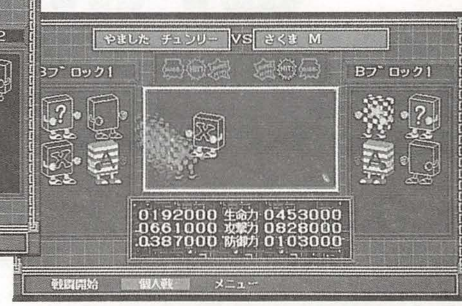
たとえスーパー・ヒットといえど，当たらなければどうしようもない。80万台の敏捷性を持つ佐久間氏に対し，編さんはその半分であった。となれば，あとは対MUNEPI 戦の再現しかない。唯一の救いは，少なくとも一度は編さんにも反撃の機会が与えられたことだろう。

「佐久間 M」の攻撃はわずか2回。合掌。

Bブロック,「佐久間 M」の対戦は，総攻撃数7回という超短期戦で幕を閉じた。



▲編さんのスーパー・ヒット。私はこれで2回戦を勝ち抜きました



▲佐久間氏の攻撃が命中！敏捷性の高い本物の「春麗」ならば勝敗は変わっていたかも

決勝戦 宿命の対決

決勝戦は，やんま氏対佐久間氏という宿命の対決（山下氏談）となった。

先に攻撃を命中させたのは，やはり「さくま M」。高い敏捷性と攻撃力を生かし，厚い装甲越しに小刻みに打撃を当てていく。それに対し,「サイコクラッシャーやんま」はその名に恥じない重い一撃で対抗する。

しばらくは，互角の戦いが続いた。

そして互いの体力が半分ほどになったとき，両者とも待っていたかのようにスーパー・ヒットをだしはじめた。まず佐久間氏が1発，そして続いてもう1発。やんま氏の残り生命力が，25万から8万まで一気に減少する。

しかし，そこへ命中したやんま氏必殺の「サイコクラッシャー」……残り20万から，すさまじい速度でメーターが回転した。「終わったか！？」ギャラリーがどよめく中で，かろうじて表示が停止する。わずか9000。

だが，勝負はそこまでだった。以後，やんま氏の攻撃は気力を使い果たしたようにまるで当たらず，普通のヒット，スーパー・ヒットをもう一度ずつ命中させた佐久間氏が，ついに「サイコクラッシャーやんま」を下した。

ディスクバトラー“ベーマガ・ライターズ杯”。優勝の栄冠は,「佐久間 M」の頭上に！

戦士作成……その傾向と対策

試合が終わったところで，強いソフト戦士を創りだすためのコツについて述べておこう。まず大事なことは，準優勝者のやんま氏も述べているように，なるべく中身のつまったディスクを利用することだ。戦士作成に必要な部分にデータが少ないと，その値はほぼ標準値となってしまい（50万弱)，よほど他の値が良くないかぎり強いディスクには勝てなくなってしまう。とはいえ，MUNEPI氏のディスクも満杯に近い状態ではあったので，つまっていればいいというものでもないらしい。

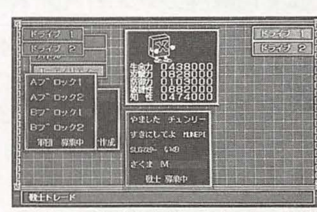
ディスクに新しいファイルを追加したり，他のディスクと一部を入れ換えてみるなど，各自なりの方法で工夫してみてほしい。

また，作成時には少々ながらランダムの要素も入っているようだ。何度か繰り返してみた，なるべくいい値のときに採用すべきだろう。

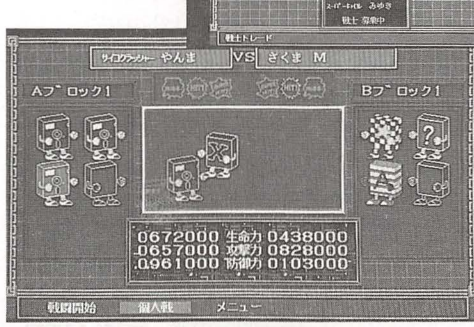
最強の戦士の創造をめざして，がんばれ！



▶決勝進出時の「サイコクラッシャーやんま」。その防御力はまさに“鬼”だ。



▲対するは「さくま M」。高い攻撃力と敏捷性が光るが，防御の面では裸に近い

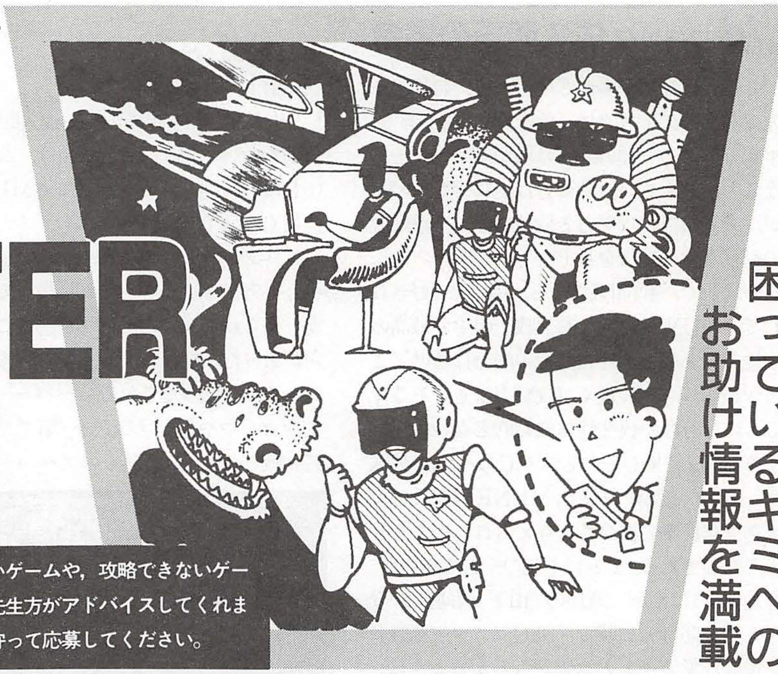


◀決勝戦，因縁の戦いである。「佐久間 M」の攻撃がヒットするも，装甲に阻まれてあまり効かない

■総合ビジネスアシスト アミューズメント開発部：〒460 愛知県名古屋市中区栄1-23-29 ☎052-204-0505

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPU搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。いたばしです。先月は3ページの縮小版でしたが，今月はいつもどおり4ページですのでよろしく。

先日，横浜の『バトルテック』取材に僕も同行させてもらい，PLAYしてきました。簡単に言えば，多人数で行なう「3Dロボット対戦ゲーム」なんだけど，これがなかなかおもしろい。成績は，手塚さんに後ろからめった撃ちされてボロボロでした。

ウルトラ警備隊の基地のような「エレベーターの効果音」も笑えたし，ゲーム終了後の“3分間ダイジェスト”も楽しい。横浜駅から歩いてすぐだし，近くに住んでいる人は一度行ってみてはどうかな？

そのほかでは，SFCの『プリンス・オブ・ペルシャ』と『サンドラの大冒険』がGOODだ。どちらも謎解きの要素の入ったアクション・ゲームだから，なかなかアツくなれるよ。

（いたばし）

☆惑星メフィウス

Q みなさんこんにちは。7月号でレスキューしていただいた小玉です。せっかくアドバイスしていただいたのに，いまだにMZ-1500版『惑星メフィウス』をクリアすることができないんです。

以前はピラミッドの中まで入っていって，ダイヤモンドとプレートがないためにハマってしまったので，今回は気をつけてプレイしているのですが……。探し物がひとつも見つからないのです。砂漠にあるというので砂漠は結構調べたのですが，見つかりません。

いったいどこをどう探せばいいのでしょうか？　レスキューお願いします。

【東京都大田区・小玉敬広15才】

A この砂漠地帯は，やたら広大なだけでなく，アナライザーが鳴る場面で画面中を「シラベル」しなくてはならない，このゲームでも最大の難所だ。しかも，アナライザーが鳴った場所に必ず何かあるわけじゃない。これはインケンだ。

まあ，本来なら解答をズバリとは明かさないのが私の信条なんだけど，ここはあまりにむずかしいから，今回は座標だけでも明らかにしてしまおう。

かっこの中の数字は，それぞれX軸，Y軸を表しているからね。

①プレート＆ダイヤモンドのある座標……
(6, 0)・(20, 2)・(7, 5)・(18, 5) (3, 9)・(4, 13)・(0, 14)・(20, 14) (9, 17)
②？？？…… (15, 7)・(3, 17)

以上，PC-6001mkII版，X1版で確認した。あとはキミが気合いを入れて「画面中を調べまくる」作業に取り組んでほしい。少々キツいかもしれないけど，がんばれ！

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆アステカII・太陽の神殿

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。僕はいまだに，数年前のゲーム『アステカII・太陽の神殿』（もう知らない人もいるかもしれないですね）をやっています。

高僧の墓の地下で，両目のマスクを取るところから脱出できません。それとも，もしや出口を作っておかないと，脱出不可能になってしまうのでしょうか？

とにかく，ここで悩み続けて，もはや4年もの歳月が流れました。どうかお助けを!!

【栃木県河内郡・NOだ！18才】

A すごい！　何がすごいかって，4年も悩み続けたこの根性。よし，ここはかなりくわしくレスキューしよう。長くなるけど，注意して読んでほしい。

確かに，ここは事前に出口を作っておかないと，脱出不能になる。それも二重構造になっていて，高僧の墓のみならずカスティーリョのほうにも出口を作っておかないと，脱出不可能になってしまうんだ。

そこで，まずはカスティーリョから。ここには首のない像があるはずだ。ここに首を付けると，脱出用のルートができる。その首は「千柱の間」と「カラコル」であることをすると入手できる（これがむずかしい！）。いろいろな玉と音を鳴らす道具を使って，カラコルと千柱の間を光線で結ぶことができれば，千柱の間の謎が解けるだろう。

カスティーリョのほうがすんだら，つぎは高僧の間。ここでは天井から棺に光線が走っている。これをどうにかして，壁の模様に反射させれば出口が出現するぞ。そうそう，反射させるには道具が必要なんだけど，この道具は，最初汚れていて，どこかで洗わないと光ってくれないので注意が必要だ。

なお，棺をヘタに開けると，光線が消えてしまい脱出不可能モードに突入してしまう。だから，脱出口を確保するまでは，けして棺を開けないようにね。

（隊員No.22・ASP.久保田）

★いたばし：昔のAVGのレスキューが，いまでもわりとくるんですよね。RPGとちがい，ストーリーや謎解きに集中できる点がうけているのでしょうか。実際，RPGもややマンネリ化してきた感じだし，いまこそAVGブーム再来のときだと思うのですが……。

☆ゼルダの伝説

Q ファミコン・ディスク・システムソフト『ゼルダの伝説』の裏ゼルダで数年間ハマっています。LV1〜5まではすんなりクリアできたのですが，LV6とLV8が見つかりません。いろいろなところでバクダンや笛などを使ってみたのですが，今だに見つかりません。どーしても解きたいので，誰でもいいから助けてください。

いま持っているアイテムは，マジカルソード，マジカルシールド，ブルーリング，手紙，エサ，マジカルブーメラン，弓と矢，青いローソク，笛，パワーブレスレット，いかだで，LIFEは12です。では，よろしく。

【神奈川県・T.I.18才】

A このゲーム，本当におもしろいよね。ゲーム・バランス，謎，迷宮内での緊張感……。私にとって，とても思い出深いゲームの一つです。

さて，質問のLV6とLV8だけど，入口を出現させる方法は，T.I.君が今まで試してきたようなことでOK。じゃあ，場所は？　というと，まずLV6は墓場。このどこかで，あることをすると……。ちょっとブキミよね♥

LV8は，じつはLV6にいるおじいさんが場所についてのヒントを言ってくれる。でも，このヒントはちょっとわかりにくいかも。はっきり言うと，「湖」とは，LV1の島のある大きな湖のこと。「北」とは，その湖に流れ込んでいる川に沿って続いている岩壁のこと。ゾーラと落ちてくる岩をかわしつつ，そこでいろいろ試してみよう。でも，入口が見つかっても“はしご”がないと入れないよ。

LV5から先，とくにLV7からは迷宮のつくりがインケンになってくるので，部屋のつながりなどはしっかり覚えておこうね。

(Kyou)

☆ワルキューレの冒険

Q 佐久間センセー！ボクはあの『ワルキューレの冒険』にとっても燃えてるんです。ところが最強だと思われる“スーパーマント”“スーパーソード”“マッコウ”のありかがわからないのですよ。“スーパーヘルメット”は，スタート地点の近くの井戸にあったので，ほかのもあるかな？と思って井戸やピラミッドを必死にうろついているんですが，どうしても見つからないんです。どーか武具のありかを！ありかを教えてくださいませ！ちなみに体力999，魔力794，LV28です。

【大阪府和泉市・出水　明？才】

A はい，佐久間です……って，うっそーん♥佐久間さんじゃなくてゴメンなさい。でも，かわりに私がちゃんとレスキューするから安心してね。

まずは“スーパーマント”だけど，これは砂漠の北のピラミッドのどこかに隠されている。“スーパーヘルメット”のあった部屋がそうだったように，重要アイテムのある部屋の入口には門番のキャラクターが出現するから，これを目印にして探してみてね。

“マッコウ（くじら）”は，アファ大陸の地上のどこか……ってちょっとイジワルかな？もっとヒントを言うと，どうやって入ったのか，山の中にいる……わかった？　アファ大陸で，先が見えないほど山がたくさんあるところといったら，あそこしかないよね。マッコウは体が弱っているので，見つけたら何か魔法を使って元気にしてあげましょう。

最後に“スーパーソード”だけど，これは「はじまりの国」にもアファ大陸にもない。見つかるのは冒険もほとんど終わるころ，最大の地下迷宮の中で門番に守られている。だから，まだまだ先というわけだけど，おまけとして，「富の国」への行きかたを教えときます。アファ大陸の最も東の宿をちょっと北に行ったところに，小さな森があるよね（近くにブラックシーザスがいる)。そこの地面が光っているところ（夕方になるとよくわかる）で，朝がくるのを待つと……。そのときに，「船」と「マッコウ」は忘れずに♥

では，Good Luck!!　(Kyou)

★いたばし：今月は，ゲーム・ミュージックの新譜紹介でおなじみのKyouチャンに登場してもらいました。藤井砂姫につづくレスキュー・コーナーのアイドルになれるか!?（笑)。

☆イースII

Q PC-8801版『イースII』でつまってしまいました。場所は，このゲームの難関「サルモンの神殿」です。

コード番号が必要な場所は突破し，地下神殿に入ろうとしたら，アドルがモンスターに変えられてしまいました。そのあと，地下水路にいた逃亡者に「もとの姿に戻るためには，“銀の杯”が必要だ」と教えられました。

あちこち歩き回って，水龍が彫り込まれている扉を見つけましたが，何をやっても扉が開きません。はっきり言ってここが怪しいと思いますが，扉の開けかたがわからないので，レスキューお願いします。

アイテムは通行証，リラの貝殻，ささやきの耳飾りなどです。

【福島県いわき市・免許証ほしい18才】

A うん，キミのカンは大当たり。その扉の向こうに銀の杯が……といきたいところだが，「水龍の扉」の部屋は，いまのところ関係ない場所だから，無視しててかまわないよ。

逃亡者が「神殿の奥に，他と壁の色がちがう部屋がある。そこには銀の杯が……」と言っていたのを覚えてないかな？　まずはその部屋を探すことだ。サルモンの神殿の西部を中心に探してみるといいだろう。

さて，その奇妙な壁の部屋には，一見何もなさそうに見える。しかし，じつはちゃんと宝箱が置いてあるんだ。

そこで，見えざるものを見るにはどうしたらいいか思いだしてみよう。ホラ，以前に廃坑でも使ったアレのことだよ。さて，キミにはわかるかな？

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆デッドゾーン

Q 古いゲームですが，ファミコンの『デッドゾーン』を，もう5年もやっています。5年かかってやっとエンディング直前まで行ったのですが，どうしても最後の物質移転装置の番号がわかりません。

ヒントで，マリーのことだとあったので，マリーのことを説明書などで調べたのですが，それらしいことはなにも書いていませんでした。また，見落としがないかどうか，何度もやりなおしました。

番号か，またはヒントでもいいので教えてください。お願いします。

【熊本県玉名郡・Mr.M？才】

A 懐かしーッ！　たしか，発売当時「ファミコン初のしゃべるゲーム」として話題になったんだよね。

さてさて，このゲーム最大の山場，おにぎり取り……じゃなくて，物質移転装置の暗唱番号だけれど，これは暗号になっているんだ。

番号はマリーのこと。このヒントどおり，じつは暗唱番号はマリーなんだ。では，いったいどうやってマリーを数字にするのか。

たぶん，キャリーがヒントとして“12, 15, 22, 5”という数字を教えてくれているはずだ。この暗号を解くと，“LOVE”という答えがでてくるんだ。そして，暗唱番号はマリー……“MARY”。なんとなくわかったかな？　アルファベットをAからZまでズラッと書いて，よーく順番に見ればすぐにわかるよね。

これをクリアすれば，ファミコン史上に残る（と言い切ってしまおう）感動のエンディングだ。がんばってね。

(「でっどぞーん」がやりたい・大出綾太)

☆魔導物語1-2-3

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はいま，PC-9801版の『魔導物語1-2-3』をやっているのですが，『EPISODE-1』の3階でつまってしまいました。

3階に入ると，行き止まりになっていて，突き当たりに扉があります。ここに入ると，得体の知れない音がして，自分が滑るように進んでしまい，うまく操作できません。

このため，つぎの部屋へ向かう扉に入れないのです。どうしたらいいのですか？

【東京都中央区・グリーン大臣ションシャンション15才】

A キミは3階のアイテム屋をのぞいてみたかな？　じつは，ここに売っている"壁のもと"というアイテムが，ここを突破するカギになっているんだ。

これを使って，滑る自分が引っ掛かって止まるような位置に壁を作ってやればいい。たとえば，最初は扉を入ってまっすぐ歩き，左に向かって滑った後，後ろに振り向いて，そこに壁を作る。そうすれば，つぎに滑ってきたときに，壁の前で引っ掛かり，つぎの扉に入れる。"どんぱうんぱ"を併用すると楽だ。

そうそう，この壁は一時的なものなので，まちがえた位置に壁を作っても，そう心配することはない。だから，安心して作りまくってちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆アルシャーク

Q レスキュー隊のみなさん，僕はいま，PC-9801の『アルシャーク』をPLAYしていますが，敵の宇宙船"ラッセルガイヤー"の中のエアロックの解除のしかたがわからないのです。

奥のエレベーターで行ける部屋に，制御装置が四つありましたが，作動させると閉じこめられてしまうので，うっかりさわれません。

持ち物は，ドゥムナの宝珠，サイコリング，サイコキュア，通行許可証，超電磁フィールドなどで，シオンのレベルは71です。

【宮城県仙台市・渡辺？才】

A エアロック制御装置が見つかっているなら話は早い。四つある装置のうち，部屋の左半分にある二つが「エアロック開」で，右半分の二つが「エアロック閉」に対応しているんだ。つまり，いじるのは左の二つだけでいい。わかったかな？

まだまだ先は長いぞ。気を引き締めてかかってちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆プリンス・オブ・ペルシャ

Q ああ，この迷宮に入って何日になることか……。というのは，AMIGA版『プリンス・オブ・ペルシャ』のことなんですが，レベル4の終盤で，出口の扉を開けるスイッチは見つけたものの，いきなり鏡が出現して，手も足もでないのです。

体当たりしてもダメだし，かと言って他に回り道もなさそうなので，途方に暮れています。どうか，レベル4からの脱出方法を教えてください！　お願いします！

【兵庫県宝塚市・吉田利章18才】

A ここは，『プリンス・オブ・ペルシャ』でも質問が集中する場面だ。確かにこの鏡は素通りはできないし，回り道のできるような隠し通路もないんで困ってしまうわけだね。

しかし！　思いっきり助走して，鏡に向かって大ジャンプしてみよう。すると，見事に鏡を通り抜けられる。

そのかわり……何かが起こる。何が起こるのかは自分で確かめてちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆ウィザードリィII

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。私は今，PC-8801シリーズの『ウィザードリィII』をプレイしています。

が，地下6Fのスフィンクスの「……汝，答えを望むなら，それは汝の前にあり，彼の破滅に答えあり」というナゾナゾのようなメッセージの意味が，ぜんぜんわかりません。いろいろと答えてみたのですが，「愚か者め！」と言われるばかりです。

もしヒントか何かあれば，バカな自分にわかりやすく教えてください。お願いします！

【三重県阿山郡・MAX15才】

A スフィンクスはこうも言ったはず。「……ここの周りのすべての部屋を，答えを求めて探すがよい」と。そう，ここでは，このナゾナゾに答えるためのヒントを探してまわるんだ。え？　それでもわからないって？　まぁ，抽象的なヒントだから無理もないか。ここは，かなり突っこんだヒントをだすことにしよう。

メッセージの中でも，キーワードとなるのが「騎士」と「冠」と「ダイヤモンド」。これらをうまく組み合わせて答えを考えてみてほしい。このゲームを買った人なら，一度は必ず目にしている英文だ（出血大サービス的ヒントだ!!）。

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆ロマンシア

Q 私はいま，PC-88版『ロマンシア』をプレイしています。聖なる鍵をもらったのですが，その鍵が真の力を発揮するのに必要な「聖なる力」をかけてもらう方法がわかりません。

以前に山下先生が書いた「チャレンジ！AVG&RPGII」には「誰かにかけてもらう」とあり，古いベーマガには「天上界に行くのは最低3回」と書いてありました。それで私は，あるフラグを立てて天上界の誰かにかけてもらうんだろうと思ったのですが，数10回やってみてもさっぱりです。

どうか教えてください。お願いします。

【埼玉県越谷市・MORLIS18才】

A 『ロマンシア』は，ひとつひとつのトリックが妙にむずかしい。「こんなのありか!?」なんてキャッチ・コピーがついていたが，あながち嘘ではないのだ。今回の「聖なる力」にしたって，「こんなのありか!?」と言いたくなってしまうトリックだ。気合いを入れてかかるべし！

まず，この「聖なる力」を授けてくれる人は，天上界ではなく，地下帝国にいるのだ。それも，なんと岩の奥の隠れ家にいる。その岩は金貨の湧く岩（何ちゅう岩や！）なので，行けばすぐにわかることだろう。

しかし，その入口は普段は開いていない。ある一定の時間にならないと開いてくれないのだ。ここではタイムの値に注目してほしい。意外とキリのいい数字だったりするので，試行錯誤していれば道は開けるだろう。

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆ソーサリアン

Q レスキュー隊のみなさん，どうか助けてください。どうしてもメガドライブ版『ソーサリアン』の「ツイン・アイランズ」が解けないんです。

人魚を助けて，ボスを倒し，洞窟に風をとおしてサンゴが響くようにしました。また，人魚たちの歌う「妖精の竪琴」も聞きました。サンゴを響かせてその歌を鳴らせと言われましたが，どうしてもわかりません。

いったいどれをたたけばいいのでしょう？　それともなにかのアイテムが必要なのでしょうか？　ちなみに持っているアイテムは「ポセイドンのやり」と「火打ち石」ですが……あまり関係ないでしょう。

どうか教えてください。これが解けないと最後のシナリオができません！

【千葉県銚子市・のっぽさんカムバック？才】

A 以前にも何回か答えているハズだけれど，ほかにも2通ハガキがきているので，またお答えしましょう。

この洞窟のサンゴは，入口に近いほうから“シ，ド，ド#，レ，レ#，ミ，ファ，ファ#，ソ，ソ#，ラ，ラ#，シ”と並んでいる。そして，人魚が歌った妖精の竪琴のメロディーは“シ，レ，ソ，シ，ラ”。これでどういう順番で鳴らせばいいか，わかったよね。

しかし，順番どおり鳴らしていくと，あるサンゴが折れてしまって，正確な音階がだせなくなってしまうんだ。さてどうしよう？

サンゴはその体を振動させて音をだしているんだ。で，振動する物体が長いほど低い音が，短いほど高い音がでるんだ。木琴やゴムなんかもそうだね。

つまり，折れてしまったサンゴの前後にあるサンゴを長くするか短くすれば，同じ音がでるようになるわけだ。サンゴを長くすることはできないので，ひとつ手前のサンゴを短くして，同じ音をだしてみよう。サンゴが大好物のアイツを持ってくれば，万事解決だ。

振動の話まででてきて，なんだか物理の勉強をしているみたいだなあ。

（理系選択・**大出綾太**）

Q 僕はいま，メガドライブ版『ソーサリアン』の最後のシナリオ「邪神の砦」で悩んでいます。

石板に「ほのおのかみの……」と書いてあったので，祈禱師のキャラを新しく作ったのですが，さっぱりわかりません。

「つぼ」を取って，奥に行ったところで使い，ボス（？）のところまで行けますが，ダメージを与えることができません。やっぱり「ドラゴンスレイヤー」が必要なのでしょうか。ぜひ教えてください。お願いします。

【兵庫県加古川市・**匿名希望？才**】

A 最後の最後でつまってしまったみたいだね。君の考えどおり，最後のボス，ザンダードラゴンを倒すにはドラゴンスレイヤーが必要だ。

では，ドラゴンスレイヤーはどこにあるのか。石板のとなりにある扉に入ると，上下左右に四つの扉があるハズ。この四つの扉をある順番でくぐり，最後にまん中の扉に入ると，ドラゴンスレイヤーのある部屋に入れるんだ。

その順番は，というと，石板の文章の最後にある「DURL」という言葉。このアルファベットが，四つの扉をくぐる順序を表しているんだ。上下左右をそれぞれ英語になおして，その頭文字を並べたのがこの言葉。ということは……あとはすぐにわかるよね。

（**大出綾太**）

☆アークスIII

Q 私は今，PC-9801版『アークスIII』をやっています。神殿跡から戻ってくると，王城が襲われて魔物の巣窟と化してしまっていました。

それで，王城の4Fまで行ったんだけど，すべての場所をまわったのに，先に進めなくなってしまいました。北東部のワープゾーンも抜けたけど，それでもやはり進めません。

いいゲームだと思ったのに，こんなところでつまるなんて……レスキュー隊のみなさん，どうか教えてください。

【新潟県北魚沼郡・**井口文彦20才**】

A まだまだチェックがアマい！キミとしては，ほとんど歩いたつもりだろうけど，じつはワープゾーンをひとつ見落としているのだ。それがあるのは，4Fの南東。行き止まりもキチンと踏まないと，ワープゾーンは発見できないぞ。

なお，ワープした先には下の階に落ちる落とし穴なんてものもあるので注意してほしい。ここを越えると……。

（下の階に落ちた隊員No.22・**ASP.久保田**）

☆エアーマネジメント

Q 光栄の『エアーマネジメント』について質問します。ゲームをはじめるときに，本社の場所を決定するのですが，どこに本社ビルを建てるのが一番いいのでしょうか？　何も考えずにモスクワに本社を建てたら，所持金は少ないし，客もなかなか増えないので難儀してしまいました。他にもアフリカの都市などではじめると，ゲームの展開が厳しくなると聞いたのですが……。

【大阪市・**松田茂？才**】

A 松田クンのいうとおり，本社ビルの場所が悪いと，ゲームの展開が不利になってしまう。本社ビルの場所は，そのまま初期の所持金やスロット（発着場）数に関係してくるのだ。さらに，ゲームの前半で効果的な航空路を開くのがむずかしくなることもあるから，慎重に選ぼう。

本社ビルにふさわしい都市の条件としては，

①**人口が多い**（所持金や客が多い）

②**近くに都市が多い**（単価が安い短距離の航空機でもたくさんの航空路が開ける）

の2点があげられる。具体的にあげると，ヨーロッパならロンドンやパリ，アメリカならニューヨーク，アジアなら東京あたりがこれにあてはまる。まあ，わざとむずかしい都市を選んで苦境を楽しむというのもあるけどね。

（**猪野清秀**）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，PC-9801版の『エアーマネジメント』をPLAYしているのですが，航空機の種類がいっぱいあるので，どの機種を選べばいいのか迷っています。

かっこいいのでコンコルドを買ってみたのですが，あんまり使えないんですよね。100人しか一度に運べないし。客をたくさん運べる機種がいいんじゃないかなと思うのですけど，価格が高くてなかなか数を揃えられないですし……。どういう点をもとに「よい機種」と「悪い機種」を見極めるのか，教えてくれるとありがたいです。

【東京都品川区・**地球ぐるぐる？才**】

A 説明書に機体の性能一覧表があると楽なんだけどねぇ。SFC版にもPC-9801版にもないみたいなんだよね。

簡単に解説すると，よい機体かどうかを判断するポイントは，

①**飛行距離が長い**（多くの路線で使える）

②**燃費がよい**（経費が安くすむ）

③**座席数が多い**（一度にたくさん儲る）

の3点だ。多少機体の単価が高くても，その機体で稼いでしまえば，すぐに元は取れるぞ。

さて，この3点を考慮して選択してみると，「DC-8」と「A-300」がGOODだ。客数や飛行距離を優先したいのなら，ジャンボジェット機の「B747」と「B747-400」かな。これらの機体を選べば，ほぼ大丈夫だろう。

（**猪野清秀**）

★いたばし：というわけで，今月はここまでです。最近，イラストつきのハガキが少ないようなので，がんばって送ってくださいね。

さて，「ブランディッシュ特集」が好評だったようなので，これまた質問の多い『ダイナソア』の特集を12月号あたりでやろうかなと思っています。このゲームで困っている人は，この機会にどんどんお便りくださいね。もちろん，イラストつきの質問ハガキも大歓迎ですよ。では，また来月。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。
ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。
イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。
宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る！ベーマガ㊙情報局

エターナルレジェンド



【大阪府茨木市・TETSUYA 15才】

シュヴァルツシルトIII

㊙ PC-98版の『シュヴァルツシルトIII』で，裂空域が拡大した後の戦いで楽する方法を見つけました。

裂空域の拡大は，国の主星を落とした後に起こるので，2ターン後ぐらいには確実に主星を落とせるとなった段階でバーデリン連合の国に戦線布告をします。するとゾルンさんが高飛車にでてきても，すでに裂空域に巻き込まれて艦隊は全滅。『ザマーミロ！』というわけです。

あとは煮るなり焼くなりお好きにどうぞ。

【千葉県四街道市・どつぼの男はワイズマンの息子？才】

餓狼伝説

㊙ ネオ・ジオ版の『餓狼伝説』で，むずかしいですけど，結構使える奥技を二つあみだしました。

奥技1. 雷電を一撃で倒す！

①スタートしたら，その場でパンチを空振りして毒霧を吹かせてください。その後，左下にレバーを入れて，空破弾を準備します。

②毒霧が終わる寸前に空破弾で攻撃します。タイミングが良ければ3発入ってK.O.！

奥技2. じじいを巨大化させるな！

①パンチ2発をくらわせ（パンチ以外はダメ）しゃがんでパンチ（今度は当てるな！）をすると，奥へジャンプして行きます。

②しばらくすると，自分のところへ飛んでくるので，昇龍弾，またはタイガーキック，またはクラックシュートを当てれば成功。もう巨大化しません。

※奥技1はアンディ用です。

【千葉県佐倉市・桜井 望19才】

三國志III

㊙ PC-98版の『三國志III』で，登場年数が遅いため，ほとんど日の目を見ることのない幻の名将を挙げておきます。気の毒な彼らに出番をあげてください。シナリオ6（235年）で，モードは史実です。

246年　鐘会（洛陽）公孫修（北平）
248年　劉永 曹芳（曹叡の子）
255年　陸抗（建業）夏候玄（許昌）
261年　孫休，孫亮，孫秀，孫皓他，（呉）などです。「名将」とはとてもいえないのがほとんどですが，鐘会，陸抗は史実に通じた人なら知ってるはずです（が，確かにマイナーではある）。

ですが，ふつうにプレイしている限り，シナリオ6で20年も統一できない，ということはないはず（たいてい10年内でいける）なので，上記の武将は，ほとんどマニア受けをねらったとしか思えない…。

【大阪府堺市・さかい☆呉葉】

らんま1/2

㊙ ゲームボーイ版の『らんま1/2熱烈格闘編』で，いろいろなパスワードを見つけました。

まず，電源を入れて「つづきから」を選び，「うきょう」，「りょうが」，「らんま」と入力するとバトルテストができます。

「らんま」，「あかね」，「ムース」と入力するとサウンド・テストができます。

「くのう」，「らんま」，「うきょう」と入力するといろいろな絵が楽しめます。

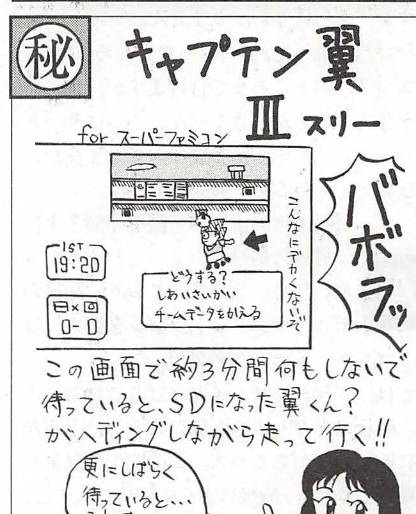
【広島県三原市・西川正直？才】

ワールドヒーローズ



【神奈川県綾瀬市・アコピャン19才】

キャプテン翼III



【新潟県栃尾市・平井伸雪17才】

F1サーカス

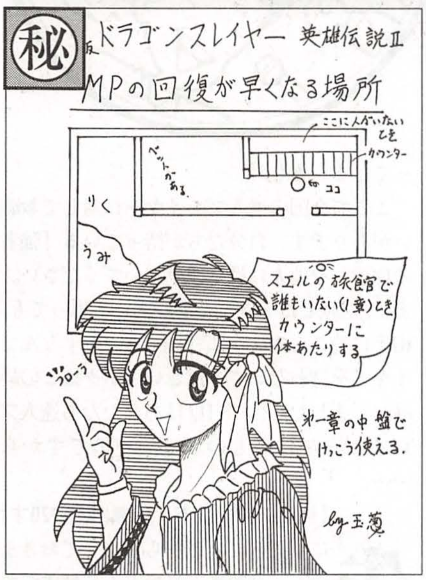
㊙ PCエンジン版の『F1サーカススペシャル』で，本戦中にリタイヤしても再スタートすることができる方

法を発見しました。

やりかたは，本戦中にアクシデントがあって車が止まったら，パッドの上とセレクト，Iボタン，IIボタンを同時に押します。画面が切り替わって再スタートすることができます。ちなみに何度でもできます。

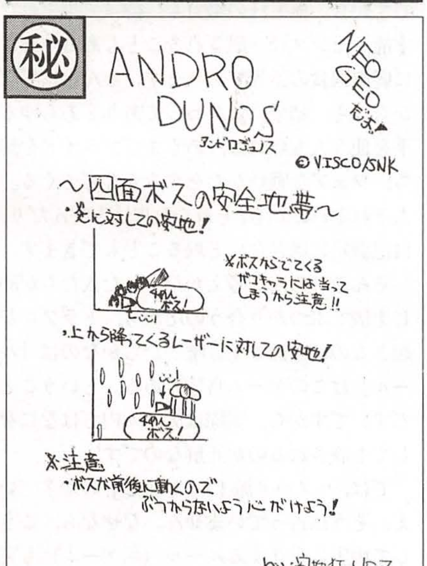
【愛知県豊明市・**川村忠臣17才**】

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II



【長野市・**玉葱？才**】

アンドロデュノス



【岩手県大船渡市・**安地狂NOZ？才**】

ロードス島戦記

PC-98版の『ロードス島戦記II・五色の魔竜』で，すごい武器を持っている敵や，安く売っている店の情報です。

・グレートソード＋3：フレイム周辺（砂漠地帯はだめ）にいる，ダークエルフ，シェード，ウィルオーウイプスの部隊が戦闘後に落としていくことがあります（誰が持っているかはわかりません）。

・ホーリーランス：ノービスの市場で5,000 Gold（安い！）で売っています。

P.S　9月号の酒井君の情報はたいへん役に立ちました。どうもありがとう。

【長野市・**北沢正清？才**】

ゼルダの伝説

スーパーファミコン版の『ゼルダの伝説』で，穴の上を歩く方法がありました（要連射装置）。

やりかたは，まず「ペガサスのくつ」を手に入れます。そうしたら，ジョイスティックの連射装置を1秒間に30以上打つように設定し，Aボタンを押しながら穴の上を移動します。すると，リンクはぶるぶるとふるえながら，穴に落ちずに向こう側に渡っていきます。敵に触れたり，連射が遅いと落ちてしまうので注意してください。当然剣を振ることもアイテムを使うこともできません。

【東京都世田谷区・**千葉正嗣13才**】

ストリートファイターII

アーケード・ゲームの『ストII』&『ストIIダッシュ』で，各キャラごとのインカム・チェックを見る方法を発見しました。

やりかたは，デモプレイでコンピュータ同士が対戦をしている画面になったときに，2P側で「上，上，下，下，左，右，左，右，中パンチ，小パンチ」の順番で操作をすると，画面上に数字がたくさんでてきます。ちなみに名前まではでませんから自分で調べてください。

【東京都世田谷区・**データマン20才**】

大戦略IV

PC-98版の『大戦略IV』で，ゲーム開始のときにでてくる女の子がテストをする画面を発見しました。

やりかたは，ゲームの初期画面のときにSHIFTキーとTABキーを同時に押すだけです。

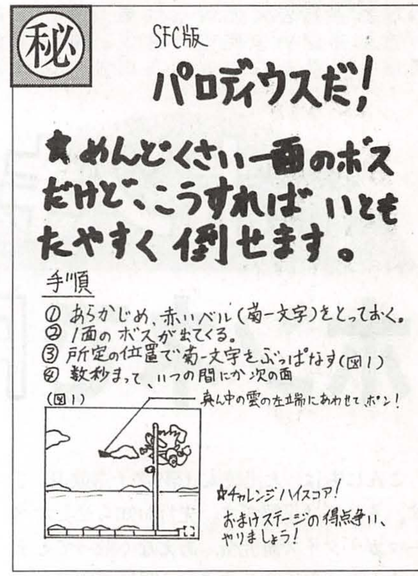
【千葉県八千代市・**野坂洋通13才**】

パロディウスだ！

スーパーファミコン版の『パロディウスだ！』で，フルパワー・アップの方法がわかりました。

やりかたは，おなじみのコナミ・コマンドをパッドを逆さにして入力するだけです。ちなみに「B，B，X，X，A，Y，A，Y，上，左」です。注：ポーズをかけてから入力してね。

【鹿児島県国分市・**岡谷憲光？才**】



【大津市・**中村　敦16才**】

キング・オブ・ザ・モンスターズ2

ネオ・ジオ版の『キング・オブ・ザ・モンスターズ2』で，各面のボスの攻略法をみつけました。

使用キャラは「アトミックガイ」。

・1面：相手にビルなどをぶつけてころばします。すぐにボタンを押しメガトンサンダーを撃てるようにします。相手が起きあがってジャンプしたら，着地地点にメガトンサンダーを撃ちます。ガッツポーズをとるのでレバーで解除し，同じことを繰り返します。

・2，3面：1面と同じく相手をころばしてメガトンサンダーをためて撃ちます。撃つタイミングは，相手が動きだした瞬間です。

・4面：エルボー（ジャンプ中にパンチボタン）をして敵が倒れたあと，近寄ってパンチ連打の繰り返しです。

・5面：1面と同じく，ころばしたあとにメガトンサンダーをためて，貝が上向きになったときに撃ちます。

・6面：ひたすらパンチの連打です。

【千葉県佐倉市・**VA2野郎19才**】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，大出綾太（第1次予選敗退）です。それでは正解です。先月お知らせしたベーマガ・クイズ研究会，あえなく散ってしまいました。しかもいきなり1問目で敗退……なさけなや。石井さんは石井さんで参加すらできなかったし，もう散々ですね。

でもまあ，ここまであっさりと負けてしまうと，逆に気持ちがいいですね。あーすっきりした……ちくしょう。

さてさて，ここで読ホンファンに吉報です。今月は投稿数がいつもの1.5倍（当社比）ありました。とても2ページじゃ足りない！というわけで，先月にひきつづいて，今回もめでたく4ページとなりました！

この4ページ時代がいつまでつづくか，みなさんの投稿量にかかっています。これからもどんどん送ってくださいね。

というわけで，4ページの（ちょっとしつこい）今月の読ホンですが，先月掲載された「『ストII』のハメ技」と「ゲームがおもしろくない」という意見に対する反響がかなり多かったので，まずはそれから参りましょう。最初はハメ技に関してです。

『ストII』ハメ技論争

『ストII』の対戦に関してボクの見解を言いたいと思います。まず，ハメ技を自分で編みだした人がどれほどいるのか，という点です。ボクが思うに，みんな雑誌の攻略記事を読んでハメ技をするのではないでしょうか？

あまり上手でもないのにハメ技だけは完ぺき，そんなプレイヤーに負けたときの悔しさ。しかも技は雑誌に書いてあるとおりにやっただけ。自分の今までの努力，有効な戦いかたを発見した楽しさをすべて壊されたようで，憤りを感じるでしょう。また，それとは逆に普通にやってもかなり上手な人が，ハメ技をだしてきてもイヤでしょう？

ではどうすれば良いのか，といえば「適正な対戦相手とプレイ」すれば良いのだと思います。バルセロナ・オリンピックのバスケットを見ましたか？　米国のプロのチームが金メダルを余裕で取ってしまいました。あれでは少しもおもしろくありません。

スポーツのやりかたにも2とおりあります。勝つために努力するのと，スポーツ自体を楽しむやりかたです。どちらも正しいとボクは思います。この二つの「住みわけ」がないことには，ゲーマーでない人は半永久的に対戦ができないのです。

P.S.ローカル・ルールは他の人がとやかく言うことではないと思います。

【神奈川県横浜市・KYON？才】

ボクにとって解せないクンの意見は非常に不快に感じました。それは，解せないクンの意見が「強者の理論」であって，素人の考えをまったく問題外にしているように思えたからです。

いくら自分がキャラクター的にラクに勝てる相手に対してハメ技を使うことが楽しくとも，相手にとっては屈辱と怒りを誘うだけです。また「ハメ技に持っていかれるやつが悪い」という理論を無理矢理素人のプレイヤーに押しつけるのも酷な話です。

ボクとしては，ハメ技を否定するつもりはありません。しかし，解せないクンのような達人に対してはともかく，素人に対してハメ技を濫用することは，相手の理不尽な怒りを買うだけだと思います。素人プレイヤーのザンギエフに，達人プレイヤーのガイルが「待つ」と，素人プレイヤーにとってはそれだけで手づまりです。ここまでくると，勝負というよりは「いじめ」です。

今回の解せないクンの意見で『ストII』対戦の暗く隠された部分が見えてきたような気がします。それは，達人と素人の間の深い「溝」です。技術はもとより，考えかたも根本的にちがっていることを確認することになってしまいました。

ここで全国の達人プレイヤーに対してお願いがあります。自分たちが持っている「強者の理論」を他人に押しつけないでください。また，対戦したときに相手が弱いと思っても，相手に聴こえるように「弱えーなー」なんてイヤミを言わないでください（ボクはこの経験をしました)。『ストII』はあなたたち達人プレイヤーだけのものではないのですから……。

【神奈川県横浜市・深瀬相模守20才】

先にボクの立場を明らかにしておきますと，久松さんにはほとんど賛成です……心情的には。

勝負というものは非情です。結果がすべてですから。血と汗の努力も，持って生まれた才能，センスに一蹴されることもある，まさに弱肉強食の世界であります。そんな世界だからこそ，結果にこだわってありとあらゆる手を使う人もいれば，あくまでプライドを持ち，フェアな戦いかたをする人もでてくる。人それぞれだから，それらを卑怯と呼んだり，自己満足に過ぎないと取ることもできます。

そんないろんな考えかたをした人たちが同じ土俵でぶつかり合うのだから，トラブルが起きるのは当然です。唯一たしかなのは「ルール」はこのゲーム自体である，ということです。ですから，実際はゲーム内ではなにをしても許されるのが正解なのです。

では，ハメハメ派（？）が正しいのか？　いえ，そうは言っていません。なぜなら，こうして現実に存在するルール（＝ゲーム）も完ぺきではなく，こういった問題がでてくるからです。

ゲームに限った話ではありませんが，制作者の手を離れて，ゲームが世にでても，やはりゲームは制作者のものです（とボクは考えます)。当然ゲームには制作者の意図する遊ばれかたがあるはずです。それを尊重しよう，と考えたことはありませんか。人それぞれの

遊びかたもあって結構ですが，それはあくまで制作者の意図を踏まえてからのことではないでしょうか。

ボクは，久松さんの言われるように，開発者のかたの意図は「パターン化しないバトル」にあると思っています。弱肉強食の世界ゆえ，ハメ技を当然のことと考えていいようですが，そこはそれ「制作者の意図」を尊んで，システム上の欠陥を利用した「望まれざる」戦いかたはやめたほうがいいと思います。

対戦中にハメ技にいかないように意識するのは公平な勝負に逆効果とも思いますが，せっかくの人間相手の対戦モードも，単に相手キャラを操作しているのが目の前の人間だ，という意識こそあれ，不完全な物差しによるパターン・トレースの技量比べに成り下がっているように思います。

また，ハメ技に関する問題の原因のひとつに，ゲーム雑誌の攻略記事があると思います。考えても見てください。ゲーム雑誌の『ストIIダッシュ』攻略は，普通のパターン・シューティング・ゲームと同様に，フローチャートによるパターン化で「極まった」なんて言いかたをされたりもしています。

その人気に火をつけた攻略記事自身が，今となっては，急速にゲームのおもしろさの可能性を狭めていっているように思います。

簡単にできて，返すのが困難であるハメ技がどれだけ試合を型にはまったものにしたことでしょう。それでもゲーム誌は究極のパターンを求めて攻略をつづけるのです。

ここまで言っておきながら，ボクはハメ技を使うなと言いたくありません。やはり，出回ってしまったからには「ゲームこそがルール」だからです。良いハメと悪いハメがあるのではないか，とも思いますがボクはこのゲームをやりこんでないのでどこまでが許されて，どれくらいからまずいのか，わかりません。それはやりこんだプレイヤーのかたがたに答えを仰ごうと思います。

悪いのはゲームなのです。そう，ゲームを憎んで人を憎まずです。決まりっ！

【福岡県北九州市・金　剛信20才】

■大出：金さんの意見を読んで，今年の高校野球で，星陵・松井選手が5打席すべて敬遠されたことを思いだしました。まったく勝負をさせなかったこの敬遠について，世間ではさまざまな意見が飛び交っています。お互い力をだし合って正当に勝負するべきだ，いやルール内で許されている行為だから作戦として許される……『ストII』のハメ技も，相手に正当な勝負をさせない“敬遠”なのかもしれません。

ちょっと話はズレてますが。

まだまだゲームは捨てたもんじゃない

’92年9月号の三宅耕作クン，あなたの意見を読ませていただきましたが，非常に残念でなりません。たしかに，最近のゲームはつまらない，くだらないものが多くなってきたとは思います。数多くの駄作が年間100本単位で発売される要因は，販売メーカーにあると言っていいでしょう。

現在，数多くのコンシューマ・マシン用ソフトがつぎつぎに開発，生産され，それらは若年層から壮年層まで幅広く購入されています。ゲームが娯楽の一部として多くの人々に愛されることは，非常に喜ばしいことです。しかし，それを逆手に取ってユーザーを巧みに操り，売り上げ促進を狙うために新規参入してくる「好ましくない企業」が存在していることも忘れてはなりません。

彼らはいつも，やたらと誇大な宣伝をふりまき，版権を利用して子供の人気を集めたりして，ソフトを高額な値段でばらまいています。街中で，子供が親に「あ，○○○のゲームだ。ねぇ，買って」とダダをこねる横で「あぁ，そんなク○ゲー買うんじゃないよ！」と，心の中で叫べど声にだすことのできない歯がゆさを，きっと何度も味わっていることでしょう。

けれども，世の中そんな会社ばかりではありません。一般の開発スタッフは日夜，企画を立て，ユーザーからのアンケートを集計して望ましいゲームの方向を研究し，他社のゲームを参考にしたり，ゲーム・バランスやアルゴリズムについて何度も試行錯誤してみたりして，苦労の末に1本の作品を作りだしていきます。それが結果として駄作になることもあるでしょう。しかし，ユーザーからの貴重な感想や批判によって，つぎの作品がよりよい作品へと進歩していくのです。

実際に，何十分の一の確率で，おもしろかった作品や，大ヒットした作品は存在しています。三宅君の場合は，ヒット作のでた会社が駄作をだしたことに対する失望みたいなものが大きいようですが，もっと広い目でゲームというものを見てほしいと思います。

「ゲーム・デザイナーになる夢をあきらめた」，などという言葉は，まだこれから可能性のある16才の言葉とは思えません。どうして今のゲームには夢がないのかということについて，もっと深く考えてみてください。そして，まだ夢を捨てずに，いつの日かコンピュータ・ゲームの現状をあなたの手で打開してほしいものです。あなたならきっとできるはずです。

ボクは今年で20才になりますが，まだまだプログラマーの夢をあきらめてはいません。

【埼玉県所沢市・リトルバード20才】

ボクは今のゲーム業界が，そこまで絶望的だとは思いません。たしかに危機感はありますが，やりたいゲームやおもしろいゲームはまだ存在します。もっとも，これは個人的意見なので，三宅君の「最近のゲームに魅力を感じない」という意見を否定するわけではありませんが。

ただ，ボクが指摘したいのは，「ゲーム全体の現状に夢がなくなったからゲーム・デザイナーになるのをやめる」ということについてです。ボクもじつはゲーム・デザイナーを目指していて，あなたのこの言葉はとても他人事に思えません。

ゲーム・デザイナーが希望を捨てたら，誰がおもしろいゲームを作るのですか？

「オレがおもしろいのを作ってやる！」

「オレがゲーム業界の流れを変えてやる！」

ボクはこんな思いを秘めてプログラムその他の勉強に励んでいます。熱意——と言ってしまうとうぬぼれになるかもしれませんが，ゲームに対する気持ちは本物です。ベーマガのプログラム・コーナーにも数度投稿しましたが，すべてボツりました。しかしあきらめるつもりはありません。

ボクもみんなが本当に楽しそうにゲームをするのを見たいから，ゲーム・デザイナーになりたい，と思ったんです。現状が理想的でないなら，それを改革すべく自分から働きかけるべきではないでしょうか。余計なお世話かもしれませんが，どうかもう一度考えてみてください。

【栃木県宇都宮市・なっとASUKA 18才】

9月号の三宅耕作クンの「最近ゲームがおもしろくない！」を読んで，ボクと同じ思いを持った人にやっと巡り会えた，とうれしく思いました。たぶん全国にもたくさん彼の意見に共感する人がいるでしょう。

ボクはもう10年以上も“ゲーム”というものとつきあっています。なぜこれだけの期間，ボクがゲームに夢中になれたのか？　それは“ゲーム”というものが持つ，果てしない可能性に期待して，その成長をいっしょに見守りたいと思ったからです。そしてゲームは着実に成長をつづけ，今では社会的にも「娯楽」としてある程度，認められてきました。しかし，それと同時にゲームの成長はピタッと止まってしまったのです。

「ゲームが社会的に認知される」——このことは，ボクらゲームファンが数年前から望んでいた夢です。その夢が実現されようとしている今，ボクらゲームファンの心の中にひ

とつの疑問がわいてきます。
“ボクらが夢中になったゲームはこんなモンだったのか⁉”
“ボクらがみんなに伝えたかったゲームの楽しさはこんなモンじゃない！”
つまり，昔のゲームが与えてくれた楽しさと，今のゲームが与えてくれる楽しさはちがうということです。
昔のゲームの楽しさ，それは「新鮮な感動」です。今までに体験したことのない感覚，そしてその戸惑いが徐々に身体になじんでいくあの快感が昔のゲームにはたくさんありました。だからつねに“ドキドキ，ワクワク”しながらゲームをプレイできたのです。
ところが，最近のゲームはほとんどが「どこかで体験した感動」なのです。今のゲームが与えてくれる楽しさは，過去の大いなる遺産にしがみついて生まれたものに過ぎません。過去を振り返るのも大切ですが，未来を見つめることはもっと大切です。最新の新作ソフト群を何の疑問も持たずに，黙々とプレイすることができる人たちは，未来になんの希望も持たず，ゲームで楽しむ感覚がマヒしているという点でジャンキー(麻薬中毒患者)と同じです。
ボクはゲームの世界はまだまだ発展途上中だと思います。今の惨状がゲームの成長しきった姿だとはとても思えません。しかし，今のちっちゃな土台の上にどんどん同じようなゲームを積み重ねていけば，近い将来，必ず“ザ・タワー・オブ・ゲーム”は崩壊してしまいます。そうなる前にもっと土台を大きく頑丈にしなければなりません。高く積み重ねるのはそれからでも遅くないですヨ。

【神奈川県横浜市・永沢昌士23才】

■大出：逆にいえば，満足のできない現状だからこそ，これから発展していく可能性がある，とも考えられますね。現状に幻滅するのではなく，それに対して立ち向かっていこうとする熱意が，きっとゲーム業界を改革すると思います。

マニュアルに対する配慮を願う

先日，有名なシミュレーション・ゲームを購入した。今までこのシリーズは1度も購入したことがなかったが，ベーマガの記事を読んで，多大な期待をよせて，購入を決心したのだった。
近くのショップでソフトを買い，家に帰ってさっそく箱を開けた。中にはディスク2枚，マニュアル，アンケート・ハガキ，保証書，広告2通，そしてマニュアル訂正表が入っていた。
この訂正表を見て驚愕した。A4用紙の表と裏に，びっしりと訂正箇所が書かれていたのだ。訂正は，じつに80か所以上あった。
A5判130ページ強のマニュアル1冊に，80ものミスがあったのだ。80の中には，ほんの表現を変える程度のものもあるが，ゲームの根本に関わるような訂正もかなりあった。おそらく，ゲームが完成する前にマニュアルの原本を作り，先に印刷してしまい，そのあとにゲームのほうに変更が施されたのだろう。
しかし，想像してほしい。マニュアルを読むのに，隣に訂正表を置いて，この部分には訂正がないかどうか，チェックしながら読むという姿を。この不便さはこのソフトのマニュアルを見たことがない人にも容易に想像できると思う。
マニュアルは，ソフトウエアにとって，いや，ソフト以外にも，パソコン本体，周辺機器，さらにはテレビ，ビデオ，自動車など，さまざまなものにとって，命のようなものである。なぜなら，マニュアルがなければ，多くの機能を理解し，使いこなすことは，とうてい不可能と思われる。
私が買ったゲームも，とても高度なゲームである。初心者にも操作がラクだとはいえ，やはりマニュアルを通読しなければ，そのすべての機能を効果的に使用することはむずかしいだろう。
マニュアルには，単にゲームの操作方法を説明するだけ以上の使命があると思う。すなわち，ゲームをはじめる前にマニュアルを読むことで，そのゲームの世界感や雰囲気をプレイヤーに伝え，またプレイヤーのテンションを上げるという役割である。印刷の時間などの問題もあるとは思うが，もう少しマニュアルにも気を配ってもらいたい。

【静岡市・渡辺瑞貴16才】

新作ソフト情報の規制に対して

一般に，前人気の高いソフトというものは，ほぼ必ずゲーム雑誌などの記事のネタになり，また読者も，そのゲームを発売前にくわしく知りたいがために，この記事を読みます。
ここで問題になるのが，記事の内容です。雑誌社側では，読者により多くのことを，できるかぎり早く伝えようとし，またメーカー側も，ソフトの販売促進のためにも，雑誌へ広告を載せたり，記事を作って紹介してもらうために，ゲームの情報を公開します。
ところが最近，ごく一部ですが，この「情報」について，「ソフトの楽しさ」を伝えるためではなく，「販売戦略」として，ソフトの前人気をあおるためという，あまりにも露骨な情報規制が行なわれているようです。
本来，規制というものは，発売前に内容を公開しすぎて，これからプレイするソフトのおもしろみを減らすことのないように行なわれるべきものののはずです。せっかくソフトの内容がすばらしいものであっても，このままでは，やがてユーザーは，そのメーカーから離れていくことでしょう。
情報の規制について，もう少し考えてみなければならないのではないでしょうか？

【静岡県三島市・エクセリオン18才】

『スナッチャー・パイロットディスク』がほしい！

突然で誠に申し訳ないのですが，一言ありまして。
今日，『スナッチャー』のパイロットディスクを買うため，駆け巡ってきました。ところがどこのお店にもなくって。
一番大きなおもちゃ屋さんで尋ねたら「でてる数が少なくて，メーカーが再販しない限り，残っているところを探すしかありませんね」と。
もう，再販はしないのでしょうか？
予約とかしなかった私が悪いのでしょうけれど，でも，ほしいです。どうにかなりませんでしょうか？　私と同じ思いをしている人，きっと他にもいると思うんですけど……それともあれは「マニアのためのソフト」なのですか？　より多くの人の目に触れることより，プレミアのほうが大事ですか？
見たいんです，SCD-ROM^{2}の『スナッチャー』が。本編の発売を待てって？　ちがうんです。『スナッチャー』のパイロットディスク，がほしいんです。
どうしても，再販できないものでしょうか？もう一度，お考えいただけたなら，私としてもうれしい限りなのですが。

【住所不明・Aoi.Mizumoto？才】

■山下：このお手紙には，出演者の1人として（笑）ボクがお答えしよう。
結論からいうと，よほどのことがないかぎり『スナッチャー・パイロットディスク』は再販されないと思う。といっても，コナミがソフトにプレミアをつけたいと考えているからではない。問題さえなければ，いくらでも再販されるはずなのだ。
問題とは何か……？
『スナッチャー・パイロットディスク』は，どうやら作れば作るほど赤字になってしまうらしいのだ。これは，PCエンジンのCD-ROMの製造原価を知っている人たちには，容易に推測できたことだった。ハドソンが『体験ディスク』を1,000円で発売した頃とくらべると，CD1枚あたりの製造原価は倍近くに引き上げられている。1,500円という定価で利益

がでるとは，とうてい思えない。
そのことがわかっていながらも，コナミはあえて『スナッチャー・パイロットディスク』を発売した。これは本当に，本編への先行投資と，ユーザーへのサービス精神以外の何物でもなかったのだ。
買えなかった人には，本当に申しわけないんですが，コナミの立場も理解してあげてほしいと思う。

『オホーツク』再登場に思う

ログインソフトから，あの堀井雄二の『オホーツクに消ゆ』98版がでる。グラフィックは新しく描きかえるそうだが，ゲーム内容にアレンジはしないそうだ。もっともファミコン版からの移植なので，昔のパソコン版と比べたらちょっとちがうだろうが……。
ボクは日本初のコマンド選択方式AVGという点では『オホーツク』は嫌いだ。ボクの今やりたいゲームは『サラトマ』と『ポートピア連続殺人事件』『ザース』『Will』『アルファ』だ。そう，ボクはコマンド入力方式のAVGが好きなのだ。それなのに『オホーツク』以後，コマンド入力方式はじわじわと姿を消し，今となっては発売されるAVGの100%がコマンド選択方式だ。
だから，そういう面ではボクは『オホーツク』は嫌いだ。しかし，『オホーツク』が新しく発売されることに関しては，とてもうれしく思う。
ボクはいまだにパソコンを持っていない。じつは少し前に，やっと10万円貯ったので安いPC-88を買おうと思ったのだが，ソフトベンダーTAKERUから『Will』と『アルファ』が消えてしまい，買う目的がなくなってしまい，結局その10万円はコンポになってしまった。
昔のゲームをやりたい人はどうすればいいのだろう？　なんでビデオソフトとちがって，パソコン・ソフトは昔のソフトが手に入らないのだろうか？
『オホーツク』が発売されることをうれしく思うのは，昔のソフトをまた入手できる機会ができるからだ。
それから，なぜ最近はコマンド入力方式のゲームがでないのだろうか。正解の単語探しが面倒くさいというユーザーの声に応えてなのだろうか。今はメモリが増え，CD-ROMというものさえある。対応する単語を増やせばいいのではないだろうか。
ボクはソフトハウスに，昔のゲームを昔のままでまた売ってほしい，コマンド入力方式のAVGを作ってほしい，この2点だけをお願いしたい。

【愛知県豊橋市・DoN! A.S？才】

■大出：今度システムソフトから発売になる『ムーンミスト』は，まさにコマンド入力式のAVGです。『オホーツク』よりもずっと以前にあったテキスト・アドベンチャーという形式のAVGですが，昔からAVGをやってきたファンにとって，これは期待できる作品だと思います。かくいうボクも発売を楽しみにしている1人なんですけどね。

ゲームで感動を表現するためには

私は9月号の三宅耕作さんと大毛頭さんの意見に強い同意の念を抱いています。三宅さんの言うとおり，最近のゲームは本当におもしろくありません。ゲーム自体の質が落ちているというわけではないのですが，おもしろくないのです。その一番の理由が，大毛頭さんの言う，ゲームにおける感動という問題なのです。ではいったい「感動」とはなんなのでしょう。
一言で言うなら，それはコミュニケーションだと思います。よく，コンピュータ・ゲームにはコミュニケーションがないと言われます。たしかに，プレイヤーとゲームの間にはコミュニケーションは存在しません。しかしそれは，しょせんゲームはモノであり，現実の世界とゲームの世界はまったく異質であるからなのです。私の言うコミュニケーションとは，ゲーム中のキャラクターたちのもののことなのです。
私たちが現実の世界でコミュニケーションを取るように，ゲーム中のキャラクターたちもその世界の中でコミュニケーションを取り合っているはずです。そしてこの両方のコミュニケーションは，まったく同質なのです。ですから，私たちが感じる「感動」というものを，ゲームで表すことができるのです。しかし，ここでひとつだけ大切なことがあります。それはキャラクターの人間性です。
両方のコミュニケーションが同質という前提には，キャラクターたちがいかに人間的感情を持つかという問題があります。人間だからまちがいだってあります。ドジだって踏みます。ときには魔がさすことだってあります。また，目的に向かってどんな感情を抱き，どんな個性的な行動をとるのか。こういった人間的感情をいかに表現し，いかに巧みに描きだすか。これらが彼らのコミュニケーションを表し，そして真の「感動」を与えてくれるものだと思います。
ゲームなんておもしろけりゃいいじゃないかと言う人がいるかもしれません。しかし私は，このゲームをやって本当によかった，と言えるようなゲームをやりたいのです。「本当にすばらしかった」「感動したよ」と言えるようなゲームを作ることが，これからのソフトを制作する上での重要な課題になるのだと信じています。

【埼玉県大宮市・ユンク15才】

ゲームとは楽しむためにあるものでは？

今のゲーム・センターには，『ストIIダッシュ』をはじめ，格闘もののゲームがかなりたくさん置かれています。小さなゲーム・センターでは，半数以上が格闘ものということも珍しくありません。そのほうが売り上げが大きくのびるからなのでしょう。
『ストII』の付近と他のゲームの付近では，集まっている人数がかなりちがいます。ギャラリーも本当に多いです。順番待ちの人，ただ見ているだけの人も関係なく，見て楽しんでいることはたしかです。しかし，その中の数人は機嫌悪そうにしています。ひどくなると筐体をなぐりつけて怒る人もいます。それは，自分が負けたからです。勝利する絶対の自信があったのでしょうが……。
ボクはこのことをとても不思議に思います。ゲームというものは楽しむためにある，ひとつの娯楽機器です。なぜ怒る必要があるのでしょうか。負けるのは自分の技がまだ未熟だということです。よっぽどでない限り，ゲームや筐体のせいにするのはナンセンスです。とくに筐体をなぐりつけるのはマナーに反することです。
言ってみればケンカをするゲームなのですから，熱くなるのはわかりますが，ゲームはあくまでもゲーム，楽しむためのものなのだと，ボクは思うのですが。

【宮城県亘理郡・飛鷹　翔17才】

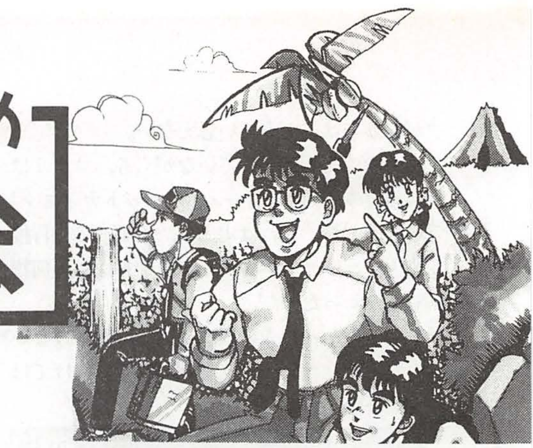
■大出：思わず怒りだしてしまうほど，夢中にゲームを楽しんでいるのかもしれないぞ。
やっぱり4ページは疲れるなあ，ふぅ。それではまた来月。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。
宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」
編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



5時限目　体育2

文：うちむら　かたる
絵：宮永佳祐

今回はアクション・ゲーム作成の続きです。ところで，アクション・ゲームってどこがおもしろいのでしょう？　もちろんたくさんの種類があるので，これだ！　というのはないでしょうが，分析してみる価値はありそうです。やはりゲーム・デザイナーたるもの究極のアクション・ゲームを目指して日々努力すべきでしょう!!

前回はアクション・ゲームのネタ探しからはじまり（結局ネタは「コップ」になりました），敵のやっつけかたを考察するところで終わりました。敵のやっつけかたについて宿題をだしていたので，その解答をすると，このアクション・ゲームも徐々に完成に近づくわけですが，その前にッ!!　肝心なことを忘れていました。タイトルです！　そのゲームの名前です。いつまでも「このアクション・ゲーム」や「そのコミカル・アクション」では，わかりにくいし情けないです。やっぱり名前があると創るほうも気が引き締まり，愛着が湧きます。というわけで，まずこのゲームのタイトルをきめましょう。

タイトルはそのゲームの顔だ！

適当に決めてもいいのですが，せっかくつけてやるなら「覚えやすく」，「呼びやすく」，「インパクトがある」名前がイイにきまってます。これが簡単なようで意外にむずかしくてナカナカ手こずります。ウ～ン…「コップ君」，「グラス君」，「ボトル君」（ナンカしょーもないのしか浮かんでこない）…。とりあえず，「ボトル君」にでもしときましょう。タイトルがきまったら，自分でオリジナルのタイトル・ロゴをデザインするのもよいかもしれません。気に入ったロゴができれば，そのゲーム・デザインに賭ける意気込みもおのずと変わってくるのでより効果的です。

「ボトル君」のロゴは今回もパレットにデザインしてもらいましょう。さあ！　ロゴができたところで宿題の解答です。

やっつけかたは重要

敵をやっつけるという動作は一番多く，最も重要な動作でもあります。これの良し悪しによっておもしろさがかなり左右されます。「ボトル君」はボトル（名前をボトル君にしたのでこれからはコップでなくボトル（ビン）にしましょう）を使って敵を倒すということまではきまっていました。倒しかたでは〔**P：投げつけてダメージを与える**〕，〔**Q：上から落としてつぶす**〕，〔**R：転がしてひく**〕，〔**S：中に閉じ込める**〕の四つが考えられ，その中からSがおもしろそうなのですが，閉じ込めかたと肝心のやっつけかたがわかりません。と，これが宿題でした。

はっきり言ってしまうと，こういうのは考えかたしだいなので，本当は正解もまちがいもないのですが，それでは話が進みません。そこで，アクション・ゲームにするうえで，これが一番おもしろいハズだ！　と結論した形が以下のようになります。



「閉じ込めてやっつける」というのが基本になっている以上，わかりやすく簡単にできなくてはいけません。となると〔**Q'：上から落として閉じ込める**〕はむずかしすぎるようです。あと，最初のコンセプトで「ひとつでいろいろな使いかたのできるアイテム」とあったので〔**P'：投げつけて閉じ込める**〕はイマイチ単純すぎてウ～ンです。

となると残ったのは〔**R'：転がして閉じ込める**〕です。フィールドが坂になってたりすれば勝手に転がっていきそうなので，マップを使っての応用ができそうです。プレイヤーがボトルを簡単に転がすことができるなら，このR'が一番よいでしょう。

閉じ込めるまではよかったのですが，ハテ!?　閉じ込めたあとは，どうすればよいのでしょうか？これも宿題でしたが，答えは一つしかないでしょう。前回のネタでもあったように「崩す」，つまり「敵を閉じ込めたボトルを割る」です。こうすればパリーンという効果音とともに敵がボヨーンとやられて爽快感が倍増です。問題は「どうやって敵が閉じ込められているボトルを割るか？」です。



プレイヤーの操作系は？

ボトル君が具体化するにつれて上記のような新たな問題が生じてきます。あらゆる問題を解決するためにも，そろそろきめなければならないのはプレイヤーの操作関係です。

ゲームのスタイルはだいたいきまっています。移動と各動作です。移動はジョイスティックで行なえばいいのですが，残りの動作が「ジャンプ」「ボトルを転がす」「ボトルを出現させる」などが考えられ，そのままボタンにすると三つボタンになってしまいます。ボタンが三つもあると操作がむずかしくなるので，ボタン数を減らすとよいでしょう。

ここで，「別に三つでもいい！　ストリートファイターIIは六つも使っているし」と考える人もいると思います。確かにボタンの数が多くてもおもしろいゲームを作ることが可能ですが，できるだけ少ないほうが理解しやすくプレイしやすいのは当然です。それにボトル君とストIIでは各ボタンの意味が異なります。ボトル君は，三つそれぞれ異なる動作なのに対し，ストIIは六つすべてが同じ攻撃系ボタンで，強いて言うならパンチとキックの2種にわかれるくらいです。そのため誤操作してもあまり支障がありませんし，すべて使わなくてもプレイ可能です。アクション中同時に操作できるボタンの種類（数ではない）は2種類，最高でも3種類が限界です。

というわけでボトル君は操作ボタン2個を目標に考えてみましょう。



「ジャンプ」はジョイスティックで行なうことも考えられますが，このタイプは微妙なコントロールが必要なのでボタンのほうが適しています。「ボトルを出現させる」もボタンのほうが理解しやすく簡単にできます。残った「ボトルを転がす」ですが，これはボタンじゃなくてもできそうです。「ボトルに対して横からぶつかれば転がすことができる」のはどうでしょう。これは移動と動作を複合してみた考えかたで，特別な操作がいらないので簡単そうです。これでどうやらまとまりそうですね。操作関係をまとめると以下のようになります。



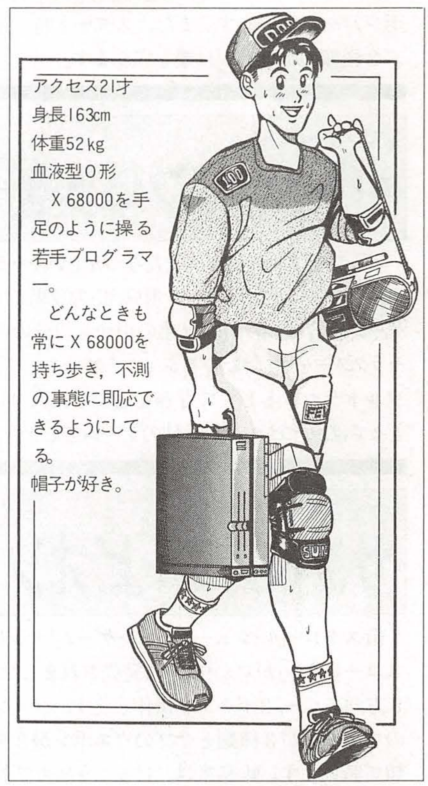
やっと完成!?

操作系がきまったところで話を戻します。この操作系ボトルをだしたり，転がしたりすることは簡単にできそうです。残ったのはボトルの割りかたです。考えるとつぎのような案がでました。〔**S：高いところから落とす**〕，〔**U：別のボトルをぶつける**〕，〔**V：堅いブロックか何かにぶつける**〕。Uはいつでもできそうですが，SやVはマップによってできたりできなかったりします。しかし，Uは基本技でSやVを応用技という設定にすると，三つの案すべて使えそうです。

これでボトル君の心臓部である基本システムはほぼ完成しました。しかし，これだけでボトル君を評価するには，何かたりない気がします。そうです！　バック・グラウンドとゲーム例がありません。やはり，主人公だけきまっても脇役や舞台設定がなくてはどんなものになるか想像もつきません。次回はこのボトル君の素案（草案ともいう）としての完成した形をお見せします。お楽しみに！



このコーナーへの質問・意見のお便りは〒141東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！





宿題の時間



今回から正式に宿題の時間を設けました。毎月クイズ形式で2問ずつ宿題をだします。ハガキに答えを書いてどんどん送ってください。正解者には抽選で豪華プレゼントをお送りします（正解者多数の場合は抽選）。

Q1：あいかわらず人気のストII。その必殺技の中では波動拳のような回転技，サマーソルトキックのようなタメ技，ダブルラリアットのような同時押し技などがありますが，あともう一つは？

Q2：現在，アーケード・ゲームではレバー＋2ボタンのアクション・ゲームが主流。さて，ジャンプ・ボタンは右と左のどちらが多い？

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン
バ ー ス

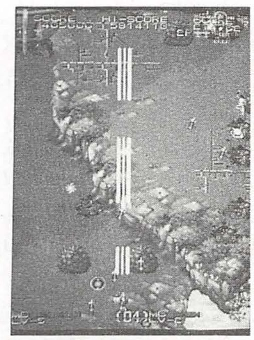
カプコンから全30面縦スクロール・シューティング・ゲーム『バース』の登場です。あの194○シリーズを彷彿させるゲームに仕上がっています。プレイヤーは，3種類のショットとボンバーで戦います。また，スタート時に選ぶ2種類のポットが自機を守ります。

9,583,000

全面クリア 連有

CYCLONE-R.T

チャレンジャー関大前店(大阪)



バンプレスト
ウルトラマン倶楽部

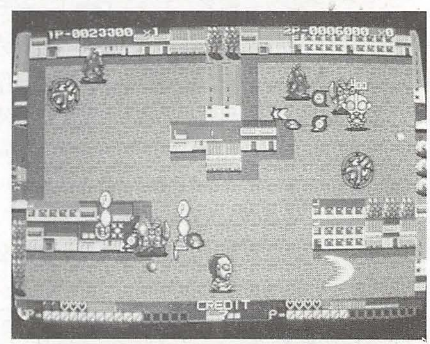
バンプレストから，またまたなつかしいキャラクター・ゲーム『ウルトラマン倶楽部』の登場です。ゲーム内容は，ウルトラ兄弟の中から自分のキャラクターを選び戦うアクション・ゲームです。ウルトラマンとともに青春を過ごした人々にとっては，なつかしさと感動のゲームでしょう。

1,703,700

全面クリア レオ使用

WAD-KGH砂沙

プレイシティキャロット静岡店&両替町店(静岡)



フェイス
サンドスコーピオン

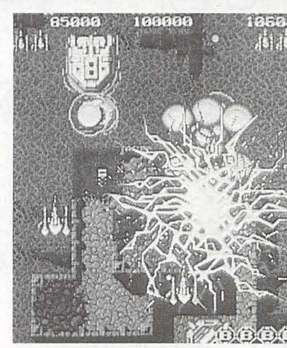
縦スクロール・シューティング・ゲーム『サンドスコーピオン』がフェイスから発売されました。8方向レバー，2ボタンで操作します。メインのウエポンが3種類とサブのウエポンが2種類で戦います。難易度は，けっこう高めで初回で2周クリアしたのは1名だけでした。

5,082,200

全2周クリア 連有

三谷さん大好き♡ⒺSSC-VAP

プレイスポットすーるぽん(東京)



東亜プラン
フィグゼイト

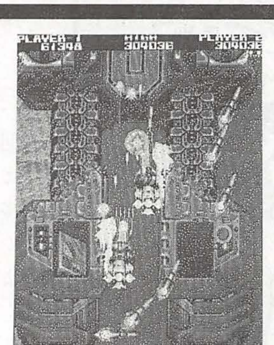
『達人王』に続きまたまた超ムズ縦シューティングが東亜プランからでた。その名は『フィグゼイド』。8人のキャラクターの中から自分を選び戦います。集計のほうは，さとー君のぶっちぎりで幕を開けました。キャラ別集計の予定はありません。さあ1千万達成なるのか。

5,713,050

4周目7面 カルホーン使用

ⒺCYR-さとー君

プレイタウンYOU & YOU町田店(東京)



タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
X-MEN（コナミ）	856	進藤さん頑張ってクリアして下さいⓂ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア
デッドコネクション（タイトー）	207,060	CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町店（東京）	8面
クイズ魔Q大冒険（ナムコ）	415,500	京王閣大怪獣-みわ㊗ワニワニ大会優勝	プレイシティキャロット経堂店（東京）	全面クリア 87%
ファンキージェット（データイースト）	1,764,400	CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
達人王（東亜プラン）	1,650,040	ベジータ㋮(組)	ハイテクセガ神戸（兵庫）	2周目2面
ボンバーマンワールド（アイレム）	4,133,800	CYR-TEM(武)	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1up×6
スズカエイトアワーズ（ナムコ）	3′15″95	MFC-10-LIE	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）	全面クリア ベストラップ47″95
ガンホーキ（アイレム）	2,145,700	IML-UUU㋟	キャノン最前線（愛知）	全2周クリア 連有
ウォリアーブレード〈ラスタン〉（タイトー）	427,930	EXL-KUMA(本)	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア
ウォリアーブレード〈ソフィア〉（タイトー）	440,910		ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
G.Iジョー（コナミ）	3,554	PET	キャノン最前線（愛知）	全面クリア ロードブロック使用
ソニックウイングス（ビデオシステム）	1,575,900	計画大成功？FCM	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全2周クリア 連有 F-14使用
スティールガンナー2（ナムコ）	305,420	MEGALO50にコモラを！DDS	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 命中率64.4%
ソルバルウ（ナムコ）	729,520	名古屋＝王会だ。「帝王」	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア 連有 87.0%
ブロックブロック〈ビギナー〉（カプコン）	97,700	AIM	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
ボンバーマン（アイレム）	12,361,700	CYR-TEM(武)	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1up×3
キングオブドラゴンズ〈ファイター〉（カプコン）	3,580,700	AXIOM-DEN	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
スターブレード（ナムコ）	2,260,900	JOO	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
ワンダー3〈ドンプル〉（カプコン）	22,032,350	J.G.K-ALL(副)	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
ストリートファイターII〈リュウ〉（カプコン）	1,732,400	HALFLING	ホワイトハウス箱崎（福岡）	全面クリア ドロー×56 ツメ×2
デスブレイド（データイースト）	1,280,700	ひらけ超人！GACHAPIN	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 連有 ファイター使用
空　牙（データイースト）	4,872,760	小学生並のスコア	オキモト（広島）	全2周クリア 連有 シルフ使用

今月はNEWゲーム・ラッシュだ

まずは，『X-MEN』。このゲーム6P，4P，2P同時プレイ・バージョンがあるのですが，2Pバージョンだけアイテムが多くでるため，点がかせげるようです。今回は，いっしょに集計しました。次回からわけるかもしれないので備考にきちんとバージョンの記入をお願いします。

また下の表ですが，まずは『スーパー上海』。このゲーム三つのモードがあるので，それぞれわけて集計してみました。しかし，パラダイスとクエストのモードは，すでに限界が近いか。プロフェッショナル・モードは，いったい何面で終わりなのか興味深いところです。そして『アンダーカバーコップス』。やはりキャラクター別に難易度，点数に差がでるとのことで，わけて集計しました。しかし，全キャラともプレイシティNASA杉本町がぶっちぎりの独占です。誰かこの暴走を止めてくれるヤツはいないのか…。

最後は，『ワールドヒーローズ』。このゲームのサンプル・バージョンはランクの関係でパターン等がちがってくるため，高い点数がだせるようです。モンキーハウスのバージョンがちょうどそのサンプル・バージョンだそうで，トップのスコアだったのですが集計を見送らせていただきました。ご了承ください。また，今回集計したバージョンの中にもサンプル・バージョンが含まれているかもしれないので，お店の担当者は，チェックをお願いします。（宮崎&押田）

■ワールドヒーローズ（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ハンゾウ	2,120,200	(旅)	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
フウマ	1,672,000	締切日にバックレるたぁいい度胸だね	ゲームセンターUFO 4店集計（東京）	全面クリア 連有
ドラゴン	2,052,000	WGFC-はいご（やちょ式）	ホワイトハウス箱崎（福岡）	全面クリア 連有
ジャンヌ	2,154,400	水星の女神浮上！亜美様が4位にCAT	ゲームセンターUFO 4店集計（東京）	全面クリア 連有

■ワールドヒーローズ（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
J・カーン	1,847,500	はきょくどぉー!! Q8-ONY様	ゲームセンターUFO 4店集計（東京）	全面クリア 連有
マッスルパワー	2,269,100	ⒺLIE-FER夫	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）	全面クリア 連有
ブロッケン	2,096,000	びっけ	ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）	全面クリア 連有
ラスプーチン	2,353,100	G. M. C. R-I	ホワイトハウス箱崎（福岡）	全面クリア 連有

■スーパー上海（ホット・ビィ／タイトー）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
プロフェッショナル	144,500	Takejirow-一体何面あるの？	チャレンジャー関大前（大阪）	12面
パラダイス	263,600	EGC-(元)MKZ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
クエスト	87,100	EGC-(元)MKZ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア

■アンダーカバーコップス（アイレム）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ローザ	14,281,310	死頭苛	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
ザン	14,268,600	泥鬼須義	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
マット	13,922,500	怒羅衛悶	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア

■ニンジャコマンドー（アルファ電子／SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジョー・タイガー	12,371,130	IML-YUJ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
リュウ・イーグル	11,128,540	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
レイア・ドラゴン	4,474,310	CYCLONE-Q	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 連有

■アラビアンファイト（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
シンバット	58,190	ダッチマン2世!?ハラダッチワイフ	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ダッタ	33,560	ABNはゴミ同然！中島くん♡	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ラマーヤ	32,160	てってけ翔	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内 ☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイレントドラゴン	784,500	KOBA	2-2 1コイン
クイズDNAの反乱	3,082,800	K・K・K	
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,543,300	D.S	1コインオール
ボンバーマンワールド	2,,081,100	D.S	1コインオール 残0
達人王	受付中		
バース	受付中		
ファイナルラップ3	受付中		
バブルトラブル	受付中		
ワールドヒーローズ	受付中		
スーパー上海ドラゴンズアイ	受付中		

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	5,177,410	AVG-WAR	4面ボス ノーマル
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	543,800	岡崎の人	4-6 ノーマル
スーパー上海ドラゴンズアイ	86,300	GAK (海でケガする奴)	7面 ノーマル
サンドスコーピオン (1P)	2,140,200	㊥ (組頭)	2-2ボス ノーマル
達人王 (1P)	531,710	㊥ (組頭)	4面ボス ノーマル
ニンジャコマンドー (1P)	2,480,990	AHO……P	1コインALL ジョータイガー
ラストリゾート (1P)	543,900	㊥ (組頭)	1コインALL 残×1 ノーマル
スペースガン (1P)	338,890	AVG-B・B	4面 ノーマル
ストリートファイターII' (ケン)	1,177,800	HSO-SIF	ノーミスALL ③×11⑤×4⑧×2
ストリートファイターII' (春麗)	1,141,600	NOZ	ノーミスALL ③×10⑤×5⑧×2

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	7,903,900	あつし	ALL 残0
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,125,310	QS-リキさま!!	ALL 3ミス
アンダーカバーコップス (マット)	12,052,770	BZ-マッドボンバー	ALL 2ミス
アンダーカバーコップス (ザン)	11,858,470	CYR-MADおくやす	ALL 2ミス
ストリートファイターII' (ケン)	1,601,000	QS-リキさま!!	ALLパ 爪3
ストリートファイターII' (ガイル)	1,575,500	あつし	ALL タル落 爪3
ストリートファイターII' (サガット)	1,613,500	Bz-タイガーたつる	ALL ③×3落 タル落 爪3
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,575,800	HU-FE-DMRDE	ALL ③×1落 爪1
ソニックウイングス (F-14)	1,273,700	HU-FE-DMRDE	ALL
ソニックウイングス (1DS)	1,230,800	HU-FE-DMRDE	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目 グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	6,789,800	熊田　広幸	ファジー ALL
アンダーカバーコップス (ガン)	13,154,190	チェルノブよろしく藤丸CYR-MAD	ノーミス ALL
アンダーカバーコップス (マット)	11,887,020	おれの仇名は猫ひき藤丸CYR-MAD	2ミス ALL
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,719,640	ふじまるの心の友CYR-MRX®	ノーミス ALL
ウルトラマン倶楽部	1,682,900	BOJ	レオ ALL
X-MEN	217	ZXY	4面ボス ストーム
達人王	816,020	きみひこ	5面ボス

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6 ☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (フロント)	3,158,000	NORI㋐KEY'S	St-17
バース (ファジィ)	2,019,300	クソケン	St-11
達人王	746,450	NORI㋐KEY'S	St-5
上海ドラゴンズアイ (プロフェッショナル)	67,600	どうせブーだよ Mit-chan	うさぎ配列 ヘルパー1人
上海ドラゴンズアイ (パラダイス)	108,300	超絶聖剣 ブッタギレイヤー	St3-2 ヘルパーサンクス
ソニックウイングス (AV-8)	1,162,900	ダークナイト	1コインALL
ソニックウイングス (IDS)	910,400	引退記念? Ⓕ	St-2-5
ソニックウイングス (F-14)	887,300	ダークナイト	St-2-4
ソニックウイングス (F-15)	747,800	隊長シャドーン	St-2-4
ソニックウイングス (FS-X)	766,900	爆弾ドクロまでいきましたⓢ+M	St-2-3

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"53	さどがしま	ノーマル マクラーレ
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'16"33	さどがしま	ノーマル マクラーレン
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'35"70	さどがしま	ノーマル ティレル
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'42"81	さどがしま	ノーマル マクラーレン
魔Q大冒険 (1P)	311,850	L.D.S & 杉田勘九郎	ノーマル ALL 91%
バース ㊤	4,706,900	BBC	ノーマル 25面 ファジィー
スターブレード ㊤	1,518,500	uni	ノーマル ALL
アンダーカバーコップス (ローザ)	4,408,670	おーくらしゃん	ノーマル 4面ボス
ボンバーマンワールド (1P)	1,810,100	ラブコメ大好き! 氷室万寿	ノーマル ALL
セイブカップサッカー	50	杉田勘九郎from長野	ノーマル ALL アメリカ

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	9,574,540	ラスボス強し!! 抹02-RIZ	1コインラスボス ローザ使用
バース	3,672,300	BADだね ㋵し㋔クン!	22面
ボンバーマンワールド	1,432,300	L-X　借金大魔王	5-7
スズカ8アワーズ	3'18"78	SOR㋮	1P BL 48"41
ワールドヒーローズ (ノーマルモード)	1,336,400	ESSAY-CPF -02FALCON	J.カーン使用 1コインALL
ワールドヒーローズ	1,445,600	抹02-RIZ	ジャンヌ使用 1コインALL

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (連付き)	4,056,200	SHT-CYR-SGO	ST.24 1コイン
バース (連なし)	3,043,900	SHT-CYR-MERⒷ	ST.18 1コイン
アンダーカバーコップス (ザン)	2,860,570	STEAL-MIE	RD.3 1コイン
アンダーカバーコップス (マット)	2,825,180	STEAL-MIE	RD.3 1コイン
アンダーカバーコップス (ローザ)	3,674,860	SHT-CYR-MER	RD.4 1コイン
ワールドヒーローズ (マッスル・パワー)	1,461,300	SHT-CYR-MER	P×8 ALL 1コイン
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,449,500	SHT-CYR-MER	P×6 ALL 1コイン
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,435,800	SHT-CYR-MER	P×3 ALL 1コイン
ワールドヒーローズ (J.カン)	1,264,500	SHT-CYR-MER	P×8 ALL 1コイン
達人王	897,520	SHT-CYR-MER	RD.5 1コイン

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10 ☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ノーマル・半蔵)	1,452,600	SOLぴー引退!後は任せろTMC-ILM	ALL
ワールドヒーローズ (ノーマル・ラスプーチン)	1,173,900	SOLぴー引退㊕㊣ABN-中島くん♡	ALL
デザートブレーカー (連なし)	103,250	ひ・み・つ♡	最終面
ウォーリーをさがせ (面数集計部門)	14周目1面	沢田　一朗　22歳	1コイン
ウォーリーをさがせ (タイム集計部門)	71秒クリア	沢田　一朗　22歳	1周目のタイム
★アラビアンファイト (シンバット)	58,190	ダッチマン2世!? ハラダッチワイフ	ALL
★アラビアンファイト (ダッタ)	33,560	ABNはゴミ同然!! 中島くん♡	ALL
エアレスキュー	255,000	伊勢崎昼の帝王 チンギス・ハン志田	ALL
サンセットライダーズ (連なし)	1,084,390	Migは超弱!! TMC-ANZ	ALL
ハイテクセガ高崎 (小幡高一社員)	勤務態度 100てん+α	ハメッコチンプル ベロベロ乳輪クル	(小幡談) 勤務中豪語!!

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10 ☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	2,727,900	JIM	
スーパー上海 (プロフェッショナル)	58,100		
ウォーリーをさがせ	10面-3	よしお	
ヘクシオン	2,833,273	まるでだめお	
コズモギャングザビデオ	19,632,840	エテリーチ	ALL
達人王	1,014,180	ごうるどる師匠用	
ギャラクティックストーム	4,648,250	J.I	

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4 ☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,394,800	現在ブーのBBC	2周目5面ボス
ソニックウイングス (ユウフル)	1,274,500	DI-KTM³-たま夫	ALL2-6ボス
コズモギャングザビデオ (1P)	20,198,300	DI-KTM³-たま夫	ALL
雷電	8,083,270	たまよけヨガ夫	3周目3面
トライゴン	1,904,540	RMS	2周ALL残1
ストリートファイターII (リュウ)	1,571,100	M.Y	DKO×7 ツメ×2ALLパ
ストリートファイターII (ケン)	1,568,100	M.Y	DKO×? ツメ×7 P×21
餓狼伝説 (アンディ)	512,200	おーい右京君!	オールパ
デスブレイド (アマゾネス)	967,650	E.T	ALL P×5
エキゾーストノート	49.10	KAZ	MT使用

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	881,870	報酬はスイス銀行へ ゴルゴ EDQ	1coin5面
セイブカップサッカー (90秒設定)	99+α	ダイマルラケットかず	1coinALL イタリア使用
ボンバーマンワールド (バトルゲーム)	RATE0.957	ロケットおさる (笛ロケットはだめ)	Win67 反省なんかしない
ボンバーマンワールド (ノーマルゲーム)	2,008,200	ダマーオTUGぞう	1coinALL 蛇玉使用
バース	5,327,700	カルボーンはハードパンチャー EDQ	1coinラスボスフロントポッド
X-MEN (APバージョン)	516	次のゲームは『ウォーリー』だ! 満男	1coinALL ダズラー使用
アンダーカバーコップス	12,324,620	必殺メタリウム光線ビビビビビ ACE	1coinALL ローザ使用
フィグゼイト	1,106,680	カルボーン食ってハゲになる EDO	1coin7面 カルホーン使用
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,364,500	ダイマルラケット クラッカーかず	1coinALL ノーマルゲーム
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,489,600	竜神様	1coinALL デスマッチゲーム

市川ゲームスポット　千葉
千葉県市川市市川1-4-10 ☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	2,071,300	AOIくん	(連付) ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,721,000	幻斗くん	ALL (ウィザード使用)
空牙	794,300	SANチャン	ALL Dコース『月光使用』
コズモギャングザビデオ	9,857,390	又々SUNちゃん!	GANG33 1UP×4 111万×2
STRAHL	999,999	AOIくん	ALL (さようなら, UPL)
ゼクセクス	1,839,900	H.O	2-5 1UP×1
ハチャメチャファイター	9,038,840	BOYA 乏屋!!	STAGE5
ファイナルラップ3 (ENGLAND)	2'18"71	ちょにー河合	32"91
ファイナルラップ3 (SPAIN)	2'32"91	ちょにー河合	35"85
デスブレイド (ファイター)	1,176,800	GACHAPIN	連付 P×7 ALL

北習志野ゲームコーナー　千葉
千葉県船橋市習志野台2-40-22 ☎0474-66-2434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (連付き)	7,941,600	バスに乗ったカケフ INF-CSG	ファジーポット ALL 残×1
アンダーカバーコップス (ローザ)	11,928,670	超ノーミスゲーム 高沢一成	ALL 残×1
アンダーカバーコップス (マット)	5,340,890	りう	4面
フィグゼイト (ハヤテ)	836,970	ΛEX-8²新	5面
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,105,300	9月から運命鑑定さ? INF-KTZ	ALL
ファンキージェット	1,244,500	CHI	7-8
サンドスコーピオン	2,037,000	Ⓩ	2-1
サボテンボンバーズ	11,414,500	O.K.K副会長 ヤマケン	30面ボス
ソニックウイングス (IDS連付き)	1,063,700	しめ切りの次の日に2周ク FCM	2-7
D.D.クルー (F.F)	396	RAZ	ALL

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ連付)	11,392,730	とあるゲームサークルに入会した高沢君	1コインALL 全機種ノーマル
ニンジャコマンドー (ジョータイガー)	10,170,250	稼ぎがおもしろいゲームです 高沢君	1コインALL 連付
ニンジャコマンドー (リュウイーグル)	9,246,060	自機が非常にヘンなゲームです 高沢君	1コインALL 連付
★ソニックウイングス (F-14連付)	1,575,900	計画大成功?FCM	1コインALL 1万×3
バース (ファジィポッド連付)	6,704,500	バスに乗ったバース INF-CSG	1コインALL 残×3
ウォーリーをさがせ!	3周目4-4	スタンプラリー完全攻略 龍緋兎®	1コイン
★X-MEN (STORM)	856	進藤さん、頑張ってクリアして下さいⓂ	1コインALL
餓狼伝説 (ジョー東連付)	1,397,400	ごんべえⓂ	1コインALL Ⓟ×7
★スティールガンナー2 (2P側)	305,420	MEGAL050にゴモラを!DDS	1コインALL 命中率64.4%
★デスブレイド (ファイター連付)	1,280,700	ひらけ超人! GACHAPIN▲	1コインALL Ⓟ×8

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

●福岡からきてくれたJ.O君御来店ありがとうございました。また，どこかで会えるといいですね！

★PC琴似店（北海道）

●『FINAL LAP 3』入荷！ 8台通信PLAYです。よかったね。　from 秋田てんしょ

★PC宇都宮店（栃木）

●『ワールドヒーローズ』集計ギリギリセーフ。右手に負傷しながらスコアだしてくれたRIZ君，ありがとね。

★ハイテクセガ東松山（埼玉）

●今，『ゴールデンアックス』による殺しあいがサクレツ！も一止まりません。さあ，みんなハイテクセガに血の海を広げてね。

★GULLIVER熊谷店（埼玉）

●OLDゲーム目当てに御来店くださった，みなさま，どうもすみません。近日中に，またOLDゲームを復活させますので，それまでお待ちください。また，もちろん『ストIIダッシュ』イベントも行なう予定ですので，みなさまの参加をお待ちしております。

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	5,346,700	DIO	R-29
アンダーカバーコップス	9,434,260	たろー	ラスボス ローザ使用
アンダーカバーコップス	5,590,420	激甘Ⓐ	4面ボス マット使用
キングオブザモンスターズ2	359,900	「だめじゃん」(み)	R-7　ラスボス A-GUY使用
バブルトラブル	540	参考，Na＋No	2P同時 ALL
ウルトラマン倶楽部	347,400	帰宅部　ウメ夫	2-7　ボス かずぼんうそつき
スターパロジャー（バトルステージ2分）	744,080	ガリバー家庭用部隊 ざなっくんPON	ボンバーマン
スターパロジャー（バトルステージ5分）	2,236,900	ガルボニアン　Ⓩ	ボンバーマン
ソルジャーブレイド（2分モード）	760,500	人間の限界まであと2万　Ⓩ	
スプラッターハウス	258,300	NoWまちん	ALLクリア 相打ちなし

プレイシティキャロットＴＯＣ店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンドスコーピオン	3,586,900	MFC-軍曹(天)	ラスボス 2周目 (連)
ウルトラマン倶楽部	1,190,100	MFC-軍曹(天)	7-3 よゆうですよー
魔Q大冒険	11,700	MFC-軍曹(天)	くそツマ 以上
アンダーカバーコップス（サン）	2,938,130	MFC-軍曹(天)	やる気ないですう
ワールドヒーローズ	入荷ですう	スコア受付中です	
フィグゼイト	入荷しました	H・Sやるように。	軍曹もやれ
スズカ8アワーズ	DX入荷	しかし　クソツマ!	

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (連)	3,840,300	HAJA・Mrオート君	フロントポッド 25面
ボンバーマンワールド	2,060,600	不動明王（パーティーマン若い衆2号）	1コインALL 残×4
ドルアーガの塔	1,198,350	ジョージ・コーリー（ジャイアン）	1コインALL 残×2
パックマン（カギ面数優先）	999,990＋α	菅原アミーゴ昌樹	カギ83面
パックランド (連)	489,500	ブレブロス・テドロビッチ	23面（これもジャイアン）
天地を喰らう（張飛）	5,158,300	L・FEP	1コインALL
天地を喰らう（・雲）	5,129,300	L・FEP	1コインALL
パロディウスだ（ツインビー・(マ)(連)）	2,055,500	ヒュー・オブライエン(井)（俺が長老だ）	2-6（2-4ボスベルバリヤ無）
↑グラディウス6年ハマッて学校も6年か?	相変わらずだなビリー	ワインなんてつい最近飲み始めたくせに	↑24才の俺にはこれが限界なのか
ローラーゲームス 床屋を探して大宮部門	29,732,890	夏だ!由美子だ! 全員集合	サドンデスコンプリート×1

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637　☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	920,200	M.K	ALL
ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	1,224,400	M.K	ALL
ワールドヒーローズ（J.カーン）	1,114,200	丸坊	ALL
ワールドヒーローズ（M.パワー）	933,900	IME	ALL
アンダーカバーコップス	335,830	PON	4面
ラストリゾート	374,600	まちゃ	2周目3面
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	1,499,300	丸坊	ALL
バース	29面	テル	
ソルバルウ	207,260	SEXY-JAX	命中レート67.5%
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	468,500	ベガダル様	ALL

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	2,120,200	(米)	ALL (連)
ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,082,600	時代に逆行するパオラ様FC(神)STR	ALL (連)
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,754,400	JAG-ドラ博士 H.S	ALL (連)
ワールドヒーローズ（マッスルパワー）	2,154,600	SSC-VAP 改め セーラーV	ALL (連)
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	1,976,600	一生涯布浦貫ファン宣言!?(神)STR	ALL (連)
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,238,700	月に代わっておしおきよ♡ハッハッハー	ALL (連)
★スーパー上海（クエスト）	87,100	下と同じ人	ALL
★スーパー上海（パラダイス）	263,600	EGC-(ォ)MKZ	ALL
スーパー上海（プロフェッショナル）	103,400	上と同じ人	10面
セイブカップサッカー	74	西銀座のR.M	ALL ランクA

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,218,580	AQUA-MUL-Y.S	ステージ2-1
サンドスコーピオン	1,304,500	舞蝶　純一	ステージ2-1
ボンバーマンワールド	1,492,000	重富　英和	ステージ6-7（最終面
ファイナルラップ3		スタンダード6シー入荷しました。やり	ト同時プレイでに来て下さい。
その他のゲーム		スコア大募集	

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,531,500	WIN	バルログミス×1 ツメ×3 ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,483,500	WIN	5万ミス×2 ツメ3　ALL
ストリートファイターII'（バイソン）	1,425,500	EXE-MM	パーフェクト ツメ×0 ALL
ゼクセクス	1,318,000	イタリアンバニラ男 CORE (シミ)	2-1　ヘタ

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス（ザン）	12,926,710	JAG-IGA夫	ALL 残2
アンダーカバーコップス（マット）	11,877,110	MSK-MIS-Y.K	ALL 残0
アンダーカバーコップス（ローザ）	13,260,610	JAG-IGA夫	ALL 残2
★サンドスコーピオン（連射付）	5,082,200	VAP	全2周ALL 残0
ウルフファング（Cコース）	941,610	MSK-MIS-Y.K	ALL 紫電使用
ガンホーキ（連射付）	1,393,000	JAG-MIYA	2-5ボスで死去
コズモギャングザビデオ（連射付）	18,448,080	JAG-IJO-WOP	ALL 3ミス 100万×2
出たな!ツインビー	4,471,150	くやしすぎる!! H.Y（超落ち屋）	全2周ALL 2ミス!
ガルフストーム（連射付）	10,000,000＋α	JAG-IJO-WOP(2回目)	8-1で達成 残14
ウォーリーをさがせ（完全1人PLAY）	4周目の1面まで	ESSAY(米)新命明（高崎セガの重鎮）	1コインのみ! スゴすぎ!!

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,521,260	核の冬はすぐそこまで来ている!HIR	2-2 破局は近い!
バース	9,491,400	IML-YUJ	ALL (連)付き あと30万
X-MEN（ナイトクローラー）	538pts	誤解しないで!本当の私はエ〇チよ!(勇)	1coinALL 正体見破ったり!
ファイナルラップ3（イギリス）	2'16"11	広島帰ってウハウハ! ちくわ姉ちゃん(性)	ただ今井草16才改造計画考案中!
ファイナルラップ3（フランス）	2'18"36	帰る頃には腰くだけ! ちくわ姉ちゃん(性)	今回は何回やれるか!結果は次回!
アンダーカバーコップス（ローザ）	14,021,800	YOUSIS	ALL 残 2
アンダーカバーコップス（ザン）	11,862,710	Ⓥ-CYR-星白金PLE(て)	ALL 残 0
★ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,096,000	びっけ	ALL
ニンジャコマンドー（RYU 連なし）	10,094,040	電気屋いつまでもつのやら! YUJ(異)	ALL 残 0
レジオネア（アルフレッド）	2,330,950	STER[E]	ALL

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（バイソン）	1,444,200	本田は役者がやれ! HARD-M,M	ノーマル設定爪1 永(パ),ALL(パ)
ストリートファイターII'（春麗）	1,460,400	Ⓙ	ノーマル設定爪3 永(パ),3万×2ミス
ソニックウイングス（AV-8）	853,200	Ⓕ	ノーマル3機設定 2-?
バース（フロント）	3,022,300	B.B-RYUI	ノーマル3機設定 ステージ6
達人王	672,790	遊びです! Ⓑ. SATUMA	ノーマル3機設定 ステージ5
天地を喰らう（張飛）	5,316,600	が (役) HARD-M,M	ノーマル設定 1cALLクリア
天地を喰らう（劉備）	5,253,500	せ (者) HARD-M,M	ノーマル設定 1cALLクリア
天地を喰らう（関羽）	5,314,200	! を HARD-M,M	ノーマル設定 1cALLクリア
天地を喰らう（・雲）	5,225,300	さ HARD-M,M	ノーマル設定 1cALLクリア
ダークシールII	全面クリア	悲願達成 Ⓕ	ノーマル設定 永(パ)　バード使用

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★魔Q大冒険（1P）	415,500	京王閣大怪獣-みわ 祝ワニワニ大会優勝	ハート3設定 1コイン87%
ガンホーキ（1P）	1,228,400	ぐぐぐのぐ!	ノーマル設定 1コイン2-4
キングオブザモンスターズ2（1P）	148,620	FIA	ノーマル設定Sジオン使用6面ボス
スターブレード（連射付）	1,883,000	久々にピー!悪の天才科学者-C×G	1コインALL
スティールガンナー2	257,010	京王閣大怪獣-みわ	1コインALL 57.8%2P側
ストリートファイターII'（ブランカ）	714,700	NAP-BUCHI	青ブランカ使用 1コインALL
フラッシュポイント（面とばしあり）	2コイン 100面クリア	90面からじゃねえ～!(狂)KOZUKE	90面からスタート90,97,100
タンブルポップ（1P）	108,200	ひまつぶし NAP-BUCHI	R3-2 1コインです
フラッシュポイント（61面）	クリア率4.7%	4名の皆様。チャレンジャー来たれ!!	2000回のデータ使用です。
フラッシュポイント（93面）	クリア率5.9%	3名の皆様。我こそは!という方どーぞ	99面もきてます 53面もつらい!

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン倶楽部	1,641,200	MFC-観月ありさ	ALL レオ使用 1up×2
★スズカ8アワーズ	3'15"95	MFC-10-LIE	BEST LAP 47"95
アンダーカバーコップス	13,250,000	ラスボス乗勝　勝率8割 (河)	ALL マット使用 ノーミス
アンダーカバーコップス	13,320,310	かせぎに入るよYAO(金)(奴)	ALL ガン使用 1ミス
サンドスコーピオン	2,306,100	(LIE)らじあま	1周目ノーミス
ファイナルラップ3（サンマリノ）	2'24"65	MFC-観月ありさ	BEST LAP 34"61
ファイナルラップ3（スペイン）	2'27"60	MFC-観月ありさ	BEST LAP 忘れた
ファイナルラップ3（フランス）	2'18"23	MFC-観月ありさ	BEST LAP 33"06
ファイナルラップ3（イギリス）	2'15"91	MFC-観月ありさ	BEST LAP 31"53
新プロジェクト『GKK』← 参加者ボ集中!	意味は････	『〇〇金返せ!』です。	

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファンキージェット（1P）	1,764,400	CYR-イエティⒻ	ノーマルALL
★ウォーリアーブレード（ソフィア,(必)付）	440,910		ノーマルALL
★ニンジャコマンドー（JOE,連付）	12,371,130	IML-YUJ	ノーマルALL
★スターブレード（連付）	2,260,900	Joo	ノーマルALL
レーシングビート（USA）	3'40"32	CYR-MSK 駒ちゃん	ノーマルALL
★デッドコネクション	207,060	CYR-イエティⒻ	ノーマル8面

ＩＣチェーン４店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（バルログ）	1,458,300	村上	ALL 狛江
ストリートファイターII'（リュウ）	1,408,100	Y.M	ALL 船橋
ストリートファイターII'（サガット）	1,209,700	山下たろーIII世	ALL 船橋
ストリートファイターII'（ガイル）	1,203,300	Y.M	ALL 船橋
ストリートファイターII'（ベガ）	1,088,600	山下たろーIII世	ALL 船橋
ストリートファイターII'（春麗）	901,200	T.I	ALL 船橋
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	1,584,300	根本君	狛江
エクセライザー	172,200	超サイヤ人-KNJ	R-12 船橋
ワンダー3（ルースターズ）	1,558,700	by虹の彼方に YSY-RRZ!	ALL ノーミス　船橋

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ石神井店　東京
東京都練馬区石神井3-20-20　☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード（ラスタン）	349,470	CB-KAB	ALL
ウォーリアーブレード（ソフィア）	63,200	なかなかよい使いごこち	4面
ウォーリアーブレード（デューイ）	99,200	KAG(実)	4面
スターブレード	1,856,300	Y.Nの弟子Ⓝ（21-1077）	ALL 連有
ニンジャコマンドー（ジョー・タイガー）	3,162,500	春夫	5面 連有
ボンバーマンワールド	160,200	KAG(実)	2-3
ファンキージェット	146,200	春夫	2-3
X-MEN	309	SPY	4面 ナイトクローラー使用
フィグゼイト	655,300	SPY	4面
			全機種ノーマル設定です!

★北習志野ゲームコーナー（千葉）

●当店は今，とてもめずらしいゲームを入荷しています。もちろんリクエストも可です。近くにくることがあったらぜひ遊びにきてください。あと，鴨川の人たちへ，夏は大変おせわになりました。

by 店員でもある老人ゲーマーJ

★鴨川ヤングパレス

●今月からチャレハイに参加することになりました，ヤングパレスです。この号がでるころには『ファイナルラップ3』がはいっているので，遊びにきてください。その他通信対戦やOLDゲームもあります。

★プレイシティキャロットTOC（東京）

●最近，店長の趣味で古いゲームがよくはいります。今は『イメージファイト』が置いてあります。サテ，つぎは何がくるか？

by MFC一軍曹

★プレイスポットすーるぼん（東京）

●最近，NEWゲームも結構入荷しています。変な昔のゲームもあるよ！どしどし遊びにきてスコアをだしてください。渋谷駅ハチ公口から徒歩100歩弱っス。ゲキ近っしょ！

by 代理人君

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ガイル)	1,436,500	舞蝶純一	P×22 ツメ×7 ALL
フィグゼイト(1P)	655,300	B,S	記載なし ノーマル
バース(1P)	4,065,900	サカキバラ,ゴウ	フロント S19 ノーマル
スーパー上海ドラゴンズアイ	87,000	上海ゼンクターボ	パラダイスモード ノーマル
達人王(1P)	938,850	AQUA-MUL-Y,S	最終面 ノーマル
ソニックウイングス(1P)	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 ノーマル
サボテンボンバーズ(1P)	16,020,200	LV-MAXⓎ	一周 ノーマル
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	207,240	Y,Y	ALL ノーマル
ラストリゾート(1P)	192,600	不敗の奇術師	AR ノーマル
タンブルポップ(1P)	1,148,900	Z-100Ⓡ	ALL ノーマル

ゲームセターUFO4店集計　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ハンゾウ・連付)	2,015,900	サブパーツはアドンとサムソン♡福島	1CR-ALL 以下ノーマル設定
★ワールドヒーローズ(フウマ・連付)	1,672,000	締切日にバックしるたぁいい度胸だねぇ	1CR-ALL Q8-TER㊙㊜
ワールドヒーローズ(ドラゴン・連付)	1,941,300	おまえはもう死んでいる!セーラー福島	1CR-ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ・連付)	2,154,400	水星の女神浮上!亜美様が4位にCAT	1CR-ALL はは〜っ←土下座
★ワールドヒーローズ(J・カーン・連付)	1,847,500	はきょくどおー!! Q8-ONY様	1CR-ALL
ワールドヒーローズ(M・パワー・連付)	2,176,300	旭町ウルフファング愛好会会員BT夫	1CR-ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン・連付)	2,005,400	発進インドイツ人! FGK-BIG-K	1CR-ALL
アンダーカバーコップス(ローザ・連必付)	12,266,890	彼女に想いをよせる男?…殺す!CAT	1CR-ALL ←本気　残×0
ストリートファイターII'(サガット・連無)	1,704,800	永パさえなけりゃあねぇ…Q8-DRZ	Ⓟ×ALL 爪×1
ワールドカップ(今月の白熱部門)	対戦者大募集!	某キャ〇スルの山〇氏も絶賛!(本当)	今年の夏(秋)はこれでキマリさ!

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,061,300	KPL-RAG	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	1,494,800	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
アンダーカバーコップス(マット)	10,087,840	ANDET-H,S君	ノーマル,ALL
バース	2,677,200	MAG	ノーマル 17ステージ
ウォーリアーブレード(ラスタン)	207,560	マッメク星人	ノーマル,40万近く出てるようだ
サンドスコーピオン	2,074,360	ANDET-H,T	ノーマル,2-3
ウルトラマン倶楽部	1,646,900	K,K	ノーマル
フィグゼイト(ルーシーパメラ)	438,300	ANDET-DKO	ノーマル
ニンジャコマンドー(レイアドラゴン)	4,402,070	ANDET-SYO	ノーマル,ALL 残0
X-MEN(ストーム)	472	ANDET-GNP	ノーマル,ALL

プレイシティキャロット花小金井店　東京
東京都小平市花金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル	428	あとか	ALL ベッドエンド
ファイナルラップ3	2'26"15	AGR-あぐり	サンマリノ　1人 4周設定
ファイナルラップ3	2'29"18	AGR-あぐり	スペイン　1人 4周設定
コズモギャングザビデオ	14,197,480	にせMAT	ALL
G.I.JOE	2,588	にせまに夫	女, ALL 3人設定
サボテンボンバーズ(1P)	57,196,500	にせMAT	99面
バース	申請者受付中		
達人王	申請者受付中	なんでもいいから申	請して下さい。

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,357,630	シェイキスト倶楽部会長AKA	2周目1面 ノーマル設定
ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	1,142,900	シェイキスト倶楽部書記長	ALLノーマル
ワールドヒーローズ(J・カーン)	1,121,100	シェイキスト倶楽部監査役	ALLノーマル
ワールドヒーローズ(ハンゾウ)	1,181,400	丸刈り・マルガリータ	ALLデスマッチ
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	1,991,400	シェイキスト倶楽部目付役JIN	ALLノーマル
アンダーカバーコップス(MATT)	10,855,440	初クリア CYR-MAD	1cALL 残-0
アンダーカバーコップス(ローザ)	11,826,510	シェイキスト倶楽部アフリカ支部長	1cALL 残-0実はT,A
アンダーカバーコップス(ZAN)	12,247,840	シェイキスト倶楽部会計クルックー	1cALL 残-2
夏はやっぱりマックシェイク		夏プリンもよろしく	110円セールス中(現在)
ストリートファイターII'	2点	どっかの誰か	2試合連続パーフェクト負け

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	4,681,300	AVE	ノーマル,ステージ25+EX,ST
ワールドヒーローズ(カーン)	834,500	KPL-RAG	ノーマル,ALL P×1
ワールドヒーローズ(クワマ)	729,900	AVE	ノーマル,ALL P×2
ワールドヒーローズ(ソルバルウ)	920,300	AVE	ノーマル,ALL P×4
アンダーカバーコップス	7,346,840	だめだ〜AVE	ノーマル,ファイナルステージ
達人王	817,870	もはや神抜の世界NEK	ノーマル,5ステージ
セイブカップサッカー	57pt.	KPL-WAG	ノーマル,ALL LV14
ストリートファイターII'(ガイル)	1,543,100	大満足-KPL-RAG	ノーマル,ALL P,ツメ×3
ストリートファイターII'(ケン)	1,567,300	YAS	ノーマル,ALL P,ツメ×3
ストリートファイターII'(サガット)	1,509,800	KPL-HAG	ノーマル,ALL P19

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	9,166,560	NOP	ローザ使用 ラス面
ファンキージェット	720,400	IRON MATEN	5-7ボス
達人王	1,296,320	AQUA-MUL-Y,S	ラス面 5機設定
バース(1P)	4,450,200	NOP	STAGE 24 連付
バース(2PTOTAL)	9,859,600	NOP & Ele-knight	1コインALL 連付 ノーマル
ウルトラマン倶楽部	1,243,100	サジ	7-6 ノーマル
ソニックウイングス(AJ-37)	828,900	S,H-ULT	2-3 ノーマル
パイプドリーム(Aコース)	3,238,720	OKA	A ALL ノーマル
スターブレード	1,783,000	Billy The Kid	ALL 連付 ノーマル
ドルアーガの塔	2,805,840	Ele-KI-Knight	フロア36 ZAP×4

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,212,010	ECM-FISCHER	6面ボス 1UP×3
ファンキージェット	1,563,800	VMT-DAN	ALL
ボンバーマンワールド(1P)	2,206,500	VMT-DAN	ALL 残2
ガンホーキ(連付)	2,057,400	EXCEL-CYR-MSK駒ちゃん	ALL 残1
サンドスコーピオン(連付)	2,461,400	2周できなかった超へたくそ君Ⓒ	2-4
X-MEN(2Pバージョン)	532	大山マスタツ	最終面 ストーム使用
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,348,300	遊Ⓙ	ALL
ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	1,312,500	遊Ⓙ	ALL
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,277,200	Luck-DIM-牙王君	ALL
バース フィグゼイド UCC	やっと入荷してくれました	しけしけ状態からやっと脱出か?	みんな超燃えしてくれよ

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	5,428,100	夏休みはホームレス♡あさげ㊙	30面㊜ フロント
アンダーカバーコップス(ザン高原)	6,378,830	Z (協力ありがとう)	5面㊜㊙
アンダーカバーコップス(ローザ)	5,157,150	瑪羅門ザ・クリスタルヨガ2号	5面㊜㊙
ファイナルラップ3(イングランド)	2'17"81	ザ・スーパーてねれ135	フィグゼイト以外は全部ノーマル
ファイナルラップ3(フランス)	2'22"36	初期タイム更新(笑)¥1900使用	定でござる。
フィグゼイト(GX-026)	1,666,310	けんしょー炎から復活!カレーの王様㊙	2周目4面 イージー
ガンホーキ	1,643,100	9月から収入がないよん♡瑪羅門FAI	ALL㊜
究極タイガー	10,000,000+α	サラゲー脱退1号	
ワールドヒーローズ	受付中	れっぷーざん れっぷーざんオラ	
魔Q大冒険	受付中	ぱーぱぱっぱーらいそー	

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウォーリアーブレード(ラスタン)	427,930	EXL-KUMA㊍	ALL ※全機種ノーマル設定です
ウォーリアーブレード(ソフィア)	422,320	Mr.しおしお君	ALL
サイレントドラゴン(ジョー)	2,711,500	ⒺLIE-フェラ夫	4面　連有
サイレントドラゴン(リー)	4,311,700	ⒺSSC-ネズミ	最終面　連有 5面
サイレントドラゴン(カトー)	3,524,300	ⒺSSC-ネズミ	最終面　連有 5面
サイレントドラゴン(ソニー)	4,014,700	ⒺSSC-ネズミ	最終面　連有 5面
デッドコネクション	149,720	Mr.しおしお君	7面 連有 フィリップ使用
スターブレード	2,042,900	くまもと(よゆう)	ALL 連有 オクト40万
スターブレード(さらし首部門)	1,500,000	GUN人(ヒーヒー)	ALL 連有 オクト4万

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト	655,300	ポコペン	R-3 30
バース	1,638,700	JPS	ステージ11
セイブカップサッカー	5回戦進出	㊕中村	1コイン
スーパー上海ドラゴンズアイ	115,400	WYP	R-3 GAL面
アンダーカバーコップス	2,195,980	JOCX-TVII	R-3
サボテンボンバーズ	11,854,700	ポコペン	R-26
コズモギャングザビデオ(1P)	11,179,990	POP	GANG33
コズモギャングザビデオ(2P)	15,615,530	IYE & WYP	GANG32
アンドロデュノス	562,500	ポコヘン	5R ノーマル
ストリートファイターII'(ダルシム)	申告なし		

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,321,000	岩ゴリ	P×21 ツメ×1タルミス
ストリートファイターII'(春麗)	1,053,700	春麗 ONLY♡	ALL
ナイツオブザラウンド(参考記録)	542,220	PICASSO	ALL 2up×1 3設
G.I.JOE	2,409	iyahhou	3-2
ドルアーガの塔	1,260,750	FGK-POP迷	1coinALL
ナイツオブザラウンド(アーサー)	516,230	井上-C-備品㊚㊕	ALL
リブルラブル	19,340	リブルラブルが待ってるよお。	2面
バース	入荷しました	2P側でやりたかった・・・・	
スケバン雀子竜子	2-1	うっそ——♡ きらいだぁ——	
		グラI, ドルアーガ リブルラブルがあな	たを待っています。ぜひ来てね♡

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フィグゼイト	5,713,050	ⒺCYR-さとー君	4-7 カルホーン使用
スーパー上海(クエストモード)	74,200	Mr.しおしお君	ALL
出たな!ツインビー(IJO部門)	3,734,500	JAG-WOP氏	ALL 5設残0 1周目218万
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,051,600	ⒺLIE-FER夫	ALL 連有
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,269,100	ⒺSSC-ASP	ALL 連有
★ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	2,260,300	ⒺLIE-FER夫	ALL 連有
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	1,798,100	ⒺCYR-さとー君	ALL 連有
ワールドヒーローズ(J・カーン)	1,806,100	ⒺCYR-NORI	ALL 連有
ウォーリアーブレード(ラスタン)	427,620	ⒺCYR-㊥	ALL
ウォーリアーブレード(ソフィア)	436,860	Mr.しおしお君	ALL ※全機種ノーマル設定です

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3(イングランド)	2'15"51	MCO	ALL 1P ノーマル設定
ファイナルラップ3(フランス)	2'18"65	CYR-TZI	ALL 1P ノーマル設定
ファイナルラップ3(サンマリノ)	2'23"08	MCO	ALL 1P ノーマル設定
ファイナルラップ3(スペイン)	2'25"88	MCO	ALL 1P ノーマル設定
アンダーカバーコップス(1P)	9,651,430	N.ARC-MIT	5面ボスノーマル ローザ使用
バース(1P・㊜)	7,101,000	CYR-MST	ALL 残×4 ノーマル設定
サンドスコーピオン(1P)	2,934,700	N.ARC-IZA	2-6 ノーマル設定
★ボンバーマンワールド(1P)	4,133,800	CYR-TEM㊙	ALL1UP×6 ノーマル設定
ソニックウイングス(F-14)	1,564,100	CYR-MST	ALL ノーマル アメリカ
★ボンバーマン(1P)	12,361,700	CYR-TEM㊙	ALL1UP×3 残×0 ノーマル

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	10,437,460	すさまG-ARIESⓨ	ALL ガン使用
アンダーカバーコップス	7,240,030	GOR-GA706-10ⓢ	S,5 マット使用
アンダーカバーコップス	10,601,640	GOR-しゃちょう-バンブー㋶	ALL ローザ使用
達人王	1,222,790	すし ぶりっ	R,6 ラストボス
X-MEN	621	GOR-しゃちょーう㋶	ALL 1周エンド ストーム使用
サンドスコーピオン㊜付	2,527,700	GOR-清水利吉㋤ 20年のベテラン㋜	2-5 走れ利吉
ワールドヒーローズ	1,243,100	ちょう, うお〜㋣	ALL ノーマル M,パワー使用
ワールドヒーローズ	1,399,800	カニと闘い血を流せKOS	ALL ノーマル J・カーン使用
タンクフォース	769,800	KRT-TKO	R,31
ブロックブロック	156,370	シャイデンとよべ㋩	R,18 ノーマルモード

★荏原ゲームコーナー(東京)

●最近，常連にやる気がありません。どうしよう!?

★プレジャーキャッスル(東京)

●『スターブレード』入荷しました。連射付きで100円です。常連のフェラ夫君も絶賛。みんなで感動のエンディングを見よう。

★ICチェーン4店集計(東京)

●近日中，砧店に，あの『インベーダーゲーム』が当時のテーブル筐体姿で復活します！「なつかし〜」という人，「なにそれ？」という人，老若男女問わず（笑）みなさんプレイしにきてください。 by ICのMASA

★ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

●『バース』にはボタンとレバー両方に連射が付いています。『X-MEN』は4Pバージョンです。

★PC花小金井(東京)

●7月6〜9日に店舗改装を行ない，店名もプレイシティキャロット花小金井店と変更しました（法律上の手続きがあって面倒くさいのよ。風営法，何とかしてほしいわ，まったく)。それから『ファイナルラップ3』ですが，8シート狭いわりにはそろってます。

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル (ZAP)	445	やっぱのびない下手だなおれ	ALL
バブルトラブル (ZIP&ZAP)	621	GCM & ANP	ALL
バース	6,567,800	FLAP総帥-ANP	ALL ファジー残×2 使用
スズカ8アワーズ (1P)	3'22"71	FLAP・ⓇMEP・TEI	ALL FL49"71
G.I.JOE (スカーレット)	3,440	FLAP総帥-ANP (本物)	ALL (連)付
スターブレード	2,083,000	No.X	ALL (連)付

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	7,902,980	MGR夫	R5 ノーマル
ウルトラマン倶楽部	1,343,100	キクリン	ノーマル 7-6
X-MEN (一画面)	484	SDI	ノーマル ALL ノーミス
ウォーリーをさがせ	R5-2. 最高タイム5秒	ジャンケンダッシュガイルやだMr.YN	イージー ゴリラ
サンドスコーピオン	2,429,800	ガンで待ちガイルがくずせん。Mr.YN	ノーマル 2-4
達人王 (ワープなし)	908,800	YMO	イージー4機 R5
ソニックウイングス (AJ-37)	1,152,800	RAN パレスはあつい	ノーマル (連)つき 2-7ボス
ソニックウイングス (2Pプレイ)	785,900,456	800てん SDI,RAN	ノーマル,ALL イギリス
ストII'は永パのため うちきり。でもダ	ルシムだけOK それと，ダ	ッシュでバクがいっ たとえば，うくガン	ぱいある。 ギエフとかヨガの
空中ボコボコとかそのほかいっぱい。でも，	おもしろいから いかが?	対戦はジャンケンダ ストII'ニュー・バー	ッシュ ジョン求む。うそ

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ソルバルウ (連付き)	729,520	名古屋龍王会だ。「帝　王」	ALL 87.0%
スズカ8アワーズ (SD)	3'18"31	DCC-AGAS JJY	BEST LAP 48"28
バース (連装なし)	7,532,400	KEI	ALL 残1 FAZZY
アンダーカバーコップス (ヤンキー兄ちゃん)	12,623,560	えふえふぢぇい	ALL 残3
ウルトラマン倶楽部 (エース)	1,453,600	おいぬさま	ALL
スーパー上海 (プロフェッショナル)	144,200	DCC-AGAS-KACⓅ	12面 くやしい
スーパー上海 (アダルトモード)	134,600	DCC-AGAS-KACⓅ	4-1
スーパー上海 (ゼウス戦記)	73,200	ZKS名人偽者	ALL
ファンキージェット	1,621,300	CYR-イエティⒻ	ALL 残1 つぶなし
ボンバーマンワールド (ノーマル)	2,159,600	えくすため	ALL 残1

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	4,368,600	Tiny-BIE	24面 標準 フロント
バブルトラブル	446	Tiny-善之字	ALL 標準 ZIP使用
アンダーカバーコップス (ローザ)	10,838,240	T・PAC-Y.Y	ALL 標準 (2人設定)
魔Q大冒険	399,280	FGD-かに だ!!	ALL 標準 88% ゴリラ
サンドスコーピオン	2,029,400	Tiny-DIL	2-1 標準 (連) くだらん
スーパー上海 (パラダイス)	109,800	Tiny-善之字	3-2 標準 観月あ○さが怖い
達人王	809,730	T・PAC-笑ごま FORNA	5面 標準
スズカ8アワーズ (1P)	3'16"61	KLM	標準 ベスト48"01
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,427,300	Tiny-DIL	ALL 標準 パ×24 爪×1
ダークシースII (ナイト)	465,600	KLM	5面ボス 標準

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	6,023,300	WAD-砂沙	ALL 連射付 1up×1
アンダーカバーコップス (ZAN)	5,521,980	あ〜る・滝	5面
アンダーカバーコップス (ROSA)	4,330,760	飛くん	4面
サンドスコーピオン	2,592,000	WAD-GC-WISEⒶ	2-4 連射付
★ウルトラマン倶楽部	1,703,700	WAD-KGH砂沙	レオ使 ALL 運ゲー
バブルトラブル	462	WAD-Srp(ま) KYO	ZAP使用 BAD END
スズカ8アワーズ	3:18:51	ナッツ	ソロ プレイ
アンドロデュノス	1,848,800	キャッチセールスお断り! Really	2-6
達人王	812,280	WAC-SKY-TDK	5面　あとはまかせたⓇ師
PC静岡林　ストII'大会　結果報告	大会参加者 大募集中!	第7回サガット隊長 第8回　まるしん君	第9回　MKT 第10回　KPC

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル (1P)	456	CR-X (俺は認めねえ〜)	ALL,ZAP使用,ノーマル設定
バース (1P)	6,033,800	井口ハイパー	30面，フロント ノーマル設定
アンダーカバーコップス (1P)	9,956,270	最近，鷲ザコな Now!-野尻	ALL ローザ α必殺技ボタン付
ウルトラマン倶楽部 (1P)	1,375,500	(あ)	ALL,ジャック ノーマル設定
スーパー上海 (上海クエスト)	74,200	大阪行きたいよう RAP,DK-もみ	ALL,手詰らず ノーマル設定
ウォーリーをさがせ! (1P)	終わらね〜	会長&不良&走り屋 (たまに役立つ)	もう飽きた ↑2Pやろう!!
達人王 (1P)	1,170,000	VMT-RED (見えた)	6面中ボス後 ノーマル設定
ガンホーキ (1P)	2,060,600	井口ハイパー使用	ALL ノーマル設定
第2回ストリートファイターII大会	7月12日, 34名参加	優勝　田坂徳幸君チ 2位　佐藤和宏君ザ	3位　黒野暁君ケ 木村健二君 ブ
第3回ストリートファイターII大会	8月3日, 24名参加	優勝　石川徳人君ガ 2位　清水敬君　ガ	3位箕浦健一郎君 ダ，次は9月15日

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (E.本田)	745,600	EPT-ラッキースター H.S	1コインALL P×0
ストリートファイターII' (リュウ)	1,299,300	ボンジョルノ 山本吾介	1コインALL
ストリートファイターII' (ガイル)	1,259,700	ボンジョルノ 山本吾介	1コインALL
ストリートファイターII' (ベガ)	1,089,000	ボンジョルノ 山本吾介	1コインALL
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,041,700	R..	1コインALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	10,715,640	静岡に帰ったY.S	MATT使用 ALL
キャプテンコマンドー (キャプテン)	217,280	J.S.M	ALL キャプテン使用
スティールガンナーII	240,220	WAD-MKT-KYO	ALL 53.6% ガルシア
達人王			
バース			
フィグゼイト			

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,142,200	ZAC (朝一番)	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,549,400	キャプテン復活願(す)ナスカの地上絵	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,228,800	ZAC	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (フウマ)	965,300	ZAC	ALL ノーマル
ウルフファング (Cコース)	877,400	狼牙よ消えるな AKI	紫電 ALL
ボンバーマンワールド (1P)	2,126,100	只今あの世で待機中 ナスカの地上絵	ALL 残×1
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,516,700	絶望しました。ナスカの地上絵	ALL 残×1
バース (連)	6,765,700	SS.	ALL 3面まで ポッドレス　残4
アンダーカバーコップス	8,113,390	AKIだぴょ〜ん	ラストボス ローザ
アンダーカバーコップス	6,373,740	D.M凱	ラストの面 マッド

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス (F-18・連付き)	1,177,100	IML-CYR-PET	2-7　ボスと相打ちALLなの?
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,850,710	ENR-PAN	ALL 後付けひきょーだ!
バース (連付き)	4,439,700	ARR	25面 ノーマル
スーパー上海 (クエストモード)	77,500	IML-CYR-PET	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,261,300	GAC-GENKI! (オラオラ!)	ALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,285,500	KAZ	ALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,165,600	OR愛読会-かみら(は)	ALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,146,300	C 109 XIN	ALL ノーマルモード
ボンバーマンワールド	1,521,200	TOSHI	6-3 ノーマルモード
TATSUJIN (連付き)	10,000,000+α	ZMK,ORかみら,ARR,MKC!	4名様達成! ノーマル おつかれ!

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター (1P)	2,779,690	オベンジョーズII (?)	1コイン6面
サンダードラゴン (1P)	3,512,900	とりあえずサルスコア防止のため	1コイン8面
ゼクセクス	2,680,000	YMK (おっさん2号)	1コインALL 残3 1up×2
サンダークロスII (1P部門)	3,276,100	FUT (おっさん1号)	1コイン5-3
サンダークロスII (2P部門トータル)	2,866,360	おっさん1号とおっさん3号	1コイン3-6 4-3で死亡
バンクショット (1P)	ALL	バシケ	1コインです。
TATSUJIN	10,000,000+α	YMK (おっさん2号)	1コイン8-1に達成 残3
TATSUJIN	10,000,000+α	タコミス多しFUT (おっさん1号)	1コイン7-5にて達成　残19
バトルシャーク	16,216,230	アメカン69	1コインALL
ライフフォース (2P側)	2,199,100	超久しぶりFUT (おっさん1号)	1コイン 4-5

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セイブカップサッカー (イングランド)	99+α	WZH.	ALL ランクA 107点
バース	8,999,400	CYCLONE-R.T	ALL レバー&ショット連付き
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,321,630	KAI(び)	ALL 残1
アンダーカバーコップス (ザン高原)	12,049,720	KAI(び)	ALL 残1
アンダーカバーコップス (マット)	11,467,540	KAI(び)	ALL 残0 (必)付き
達人王	1,160,670	中ボス一発抜け見たいっス　H.M	1-6 つらら
サンドスコーピオン	2,712,600	「蠍」は「さそり」って読むんだよ! NAK	2-5 連付き
ウォーリアーブレード (ラスタン)	301,850	いんろうの彼氏 R・れでおす♡そおぶ	ALL
ウォーリアーブレード (ソフィア)	311,080	不気味な人　いんろうさんだよ〜〜ん	ALL
スターブレード	1,672,800	十兵衛	ALL 連付き

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (リュウ)	1,237,500	K.M	
ストリートファイターII' (E.本田)	1,562,000	村女	
ストリートファイターII' (春麗)	1,423,000	なす	
ストリートファイターII' (バイソン)	1,117,000	20号	
ストリートファイターII' (バルログ)	1,197,100	M	
バンクショット	96	DSC	
ウルトラマン倶楽部	760,100	K.Y	
アンドロデュノス	709,010		
サボテンボンバーズ	588,100	AB	
ウルフファング (火龍)	135,060	B-B	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (1P)	6,418,300	井口ハイパー	ALL
アンダーカバーコップス (マット)	13,285,110	BFM(た)	ALL ノーミス
★ガンホーキ (1P・(連))	2,145,700	IML-UUU(た)	ALL
★G.I.JOE (ロードブロック)	3,554	PET	ALL
ソニックウイングス (F-18)	1,038,400	PET	2-7 ボス
達人王 (1P)	1,037,560	MOL	6面
サンドスコーピオン (1P)	2,487,800	井口よバクチサマーはよせ!	2-4
ラストリゾート (1P)	829,700	MOL	ALL タコミス×1
クイズDNAの反乱 (1P)	12,985,000	TPL	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	701,800	GNDK-EJX	ALL ドラゴン

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ	1,194,300	ブスブスBros.末弟(ど)よしだ	ALLノーマル ハンゾウ (連)
ワールドヒーローズ	1,037,200	かわいい土建屋さん(は)Ryo!	ALLノーマル ドラゴン (連)
ワールドヒーローズ	1,641,600	のびる?(ほ)	ALLノーマル ジャンヌ (連)
ワールドヒーローズ	1,456,900	次だっ!次っ!(ひ)	ALLノーマル J・カーン D
ワールドヒーローズ	1,651,500	のびるんだ〜(ど)よしだ	ALLノーマル M・パワー (連)
ワールドヒーローズ	1,558,800	うどんはなか卯 乾-AZY	ALLノーマル ラスプーチン
メタルブラック (連)	663,150	J・Jは海綿体バボーン	ALL 19・3 まだいけるわ!
ウォーリアーブレード (ソフィア)	346,340	LSD.	ALL (必)つき
ストリートファイターII (E.本田(連))	1,645,000	ウンチングでバルーンにのりプロ	リュウ落とし D29 爪4
ストリートファイターII' (ダルシム(連))	1,584,300	まだストIIは終わらない　おやじ	ALL P×2 D31 爪3

★ゲームプラザニューヨーク（神奈川）

●みなさん，ナムコのオールド・ゲームの中古基板の値段が最近高すぎると思いませんか？いくら値段設定に規制がないからって，法外な値段をつけるのは困ります。

by シューティングコレクターじ

★ゲームセンターコパIII（神奈川）

●当店では，定期的に『ストIIダッシュ』大会を行なっています。大会を行なうときは事前に当店で発表していますので，お見逃しのないよう，よろしくお願いします。

by 店長&常連より

★プレイランド箱崎店（新潟）

●『ナイトストライカー』(連射付き)，『ニンジャウォーリアーズ』があります。その他いろいろあります。

★アイリン夢空間（岐阜）

●東亜プランが，今熱い！『タツジン』『鮫3』『達人王』『フィグゼイト』と，そろってます。次回は“ドギューン”だ！

by つぎは，グラディウス・シリーズをそろえる予定の担当M

★ゲームパレス（静岡）

●『ストIIダッシュ』日曜日対戦大会は，中止

プレイシティ NASA 杉本町 大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アンダーカバーコップス (ザン 必付)	14,268,600	泥鬼須義	ALL 残2 全機種工設です
★アンダーカバーコップス (マット 必付)	13,922,500	怒羅衛悶	ALL 残2
★アンダーカバーコップス (ローザ 必付)	14,281,310	死頭苛	ALL 残2
バース (コスってます)	8,105,700	CYCLONE-NEC	全30面クリア 残0
達人王	1,560,660	AXIOM-H.Y㊥	2-1ボス
フィグゼイト (パメラ)	1,830,580	冥途の土産に円月殺法-のりA-氷-眠	2-4 Aはエースと読む
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,903,400	Seize-KKK	ALL (発売Ver)
★ブロックブロック (ビギナー)	97,700	AIM	ALL 来店ありがとう
★アラビアンファイト (ラマーヤ 必付)	32,160	てってけ炎翔	ALL
★ザ・キングオブドラゴンズ	3,580,700	AXIOM-DEN	ALL ファイター 必付

タイトーイン002スタジアム 大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ (連付)	2,102,800	天地を喰らうㇶ	2周ALL
ニンジャコマンドー (ジョー連付)	12,067,410	Mr.岡野君	ALL
★ニンジャコマンドー (RYU連なし)	11,128,540	Mr.岡野君	ALL
ニンジャコマンドー (ジョー連なし)	8,353,420	ばるとりっ君ば	ALL
★ニンジャコマンドー (レイア連付)	4,474,310	CYCLONE-Q	ALL
ソニックウイングス (AJ37連付)	1,558,900	HYAKU-京城屋	2周ALL 1万×7
ソニックウイングス (AV-8連付)	1,472,200	CYCLONE-HURRICANE	2周ALL 1万×1
ソニックウイングス (FSX連付)	1,230,200	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×2
★ドンプル	22,032,350	J.G.K-ALL 斜	全31面クリア
バース	WAIT	入荷希望	

チャレンジャー関大前店 大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バース	9,583,000	CYCLONE -R・T	残0 ALL 連付き
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'28"40	超伸び(ウソ) PaPa㊥江吉	1Pプレイ ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	903,300	もーせーへんぞ パパ㊥江吉	ALL
ウルトラマン倶楽部	1,053,300	彼女は友達 合田	エース使用 7-6
★スーパー上海 (プロフェッショナル)	144,500	Takejirow- 一体何面あるの?	実の面
X-MEN (6Pver.)	387	AXION Xenoin鳩	ウルバリン使用 ALL
達人王	1,404,220	CDS-K.N	2-1 連付き
ドライバーズアイ (ノービス)	3'20"409	また初めます ばくす	ALL
ニンジャコマンドー (JOE)	3,093,310	穴うめ君	ALL
今月はスコアが足りない		だれかだして下さい	NEWGAMEはあるけど

ハイテクセガ神戸 兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,474,500	KAA(川村)㊉ ボケ老人	ALL 爪×2 3万×3ロス
★達人王	1,650,040	ベジータ㊮組	2周目2面 ザコラッシュ
達人王	1,418,050	TUC-HOR㊮組	2周目1面 ボス
ソニックウイングス (連付・IDS)	1,368,800	魚子-MARU㊮組	ALL,1万×4 3ミス,さる×1
ソニックウイングス (連付・F-14)	1,450,700	GAP	ALL,1万×0 3ミス,さる×1
ソニックウイングス (連付・AJ-37)	1,560,000	SAD㊮組	ALL,ノーミス 1万×10
★コズモギャングザビデオ (連付・1P)	25,675,690	ベジータ㊮組	ALL,ノーミス 100万×4
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,342,400	LAC組	ALL,初プレイ 入荷初日
エキゾーストノート (オートマ)	50'57	MAPPY㊖ FROMパンダ	ALL DP200
雷電 (連付)	4,657,770	ベーコン	2周目6面 2P側

TAITO INN 001 深江 兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,192,800	A・Y・DAYO	P×16 ツメ×3
ウォーリアーブレード (ラスタン)	318,840	踊るみっしつ	ALL
達人王	767,980	SUR-天神犯	
ニンジャコマンドー (ジョータイガー)	2,445,540	沖KEM田	ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	433,390	さぬき	最終面ボス
ナイツオブザラウンド (アーサー)	421,140	カフェオレ	最終面ボス
スターブレード (連射)	1,428,000	巫	ALL
サイレントドラゴン	2,456,900	8/5日(水)ほ……の日?	3面
U.S.ネイビー (F/A-18・連射)	2,433,570	ICE	ALL
デッドコネクション		ハイスコア募集中	

ハーフタイム 兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'	1,143,400	T.K	DHALSIM
ザ・キングオブドラゴンズ	1,869,600	HYS	さいてー CLERIC
ザ・キングオブドラゴンズ	2,917,600	HIV	ワクチン開発中 WIZARD
ゼクセクス 連	1,661,200	NTT永井だどー	2-4
		ストII'永パのため め今月は、穴が多す	集計打ち切りのた ぎる。
		CAPCMさん、ラーのみなさんに、	全国のハイスコア 謝まってください。
		故意につくったわけ けど、ちょっときつ	じゃないんだろう いね この穴ウメ
		ストII'対戦専用台 極まった。VEGA	有ります。SAGATは、強
		い、強すぎる。最近ハイスコアを出	しに来る人が少な
		いのでよろしくお願	いします。

ゲームスペース姫路店 兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F ☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	3,536,500	SUR-動物園でもみあげ栽培-天罰犯	全2周ALL 残×2
ラストリゾート	633,700	SUR-もうかります便器屋T.N犯演	全2周ALL 残×2
ソニックウイングス (IDS)	1,304,600	SVR-見当かなみ FC-ADC演	全2周ALL 残×0 ららみ〜
ソニックウイングス (F-14)	1,144,000	SVR-シェラザート FC-ADC演	2周目7面中ボス 全ノーマル設定
ソニックウイングス (AJ-37)	954,500	SUR-ブランカFC-YUN犯演	2周目5面 ケロタンよのう
ヘクシオン (ノーマル)	4,415,186	ZAC-ブルーウォーター-Y・A	Lv58 LINE194
ヘクシオン (バックスラッシュ)	42,654	ヨミサマゴメイレイヲ〜みずがめ一座〜	Zv16 ZiNE71
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	217,930	ソニックウイングス 研〜KIN〜	ALL 残×0
ロッドランド (ウラ面 リバスバル部門)	684,450	達人王やりたいけど 金欠MAP犯演	ALL 残×2 WIZ生きとんか
ソニックウイングス (2Pトータル)	1,250,100	アリスソフトADC パーディソフト-Ⓣ	全2周ALL イギリスチーム

ウィルトークタイトー和歌山店 和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ベガ)	55人抜き	つかれた。そんだけ T.I	1〜5のダッシュのスコアは対戦の
ストリートファイターII' (バルログ)	22人抜き	恐怖の空中反射!! 東出リン♡	勝ち抜き記録です
ストリートファイターII' (バイソン)	32人抜き	バイソン使って3回目(マジ)のT.I	みんな1人用のスコアもがんばって
ストリートファイターII' (リュウ)	33人抜き	浅見光彦	浅見ちゃん、最近見ないけど元気?
ストリートファイターII' (E.本田)	22人抜き	ついにやりました! ぼのぼの	スコアの貼り出しおくれてゴメンネ
達人王	508,810	たこやきのともぐい	4面
デッドコネクション	78,180	得意技って何?うしっ サンダーアーマー	4面
A-JAX	1,898,600	シューティング野郎	6面ボス
R-TYPE	879,100	WTTのチュンリーことK.O	2周目5面
パワーホイールズ (中級コース)	3'39"05	まっどぼっぐの男! おぐちゃん	最近ギャルパニに燃えてる危険な男

ゲームインチェリーズ 鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン)	11,399,250	松江からきた..A	1コインALL 残1
アンダーカバーコップス (ローザ)	10,224,390	RKK	1コイン LASTBOSS
アンダーカバーコップス (マット)	8,452,280	MOL	1コイン5面
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,234,900	拍手小僧おやじにおこられるの巻FER	1コインALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	712,500	J	1コインALL
バース	5,246,300	MOL	ステージ26
フィグゼイト (ハヤテ ジグラギ)	4,024,780	RPM-SCP	242% 3P設定イージー
フィグゼイト (ルーシー パメラ)	3,721,010	RPM-VTR	295% 3P設定イージー
フィグゼイト (レムリアスランジェロ)	2,635,430	RPM-EXE	191% 3P設定イージー
フィグゼイト (ハワード ヤング)	2,508,980	RPM-EXE	191% 3P設定イージー

プレイシティキャロット島大前店 島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	12,102,570	えむけええいち	ALL 残1 マット使用
アンダーカバーコップス	11,286,950	..A	ALL ローザ使用
ウルトラマン倶楽部	1,248,700	MKH	ALL レオ使用
スーパー上海ドラゴンズアイ	25,300	りゃえる	2面
ブレイゾン	1,372,400	CARROT	4面

ゲームプラザミッキー 広島
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ2	727,050	IAC-MAK	ALL サイバーウー使用
サンドスコーピオン	2,588,400	TOA愛好会/XPT-BOL	2-5
達人王	839,850	TOA愛好会/XPT-BOL	5面
X-MEN	789	あんこぱん	ラストボス ストーム使用
アンダーカバーコップス	10,825,770	住研-あいれまー	ALL ザン使用 残2
アンダーカバーコップス	11,257,840	住研-NDB	ALL ローザ使用 残2
アンダーカバーコップス	10,840,530	たけび	ALL マット使用 残2
バース	6,293,900	あんこぱん	ALL 残1
ソニックウイングス	722,600	なっきー	2-1 米2P側使用
フィグゼイト	793,940	たけび	5面 ハヤテ・ジグラギ使用

オキモト 広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ2	603,490	IAC-MAK	ALL-アトミックガイ使用
キングオブザモンスターズ2	749,090	IAC-MAK	ALL-サイバーウー使用
達人王	938,930	TOA愛好会/XPT-BOL	S-5
バース	6,552,400	IAC-MAK	ALL 残×2
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,788,100	すほう	ALL
ワールドヒーローズ (J.カーン)	1,177,900	JO	ALL
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,072,500	JI	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	967,600	㊮チャン軍団	ALL
★空牙 (SILPH)	4,872,760	小学生並のスコア	ALL
空牙 (SEYLEN)	4,564,420	幼ち園児並のスコア	ALL

ゲームファンタジアJOY呉店 広島
広島県呉市中通4-3-13 ☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,606,400	XPT-CAA	ALL
達人王	992,180	TOA愛好会/XPT-BOLⒼⒷ	5面ボス 5面の曲が好き!
バース	3,404,100	XPT-CAA	17面
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	1,732,200	ALG	ALL
サンドスコーピオン	2,572,600	TOA愛好会/XPT-BOLⒼⒷ	2-4
ソニックウイングス (IDS)	794,100	HRI	2-3
ボンバーマンワールド	1,857,800	OPA	6-7 ラストボス
ニンジャコマンドー (ジョー)	2,488,610	OPA	ALL
サイレントドラゴン	2,389,100	X2-ENP	4面 もうなくなった!!!
ファイナルラップ3	入荷予定!	ソルバルウも入荷しました。	ザッパーに連射がほしい!

チャレンジバンバン 愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	5,362,700	わいわい	29面ボス ファジー
キングオブザモンスターズ2 (サイバーウー)	723,990	IAC-MAK	ALL 来店ありがとうございます
サンドスコーピオン	2,578,400	PIA-JAN	2-5
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,453,500	Y・I	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,395,400	JoJo	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,362,900	JAN	ALL
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,263,200	J.J今回の絵は、30点 by M・T	ALL J.Jがんばれ
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,412,430	M・T	ALL
アンダーカバーコップス (マット)	10,328,430	JoJo	最終面ボス
スーパー上海 (上海クエスト)	78,500	PIA-JAN	6面

ウィルトークタイトー空港通り店 愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5 ☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	3,961,100	SUR-林連研スタメン 天罰犯	ALL 1up×5
メタルブラック	626,350	J.Jは 海御体 パボーン	ALL 残×1
デッドコネクション	77,790	SUR-ジェームス一木研 R.T犯	4面 三瀬健三郎使用
ドラゴンセイバー (ライフ3)	1,022,920	SUR-ポールマッキー K.S⑤	ALL 残6
ドラゴンスピリット (旧Ver)	1,406,250	横山ノック研? K.S	ALL
グラディウスIII	3周目2面	SUR-林連研 天馬犯	B-F
ASO	2,425,620	SUR-キャッシー中島研 R.T犯	ALL 次回ナイスト予定
スプラッターハウス	303,500	SUR-マキクロート研 GIN犯	ALL 米粉使用
倉戸番	46,393,250	SUR 今日は、グリルビーフ. Y.T	三瀬健三郎使用
ローリングサンダー	303,960	SUR-ジェームスブラウン研 GIN	8面

になりました(人数が少ないため!)。最近対戦が盛りあがってない!しくしく。

by 最近は対戦ダッシュ

★PC星ヶ丘(愛知)

●9月15日に第4回『ストII』(ダッシュではない)大会を開催します。エントリーをお待ちしてます。

★ハイテクセガ神戸(兵庫)

●この号がでるころには3階のゲーム場が復活しています(3年ぶり)。OLDゲームが中心です。ぜひ、遊びにきてください。

担当 べ&組

★ハーフタイム(兵庫)

●当店では、シューティング・ゲームをはじめ、ほとんど連射付きです。場所は、阪急甲東園下車すぐです。

★WTT和歌山(和歌山)

●8月1日『ストIIダッシュ』大会に参加してくださったみなさま、本当にありがとうございました!そしておつかれさま。つぎは未定だけど、やるときはまたきてね!ウチの大会は、コスプレもかなりキテるのでお祭りさわぎが好きな人は要チェックだ!

by WTT店員一同代表ORS-Y.O

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,312,500	T.T	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,579,000	.希.	ALL 爪×2
ストリートファイターII'(リュウ)	1,267,700	酔っぱらい少年	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,244,600	希	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,500,400	斗	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,144,800	順	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,088,500	烈	ALL
達人王(1P)	1,456,710	K.O	レベルノーマル 2周目1面
アンダーカバーコップス(ローザ)	8,558,720	朱雀	レベルノーマル 5面

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ブランカ(連)付)	1,799,100	ACE改め今月から FSC-EST	ALL(パ) D×48、爪×2
ストリートファイターII(ザンギエフ(連)付)	1,727,300	アトロまだ? FSC-EST	ALL(パ) D×46、爪×0
ストリートファイターII(ガイル(連)付)	1,994,700	隆と拳が呼んでいる (文)	ALL(パ) D×49、爪×0
ストリートファイターII(ダルシム(連)付)	1,737,600	J、J氏に捧ぐ マスク1号	ALL(パ) D×53、爪×5
ワールドヒーローズ(ラスプーチン(連)付)	2,031,600	はっはっはっはっ 剣匠イザナム	P×9、D×1 カメ落とし
ウォーリアーブレード	362,760	ウーキー WGFC-UMA	全10面ALL ラスタン使用
サンドスコーピオン(イージー設定)	3,061,000	アンチ、ウォーリー党 U、H、COP	2周目6面 (連)付
ストリートファイターII'(ダルシム(連)付)	1,240,300	さようならダッシュ (剣)	P×?、爪×2
アンダーカバーコップス	5,243,950	アンチ、ウォーリー党 マスク1号	5面、ガン使用
グラディウスIII	2周目9面	二日市永住宣言! SUR-Y,M	無敵未使用 B-FF

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ	1,843,900	C-BOLT-VIC(まだやる)	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ	1,700,700	C-BOLT-松本京子	ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	1,585,700	弟切らあYS。	ALL クリアしただけ
達人王(1P)	779,640	M・K	5面
達人王(1P)	720,670	TOM-CAT	4面ボス

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ジャンヌ(連))	2,386,100	G-M-C-ぱんだ	ALL P×14
ワールドヒーローズ(ラスプーチン(連))	2,412,700	G.M.C.R-I	ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン(連))	2,195,300	G.M.C.R-I	ドロー×3 ALL P×15
魔Q大冒険	402,300	G-M-C-みやさん	ALL
バース((連))	8,815,600	G.M.C.R-I	ALL

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース(2P)	7,291,700	HSZ & Sue-mar	29面2P同時 ノーマル設定
バース(1P)	4,354,700	DG²-HSZ	25面 ノーマル設定
ワールドヒーローズ	1,040,760	ドラゴン・チュンリ	ALL(ドラゴン) ノーマル設定
達人王(2P)	750,610	HSZ & AER	5面 イージー設定
達人王(1P)	652,700	DG²-HSZ	5面 イージー設定
ニンジャコマンドー(2P)	3,858,580	復活わびこ!クリス 浮気なチュンリ	ALL2P同時 ノーマル設定
ボンバーマンワールド	756,700	FJX	5-2 ノーマル設定
コズモギャングザビデオ	15,046,500	HSZ & Aue-mar	ラストボス2P同時 ノーマル設定
ソニックウイングス	995,600	DG²-HSZ	2-6 (キース) ノーマル設定
ドラゴンスピリット	912,830	DG²-HSZ (赤字)	ALL (3ライフ)

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	714,860	NAKARIN	ALL 5面
セイブカップサッカー(ドイツ)	40点	MGF KOB	1コイン ALL
スズカ8アワーズ	3'19"71	Jon Kocinski	
サンドスコーピオン(2Pトータル)	2,234,380	鬼畜ッス!	1コイン 2-2
ウルトラマン倶楽部(エース使用)	1,271,700	MGF KOB	1コイン 7-6
ウルトラマン倶楽部(セブン使用)	1,058,800	MGF Zin	1コイン 7-6
アンダーカバーコップス	2,940,580	鳴神恭介	1コイン 3面ボス
アンダーカバーコップス	2,211,940	Mouchan	1コイン 3面
バース	2,748,800	MGF Zin	〃 〃
B.R.BOYS	2,900	DS II	1コイン

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ラスプーチン(連))	2,353,100	G.M.C.R-I	ALL (すべて発売版です)
ワールドヒーローズ(マッスルパワー(連))	2,227,500	MLK	ALL DRAW×1
ワールドヒーローズ(ジャンヌ(連))	2,108,900	WGFC-出入口	ALL
★ワールドヒーローズ(ドラゴン(連))	2,052,000	WGFC-はいご (やちょ式)	ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン(連))	1,725,200	住吉君	ALL DRAW×1
バース((連))	6,600,200	WGFC-もつなべ	ALL 残×1 フロントポッド
フィグゼイト(ハヤテ・ジグラギ)	1,140,600	WGFC-TAX	AREA 83
★ストリートファイターII(リュウ(連))	1,732,400	HALFLING	ALL(P) (連) D×56 爪×2
ストリートファイターII(ガイル(連))	2,027,000	WGFC-非常口	ALL P×21 D×46 爪×2
ストリートファイターII ダルシム(連))	1,717,600	JKR	ALL(P) D×46 爪×8

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	6,302,500	浜崎　大志	5面
フィグゼイト	665,300	バルセロナ・古賀	
達人王	248,230	PCB	
ワールドヒーローズ	996,900	ポップ・斎藤	
ウルトラマン倶楽部	574,300	ウルトラ・万次郎	
スーパー上海ドラゴンズアイ	55,300		
ソニックウイングス	448,411	RYUNOSUKE	
バース	1,324,600	ギャル男	
ボンバーマンワールド	489,400	J・FERIE	
サボンテンボンバーズ	5,548,700	トム・カイト	

タイトーイン608　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクティックストーム	3,781,600	ぎょぴっ	ステージ15
達人王	496,030	トリニトロトルエンだー	ステージ3
デッドコネクション	61,470	メガネくん	ステージ4
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	46,400	???	
フービー	652,930	!!!	D-2
ゴークス	220,340	パオ	
ザ・キングオブドラゴンズ	1,739,000	ふっ	W ALL
クイズ地球防衛軍	211,300	M	59% コンティニュー3
キングオブザモンスターズ2	121,960	ABC	バトル5
餓狼伝説	405,606	どわー	

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ジャンヌ使用)	1,692,100	KFC-雑用マシン	ALL ノーマルコース
ワールドヒーローズ(ハンゾウ使用)	1,618,600	KFC-LIM	ALL ノーマルコース
ウルトラマン倶楽部	1,616,100	KGC-KAZU	ALL レオ使用
バース	4,812,200	INDICK-APL	30面
サンドスコーピオン(1P)	2,454,900	パンドロ	2周目4面
達人王	1,022,700	INDICK-APL	6面中ボス
スーパー上海(プロフェッショナル)	107,900	KGC-KAZU	9面(酉配列)
バブルゴースト(1P)	391	KGC-KAZU	ALL,1P
ソニックウイングス(JAS-39)	651,200	世界最弱のロボット	2周目1面
ウルフファング(スペシャルコース)	3,244,800	SGF-Yoka☆ Fox	ALL、剣使用

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	802,000	六倉　貴彦	高1年生 10面
セイブカップサッカー	43ポイント	西村　謙悟	よびこーせー 7面
アンダーカバーコップス	1,497,350	安楽　弘輔	よびこーせー 3面
ワールドヒーローズ	953,900	おいが一番九州で、よかおとこばい。	おいのなまえはしっとっか?
バース	574,200	畑瀬誠一郎	中3年生 6面
上海パート3	55,600	松隈　佳行	予備校生 4面
バース	189,600	前田　道(とおる)	中2年生
クイズ18禁	45点	千葉　亮	ヨビコオセイ
ソニックウイングス	370,300	千葉　亮	よびこおせい 7面
ストリートファイターII'	638,202	六倉　真一	中2年生 2人同

★WTT空港通り店（愛媛）

●普通のゲーセンにあきた人は迷わず空港店へ！

★TAITO INN 608 TRON（沖縄）

●今月からハイスコア集計をすることになりました。これからもヨロシク！

チャレハイ集計後記

宮崎：こんにちは，ワープロぶっとび野郎です。

押田：どーも集計しくじり野郎です。ところで，ワープロ何回ぶっとんだの？

宮崎：3回…。

押田：3回も書き直したの？

宮崎：うん。泣きまくり。

押田：そういえば，泣きもんっていったら，今月からキャラ別集計のゲームが超増えたぞ！来月どうすんの！

宮崎：じつは…やっぱ来月へこうご期待！

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE（クラシックガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
アンダーカバーコップ	188,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ボンバーマンワールド	120,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
ボンバーマン	59,800円	'91年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
ボンバーマン	40,000円	'91年	パズル	有	有		㈲テクナート
ギャロップ	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
魔法警備隊ガンホーキ	38,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ガンフォース	35,000円	'年		有	有		アペクス
剣豪	35,000円	'年		有	有		アペクス
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプII	29,800円	'年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
イメージファイト	28,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
X-マルチプライ	28,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トンマ	28,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ギャロップ	25,000円	'年		有	有		アペクス
ギャロップ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプII	25,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプII	22,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
R・タイプ	22,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	20,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
R・タイプ	18,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
イメージファイト	15,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ビジランテ	15,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
R・タイプ	14,000円	'年		有	有		アペクス
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スパルタンX	10,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
R・タイプ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ビジランテ	8,000円	'年		有	有		アペクス

アタリ

ガントレットII	36,000円	'87年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー
ガントレット	35,000円	'86年	アクション	有	有	ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル

SNK

ラッソ	25,000円	'82年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー
怒	20,000円	'89年	アクション	有	有	パネル付	㈱キョーワインターナショナル
ラストリゾート	10,000円	'91年	シューティング	有	有	ネオジオ	アップル㈱ママトップ内

オルカ

マリンボーイ	25,000円	'81年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー

カプコン

ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'年	アクション	有	有	新品即納	㈱KIC
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターIIダッシュ	228,000円	'92年	アクション	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターIIダッシュ	200,000円	'92年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
バース	160,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
バース	158,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	145,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
ストリートファイターII	139,800円	'91年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	138,000円	'年		有	有		アペクス
ストリートファイターII	135,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターII	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターII	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターII	120,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
キャプテンコマンドー	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
キングオブドラゴンズ	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ナイツオブザラウンド	110,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ナイツオブザラウンド	108,000円	'年		有	有		アペクス
ナイトオブザラウンド	105,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大魔界村	98,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
キャプテンコマンドー	98,000円	'年		有	有		アペクス
大魔界村	88,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
天地を喰らう	88,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キングオブドラゴンズ	88,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	70,000円	'年		有	有		アペクス
ファイナルファイト	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファイナルファイト	65,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイター	55,000円	'年		有	有		アペクス
ブロックブロック	50,000円	'91年	ブロック崩し	有	有	センサー付新品	カナヤ商会
ラッシュアンドクラッシュ	20,000円	'86年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
アレスの翼	15,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ソンソン	12,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
F-1ドリーム	10,000円	'年		有	有		アペクス
戦場の狼	10,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
バルガス	10,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
ひげ丸	10,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
マッドギア	10,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	10,000円	'84年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	9,800円	'85年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
F-1ドリーム	8,000円	'89年	カーレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズ殿様の野望	5,000円	'91年	クイズ	有	有	パネルなし	アップル㈱ママトップ内
ハテナの大冒険	5,000円	'90年	クイズ	有	有		㈱キョーワインターナショナル

コナミ

Xメン	158,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
リングの王者	150,000円	'年	スポーツ	有	有		㈱KIC
Xマン	128,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
アステリクス	60,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンセットライダーズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゼクセクス	45,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	45,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ゼクセクス	40,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
パロディウスだ!	40,000円	'年		有	有		アペクス
グラディウス	40,000円	'85年	シューティング	有	有	税込電源付	イエローバッグ
ツインビー	40,000円	'85年	シューティング	有	有	税込電源付	イエローバッグ
パロディウスだ!	40,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サラマンダ	38,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
ライフフォース	38,000円	'年	シューティング	有	有	海外版	㈱KIC
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ヘクシオン	35,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
TMNT	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
グラディウスIII	32,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ライフフォース	30,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
ストラテージX	30,000円	'81年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	ソフトショップ☆マリオ
TMNT	28,000円	'年		有	有		アペクス
ツタンカーム	28,000円	'82年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー
TMNT	28,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エイリアンズ	25,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
フラックアタック	25,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
A-JAX	22,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
ローラーゲームズ	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フラックアタック	18,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
フラックアタック	16,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
リングの王者	12,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サプライズアタック	10,000円	'年		有	有		アペクス
サンダーフォースAC	10,000円	'年		有	有		アペクス
ジャングラー	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ザ・ハスラー	10,000円	'87年	ビリヤード	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サーカスチャーリー	8,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC

■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406

ビデオゲーム中古基板情報

ジャレコ

64番街	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
銀河任侠伝	25,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
サイキックファイブ	25,000円	'87年	アクション	有	有		㈲テクナート
サイキック5	18,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
バルトリック	18,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	12,000円	'年		有	有		アペクス
魔魁伝説	12,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
天聖龍	5,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット	アップル㈱ママトップ内

セガ

アラビアンファイト	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウォーリーを探せ	99,800円	'92年	パズル	有	有		ソフトランド秀和
コラムス	54,900円	'89年	パズル	有	有		ソフトランド秀和
コットン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
コットン	49,800円	'91年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
コットン	45,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
カルテット	40,000円	'86年	アクション	無	有	システム16A,DIP表なし	カナヤ商会
D.D.クルー	38,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
サブロック3D	35,000円	'82年	シューティング	無	有	基板のみ	㈱メッセサンオー
ムーンウォーカー	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
シャドーダンサー	28,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット10,000	㈱キョーワインターナショナル
ザクソン	25,000円	'82年	シューティング	無	有		㈱メッセサンオー
コンゴボンゴ	25,000円	'83年	アクション	無	有	※ティップタップ海外版	㈱メッセサンオー
ムーンウォーカー	25,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	25,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
アレックスキッド	25,000円	'86年	アクション	有	有	システム16A	カナヤ商会
ピットフォールII	25,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャンプバグ	25,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会
4Dウォーリアーズ	20,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダンプ松本	18,000円	'86年	女子プロレス	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	18,000円	'88年	パズル	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有	ロムキット7,000	㈱キョーワインターナショナル
モンスターランド	15,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
M.V.P	15,000円	'90年	野球	有	有		㈲テクナート
フラッシュポイント	15,000円	'89年	パズル	有	有		㈲テクナート
フラッシュポイント	10,000円	'年		有	有		アペクス
コラムスII	8,000円	'年		有	有		アペクス
エースアタッカー	3,000円	'年	アクション	有	有	ROMキットパーツなし	㈱KIC
ブロクシード	3,000円	'年	パズル	有	有	ROMキット	㈱KIC

タイトー

プリルラ	105,000円	'92年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
サイレントドラゴン	90,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
プリルラ	85,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
メタルブラック	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サイレントドラゴン	79,800円	'92年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
メタルブラック	75,000円	'91年	シューティング	有	有	F2システム	カナヤ商会
ガンフロンティア	75,000円	'91年	シューティング	有	有	F2システム	カナヤ商会
クイズクエスト	75,000円	'91年	クイズ	有	有	F2システム	カナヤ商会
ガンフロンティア	75,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
メタルブラック	70,000円	'92年	シューティング	有	有	サブ39800円	ソフトランド秀和
ルナーク	68,000円	'年		有	有		アペクス
メタルブラック	68,000円	'91年	シューティング	有	有	SUB28,000	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスII	65,000円	'90年	シューティング	無	有	二画面タイプ	カナヤ商会
麻雀クエスト	63,000円	'91年	麻雀	有	有	SUB23,000	㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	60,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ルナーク	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クイズクエスト	60,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ルナーク	49,800円	'91年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
忍者キッズ	48,000円	'91年	アクション	有	有	SUB8,000	㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	48,000円	'91年	シューティング	有	有	SUB8,000	㈱キョーワインターナショナル
サンダーFOX	46,000円	'91年	シューティング	有	有	SUB6,000	㈱キョーワインターナショナル
ルナーク	46,000円	'91年	アクション	有	有	SUB6,000	㈱キョーワインターナショナル
ゆうゆのクイズでGO!GO!	46,000円	'91年	クイズ	有	有	SUB6,000	㈱キョーワインターナショナル
メタルブラック	40,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ダライアスII	40,000円	'90年	シューティング	有	有	ハーネス付	ソフトショップ☆マリオ
ヴォルフィード	35,000円	'年		有	有		アペクス
ジャングルキング	32,000円	'82年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー
べんべろべえ	32,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダライアスII	30,000円	'88年	シューティング	有	有	3画面の1つを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
ラスタンサーガII	28,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
ハレーズコメット	25,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ラスタンサーガ	25,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
ザ・ピット	22,000円	'82年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー
究極タイガー	18,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
W.G.P	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	COMBOAV対応	㈱キョーワインターナショナル
エンフォース	18,000円	'90年	シューティング	有	有	COMBOAV対応	㈱キョーワインターナショナル
ワードナの森	13,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
飛翔鮫	12,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
あしたのジョー	10,000円	'年		有	有		アペクス
パラメデス	7,000円	'年		有	有		アペクス
火激	5,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
パズニック	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
中華大仙	3,500円	'年		有	有		アペクス
フリップル	1,000円	'89年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内

データイースト

ファンキージェット	98,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
ダークシールII	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
デスブレイド	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	55,000円	'年		有	有		アペクス
ダークシールII	55,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
ウルフファング	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ダークシールII	49,800円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
ウルフファング	49,800円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
ダークシールII	48,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
WWFレッスルフェスト	45,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
デスブレイド	43,000円	'年		有	有		アペクス
ダークシール	25,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
Bウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラストミッション	25,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロボコップ	20,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
ブラッディウルフ	15,000円	'89年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
カルノフ	10,000円	'年		有	有		アペクス

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	63,800円	'91年	プロレス	有	有		ソフトランド秀和
WWFレッスルフェスト	50,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFレッスルフェスト	40,000円	'91年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
WWFレッスルフェスト	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFレッスルフェスト	38,000円	'年		有	有		アペクス
スーパースターズ	25,000円	'年		有	有		アペクス
WWFスーパースターズ	20,000円	'89年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ザインドスリーナー	12,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
西遊降魔録	8,800円	'89年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
ダブルドラゴン	8,000円	'年		有	有		アペクス
ダブルドラゴンIII	8,000円	'年		有	有		アペクス
コンバットライブス	7,000円	'年		有	有		アペクス
ダブルドラゴンII	7,000円	'年		有	有		アペクス
西遊降魔録	6,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ブロックアウト	5,000円	'年		有	有		アペクス
西遊降魔録	4,000円	'年		有	有		アペクス
熱血高球ドッチボール	2,500円	'年		有	有		アペクス

テクモ

サンダースコーピオン	98,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
レジオネア	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
サボテンボンバーズ	49,800円	'91年	シューティング	有	有	新品	ソフトランド秀和
サンダードラゴン	45,000円	'年		有	有		アペクス
サボテンボンバーズ	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
雷牙	23,800円	'91年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
リムロッキンバスケット	20,000円	'92年	バスケット	有	有		アップル㈱ママトップ内
忍者龍剣伝	20,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
スターフォース	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイティングフォーク	15,000円	'年		有	有		アペクス
クイズ学園パラダイス	15,000円	'年		有	有		アペクス
ピンボールアクション	8,000円	'年		有	有		アペクス

東亜プラン

フィグゼイト	168,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
達人王	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スノーブラザーズ	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゴークス	29,800円	'92年	ブロック	有	有	新品レバー付	ソフトランド秀和
ゼロウイング	18,000円	'年		有	有		アペクス
ゼロウイング	18,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC

ナムコ

ワルキューレの伝説	149,800円	'89年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
マーベルランド	110,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
リブルラブル	100,000円	'86年	パズル	有	有		ソフトランド秀和
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	90,000円	'年		有	有		アペクス
ドラゴンセイバー	88,000円	'90年	シューティング	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
スーパーワールドスタジアム	88,000円	'90年	野球	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ワープ&ワープ	68,000円	'81年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドルアーガの塔	50,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ベラボーマン	49,800円	'88年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
メトロクロス	38,000円	'年		有	有		アペクス
パックマニア	38,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
コズモギャングザビデオ	38,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
妖怪道中記	35,000円	'年	アクション	有	有	ROM7K	㈱KIC
スプラッターハウス	35,000円	'89年	アクション	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ブラストオフ	30,000円	'89年	シューティング	有	有	ROMキット10,000	㈱キョーワインターナショナル
マッピー	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワールドコート	28,000円	'年		有	有		アペクス
源平討魔伝	25,000円	'年	アクション	有	有		㈱KIC
スーパーゼビウス	25,000円	'84年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ディグダグ	24,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
オーダイン	24,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	20,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ギャプラス	20,000円	'年	シューティング	有	有		㈱KIC
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギャプラス	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトランド秀和
マーベルランド	18,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
マッピー	13,800円	'83年	アクション	有	有		ソフトランド秀和

■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ソフトランド秀和　〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■アペックス　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー「フォーチュン・クエスト」

原作付きのキャラクターTRPG

AUTHOR 大貫昌幸　ILLUSTRATOR 宮 須弥

フォーチュンは キャラクター物TRPG

シャノン：はぁ～い。今月もTRPGコーナーがはじまりますよ。

ブレット：今月のゲームはなんだい？

ジュディ：タイトルを読めばわかるでしょ。

ブレット：予告と違うけど，まぁいいか。

バーニィ：ところで，フォーチュン・クエストは，いままで紹介してきたTRPGと大きく異なるところがあるんだけど，シャノンにわかるかな。

シャノン：なによぉ？

バーニィ：いいかい，フォーチュン・クエストは，いわゆる原作付きのTRPG，キャラクター・ゲームと呼ばれるものなんだ。

シャノン：！？

ジュディ：つまり，TRPGのゲーム・システムとは関係ない小説があって，それがTRPG化されたという意味なのよ。ゲームが先なのか，原作が先なのかということをバーニィは問題にしたのよ。フォーチュン・クエストの場合，原作が先になるわけね。

バーニィ：前に紹介したソードワールドも小説化されているけど，あっちはゲームの世界感をベースにして小説が書かれているだろ。フォーチュンの場合は，あくまで原作が主（メイン）になるわけなんだ。

シャノン：それが大切なの？

バーニィ：TRPGの楽しみかたのひとつに，キャラクターになりきって，そのキャラクターを演じるというのがあるだろ。キャラクター・ゲームというのは，まさに，原作のキャラクターそのものになりきって，楽しもうというものなんだ。だから，原作を知らないと，つまらないかもしれないんだ。

ブレット：でも，フォーチュンなら，小説がイメージしている世界が，コンピュータRPGだから，このコーナーのファンなら，つまらないということはないと思うな。

シャノン：ねぇ，原作物TRPGっていうと，「ルパン３世／カスオストロ」とか「機動戦士ガンダム／逆襲のシャア」なんかが，そうでしょ。

ジュディ：シャノンもワープスにこだわるわねぇ（どちらも，ワープスのシステムを使用したTRPGでした）。

プレロールド・キャラクターとは

ブレット：さて，キャラクター・ゲームの最大の特徴は，特定のキャラクター（アニメや小説の主人公）を演じるわけだから，キャラクターを作る作業が省略できるということにあるといえるだろうな。

バーニィ：たいていは，デザイナーが決定したキャラクターのデータが用意してあるんだ。フォーチュンの場合には，原作者の深沢先生が監修をしてるから，キャラクターのデータについては，原作のイメージどおりになっているはずだよ。

ジュディ：人気アニメをゲーム化した場合なんかだと，デザイナーとファンの間にイメージの違いがあって，データに不満があるなんて場合が，けっこうあるんですよね。

ブレット：その点は大丈夫だな。

GM(ゲーム・マスター)：このように，シナリオやゲームのためにあらかじめ準備されているキャラクターのことを，プレロールド・キャラクターと呼ぶんだ。

バーニィ：ようやく，マスターのおでましだな。

GM：プレロールド・キャラクターを演じるのがメインのフォーチュンには，そんなわけでキャラクター・シートは用意されていないんだ。かわりに，イラスト付きのキャラクター・カードが付いていて，キャラクターのデータは，それに記されているんだ。



◀小説版「フォーチュン・クエスト」

ジュディ：パステルやクレイたち，主人公だけじゃなくて，全部で11人のキャラクターがカード化されているんですよ。

ブレット：目をつぶってカードを引いて，自分のプレイするキャラクターを決定してもおもしろいかもな。

GM：最近，頻繁（ひんぱん）に行なわれるようになったTRPGのゲーム大会（コンベンション）





では，ほとんどが，このプレロールド・キャラクターを使用してゲームを行なっているんだ。これは，コンベンションでは，プレイ時間が限られているから，いちいちキャラクターを作っていたら時間がなくなってしまうだろ。だから，キャラクター作りは省略して，できるだけ，プレイそのものに時間をとるように配慮しているんだ。

ジュディ：今でこそ，コンベンションではプレロールドが主体になっているけど，昔のコンベンションはすごかったのよね。自分のキャンペーンのキャラクターを持ち込んでプレイしていたらしいから。

GM：そうそう。だから，マスターの知らない，すごいオリジナルのアイテムを持っているキャラクターがいっぱいいたんだ。たとえば，D&Dなら，パーティ全員がエキストラ・ダメージの剣（1日に2回まで，通常の4倍のダメージを与えることができる魔法の剣）を持っているなんてことがあったよ。

ジュディ：すると，今の世の中って，ずいぶん平和なのね。

GM：そうなんだよ。

プレイヤーはお面をかぶる!?

バーニィ：さて，コンベンションの話はそれぐらいにして，フォーチュン・クエストのゲーム・システムについて，説明しよう。

シャノン：ねぇ，フォーチュンのキャラクターを演じるためのゲームなんでしょ。キャラクターらしさをだすために，なにか特別なルールが用意されているんじゃないの。

GM：シャノンらしくないフリをありがとう。実は，そのとおりなんだ。なんと，フォーチュン・クエストのオフィシャル・ルールでは，なんと，プレイヤーはキャラクターのお面をかぶってプレイをすることになっているんだぞ。だから，ゲーム大会でも，フォーチュンのテーブルだけは，遠くから見てもすぐにわかるんだ。

ブレット：お面は，ルールブックについているから，それを拡大コピーして作る。

バーニィ：お面に色を塗っても，楽しいだろうな。

シャノン：シャノン，ルーミィをやるんだぉ！

ジュディ：はいはい。こんな風に，フォーチュン・クエストは，小説のファンだけど，TRPGを知らない人が楽しめるように，デザインされているんですよ。

バーニィ：だから，ルールはとても簡単なんだ。おそらく，今まで紹介したTRPGの中じゃ，一番簡単なんじゃないのかな。キャラクター・メイキングもいらないしな。

ジュディ：もちろん，ゲームで使用するダイスも，手に入りやすい6面体だけでOKなんですよ。しかも，1個あればいいのよ。

究極のカードTRPG

ブレット：で，このゲームの特徴なんだけど，キャラクターだけじゃなくて，モンスターや魔法，アイテムなど，ゲームに必要なものがすべてカードになっているんだ

バーニィ：だから，ルールを覚えていなくても(覚えるほどないけど)，プレイ中にルールブックを読みかえす手間がいらないんだ。

ジュディ：しいていえば，ルールブックから，カードを切り離す作業が，一番面倒なんじゃないのかしら。

シャノン：言えてる。

GM：それじゃぁ，実際にゲームの準備をしてみようか。ほら，ブレット！早くカードを切れよ。

ブレット：ジョキジョキ！カードやお面はていねいに切りはなそうな。

バーニィ：で，原作に登場する6人のキャラクターから好きなキャラを選べばいいんだな。オレはクレイかな。ブレットにはトラップをやらせてあげよう。

ジュディ：シャノンがルーミィだから，私はパステルね。

ブレット：おや，2人たりないぞ。まぁ，今回はしょうがないけど，どーせなら，6人でプレイしたほうがおもしろいだろうな。

多機能なキャラクター・カード

GM：さて，みんなに配ったキャラクター・カードを見てくれるかな。四つの数値が書いてあるだろ。これが，このゲームで使うキャラクターの能力値なんだ。それから，カードには，そのキャラクターが持っているアイテムが書かれているはずだよ。



◀「フォーチュン・クエスト」

バーニィ：オレの（クレイの）カードには，根性なんて，書いてあるぞ。

GM：では，根性をあげよう。

バーニィ：根性までカードになっているかよ。

GM：これも，遊びやすさを考慮した結果だろうね。根性のカードを見てごらん。

シャノン：なんか書いてあるの？

バーニィ：「攻撃時にダイスを2個振れる。1戦闘で1回使える」だって。

GM：つまり，クレイというキャラクターの特殊ルールなんだけど，これまでのＴＲＰＧだと，そういったルールはルールブックに書いてあっただけだろ。ところが，カードになって目の前にあれば，覚える必要もないし，使い忘れる心配もいらないだろ。

ジュディ：なるほどねぇ。

ブレット：魔法も1日に使えるぶんが，カードになっているのか。これなら，シャノンでも，魔法使いのキャラクターがプレイできるよな。

シャノン：そうだぉ。

能力値の使いかた/通常の戦闘

ブレット：それじゃ，唯一覚えなければいけない，能力値の使いかたを説明してもらおうか。

GM：能力値には，つぎの四つがあるんだ。どれも，大きいほどいいんだよ。

攻撃力　：相手を攻撃する場合に使用
防御力　：攻撃された場合に使用
魔法回避：魔法をかけられた場合に使用
罠回避　：ワナを回避する場合に使用

GM：ちなみに，各キャラクターの能力値はつぎのようになっています。

	攻撃力	防御力	魔法回避	罠回避
クレイ	9	14	11	4
トラップ	5	12	11	8
パステル	5	10	10	4
ルーミィ	2	8	13	4

バーニィ：それじゃ，戦闘の方法から説明しよう。攻撃の判定方法はすこぶる簡単！6面ダイスを1個振って，攻撃力にプラスするんだ。その合計値が相手の防御力以上なら，攻撃成功となって，相手は負傷するん

だ。あれ！そういえば，負傷するとどうなるんだ。このゲーム，HP（ヒット・ポイント）もLP（ライフ・ポイント）もないじゃないか。

GM：キャラクター・カードをひっくり返してごらん。負傷した場合は，キャラクター・カードを裏にして，負傷中であることを表すんだ。

シャノン：やーん。能力値が低くなってるぅ。

GM：戦闘でダメージを受けたんだからあたりまえだろ。キャラクターは，2段階の状態を持っているわけ。専門用語だと，それぞれのキャラクターは2ステップを持っていて，負傷すると1段階ステップ・ロスするということになるんだ。

シャノン：負傷中にもう一度ダメージを受けると，死んじゃうの？

ブレット：いいや，気絶するだけだと書いてあるぞ。

シャノン：でも，全員が気絶しちゃったら。それから，どうすれば，気絶から直るの。

ジュディ：薬草や回復の魔法を使えば，状態を回復させることができるんだけど……。全員が気絶しちゃった場合はねぇ。

バーニィ：まぁ，なんとかなるって。とりあえず，原作で誰かが死ぬまではキャラクターの死亡は心配しなくていいんじゃないか。

GM：なんていうことをいうんだよ。

クリティカルとファンブル

バーニィ：いくら簡単といっても，これぐらいのルールは付いているんだな。

ジュディ：戦闘において，ダイスの目で6がでたら，もう一度ダイスを振って，二つのダイスの目を合計することができるのよね。ちなみに，6がで続けるかぎり，ダイスは何個でも足すことができるのよ。

GM：たとえば，攻撃力9のクレイが，防御力17のストーン・ゴーレムと戦うとしよう（ルールブックに載っているサンプルといっしょだよ）。ダイスの目で6がでても，9＋6で15にしかならないから，このままでは，クレイはストーン・ゴーレムにダメージを負わせることはできないだろ。

バーニィ：そこで，クリティカル・ヒットの存在がありがたくなるわけだな。2回目のダイスでは，2以上がでれば攻撃成功になるもんな（9＋6＋2＝17）。

ジュディ：逆に，ダイスの目で1をだした場合には，たとえ相手の防御値が0でも攻撃は失敗になるからね。

シャノン：ねぇ，クリティカルの2回目以降で1をだしたらどうなるの。

バーニィ：なんか，今日はシャノンは突っ込んでくるなぁ。

ブレット：ゲームのレベルがシャノンにピッタリなんだろうな。

バーニィ：で，質問の答えだけど，これはファンブルになってしまうんだぞ。

シャノン：ふーん。あっそうだ！戦闘のときのイニシアチブはどうするの。ダイスを振るの。

GM：いいや，なんと罠回避の順番に行動していくんだ。これは，戦闘以外でも同じだからね。

魔法の回避方法

シャノン：魔法の判定方法もほとんど一緒なのね。魔法カードに書かれている数のダイスを振って，相手の魔法回避の数値以上がでれば，その魔法は成功したことになるんでしょ。

バーニィ：そうみたいだな。たとえば，「デスマス・ファイヤー」の魔法なら，4＋ダイス1個の合計値が，相手の魔法回避の能力値以上なら，効果ありってことになるな。

GM：必要なダイスは魔法カードに書いてあるし，魔法が成功したときの効果も，もちろん，カードに書いてある。「デスマス・ファイヤー」なら，敵1人を負傷させるんだ。

シャノン：敵全体に効果を及ぼす「ナイト・オブ・ダイヤモンド・ダスト」の魔法だと，ダイス1個振って，でた目を3倍にするのよね。

ブレット：それって，けっこう差が激しくないか。1がでたら悲惨だぞ。

罠回避

バーニィ：やっぱり，レベルが低いうちは，ダンジョンでの冒険がメインだよな。でも，マスターとしては，トラップを考えるのがめんどうだったりするよな。なんと，フォーチュンでは，9個のワナがカードになっているんだ。毒ガスや爆弾みたいに危ないものから，バナナの皮なんてなさけないものまで用意されているぞ。



シャノン：で，罠の回避のやりかたは？

バーニィ：これも，これまでとあまり変わらないんだ。それぞれの罠には，数値がきめられていて，キャラクターはダイスを1個振って，でた目を自分の罠回避の数値にプラスするんだ。その合計値が罠カードに書いてある数値以上なら，回避成功だ。もし小さかったら，そのキャラクターはワナにかかったことになるんだ。

GM：ちなみに，バナナの皮は，6以上になれば回避できるけど，失敗して転んだ人はいきなり2ステップ・ロスして，気絶するからね。

ジュディ：作った人間の性格がわかるわね。

シロちゃんはカードになったデシ

バーニィ：ところで，フォーチュン・クエストといったら，忘れちゃならないのが，パーティのアイドル，シロちゃんだよな。

シャノン：デシデシ。

ジュディ：なんと，シロちゃんはアイテム扱いなんだよね。シロちゃんのカードは，3種類あって，それぞれが1回の冒険中で1回だけ使えるの。原作のファンなら，想像がつくでしょうけど，目くらましのブレスと炎のブレス，それに巨大化ね。

シャノン：炎のブレスには，「熱いのデシ」って名前が付いてるんだよね。効果は，9＋ダイス1個で，魔法回避に失敗した相手を負傷させんだぉ。しかも，目標は1体じゃなくて，敵全体でOKなんだぉ。

アイテム・カードは

バーニィ：フォーチュンで用意されているアイテム・カードは，全部で17種類あるんだ。

ジュディ：中には，アイテムと呼べないようなものもあるけどね。

ブレット：その中から，おもしろいものをいくつか紹介しよう。なんといっても傑作なのは，「カプセル・モンスター」だろうな。これはウルトラセブンのカプセル怪獣と同様に，一時的に部下として戦ってくれるモンスターを召喚できるアイテムなんだ。現れるのは，コボルト，ビシャス，リザードマンの3種類で，どれが出現するかは，ダイスによって決定されるんだ。リードマンがでてくるといいんだけどな。

ジュディ：それから，フォーチュンらしいアイテムということなら，「モンスター・ポケット図鑑」を忘れられないわね。これは，

使用するたびにダイスを1個振って，4以上がでたなら，相手のモンスターの弱点を発見したことになるの。で，相手の攻撃力と防御力が－1ずつとれるのよ。

シャノン：その他にも，「フォーチュン・クエスト」には，21枚の魔法カードと，28枚のモンスター・カードがセットされているんですよ。

GM：というわけで，今回は「フォーチュン・クエスト」を紹介しました。ムックタイプのTRPGだから，本屋さんに注文すれば取り寄せてもらえると思います。なお，正式なタイトルは「フォーチュン・クエスト・コンパニオン」で，価格は，1,600円です。

ジュディ：それでは，また来月のこのコーナーでお会いしましょう。

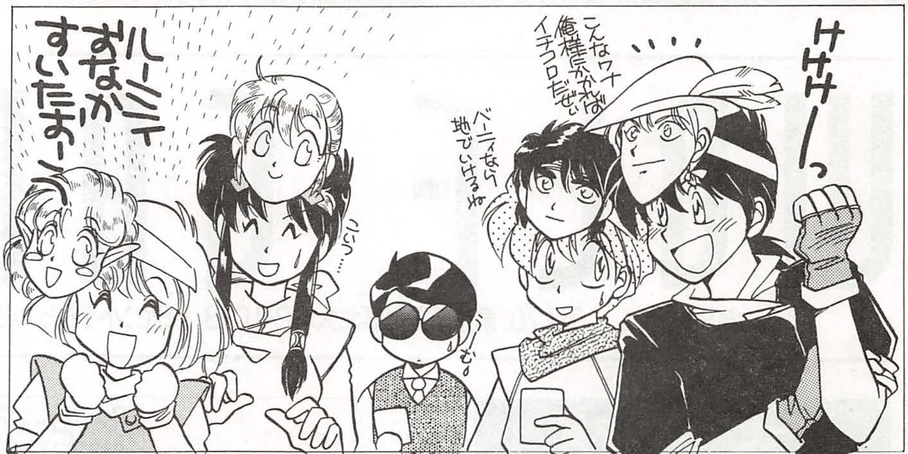
＊フォーチュン・クエストに関するお問い合わせは角川書店まで。
〒102東京都千代田区富士見2-13-3

当選者の発表

お待たせしました。8月号で募集した「ウイッチクエスト」と「光と闇のレジェンド」の当選者の発表です。当選されたみなさん，おめでとうございます。

神奈川県：植木博子，宮城県：鈴木大河，愛知県：加藤義秋（敬称略）





プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，「フォーチュンクエスト・コンパニオン」の発売元，角川書店さんのご好意により，あるものを，3名にプレゼントしたい思います。実は，まだプレゼントの内容がきまっていないのです。「フォーチュン」は，ラインナップが基本となるルールブック1冊だけなので，何かそれ以外の品物をプレゼントしようと考えています。

とりあえず，なんでもいいから，「フォーチュン」の何かがほしいという人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別，このコーナーの感想を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー「フォーチュンクエスト・プレゼント係」まで，応募してください。

締め切りは9月末日（当日の消印有効）。当選者の発表は12月号で行ないます。

通信販売のご案内

ORGでは，今回紹介した「フォーチュン・クエスト」など各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される方は，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名（フリガナ），もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

〒146東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701（株）ORG通信販売係

お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエトなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙やプレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

コンベンション情報

先月号でも紹介しましたが，来たる9月13日（日）に，日本ゲーマーズ協会ファースト・ディヴイジョン主催によるTRPGのゲーム大会が開催されます。

詳しくは，先月号のこのコーナーを読んでくださいね。

イラスト・コーナー



北海道：村姫流羅
宮須弥が今回のイラストで書いてるけど，いよいよワープスも始動するぞ（不安だけど。



宮城県：人見笛太郎改めシロちゃんデシ
ポテト・チップスじゃないとこがいいね。しかし，ブレットとシャノンのデートとは……。



東京都：雷侵狂
初投稿ありがとう。これからも応援してね。やっぱり，一番人気はジュディみたいだね。

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」STAGE 6

毎度御来店有難うございます。店長最長老のDこと“おお”です。今回は、誠に勝手ながら、私個人の印象に残っている、レーザーディスク（LD）ゲームについて語らせて頂きます。

「ドラゴンズ・レアー」という名前のゲームをご存知でしょうか？　今から7、8年前に登場した……たしかアタリのゲームだったと思います。「ドラゴンにさらわれたお姫様を、国一番の騎士ダークが救出する」といった内容だったように記憶していますが、今考えれば不親切なゲームでした。LDゲームなのにも関わらず、ボタンを押したりレバーを入れるタイミングが画面に表示されないので全てのパターンを暗記せねばならぬ恐ろしいゲームだったのです。ただ、それまでそういうゲームを見たことの無かった私は、猿の様にやり狂ってエンディングを見たものです。また、これに影響を受けて同様のシステムのゲームが多数登場しました。「忍者ハヤテ」「タイムギャル」「スーパードンキホーテ」等がそうです。

タイトーの「MACH3」。LDゲームにしては珍しい実写を使ったゲームで、戦術戦闘機に乗り込んで敵を倒して基地へ帰還するといった内容でした。また、ゲームモードにも、制空任務モードと爆撃任務モードがあり1つのゲームで2度楽しめる優れ物。ただ、制空モードの後半で飛んでくる蠅のように小さくて素早いミサイルがよけ切れず爆撃モードの方しかコンプリート出来ませんでした。

そうそう、コナミの「バッドランズ」という、筐体にでかいボタンが1つだけの珍しいゲームもありました。最終ボス、ランドルフとの息詰まる対決は今でも忘れられません。

この他「光速電神アルベガス」「ロードブラスター」「宇宙戦艦ヤマト」「幻魔大戦」など、奇抜なゲームが登場したものです。

個人的には、あのLDゲームブームが再来して欲しいと思う今日このごろです。

（店員D　おお）

水上プロレス!?

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 11

蒸暑い日がつづくある日のことだった。ポッポーズ1号は体を焼くためにプールへと出かけた。

七つのプールを一通り泳ぎ終わると飛び込み台のあるプールへとむかった。1号はプロレスの技の練習をかね、色々な空中殺法で飛び込んだのだった。そのプールにはギャラリーが集まり、空中殺法が決まると歓声が上がるのがわかった。

熱い日差しが1号の真上に差しかかったころだ。その日差しが1号の体にシルエットを作り、大技“ラ・ケプラータ”(リング上から場外の敵に後方回転をしながらボディアタックを決める技）が決まった。さらにいっそうの歓声があがった・・・のだが。

その歓声はさらに高い飛び込み台の方から聞こえてきた。波紋の広がる水面に注目したのだ。

「ウルティモ・ドラゴンだ！」（日本人でありながらメキシコを中心に人気上昇中のプロレスラー、空中殺法は初代タイガーマスクより凄いといわれている。）

1号はプロレスラーとしてのプライドに火がついた。ウルティモ・ドラゴンが飛べば、1号も飛んだ。やがて日が沈み、長い勝負も決着がついた。「負けた・・・」

1号は帰りの車の中で思った。今日は試合があったはずだが・・・と。すでに時計の針は10時をまわっていた。

（ポッポーズ1号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」

ようっ！浜だ。今回は宛て先の話の続きだ。本来、受け取り人側が宛て先に“御中”を記するのはおかしいのだが、「…係」で終わる宛て名は呼び捨てと同じ事だというのを知らない無知な子供がいるので、あえて宛て名に御中をつけさせてもらっている。きちんと手紙のマナーを知っている人は気になるかもしれないが、黙認して欲しい。

（浜）



▲滋賀県　水鏡明さん



▲福井県　まいまいまいむさん

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　6F　ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係　〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。



▲茨城県　あづま次郎さん



▲和歌山県　酔少納言さん
山梨県　あさはかゆきちゃんさん

やってみようパソコン通信 ハロー!ネットワーカー

ACCESS 6（最終回）

さて、『ハロー！ネットワーカー』は今回で最終回です。そこで、今月は私がやってしまった失敗談を話していきます。

みなさんはこんなことのない様に…

①未読処理での制限時間オーバー

これは今までに読んでいない書き込みをまとめて読むコマンドを使った時の事です。

読んでない書き込みが多すぎて、制限時間超えてしまいました。

迷惑ですねぇ…（笑）

②コマンドを知らなくて強制切断

ネットから抜ける時は特定のコマンドを入力するのが普通ですよね？　通信を始めたばかりの私は、そんな事は知らないから、「抜けられない？」と悩んだ挙げ句、パソコンの電源を落としちゃった…

③長時間チャットでしかられちゃった

回線をずっと占領してました、ハイ（^^;）

チャットの時は時間に気をつけましょう。

④迷惑なシステムコール

色々なコマンドを試しているうちに、シスオペさんを呼び出すコマンドを実行してしまいました。

それが早朝だったから…(^^;)ゴメンナサイ

⑤時間外アクセスで大迷惑

アクセスできる時間帯が決まってるネットって結構あるんです。で、それを知らないで時間外にかけたら…「もしもし？」と声がして、慌てて切ってしまいました。

その犯人は私です…（^^;）

と、まぁ駆け足でここまで来ましたけど…パソコン通信は『習うより慣れよ！☆』です。

みなさんも私と一緒にパソコン通信をはじめてみませんか？　（砂原久美）

今月の第一席

自らの絵柄を最大限に活かす画題を心得ている人だ。自然に振る舞う事が、何より一番大切だということを再認識させてくれる一枚。



▲東京都　すとろべりぃさん



▲東京都　ちんじゃおろぉすさん



▲大阪府　えーすさん



▲千葉県　山石雅さん



▲香川県　きづきさん



▲神奈川県　白銀蒼紫郎さん



▲群馬県　関久美江さん



▲群馬県　九条朱雀さん



▲埼玉県　にしき士郎さん
福岡県　かーばんくるさん



▲大阪府　ひまじんさん



▲秋田県　ピエール瀧と
AL=DAILLさん



▲宮城県　榊出雲さん

日本のゲームは日本一！

「バトル野郎ども」（新免　G之進）



宣伝

現在、ウルフ・チームでは業務用人気ＬＤゲーム「タイムギャル」をＭＥＧＡ－ＣＤ用に移植中です。

（オリジナル版・タイトー　1985年作品）

古くからのファンの方はご存知でしょうが、ストーリーは主人公である“タイムギャル”レイカが悪漢・ルーダ中村を追って様々な時代を冒険するというものです。

前作「サンダーストームＦＸ」のノウハウを活かし、更に画質の向上がはかられています。もちろんデフォルメやられパターンも健在！

また、新たにレイカ役の声優・山本百合子さんの歌うテーマ曲を収録（燃えるう！）このあとには「○○○○○○○○」が控えていることですし。まずは、「タイムギャル」やるしか！　（道楽がに）

NEO・GEOクラブ 出張所

〠561 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188



◀今月の大盤振舞 茨城県 キリンくん
大盤振舞３連覇！ 今回から大盤振舞はタイトルカットとして掲載だよ。

いきなり２Ｐに増殖だぁ！びっくりした？実は綿串もびっくりだ。おかげでてんやわんや。おまけに夏休み進行で締切が早い。こりゃゲシュタルト崩壊もんだ。わはははは。

「龍虎の拳」キャンペーンだぞと

容量もデカけりゃキャラもでかい。総容量102メガの対戦格闘アクションゲーム「龍虎の拳」。

さて，今回「免許皆伝キャンペーン」なるものを開催。主人公のリョウとロバート。

この２人の使う５つの奥義を，全て見付けてほしいんだ。全部見付けた人に，先着１万名の方に「龍虎トランプ」をプレゼントだよ。

必殺技を出すと，必ず**音声合成で，技の名前を叫びます**。

これに気をつけて，必殺技を探してみよう。

ところで２人の必殺技だが，名前は以下のとおり。

①虎煌拳（ロバートは龍撃拳）②飛燕疾風脚
③暫烈拳（ロバートは幻影脚）④覇王翔吼拳
残る一つが，“隠れ必殺技”だ。

応募方法だが，２人の使用する全ての必殺技の名前と操作方法（矢印などを使って，はっきりと書くこと）をハガキに書いて送ろう。送り先はこちら。

〠561 大阪府吹田市豊津町18-8
㈱エス・エヌ・ケイ龍虎の拳“必殺技を探せ”係
住所・氏名・年齢・職業(学年)を忘れずに。たくさんのご応募，待ってまーす♥

「8188」からのお知らせ

…と言う訳で，「何でも相談室」では「龍虎の拳」の主人公の必殺技の操作関係はお教えできません。特に“究極の奥義”に関する事は一切お答えできません。脅しもすかしも泣き落としても効きません。ご了承下さい。

「ネオ・ジオクラブ第９号」の予定

「ネオ・ジオクラブ」第９号は，９月中旬頃に発送予定です。だから，うまくすれば，この号が出る頃にはお手元に届いてるいでしょう。

さて，このネオ・ジオクラブ，発送すると，その１割は戻ってくる。「宛名不完全」「宛て所に尋ね当たりません」「転居先不明」の，３つが主だ。戻ってきたものは，暫らく保管されるが，最終的にはリストから消去られる運命になるのだ。もったいないぞー！

告知後，２週間たってもネオ・ジオクラブが来なければ，8188に連絡を入れてください。また，引っ越しで住所が変わった場合，こちらにも住所変更したよ，と言うおハガキを送ってください。

回を重ねる度にパワーアップする「ネオ・ジオクラブ」。会員随時受付け中です。

NEO・GEO発売リスト

●龍虎の拳（102メガ）
・MVS 8末予定 ¥58,000
・NEO・GEO 発売日・価格未定
●ビューポイント（68メガ）※サミー工業
・MVS 発売日・価格未定
・NEO・GEO 発売日・価格未定

コラムの泉
テーマ・「こわい話」

募集テーマは「こわい話」。その中に正真正銘のオバケ話は『無し』でした。流石，出張所の投稿者。いーぞいーぞ！ その中でも極め付け、奈良市GON健生くんの体験。「まず僕の外見ですが、身長180cm、体重67kg、さらに地黒で、ゴッツイお兄さんと言った感じと、ひよわな感じが、ごちゃごちゃになった、自分でもよーわからんのです。もうお分かりですね。そう、女の子にもてません…女の子に?…。もうお分かりですね。そう、女の子にはもてなくても、男には…いわゆるその手の人が寄って来るのですね…ああ、恐ろしい！ 一度目に声をかけられたのが一番強烈で、ピー見せたら千円やると言うもので（人の通らない、暗い道と言う、うってつけのロケーションだった）、あまりの事に私が黙っていると、値段がだんだん上がって行きましたが、ムカついてきたので、暴れて逃げてしまいました（私は、口よりも手が先に出るから）。あン時の兄ちゃん！ 何が『アルバイトショーカイするよ♥』だ！ 今度あったら、ただではすまんぞ(笑)」

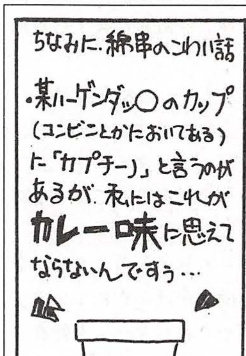
うちにもいるぞ、そういう体験を持ったヤツ(笑)。

次、井原市のAme・2くんの一言。

「何が恐いって、投稿ハガキを描いてる時にお父さんが入って来た時ほど、恐いもんはありませんよ」

あるある、私も体験したよん。でも、苦労が報われる事って、滅多になかったねぇ。

あ、もうスペースがないでやんの。次のテーマは「さむい話」。身も心も凍るお話、お待ちしてます。締切は9／30必着です。よろしく。



と言うわけで，「ちちびんたリカ」にいつも踏まれてしまう綿串です。そういう趣味は無いんだぞー。さて，「龍虎の拳」だが，さすがに100メガショック・ゲーム。反応がみんな素早いぞ！

▼ネオ・ジオで100メガ突破おめでとーございます。でもすごいですねーっ。100メガなんて…。早くゲーセンでやりたいです。（秋田県　幻　詩人くん）

●ありがとーございます。期待しててくださいね。

▼祝！　74メガ。次は一気に100メガですね，きっと…。（茨城県　キリンくん）

●「キング２」のイラストの裏に，こっそり書いてあったこの一文…。実は「龍虎」発表前に来たんだよ。鋭い！

▼100メガソフト発売，おめでとう…。と言いたいけど，不安です。いくらメガ数が多くても，おもしろくなければ意味がないと思う。グラフィックがきれいなだけの，上げ底ソフトにならないで欲しい…。（豊中市　こてっちゃんくん）

●より高いクオリティを求めて，開発スタッフは，必死にチェックを行なっているところだ。だから，きっと満足できる内容になっているはず。待っててね。ところで，ゲームは格闘アクションばかりじゃないのだよ，ね。

▼「ラストリゾート」…僕は下手なんで，３面のボスが倒せません（哀）。でもオモシロイイイ！　グラフィックの描き込みが尋常じゃない。自機がマーベリックミサイルみたい（笑）。ASOⅡも良かった！　新日本企画様，オネ・ジオにもっとシューティングを出してください。（宮城県　TAKKEくん）

●ネオ・ジオのラインナップにシューティングが少ないのは確か。だが，質は高いぞ。今度発売予定の「ビューポイント」は，サードパーティのサミー工業開発のゲーム。斜めスクロールが気持ちいいゲームだよん。

●念願叶っての２Pだけど，埋めるのは結構大変ね。でももっともっとおもしろくしたいな。皆さん，これからもよろしくね。では，また来月♥



▼千葉県　山石　雅くん
龍虎イラスト一番乗り！



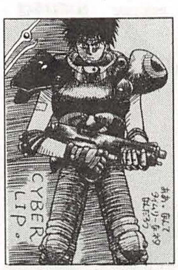
▼北海道　はしもとたかをくん
味があるぜ！　このかぼえらじじい



▼静岡県　AL・CANくん＆紫慇くん
合作作品どんどん送ってね



▼沖縄県　なるみや晟くん
じゃこれでりっぱなサギ師だな（笑）



▼埼玉県　神崎りょう太くん
がっしりした感じが出ていいぞ



▼千葉県　かたチュムリくん
むっちゃかあいい!!　綿串の気に入りだよん



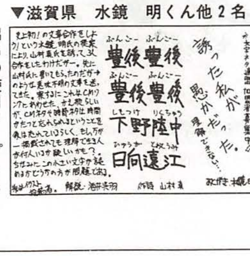
▼水戸市　HSVくん
今年の１月に来てたんだ，実は…



▼東京都　砂原さん
根強い人気のゲーマントだ…

▼大阪府　EMAくん


3人ともかっこいいぜ

▼滋賀県　水鏡　明くん他２名


綿串の使用ワープロも「豊後」だよん



エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう。新コーナー

「けむりんの学級日誌」

by ことだまけむりん

今回は皆さん復習してくれました？

んーと，今回は，プログラム指導の先生を御紹介しましょう。プログラム指導の大河原先生で…あれ？

おーい，大河原先生はどこですかぁー。

(事務室に生徒Yが入ってくる)

生徒Y:先生は，お仕事が忙しいそうで，電話かけてます。

け：しょうがないなぁ。どうしようか。

Y：この前の企業研究会の話でも僕がしましょうか？

け：そうだね。あれはすごかったしね。

Y：んんっ。えーえへん。それではお話しします。実は，この前夏休みを利用して僕たち企業研究会をしたんです。すごいでしょ。

け：それじゃ何もわかんないだろっ。ちゃんと言えよ。

Y：えー，何を言えばいいんだろ。

け：企業研究会ってどんなものかさ。

Y：企業研究会って，僕たちが企画したんだけど，現在の業界とか，企業の方針とか，どんな開発をしてるのかとか，その企業さんのところで働くためにはどんなことを勉強しておかなくちゃいけないのかとか，普段の勉強ではわかりにくいところを企業さんに直接質問させてもらうために開いたんだ。

け：そっちはあとのほうだろ。

Y：あ，そうそう。まだ始まったばっかの学校だから，企業さんに僕たちがどんなことを勉強しているかをみてもらったんだ。

け：大盛況だったよね。

Y：うん。40社近くの企業さんが来たよね。シャープや日本電気，富士通といったハードメーカーさんは勿論，任天堂・セガ・ナムコさんも来たし，光栄・ウルフチームさんもきてくれた。

け：ゲームソフトの会社さんだけじゃなくて，出版社の方も来てくれたよね。

Y：新紀元社さんが来てくれたんだ。僕は新紀元社さんに質問に行ったけど，勉強になったなー。

け：みんな緊張して，大変な騒ぎになっちゃったけど，勉強になったね。

Y：企業さんもいい印象をもってくれたんじゃないかな。

け：もってくれるといいねー。あ，自分達ばっかりで喋ってしまって。どーもすいません。次回は…。

Y：パンパカパーン！特別講義についてでーす。

(Yそこにあったジュースを持って出て行く。)

け：あ，僕の台詞とるなよ。あ，こら，それ僕のジュースだぞ。もってくなよ。あ，では皆さん次回をお楽しみに。

◆◆◆

なんだか今回は大河原先生の話はそっちのけで企業研究会の話になってしまったようですね。それだけ生徒さんにとって有意義な会だったのでしょう。ポコも機会があれば見学したいと思いました。またやるときには呼んで下さいね。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送ってくださいね。

編集後記

夏休みはいかがでしたか，ポコはこの原稿を書いた後に，夏休みにはいる予定です。別段何処かに行く予定もないんですけどね。この時期は行楽地よりも東京の方が人は少ないので都内でゆっくり骨休めをしようと思います。ちょっと爺臭いかな？　〈ポコ〉

エニックス展



▲山口県　GANTA
Ⅲの予定は無いんですけどね。
お便りありがとう。



◀静岡県　山村　真
それがわかれば事件が解決しているのでは…



凝った絵柄に感心してしまいました。



▲香川県 本田くれお「時狩様へ」
へぇー，そうなんですか？
他の作品のイラストもめげずに下さいね。



▲富山県　安積　なお
たくさんイラストくれたのに一つしか載せられなくてごめんなさい。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

残暑お見舞い申し上げます。

暦では立秋が過ぎました。でもまだまだ夏の日差しはまぶしくて，裏山からはせみの声，う～～ん，いい風が風鈴の音とともに入ってきた…。近くで夏祭りかピーヒャラ聞こえる。お祭りなんて何年行ってないだろう。ゆかた姿の隣の子ども達が一緒に行こうとしきりに誘ってる…『おめぇら！　すくってきた金魚，熱帯魚と一緒にするんじゃねぇぞ…』なんとなーく夏恒例の文句になりそうだ…。

私の夏休みはこれから，田舎に行ってスイカやとうもろこしを死ぬほど食って，ばぁちゃん手作りのみそや畑になった野菜もらって帰って来るまではわたしの夏は終わらない。

立秋過ぎれば季節はも～秋になってしまうのねぇ，約3か月もすりゃあーた1992年も終わりだなんて1年なんてあっという間よねぇ。も～20世紀目前。果物がおいしい時期，この銘柄の梨はうまいんだなこれが…。

本題に移りましょう。と思ったんですけど，みなさんからたくさんのイラスト葉書が届いてますので私は思わず紹介したくなりました。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナーでーす。



◀神奈川県　P・N　XOA-MAT
気分はまだ夏！なので載せてみました



◀富山県　P・N　かたほとり
なにせまだ開発が終わらないことには…


◀山形県　P・N　デスブレイド発売にわくわくしてる君
わくわくしてて　もうすぐ発売よ



◀福岡県　P・N　かーばんくる司
もてるんだね～。張本人からのメッセージだ！　ごりやくあるかもよ？



◀秋田県　P・N　幻 詩人
ついに仲間入り！　これからもよろしゅうに


◀岐阜県　P・N　真代
はずしてなんかいないと思うけどな…。オリジナルも大歓迎



◀埼玉県　P・N　すわし
鼻息荒くてでかい牛だなこりゃ！



◀三重県　P・N　ともこざる
彼女からはたくさんサンドラのイラストが届きます。好きなのかな？　実はわたしもスキなのよ～。(へべれけ)も大好き

それではうちの犬とそっくりなクシャミをするレスラーもぎもぎの「もぎもぎくんの悲劇！　パート2／バルセロナオリンピック編」をお伝えすることにしましょう。

もぎもぎくんは数か月前からとてもバルセロナオリンピックを楽しみにしていた。
「あの選手とこの選手と…」と，ひいきの選手を毎日のように確認していた。とくにシンクロの小谷選手の新しい技をとても楽しみにしていた。

どうやら小谷選手のファンのようだ。

なんでも前回のオリンピックでは見られなかったので，4年間待ち続けていたと言っていた。

果して，オリンピックは開催された。しかし，ひいきの選手がことごとく出場していない。「おかしい，おかしい」を連日連発するもぎもぎ。やがてシンクロ競技も開催されたが小谷選手の姿もやはりそこにはない。日に日にご機嫌斜めになっていくもぎもぎ。しかし，デュエット決勝で，とうとう出場との情報が…「よかったね」とみんなの声を背にしてにこにこしながら家路についたもぎもぎくんであった。

が，直前になって小谷選手ははずされてしまったのだった。
「なあにー，直前に試技して変更しただあ？」その日，怒り爆発！　完全に切れたのか鼻の穴にティッシュを詰め込み床でシンクロの物まねをし始めたもぎもぎ。そんな彼を止められる超勇気のある者はデュエットの相手とされていた…。

意外でしたね～。わたしの友人を紹介した時はあたかも物のように『いらない』ときっぱり答えた彼が小谷さんファンとは知りませんでした。

いろいろわらかしてくれるもぎもぎくん次回作もお楽しみに。

新作情報

- X68000/5HD
- デスブレイド
- 発売中

- X68000/5HD
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説
- 発売中

- FMR-CARD
- ICメモリカード
- 棋太平
- 9月3日発売

それじゃ　来月まで　さよーならー

By あっこ

CAPCOM WORLD

(株)カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

ストリートファイターII チャンピオンシップ'92 IN国技館　ついに来る!!

つ，ついにやってきました!!　全国のストII日本一を決めるチャンピオンシップ。8月24日，場所は東京・両国国技館。まさに今年の夏をしめくくるにふさわしいこの大会。私，コン太郎も行ってきましたよーん!!

まずは予選から行なわれ，午前中には約4,000人の挑戦者が約2,000人に。

午後からはゲストの登場で，大槻ケンヂさん，水野美紀ちゃん，RYOさんなどぞくぞく現われたぞ。なかでも美紀ちゃんが登場したときは，フラッシュの嵐。(誰だ！　私が先頭きってたって言うのは!?)

ゲーム大会がすんだ後は，いよいよ決勝。これで日本一かと思ったらコン太郎も緊張してしまった。緊張のなかで決勝も終わり，全国ストIIプレイヤーの頂点にたったのは東京都の松崎規生くん。チャンピオンということで感慨もふかいのではないだろうか。

全国の予選ゲーム大会で惜しくも敗れた人も，往復ハガキがはずれちゃった人も，本当にどうもありがとう。みんなの熱意は十分コン太郎にもつたわってきたぞ。今回も，思った以上にみんなに熱が入ってて本当に驚いた。とてもうれしかったぞ。これからも応援よろしくな!!







初心会&AMショーの報告

8月26日，27日は東京・晴海国際見本市会場で第4回初心会ソフト展示会がおこなわれた。カプコンは年末商品のSFC「ミッキーのマジカルアドベンチャー」，FC「ロックマン5」，GB「ロックマンワールド3」などなどを展示し，盛り上がりを見せていたぞ。

27日，28日，29日は東京幕張メッセで第30回アミューズメントマシンショー（AMショー）がおこなわれた。こちらはゲームセンターにおいてあるメダルマシンなどいろいろなゲームも出展されたので，日頃お目にかかれないようなものも多かったぞ。カプコンは「天地を喰らうII」などを出展。ゲームセンターでまたプレイしてくれ!!

新作紹介（8月25日現在）

——新作紹介——

〈スーパーファミコン〉

ミッキーのマジカルアドベンチャー	……11月発売予定
CAPCOM'S NFL MVP FOOTBALL	………12月発売予定
ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	93年1月発売予定
ファイナルファイトII（仮称）	……………来春発売予定
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～	……………未定

〈ファミコン〉

ロックマン5～ブルースの罠!?～	………12月発売予定
ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～	……………12月発売予定

〈ゲームボーイ〉

ロックマンワールド3	……………12月発売予定
天地を喰らう	……………来春発売予定

〈周辺機器〉

（CPSファイター）専用コードレスアダプタ	……未定

お便りコーナー



◀神奈川県・ピコピコくん

またまた登場，ピコ2くん。キミはエンカーファンなのか？　年末にはロックマンシリーズが3タイトルも出るぞ！



◀埼玉県・やんやん

私もひそかに思ってた。こっち向いてくれー。(しかし味のあるイラストだな。)



◀福井県・まいまいまいむ

テストの合間にストIIやってくれてアリガト。勉強かゲームかの葛藤ってあるよね。(いつも誘惑に負けるコン太郎であった…)



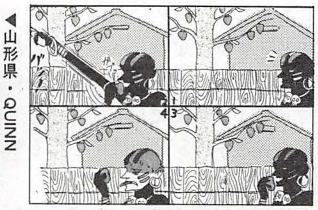
◀東京都・瑞輪寺篤

アダルト春麗。このページもそろそろ大人向けになってきたか!?



◀山形県・QUINN

X68Kのファイナルファイトの夢が実現したとおっしゃる石澤くん。プレイしてくれたかな？



◀宮城県・笛太郎改めシロちゃん

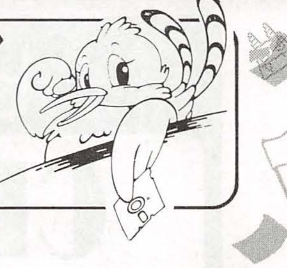
やっぱり…シブ柿だった…ってことかな…？　私もたまに便利なダルシムになりたいことありまス。

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	札幌(011)281-8834	名古屋(052)571-0493	松山(0899)34-8786
東京(03)3340-0718	仙台(022)214-6040	広島(082)243-6264	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255



▲東京都　閃鷹丸

★私の机の上には
手紙や葉書が山のように積まれています。すべてMSXへの移植希望です。もちろん、本編2のことです。正直なところ、非常に驚いております。「打てば響く」という諺を、身を以て体験してしまいました。
それでも、「灰色」の時に比べると、40分の1の量です。はっきり覚えてないし、バックナンバーが見つからなかったので断言できないのですが、Mのつく雑誌の移植希望コーナーでの得票数も、「灰色」の時は3桁台でしたよね？「なにをか、いわんや」ですね。

★会津若松の消印
で、7月10日に投函されたと思われる葉書には、名前も住所も書いてなかったけど、爆笑してしまいました。全文掲載します。（改行もそのまま）。心あたりの方は、ご連絡ください。

> ロードスⅡ MSXに
> 移植してくれー
> turboR専用でもかまわん。
> 出さなかったら、フッフッフッ
> どうなるか………
> とりあえず気長にまって
> やる。

★MSXへの移植は
前向きに考えてますので、安心せずに、もう暫く待ってください。そうです、安心してはいけません。ドキドキ、ハラハラしてください。
みなさんに「良い報告」が出来るように、社員一同頑張りますので、応援してください。あなたの声を、意見を聞かせてください。
（なんだか、投票前日の立候補者みたい）
（でも、お便りはいくら貰っても嬉しいです）

★さて
98版「福神漬2」をお楽しみのあなた。隠れメニュー（？）や、隠しコマンドは見つかりましたか？発売当日にしか表示されないメッセージもあるんだよん。おっと、これは内緒だったっけ？
☆☆☆☆「お便り依存症」のはいば☆☆☆☆

ぎゃらりぃすぺぇす　み

う〜さぎ　うさぎ　何見て跳ねる　十五夜お月さん　見ては〜ね〜る　もう十五夜の季節なんですね。わ〜い、月見団子が食べられる。そう言えばみぃとろが幼い頃、月には本当に兎が住んでいると思っていたんですよ。
うぅ、アポロなんか、アポロなんか……。
では、今月のイラストで〜す。


珍しい、点描画ですね。もう少し線を工夫してみると良いのでは？
▲岡山県　Amu.2



つぶらな瞳で見つめられると思わずにへら〜としてしまう。
▲大阪府　え〜す


バーンが浮気でもしようものなら何されるかわかりませんね。
▲秋田県　幼詩人



きゃー、きぼちわるい…。
▲大阪市　ひまじん



おお、かっこいい。ロードスの文字が色つきで渋かったよ。
▲沖縄県　なるみかだぁ！


ターミネーターのヒロインを思わず連想してしまいました。
▲福岡県　かーばんくる

一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ

カオリンの「今月のお題」

「がんばった君の笑顔に一等賞!!」



運動会の季節。駆けっこの得意な人も苦手な人も、がんばった人みんなに一等賞をあげたいね。イラストにしてほしい「今月のお題」も募集中。〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB



『クラシック・ロード1』馬自慢大会「名馬の証」大盛況！

バルセロナ，高校野球に続く巷の話題と言えば，今や馬自慢大会です。応募総数500万通。クラシック・ロード実売数以上のご応募ありがたきかな。全部は紹介しきれないけど，とっとと紹介して家に帰りたいものです。

●HERTZ厩舎（福岡県福岡市）ゴッドルドルフ

1999年，5歳で買われたときに，3つのパラメーターがすべて2000だったという，ウソのような話（こんなことが起きていいのいか，プログラマーよ！）。ゴッドルドルフは，いきなり，その年の秋の天皇賞と有馬記念を制して，6歳時に，安田記念，宝塚記念，秋の天皇賞，さらに7歳の時の宝塚記念，スプリンターズ・ステークス，有馬記念を勝ちまくった。4歳のときは，いったいどこで誰に飼われていたのか（小橋巨泉談）。

●誠厩舎（北海道江別市）ナイスミルディ

誠厩舎が資金にいきずまって，厩舎をたたむ寸前に現れたのが，ナイスミルディ。1995年，5歳のときに買われて，誠厩舎の救世主となった。6歳から8歳にかけて，春の天皇賞と宝塚記念を4連勝に加えて，6歳から有馬記念を3連勝という長距離界の暴れん坊将軍。こっそり阪神大賞典まで4連勝している。

●古典道厩舎（神奈川県横浜市）アスワンソード

2006年5歳の3月のデビュー以来，なんと8歳の安田記念で引退するまで，負け知らずの22連勝。その間に，安田記念4連勝，秋の天皇賞2勝，マイルチャンピオン1勝に，スプリンターズステークス3連勝をして，短距離において無敵ぶりを発揮した。また同厩舎では，4歳牝馬の3冠を制しながら，故障のため，若くして引退してしまった悲劇の牝馬，グラスウーマンも擁していた。

●トシノ厩舎（三重県上野市）トシノオリオン

2009年から2012年まで4年間，連続して年度代表馬になっており，そのG1馬画面はさすがに圧巻だ。また，どこからか買ってきて育てた馬ではなく，その父親も母親も丹精込めて育て，彼の厩舎を彩った名馬たちだったというところに，この馬に対する馬主の並々ならぬ思い入れが伺えるというものだ。この馬の娘がまた，牝馬ながらダービー馬となっているゾ。

●スカイ厩舎（神奈川県横浜市，イカシた名前だぜ！）スカイスカイスカイ（牡）2003生

戦績　17-3-3-2（おっと，ブッとんじまったい！）

名勝負　2006年　東京優駿

4歳3冠を惜しくも逃したものの，その年の有馬記念を制し，さらに5歳から6歳にかけて，春秋の天皇賞，宝塚記念に勝った。注目すべきは，有馬記念の3連勝。

また，4歳牝馬3冠に加えて，宝塚記念，秋の天皇賞に有馬記念を制した女傑，スカイヴィクトリーもこの厩舎の出身だ。

アドバイス

今や，この記録では驚く人がいなくなってしまった。ただ，この厩舎のオーナーは予備校生であり，境遇に対して同情が集まっての掲載となった。（安井監督）

応募を待つ！

最後にもう一度応募方法です。自慢の馬が収められたデータディスクをコピーして送って下さい。住所，氏名，年齢，職業，好きな花言葉，自慢の馬の名前，その馬の名勝負，その馬に対するあなたの熱き想いのたけを書きなぐったものも同封し（水着の写真は今回より不要となりました。ベーマガ編集部の及川さんも安心して応募してネ！），郵便屋さんにぶちかまして下さい。

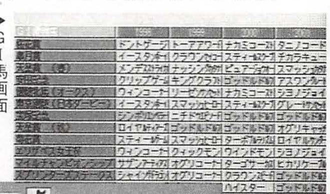
なお，真の名馬と認められた馬は，愛蔵版「クラシック・ロード名馬年鑑」に掲載され，その栄誉は誰にもさとられずにひっそりと一生を終わるらしい。

さて，今回の記事を見て落胆した人も多いと思います。引退するまで22連勝負け無しなんて馬を見せられた日にゃあ，あぁた。というわけで…，

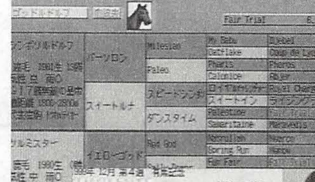
第一回悲劇の馬大賞のお知らせ！

まぁ，名目なんてどうでもいいのだが，「未勝利戦で全敗した馬」，「とんでもなく強い馬が同期にいて万年2着の馬」，「厩舎に馬がいすぎて，忘れてしまってある日骨折した馬」，「厩舎員の無責任なアドバイスに従ったら，年を取って乗馬になってしまった馬」など，なんでもいいから応募して自慢してくれ。

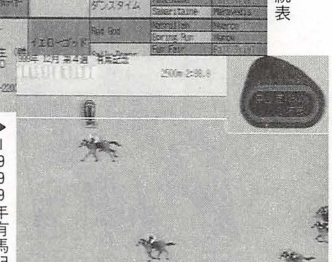
さて今回は，HERTZ厩舎「ゴッドルドルフ」の，迫力の画面写真を掲載しよう。レースは1999年の有馬記念。HERTZ厩舎ではこのときなんと，シンボリエンペラーと共にワンツーフィニッシュを決めているのだ！



▶GI馬画面



◀血統表



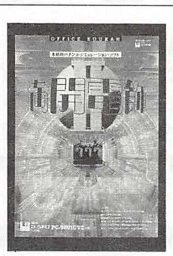
▶1999年有馬記念ゴールの瞬間

お便りの宛先：

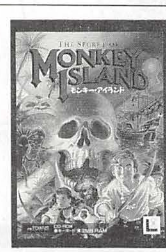
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業株式会社
クロスメディアクラブ「ベーマガ」係

＜新発売のお知らせ＞

9/25発売
本格的パチンコ・シミュレーション・ソフト「満開電飾II」
PC-9801
¥8,800



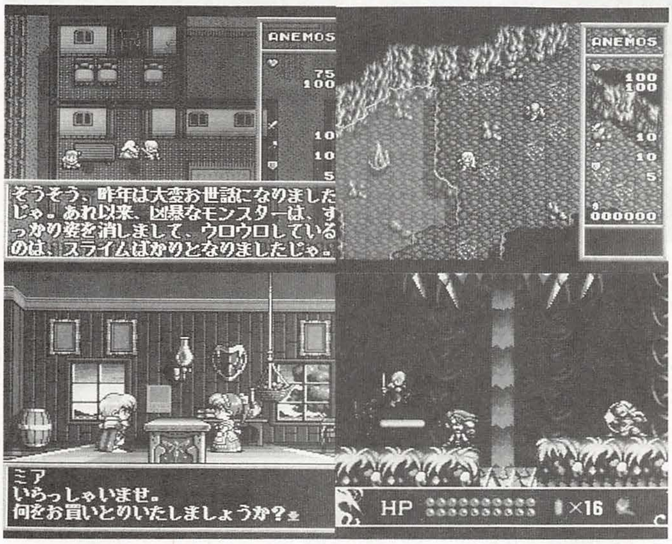
9/25発売
抱腹絶倒のニュータイプアドベンチャー「モンキー・アイランド」
FM TOWNS
¥9,800



Falcom NEWS EXPRESS



ファルコムは，そろそろ新作発表の兆し!?



ザ レジェンド オブ ザナドゥ 風の物語

ウィンドウが透けていてかっこいい。操作性はすごく気持ちいい。主人公が移動するとウィンドウがよける。朝，昼，夜と時間がある。町の人の生活がある。戦闘は，フィールドでは体当たり，横スクロール画面ではアクションとなる。剣が鍛えられる。PCエンジンでファルコムのゲームが遊べる。

夏休みも過ぎ，秋の気配もだんだんと濃くなる今日この頃いかがお過ごしでしょうか。ファルコム内部にも新たな動きがみられ，なんだかあわただしい雰囲気になってきました。ファルコムから初のPCエンジンとかパソコンゲームの新作とか……年末から来春にかけてトピックスばっかりです。でもファルコムっていつも直前まで発表しないからファンの方々は，やきもきしていてください(笑)。

「ザ・レジェンド・オブ・ザナドゥ～風の物語～」

開発画面上でキャラクターが動き回り，ゲーム中随所に挿入されるイベントシーンも着々と進行しているようで，大量のスタッフが投入されて頑張ってます。

「そろそろ新作の発表」

英雄伝説II発売以降のパソコンゲーム新作はいまだアナウンスされていませんが，ちゃんと作っています。ファルコムの開発室では常に5つぐらいのチームがそれぞれ違うプロジェクトごとに進行していますから，パソコンゲームの新作を心待ちにしている人は心配せずに貯金しください。数ある進行中の企画の中でもパソコンゲームの一本が，だんだんと形になってきているので近いうちに発表できるのではないかな？ という感じです。それまでにマウスの手入れをしておくことをお勧めします。ほかにも「これはビックリ」という企画も進んでいます。あんまりびっくりしてパニックになってはいけないということで具体的な内容はまだ発表できないものばかり。ごめんなさい。もし，ファルコムの秘密企画の数々が知りたかったらすぐさまファルコムに入社することです。もちろん，即戦力の実力はないとだめですけどね。

やたらと秘密がいっぱいのファルコムです。

代々木ファルコムショップへ行こう

発売中

「Heal Ring～やすらぎの指輪～」

杉本理恵　3,000円

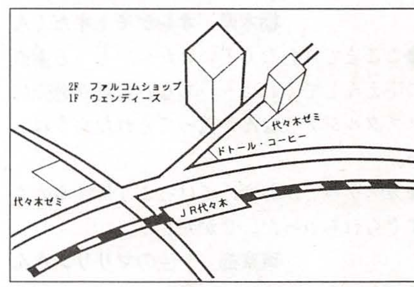
杉本理恵ちゃんのCDもすでに7枚目！

「誰かがあなたを愛してる／南　翔子」

1,000円

ぽっぷるメイルのエンディング曲とYsIIのエンディング曲を唄う，シングルカット。

続く待望のソロアルバム「Feena」は9月26日発売です。



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック／音楽／シナリオ企画など各制作スタッフ。営業／広報／出版編集／ユーザーサポート／経理など業務スタッフ。募集に関する詳細は日本ファルコム担当スタッフまでお問い合わせください。

特設メイルのコーナー！



◀静岡県 ガーネット

むぅ，かっこいいメイルだな。



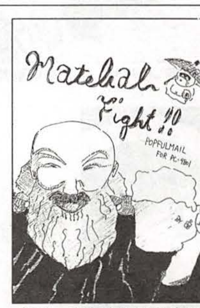
◀東京都 きよのたかし

良い◎元気いいね。



◀富山県 浅見龍一

むやみやたらと色男のタット！



◀東京都 安藤潤

むぅ，ただものではないな…。



◀千葉県 風部あきら

グロ…いやブラッキーファンは結構多いぞ。

すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社 〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル TEL 0425-27-6501(代) FAX 0425-28-2714
探していたものがきっとある！ 新製品も持っている。
■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2ショーAビル2 TEL 03-3379-7723

フューチャーかわら版

みなさ〜ん，今年の夏はいかがでしたかー？ 元気に遊びましたか？ シュールド・ウェーブ夏休み返上組はがんばってお仕事してましたー。で，がんばったのですが発売日がほんのちょっとおくれましたー。はい！“PRESENCEノスタルジア2”，10月16日に発売決定です。応援ありがとう。楽しみにしててね。

ユーザーかわら版

★なんてったってゲームはタケル！ またの名をシュールド・ウェーブ！ キミの心をとらえてはなさない数々のパソコン・ゲームはここから生み出されるのだ!! みんなもシュールド・ウェーブのゲームで楽しもうぜ！ これだけ言ったんだから何かください。

栃木県／オレがモトキだくん

◆ここまで言わなくていいから，もっと素直に応えんしてくれよ〜。ちなみに近々発売のノスタルジア２なんか買ってくれたらうれしい。

★カスケってかわゆくてけっこう母性本能くすぐられちゃった。２が楽しみ。

東京都／千住のマリリンさん

◆でしょ？ マリリンは目のつけどころがちがう(20くらいかナ…)。２のカスケもいいですよ。そう，ノスタルジアはこのキャラクターの深さがウリ。映画気分で楽しんでね。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

★みなさん，熱いエールをありがとう！ あの“PRESENCEノスタルジア２”，ついに発売日確定となりました。９月末からのびてしまって10月16日。楽しみにしてくれてた人ゴメンナサイ。何と言っても今回のこのゲーム，従来のアドベンチャー・ゲームの域を突出させ新しい波を業界におこそうという意気込みでのぞんできた訳だから，ここでダキョウはできない！ その結果ちょっと発売がノビてしまって申し訳ない…。 このゲームの中核を成すのが山田カスケによる有沢あずみの深層心理分析。１人の人間の意識を二重三重にロックし，外からのキーワードでその人間を思い通りに動かそうという企てに立ち向かっていくのが山田カスケ＝プレイするキミ。心を執拗に閉ざそうとするあずみちゃん（これは彼女の意志ではない）にあらゆる角度から分析し働きかける。しかも時間が無い。充分に被験者としてあずみを観察してはいられない。

人間の脳ほど複雑，かつ精巧なメカニズムは無いと言われるが，それを舞台にくり広げられるのがこの“PRESENCEノスタルジア２”。生きた人間を相手にプレイするというリアリティーがどこまでキミたちに伝わるか。スタッフはそれに命をかけました！ BGM，画質，操作性とも前作をはるかにしのいでもうすぐキミのところへカスケが参上いたします！ こいつはけっこう，大人のゲームだぜ。98シリーズVM以降対応。





▲茨城県／HSV


▲ほしまる



▲駒使い678号

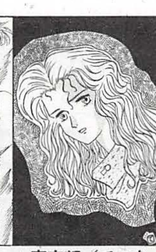


▲東京都／しんぶ

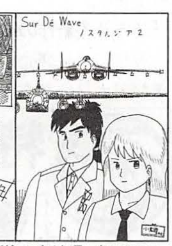


▲ふふふふ笛太郎


▲浅見龍影


▲東京都／てつを


▲山口県／岩田直樹



▲宮城県／TAKKE



▲にしき士郎


▲新潟県／平井伸雪



▲大阪府／物部智


▲愛知県／山田崇史


▲栃木県／章子
うーん，なんとさわやかな微風ギャル。せまい仕事場が明るくなりました。

■おたよりのあて先→〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版

新設 ホームデータ気象台

第10回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

イベント会場は大さわぎ！

みなさんひと月ぶりのごぶさたです。ホームデータ気象台のNIIです。

みなさんは，暑い夏をどんな風に過ごしましたか？　暑い暑いと言っている間に秋がもうすぐそこまで来ています。早いですね。

さて，去る8月2日と8月9日に，大阪日本橋J＆Pテクノランドにてイベントを開催するというのは先月号でお伝えしたと思いますが，今月の気象台はその模様をお伝えするところから行ってみたいと思います。

①J＆P全階を使ったスタンプラリー！
J＆P２階〜４階に隠されたスタンプを全て押して来ると，抽選で豪華景品の当たるこのイベントは，パソコンマニアから一般のお客さんまでが入り乱れて大さわぎでした。

②「アラスカンマラミュートG.C.」の先行プレイができた！
話題の新作「アラスカンマラミュートG.C.」が，会場を訪れて下さったユーザーさん達の目の前に！　20台用意したマシンの前は，人が変わっても空いてしまうことはありませんでした。

③「アラスカンマラミュートG.C.」マッチプレートーナメント大会開催！
これこそがイベントの大目玉！　イベント会場はこの時白熱する勝負の世界と化しました！

と，当日は楽しい催し物が目白押しでした！　当日は遠くて来られなかった方とか，どうしても都合のつかなかった方，本当にごめんなさい！　でも，そのうち今回のようなイベントを行なうかも……!?　期待していて下さいね。

アラスカが呼んでいる

それでは続いて，「アラスカンマラミュートG.C.」についての速報です。

①ストローク・マッチ・トーナメントの３タイプのモードを用意！
②練習モード・リプレイモード等の多彩な機能を搭載！
③コースは36ホール，プロフェッショナルとビギナーの２コースを用意！
④EMS対応による，実にクイックなレスポンスの実現！
⑤ハードディスクインストーラ採用！パソコンが初めての方でも絶対に失敗することはありません。
⑥豪華付録・HOW TO GOLFビデオテープを同梱しております！

どうですか，98ユーザーのあなたが望んでいたものばかりですよね？

このようにグレイトでユーザーフレンドリーな「アラスカンマラミュートG.C.」は９月８日(火)発売です！

気象台からのお知らせ

続いて，気象台からのお知らせがあります。

製品の修理が済んでいるのに連絡が取れずに返送できない方２人への呼かけです。

まず１人目は，高知県高知市百石町２丁目27-8にお住まいで，今年の４月24日頃「2069AD」の修理を依頼された方です。

名前と電話番号が未記入でしたので，発送できません。

２人目は，大阪市にお住まいのたけだしげじさんです。記載されていた住所がお住まい以外の所であったらしく，返送したのですが戻って来てしまいました。

もし，この２人の方もしくは知っていらっしゃる方がこの記事を見ておられましたら，お手数ですがホームデータまでご連絡下さい。

それでは今回もお別れの時間がやってまいりました。楽しいお便り・イラストは
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

イラスト広場

N：アラスカンマラミュートG.C.は９月８日発売で一す！



◀埼玉県・西木史郎さん



◀東京都・しんぷさん

N：女の子もいいけど，犬のイラストも欲しいなあ。

N：あっさりしてても可愛いですねえ。



◀大阪府・あすばらAすさん



◀沖縄県・なるみや晟さん

N：アラスカンマラミュートG.C.期待していて下さい！

N：美人の指だったら，おいしいかもしれない。どれ，私も♡



◀長野県・白夜さん／横浜市・美奈子さん

N:燃える男の餓狼伝説，ガンガン期待して下さい！



◀大阪府・帽子男阿狼さん



◀愛知県・唯鬼さん

N：す，すっきりとした構成……実は狙って構成しているんです。

N：ファンタスティックに行こうとホームデータは爆進中！



◀東京都・すとろべりぃさん



◀住所不明・暴走バイクDXさん

N：できれば住所も名前も教えて下さい。

N：かわいい女の子ももらったし，受験応援します！（おいおい）



◀群馬県・九条朱雀さん

ぽんたのアイマックス情報局

今月は読書月間と心得よ！ 狂子ぬきの独壇場！ イラスト送ってくれた人はゴメンね！

現代の怪談　第2話

正夢，あるいは虫の知らせなどと言った言葉は，その内容の不思議さにも関わらず，ごく普通に用いられて何の疑いもない。

誰しもが，明確な予兆を感覚したということはないだろうが，何事かを予見したような気がする，といったことは少なからず，あるはずだ。

あるとき，ちょっと驚いてしまうようなことが起こった。思えば，その日の朝，地震でもないのに，しっかり積み重ねてあったはずの本が急に崩れてきた。

この場合，あらゆる意味においてこの二つの事実を結び付けるのは，牽強付会である。

だが，なんの振動もなく落ちてきた本が，A君から借りたもので，その日に起こった事件がそのA君に関係したことであるとしたら，誰であろうと，二つの事実が無関係だとは言わないはずだ。

問題はむしろ人の心の中にこそありそうだ。

だからこんな話もある…。

男は待ち合わせた場所に早く来すぎてしまった。

行くのに不慣れなためということではなかった。新宿，スタジオアルタ下。日本国中誰もが知っている場所であり，待ち合わせた場所としてもポピュラーすぎて，その人ごみのため，待ち受ける相手と出会えないことにつけては，渋谷のハチ公前と双璧である。

行き慣れていないと言うことは決してなかった。どうせなら，他の場所で待ち合わせた方がいいことも，心得ていた。

だが，それは仕方のないことだった。

約束したときは，ここしか東京で知っている場所はなかったのだ。選ぶ余地はなかったのだ。

それにしても，男は実際にアルタの下で待ち合わせたのは始めてだった。東京での暮しは3年目になるが，始めてここに訪れたとき，既に，人を待ち受けて立つ場所じゃぁないな，と思ったものだった。

目印にはまさに絶好だが，立つ場所と言えば狭い歩道である。ビルの間口もそうは広くない。アルタの下と厳密に約束を守ろうとすると，ビル前に10メートルほどの歩道の何処かに立っていなくてはならないことになる。

あるときには，この歩道は4月のラッシュ時のJR山の手線・池袋ー新宿間より混み合うのである。誰かを待つ人ばかりで…。

男も今やそういう群衆の中のひとりだった。そしてまだしばらくは，この理不尽な混雑に堪えなければならない。

しばらくの間。しかし本当に暫くたてば，彼女はこの場所にやってくるのだろうか。

東京，新宿，スタジオアルタ下。

約束したのは3年も前のことなのだ。

3年前，彼がN県を去ろうとしていたそのときに交わした約束だった。

今どき3年後の待ち合わせなどと，いささか大時代である。それは当時中学を卒業したばかりの彼にもわかっていた。だから，そのときも，それからの3年間でも人に言ったことは決してない。

むしろ人には公然と言えないような，馬鹿げた秘密こそを好きな人との間に持ちたかった。それが，彼の幼い恋愛であったのだ。

必ず来ると今でも信じているわけではなかった。ただ，信じる心が大切なのだ，と何処かで聞いたような台詞を頭の中で繰り返しながら，3年間という日々を過ごして来た。

それでもさすがに今日，家を出るときには勇気がいった。

待ちぼうけをくわされるに決まっているのだ！

そのとき，いったい自分はどんな顔をしたらいいのだろう？　守られるはずのない約束を信じたことの価値は，いったい誰が計ってくれるのだろう？

幾らなんでも，ばかばかしすぎるじゃないか…。

彼がこうして出てきたのは，そういった疑問を振り払うことができたからではない。

約束したことを覚えている限り，理由もなく破ることは，彼には出来なかったのである。

それが，事実上無効であろうと関係はなかった。

とにかく，行き，そして待つ。来なければ来なかったで，悪態のひとつもつけばいい。

彼は今も昔も自己を中心に世界を回す男であった。

時は迫った。人混みも一層ひどくなってきた。平日だが，学生は春休みに入っている。

そして，待ち合わせの時間は正午。会えるものも会えぬシチュエーションである。無意識にあったにせよ，これもひとつの演出，悪く言えば計略と言えるだろう。

相手を見ることができなくても，それは人混みのせいであるかも知れないのだ。

事実，既に人を待つという状況ではなかった。いつしか全国的に有名なビルとみすぼらしいガードレールの間で，人々は身をもみ合い，悲鳴やら怒号やらが飛び交う狂躁を呈し始めていた。

もう待つまでもない。少なくとも今このとき，ここで立っていることにはなんの意味もない。彼はそう考えた。

昼の超人気番組が彼の頭上で始まろうとしていた。

彼は国民的番組を支える熱狂と，3年間の思いとに背を向けた。

そのとき，彼の心臓は鼓動を停止した。

音が消え，余分なものいっさいが視界から姿を消した。

自分が何処にいるのか忘れた。日付も季節も忘れた。

彼の目の前にいる彼女の姿以外のあらゆるものが，彼にとって意味の無いものと化した。

彼女は驚愕の眼差しで，彼を見ている。

一瞬後彼の心臓はドクンと大きく脈打った。

何か言おうとしたが，言葉にならない。

考えるまもなく，彼より早く驚きから立ち直った彼女が声をかけてきた。

「久しぶり！　元気だった？」

その声，その仕草。懐かしさも懐かしいが，彼はその一言で，トンでもない事実を知ってしまった。あまりにも明るく，出会いに驚いてはいたが，すぐに切り替えした屈託の無い笑顔。疑問も不安も心の重荷もそこにはあったとは思えない。

彼はうろたえたが，すぐに言葉を返した。

声は，不思議と裏がえりもかすれもしなかった。

「久しぶり！　こんなところで遭うなんて，すごい偶然だね！」

彼女は3年前の約束など，微塵も覚えていなかった。

（第2話　終）

アイマックスはゲーム・メーカーです。

イチオー，断わっておこう。初めてこのコーナーを読んだ人が，なんと思うかわからんもんね。

いつもはイラストやらや葉書やらクイズやらやってまーす。

今月は秋だからこーなりました。ご意見，ご感想お待ちしています。

お便り，イラストの送り先

まずはお詫び申し上げます。

私めのウスラ惚けのため，アイマックスの事務所移転のご案内が大変遅くなってしまいました。

ごめんなさい。 新住所は下記のとおりです。

投稿してくれた葉書はみんな転送されてますので，ご心配なきよう…。

〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F
株式会社アイマックス

以後，お葉書は新住所のほうへお願いします。

今月の宛先はこれ！

「ぽんたのアイマックス情報局
～サンコンさんいらっしゃーい！～係」まで

今月の常連サン

△「るーくの襲撃」くん（秋田県）△「むっち」ちゃん（世田谷区）△「へのじ」さん（富山県）悩むことはないぞ，ぽんたじゃ。いやぽんたかな。誤植が多いのでな，活字になってみんとわからんの。△「ピエール瀧とAL=DAILL」さん（秋田県）△「猿」くん（長野県）△「夜姫麗花」さん（兵庫県）△「隊商の鬚」くん（熊本県）君の葉書は可哀相じゃ。前回に続くダブルパーンチ！　下に重なっていた葉書の消印がイラストのど真ん中にベッタリ…。△わしはだません「暴走バイク」くん（滋賀県）△「笛太郎改めシロちゃん」（仙台市）△あなたも引っ越したんですね「Arrow!」くん（大阪市）△「You year!」くん（札幌市）△お初にして常連サン「駒使い678号」くん（宮城県）

今月のお初

さーさお立会い。栄えある…かどうかわからんが，記念しちゃうぞ，100人目！

その名前は

「PCmkII」くん！！！！

名古屋市出身の19才！

記念品を贈呈するので，気長に待っててておくれよね。お葉書も頂戴ね。

▼「いもも・てっさく」くん（大田区）▼「大の字」くん（札幌市）▼「浅見龍影」さん（富山県）▼「一気圧」くん（横浜市）▼「デュークおさむちゃん」（埼玉県）▼「山石雅」くん（千葉県）▼「幻詩人」くん（秋田県）は本名を教えてね。

ではまた来月まで，さーならー！

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

没でも新企画　裸の王様

いまさらなんだけど『ターミネーター2』のことから。

シュワルツェネガーが機械にはさまれた腕を自分でちぎってしまうシーンがあった。映画を見ていて「おいおい腕が残ってるよ腕が」といいたかった人も多いのではないか。腕が残ってるってことは，自分を溶かしても意味がないってことになるだろが。ね。どうせ『ターミネーター3』の伏線なんだろーけど。

で，『T2』に関する情報はいろんな雑誌に載ったのに，そのことに触れているのをぼくは見たことがない。情報管制なのか？　ぼくの思い違いか？

好きな映画じゃないからわざわざビデオで確認する気にはなんないけど，興味のある人は確認してみてちょー。

さて『裸の王様』である。不気味なタイトルである。いま一度，全裸の王様を想像してみたまえ。やだやだ。結構毛深かったりするかも知れない。やだやだ。

が，このコーナーの主旨はそういうことではない。上の『T2』の話みたく「みんながうすうす気づいていそうだけど誰もはっきりとはいわないこと」を大声でいってしまったり，「みんながよく考えもせずにスゴいスゴいとほめてしまっていること」を「いんや実はそれって大したことではないぜよっ」て断言してしまおうというコーナーなのだ。ネタはゲームでも何でもポピュラーなものならOK。

一歩まちがうとタダの悪口。あまりに波風が立ちそうなので「DS-3」本誌ではボツっちゃった企画なのだ。没企画の再生利用なのだ。

もう一度言うと，**それって本当にいいものか。みんながそーゆーからいいと思ってるだけでないか。**と，胸に手をあてて考えるのが主旨だ。アタマいるよね。

ウケを狙わなくてもいいよん。ベーマガの良識ある読者の鋭い指摘をお待ちしております。鋭い人には大盤振舞のビッグプレゼントが！

（これがダメでも没企画のストックはまだまだあるぞう・池田部長（サッカー部））



らんぶるのスポーツコラム　らんぶる田村

ヤア，ヤア，ヤア！ "マジック" がバルセロナにやってきた…

ロサンゼルスレイカーズに入団した最初の年，いきなりチームを優勝に導き，ルーキーにしてMVP。で，ファンがつけたニックネームが "マジック"。チームメイトの偉大なセンター・プレイヤー "カムール" アブドル・ジャバーとともにNBAの歴史を築き上げた"マジック"ジョンソン。その名前の響きだけで，往年のバスケットボールファンなら熱いモノがこみあげてくるに違いない。

ここでちょっと余談になるが，団体ボール・スポーツで歴史に残るファンタスティックなチームには，二人の偉大なプレイヤーの存在が欠かせない。たとえば，日本のプロ野球，V9時代の巨人には長島と王がいた。'60年代のサッカー・シーン，ブラジルの全盛期のペレとガリンシャ。続く'70年代，西ドイツのベッケンバウアーとミュラー。この類の例なら枚挙に暇ない。マラドーナのアルゼンチンがワールドカップ２連覇ならなかった理由は，もうひとりの強力なプレイヤーが不在だったからに他ならない。

"マジック" の話に戻る。クイーンのフレディ・マーキュリーの壮絶なエイズ死ニュースの直後，さらに衝撃的なニュースが続いた。"カムール" ジャバー引退後のNBAを "エアー" ジョーダンらと盛り上げ続けた "マジック" のエイズ感染，NBA引退のニュースだ。

僕がこの悲しいニュースを聞いて始めに思ったことは，ジャバーとジョンソンの違いについて，だった。ジャバーは神的だった。ひきかえジョンソンはとても人間味に溢れていた。ジャバーのプレイはあくまで完璧で凄かった。ジョンソンのプレイはトリッキーで見る人を魅了した。プレイヤーというよりエンターティナーだった。"マジック" はアクシデントにより引退を余儀なくされ，"神様" ジャバーは無事（？）引退した。

でも，そんなエンターティナーだからこそ "マジック" ジョンソンは「大NBA軍団」を率いてバルセロナにやってきた。夢のバスケットを世界中の人々に披露するために。年俸40億円のバスケット・エレクトリカルパレードを指揮し，イリュージョン（＝マジック・ショー）が始まった。ゲーム中の彼は，以前と何も変わっていないように見えた。いや，以前よりリラックスして楽しそうだった。彼自身，不治の病のことなど忘れていたに違いない。パスする相手をまったく見ないで，後方の味方にパスをする，彼独特のノット・ルック・パスはさえわたり，毎試合３ケタの得点をあげるのに貢献した。人々を熱狂させ，対戦相手からさえサインを求められ，当然の金メダルを手に入れた。でも，きっと彼は金メダルが欲しかったのではなくて，大きな舞台でより多くの人達を楽しませたかっただけなんじゃないか，と思った。残りの出番が少なくなったエンターティナーとして。

僕は最高級のバスケットボールを楽しませてくれた "マジック" ジョンソンに感謝の気持ちでいっぱいだ。と同時に祭りのあと，やりきれない感傷が残る。彼は今も自分の病と闘っている。

モアイ通信予備軍

本誌復刊以来，お便りがザクザク届いております。感謝。老若男女いろんな読者からくるお便りは，お褒めの言葉満載でけっこうビックリ。つぎからは，もっと辛口のご意見も待ってます。ヨロシク。

■初めて読みました。変な本だったけど，おもしろかったですよ。アーケードで「バッキーオヘア」がでるんですか!!うれぴぃよー。

北海道／田端千里

変だけどおもしろい。実はここにDS-3の醍醐味が隠されているのだ。その正体は「変だからおもしろい」。他の何かと同じ事やったって，オモシロイ訳はない。さぁ，君たちも変でおもしろいヒトを目指しましょう。ちなみに投稿者の田端氏は二十歳にして好きなアニメが「トマトマン」。けっこう変でいいぞ！　じゃっっ！

夏カゼはつらいっス。　編集後記

今月より装いも新たにスタートした"P25"。弊社情報誌"DS-3"とリンクしながらも，独自の展開をしていくから乞うご期待。さてさてじつは，復刊号を入手できなかったというたっくさんのユーザーからお手紙やお電話をいただいてます。そ・こ・で。復刊記念感謝祭，先着100名様に"DS-3"復刊号（通算11号）をプレゼントしちゃいます。ご希望の方はハガキに，

●住所（都道府県名からね）●氏名●性別●年齢●職業●電話番号（市外局番からね）

キーワード「P25BM-10」を書いてコナミ株式会社　市場調査室「P25」係まで送ってください。

発表は発送をもってかえさせていただきます。じゃあね。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

あああっ!!……と言う間に夏休みもおわり，学生にとっては地獄の2学期なんかが始まったりしつつある今日この頃。みなさまいかがお過ごしでしょーか？　……何，夏期講習で夏休みを楽しむ暇なんて無かった？

まずは『グラフィックワード・DON』の宣伝から。

誰にでも簡単に使う事の出来る，初心者，中級者のための簡単操作ワープロ……。

それが『グラフィックワード・DON』です。

社会人の方は企画書などの作成用に，ブルジョア(笑)な学生の方はレポートや卒業論文の作成などに役立つ事請け合いです。ぜひお試し下さいね。

3か月も間があると，みんなTGステーションの事を忘れちゃってるみたいで葉書が全然まったく(……と言う程ではないですけれど)届いてません(涙)。うううぅ，見捨てないでよぅベイベー(;;)。あれ？　なんだろ，このうちわ……。おおおぅ!!　アガディルとジゼルじゃん！　アガディルとジゼルが描いてある！　えーとこれは大阪府の箕面市の中島将司くん，どうもありがとー。大事にラッピングして飾ってあるからね。

そーか，うちわに直接切手を貼って投函しても着くんだ(笑)。んーと，あ，これ『ソードダンサー』クイズの応募葉書と暑中見舞いとを兼ねてたんだ。当たってるといいねー。でも官製葉書でないとダメなのだーん(笑)。

★　★　★

えと，先月の『TGステーション』で誤植がありました(;;)。大阪府のえーすくんの名前が抜けちゃってました。おまけにあのコメント(笑)。ごめんなさい。

★　★　★

今月はここまで。

あ，手紙，イラスト，差し入れ(嘘)，ホント待ってるからね。ばいばーい♪

今月の一席



◀秋田県　ピエール瀧とALさん　久々の登場。たまには『SD』関係のイラストも描いてくるよーに(笑)



◀大阪府　時狩秋都さん　ぬぅう，やっぱしこのトーンワークはいつ見ても見事ナリ。受かってるとい〜のにね。



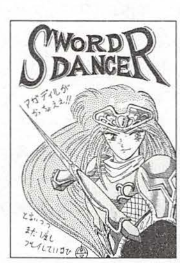
◀兵庫県　ぱすてるくん　剣を持ったジゼルって意外と送られて来ないんだよな。しかも逆手だ(^^)



◀静岡県　BSNくん　…今月ジゼル特集になってんのね(笑)。ふとももがやらしくてベリグー(^^)



◀茨城県　あづま次郎くん　そーか，あづまくんはポニーテールが好みなのか，うんうん，そーかそーか(笑)



◀大阪府　さては南京玉簾くん　今月のアガディルはこの葉書だけでした(^^;)。どーした他のアガディルファン!!



◀奈良県　菊池桃太郎くん　ウワサのジゼルのパンツ(爆笑)。気味はもう見たか？　見た？　えっち(笑)





マイコンソフト 開発室

なにわ通信

はーい，はわゆー？みなさん，夏休みはどこか行ってきましたか？私は，北海道まで飛んで行きました。みなさんの夏休み体験談もお聞かせください。

今月のタイトル横は，**神奈川県・いろせ秋代**さんです。

VIDEO GAME ANTHOLOGY

9月号のなにわ通信で，昔のゲームで好きだった物を教えてくださいって，書きました。

実は，昔のゲームをシリーズで出していく企画があるのです。

その名も「ビデオゲーム・アンソロジー」。

古くても良いゲームをパソコンに完全移植し，ユーザーに提供していこうというものです。ソフトは1～2か月に1本の割合で定期的に発売し，価格も，求め安いように4,800円(税別) くらいにする予定でいます。

機種は，最初はX68000で出しますが，後々はFM TOWNSにも移植していくつもりです。

まず，第1弾として「テラクレスタ+ムーンクレスタ (日本物産)」を10月下旬に発売いたします。その後も，ナムコの「ドラゴンバスター」など，次々に発売していく予定です。期待しててください。

みなさん，買ってくださいね。

みなさんが好きだったゲームも，引き続き募集してますので，教えてくださいね。また，この企画に対する意見も大歓迎です。

JOYPAD

以前にも書きました，メガドラ／パソコン用のジョイパッドです。発売の予定が延びて来年になってしまいそうです。すみません。でも，機能は充実しています。

＊メガドライブ，及びパソコンに対応。
＊FM TOWNSの「SELECT」「RUN」にも対応。
＊連射は，秒間30発までの8段階。
＊ボタンの機能の入れ替え
＊押すごとにボタンのON，OFFを切り換える，フリップ機能
＊ボタンを押した手順を16手まで覚える，マクロ機能

上記のような機能を搭載しています。設定の仕方も，ボタン操作ひとつで分かりやすくできるようになっています。しかし，パッドで一番重要なのは持ちやすさや，操作のしやすさですよね。もちろん，その事を第一に考えられていますので，安心してください。

ご意見・ご要望もお待ちしています。

SeeYou

それではお便りなどのあて先です。書いてくれたのは**大阪府・マパコン**さんです。

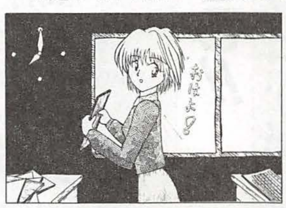
あてさき
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト(株)
なにわ通信係 まで
シテオクーっ

ありがたいおハガキのコーナー

先月は，なにわ通信が左ページに来てしまって，**中山智哉**さんのネタの意味が無くなってしまってごめんなさい。私も悲しかったです。

東京都・経済学部のKちゃん，でっかいガムを送っていただいてありがとうございました。ご要望どおり，私が一口で食べました。あごが疲れましたが。これも一日司令官の仕事なのかなあ。

今月のプレゼントは，クーラーボトルを3名様にさしあげます。



岡山県・Amu.2
うーん，ほのぼのしてていいですねぇ。「ドキッ」としてしまいます。



神奈川県・T-U-Q
思わず，くうーっ。「スカイどんべえだあ」とかかぁ／「みみずの滝上り」ってかぁ／



茨城県・HSV
かっこいいゲームだったのに。これも最近見かけないなぁ。ぎゃうぉぉぉうぅん。



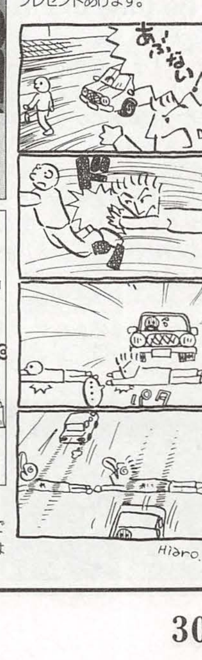
岐阜県・真代
お久しぶりですね。作風，変わりました？
プレゼントあげます。



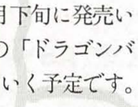
神奈川県・アコピャン
うまい／このようなコラージュ作品もお待ちしております。
プレゼントあげます。



埼玉県・かねとき
かわいいけど，難しいゲームでした。家庭でじっくりやるにはいいかも。プレゼントあげる。



私のシテオク体験談



この間，CDをテープにダビングしていたの。そしたら，あと，わずか2秒ほどで終わりってところで「サー，ガチャン」だって。まったく，シテオクだわ。Hiaroさんもこんな経験ありません？

岐阜県・相田保みすゆ

評：あります！この気持ちは，まるで自分のことのように分かります。うん，うん。

シテオク度8。

庭には72羽にわとりガイル(大分県・レイン)
評：最後をガイルにしたのが決まってる。
Hiaro.

daily an・an・an

9・9
1992 No.829
330yen

モノよりココロの豊かさを求める'90年代。ゲームもまたココロのウキウキを大切にしているみたいですね。

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

超ブーム！ストⅡがなければもう暮らせない

●STREET FIGHTERⅡダッシュ

今や世界中に一大旋風を巻き起こしているスーパーゲーム「ストⅡダッシュ」の完全攻略ビデオが遂に登場です。「ストⅡダッシュ」の最大の見所であるプレイヤー同士の対戦をメインに、月刊ゲーメスト天才プレイヤー軍団があなたのゲーム上達のためのヒントを余すところなく伝授してくれます。6/10に発売されたＳＦＣ版の攻略にも役立つ一石二鳥の内容でもあり，またナレーションに子安武人，ゲストコメンテーターにはあの〝涙爆発〟の大仁田厚を迎えた興奮の実況中継に加えて，対戦プレーによる最強キャラ王座決定戦などの企画も盛り沢山。「華麗なる必殺連続ワザ」「死闘！ 同キャラ対決」「必見 ベストラウンド・ダイジェスト」「痛快 珍プレー好プレー」「第１回サイトロン杯 最強キャラ決定戦」などなど。9/18発売，¥4,800(税込)。



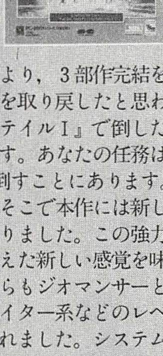
今年は絶対ゲームでやせる!!

AD&®Dのある生活は毎日が楽しい

●チャンピオンズ・オブ・クリン

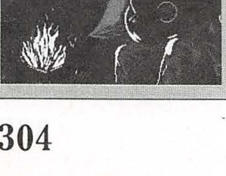
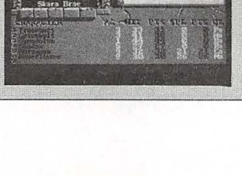
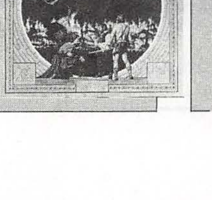
噂のＡＤ&Ｄ®，最新作が早くも登場です。その名もドラゴンランスのファンタジーＲＰＧタイプ第１弾『チャンピオンズ・オブ・クリン』。あの「竜槍戦争」によってついに悪の軍団は滅ぼされ，かくして善の勢力は奪還した土地を守る前哨部隊だけを残してそれぞれのもとへ帰っていったのでした――。ところがあなたはいまだに消えぬ〝悪の兆候〟を一掃する命を受けて，ホブゴリンのスロトル城だった南部の前哨地のひとつに赴くことに。さあ，そこであなたが目にしたものは……。いうまでもなくゲームをクリアする鍵は強く融通のきくパーティを作ること！ ６人までプレイヤー・キャラクター参加可能なパーティに僧侶，魔法使い，盗賊，戦士の全てを集めるのがコツです。さあ，様々な敵集団を粉砕し今度こそ〝悪〟を一掃できるでしょうか？。バスマウス対応・ＮＥＣ純正ハードディスク対応。ローランドＣＭ－64，ＣＭ－32Ｌ，ＭＴ－32の各ＭＩＤＩ音源対応システムも充実。9/18発売，¥9,800(税込)。

Advanced Dungeons&Dragons
COMPUTER PRODUCT
CHAMPIONS OF KRYNN



●The Bards Tale Ⅲ
he thife of Fate

大人気の『バーズテイル』シリーズが本作により，３部作完結をいたします。悪の魔導士マンガーを倒し，平和を取り戻したと思われていたスカラブレ。ところがそこに『バーズテイルⅠ』で倒したはずの狂神タージャンが復活してしまったのです。あなたの任務はそう，この格段にパワーアップして狂える神を倒すことにあります。そのためには７つの次元を旅する必要があり，そこで本作には新しい職業〝クロノマンサー（時航術師）〟が加わりました。この強力なアイテムによって，あなたは時間と空間を越えた新しい感覚を味わうことでしょう。また魔法使い以外の職業からもジオマンサーという魔法使いに転職ができるようになり，ファイター系などのレベルアップにも，前作とは違った楽しみが付加されました。システムは前２作同様の３Ｄダンジョン型コマンド選択式でオートマッピング，マウス対応，キャラクター転送も可能。この完結編でフィナーレを勇壮に飾りましょう。10/21発売予定，¥9,800(税込)。

●Virtual drug NATURE'S ECSTASY

世界で最も美しいラグーンのあるリゾートアイランド〝Tahiti〟。太陽や月の天然の照明で美しい色彩と表情を見せるその波の心地好い映像を3Dメガネと立体音響で。現地の美しい花を夜ライトアップして撮影した①FLOWER，タヒチの美しい波の反射，透明な水の中の珊瑚の風景が素晴らしい②WAVEの２タイプあります。9/18発売。各¥3,900(税込)。



●Virtual trip ～Tahiti～

今年一番人気のリゾート地〝Tahiti〟（フレンチ・ポリネシアの島々）の美しい自然を「ヴァーチャル・トリップ」で体験！ 透きとおったブルーラグーンにボートで漕ぎだし，美しい波や無人島にある天然のままのヤシの木々を目のあたりにする。あるいは川岸に緑の熱帯植物茂る静かなジャングルの川をゆっくり上がっていくジャングル・クルーズの日々……。



●NATURE'S ECSTASY

こちらはＣＤ。楽園〝Tahiti〟の自然環境音を最新立体音響システムにより3Dサウンドで再現。虫たちのファンタジックなシンフォニー①INSECT，ラグーンの中から聴こえる音のきらめき②TAHITI ANWAVE，ジャングル・クルーズ中の音のパノラマ③JUNGLE CRUSEの３タイプあります。ご自由に。9/18発売。各¥1,800(税込)。

●THE HOUSE MUSIC of N.Y. Trax vol.1

グル～グル，グルーヴ感がたまらないハウスミュージック。そのハウス界の頂点を極めるNYクラブシーンの実力者たち―― steve〝silk〟Hurley, D.J. Smash, Roger S., Tee Scott, Pal Joeyらが集結して，完璧なコンピレーションアルバムを作ってくれました。これを聴き逃す手はないぞー。9/18発売，¥2,800(税込)。

まだまだあります

ビデオ&CDの大情報!!!

●達人王/東亜プラン

あなたはどんな時にゲームミュージックを聴きますか。ゲームに取り組む前，食事をしながら，眠る時？ この東亜プランの，縦スクロール超強力シューティングゲーム『達人王』のＣＤはオールマイティにＯＫ。新音源で迫力のオリジナルサウンド，ＳＥコレクションもいいんですが，エネルギッシュなエレクトリックバイオリン奏者の中井一郎と作曲，ギター奏者の棚部陽一で構成されたインストゥルメンタルデュオ「ＳＰＹ」によるオリジナルヴァージョン「HEAVY LONG」のスタジオライヴ収録がまた聴きものです。9/18発売，¥1,500(税込)。



センスよくゲーム音楽を聴く

電脳インフォメーション

"ニューメディアをクリエイトするハイパースクール"

バンタン電脳情報学院レポート

今や、オタクだけでは努まらない。ゲーム業界はいろんな個性や好奇心を持ったバランス人間を求めている！ というわけで遊びあり、スポーツあり陶芸教室？ありと盛りだくさんの「夏合宿」が行われました。さてその中身は……

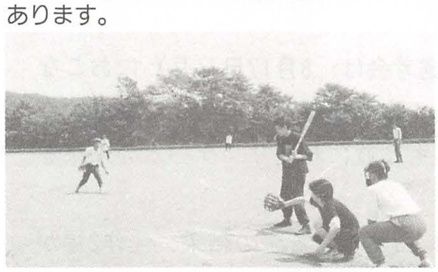
ゲームソフトはじめニューメディアのハイパークリエイターを養成する「バンタン電脳情報学院」の前期のビックイベント、夏合宿が去る7月19日〜21日茨城県、高萩で開催された。入学以来コンピュータのモニターに顔をつきあわせ、黙々とプログラミングやデザインに取り組んだ4ヶ月間の集大成、グループ別企画発表会をメインに、ソフトボール大会、飯盒炊さん、陶芸教室、など盛沢山のスケジュールで、楽しくためになる充実の3日間となった。

まず初日の陶芸教室は意外に盛り上りを見せた。「なんだか面倒」が当初の大半の意見。ところが慣れない手つきで粘土をこね始めたあたりから、本来根づいている創作意欲が爆発！どうせやるなら美しく実際に使えるものを、と言うわけで、灰皿、コーヒーカップ、などの力作揃い。濡れ雑巾で形を整える者あり、釘で模様を入れる者ありの凝りようは流石、クリエイター魂である。



初日の午後から延々夜の9時まで続いたプログラムが今回の夏合宿のメイン、グループ別のゲーム企画発表会だ。女子高校生をターゲットにしたゲームの企画をテーマに、ストーリー、キャラクターデザイン、パッケージデザイン、販促経費などをプランニングしマップを作成、講師の先生や学生の前で発表していくというものだ。見事、1位に輝いた作品は「大正恋の絵巻、恋愛のススメ」と題されたもので、ストーリー、コンセプト、デザイン、マップの完成度ともに高水準。実際に商品化できる！との評価をいただき、製作グループは鼻高々の結果となった。また、惜しくも1位は逃したものの完成度の高い作品が主流をしめ、わずか4ヶ月にしては十分過ぎるほどの成果に、先生も実に満足げであった。

さっさと負けてしまえば後は自由時間ということで、やる気のなさが目立つかなと思いきや、案外気合いが入ってしまったのが2日目のソフトボール大会だった。コンピュータに向かい、暗く一人の世界に入り込んでるイメージが先行しがちなんだけど、ところがドッコイ、バンタン生は元気そのもの。一度負けても敗者復活戦に闘志を燃やし、それでも負けてしまったチームはグランドのすみでサッカーに興ずるという、元気の余りよう。運動神経も良いのであります。



さて、最終日の締めくくりが不安な飯盒炊さんである。普段は炊飯器でさえ触れることの少ない彼らであるだけに、果して食せるものができるのかどうなのか？オット意外！先生の指導のもとこれも難なくクリアー。みんなけっこう器用なんだよね。ホカホカふっくら炊き上がったご飯は本当においしそう、腹の虫が騒ぎ始める。オイ、カレーはまだか、できはどうだ！この味は想像におまかせする。味の善し悪しは個人の好みだから——。



というわけで、無事に楽しく過ごした「バンタン電脳情報学院、夏合宿」、学生諸君は学業、スポーツ、芸術、料理ともに成績は優！バランスのとれた普通の人であることが証明された。本当に優れた人になれるかどうかは、今後の努力次第。頑張って！

速　報

■気鋭のシナリオライター 健部伸明氏主宰のテーブルトークRPG開催！

9月20日(日) 午後1時〜5時
会場：バンタン電脳情報学院

最近なにかと話題の「テーブルトークRPG」を、気鋭のシナリオライター健部伸明氏をゲストゲームマスターに招き開催します。未経験の人でも安心して参加できるよう親切に指導していくほか、成績優秀者には豪華なプレゼントも用意されています。ご用とお急ぎでない方は参加予約のお電話をどうぞ。



健部伸明

『ザナック』の攻略本と、D&Dのシナリオの翻訳を仕上げた。以来、ゲームとユーザーとの間をつなぐような仕事をし続けている。代表作は『幻想世界の住人たちⅠ・Ⅱ』、ゲームブック『ドラゴン・クエスト2』、解説本『テーブルトークRPG五輪の書』など。現在侑怪兵隊 専務。

■第1回オリジナルゲームシナリオ 懸賞コンテスト—全国版—

学校が主催する史上初の懸賞コンテスト！君の熱いメッセージを待っている！優秀な作品は、広告ページで誌上紹介もされる。参加希望者には詳しい要項を郵送。電話でご応募ください。

最優秀作品賞(1作品)　20万円
優秀作品賞　(2作品)　5万円

◆参加資格：高校三年生◆

本校に関するお問い合わせをお待ちしています。
下記の宛先まで、おハガキかお電話でどうぞ！

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8
TEL 03-3719-3511
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE バンタン電脳情報学院

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156　東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

第1回 シノプシスコンテスト 入選発表

第1回		
	入　選	該当作品なし
	準入選	該当作品なし
	佳　作	『ザ！　コックローチ』　伊藤純一（25歳）北海道
		『愛と憎しみのロードス峡谷』峯上貞男（42歳）和歌山県

▼最終候補作品▲

『ミクロの冒険』中山幸子（32歳）	『未来号発進！』御手洗毅彦（35歳）
『ザ！　コックローチ』伊藤純一（25歳）	『ＫＥ－ＳＨＯＷ（化粧）』斎藤史郎（23歳）
『愛と憎しみのロードス峡谷』峯上貞男（42歳）	『1999－Ｘ』村本　充（23歳）
『Ｍｏｖｉｅ　Ｆａｃｔｏｒｙ』金家只典（21歳）	

★　選考経過　★

第1回シノプシスコンテストの最終選考会は、8月17日（月）におこなわれた。応募総数128編。ゲーム化される事を前提とした巧（たく）みな構成の作品が目立った。またゲームのジャンルも多岐にわたり、ゲームの未来を感じさせてくれた。

最終選考に残った作品は、上記7編。白熱した審査の結果、佳作2編が選ばれた。残念ながら入選・準入選は出なかった。

★　選後総評　★

全体的に見て質の高い作品が多く、また応募総数のうち約3割は一般の人の参加でありコンテストを大いに盛り上げてくれた。ただ作品の中には、シノプシスの基本を知らない人もおり、独学でやる事の難しさをかいま見た気がする。

佳作の『ザ！　コックローチ』は一般参加者であるが、ゴキブリとの格闘をうまくまとめていた点と、ゲーム性の良さを高く評価された。また『愛と憎しみのロードス峡谷』は主人公が狼というＲＰＧにはない設定でありながら、ゲーム画面を意識した作りになっていた点が、高い評価をうけた。

住所変更のお知らせ

野邊ゲームデザイナーズアカデミーは、平成4年8月5日より下記旧住所から新住所に移転致しました。お問い合せ、お申し込みなどは今後、新住所の方にお送り頂きますようお願い致します。また、問い合せ電話番号も同様に変更されておりますのでご注意下さい。どうぞよろしくお願い致します。

旧住所
〒150
東京都渋谷区恵比寿2-32-23
エビアン広尾103
ＴＥＬ　03（3280）0743

新住所
〒156
東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
ＴＥＬ　03（3789）4449

お手紙ください

速　報

■ゲームシナリオ講座開設のお知らせ

ＮＯＶＥでは、ゲームシナリオの重要性を認識し、アイデアの出し方、ゲームシノプシスの書き方からゲームシナリオの完成までを徹底したカリキュラムで教えます。

詳しくはＮＯＶＥまで、ご連絡を！

ゲームデザイナー養成講座の雄　野邊ゲームデザイナーズアカデミー

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑩

①


②


③


①総合ビジネスアシスト
★PC-9801VM以降版（X68000にも対応）『キャンペーン版大戦略II　作戦別マップデータ集』を30名
②ウルフ・チーム
★PC-98版『轟II』の発売を記念して，『轟II テレホン・カード』を３名
③日本クリエイト
★PC-9801版『魔京伝』の発売を記念して，『魔京伝ポスター』を20名
※応募方法
官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑩』係
締切：10月７日必着
８月号お楽しみプレゼント当選者
◆「チーム・アイレムの鈴鹿８時間耐久レース・ポスター」は，北海道函館市・**秋山拓視さん**他２名。
◆「織田信長のポスター」は，徳島県小松島市・**佐藤裕昭さん**他７名。
◆「Super野球道の特製うちわ」は，茨城県新治郡・**佐々田泰行さん**他９名。
◆「キャプテン翼III～皇帝の挑戦～のポスターと下敷のセット」は，埼玉県鶴ヶ島市・**高橋花栄さん**他１名。

BMスーパークイズ

近未来を想定した本格的ロボット・シミュレーションが体験できるスポットが横浜にオープンしたぞ。なんでもコックピットに座ってロボットを動かし，友達同士でバトルが楽しめるそうな。くわしいことはカラーページで特別企画として載っているからそっちをよく読んでみてね。

さて，ここで問題です。横浜のトレルワンでプレイすることができるアメリカ生まれのこの本格的ロボット・シミュレーション・ゲームとはなんでしょう？
①バトルシティ
②バトルテック
③バトル・オブ・ストII

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供のグッズを５名の方に。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。
●締め切り：10月７日必着
●正解の発表：11月号（10月８日発売）
●当選者の発表：12月号（11月７日発売）
★９月号の正解
②ガーゴイル……でした。
★８月号の当選者
多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました(正解：①まじかる☆タルるートくん)。
青森県弘前市・**稲見和彦さん**／神奈川県横浜市・**有澤　稔さん**／福井市・**清水　啓さん**／滋賀県滋賀郡・**新　康孝さん**／宮崎県小林市・**清水智洋さん**　以上５名

ゲーム・ユーザー同志がつくるダイヤルQ2版ゲーム情報番組『TVゲーム情報ダイヤル』スタート！

「TVゲーム情報ダイヤル」は，ユーザー・サイドから発信される情報メディアです。今やゲーム機が一家に数台の時代。ゲーム・ユーザーが自分達でつくるメディアがあってもよいのでは……。「TVゲーム情報ダイヤル」は，そんな発想から生まれました。

ターゲット・マシンは，ファミコン，スーパーファミコン，メガドライブ，PCエンジン，パソコン（全機種）です。それぞれターゲット・マシンごとに「フリートーク」「攻略法」「ゲーム情報」「テーマ別会議」ボックスを選択できます。

『フリートーク』はとくにテーマを限定せずに自由な意見交換ができます。イベントのクリア方法や隠れワザやキャラ発見などの情報は『攻略法』。品薄のゲームソフトが入手できる店の情報を知りたい。あるいは教えたいときは『ゲーム情報』に。また，特定の内容について情報交換を行ないたいときは『テーマ別会議』で専門コーナーを開設することもできます。

『テレビゲーム情報ダイヤル』は以下の３地区で本格スタートしました。
東京・関東地区（埼玉県朝霞市）
☎0990-300-448
関西・中部地区（三重県四日市市）
☎0990-343-258
中国・四国地区（広島県広島市）
☎0990-337-305
なお，このサービスの利用には，通話料以外に20秒10円の情報料が加算されます。
■問い合わせ
日本ゲーム情報ネットワーク事務局：埼玉県朝霞市浜崎577　東京電化㈱内
☎0484-87-4391

高校生のためのパソコン・コンテスト「パソコン甲子園」結果報告

去る８月８日，ECCコンピュータ学院大阪校・天王子校で，高校生を対象にしたパソコン

影さんの「読者のハガキは神様ですぅ」

とうとう楽しい夏休みが終わっちゃったな。新学期がはじまって久しぶりに友達とか先生に合った感想はどうだった？日に焼けて真っ黒だったり，食いすぎで太ってたりと，休み前と印象がちょっとちがう人とかいたんじゃないかな。ところで頭の回転のほうはどうだ。夏休みぼけであまり調子良くないだなんていってちゃだめだぞ。まあ，一生懸命遊んだ後は一生懸命勉強しなきゃな。ということで仕事が終わったから遊びにいこーっと！



◀影：チェックが甘い。編：逃げ足の速さがはいっていないですものね。つぐ美：私のもつくってね　by 猫また



◀つぐ美：最近性格が似ているってよく言われるのよね。編：知らないほうが幸せってこともあるよ　by TOHT



◀編：どんな状況下におかれても寝たら起きない影さん　by 森　ほうり



▼影：やはり必殺技は叫ばないとうまくでないもんだよ。とくに昇龍拳はそうだな。編：え，ええ　by XOA・MAT



▲編：珍しいと思えるくらい４コマの投稿が少なくなったね。影：長期連載を試みる者はいないのか　by（てつお）



・コンテストが開催されました。パソコンをやっているけれど，自分の実力がどれくらいのものなのか試してみたい人。自身があり我こそはと思っている人。パソコンに興味はあるけれど，触わってみる機会を待っていた人など，当日は近畿地区の各高等学校から，131名の参加があり，おおいに盛り上がりました。

では，ここで結果報告です。

●総合優勝
嵯峨野（京都）高校・小崎貴輝さん

●準優勝
東大寺学園（奈良）高校・東　武大さん

●第３位
太成（大阪）高校・赤坂靖樹さん

●種目別優勝

・スペース早押し
大阪電気通信大学高校・廣南周平さん

・耐久縄跳び
夙川学院（兵庫）高校・田嶋澄栄さん

・キー入力
国際自由学園（兵庫）・中山一樹さん

・BASIC
東大寺学園（奈良）高校・東　武大さん

●団体優勝
小坂電気通信大学高校・パソコンクラブ

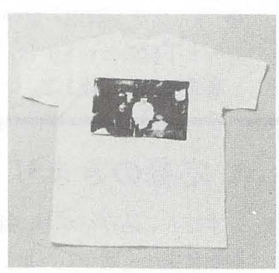
問い合わせ先：ECCコンピュータ学院
☎06-362-0612

『CSK '92学園祭あとおし大賞』記念オリジナルTシャツ・プレゼント

CSKでは，「学園祭あとおし大賞」と題し，大学生による手作りの学園祭企画をバックアップしています。

４回目を迎える『CSK '92学園祭あとおし大賞』は，1992年度の学園祭で実施されるさまざまなイベント企画をバックアップします。ジャンルを問わず募集し，その中から優れた企画に援助賞金として総額800万円を授与するというものです。

この『CSK '92学園祭あとおし大賞』を記念して，昨年大賞を授賞した神戸芸術工科大学・視覚情報デザイン学科のイベント「KARTLEV（カルトレヴ）ー脱構築・既成からの枠から外れるー」をデザインした，オリジナルTシャツを500名にプレゼントします。



応募要項は下記のとおりです。

●応募方法
官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号を明記のうえ，下記まで応募してください。

●応募先
〒150 東京都渋谷区東1-1-38-202
『CSK '92学園祭あとおし大賞』Tシャツプレゼント BM係

●締め切り
1992年10月22日㈭　※当日消印有効

問い合わせ：CSK '92学園祭あとおし大賞PR事務局　☎03-3407-5951

サークル紹介

■MSX COMPANY II
〒739-17 広島県広島市安佐北区亀崎2丁目20-91-506　小路裕之

はじめまして「MSX COMPANYII」です。このサークルは，文字どおりMSXを対象に活動しています。しかし，MSXだけではやっぱりバラエティーに富んでいるとは言えないので，今ではいろんな方面に手をつけています。

具体的な活動は，毎月１回の会報発行。会報はみなさんのアンケートを中心に記事を書くので，「こんなことがしたい」とか「こんなコーナーを作りたい」など，会員の声がサークルの命です。

さて，“II”という意味ですが，昔の会長さんとバトンタッチという名残です（それに，かっこいいでしょ？）。

気になる会費ですが，１回につき100円玉１個と62円切手１枚です。興味がある人はご連絡ください。会報と案内所を送ります。

投稿ありがとう！

指田ひろし／酒井信明／森田明秀／みやりん／杉井　光／遠藤高志／塩谷善継／和田芳彦／石原英治／多口竜二／福永康夫／エドモンド本多忠勝／岩瀬伯友／市村一弘／藤山　涼／佐田浩一／伊賀崎伴彦／相澤　亮／原田典明／鶴亀／小田和弘／幅　智明／LEADER／矢沢雅史／成田央明／ASUKI／木津桂史／本馬幹子／三井田智弘／中　康洋／牧之段優一／野口英二／TST／宮川雅行／山本盛雄／添田明彦／清水省次／むもう／斎藤嘉浩／高木雅之／朝長淳司／鶴飼　朗／木野貴志／松原幸助／奥田直広／高橋浩二／神谷成導／よしを／Y.T／加藤一貴／国繁英明／Master-Lord／滑川貴昭／井上重徳／岡田大輔／小島真志／樫本明広／へる／茂木良夫／落合真人／PSG／門脇豊／増田和通／ごんたくん／笠井健太郎／玉井敏親／荒井　誠／松田勇規／猿渡　敦／庄司慎一郎／鈴木明宏／貞満政紀／ALPHA-α

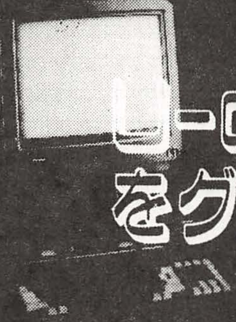
この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

で・ば・ぐ

マイコンBASICマガジン92年９月号のPC-8801mkII用「死にたくなければ跳べ」のリスト2に“1 WIDTH 80,25”をつけ加えてください。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5221-22	219,000円	有	有	無	有	3	N5200-03	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NS/L	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-98M90-002	563,000円	有	有	有	有	5	新品処分	フォーネクスト所沢店
PC-9801NC-40	448,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-98XL²	418,000円	有	有	無	有	4	別売40MBHDD内蔵済	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NC	359,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-H98Sモデル8	330,000円	無	有	有	有	5	4MBメモリー実装済	(株)コスモス
PC-9801NC	329,000円	有	有	有	有	5	ノートカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA5	299,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX5C	298,000円	有	有	無	有	3	カラー液晶搭載ラップトップ	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801FA/U5	288,000円	有	有	有	有	5	3台有	(株)OAシステムプラザ
PC-9801DA/U5	280,000円	有	有	有	有	5	40M純正HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U2	279,000円	有	有	有	有	4	3.5"FDDタイプ，486SX搭載	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801CS2	278,000円	有	有	有	有	5	未使用品	(株)メディアショップハイランド
PC-9801FA2	275,000円	有	有	有	有	5	新品限定!	ポイント
PC-9801FAU2	275,000円	有	有	有	有	5	新品限定!	ポイント
PC-9801FA2	270,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	フォーネクスト立川店
PC-9801FAU2	270,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	フォーネクスト立川店
PC-9801FA/U2	269,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA51	265,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801FA2	264,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA/U2	264,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	259,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801FA/U2	255,000円	有	有	有	有	5	新同	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801RL/2	250,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T-W5	248,000円	有	有	有	有	3	メモリ3.6MB	(有)リードコナン
PC-9801FA2	245,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/T80	244,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	233,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	233,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DAU2	230,000円	有	有	有	有	5		(株)マイコンショップ西神戸
PC-9801RA51	229,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RL mode12	229,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	228,000〜円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801FSU2	221,000円	有	有	有	有		新品処分	フォーネクスト所沢店
PC-9801RA21	220,000円	有	有	有	有	5		(株)マイコンショップ西神戸
PC-9801NS/E40	220,000円	有	有	有	有	5		(有)相沢時計店
PC-9801DA2	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E40	218,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801DX/U5	218,000円	無	無	無	有	5	4MB，RAM付	AVアロー
PC-9801DS/U2	209,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DS2	208,000円	有	有	有	有	5	未使用品	(株)メディアショップハイランド
PC-9801DA2	208,000円	有	有	有	有	5	2台有	(株)OAシステムプラザ
PC-9801RA2	200,000円	有	無	無	有	4		(株)マイコンショップ西神戸
PC-9801NS/E40	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	199,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RS21	198,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DS2	198,000円	有	無	有	有	5		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801LS5	198,000円	有	有	有	有	4		(株)コンピュータバンク
PC-9801NS/L	193,000円	有	有	有	有	5	展示用処分	フォーネクスト所沢店
PC-9801NS/T	190,000円	有	有	有	有	5	展示処分	フォーネクスト所沢店
PC-9801RS21	190,000円	有	無	有	無	4		ジャスコ(株)岡崎店パソコンフロアー
PC-9801NS/E40	189,800円	無	無	有	有	3		ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801NS20	189,000円	有	有	無	有	3	98ノートSX20	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NS/T	185,000円	有	有	有	有	5	数台有り	フォーネクスト立川店
PC-9801DS2	183,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E20	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA2	179,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UR/20	179,000円	有	有	有	有	5		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801LX5	178,000円	有	有	有	有			(株)コンピュータバンク
PC-9801NS/T	174,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FX2	173,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801US/E	170,000円	有	有	有	有	5		AVアロー
PC-9801DS2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX41	169,000円	有	有	有	有	3	20MBハードディスク内蔵	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801RX2	169,000円	有	有	無	有	4	80287付	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801RS21	159,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801ES2	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS-20	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E	158,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801DXU2	158,000円	有	有	有	有	5	新品特価台数限定	ロケットパソコンセンター
PC-9801NS-20	155,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801NL	155,000円	有	有	有	有	5	新品処分品税別	オガワムセン

PC-9801DX2	145,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	145,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801EX2	140,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	139,800円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-9801 RX21	139,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801DO＋	138,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NT-BU	138,000円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801LX2	138,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801RX21	135,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	135,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS	130,000～円	有	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター
PC-9801NL	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XL mode14	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX41	128,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801RX2	128,000円	有	無	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	125,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	125,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	125,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801NS	124,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UF	120,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801VX21	120,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RX2	120,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801VX21	120,000円	無	無	無	無	4	キャッシュメモリ2MB付	㈲相沢時計店
PC-98XL mode12	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UR	119,800円	有	有	有	有	3		ロケットパソコンセンター
PC-9801UV	119,000円	有	無	無	有	4		パソコンショップオオヤマ
PC-9801VX21	118,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DO	117,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	115,000円	有	無	有	有	4	中古保証3ケ月	中京マイコン㈱
PC-9801RX2	114,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	110,000円	有	無	無	有	4	中古保証3ケ月	中京マイコン㈱
PC-9801VX41	109,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98DO	108,000円	有	無	有	有	3		㈱ノジマ
PC-9801VX2	108,000円	有	無	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	105,000円	有	無	有	有	4		㈱コスモス
PC-9801VM	99,800円	有	無	無	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-98DO	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX4	99,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	99,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	99,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	98,000円	有	無	無	有	4	2台有	㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801UV11	96,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M	89,800円	有	有	無	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801VX2	89,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98DO＋	88,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
PC-9801VM2	79,800円	有	有	無	有	4	640K	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801F	79,800円	有	無	無	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV21	78,000円	有	有	無	有	4		㈲リードコナン
PC-9801VM2	75,000円	有	無	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LV21	71,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	70,000円	有	無	無	有	3	ドライブチェックしてからです	ジャム新潟
PC-9801VM21	69,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801M3	49,000円	有	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801F2	18,900円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801F2	17,800円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801E	13,500円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MA2	80,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-8801MC2	43,000円	有	無	有	有	4		㈱システムエース
PC8801MA2	39,800円	有	有	有	有	3	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	33,800円	有	有	無	有	3	5インチ2MD, 2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801SR-30	30,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-8801MA2	29,800円	有	無	無	有	4		㈱システムエース
PC-8801MA	28,000円	有	無	有	有	4		㈱システムエース
PC-8801FH/30	25,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FH30	25,000円	有	無	無	有	3		㈱コスモス
PC-8801mkⅡSR/30	20,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
PC-8801mkⅡ	20,000円	有	無	無	無	3		ＩＣランドキタジマ
PC-8801FA	20,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-8801TR	16,000円	無	無	無	無	2	モデム, ハンド・セット付	㈲相沢時計店
PC-8801mkⅡ	3,900円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ＩＢＭ

5551-TOA	388,000円	有	有	無	有	4	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5551-S09	298,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5541-P08	208,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5541-P19	198,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5541-M08	178,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5541-P12	178,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5551-M08	178,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5541-M19	168,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター
5551-M19	168,000円	有	有	無	有	3	パーソナルシステム55	㈱日本マイコン流通センター

ＡＰＰＬＥ

Macintosh Ⅱfx 20M 240HD	628,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店じ-Mac
Macintosh Ⅱ CX	348,000円	有	有	無	有	3	RAMGMB, 40MBMDD, 漢字	㈱日本マイコン流通センター
Macintosh SE 30 5M 100HD	288,000円	無	無	無	有	4		ソフマップ10号店じ-Mac
Macintosh SE 30 5M 80HD	278,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店じ-Mac
Macintosh Classic 4/40	99,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店じ-Mac
Apple ⅡGS(512KB)	98,800円	有	無	有	有	4	FDD, ディスプレイ, キーボード, マウス付	ソフマップ10号店じ-Mac
Macintosh Plus 4Mプラチナ	72,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店じ-Mac
Apple Ⅱ4(Plus)	52,800円	有	無	有	有	3	FDD付	ソフマップ10号店じ-Mac

ＥＰＳＯＮ

PC-386LS-H40	318,000円	有	有	有	有	5	新品限定時価	㈱日本マイコン流通センター
PC-386G＋PCHD101	280,000円	有	有	有	有	4	限定1台	ジャム新潟
PC-386GS	250,000円	有	有	有	有	5		㈱コスモス
PC-286LS-H40	228,000円	有	有	無	有	3	40MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-386GS5	225,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386GS5	210,000円	有	有	有	有	5	3台有り	フォーネクスト立川店
PC-386GS2	208,000円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-286LSH40	198,000円	有	無	無	有	3		ロケットパソコンセンター
PC-386NWR	189,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-386NOTEAE(20MHDD付)	188,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
PC-386V-H20	186,800円	有	有	有	有	5	新品同様	ソフマップ本店中古センター
PC-386GE3	185,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386S-STD	184,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386BOOL L	178,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-286X-H20	178,000円	有	有	無	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-386GE5	169,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-386M-STD	169,800円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-386NOTE・WR2	169,000円	有	有	有	有	4	ノート型, 2FDDタイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-386M	168,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386BOOK-L	168,000円	有	有	有	有	5	新品同様	ソフマップ本店中古センター
PC-386NOTEWR	165,000円	有	有	有	有	5	展示処分品税別	オガワムセン
PC-386BOOK-L-STD	160,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386P	160,000円	有	有	有	有	5	A4サイズ386	ポイント
PC-386M	159,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-386P	158,000円	有	無	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386VR	158,000円	有	無	無	有	5		ＡＶアロー
PC-386VR	151,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M-STD	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386VR-STD	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NOTE W	148,000円	有	有	有	有	5	ノートパソコン	ポイント
PC-386NOTE・A	145,000円	有	有	有	有	4	A4ファイルサイズ	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NOTE W2	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VJ5	136,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK	130,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-286BOOK-STD	129,000円	有	有	有	有	3	3.5インチFDD, 2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-286LS-STD	128,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VG	125,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386-STD	120,000円						入荷予定です	ジャム新潟
PC-286VF-STD	120,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286VF-STD	120,000円	有	無	有	有	4		㈱システムエース
PC-386NOTE A	119,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1.25MB RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG-STD	119,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VE-STD	115,000円	有	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286UX	110,000円	有	無	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-286VF-STD	109,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ3号店2F中古センター
PC-286BOOK STD	108,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286LP	108,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-286VF	106,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	101,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK STD	99,800円	有	有	有	有	5	ノートパソコン	ポイント
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VP-STD	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286 MODEL0	98,000円	有	有	無	有	4	カギなし	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286V	98,000円	無	無	無	無	3		ＡＶアロー
PC-286X-H20	98,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-286C(PCCLUB)	97,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
PC-286BOOK	96,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286U-STD	90,000円	有	無	無	有	3		ジャム新潟
PC-286LE-STD	90,000円	有	無	無	有	3		㈱システムエース

PC-286VE-STD	89,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286G-STD	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286C-STD	89,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-286BOOK STD	88,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-286VF-STD	88,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-286 NOTE F	84,800円	有	無	無	有	5	RAMカード付き	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286-C	80,000円	有	有	有	有	5	新品限定!	ポイント
PC-286NOTE F	79,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1.25MB RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NOTE-F	79,800円	有	無	有	有	3	RAMドライブカード付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-286LE	75,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C	75,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-286L	69,800円	無	無	無	有	2		パソコンショップオオヤマ
PC-286L	64,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C	50,000円	有	無	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

SHARP

X68000XXVI	268,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000SUPER HD	248,000円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
X68000XVI	224,000円	有	有	有	有	4	CZ634C-TN	㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER/HD	219,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	218,000円	有	無	有	有	4	各種ディスプレイ有	ソフマップ本店中古センター
X68000XVI	209,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER HD	199,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	199,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER HD	195,000円	有	有	有	有	5	電源入れてない	ＡＶアロー
X68000EXPERTⅡHD	188,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000 Compact	178,000円	有	有	有	有	5	電源入れてない	ＡＶアロー
X68000EXPERT HD	175,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000PRO HD	159,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE-HD	158,000円	有	有	無	有	3	CZ611C	㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER	149,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO/HD(2MB)	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROⅡ	148,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000EXPERTⅡ	143,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT	139,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PROⅡ	138,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
X68000ACEHD	134,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERT2	134,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	129,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	129,800円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
X68000PRO	128,000円	有	無	有	有	4	SCSIボード,RAM2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000PRO-HD	124,000円	有	有	有	有	4	20MHDD付	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE	115,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE(2MB)	109,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	109,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000	95,000円	有	無	有	有	4	中古保証3ケ月TVコントロールケーブルなし	中京マイコン㈱
X68000	89,000円	有	無	無	有	4	中古保証3ケ月	中京マイコン㈱
14GSF1(スーパーファミコン内蔵テレビ)	75,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
14C1(ファミコン内蔵テレビ)	25,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
CZ-850CE	20,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン
MZ-2500	19,200円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-804CS	10,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品税別	オガワムセン

SEGA

テラドライブモデル3セット	198,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ,マウス付	フォーネクスト立川店

SONY

HB-F1XDJ	35,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	34,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F5	7,980円	無	有	無	有	3	MSX	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J3100GXS101	580,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
J-3100 GSX101	348,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店2F中古センター
J3100GT041A	329,000円	有	有	有	有	5	新品台数限定(1台限り)	ロケットパソコンセンター
J3100SX041VW	274,000円	有	有	有	有	4	Dyna Book V386/20	㈱日本マイコン流通センター
J3100GX041	248,000円	有	有	無	有	3	40MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100SX001	128,000円	有	有	有	有	4	Dyna Book 386	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX-001	120,000円	有	無	有	有	4		㈱システムエース
J3100SL021	118,000円	有	有	無	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100SX001	99,800円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
J-3100SX001	99,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J-3100SX001	98,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター
J3100SL011	89,800円	有	有	無	有	3	10MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J-3100GJ	77,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100 GS001	69,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ3号店2F中古センター
J3100SX002	68,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
J3100SS001	28,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ

パナソニック

FS-A1ST	51,500円	有	有	有	有	5	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	40,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	39,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FSA1WSX	32,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM TOWNS 80H	258,000円	有	有	有	有	5	80MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNSⅡUX20	208,000円	有	有	有	有	5	キーボード付新品	㈲リードコナン
FM TOWNSⅡCX20	208,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS40H	199,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FMTOWNS10Fセット	198,000円	有	有	有	有	5	CRT,キーボード付	ＩＣランドキタジマ
FMR50NBX5-A	189,000円	有	有	有	有	5	新品限定特価	㈱日本マイコン流通センター
FMR50NBX5-B	189,000円	有	有	有	有	5	新品限定特価	㈱日本マイコン流通センター
FMR-50NX26A	158,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
FM TOWNS model 20F	149,800円	有	無	有	有	4	各種ディスプレイ有	ソフマップ本店中古センター
FM TOWNS/2	124,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS2F	99,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FMTOWNSモデル2セット	98,000円	有	無	無	有	4	DP-531,KB101付	フレックス四日市
FMR-CARD	70,000円	有	無	有	有	4		㈱システムエース
FM77AV40	30,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
FM77AV2	14,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM7	1,500円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

三菱

マルチ16ⅣCRTセット	198,000円	有	有	無	無	3	カラーディスプレイ付	㈱日本マイコン流通センター
マルチ16ⅣCRTセット	178,000円	有	有	無	有	3	グリーンディスプレイ付	㈱日本マイコン流通センター
MAXYNOTE386	168,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50,000円	無	無	無	無	4		ＩＣランドキタジマ

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■メディア旭川：〒070 北海道旭川市三条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
- ■㈲リードコナン：〒020 岩手県盛岡市上田4-21-26 ☎0196-22-4661
- ■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21 新潟県新潟市寺尾上5-9-12 ☎025-269-3388
- ■ＩＣランドキタジマ：〒308 茨城県下館市女方5 ☎0296-28-0050
- ■フォーネクスト所沢店：〒359 埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F ☎0429-95-2630
- ■㈱コスモス：〒392 長野県諏訪市小和田25-4 ☎0266-58-7432
- ■㈱アイ・ツー東京店：〒101 東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198
- ■ＡＶアロー：〒101 東京都千代田区外神田2-12-7 ☎03-3253-7718
- ■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F ☎03-3258-8955
- ■㈱ソフマップ３号店 中古パソコンセンター：〒101 東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F ☎03-3253-5615
- ■㈱ソフマップ１０号店 Ｕ-Ｍａｃ：〒101 東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F ☎03-3253-4231
- ■㈱ソフマップ本店 中古パソコンセンター：〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル ☎03-3253-3499
- ■ロケットパソコンセンター：〒101 東京都千代田区神田須田町1-7-1 ☎03-3257-1088
- ■ポイント：〒120 東京都足立区千住1-24-6 2nd TACHIKAWA BLD. 6F ☎03-3870-9801
- ■㈱コンピュータバンク：〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F ☎03-3797-1221
- ■㈱日本マイコン流通センター：〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F ☎03-3463-4455
- ■㈲クレバリー：〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 ☎03-5374-2608
- ■フォーネクスト立川店：〒190 東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F ☎0425-28-1933
- ■㈱ノジマ：〒229 神奈川県相模原市横山1-1-1 ☎0427-53-1516
- ■相沢時計店：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
- ■㈱メディアショップハイランド：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
- ■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444 愛知県岡崎市康生通西2-20-2 ☎0564-23-4960
- ■ＯＡシステムプラザ名古屋本店：〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル ☎052-332-5233
- ■中京マイコン㈱：〒460 愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F ☎052-242-1156
- ■オガワムセン：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
- ■フレックス四日市店：〒510 三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
- ■㈱アイ・ツー大阪店：〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
- ■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
- ■㈱マイコンショップ西神戸：〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
- ■㈱システムエース：〒636 奈良県北葛飾郡王寺町王寺2-7-4 ☎0745-32-2132
- ■パソコンショップオオヤマ：〒902 沖縄県那覇市長田2-12-1 ☎098-853-9801

パソコン買うなら
ソフマップ

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！
0120-110-833

電話受付年中無休
●平　日 AM10:30〜PM7:30
●日・祝日 AM10:00〜PM7:00



JADMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

東京 秋葉原店
東京秋葉原は 今月は買取強化月間!!
16bitデスクトップパソコンを なんでも超高額にて買取ります。

ソフマップ 告知板

大阪 日本橋店
富士通 FM-TOWNS フェアー実施中！
勉強の秋、マルチメディアの旬、FM-TOWNS! 9月いっぱいやってます。店頭セミナー実施中

TV
日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映//直営19店舗

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料）
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）
JACCS VISA

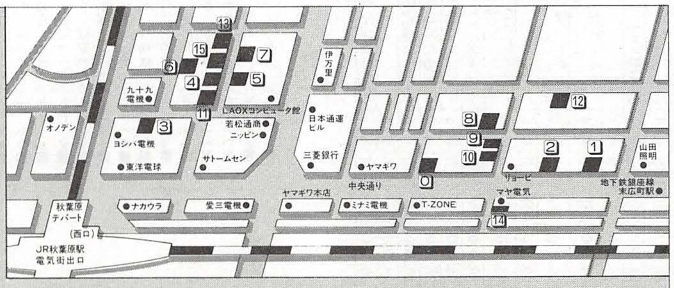
高額買取 下取交換
通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。
あなたの欲しい機種 あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法
お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06- 634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
●お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。
個人・法人どちらもＯＫ／少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
●期日指定は、お客様のご自由／ご都合にあわせてお申し込み下さい。
●品物は、１点からでも結構です。（ハードのみ）

直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店（中古専門店）
B1F ソフト買取センター 03-3253-3099
1F 新品ファミコン 03-3253-3030
2F 中古ファミコン 03-3253-3299
3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
4F 中古ハード/X68000/FM TOWNS/ワープロ/FAX 03-3253-3499
5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155

2 2号店（新品ハード館）
2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
3F 新品NEC・EPSONデスクトップ/関連商品 03-3258-3156
4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
5F ビジネスソフト&書籍 03-3258-7040
6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA 03-3258-7045
7F 新品DOS/V関連商品 03-3258-7064
8F Mac Collection II 03-3258-7065

3 3号店（パソコンハード館）
1F 新品パソコン 03-3253-0351
2F 中古パソコン 03-3253-5615

4 4号店（総合アミューズメント館） 03-3253-9590
1F 新品ファミコン専門店
2F 中古ファミコン専門店

5 5号店（マックコレクション） 03-5256-2927
2F Mac関連ソフト・サプライ
3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店（新品ソフト館） 03-3253-4047
タケルの自動販売機設置／
1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

7 7号店（MIDI LAND） 03-5256-0477
8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
10 10号店（U-Mac）1F 中古Mac専門店 03-3253-4231
11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
12 サポートセンター
B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841
13 Used MIDI LAND（3F） 03-5256-0407
14 ハード買取センター 03-3253-0828
15 ソフト買取センターII 03-3253-0827

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分

1 1号店
1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
2F U-Mac(中古Macintosh) 06-634-9464
3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 06-634-6308
5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
7F サポートセンター 06-634-9465

2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541

4 4号店
1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
3F 中古パソコンソフト 06-634-5823
4F MIDI LAND 06-634-3660

5 5号店
1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
2F 総合買取センター ハード 06-634-9480
ソフト 06-634-5822



大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

基本セット＋単品であなただけの
オリジナルセット
もちろん単品での購入も可能です。



本体

NEC	定価	特価
●PC-9801FX5/U5 …NEW	¥398,000	▶¥Sofmap特価
●PC-9801FS5/U5 …NEW	¥468,000	▶¥Sofmap特価
●PC-9801FS7/U7 …NEW	¥538,000	▶¥Sofmap特価
●PC-9801FA5/U5 …	¥578,000	▶¥Sofmap特価
●PC-9801FA7/U7 …	¥648,000	▶¥Sofmap特価
●PC-98GS model1…	¥698,000	▶¥488,000
●PC-98GS model2…	¥828,000	▶¥587,800
●PC-9801CS5 ……	¥548,000	▶¥358,800
●PC-9801CS5/W …	¥675,000	▶¥474,800
●PC-9801NS/T ……	¥288,000	▶¥192,000
●PC-9801NS/T40 …	¥368,000	▶¥278,800
●PC-9801NS/T80 …	¥458,000	▶¥318,800
●PC-9801NL ……	¥238,000	▶¥164,800
●PC-9801NC ……	¥598,000	▶¥397,800
●PC-9801NC40 …	¥738,000	▶¥494,800
●PC-H98model80-002/U80-002…	¥580,000	▶¥394,800
●PC-H98model80-100/U80-100…	¥830,000	▶¥598,000
●PC-H98model90-100/U90-100	¥1,145,000	▶¥825,000
EPSON		
●PC-286C-STD(PC CLUB)	¥168,000	▶¥?9,000
●PC-386GE5B/2B…	¥428,000	▶¥?42,000
●PC-386GE3 ……	¥323,000	▶¥?04,000
●PC-486GR3 …NEW	¥483,000	▶¥Sofmap特価
●PC-486GR5E/2E …NEW	¥608,000	▶¥Sofmap特価
●PC-486GF3 …NEW	¥373,000	▶¥Sofmap特価
●PC-486GF5E/2E …NEW	¥498,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386P2 ……	¥268,000	▶¥?92,800
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	▶¥?09,800
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	▶¥?57,800
●PC-386NOTE-AE1	¥238,000	▶¥?56,800

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD1511 ……NEW	¥118,000	▶¥Sofmap特価
●PC-KD1521 ……NEW	¥89,800	▶¥Sofmap特価
●PC-TV454 ……	¥128,300	▶¥Sofmap特価
●PC-TV455 ……	¥147,000	▶¥Sofmap特価
●PC-TV471(W) …NEW	¥230,000	▶¥Sofmap特価
●PC-TV472(W) …NEW	¥184,000	▶¥Sofmap特価
●PC-KH1511 ……	¥168,000	▶¥125,000
EPSON		
●CR-5050 ……NEW	¥99,800	▶¥?9,800
●CR-5500 ……	¥168,000	▶¥?8,000
●CR-7000 ……	¥248,000	▶¥?85,000
SHARP		
●CU-14FDB ……	¥74,800	▶¥39,800
●CU-14KD ……	¥89,800	▶¥46,000
MITSUBISHI		
●RD1498 ……NEW	¥118,000	▶¥Sofmap特価
●XC-98V3 ……	¥128,000	▶¥57,000

プリンター

CANON
BJ-15V
定価¥89,800
特価¥Sofmap特価



NEC	定価	特価
●PC-PR101/T165 …	¥120,000	▶¥88,800
●PC-PR101/T103 …	¥99,800	▶¥74,800
●PC-PR101/T67 …	¥84,000	▶¥62,800
●PC-PR150N ……	¥69,800	▶¥45,800
●PC-PR201/63 …NEW	¥125,000	▶¥Sofmap特価
●PC-PR101/63 …NEW	¥115,000	▶¥Sofmap特価
●PC-PR201/63A …NEW	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●PC-PR201/80LA …NEW	¥275,000	▶¥Sofmap特価
●PC-PR100/40 ……	¥85,000	▶¥59,800
●PC-PR1000/2(トナー付)	¥198,000	▶¥142,800
●PC-PR2000/2(トナー付)	¥368,000	▶¥264,800
●PC-PR2000/4 ……	¥418,000	▶¥297,800
EPSON		
●AP-300 ……	¥59,800	▶¥?6,800
●AP-900PC ……	¥92,800	▶¥?3,800
●AP-1000PC ……	¥99,800	▶¥?9,500
●VP-300 ……	¥69,800	▶¥?2,000
●VP-550PC ……	¥85,000	▶¥?9,800
●VP-870PC ……	¥138,000	▶¥?9,800
●VP-960PC ……	¥116,000	▶¥?4,800
●VP-1047PC ……	¥99,800	▶¥?7,800
●VP-1700PC ……	¥168,000	▶¥?29,800
●VP-2061PC ……	¥130,000	▶¥?6,800
●HG-5130PC ……	¥228,000	▶¥?64,800
●LP-2000 ……	¥198,000	▶¥?39,000
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	▶¥44,800
●BJ-10V SELECT	¥79,800	▶¥54,800
●BJ-330J ……	¥208,000	▶¥105,000
●BJ-300J ……	¥158,000	▶¥94,000
●LBP-B406E ……	¥398,000	▶¥298,800
●BJC-820J ……	¥398,000	▶¥337,800
STAR		
●JS-1001CL …NEW	¥108,000	▶¥Sofmap特価
●JS-2001CL …NEW	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●JT-48CL …NEW	¥62,800	▶¥Sofmap特価
YHP		
●HP Deskjet500J …	¥99,800	▶¥Sofmap特価

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●CRC-FD3.5SS …	¥23,800	▶¥17,000
●CRC-FD3.5WS …	¥43,800	▶¥30,500
●CRC-FD3.5SH …	¥33,800	▶¥23,500
●CRC-FD3.5WH …	¥53,800	▶¥35,800
●CRC-FD5SS ……	¥38,800	▶¥27,500
●CRC-FD5WS ……	¥58,800	▶¥41,500
●CRC-FD5SH ……	¥43,800	▶¥31,000
●CRC-FD5WH ……	¥65,800	▶¥46,000
アイドルジャパン		
●AFD-50S ……	¥42,000	▶¥27,800
●AFD-50W ……	¥62,000	▶¥39,800
●AFD-50WA …NEW	¥59,800	▶¥Sofmap特価
●AFD-35S ……NEW	¥23,800	▶¥16,800
●AFD-35WA …NEW	¥49,800	▶¥34,500
緑電子		
●ZFS ……	¥39,800	▶¥24,000
●ZFW ……	¥59,800	▶¥37,000

その他周辺機器

オムロン
HS-20G＋HS-BD
定価¥39,800
特価¥Sofmap特価



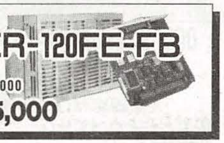
スキャナー	定価	特価
●GT-6000 ……	¥178,000	▶¥125,000
●GT-8000 ……	¥298,000	▶¥238,000
●HS-10R II ……	¥49,800	▶¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	▶¥Sofmap特価
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	▶¥Sofmap特価
●HS-7R II ……	¥39,800	▶¥26,980
マウス		
●PC-9872R ……	¥10,000	▶¥8,000
●PC-9801N-22(サムマウス)	¥10,000	▶¥8,000
●PCMS2 ……	¥5,800	▶¥?,980
●10KEY BALL-98 …	¥14,000	▶¥8,980
●TN-98A ……	¥9,800	▶¥4,980
●MS-50AUTO ……	¥11,000	▶¥5,480
その他		
●XPC-1V(スキャンコンバータ)	¥41,800	▶¥33,400
●GINGA-10(テンキーパット)	¥12,000	▶¥5,180
●PC-9801N-23(テンキーパット)	¥12,500	▶¥10,600
●PC-9801N-08(I/O拡張ユニット)	¥98,000	▶¥83,300
●JXP-256(プリンターバッファ)	¥59,800	▶¥44,850
●JXP-1000(プリンターバッファ)	¥79,800	▶¥59,800
●CM-300 ……	¥58,000	▶¥49,000
●CM-500 ……	¥115,000	▶¥97,000
●ミュージ郎500 ……	¥145,000	▶¥120,000
●ミュージ郎300 ……	¥88,000	▶¥75,000
●ミュージ郎Jr. NOTE	¥93,000	▶¥79,000
●スピークボードSP-26	¥49,800	▶¥27,800
●SS-10(スーパーサウンド10)	¥19,800	▶¥9,500
●JOY STATION ……	¥11,800	▶¥5,900
●FMI-N(98NOTE用FM音源)	¥39,800	▶¥25,800
●FMI-E(EPSON NOTE用FM音源)	¥39,800	▶¥25,800
●CRT-C-02N(98NOTE用CRTアダプター)	¥9,800	▶¥5,950
●CRT-A-01E(EPSON CRTアダプター)	¥9,800	▶¥6,400
●NBI-N(98NOTE用I/O拡張BOX)	¥58,000	▶¥43,500
●NBI-E(EPSON I/O拡張BOX)	¥58,000	▶¥43,500
●PCHRLB(GE用ハイレゾボード)	¥39,800	▶¥?3,800
●HC2MA(ディスプレイ切替機)	¥4,980	▶¥3,980
●MCP21(プリンター切替機)	¥4,980	▶¥3,980
●STARFAX note …	¥89,800	▶¥69,800

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	▶¥27,800
●PC-9801-06L ……	¥49,000	▶¥36,500
EPSON		
●PC286LMC ……	¥27,800	▶¥Sofmap特価
アイワ		
●PV-A24V5 ……	¥39,800	▶¥28,800
●PV-M24V5B ……	¥39,800	▶¥26,000
●PV-CN24(98NOTE用)	¥39,800	▶¥29,000
●PV-CT24 ……	¥39,800	▶¥29,000
●PV-A24V5B ……	¥39,800	▶¥28,800
オムロン		
●MD96FB5V ……NEW	¥88,000	▶¥69,800
●MD24FB5V ……	¥39,800	▶¥26,800
●MD24FP5V ……	¥36,800	▶¥25,800
●MD24FN5V ……	¥36,800	▶¥26,000
マイクロコア		
●MC24PA5 ……	¥26,800	▶¥20,800

ハードディスク

ICM
INTER-120FE-FB
定価¥118,000
特価¥85,000



ICM	定価	特価
●INTER-100FN-FB NEW	¥118,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-180FE-FB NEW	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-240F-FB …NEW	¥188,000	▶¥128,000
●INTER-300F-FB …NEW	¥398,000	▶¥285,000
●INTER-500F-FB …NEW	¥498,000	▶¥358,000
●INTER-120GE …NEW	¥118,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-180GE …NEW	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-240G …NEW	¥188,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-300G …NEW	¥398,000	▶¥Sofmap特価
●INTER-500G …NEW	¥498,000	▶¥Sofmap特価
●FT-100N-DB&FB …NEW	¥118,000	▶¥Sofmap特価
●FT-120-DB&FB …NEW	¥118,000	▶¥85,000
●FT-180-DB&FB …NEW	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●FT-240-DB&FB …NEW	¥188,000	▶¥Sofmap特価
●PACK-A402 ……	¥88,000	▶¥66,000
●PACK-A80 ……	¥128,000	▶¥93,000
●PACK-A120 ……	¥138,000	▶¥99,800
●PACK-E402 ……	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●PACK-E80 ……	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●PACK-E120 ……	¥138,000	▶¥98,000
●C-FLAT40 ……	¥88,000	▶¥65,000
●C-FLAT80 ……	¥118,000	▶¥88,000
日本テクサ		
●ST-GT100R ……	¥198,000	▶¥89,800
●ST-120LB ……	¥115,000	▶¥88,000
●ST-240LB ……	¥158,000	▶¥123,000
●TR-GT100R ……	¥188,000	▶¥Sofmap特価
●TR-FA120 ……NEW	¥108,000	▶¥Sofmap特価
●TR-FA240 ……NEW	¥148,000	▶¥Sofmap特価
●TR-HS100(H98用)	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●TR-NE40 ……NEW	¥98,000	▶¥48,000
●TR-NE80 ……NEW	¥112,000	▶¥69,800
●TR-NE125 ……NEW	¥118,000	▶¥93,000
●NW-40 ……NEW	¥108,000	▶¥79,800
●NW-80 ……NEW	¥138,000	▶¥108,000
緑電子		
●DOODA(A-040) …	¥88,000	▶¥59,800
●DOODA(A-100) …	¥118,000	▶¥69,800
●DOODA(A-120) …NEW	¥128,000	▶¥77,500
●BLT-N40(ビルト) …	¥98,000	▶¥45,800
●BLT-N80(ビルト) …	¥108,000	▶¥59,800
●BLT-N120(ビルト)	¥128,000	▶¥86,800
テクノジャパン		
●PD-125EX ……	¥108,000	▶¥76,000
●TR40NST ……	¥69,800	▶¥46,500
●TR80NST ……	¥89,800	▶¥65,000
TEAC		
●HD-41A ……	¥84,800	▶¥57,000
●HD-101A ……	¥128,000	▶¥74,000
●DD-41A ……	¥128,000	▶¥69,800
●DD-101A ……	¥178,000	▶¥103,000
●HD-1101 ……	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●PH-80 ……	¥108,000	▶¥Sofmap特価
●PH-130 ……	¥128,000	▶¥95,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SCS100 NEW	¥108,000	▶¥68,000
●CRC-SCS200 NEW	¥148,000	▶¥105,000
●CRC-IHE80 ……	¥108,000	▶¥59,500
●CRC-IHE124 ……	¥122,000	▶¥87,800

RAMボード

I/Oデータ
FS34-4M(FS.FX用)
定価¥35,000
特価¥25,000



I/Oデータ	定価	特価
●FS34-6M(FS.FX用) …NEW	¥55,000	▶¥38,000
●FS34-8M(FS.FX用) …NEW	¥69,000	▶¥47,000
●FS34-10M(FS.FX用) NEW	¥89,000	▶¥61,000
●FS34-12M(FS.FX用) NEW	¥109,000	▶¥75,000
●PIO-PC34FX-2ME …	¥29,000	▶¥19,000
●PIO-PC34FX-4ME …	¥45,000	▶¥29,000
●PIO-PC34FX-8ME …	¥79,000	▶¥52,000
●PIO-CS134-4M ……	¥35,000	▶¥25,000
●PIO-EX34F-2ME …	¥24,000	▶¥15,500
●FA34-4M ……	¥35,000	▶¥24,000
●FA34-8M ……	¥69,000	▶¥46,500
●FA34-10M ……	¥89,000	▶¥61,000
●98HSE-4M ……	¥45,000	▶¥31,500
●98HSE-8M ……	¥82,000	▶¥57,000
●PIO-EX134S-2M …	¥21,000	▶¥14,500
●PIO-EX134S-4M …	¥40,000	▶¥27,500
●EP--RB8-4M ……	¥42,000	▶¥30,000
●EP-RB7D-4ME …	¥44,000	▶¥28,000
●EP-RB7D-8ME …	¥82,000	▶¥52,000
●EP-SIM-2ME ……	¥20,000	▶¥13,500
●EP-SIM-4ME ……	¥40,000	▶¥27,000
●NT34-2M ……	¥18,000	▶¥12,000
●NT34-6M ……	¥48,000	▶¥32,000
●PIO-98NT-2ME …	¥22,000	▶¥15,000
●PIO-98NT-4ME …	¥42,000	▶¥28,500
●PIO-98NT-8ME …	¥77,000	▶¥53,000
●EP-NTB-2ME ……	¥34,000	▶¥20,000
●EP-NTB-4ME ……	¥48,000	▶¥28,000
●EP-NTB-8ME ……	¥88,000	▶¥52,000
メルコ		
●EFS-4000(FS.FX用) …NEW	¥38,000	▶¥Sofmap特価
●EFS-6000(FS.FX用) …NEW	¥58,000	▶¥Sofmap特価
●EFS-8000(FS.FX用) …NEW	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●EFS-10M(FS.FX用) …NEW	¥108,000	▶¥Sofmap特価
●EMJ-2000R ……	¥29,800	▶¥18,800
●EMJ-4000R ……	¥44,800	▶¥28,800
●EFA-4000 ……	¥38,000	▶¥26,000
●EFA-8000 ……	¥78,000	▶¥51,000
●EFA-10M ……	¥98,000	▶¥64,000
●MES-3000L ……	¥48,000	▶¥35,000
●MRC-3000L ……	¥48,000	▶¥35,000
●MHA-2000L ……	¥34,800	▶¥23,000
●EHS-4000 ……	¥44,800	▶¥33,000
●EHS-8000 ……	¥84,800	▶¥63,000
●XMC-2000E ……	¥21,000	▶¥14,500
●RCD-2000 ……	¥23,500	▶¥16,000
●RCD-4000 ……	¥44,800	▶¥31,000
●RCD-8000 ……	¥84,800	▶¥56,000
●ENT-2000 ……	¥19,800	▶¥13,500
●ENT-6000 ……	¥49,800	▶¥34,500
●ESB-2000 ……	¥34,800	▶¥26,000
●ESB-4000 ……	¥49,800	▶¥37,000
●ESB-8000 ……	¥89,800	▶¥67,000

ソフマップ特価!! 紙面に載りきらない商品多数あります！

●本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。●掲載の価格は8月1日現在のものです。

5 業界最長新品 パソコン5年保証
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月
万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

電脳ショップ in ソフトクリエイト ビッグプレゼント

■期間 9月18日(金)➡30日(水)

★期間中に本体お買上げのお客様にもれなくビッグプレゼント

①ゲームソフト(1万円相当)1本
②フリーウェアコレクションV
③キーボードカバー(FMT-KB202は除く)
④ブランクディスケット10枚
⑤観月ありさオリジナル・テレカ

技術とサービスと信頼の FM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS/FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフトのほと



FM TOWNS II UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000
■定価合計 ……¥298,000
▼
クリエイト超特価
クレジット均等払い(頭金なし)
安すぎて表示できなくなりましたPart II
ビッグプレゼント付

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円
★本体をUX40に換えた場合UX20より¥78,000 UPになります。

FM TOWNS II CX20パワーユーザー向 ソフトクリエイト基本セット

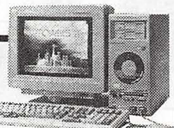
31%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えの あなたに、当店でもっとも売れているセットです!
●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) …¥ 30,000
●NT-100TW(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付) ……¥98,000
●FJ-SIM324ME(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様) ‥¥ 35,000
■定価合計 ……¥585,800
▼
クリエイト超大特価 ¥418,000
クレジット均等払い(頭金ナシ)

¥19,500×24回	¥13,930×36回	¥11,100×48回

ビッグプレゼント付

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP



FM TOWNS II CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
■定価合計 ……¥442,800
▼
クリエイト超特価
クレジット均等払い(頭金なし)
安すぎて表示できなくなりましたPart II
ビッグプレゼント付

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
コンサルティング無料! お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

■シューティング
スーパーシューティングTOWNS ……¥ 9,800
雷電伝説 ……¥ 9,700
ギャラクシーフォースII ……¥ 9,800
アフターバーナーIII ……¥10,800
■アクション
プリンスオブペルシャ ……¥ 9,800
スプラッターハウス ……¥ 9,800
ノスタルジア ……¥11,800
タイトーチェイスHQ ……¥ 9,800
レミングス ……¥ 7,800
■RPG
KIGEN ……¥ 9,800
エメラルドドラゴン ……¥11,800
バトルガール ……¥12,800
ブランディシュ ……¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー ……¥ 8,700
ウィザードリーV ……¥12,800
■アドベンチャー
シャーロックホームズ探偵講座 …¥ 8,800
ナイトメア ……¥12,800
オルゴール ……¥12,800
ルーム ……¥ 8,800
ワイアット ……¥12,800
インフェステーション ……¥ 8,800
■シミュレーション
大閤立志伝 ……¥11,800
三国志III ……¥16,800
ザ・ベストプレーベースボール¥ 9,800
シムシティ ……¥ 8,800
シムアース ……¥12,800
A列車で行こうIII ……¥14,800
アトラス ……¥10,800
大航海時代 ……¥11,800
信長の野望 武将風雲録 …¥11,800
関ヶ原 ……¥12,800
栄冠は君にII ……¥ 9,500
ライフ&デス ……¥ 8,800
遥かなるオーガスタ ……¥12,800
銀河英雄伝説II DX+ ……¥12,800
パワーモンガー ……¥12,800
■アダルト ※18才未満の方は購入できません。
DOR ……¥ 6,800
DOR 2 ……¥ 6,800
天神乱魔 ……¥ 7,800
ゲームテクノポリス ……¥12,800
JOKER ……¥ 7,800
キャル ……¥ 8,800
ランス3 ……¥ 6,800
アリスの館CD ……¥ 6,800
D.P.Sset3 ……¥ 6,800
シャングリラ ……¥ 7,800
エル ……¥ 7,800
ドラゴンナイトIII ……¥ 7,800
■その他
ハイパープラネット四季 …¥ 9,700
ハイパーアドレスII ……¥ 9,700
おばあちゃんの知恵袋 …¥ 9,800
レタスクッキング ……¥ 8,000
おしゃんクッキングII ……¥14,800
日本の野鳥 ……¥ 9,700
おもしろTV ……¥15,000
スーパーリアル麻雀 ……¥11,800
極 ……¥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25% OFFで販売いたします。
▶クリエイト超大特価 ¥2⑦8,000
ビッグプレゼント付

ビジネス

ケイコさん マナブくんに!

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥89,800
③FMT-KB107/207 …¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 ……¥98,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦HM-VO2T ……¥24,800
⑧CB-15F ……¥ 3,800
⑨ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver. 4 ……¥68,000
・クレヨナージュ ……¥42,000
・アシストレター ……¥ 9,700
・ASKA WORD …¥ 9,700
⑩データベースソフト
・F1DATABOX ……¥32,000
・ザ・カード3+ ……¥48,000
・アシストカード ……¥ 9,700
⑪表計算
・ロータス1-2-3 2.3J ¥98,000
ロータス1-2-3 NOTEBOOK· ¥38,000
・アシストカルク ……¥ 9,700
⑫統合ソフト
・MS-WORKS ……¥40,000
・ハイパーNOTE …¥18,000

▶コンサルティング大特価
ビッグプレゼント付

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
KID PIX ……¥ 10,800
TOWNSドリル・算数1年~6年 ……各¥ 7,800
恐竜の世界 ……¥ 5,000
HOW THING WORK …¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード ……¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち ……¥18,000
おかしなマザーグース ……¥ 9,800
ことばあそび ……¥ 4,980
(株)東大英数理教室PC教育シリーズ
小1~小6国語 ……各¥ 6,800
小1~小6算数 ……各¥ 6,800
小1~小6社会 ……各¥ 6,800
小1~小6理科 ……各¥ 6,800

中学校向
Anivox ……¥18,000
ビジネスイングリッシュ全6巻 …各¥32,800
NEWホライズン1~3年 …各¥ 9,700
NEWクラウン1~2年 …各¥ 9,700
NEWサンシャイン1~2年 …各¥ 9,700
スクールカードα ……¥20,000
マイフェアレディメイト …¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ …¥29,800
日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
丸暗記英単語1~3年各¥14,000
NHK続基礎英語1~3巻 …各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館 ……¥24,000
数学博士シリーズ ……各¥9,800
(株)東大英数理教室PC教育シリーズ
中1~中3国語 ……各¥ 7,800
中1~中3数学 ……各¥ 7,800
中1~中3数学基礎上 …各¥ 7,800
中1~中3数学基礎下 …各¥ 7,800
中学歴史上・下 ……各¥ 7,800
中学日本地理 ……¥ 7,800
中学世界地理 ……¥ 7,800
中学公民 ……¥ 7,800
中1~中3理科 … 各¥ 7,800
中1~中3英語上・下 …各¥ 7,800
中1・2英単語 ……¥ 7,800
中学英語発音問題 ……¥ 7,800
前置詞 ……¥ 7,800
一般動詞 ……¥ 7,800
中学英語be動詞 ……¥ 7,800
中学英語重要ポイント ¥ 7,800
高校受験英単語 ……¥ 7,800
中学技術家庭上・下 各¥ 7,800
マイク付ヘッドホン ……¥10,000

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。
なお、単品のお買い上げも可能です。
▶コンサルティング大特価
ビッグプレゼント付

通信

話題騒然!

日本初!通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。
「Air Warrior」

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローレディングCD-ROM) ……¥288,000
②FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) ‥¥ 10,000
③モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥ 49,000
④ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 7,800
■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)
▶クリエイト超大特価
安すぎて表示できなくなりましたPart II
ビッグプレゼント付

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) …¥288,000 ②FMT-KB101A/202A(キーボード) …¥10,000 ③MIDI音源カード…¥72,800 ④ユーホニィII MTR…¥49,800
■定価合計 ¥420,600
クレジット均等払い(頭金なし)
▶クリエイト超大特価

¥26,000×12回	¥18,100×18回	¥13,900×24回

ビッグプレゼント付

FM TOWNS II CX20+134MB HDD基本セット

ついに登場!

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト2HD) ……¥333,000
●FMT-DP535(トリニトロン管ディスプレイ) …¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付JIS/親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
●EF-140(エニックス製、134MB HDD 14MMSC キャッシュ付) ……¥138,000
■定価合計 ……¥590,800
▼
超大特価¥419,800(取付手数料込み)



FM TOWNS パソコン塾

★パソコン通信を利用して、お子様の能力に合わせて添削、指導を致します。
★塾に通わなくてもご自宅で学力UPが計れます。

●FM TOWNS II UX20(パソコン本体)…¥288,000 ●FMT-KB101A or 202A(キーボード)…¥10,000 ●マスターモジュール(4800bpsクラス専用モデム)…¥35,000 ●がんばるくん(小1~高3までのCDROM & 1年間会費)…¥120,000 ●日本語MS-DOS V3.1…¥9,800
■定価合計¥462,800▶クリエイト大特価 ¥358,000
ビッグプレゼント付

★「がんばるくん」は全国の小・中学1,300校で実際に導入され、また、12,000のご家庭でも実際に使用されています。
★詳しい資料、無料デモンストレーションをご希望の方は、お気軽に当店までご連絡ください。
※なお、「がんばるくん」と「マスターモジュール」のみをご希望の方は定価販売となります。

子供が寝たあとで

※18歳未満の方はご購入できません

●FM TOWNS II UX20 ●FMT-KB101Aまたは202A ●RANCE III ●アリスの館CD ●DOR…¥6,800 ●天神乱魔…¥7,800 ●ゲームテクノポリス…¥12,800 ●スーパーコレクション1…¥12,800 ●JOKER…¥7,800 ●キャル…¥8,800
▶クリエイト大特価 ¥2⑦9,800
ビッグプレゼント付

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト ……オール30%OFF!
●ゲーム&ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)

●中古 特選 コーナー●

●FMR-50FD …¥30,000
●FMR-60FX …¥80,000
●FMR-50HD …¥58,000
●FMR-60HD …¥88,000
●FMR-60FD …¥60,000

お伺いします!

(詳しい資料をお送りします)

①ビジネスユースでパソコン導入をお考えの会社
②現在あるパソコンを活かしてNETWORK構築をお考えの会社
③パソコン導入を検討中の学校、幼稚園、専門学校、塾等
(当社では教育用のパソコンネットワーク・システムを常設してデモンストレーションをしております。)

★ご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます
詳しくは…渋谷店/神谷、古川まで(TEL.03-3486-0871)
横浜店/中山、志賀まで(TEL.045-314-4777)

イト)におまかせください。

FM·LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

超低金利システム開始！例)12回払い→4.5%（本体ご購入者に限る）

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

ゼッタイお得！超低金利システム（本体ご購入者に限る）

★冬のボーナス一括払い(12月/末)金利2%
★冬・夏(来年)のボーナス2回払い。金利4.5%

金利表

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

FM-TOWNSサークル大募集中！

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前：　2.お電話番号：
3.ご住所：〒　4.生年月日：
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ：　HDD：
カード類：①　②　③
④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか?：　本

● 入会規定▶FM TOWNSユーザーであること（18歳未満の方は、親の代理申込になります。）
● 会　費▶年会費1年目無料(クレジット入会料当社負担)
● 特　典▶会員カードでお買物いただくと
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF(通常20%)
③プリンターリボン　13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
③プリンターリボン　15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

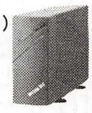
●ニューテック100MBハードディスク ●HM-V02T 2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥114,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性！

★モッキンバードは富士通OAとシステムサコムとの共同開発により生まれたハードディスク。ドライブは全商品とも富士通純正ドライブを使用しており、接続ケーブルもフルピッチ使用で大変便利！FM-OASYSもフルサポートです！
★ニューテックのハードディスクNT-100TW、NT-180TWはTOWNS用ハードディスクとして生まれ変わりました。カラーリングもTOWNSカラー、接続ケーブルもフルピッチになり、なんとメーカー5年保証！FM-OASYSもフルサポート。なお、NT-100TWはNECドライブ、NT-180TWは富士通純正ドライブを使用。

■ニュー・モッキンバード（TOWNS専用・信頼度No.1）



●HD-J040(42MB)………定価¥ 89,000▶大特価
●HD-J100(100MB)………定価¥128,000▶大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶大特価

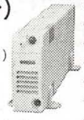
◆新登場　ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク



新製品 ●TOWNSカラー NT-100TW メーカー5年保証
・シークタイム19ms 転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 超小型、軽量ボディ
定価¥98,000▶大特価~~¥74,800~~

新製品 ●TOWNSカラー NT-180TW（富士通ドライブ使用） メーカー5年保証
定価¥148,000▶大特価~~¥119,800~~

◆HD目玉品(限定50台)



●ニューテック500MBHD（シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用）
定価¥368,000
▼
クリエイト大特価¥198,000
●ロジテックLHD-FM100E(100MB)
定価¥99,800▶大特価~~¥79,800~~
●ロジテックLHD-FM200E(200MB)
定価¥138,000▶大特価~~¥104,000~~

PRINTER



◆新製品　富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……¥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!
●PR-35T (110ケタ・カラー・ケーブル付)
定価…………¥ 98,000▶~~¥ 65,800~~
●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥ 98,000▶¥ 78,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥148,000▶~~¥118,000~~
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥ 80,000▶特価¥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
●ジョイライター定価　¥49,800▶特価¥39,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価…………………¥34,800▶~~¥29,800~~
●FMT-MD302
定価…………………¥49,000▶¥39,800

◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FⅡ(FMMD-211G)………¥35,800
●エアーウォーリア………………¥ 7,800
▼
超大特価¥29,900

FDD



●SD-35R(ケーブル込)‥¥138,000▶¥97,000
●SD-05R…………¥60,000▶¥49,800(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)…¥34,800
●エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込み)·¥39,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

お待たせしました！
FM-TOWNS CX20·20F対応 |内蔵HDD登場！
●エニックス EF-100(100MB)
¥118,000▶大特価~~¥94,000~~(取付手数料込み)
●エニックス EF-140(134MB)
¥138,000▶大特価~~¥110,000~~(取付手数料込み)

増設RAM

●2MB(HM·V02T·富士通純正チップ使用)
定価………………¥24,800▶~~¥17,800~~
●4MB(HM·V04T·富士通純正チップ使用)
定価………………¥49,500▶~~¥39,800~~
●8MB(HM·V08T·富士通純正チップ使用)
定価………………¥98,000▶~~¥78,000~~
●I/Oデータ
2MB……定価¥16,000▶超特価~~¥12,800~~
4MB……定価¥26,000▶超特価~~¥20,800~~
8MB……定価¥49,000▶超特価~~¥39,200~~

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…¥40,000▶特価¥32,000
■MIDIカード
●FMT-403……¥72,800▶特価¥58,200
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)·¥19,800▶¥15,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合………¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101　定価¥29,800▶特価¥23,800
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101‥¥39,800▶特価¥31,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……¥120,000▶特価¥96,000
●FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付)
……………¥245,000▶特価¥210,000
●ロジテックLMD-300(ソニー製ドライブ使用)
¥205,000(ケーブル込)▶大特価¥158,000
※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

新登場！ カラー液晶タイプ FMNOTE BOOKシリーズ



FMR-50NBX/T2 CPU:i486SX(20MHz)·3.5"FDD×1·ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)·TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵)…¥878,000
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵)…¥798,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ)………¥678,000
クリエイト大特価

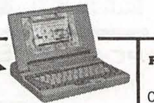
FMR-50NBX/T1 CPU:i386SX(20MHz)·3.5"FDD×1·ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)·TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MBHDD内蔵)…¥758,000
●FMR5NT16A/B(40MBHDD内蔵)…¥678,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ)………¥558,000
クリエイト大特価

FM R-50CARD 新製品



FMR50C11A/B(CPUi386™SX·16MHz)
¥278,000▶超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX·16MHZ)
¥398,000▶超特価

FM R-50NBX2 新商品



CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ¥458,000 80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ
超特価 新製品特別プライス(MS-DOS付き)

FM R-50NB2 新商品



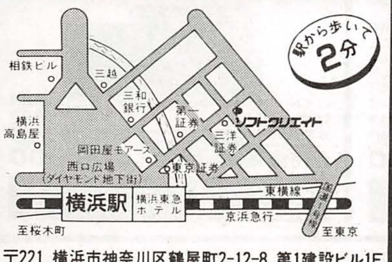
CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000
超特価¥1?9,800(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

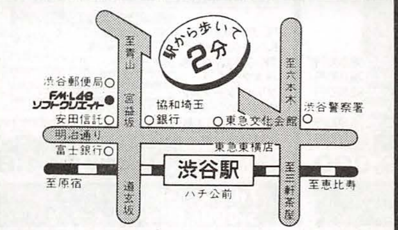
¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98＋コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント！（先着30名様）

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！03-3486-5314(渋谷店)·045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店㊢No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト㊢No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM·LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00〜PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871㈹
横浜店／☎045-314-4777㈹

激安 COMPUTERで HOTLINE 未来とアクセス 9月8日号

新機種&新品
多数品揃え

お気軽に
お電話下さい。
あなたの欲しい
商品が、きっと
見つかります。

TEL.045-715-9222

0120 FAX.0120-32-2264

〒245 横浜市泉区和泉町4044 イレブン内●営業時間/10:00～20:00●休業日/日曜・祝日

超お買得セット

No.1 PC-286 CLUB

PC-286C-STD ……168,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
標準価格合計 242,800円
51%引 超特価 119,800円

No.2 PC-9801FA

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 539,600円
40%引 超特価 325,000円

No.3 DynaBook EZ

一太郎とロータスがROMで、標準装備!スイッチONで、すぐ使える。
新製品
J-3100EZ001(386SX/16MHz・メモリー2MB) ……248,000円
超小型B4対応48ドット熱転写プリンタ ……69,800円
標準価格合計 317,800円
34%引 超特価 209,800円

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

スペシャルプライスセット

価格と 納期に 自信あり。

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〝振込手数料はお客様負担となります〞

PC-98DO+ ゲームソフト進呈!

No. SP410-01

PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ……278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
標準価格合計 352,800円
超特価 ¥219,800

6,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回

PC-386 NOTE WR

No. SP410-11

PC-386NWR2 ……278,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) ……69,800円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
PCMS2M(NWR対応純正マウス) ……5,800円
プリンタケーブル ……6,800円
標準価格合計 410,200円
超特価 ¥252,800

7,300円×24回	ボーナス30,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,300円×6回

PC-286 VJ

No. SP410-02

PC-286VJ5(CPU286/16MHz・5インチ2FDD) ……228,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 309,600円
超特価 ¥198,000

5,000円×24回	ボーナス27,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回

PC-9801NS/T

No. SP410-05

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDDパック取付可能) ……288,000円
AV-080SXE(80MB・HDD PACK) ……128,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
TK-98W(テンキーボード/トラックボール付) ……14,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 515,400円
超特価 ¥325,000

6,500円×36回	ボーナス27,100円×6回
4,800円×48回	ボーナス23,100円×8回

PC-9801FS

No. SP410-08

PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ) ……348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 429,600円
超特価 ¥276,800

5,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
3,500円×48回	ボーナス23,100円×8回

J-3100

No. SP410-12

J-3100SLOVW(386SL/25MHz・VGA・DOS V対応) ……378,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
J31MS001(マウス) ……10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) 69,800円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード) ……42,000円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 645,300円
超特価 ¥398,000

6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,400円×10回

PC-386 GE

No. SP410-03

PC-386GE2・GE5(32ビットCPU3.5又は5インチ2ドライブ) ……298,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 379,600円
超特価 ¥215,000

6,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
4,000円×36回	ボーナス19,700円×6回

PC-9801NS/T

No. SP410-06

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDDパック取付可能) ……288,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) ……59,800円
LHD-NS130(大容量125MB/HDDパック) ……118,000円
PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード) ……42,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
TK-98W(テンキーボード/トラックボール付) ……14,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 537,400円
超特価 ¥359,800

7,500円×36回	ボーナス28,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス27,400円×8回

PC-9801FX

No. SP410-09

人気商品

PC-9801FX2・FX/U2(386XS/12MHz・1.6MBメモリ) ……278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 434,200円
超特価 ¥275,800

5,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,100円×8回

X68000 ゲームソフト1本進呈!

No. SP410-13 X68000

CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz) ……368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 447,800円
超特価 ¥269,800

5,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,000円×8回

TERADRIVE MODEL

No. SP410-04 TERA DRIVE

TERADRIVE MODEL/3(30MB/HDD内蔵・DOS/V搭載) ……248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアル・スキャンディスプレイ) ……79,800円
HTR-2300(マウス) ……6,800円
標準価格合計 334,600円
超特価 ¥148,000

5,000円×18回	ボーナス27,600円×3回
3,500円×24回	ボーナス22,400円×4回

PC-9801NC

No. SP410-07

PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
AV-080SXE(80MB・HDD PACK) ……128,000円
JT-48CL(B4縦対応48ドットフルカラー熱転写プリンタ) ……62,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……6,800円
標準価格合計 805,400円
超特価 ¥509,800

9,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,300円×10回

PC-386 NOTE AE

No. SP410-10 HARMONYインストールセット

PC-386NAE1X(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵) ……394,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
TK-98(エレコム製10キーボード) ……12,000円
バスマウス ……6,800円
プリンタケーブル ……5,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) HDDにインストール済
PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1) ……HDDにインストール済
標準価格合計 487,600円
超特価 ¥244,800

7,000円×24回	ボーナス29,400円×4回
5,000円×36回	ボーナス19,700円×8回

X68000

No. SP410-14 X68000 Compact

CZ-674C-H(MPU68000/16MHz・XVI Compact) ……298,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット14インチ/チルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 377,800円
超特価 ¥248,000

5,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,500円×8回

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコン ハウス **クレバリー**

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET (送料1個口につき1,000円~1,500円 内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,660	¥10,500	¥40,000×4回
36回	¥12,220	¥11,900	なし

PC-9801FS2/U2

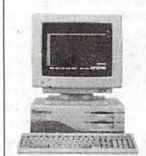


PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥299,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,530	¥10,800	¥40,000×3回
36回	¥12,330	¥ 9,700	なし

PC-9801FX2/U2

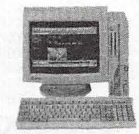


PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,010	¥ 9,800	¥34,000×3回
30回	¥ 9,860	¥ 9,700	なし

PC-9801US



PC-9801US 定価¥248,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥344,200

税込特価 ¥236,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥ 9,700	¥30,000×3回
24回	¥12,380	¥11,100	なし

PC-9801FA・FS 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

ⒶPC-9801FA + ①~⑨ **税込特価¥548,000**

ⒷPC-9801FS + ①~⑨ **税込特価¥482,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
A	36回	¥12,245	¥11,200	¥40,000×6回
B	36回	¥10,855	¥ 9,900	¥35,000×6回

PC-9801FX・US 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

ⒸPC-9801FX + ①~⑨ **税込特価¥431,000**

ⒹPC-9801US + ①~⑨ **税込特価¥419,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
C	30回	¥11,260	¥10,500	¥38,000×5回
D	30回	¥11,040	¥10,200	¥37,000×5回

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5 定価¥298,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥254,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,270	¥10,000	¥35,000×3回
30回	¥11,020	¥ 9,900	なし

PC-386P



PC-386P 定価¥268,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウス変換ケーブル 定価¥ 4,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥368,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

PC-486GR2/5

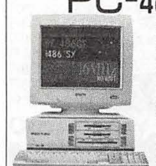


PC-486GR2/5 定価¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応)定価¥168,000
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥647,400

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥12,048	¥11,200	¥40,000×5回
48回	¥14,716	¥11,700	なし

PC-486GF2/5

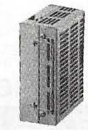


PC-486GF2/5 定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,536	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,062	¥10,400	なし

120~200MBハードディスク



①PC-9801ディスクトップ用外付120MBハードディスク
税込特価¥69,800

②PC-9801ディスクトップ用外付200MBハードディスク
税込特価¥96,000

回数	初回	2回目以降	商品
6回	¥12,486	¥12,300	120MBハードディスク
10回	¥10,535	¥10,200	200MBハードディスク

パソコン&周辺機器

PC-9801NS/T	特価	¥209000
PC-9801NS/L	特価	¥209800
PC-9801CS2	特価	¥263000
AF-35W(外付3.5インチ2FDD)	特価	¥32800
GD-50MW(外付5インチ2FDD)	特価	¥41800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10500
XE-1ST2(ジョイスティック)	特価	¥5480
ロータス1-2-3 2.3J	特価	¥57800
一太郎Ver4.3	特価	¥37800

ディスプレー

PC-KD1511	特価	¥85800
PC-KD1521	特価	¥65500
CR-5500	特価	¥96000
XC-98V3	特価	¥53000
CU-14FD	特価	¥41000
CMT-A14H2	特価	¥43000
FMT-DP533	特価	¥52800
FMT-DP534	特価	¥83000
FMT-DP535	特価	¥69800
FMT-DP536	特価	¥108000
PC-KD882(中古品)	特価	¥42800

プリンター

PC-PR101/T165	特価	¥85800
PC-PR101/T103	特価	¥71000
PC-PR101/T67	特価	¥60000
PC-PR201/63A	特価	¥112000
PC-PR201/63	特価	¥88800
BJ-330J	特価	¥118000
BJ-10Vセレクト	特価	¥54000
BJ-15V	特価	¥65800
FMJP-101G	特価	¥64000
FMPR-204B	特価	¥42000
FM60-711(TOWNS用ケーブル)	特価	¥3800

TOWNS 周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	¥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FMT-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!



TOWNS II -CX20基本セット

FM-TOWNS II -CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥316,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥10,200	¥28,000×4回
36回	¥11,135	¥10,300	なし

TOWNS II -CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II -CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,020	¥10,300	¥29,000×5回
48回	¥12,940	¥ 9,900	なし

TOWNS II -UX20通信セット

FM-TOWNS II -UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥18,000
富士通Air Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,920	¥10,800	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥11,100	なし

TOWNS II -UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II -UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,170	¥10,200	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥10,700	なし

TOWNS II -CX40高級セット

FM-TOWNS II -CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,535	¥10,500	¥30,000×6回
48回	¥15,680	¥12,100	なし

TOWNS II -CX100最高級セット

FM-TOWNS II -CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥549,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,730	¥10,400	¥33,000×7回
54回	¥13,540	¥13,100	なし

TOWNS II -UX20ワープロセット

FM-TOWNS II -UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,320	¥10,000	¥34,000×4回
36回	¥13,440	¥10,800	なし

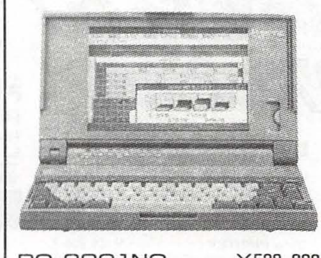
TOWNS II -UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II -UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥375,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,560	¥10,600	¥42,000×4回
42回	¥14,580	¥10,800	なし

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC	NEC	NEC	NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801 FA2 セット	NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801 FX2 セット	98 NOTE SX/T セット	PC-9801 NC セット
			
PC-9801FA2 ………… ¥458,000 CU-14FD ………… ¥74,800 JP-200 ………… ¥104,800 DS-31(ラック) ………… ¥13,000	PC-9801FX2 ………… ¥278,000 CU-14FD ………… ¥74,800 JP-200 ………… ¥104,800 DS-31 ………… ¥13,000	PC-9801NS/T ………… ¥228,000 内蔵40MHDD ………… ¥98,000	PC-9801NC ………… ¥598,000 BJ-10VC(プリンター) ………… ¥69,800 プリンターケーブル ………… ¥4,800
標準小売価格 ¥650,600	標準小売価格 ¥470,600	標準小売価格 ¥386,000	標準小売価格 ¥672,600
41% off ¥379,800 〈消費税別〉	41% off ¥274,000 〈消費税別〉	39% off ¥233,800 〈消費税別〉	33% off ¥446,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

(NEC) システム特価
- PC-9801FA2/U2 定価¥458,000 ………… ¥285,000
- PC-9801FS2/U2 定価¥348,000 ………… ¥229,000
- PC-9801FX2/U2 定価¥278,000 ………… ¥185,000
- PC-9801US 定価¥248,000 ………… ¥168,000
- PC-9801NS/L 定価¥288,000 ………… ¥激安特価
- PC-9801NC 定価¥598,000 ………… ¥398,000
- PC-9801NS/T 定価¥288,000 ………… ¥189,000

(EPSON)
- PC-386GR5 定価¥458,000 ………… ¥激安価格
- PC-486GF5 定価¥348,000 ………… ¥激安価格
- PC-386GE5 定価¥298,000 ………… ¥193,000
- PC-386NWR2 定価¥288,000 ………… ¥激安価格

(SHARP)
- X68000XVI 定価¥368,000 ………… ¥259,000
- X68000 Compact 定価¥298,000 ………… ¥214,000

ディスプレイ

(NEC) システム特価
- PC-KD1511 定価¥118,000 ………… ¥ 76,800
- PC-KD1521 定価¥89,800 ………… ¥ 59,800

(MITSUBISHI)
- RD-1498 定価¥118,000 ………… ¥ 57,800
- XC-98V3 定価 ¥128,000 ………… ¥ 49,800

(SHARP)
- CZ-608D-H 定価¥ 94,800 ………… ¥ 68,000
- CZ612D-GY 定価¥119,800 ………… ¥ 87,000
- CU-14FD 定価¥74,800 ………… ¥ 36,800
- CU-14KD〈限定〉 定価¥ 89,800 ………… ¥ 45,800

(アイデクソン)
- SF-7315 定価¥ 79,800 ………… ¥ 58,000

(三星)
- CVC-4681(0.31) 定価¥84,800 ………… ¥35,000
- CVC-4687(0.28) 定価¥74,800 ………… ¥ 39,800

プリンター

(NEC) システム特価
- PC-PR201/63A 定価¥158,000 ………… ¥107,000
- PC-PR201/63 定価¥125,000 ………… ¥ 83,000
- PC-PR201/45L 定価 ¥95,000 ………… ¥ 58,000
- PC-PR1000/4 定価¥188,000 ………… ¥128,000
- PC-PR101/T103 定価¥99,800 ………… ¥ 67,800

(EPSON)
- AP-1000PC 定価 ¥99,800 ………… ¥ 67,800

(STAR)
- JS-2001CL 定価¥128,000 ………… ¥ 87,000
- JP-200 定価 ¥104,800 ………… ¥ 48,800
- JJ-100(ケーブル付き) 定価¥74,800 ………… ¥ 41,800

(CANON)
- BJ-330J 定価 ¥208,000 ………… ¥108,000
- BJ-10V Select 定価¥79,800 ………… ¥ 53,800
- BJ-10V Custom 定価¥69,800 ………… ¥ 45,800
- BJ-15V 定価¥89,800 ………… ¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

(TEXA) システム特価
- TRUST-FA120(HDD) 定価¥108,000 ………… ¥ 78,800
- TRUST-FA240(HDD) 定価¥148,000 ………… ¥108,000
- STATION-120LBS(HDD) 定価¥118,000 ………… ¥ 86,000
- STATION-240LB(HDD) 定価¥158,000 ………… ¥115,300

(緑電子)
- DOODA/A-100(HDD) 定価¥118,000 ………… ¥ 69,800
- DOODA/A-120(HDD) 定価¥128,000 ………… ¥ 79,800

(エレコム)
- EN-80(HDD) 定価¥118,000 ………… ¥激安特価
- EN-125(HDD) 定価¥128,000 ………… ¥ 79,800

(アルファデータ)
- AD-F35S(FDD) 定価¥29,800 ………… ¥ 17,800
- AD-F35W(FDD) 定価¥39,800 ………… ¥ 29,800
- AD-F35FA(ファイルスロットFDD) 定価¥29,800 ………… ¥ 21,800

RAMボード

(IOデータ) システム特価
- PIO-PC34FX-2ME 定価¥29,000 ………… ¥ 19,800
- PIO-PC34FX-4ME 定価¥45,000 ………… ¥ 29,800
- FA34-4M 定価¥35,000 ………… ¥ 25,200
- FS34-4M 定価¥35,000 ………… ¥ 25,200
- NT34-2M 定価¥18,000 ………… ¥ 13,500
- NT34-6M 定価¥48,000 ………… ¥ 32,100
- PIO-98NT-2MP 定価¥45,000 ………… ¥ 14,800

"IOデータはソフト付きです"

(メルコ)
- ENT-6000 定価¥49,800 ………… ¥ 33,300
- EMJ-4000R 定価¥ 44,800 ………… ¥ 29,800
- EFA-4000 定価¥38,000 ………… ¥ 25,800
- RCD-4000 定価¥44,800 ………… ¥ 29,800
- XMC-2000E 定価¥ 21,000 ………… ¥ 15,700

掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 9月1日現在

機種名	買 値	売 値	機種名	買 値	売 値	機種名	買 値	売 値
PC9801FA2	¥230,000	¥250,000	PC9801UX21	¥ 70,000	¥100,000	PC386GS5	¥160,000	¥190,000
PC9801FS2	¥180,000	¥210,000	PC9801UV11	¥ 50,000	¥ 70,000	PC386V	¥130,000	¥160,000
PC9801FX2	¥120,000	¥150,000	PC9801 NOTE	¥ 50,000	¥ 70,000	PC386P2	¥110,000	¥140,000
PC9801DA2	¥180,000	¥200,000	PC9801 NV	¥ 70,000	¥ 90,000	PC286VJ5	¥100,000	¥130,000
PC9801DS2	¥120,000	¥145,000	PC9801 NS	¥ 80,000	¥100,000	PC286VF	¥ 70,000	¥110,000
PC9801RX21	¥ 85,000	¥115,000	PC9801 NS/E	¥130,000	¥150,000	PC386NW2	¥100,000	¥130,000
PC9801RX2	¥ 80,000	¥110,000	PC9801 NS/T	¥160,000	¥180,000	PC386NAE1	¥110,000	¥140,000
PC9801VX21	¥ 70,000	¥ 90,000	PC8801MA	——	¥ 28,000	X68000セット	¥110,000	¥130,000
PC9801VM21	¥ 40,000	¥ 70,000	PC8801MA2	——	¥ 29,800	400ラインカラー	¥ 20,000	¥ 30,000

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

EPSON	EPSON	FUJITSU	SHARP
PC-486GF5 セット	PC-386 NOTE WR2 セット	FM TOWNS II 基本セット	X68000 PERSONAL WORKSTATION Compact
PC-486GF5……………¥348,000	PC-386NWR2…………¥288,000	FMTOWNSIIモデル UX20…¥288,000	X68000 Compact……¥298,000
PC-KD854N……………¥ 84,800	BJ-10VC……………¥ 69,800	FMT-KB101A(テンキー無し) ¥ 10,000	CZ-608D-H……………¥ 94,800
	プリンターケーブル………¥ 6,800		
標準小売価格 ¥432,800	標準小売価格 ¥364,600	標準小売価格 ¥298,000	標準小売価格 ¥392,800
33% off ¥290,000 〈消費税別〉	34% off ¥238,000 〈消費税別〉	33% off ¥198,000 〈消費税別〉	30% off ¥275,000 〈消費税別〉









ハードディスク

PC98NST用80M内蔵 ¥56,800
PC98ディスクトップ用40M外付け ¥39,800

秋まつりセール（9/1～9/30）

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい！

新品価格表

その他	ワープロ
システム特価	(NEC) システム特価
(コピーツール)	文豪note 定価¥168,000…………¥110,800
ファイルマスター98………¥13,800	文豪ミニ7SX 定価¥228,000…………¥143,000
ウィザードリィV3…………¥14,800	文豪ミニ5SX 定価¥198,000……… ¥118,000
各種ファイラー……………¥ 1,800	(SHARP)
バスマウス各種…………¥1,980より	書院WD-Y300 定価¥175,000…………¥128,000
FM音源ボード…………¥11,800より	書院WD-A760 定価¥260,000………¥TEL特価
(ソフト)	書院WD-A750 定価¥230,000………¥156,000
アシストシリーズ…………¥ 6,980	(富士通)
一太郎(Ver.4.3)…………¥38,800	OASYS 30LS201 定価¥158,000……… ¥109,000
花子(Ver.2.0)……………¥38,800	OASYS 30-AX301 定価¥228,000……… ¥143,000
Lotus123(Rev.2.3J)…¥59,800	OASYS 30LX401 定価¥198,000…………¥132,000
MS-Windows(Ver.3.0A)…¥19,800	OASYS POCKET2 定価¥99,800…………¥ 69,800
HARMORY…………………¥33,400	(CANON)
(モデム)	キャノワードα85 定価 218,000………¥TEL特価
MD-24FB5V(オムロン) 定価¥39,800…………¥27,800	
MD-24FP5V(オムロン) 定価¥36,800…………¥25,800	
MC24PA5(マイクロコア) 定価¥26,800……………¥21,400	
(DTM)	
ミュージ郎500 定価¥145,000…………¥116,000	
(ソフトは税込みです)	

ディスケットコーナー 税込

	N/B	有名メーカー	
3.5″ 2DD	60	110	
3.5″ 2HD	80	125	5インチ2HD
5″ 2D	–	39	初期化済
5″ 2DD	–	60	10枚 750円
5″ 2HD	–	65	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)32-2132・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送（翌日から4日以内の到着）

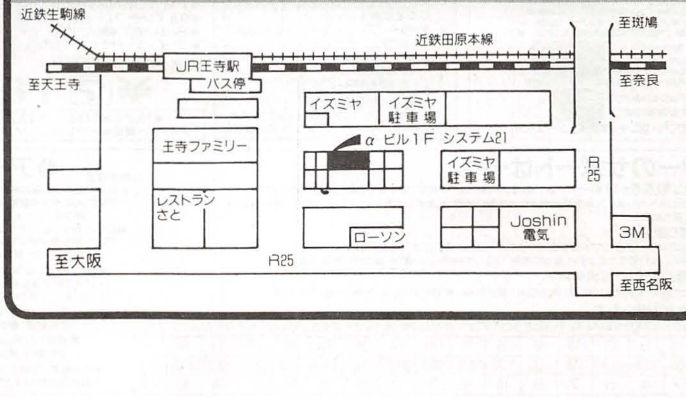
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振込先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



大決算 8周年

おかげさまで8周年！ 不況風の吹く中で好調
たまものです。その感謝の気持ちを
年に一度のこのチャンスを是非ともおみのが

アイ・ツーならこんなに安い!!

		商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
本体	NEC	PC-9801FA2・U2	¥279,800	¥25,600	¥13,360	¥ 9,390
本体	NEC	PC-9801FS2・U2	¥228,000	¥21,780	¥11,360	¥ 7,990
本体	NEC	PC-9801FX2・U2	¥185,800	¥17,000	¥ 8,880	¥ 6,240
本体	NEC	PC-9801US2	¥169,800	¥15,600	¥ 8,120	¥ 5,700
本体	NEC	PC-9801NS/T	¥189,800	¥17,380	¥ 9,060	¥ 6,370
本体	NEC	PC-9801NS/L	¥209,800	¥19,200	¥10,020	¥ 7,050
本体	NEC	PC-9801NC	¥393,000	¥36,420	¥19,000	¥13,360
本体	エプソン	PC-486GF2/5	¥248,000	¥22,700	¥11,840	¥ 8,330
本体	エプソン	PC-486GR2/5	¥327,800	¥30,000	¥15,650	¥11,000
本体	エプソン	PC-386GS2/5	¥225,800	¥20,660	¥10,780	¥ 7,580
本体	エプソン	PC-386GE2/5	¥183,800	¥16,820	¥ 8,770	¥ 6,170
本体	エプソン	PC-386NEW2	¥165,800	¥15,170	¥ 7,920	¥ 5,570
ディスプレイ	NEC	PC-KD1521	¥ 59,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
ディスプレイ	NEC	PC-KD1511	¥ 82,000	¥ 7,500	¥ 3,920	¥ 2,760
ディスプレイ	シャープ	CU-14KD(0.28mm)	¥ 45,800	¥ 7,200	¥ 2,190	¥ 1,540
ディスプレイ	シャープ	CU-14FD	¥ 39,800	¥ 3,650	¥ 1,900	¥ 1,340
ディスプレイ	エプソン	CR-5500	¥ 88,000	¥ 8,060	¥ 4,200	¥ 2,960

価格・お届け日お問い合せ専用TEL.大阪店☎06-634-0068 東京店☎03-3258-1198 お見積り無料//この表以外にも多数取り扱っております。どんどんお電話下さい！

		商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
プリンター	三菱	XC-1498CII	¥ 46,800	¥ 4,290	¥2,240	¥1,570
プリンター	三菱	RD-1498	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,860	¥2,010
プリンター	NEC	PC-PR201/63A	¥105,000	¥ 9,610	¥5,010	¥3,530
プリンター	NEC	PC-PR101/T165	¥ 81,000	¥ 7,420	¥3,870	¥2,720
プリンター	NEC	PC-PR101/T103	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
プリンター	NEC	PC-PR101/T67	¥ 58,000	¥ 5,310	¥2,770	¥1,950
プリンター	エプソン	AP-1000PC	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
プリンター	エプソン	VP-1047PC	¥ 64,800	¥ 5,930	¥3,100	¥2,180
プリンター	エプソン	VP-2061PC	¥ 83,000	¥ 7,600	¥3,970	¥2,790
プリンター	キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 46,000	¥ 4,210	¥2,200	¥1,550
プリンター	キャノン	BJ-10Vセレクト	¥ 52,800	¥ 4,840	¥2,520	¥1,780
プリンター	キャノン	BJ-15V NEW	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,900	¥2,100
ハードディスク		Note用80MB HDD	¥58,000より	¥5,310より	¥2,800より	¥2,000より
ハードディスク		Note用40MB HDD	¥42,800より	¥4,000より	¥2,100より	¥1,500より
ハードディスク		98用 100MB HDD	¥64,800より	¥6,000より	¥3,100より	¥2,200より
MIDI	ローランド	DM500	¥119,800	¥11,000	¥5,800	¥4,100
MIDI	ローランド	DM300	¥ 74,800	¥ 6,900	¥3,600	¥2,600
MIDI	ローランド	CM500	¥ 89,800	¥ 8,300	¥4,300	¥3,100
MIDI	ローランド	CM300	¥ 47,800	¥ 4,400	¥2,300	¥1,600

SHARP X68000 PRO SHOPアイ・ツー

CZ-674C/H CZ-608D/H
NEW ¥新製品スペシャル価格
¥16,900×18 ¥12,800×24 ¥ 9,000×36

CZ-634C/TN CZ-614C/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥18,800×18 ¥14,300×24 ¥10,000×36

CZ-604C/TN CZ-606D/TN
¥?16,000
¥13,580×18 ¥10,300×24 ¥ 7,250×36

CZ-634C/TN CZ-607D/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥17,500×18 ¥13,300×24 ¥ 9,330×36

CZ-604C/TN CZ-607D/TN
¥?19,800
¥13,900×18 ¥10,500×24 ¥ 7,400×36

CZ-653C/BK CZ-603D/BK
52%off ¥?76,800
¥11,200×18 ¥ 8,500×24 ¥ 5,980×36

周辺機器も充実 all 20%～30%off
★限定！ソフトプレゼント Telにてお問い合せ下さい。

FM TOWNSⅡ

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。
まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型
FM TOWNSⅡ-UX20……定価¥288,000
FMT-KB101 A or 201A……定価¥ 10,000
定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ
FM TOWNSⅡ-CX20……定価¥333,000
FMT-DP533……定価¥ 69,800
FMT-KB101A or 201A……定価¥ 10,000
定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

パワフルなハードディスク内蔵タイプ
FM TOWNSⅡ-CX40(本体HD40MB)……定価¥433,000
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥552,800

FM TOWNSⅡ-CX100(本体HD100MB)……定価¥533,300
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥652,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP534 FMT-KB101A	FMT-DP535 FMT-KB101A	FMT-DP536 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ CX20 ＋(アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥17,000	¥18,200	¥17,700	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,800	¥12,400	¥13,500
	48回	¥ 9,700	¥10,500	¥13,400	¥10,900
FM TOWNSⅡ CX40 ＋(アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥20,900	¥22,100	¥21,600	¥23,300
	36回	¥14,700	¥15,600	¥15,200	¥16,400
	48回	¥11,900	¥12,600	¥12,300	¥13,200
FM TOWNSⅡ CX100 ＋(アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,100	¥25,300	¥24,700	¥26,300
	36回	¥16,900	¥17,800	¥17,400	¥18,500
	48回	¥13,700	¥14,400	¥14,000	¥14,900

キーボードをテンキー付FMT-KB107 or 207に変更ご希望の方は月々¥300～¥700エンupとなります。☎にてお申し付け下さい。

元祖 アイ・ツーBig特典

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A・B or C?

Aコース(いろいろお楽しみコース)
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料(沖縄及び離島の方は別途ご相談します)

Bコース(これで決り！のラックコース)
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース(何でも使えるよりどりみどりコース)
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)……定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)……定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ 学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)……定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典(A・B・Cコースいずれか1つ) プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価
¥?18,000
¥15,200×24回 ¥10,700×36回 8,680×48回
アイ・ツー超低金利クレジット// 頭金ナシ// 均等払いはいかが?

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店
FM・LABアイ・ツー

TOWNS特選オプション&ソフトウェア

品名	定価	アイ・ツー特価
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 24,000
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
HS-T300 マイク付ヘッドフォンハイパーインカム	¥ 12,000	¥ 8,800
FMJP-101G 新製品	¥ 79,800	¥ 59,800
FMPR-204B	¥ 80,000	¥ 39,800
JOYRITER FP-110	¥ 49,800	¥ 35,000
(I-Oデータ) FJ-SIM32-2ML	¥ 16,000	¥ 10,800
(I-Oデータ) FJ-SIM32-4ML	¥ 26,000	¥ 16,800
(I-Oデータ) FJ-SIM32-8ML	¥ 49,000	¥ 31,800
(ハイパーメモリー) HM-VO1T(1MB)	¥ 14,800	¥ 11,800
(ハイパーメモリー) HM-VO2T(2MB)	¥ 24,800	¥ 14,800
(ハイパーメモリー) HM-VO4T(4MB)	¥ 49,500	¥ 29,000
(ハイパーメモリー) HM-VO8T(8MB)	¥ 98,000	¥ 56,000
(エックス) EF-100(100MB)	¥118,000	¥ 72,800
(エックス) EF-140(140MB)	¥138,000	¥ 81,800
(ロジテック) LHD-FM100E(100MB)	¥ 99,800	¥ 72,800
(ロジテック) LHD-FM200E(200MB)	¥138,000	¥108,000
(モッキンバード) HD-J040(42MB)	¥ 89,000	¥ 60,800
(モッキンバード) HD-J100(100MB)	¥128,000	¥ 86,800
(モッキンバード) HD-J130(130MB)	¥148,000	¥ 99,800
(モッキンバード) HD-J170(173MB)	¥189,000	¥127,000
日本語MS-DOSV3.1(基本機能)	¥ 9,800	¥ 6,370
F-BASIC386 V1.1	¥ 25,000	¥ 16,250
F-BASIC386 コンパイラ	¥ 45,000	¥ 29,250
FM-OASYS V1.0 FD版	¥ 55,000	¥ 35,750
FM-OASYS V1.0 HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
FM-OASYS V1.0 LBP対応	¥ 61,000	¥ 39,650
High C Compiler V1.7	¥ 40,000	¥ 26,000
Microsoft Works V2.1	¥ 40,000	¥ 26,000
Towns PAINT V1.1	¥ 38,000	¥ 24,700

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます！

■下取り、買い取り歓迎！
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります！下取りの場合はさらに高価にて！
わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539》

■全国配達(通販システム)万全体制！
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊞3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊞3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。《送料と別途手数料が必要です。》

⑤アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に！お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

利益還元 感謝セール

決算ができますのもひとえに皆さまの御愛顧の
こめて **利益還元セール** を催します。
しなく。**幸福の価格** を味わってくださいませ。

残暑をふきとばす、中古ソフト大処分市!!

●期間中は、ナントン100〜2,000円まで(処分品)

これ以上高いソフトはありません!

100 平成4年 で買えるソフト ワンサカ!!

中古ソフトの山くずれにご注意下さい。

PC98

BEE TERM	¥ 500
MS-DOS3.1	¥1,000
MS-NETWORKS	¥1,000
MS-WINDOWS3.0	¥2,000
P1EXEプラス	¥2,000
R:BASEシステムV	¥2,000
R:BASEライト	¥ 500
Z'sWORD JG	¥1,000
やじうまペナントレース	¥ 500
アランティア	¥ 500
エグザイル	¥ 300
エグザイルⅡ	¥ 300
エメラルド伝説	¥ 300
カリ・ユガの光輝	¥ 500
カレイドスコープローダーセット	¥ 100
ガイナロック	¥ 500
ガイフレーム	¥ 300
ガルフストリーム	¥ 300
キャッスルエクセレント	¥ 500
ギャラクシースピリット	¥ 300
クルージュ	¥ 200
クロッキー	¥ 500
コズミックソルジャー	¥ 300
サブマリン	¥ 500
ザークレジェンドスペシャル	¥ 200
スパンオブドリーム	¥ 500
セイレーン	¥ 300
ターボパスカルプログラム集	¥ 500
タウヒード	¥ 200
ダブルイーグル	¥ 500
テラ	¥ 500
テラリンク	¥ 500
テラ三世	¥ 800
テラ用印刷工房	¥ 100
デジャヴ	¥ 300
トゥギャザー	¥ 800
ドラッケン	¥1,000
ナビチューン	¥ 500
パイプドリーム	¥ 500
ファーストクイーンⅡ	¥2,000
ベースボール	¥ 300
ホワッツマイケル	¥ 200
ミッドガルツ	¥ 500
ミュージックバンク	¥ 100
メルルーン	¥ 200
ヨトゥーン	¥ 100
リーチフォーザスターズ	¥ 500
リガルード	¥ 200
ローグアライアンス	¥ 500
ワールドゴルフⅡ	¥ 500
ヴィーナスファイアー	¥ 200
英雄ヤマトタケル	¥ 100
帰ってきた探偵団X	¥ 500
義経	¥ 800
桐	¥1,000
九玉伝	¥ 100
三国志演義	¥ 500
時空の花嫁	¥ 300
手天童子	¥ 500
卒業写真	¥1,000
大海令南海の死闘	¥ 800
大戦略	¥ 500
大戦略パワーアップセット	¥ 100
大戦略Ⅱ データコレクション	¥ 100
大戦略Ⅱ マップコレクション	¥ 100
大戦略Ⅲ	¥1,500
大戦略Ⅲ パワーアップキット	¥ 500
探偵団X	¥ 300
忍者3	¥2,000
覇邪の封印	¥ 200
秘書用名刺管理データ	¥ 100
秘密の花園	¥2,000
舞	¥2,000
麻雀武蔵有名人データ集	¥ 100
未来	¥ 100
名監督2	¥ 300
陽炎迷宮	¥ 300

PC88

アルギースの翼	¥ 200
イース	¥ 500
イースⅡ	¥ 500
ウルティマⅣ	¥ 300
エメラルドドラゴン	¥ 800
ガイフレーム	¥ 100
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥1,000
サイオブレード	¥ 300
ザイダー	¥ 200
シルバーゴースト	¥ 300
スーパー大戦略	¥ 300
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 100
スタートレーダー	¥ 500
ゼリアード	¥ 100
ソーサリアン	¥1,000
ディガンの魔石	¥ 300
バビロン	¥ 100
ファンタジーⅡ	¥ 300
プライ	¥ 500
ヘルツォーク	¥ 200
ホワッツマイケル	¥ 100
マイトアンドマジック	¥ 800
マイトアンドマジック2	¥ 800
ラヴァルー	¥ 200
ワンダラーズフロムイース	¥ 800
維新の嵐	¥1,000
王子ビンビン物語	¥ 200
時空の花嫁	¥ 100
新九玉伝	¥ 100
水滸伝	¥1,000
太平洋の嵐(VA)	¥ 500
探偵団X	¥ 200
抜忍伝説	¥ 200
陽あたり良好	¥ 100

X68

38万キロの虚空	¥ 200
A-JAX	¥ 500
A列車で行こうⅡ	¥ 800
D-リターン	¥ 100
TDF	¥ 200
アトミックロボキッド	¥ 500
アルシャーク	¥1,500
アルフェイム	¥ 200
エアコンバット	¥ 500
エントフューラー	¥ 100
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥ 800
グランドマスター	¥ 100
サイバーコア	¥1,000
ジェミニウイング	¥1,000
スーパー大戦略	¥ 800
ソフトでハードな物語2	¥ 100
ソルフィース	¥ 500
ダウンタウン熱血物語	¥ 300
トンネルズ&トロールズ	¥ 800
ナイアス	¥ 800
ナイトアームズ	¥ 500
ニュージーランドストーリー	¥ 100
プリンスオブペルシャ	¥1,000
ミスティ	¥ 100
ミッドガルツ	¥ 300
メタルサイト	¥ 500
リガルード	¥ 100
レナム	¥ 500
闇の血族完結編	¥ 500
神戸恋愛物語	¥ 100
太平洋の嵐	¥ 800
大海令南海の死闘	¥ 800
白夜物語	¥ 200
魔神宮	¥ 100

MSX

キングコング2	¥ 100
サイオブレード	¥ 300
トリトーン	¥ 100
ファミスタホームランコンテスト	¥ 200
メルヘンヴェール	¥ 200
ラストハルマゲドン	¥ 500
ワンダラーズフロムイース	¥ 500
銀河	¥ 100
信長の野望戦国群雄伝	¥2,000
水滸伝	¥1,000
覇邪の封印	¥ 100

TOWNS

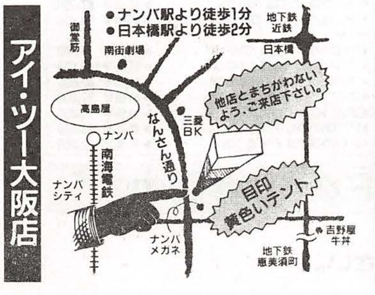
TDF	¥ 200
インディジョーンズ	¥ 500
エイトレイクスGC	¥ 500
ザックマックラッケン	¥ 200
タイタン	¥ 100
ダンジョンマスター	¥ 800
ドラッケン	¥ 500
ロケットレンジャー	¥ 300
機甲師団	¥1,000

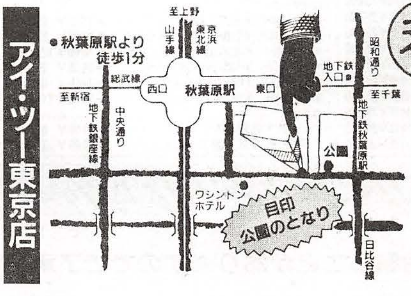


まだまだのせきれないソフト山づみ、TEL.もしくは店頭まで

●通販でお求めの方は、必ずご予約下さい。ご予約順に販売します。

100 平成4年 中古TVゲームカセットも大処分、みんなアイ・ツーへ急ぐべし。





秘 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15−18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

パソコンプラザ OCT オクト



店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00／日曜・祭日 PM7:00 定休日・毎週火曜日

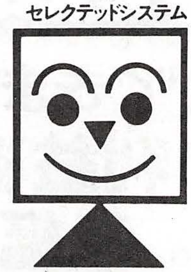
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!!

電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証＋当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回〜60回）頭金ナシOK！
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス 2回・4回・6回 払いOK!!
- ▶配達日の指定OK！（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由！ オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括（10月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!!安心だネ!!

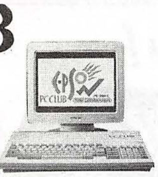
OCT オクト-1 蒲田

皆様方へ、残暑厳しい折の為!! 残暑お見舞いセール！実施中!!

PC-98DO⁺/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!!（送料¥2,000）

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- PC-CLUB（PC-286C-STD）
- CVC-4687（0.28mm）
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥252,800

限定 大特価 ￥127,000

VS

PC-9801US NEW

■コンパクトなのに32ビット（80386SX 16MHz）



PC-9801US
- PC-9801US
- CVC-4687（0.28mm）
- MF-2HD 5枚
- マウス

- 3.5インチFDD 2台内蔵
- FM音源・スピーカー内蔵

定価合計￥332,800

大特価￥208,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
- CPU80286 16MHz（ノーウェイト）
- ハードディスク内蔵可能
- FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
- PC-286VJ5
- CVC-4687（0.28mm）
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥312,800

大特価 ￥185,000

PC-9801FX NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン
- CPU80386SX（12MHz）
- メモリ 1.6MB



※FX2（5インチFDD搭載）
FXU2（3.5インチFDD搭載）

PC-9801FX2/U2
- PC-9801FX2/U2
- CVC-4687（0.28mm）
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥352,800

大特価 ￥225,000

組合せディスプレイ



CVC-4687（サムソン）
定価￥84,800
- アナログ
- 0.28mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

- PC-KD1511……＋￥48,000
- PC-KD1521……＋￥30,000
- PC-KD1531V……＋￥33,000
- PC-KD881……＋￥45,000
- PC-KD882……＋￥22,000
- PC-TV454……＋￥42,000
- PC-TV455……＋￥52,000
- CU-14TV……＋￥33,000
- CU-14FD……＋￥ 4,000
- CU-14KD……＋￥17,000
- XC-1498II……＋￥13,000

上記差額を加算して下さい。

特集 ★最強！のRAMディスク軍団★（送料￥500）

《メルコ》
- EMJ-2000R（98シリーズ、PC-286/386用）特価￥18,500
- 4000R（ 〃 ）特価￥28,000
- 6000R（ 〃 ）特価￥40,000
- 8000R（ 〃 ）特価￥53,000
- EFA-4000（FA用）……特価￥24,500
- 6000（ 〃 ）……特価￥37,500
- 8000（ 〃 ）……特価￥47,800
- 10M（ 〃 ）……特価￥59,800
- EFS-4000（FS用）……特価￥25,800
- 6000（ 〃 ）……特価￥39,300
- 8000（ 〃 ）……特価￥49,500
- EDS-2000 （DS用）……特価￥23,800
- 4000L（ 〃 ）……特価￥26,500
- XMC-2000E（DS用）……特価￥14,500
- RCD-2000（98NOTEシリーズ用）……特価￥15,000
- 4000（ 〃 ）……特価￥28,800
- 6000（ 〃 ）……特価￥42,000
- 8000（ 〃 ）……特価￥54,000
- ERB-4000（386/S/G/V/GS/GE用）……特価￥30,500
- ERC-4000（386P用）……特価￥35,000
- ENT-2000（NS/T用プロテクトメモリー）……特価￥13,000
- 6000（ 〃 ）……特価￥32,000
- EDA-4000R（DA/RA21/51用）……特価￥21,500
- 6000R（ 〃 ）……特価￥32,500
- 8000R（ 〃 ）……特価￥43,800

《I/Oデータ（I・OS-10STD付）》
- PIO-PC34FX-2ME…… 限定 特価￥18,000
- 4ME…… 〃 特価￥28,000
- 8ME…… 〃 特価￥49,000
- PIO-FA34-4M（FA用）…… 限定 特価￥22,500
- 6M（ 〃 ）…… 〃 特価￥35,800
- 8M（ 〃 ）…… 〃 特価￥44,800
- 10M（ 〃 ）…… 〃 特価￥58,000
- PIO-DS134-4ML（DS用）……特価￥24,500
- PIO-DX134-4M（DX用）……特価￥34,000
- PIO-CS134-4M（CS用）……特価￥24,500
- PIO-98NT-2ME（98NOTE用）（ノンパリティ）・ 限定 特価￥14,500
- 4ME（ 〃 ）（ノンパリティ）・ 〃 特価￥27,300
- 8ME（ 〃 ）（ノンパリティ）・ 〃 特価￥49,800
- PIO-98NT34-2M（NS/T用）……特価￥13,000
- 6M（ 〃 ）……特価￥34,000
- EP-SIM-2M（386/S/G/V/GS/GE用）…… 限定 特価￥13,000
- 4M（ 〃 ）…… 〃 特価￥26,000
- EP-RB7D-4ME（386/V/S/G/GS/GE用）…… 限定 特価￥27,300
- 8ME（ 〃 ）…… 〃 特価￥51,000
- EP-RB7S-4ME（386GE/SX用）…… 限定 特価￥26,000
- EP-RB8-4M（386P用）…… 限定 特価￥26,000
- EP-386M-2M（386M用）……特価￥33,500
- PIO-DA134-4ML（DA用）…… 限定 特価￥19,800
- 6ML（ 〃 ）…… 〃 特価￥31,500
- 8ML（ 〃 ）…… 〃 特価￥39,500

特集 ★今が旬！のハードディスク達★（送料￥1,000）

ICM FT-120DB/FB
- 120MB/12ms
- CM1MB

定価￥118,000



特価￥80,000

緑電子 "DOODA"A-200
- 200M（SCSI）

定価￥158,000



特価￥97,000

テクサ STATION-120LB
- 120M（SCSI）

定価￥115,000



特価￥72,000

ICM
- FT-100N-DB/FB ￥118,000 100M/19ms、CM20KB……▶特価￥ 81,000
- FT-180DB/FB ￥158,000 180M/12ms、CM1MB……▶特価￥100,000
- FT-240DB/FB ￥188,000 220M/16ms、CM256KB……▶特価￥119,000
- INTER-100FN-FB ￥118,000 100M/19ms、CM20KB……▶特価￥ 81,000
- INTER-120FE-FB ￥118,000 120M/12ms、CM1MB……▶特価￥ 80,000
- INTER-180FE-FB ￥158,000 180M/12ms、CM1MB……▶特価￥100,000
- INTER-240F-FB ￥188,000 220M/16ms、CM256KB……▶特価￥119,000
- INTER-120GE ￥118,000 120M/12ms、CM1MB……▶特価￥ 81,000
- INTER-180GE ￥158,000 180M/12ms、CM1MB……▶特価￥100,000
- INTER-240G ￥188,000 220M/16ms、CM256KB……▶特価￥119,000

※上記Gシリーズ対応機種＝386S/G/GS/GE/286VJ

キャラベル
- AV-120FS ￥114,000（FA用ファイルスロット）……▶特価￥ 82,000
- AV-200FS ￥188,000（FA用ファイルスロット）……▶特価￥135,000
- AV-120FR ￥112,000（FA用内蔵）……▶特価￥ 81,000
- AV-200FR ￥185,000（FA用内蔵）……▶特価￥133,000

ロジテック
- LHD-S100NP ￥ 99,800（FA用フロントイン）……▶特価￥ 69,000
- LHD-S200EP ￥129,800（FA用フロントイン）……▶特価￥ 89,000
- LHD-S240H ￥188,000（国産ディスク）……▶特価￥127,000
- LHD-S120HP ￥109,800（FA用フロントイン）……▶特価￥ 76,000
- LHD-B120H ￥118,000（国産ディスク）……▶特価￥ 80,000
- LHD-B240H ￥168,000（国産ディスク）……▶特価￥115,000

コニック
- VIP-100C ￥103,000 100M/19ms……▶特価￥ 66,000
- VIP-120C ￥112,000 120M/19ms……▶特価￥ 73,000

緑電子
- "CARGO"SS40 ￥ 88,000（FA用内蔵）40M……▶特価￥ 59,500
- "CARGO"SS100 ￥108,000（FA用内蔵）100M……▶特価￥ 72,000
- "CARGO"SS200 ￥138,000（FA用内蔵）200M……▶特価￥ 92,000
- ビルトN80 ￥108,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 54,000
- ビルトN120 ￥128,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 75,000
- "DOODA"A-100 ￥118,000 100M……▶特価￥ 69,000
- "DOODA"A-120 ￥128,000 120M/15ms……▶特価￥ 79,000

ティアック
- HD-41A ￥ 84,800 40M……▶特価￥ 51,000
- HD-101A ￥128,000 100M……▶特価￥ 63,000
- HD-1101 ￥128,000 100M/19ms……▶特価￥ 73,000
- PH-130 ￥128,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 85,000

コンピュータリサーチ
- CRC-IHE40 ￥ 98,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 45,000
- CRC-IHE80 ￥108,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 66,000
- CRC-IHE124 ￥122,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 79,000
- CRC-SCS100 ￥108,000 100M/19ms……▶特価￥ 67,000
- CRC-SCS200 ￥148,000 200M/15ms……▶特価￥ 99,000

テクサ
- TRUST-FA120 ￥108,000 120M（FA用）……▶特価￥ 78,000
- TRUST-FA240 ￥148,000 240M（FA用）……▶特価￥107,000
- TRUST-NE45 ￥ 98,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 42,000
- TRUST-NE80 ￥112,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 52,000
- TRUST-NE125 ￥118,000（98NS/E/T用）……▶特価￥ 75,000
- STATION-120LBS ￥118,000 120M……▶特価￥ 78,000
- STATION-240LBS ￥158,000 240M……▶特価￥113,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

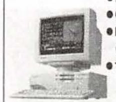
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

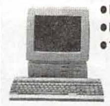
厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

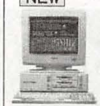
NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2

●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥532,800
特価 ¥318,000

PC-9801FS2/U2

●PC-9801FS2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥422,800
特価 ¥269,000

PC-9801CS2

●PC-9801CS2
●MF-2HD 5枚
●マウス
定価合計¥398,000
特価 ¥245,000

PC-486GR5/2
-(CPU486SX 25MHz)ハイレゾマシン-
NEW

●PC-386GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥532,800
特価¥358,000

PC-386P2

●PC-386P2
●CU-14FD
●MF-2HD 5枚
●マウス
定価合計¥342,800
特価¥218,000

PC-486GF5/2
-(CPU486SX 16MHz)ハイレゾ対応-
NEW

●PC-386GF5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥422,800
特価¥280,000

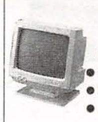
NEC※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-9801FA5/U5＋CU-14FD		(¥652,800)	特価¥410,000
●PC-9801FA7/U7＋CU-14FD		(¥722,800)	特価¥450,000
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD		(¥472,800)	特価¥300,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD		(¥542,800)	特価¥345,000
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD		(¥612,800)	特価¥395,000
●PC-9801US40＋CU-14FD	NEW	(¥432,800)	特価¥285,000
●PC-9801US80＋CU-14FD	NEW	(¥492,800)	特価¥325,000
●PC-98DO⁺＋CU-14FD		(¥362,800)	特価¥224,000

EPSON※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-486GR3＋CU-14FD	NEW	(¥557,800)	特価¥379,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD	NEW	(¥682,800)	特価¥465,000
●PC-486GF3＋CU-14FD	NEW	(¥447,800)	特価¥299,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD	NEW	(¥572,800)	特価¥388,000
●PC-386GE5/2＋CU-14FD	限定	(¥372,800)	特価¥223,000
●PC-386GS5/2＋CU-14FD	限定	(¥472,800)	特価¥282,000
●PC-286VJ5＋CU-14FD		(¥302,800)	特価¥184,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
(シャープ)

定価¥74,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC		
●PC-KD1511	(¥118,000)	+¥44,000
●PC-KD1521	(¥ 89,800)	+¥26,000
●PC-TV455	(¥147,000)	+¥48,000
●PC-TV454	(¥128,300)	+¥38,000
●N-5913U	(¥120,000)	+¥46,000
三菱		
●XC-98V3	(¥128,000)	+¥18,000
●RD-1498	(¥118,000)	+¥26,000
●XC-1498CII	(¥107,000)	+¥ 9,000
エプソン		
●CR-5050	(¥ 99,800)	+¥ 30,000
●CR-5500	(¥168,000)	+¥ 90,000
●CR-7000	(¥248,000)	+¥140,000
シャープ		
●CU-14KD	(¥ 89,800)	+¥ 7,000
●CU-21HD	(¥148,000)	+¥ 68,000
●CU-14TV	(¥ 99,800)	+¥ 29,000

ノート・パソコン・コーナー (送料¥1,000)

PC-9801NS/T

定価¥288,000
大特価¥TEL下さい!

NEC〈下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。〉

●PC-9801NS/L	NEW	(¥288,000)	特価TEL下さい
●PC-9801NS/T40	NEW	(¥398,000)	特価¥243,000
●PC-9801NS/T80	NEW	(¥458,000)	特価¥280,000
●PC-9801NC		(¥598,000)	特価¥398,000
●PC-9801NC40		(¥738,000)	特価¥500,000
EPSON			
●PC-386 NOTE AE		(¥238,000)	特価¥149,000
●PC-386NWR2		(¥278,000)	特価¥174,000
●PC-386NWR1B		(¥398,000)	特価¥250,000

プリンター・コーナー(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000)

EPSON AP-1000PC

●熱転写64ドットプリンター
●A4横サイズ対応
●明朝、毛筆、ゴシック体装備
定価¥99,800
大特価¥66,000

Fujitsu JOYRITER
限定 AX・PC対応

●高性能ブックプリンター
●ACアダプタ内蔵
定価¥49,800
大特価¥29,800

NEC		
●PC-PR150N	(¥ 69,800)	特価¥ 42,000
●PC-PR150T	(¥ 64,000)	特価¥ 43,000
●PC-PR150VL	(¥ 84,000)	特価¥ 56,000
●PC-PR201/45	(¥ 95,000)	特価¥ 64,000
●PC-PR201/63	(¥125,000)	特価¥ 86,000
●PC-PR101/63	(¥115,000)	特価¥ 79,000
●PC-PR201/65A	(¥215,000)	特価¥133,000
キヤノン		
●BJ-10V Select	(¥ 79,800)	特価¥ 53,800
●BJ-10V Custom	(¥ 69,800)	特価¥ 46,500
●BJ-15V	(¥ 89,800)	特価¥ 65,000
EPSON		
●AP-900PC 限定	(¥ 94,000)	特価¥ 49,800
●VP-1047PC	(¥ 99,000)	特価¥ 63,000
●VP-2061PC	(¥130,000)	特価¥ 83,000
●VP-5074PC	(¥290,000)	特価¥178,000
●VP-5085PC	(¥210,000)	特価¥143,000
●VP-5130PC	(¥228,000)	特価¥165,000
●LP-2000	(¥198,000)	特価¥132,000
STAR		
●JJ-100	(¥ 74,800)	特価¥ 45,000
●JT-48CL	(¥ 62,800)	特価¥ 43,000
●JS-1001CL	(¥108,000)	特価¥ 69,800
●JS-2001CL	(¥128,000)	特価¥ 79,800

※PC(ディスクトップ用)ケーブル付

モデム・コーナー(送料¥1,000)

OMRON MD24FB5V
●MNPクラス5
●2400BPS

定価¥39,8000
特価¥25,500
●MD96FB5V(¥88,000)……特価¥66,000
●MD24FN5(¥44,800)……特価¥25,600
●MD24FP5V(¥36,800)……特価¥25,000

AIWA
●PV-CN24(¥39,800)……特価¥28,000
●PV-A24V5(¥39,800)……特価¥27,500
●PV-M24B5(¥39,800)……特価¥25,500

Fujitsu
パーソナルモデム-2400FII
(FMMD-311G)

●2400bps ●MNPクラス5
定価¥35,800
特価¥24,000

MICRO CORE
MC24PA5

●ポケットモデム●2400bps
●MNPクラス5
定価¥26,800
特価¥18,800

ミュージカル・ツール (送料¥500)

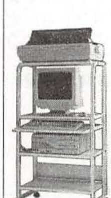
ROLAND(ローランド)		
●ミュージ郎 500	(¥145,000)	▶特価¥128,000
●ミュージ郎 300	(¥ 88,000)	▶特価¥ 76,000
●ミュージ郎 Jr. NOTE	(¥ 93,000)	▶特価¥ 77,500
●ミュージ郎 Jr. BOARD	(¥ 59,000)	▶特価¥ 49,000
●RCM-PC98Ver. 2.3	(¥ 58,000)	▶特価¥ 45,200
SNE		
●サウンドオーケストラVS	(¥ 36,000)	▶特価¥ 21,700
●サウンドオーケストラLS	(¥ 30,000)	▶特価¥ 17,800
●リトルオーケストラRS	(¥ 26,000)	▶特価¥ 15,900
●SOS2	(¥ 12,000)	▶特価¥ 8,000
●サウンドMUSICIAN	(¥ 25,000)	▶特価¥ 11,500
●リトルMUSICIAN	(¥ 12,000)	▶特価¥ 5,500
●GINGA-PRO(テンキー)	(¥ 50,000)	▶特価¥ 30,000
●GINGA-10V(テンキー)	(¥ 18,000)	▶特価¥ 11,500
●GINGA-10L(テンキー)	(¥ 16,000)	▶特価¥ 10,200
●Joy-98V (Joystickインターフェイス)	(¥ 12,000)	▶特価¥ 7,800
●Joy-98L (Joystickインターフェイス)	(¥ 10,000)	▶特価¥ 6,500

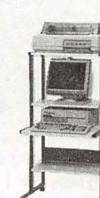
ドライブユニット・コーナー (送料¥1,000)

アルファデータ
■AD-F35SA
●3.5インチ1ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価¥32,800
特価¥22,800
■AD-F35WA
●3.5インチ2ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価¥49,800
特価¥30,500


コンピュータ・リサーチ		
●CRC-FD3.5SH	¥33,800	▶特価¥21,500
●CRC-FD3.5WH	¥53,800	▶特価¥33,000
●CRC-FD3.5SS	¥23,800	▶特価¥15,500
●CRC-FD3.5WS	¥43,800	▶特価¥28,000
●CRC-FD5SH	¥43,800	▶特価¥27,500
●CRC-FD5WH	¥65,800	▶特価¥41,000
●CRC-FD5N	¥45,800	▶特価¥30,800
●CRC-FD5SS	¥38,800	▶特価¥24,800
●CRC-FD5WS	¥58,800	▶特価¥36,800
エース電子		
●AF-5S	¥39,800	▶特価¥26,000
●AF-35S	¥24,800	▶特価¥15,500
●AF35W	¥44,800	▶特価¥27,800
アルファデータ		
●AD-F35S	¥22,800	▶特価¥15,300
●AD-F35W	¥39,800	▶特価¥27,300
●AD-F50S	¥37,800	▶特価¥23,800
●AD-F50SA	¥47,800	▶特価¥28,500
●AD-F50W	¥49,800	▶特価¥34,500
●AD-F50WA	¥59,800	▶特価¥37,800
●AD-F35FA	¥29,800	▶特価¥21,500
ティアック		
●FD-31S	¥39,800	▶特価¥18,500
●FD-31W	¥59,800	▶特価¥35,000
緑電子		
●LITTLE-ZFS	¥34,800	▶特価¥23,500
●LITTLE-ZFW	¥54,800	▶特価¥36,500

パソコンラック (送料無料)

Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台

●1150(H)×640(W)×600(D)
定価¥38,000
特価
¥12,500

Ⓑ4段キャスター付

●1250(H)×640(W)×700(D)
定価¥29,800
特価
¥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★
※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊒No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊒No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料:本体＋ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口¥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!(税別)
■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

―だから安心!『FM-TOWNS・エキスパート・パートナー』常時待機中!!―

☎ 03-3730-6271

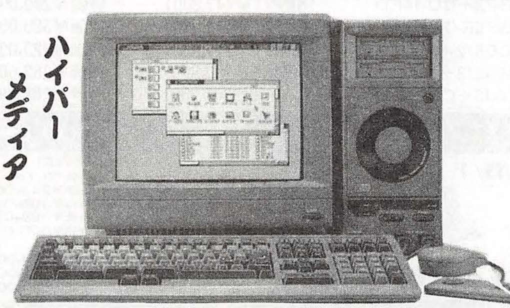
●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7
●定休日：毎週火曜日

▼翌月末一括（10月末）払いOK!!手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
―パワフル＆クイックの高速・高性能機―

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット



●FM-TOWNS II モデルCX20〈本体〉（¥333,000）
●FMT-DP533〈カラーCRT〉（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

合計定価¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!
（送料・消費税込）

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
●FMT-DP534（¥108,000）……＋¥34,000
●FMT-DP535（¥ 89,800）……＋¥16,000
●FMT-DP536（¥138,000）……＋¥57,000
を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
●大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
●フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
●優れた鉱張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



（定価¥9,800）　（定価¥10,800）

＋

MS-DOS Ver.3.1 L34（定価¥9,800）

＋

Fujitsuオリジナルテレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト＆ハイクオリティの一体型機!!



●一体型のコンパクトなデザイン
●i386™SX（16MHz）搭載
●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
●フロントローディングCD-ROMドライブ
●SCSI標準装備

■FM-TOWNSII UX20
●FM-TOWNSII UX20（¥288,000）〈本体〉
●FMT-KB107/207（¥ 30,000）〈KEY〉
合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

■FM-TOWNSII UX40
●FM-TOWNSII UX40（¥ ? ）〈本体〉
●FMT-KB107/207（¥30,000）〈KEY〉
合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※TVチューナーカード（FMT-416）¥38,800▶¥27,000　▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

◉全国どこでも出張サービス致します。
◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
◉全品商品保証付（メーカー保証＋当社保証1年）
◉配達日の指定OK!!（万全なサポート体制）
◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNSIIUX20教育学習セット

『TOWNS塾』

学習するあなたを援助するセットです！



●FM-TOWNS II UX20〈本体〉（¥288,000）
●FMT-KB107/207〈KEY〉（¥30,000）
合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

※右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格¥TEL下さい！

小学校用　※各ソフト25%OFF

①TOWNSドリル・算数1年〜6年……各¥ 7,800
②おかしなマザーグース……¥ 9,800
③英語絵入辞書No.1.2.4……各¥ 3,000
④TOWNS地理・ジグソーワールド……¥18,000
⑤TOWNS地理・自然のなりたち……¥18,000
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
⑥1年〜6年 国語……各¥ 6,800
⑦ 〃 社会……各¥ 6,800
⑧ 〃 理科……各¥ 6,800
⑨ 〃 算数……各¥ 6,800

中学校用

⑩NEWホライズン1〜3年……各¥ 9,700
⑪NEWクラウン1〜2年……各¥ 9,700
⑫NEWサンシャイン1〜2年……各¥ 9,700
⑬マイフェアレディメイト……¥32,000
⑭丸暗記英単語1〜3年……各¥14,000
⑮ダイナミックイングリッシュシリーズ……¥29,800
⑯日本の歴史シリーズ……各¥ 7,800
⑰数学博士シリーズ……各¥ 9,800
⑱TOWNSパソリカ……¥39,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
⑲中1〜中3英語上・下……各¥ 7,800
⑳中1・2英単語……¥ 7,800
㉑中学英語重要ポイント……¥ 7,800
㉒中学英語発音問題……¥ 7,800
㉓高校受験英単語……¥ 7,800
㉔前置詞……¥ 7,800
㉕一般動詞……¥ 7,800
㉖中学英語be動詞……¥ 7,800
㉗中1〜中3数学……各¥ 7,800
㉘中1〜中3数学基礎上……各¥ 7,800
㉙中1〜中3数学基礎下……各¥ 7,800
㉚中1〜中3国語……各¥ 7,800
㉛中学日本地理……¥ 7,800
㉜中学世界地理……¥ 7,800
㉝中1〜中3理科……各¥ 7,800
㉞中学歴史上・下……各¥ 7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40セット
●FM-TOWNS II CX40（本体）（¥433,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計¥532,800
（送料・消費税込）超特価¥無念！表示不能

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNS II CX100セット
●FM-TOWNS II CX100（本体）（¥533,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計¥632,800
（送料・消費税込）超特価¥無念！表示不能

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

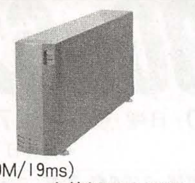
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼翌月末一括(10月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

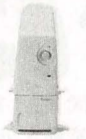
■エニックス
SCSI



- EFX-100G(100M/19ms) ¥118,000……………大特価TEL下さい
- EFX-140G(140M/16ms) ¥138,000……………大特価TEL下さい
- EF-100(100M/19ms) ¥118,000内蔵タイプ・CX用…大特価TEL下さい
- EF-140(140M/16ms) ¥138,000内蔵タイプ・CX用…大特価TEL下さい

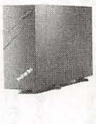
※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)……特価¥21,300

■ロジテック SCSI



- LHD-FM100E 100M (¥99,800) 大特価¥69,000
- LHD-FM200E 200M (¥138,000) 大特価¥95,000

■システムサコム SCSI



- HD-J040(42M/25ms) (¥89,000)大特価¥61,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)大特価¥87,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)大特価¥101,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)大特価¥123,000

ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

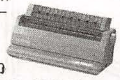
■PR-B400



- 24ドット(139桁)漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000
特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)



- 24ドット(110桁)漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000
特価¥62,000

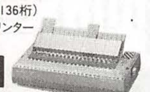
JOYRITER
■FP-110(Fujitsu)
FM・PC対応



- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800
大特価¥37,000

■PR-A600



- 24ドット(136桁)漢字プリンター
- カラー

限定
定価¥148,000
特価¥92,000

■FMJP-101G NEW



- バブルジェット方式印字
- 48dB低騒音
- 24ドットプリンターエミュレーションが可能

定価¥79,800
大特価TEL下さい!

■FMPR-204B



- 24ドット(80桁)漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000
特価¥38,000

夢を動かす原動力――〈ハイパーソフトコーナー〉―仕事をこなす機動力!

(送料:1ケ¥500、2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」

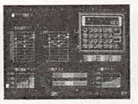


- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥18,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



① FDD版(¥55,000) 特価¥39,800
② HDD版(¥58,000) 特価¥42,000
③ LBP版(¥61,000) 特価¥44,000

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥21,800

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥25,800

- My Fair Lady (¥28,000)(英会話)……▶¥20,500
- ワールドルック (¥28,000)(辞書)……▶¥21,000
- F-BASIC 386 V.1.1 (¥25,000)(言語)……▶¥17,500
- TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT (¥80,000)(言語)……▶¥56,000
- MOVIE-TOWNS (¥18,000)(言語)……▶¥12,600
- F-BASIC 386 コンパイラ (¥45,000)(言語)……▶¥31,500
- 日本語MS-DOS V.3.1(基本) (¥9,800)(OS)……▶¥7,200
- 日本語MS-DOS V.3.1(拡張) (¥8,200)(OS)……▶¥6,000
- High C-Compiler (¥40,000)(C・コンパイラ)…▶¥28,500
- Z's TRIPHONE (¥39,800)(グラフィック)……▶¥29,800
- Z's STAFF PRO-TOWNS (¥58,000)(グラフィック)……▶¥39,800
- 「伝」 (¥70,000)(グラフィック)……▶¥52,000
- TOWNS-PAINT V.1.1 (¥38,000)(グラフィック)……▶¥26,600
- サイクロンEXPRESSαTOWN (¥98,000)(グラフィック)……▶¥69,000
- C-TRACE-TOWN (¥68,000)(グラフィック)……▶¥49,000
- CD-GRAPHICS PLAYER V.1.1 (¥4,000)(グラフィック)……▶¥3,000
- サイバーアニメーター (¥29,800)(グラフィック)……▶¥22,300
- My Fair Lady MATE (¥32,000)(学習)……▶¥23,500
- HYPER PLANET (¥12,800)(天文シュミレータ)…▶¥9,500
- ロータス1-2-3 2.3J (¥98,000)(表計算)……▶¥67,000
- ロータス1-2-3/Windows R1.1J (¥98,000)(表計算)……▶¥73,000
- MS-WORKS (¥40,000)(統合)……▶¥29,800
- TOWNS-V NET V.1.1 (¥18,000)(通信)……▶¥12,600
- エージェント・ネット (¥18,000)(通信)……▶¥13,500
- HYPER遊名人 (¥42,000)(ワープロ)……▶¥31,200
- テラ タウンズ (¥32,000)(ワープロ)……▶¥21,500
- MUSIC PRO-TOWNS (¥19,800)(音楽)……▶¥13,900
- MUSIC PRO-TOWNS=MIDI (¥39,800)(音楽)……▶¥27,900
- TOWNS-SOUND V.1.1 (¥28,000)(音楽)……▶¥19,600
- EUPHONY II/MTR (¥49,800)(音楽)……▶¥37,300
- EUPHONY II SCORE V.1.1 (¥49,800)(音楽)……▶¥37,300
- MIXING PRO TOWNS (¥14,800)(音楽)……▶¥11,000
- GEAR BASE (¥50,000)(データベース)…▶¥37,000
- Cristac Card (¥38,000)(データベース)…▶¥28,000
- クレヨナージュ (¥42,000)(データベース)…▶¥31,000
- CRI StacCard (¥38,000)(データベース)…▶¥28,500
- ロータス1-2-3 Card R2.3J (¥32,000)(データベース)…▶¥24,000

FM-NOTEBOOK (送料・消費税込)

NEW



※MF-2HD 5枚プレゼント
- CPU386SX(20MHz)
- トリプルドライブ方式
- 2MBメインメモリ標準装備

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)
定価¥258,000
特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥33,600	¥17,000	¥9,000	¥6,200

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)
定価¥378,000
特価¥TEL下さい!

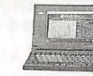
6回	12回	24回	36回
¥48,900	¥24,800	¥13,100	¥9,100

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)
定価¥458,000
特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥58,800	¥29,800	¥15,800	¥11,000

FMR-50CARD (送料・消費税込)

NEW



※MF-2HD 5枚プレゼント
- 32ビット、CPU386SX(16MHz)
- 本体重量1.5kg(FDD)、1.7kg(HDD)
- トリプルドライブ方式

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

新発売記念限定プレゼント
★FMR-NOTEとNEC PC-9801のデータ互換が出来る『NBリンク』をプレゼント!!

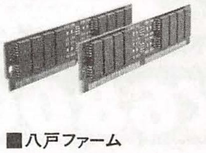
■FMR-50C11A/B(フロッピータイプ)JIS/親指
定価¥278,000
特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50C16A/B(40MB HDDタイプ)JIS/親指
定価¥398,000
特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■メルコ
- XMT-2000R 定価¥18,000…特価¥13,000
- XMT-4000R 定価¥29,800…特価¥21,500
- XMT-8000R 定価¥54,800…特価¥39,000

■八戸ファーム
- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥10,800
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥14,800
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥28,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥54,000

■I・Oデータ
- FJ-SIM-2ML 定価¥15,000…特価¥10,800
- FJ-SIM-4ML 定価¥26,000…特価¥18,300
- FJ-SIM-8ML 定価¥49,000…特価¥34,500

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101



- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800
特価~~¥29,800~~

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101



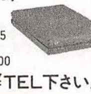
- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800
特価~~¥22,300~~

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶~~¥90,000~~
- FMT-352 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶~~¥90,000~~
- FM60-401 MIDIカード (¥40,000)……▶~~¥30,000~~
- FMT-402 MIDIカード (¥35,000)……▶~~¥26,250~~
- FMT-403 MIDIカード (¥72,800)……▶~~¥54,600~~
- MC-P12T(MIDIカード)システムサコム (¥19,800)……▶~~¥14,850~~
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥30,000)……▶~~¥22,500~~
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥45,000)……▶~~¥33,750~~
- FMT-411 ビデオカード (¥35,000)……▶~~¥26,250~~
- FMT-412A ビデオカードII (¥40,000)……▶~~¥30,000~~
- FMT-121 SCSIカード (¥30,000)……▶~~¥22,500~~
- FMT-611(拡張ユニット) (¥39,800)……▶~~¥29,850~~
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥89,000)……▶~~¥66,750~~
- FMT-FD302(F・D) (¥28,000)……▶~~¥21,000~~
- FMT-FD322A(F・D) (¥50,000)……▶~~¥37,500~~
- PRINT BOY II (¥29,800)……▶~~¥22,350~~
- FMT-221(エミュレータカード) (¥80,000)……▶~~¥60,000~~
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000)……▶~~¥148,500~~
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥38,800)……▶~~¥28,500~~

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)



- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800
大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- モデムカード2400 (¥49,000)▶¥36,700
- モデムカード1200 (¥30,000)▶¥22,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24V5 (¥39,800)▶¥27,500

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)



- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800
大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥大特価

OMRON
- HS10RII (¥49,800)……▶¥33,000
- HS7RII (¥46,800)……▶¥25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

回数	3回	6回	10回	12回	15回	18回
	3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	11.0
回数	20回	24回	30回	36回	48回	60回
	12.0	12.5	17.0	17.5	23.0	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です!夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)



特別付録

PC-9801シリーズ対応
5インチ2HDタイプ
フロッピーディスク付

大学入試情報もバッチリ！

定価3,800円（本体3,689円）

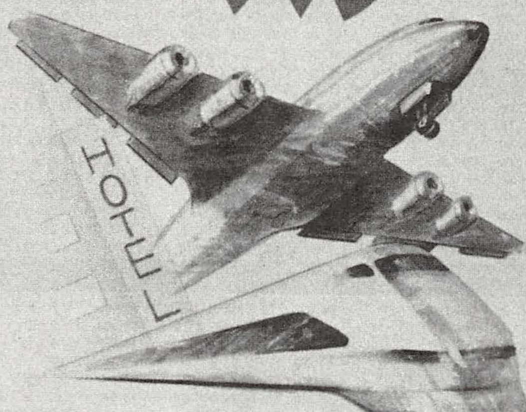
好評発売中！ 最新情報が満載

パソコン・キャプテン通信スターターブック　1992年8月30日発行

マイコンBASICマガジン別冊

パソコン通信ユーザー必携／ハイテク生活の必須アイテム

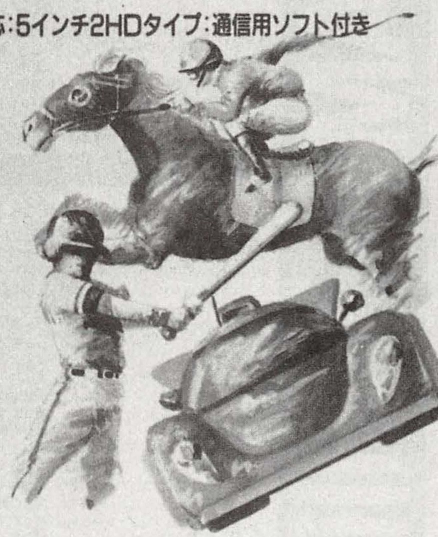
パソコン・キャプテン通信 スターターブック



加入契約料800円!!
特別付録
PC-9801シリーズ対応：5インチ2HDタイプ：通信用ソフト付き

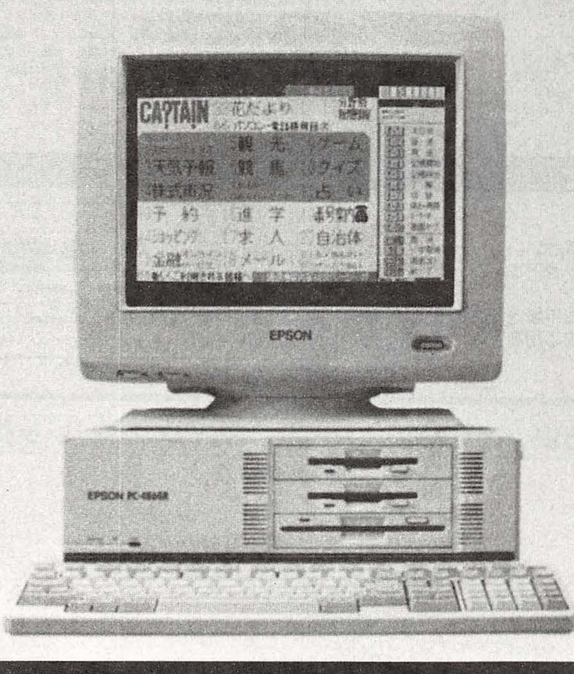
スポーツ

競馬・野球・F1・相撲など最新情報をリアルタイムで提供！



旅

家庭やオフィスに居ながらにして列車，航空機，ホテルの予約ができる！



生活

観光・グルメ・抜け道情報・電話番号案内・クイズ・健康相談・大学入試など幅広いジャンルのユニーク情報を満載！



電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎(03)3445-6111

■お知らせ：一部にユーザーズ・カードとサポート・カードが同封されていないものがありますが，不良等については対応させていただきますので，御了承下さい。

中古／ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00（水曜休）
FAX▶045-505-2164（24時間）
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
㊟3282421㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン……¥14,000
PCエンジンDUO……¥25,000
スーパーCDROM……¥22,000
CDROMVER1.0……¥9,000
CDROMVER2.0……¥10,000
CDROMVER2.1……¥11,000
PCエンジンGT……¥10,000
スーパーシステムカード ¥6,000
PCエンジン（白）……¥4,000
コアグラフィックス……¥5,000
ゲームボーイ……¥4,000
メガCD……¥23,000
ゲームギア……¥5,500
MSX
A1GT……¥45,000
A1ST……¥32,000
A1WSX……¥18,000
A1WX……¥15,000
F1XV……¥18,000
F1XDJ……¥15,000
PHC70FD……¥12,000
MSX用モニター，プリンタ，FDD TEL
SDスナッチャー……¥3,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ……¥3,500
スナッチャー……¥5,500
ソーサリアン……¥2,500
DrSTOP……¥2,500
プリンセスメーカー……¥5,000
その他……TEL
PC98
アマランスⅡ……¥4,500
宇宙少女NAMI……¥3,500
ヴェインドリーム2……¥4,000
エアーマネジメント……¥5,500

F19ステルスファイター……¥3,500
風スローダウン……¥3,000
KISS……¥3,000
きゃんきゃんバニー・プリミエール ¥3,000
クラシックロード1……¥4,000
グロスドイッチュラント ¥4,500
三国志Ⅲ……¥5,000
財閥銀行……¥4,500
新宿物語……¥3,000
雀豪3……¥4,000
スーパー野球道……¥5,000
ソードダンサー……¥3,500
卒業……¥4,000
太閤立志伝……¥3,500
大戦略Ⅳ……¥4,500
大戦略マルチエディタ……¥2,500
ダイヤモンドプレイヤーズ……¥4,000
地球防衛少女イコチャン ¥5,000
沈黙の艦隊……¥4,000
天下統一Ⅱパワーアップセット……¥2,500
ティラムバラム……¥4,000
DEJAⅡ……¥3,000
Dr.STOP……¥2,800
DOR2……¥2,800
ドラゴンナイトⅢ（成）……¥3,000
ドラゴンピンク……¥3,500
ドラゴンプリンセス……¥2,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥4,500
ドラゴン創世紀……¥5,000
人形使い……¥3,500
緋王伝……¥5,000
ビースト2……¥2,800
ビッグオナー……¥4,500
美少女通信……¥2,500

ふしぎの海のナディア……¥5,000
ふしぎの壁のアリス……¥4,000
フォボス……¥3,000
プリンセスメーカー……¥6,000
ぽっぷるメイル……¥4,000
麻雀王伝説……¥3,000
麻雀幻想曲……¥3,000
魔彩子雀……¥3,500
魔法少女りな……¥4,000
夢二……¥3,000
ヨーロッパ戦線……¥4,500
らんま1／2飛龍伝説……¥4,000
蘭丸……¥4,000
レジオナルパワーⅡ……¥4,000
ロードス島戦記福神漬2 ¥2,000
その他……TEL
TOWNS
アフターバーナーⅢ……¥4,500
ウルティマV……¥4,500
エメラルドドラゴン……¥4,500
A列車でいこうⅢ……¥4,500
KIGEN……¥4,000
キャル……¥3,000
銀河英雄伝説ⅡDX+……¥4,500
GAMEテクノポリススーパーコレクション ¥5,000
サイレントメビウス……¥5,000
三国志Ⅲ……¥7,000
シュバルツシルト……¥4,000
スーパーリアル麻雀……¥4,000
スプラッターハウス……¥4,000
太閤立志伝……¥5,000
沈黙の艦隊……¥5,000
DEJAⅡ……¥3,000
ナイトメア……¥4,500
ハイパークラシックオペレーション……¥4,500

星の砂物語……¥2,500
星の砂物語2……¥3,500
マーダークラブDX……¥3,500
麻雀幻想曲……¥3,000
指輪物語……¥4,000
ヨーロッパ戦線……¥6,000
ワイアット……¥4,500
その他……TEL
スーパーファミコン
ウルトラベースボール実名版……¥4,000
エアーマネジメント……¥4,000
F1グランプリ……¥3,000
キャプテン翼Ⅲ……¥4,000
キングオブモンスターズ ¥4,000
甲子園2……¥3,500
サザンアイズ……¥3,500
斬Ⅱスピリッツ……¥3,500
初代熱血硬派くにおくん ¥4,000
スーパー三国志Ⅱ……¥4,000
スーパーテニス……¥3,200
スーパーファミスタ……¥3,500
スーパーマリオワールド ¥3,500
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ……¥3,500
ストリートファイターⅡ ¥4,500
大航海時代……¥4,500
TMNT……¥3,500
ドラゴンズアイ……¥3,000
ドラゴンスレイヤー……¥3,000
バトルドッジボール……¥4,000
飛龍の拳S……¥4,000
ファイナルファンタジー ¥3,500
ヘラクレスの栄光Ⅲ……¥4,000
ゆうゆのクイズでGOGO……¥3,000
横山三国志……¥5,000
その他……TEL

PCエンジン
イースⅠ，Ⅱ……¥3,000
AV花札……¥4,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ ¥3,500
究極麻雀……¥4,000
天外魔境……¥2,500
トップをねらえ……¥3,000
ドラゴンナイトⅡ……¥3,000
ドルアーガの塔……¥3,000
パワーリーグV……¥2,500
ファージアスの邪星帝……¥3,000
モンビット……¥3,000
麻雀覇王伝……¥3,000
マクロス……¥3,500
ロードス島戦記……¥5,000
その他……TEL
メガドライブ
アイルロード……¥3,000
究極麻雀……¥4,000
サンダープロレス列伝……¥3,000
修羅の門……¥4,000
スーパーモナコGPⅡ……¥3,500
ソニックザヘッジホッグ ¥2,000
ダークウィザード……¥3,500
ピットファイター……¥2,800
まじかるタルルートくん ¥2,500
ライズオブザドラゴン……¥2,500
レッスルボール……¥3,500
その他……TEL
ゲームギア
……高価買取
ゲームボーイ
……TEL
ファミコン
三国志Ⅱ覇王の大陸……¥2,500

スーパー桃太郎電鉄……¥2,500
ダービースタリオン全国版3,000
テクモスーパーボウル……¥3,000
テトリス2……¥2,500
東京パチスロアドベンチャー……¥2,500
ドラゴンボールZⅢ……¥3,500
信長の野望武将風雲録……¥3,000
爆笑人生劇場Ⅲ……¥2,500
ボンバーマン2……¥2,500
その他……人気ソフトのみ買取
PC88
元朝秘史……¥5,000
スナッチャー……¥4,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥3,500
ぽっぷるメイル……¥2,500
ヨーロッパ戦線……¥3,500
その他……買取不可
CD（ゲーム，ニューミュージック，洋楽……高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
各機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード（未記入）がない場合は減額します。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。（送金は書留）

中古在庫例

MSX本体
A1GT……¥65,000
A1ST……¥49,800
A1WSX……¥36,000
A1WX……¥32,000
A1FX……¥28,000
A1F……¥22,000
F1XV……¥40,000
F1XDJ……¥33,000
F1XD……¥19,000
PHC70FD2……¥36,000
PHC70FD……¥28,000
MSX用モニター，プリンター……TEL
MSXソフト
イースⅡ……¥1,980
イースⅢ……¥2,980
エメラルドドラゴン……¥3,980
カオスエンジェルス……¥2,980
きまぐれオレンジロード ¥2,980
キャンペーン版大戦略Ⅱ……¥5,480
銀河英雄伝説……¥2,980
銀河英雄伝説Ⅱ……¥4,980
クォース……¥2,980
グラディウス2……¥3,980

コラムス……¥2,980
サーク……¥3,980
サークⅡ……¥2,980
サラマンダ……¥3,980
三国志……¥2,980
三国志Ⅱ(D)……¥3,980
シードオブドラゴン……¥2,980
ジーザス……¥2,980
ジンギスカン……¥2,980
スーパー大戦略(R)……¥2,980
スーパー大戦略(D)……¥3,980
大航海時代(D)……¥2,980
第4のユニットシリーズ ¥2,980
提督の決断……¥6,980
ティルナノーグ……¥3,480
DCコネクション……¥2,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥2,980
信長の野望武将風雲録……¥3,980
パックマニア……¥2,980
パロディウスだ……¥4,980
フレイ(2+,R)……¥3,980
プリンセスメーカー……¥8,980
ブライ……¥2,980
ヨーロッパ戦線……¥8,980

ラストハルマゲドン……¥1,980
らんま1／2飛龍伝説……¥7,980
レイドック2……¥2,980
ロードス島戦記……¥4,980
ロードス島戦記福神漬……¥2,480
その他……TEL
TOWNS
アフターバーナーⅢ……¥6,480
ウルティマV……¥5,980
エメラルドドラゴン……¥6,980
KIGEN……¥5,980
三国志Ⅲ……¥9,980
サイレントメビウス……¥8,980
サークⅡ……¥3,980
スーパーリアル麻雀……¥6,980
スプラッターハウス……¥5,980
太閤立志伝……¥6,980
沈黙の艦隊……¥6,980
ドラゴンナイトⅢ……¥3,980
ナイトメア……¥7,480
ハイパークラシックオペレーション……¥5,980
マーダークラブDX……¥5,980
ヨーロッパ戦線……¥8,980
ロイヤルブラッド……¥5,980

ワイアット……¥6,980
その他……TEL
PC98
アマランスⅡ……¥5,980
栄冠は君に2……¥4,980
クラシックロード1……¥5,980
グロスドイッチュラント ¥7,980
三国志Ⅱ……¥3,980
三国志Ⅲ……¥7,980
シムアース……¥3,980
ジャパンパッシング……¥3,980
スーパー野球道……¥7,480
SUZAKU……¥4,980
関ヶ原……¥4,980
卒業……¥6,980
ソードダンサー……¥5,980
太閤立志伝……¥5,980
大戦略Ⅳ……¥5,980
ダイナソア……¥2,980
沈黙の艦隊……¥6,980
天下統一Ⅱ……¥5,980
DEJAⅡ……¥5,480
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥5,980
ドラゴンナイトⅢ……¥2,980

信長の野望武将風雲録……¥3,980
ふしぎの海のナディア……¥8,980
パワーモンガー……¥3,980
ビッグオナー……¥7,480
プリンセスメーカー……¥8,980
マスターオブモンスターズⅡ……¥2,980
ヨーロッパ戦線……¥6,980
らんま1／2飛龍伝説……¥7,980
ロードス島戦記……¥4,980
その他……TEL
PC88
アンジェラス……¥2,980
イースⅡ……¥2,980
イースⅢ……¥2,980
元朝秘史……¥6,980
スナッチャー……¥8,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥2,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥5,980
ぽっぷるメイル……¥4,980
ヨーロッパ戦線……¥6,980
その他……TEL
メガドライブ
メガCD……¥29,800
ゲームギア……¥9,800

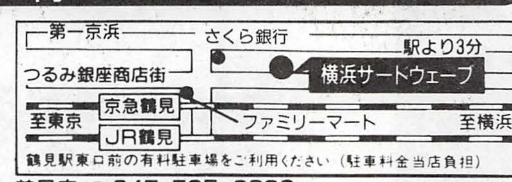
TVチューナー……¥7,980
サンダーフォースⅢ……¥3,980
ラングリッサー……¥4,980
その他……TEL
PCエンジン
PCエンジンGT……¥19,800
CDROMVER1.0……¥15,800
CDROMVER2.0……¥17,800
サイレントデバッガーズ ¥3,980
天外魔境Ⅱ……¥4,980
その他……TEL
ネオジオ
……TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
（高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です）



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい		マイコンベーシックマガジン
フリガナ 名前　　　才 住所（〒　　）		商品名・値段
電話	保護者名　　印	

買取 パソコン・ソフト何でもOK！ 情報 どこよりも高く、早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば
「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801FA2



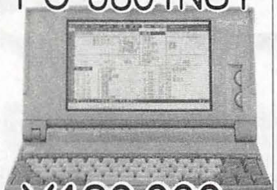
¥283,000.-

PC-9801DX2



¥158,000.-

PC-9801NST



¥180,000.-

PC-386NW2



¥130,000.-

★PC98シリーズ	
●PC-9801FA2	¥283,000
●PC-9801FS2	¥215,000
●PC-9801FX2	¥172,000
●PC-9801DA2	¥270,000
●PC-9801DS2	¥192,000
●PC-9801DX2	¥158,000
●PC-9801RA21	¥235,000
●PC-9801RS21	¥170,000
●PC-9801RX21	¥158,000
●PC-9801RA2	¥200,000
●PC-9801RS2	¥165,000
●PC-9801RX2	¥153,000
●PC-9801ES2	¥168,000
●PC-9801EX2	¥158,000
●PC-9801XX21	¥120,000
●PC-9801UX21	¥102,000
●PC-9801UV11	¥ 75,000
●PC-9801VM21	¥ 88,000
●PC-9801NST	¥180,000
●PC-9801NSE	¥160,000
●PC-9801NS	¥120,000
●PC-9801NV	¥110,000
●PC-9801NC	¥330,000
PC-986/386/486シリーズ	
●PC-486GF2/5	¥212,000
●PC-486GF3	¥227,000
●PC-486GR2/5	¥279,000
●PC-486GR3	¥299,000
●PC-386GE2/5	¥178,000
●PC-386GE3	¥185,000
●PC-386GS2/5	¥240,000
●PC-386GS3	¥275,000
●PC-386M	¥158,000
●PC-386VR	¥158,000
●PC-386X	¥143,000
●PC-286VJ5	¥140,000
●PC-286XG	¥130,000
●PC-286VF	¥110,000
●PC-286VE	¥105,000
●PC-286C	¥ 80,000
●PC-386NW1B	¥185,000
●PC-386NAE1	¥128,000
●PC-386LS	¥156,000
●PC-286LF	¥ 85,000
●PC-286LS	¥106,000
●PC-286LE	¥ 70,000
★88シリーズ	
●PC-8801FE	¥ 20,000
●PC-8801FE2	¥ 25,000
●PC-8801FA	¥ 15,000
●PC-8801MA2	¥ 18,000
●PC-8801MC2	¥ 19,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
●CZ-674C	¥180,000
●CZ-634C	¥173,000
●CZ-623C	¥150,000
●CZ-604C	¥120,000
●CZ-653C	¥ 95,000
●CZ-603C	¥103,000
●CZ-652C	¥ 87,000
●CZ-602C	¥ 95,000
●CZ-601C	¥ 87,000
●CZ-600C	¥ 73,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★各種プリンター	
●AP-1000PC	¥ 50,000
●AP-900PC	¥ 43,000
●LP-3000	¥ 83,000
●HG-4000	¥ 78,000
●VP-1600PC	¥ 38,000
●PC-PR201/80A	¥113,000
PC-PR201GS	¥ 48,000
●PC-PR150T	¥ 30,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR151TL3	¥ 20,000
●BJ-330J	¥ 75,000
●BJ-130J	¥ 42,000
●BJ-10VC	¥ 32,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外寸5インチ シングル	¥ 12,000
●外寸5インチ ダブル	¥ 25,000
●外寸3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外寸3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 8,000
●EMSメモリ4M	¥ 15,000
●EMSメモリ8M	¥ 20,000
●モデム1200ボ	¥ 3,000
●モデム2400ボ	¥ 18,000
●モデム4800ボ	¥ 25,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000
★ダイナブックシリーズ	
●J-3100SL041VW	¥300,000
●J-3100SL001VW	¥234,000
●J-3100SX001P	¥146,000
●J-3100SX041VW	¥245,000
●J-3100SX001W	¥145,000
●J-3100SX001B	¥100,000
●J-3100SX021	¥145,000
●J-3100SX001	¥ 98,000
●J-3100GS021	¥100,000
★ゲームソフト	
●アトラス	¥ 4,500
●アルシャーク	¥ 4,500
●アルテミス	¥ 2,000
●ウィザードリィⅥ	¥ 4,000
●アークス3	¥ 3,500
●アドバンスドロードモナーク	¥ 4,800
●アリスの館	¥ 1,200
●ヨーロッパ戦線	¥ 6,500
●A列車で行こうⅢ	¥ 3,800
●キャル	¥ 3,500
●狂った果実	¥ 2,800
●幻影都市	¥ 3,800
●コブラミッション	¥ 4,000
●サイレントメビウス	¥ 4,800
●G戦略	¥ 2,800
●ジョーカー2	¥ 3,000
●リーディングカンパニー	¥ 6,000
●ダンジョンハーレム	¥ 2,500
●ドラゴンナイト3	¥ 3,800
●2069AD	¥ 2,800
●ランス3	¥ 3,300
●688アタックサブ	¥ 3,500
●ロゼ	¥ 2,800
●アートジグゾー	¥ 3,900
●星の砂物語	¥ 3,000
●ブランディッシュ	¥ 4,000
●ピンクソックスマニア	¥ 2,000
●関ケ原	¥ 4,500
●ジョシュア	¥ 3,400
●闘丸	¥ 5,000
●バトル	¥ 4,000
●沈黙の艦隊	¥ 4,500
●ELLE	¥ 2,500
●キャル2	¥ 2,500
●グロスドイッチュランド	¥ 8,000
●ボッキー2	¥ 2,500
●大戦略Ⅳ	¥ 5,000
●天下統一Ⅱ	¥ 5,500
●カンプグルッペ	¥ 4,800
●シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
●天使たちの午後SP	¥ 3,000
●舞	¥ 3,600
●GUY	¥ 4,000
●らんま1/2	¥ 4,000
●DPS-SG-3	¥ 3,500

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年6月29日現在）

例えば
「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

お申し込み方法！

商品をお送りになる場合は？ カンタン！	予めTELにて御連絡下さい。	買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。	品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい	商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。
直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ 早い！	商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。	その場で担当者が査定・評価いたします。	その場で、現金をお支払いいたします。	高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

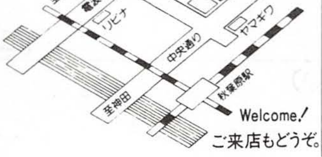
AVC（AUDIO VIDEO COMPUTER）フタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



Welcome！
ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

代金着払い
コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で
●クレジット
●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2…………¥318,000
PC-9801FS(U)2…………¥264,000
PC-9801FX(U)2…………¥218,000
PC-9801NS/T40仕様……¥235,000
PC-9801NS/T80仕様……¥248,000
PC-9801NS/T120仕様…¥268,000
(NS/Tはディスプレイを除く)
PC-486GR2/5……………¥398,000
(15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)
PC-486GF2/5……………¥282,000
PC-386GS2/5……………¥279,800
(15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)
PC-386GE2/5……………¥199,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNS II/CX100 セット特価 ¥ ?98,000
FM TOWNS II/CX40 セット特価 ¥ ?30,000
FM TOWNS II/CX20 セット特価 ¥ ?88,000
FM TOWNS II/UX40 セット特価 ¥ ?78,000
FM TOWNS II/UX20 セット特価 ¥ ?03,000
(FMT-DP533、FMTKB101A付)但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC PC-9801FA(U)2…定価¥458,000 ➡ ¥278,000
●NEC PC-9801FS(U)2…定価¥348,000 ➡ ¥229,000
●NEC PC-9801FX(U)2…定価¥278,000 ➡ ¥183,000
●NEC PC-9801US……定価¥248,000 ➡ ¥168,000
●NEC PC-9801T/F51……定価¥850,000 ➡ ¥585,000
●NEC PC-9801T/F71……定価¥950,000 ➡ ¥653,000
●NEC PC-9801CS2……定価¥398,000 ➡ ¥248,000
●NEC PC-9801NC……定価¥598,000 ➡ ¥388,000
●NEC PC-9801NS/T……定価¥288,000 ➡ ¥189,800
●NEC PC-9801NS/T40…定価¥398,000 ➡ ¥255,000
●NEC PC-9801NS/T80…定価¥458,000 ➡ ¥275,000
●NEC PC-9801NS/L……定価¥288,000 ➡ ¥189,000
●EPSON PC-486GR2/5……定価¥458,000 ➡
●EPSON PC-486GF2/5……定価¥348,000 ➡
●EPSON PC-386GS2/5……定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386GE2/5……定価¥298,000 ➡
●EPSON PC-386P……定価¥328,000 ➡
●EPSON PC-386NAE……定価¥238,000 ➡
●EPSON PC-386NWR……定価¥278,000 ➡
●EPSON PC-386BL-STD…定価¥378,000 ➡
●EPSON PC-386NWR1B……定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-286LP……定価¥398,000 ➡

超特価!! 価格御相談下さい。

新品ハードディスク

●ICM INTER-120FE-FB……定価¥118,000 ➡ ¥ 79,800
●ICM INTER-180FE-FB……定価¥158,000 ➡ ¥ 101,800
●ICM INTER-240FE-FB……定価¥188,000 ➡ ¥108,000
●ICM FT-120F(D)B……定価¥118,000 ➡ ¥ 79,800
●ICM FT-180F(D)B……定価〃138,000 ➡ ¥ 101,800
●ICM FT-240F(D)B……定価¥188,000 ➡ ¥ 115,000
●ICM MO-3120(PCキット付)…定価¥198,000 ➡ ¥168,000
●ICM MO-3120F……定価¥198,000 ➡ ¥145,000
●ICM PACK-E80……定価¥128,000 ➡ ¥ 59,800
●ICM PACK-E120……定価¥138,000 ➡ ¥ 84,800
●日本テクサ STATION-240LBS・定価¥158,000 ➡ ¥113,000
●日本テクサ STATION-120LBS・定価¥118,000 ➡ ¥ 83,800
●日本テクサ TR-NE80……定価¥112,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TR-NE125……定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TRUST-FA120……定価¥108,000 ➡ ¥ 76,600
●日本テクサ TRUST-FA240……定価¥148,000 ➡ ¥105,000
●キャラベル AV-3050MO(キット付)・定価¥228,000 ➡ ¥158,000
●キャラベル AV80SXE……定価¥148,000 ➡ ¥ 54,800
●キャラベル AV125SXE……定価¥138,000 ➡ ¥ 79,800
●キャラベル AV100FR/P……定価¥104,000 ➡ ¥ 64,800
●キャラベル AV200FR/P……定価¥158,000 ➡ ¥ 94,800
●キャラベル AV100HGS/P……定価¥114,000 ➡ ¥ 61,800
●ティアック OD-121S(キット付)・定価¥228,000 ➡ ¥159,800
●ティアック HD-101A……定価¥118,000 ➡ ¥ 64,800
●ティアック HD-41A……定価¥ 88,000 ➡ ¥ 49,800
●ティアック DD-101A……定価¥178,000 ➡ ¥ 84,800
●緑電子 DOODA!A-100……定価¥118,000 ➡ ¥ 64,800
●緑電子 DOODA! A-120……定価¥128,000 ➡ ¥ 72,800
●緑電子 ビルトN80……定価¥118,000 ➡ ¥ 56,800
●緑電子 ビルトN120……定価¥128,000 ➡ ¥ 79,800
●緑電子 CG-SS100N-F……定価¥108,000 ➡ ¥ 69,800
●緑電子 CG-SS200N-F……定価¥138,000 ➡ ¥ 88,800

新品プリンター

超特価キャンペーン
キャノンレーザープリンター
(トナーケーブル付)
●LBP-A404E…定価¥260,000 ➡ ¥1□5,000
●LBP-B406E…定価¥429,000 ➡ ¥2□8,000

●NEC PC-PR201/80LA…定価¥275,000 ➡ ¥186,000
●NEC PC-PR201/65A……定価¥215,000 ➡ ¥133,000
●NEC PC-PR201/63A……定価¥158,000 ➡ ¥107,000
●NEC PC-PR201/63……定価¥125,000 ➡ ¥ 84,800
●EPSON VP-2061PC……定価¥130,000 ➡ ¥ 82,800
●EPSON VP-1047PC……定価¥ 98,000 ➡ ¥ 62,800
●EPSON HG-5130PC……定価¥228,000 ➡ ¥153,000
●EPSON AP-1000PC……定価¥ 99,800 ➡ ¥ 69,800
●EPSON AP-300(ケーブル付)・定価¥ 59,800 ➡ ¥ 37,800
●Star JT-48CL(ケーブル付)定価¥ 62,800 ➡ ¥ 41,800
●YHP Desk JET505J…定価¥ 99,800 ➡ ¥ 69,800
●YHP Desk JET300J…定価¥ 74,800 ➡ ¥ 52,800
●Canon BJC-820……定価¥398,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-330J(VPセット)・定価¥208,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Select……定価¥ 79,800 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Custom……定価¥ 69,800 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-15V……定価¥ 89,800 ➡ ¥超特価

水平プリンター
●OKI MICROLINE8340V/2……定価¥318,000 ➡ ¥225,000
●OKI MICROLINE8340V/3……定価¥378,000 ➡ ¥268,000

レーザープリンター
●EPSON LP-2000……定価¥198,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付)…定価¥188,000 ➡ ¥129,800
●NEC PC-PR4000/4(トナー付)…定価¥788,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR3000PS/4(トナー付) 定価¥597,000 ➡ ¥415,000
●Canon LBP-A304E……定価¥634,000 ➡ ¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット
GA-1024i+15インチ(H/Nインターレスモニタ)…¥129,800
GA-1024W+15インチ(H/Nインターレスモニタ)…¥139,800

●I・Oデーター GA-1024……定価¥ 98,000 ➡ ¥ 59,800
●I・Oデーター GA-1024W……定価¥ 98,000 ➡ ¥ 69,800
●三菱電気 XC-98 VII……定価¥128,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 XC-1498C II……定価¥107,000 ➡ ¥特 価
●NEC PC-KD1511……定価¥118,000 ➡ ¥ 77,800
●NEC PC-KD1521……定価¥ 89,800 ➡ ¥ 56,800
●EPSON CR-5050……定価¥ 99,800 ➡ ¥ 56,800
●EPSON CR-5500……定価¥168,000 ➡ ¥ 88,000
●EPSON CR-7000……定価¥248,000 ➡ ¥183,000
●アイデクソン MF-5017……定価¥248,000 ➡ ¥超特価
(17インチハイレゾ/ノーマル)
●アイデクソン DF-3017……定価¥198,000 ➡ ¥超特価
●アイデクソン DF-3021……定価¥298,000 ➡ ¥超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000R……¥27,900
●メルコ EFA-4000……¥24,800
●メルコ EFA-8000……¥ 51,000
●メルコ ENT-2000……¥ 12,800
●メルコ ENT-6000……¥ 32,800
●メルコ RCD-4000……¥ 28,900
●メルコ RCD-8000……¥ 34,800
●I.O FA34-4M……¥22,800
●I.O FA34-8M……¥44,800
●I.O FA34-10M……¥56,800
●I.O 98NT-4ME……¥27,800
●I.O 98NT-8ME……¥ 51,800
●I.O NT34-2M……¥ 12,000
●I.O NT34-6M……¥ 31,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801DA2…… ➡ ¥218,000〜
●NEC PC-9801RA21…… ➡ ¥188,000〜
●NEC PC-9801RA2…… ➡ ¥178,000〜
●NEC PC-9801RX21…… ➡ ¥128,000〜
●NEC PC-9801RX2…… ➡ ¥123,000〜
●NEC PC-9801VX21…… ➡ ¥100,000〜
●NEC PC-9801VM2(640K)…… ➡ ¥ 69,800〜
●NEC PC-9801UV2(640K)…… ➡ ¥ 71,000〜
●NEC PC-9801UV11…… ➡ ¥ 74,800〜
●NEC PC-9801NS20…… ➡ ¥143,000〜
●NEC PC-9801NS…… ➡ ¥105,000〜
●EPSON PC-286V-STD…… ➡ ¥ 84,800〜
●EPSON PC-286VE-STD…… ➡ ¥ 94,800〜
●EPSON PC-286VF-STD…… ➡ ¥103,000〜
●EPSON PC-386VR-STD…… ➡ ¥128,000〜

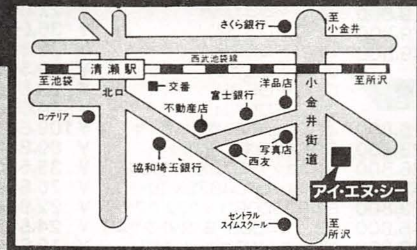
FM TOWNS各機種 超特価

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)
どんどん現金買取!!

24時間中古ストックインフォメーション
☎0424-95-0616

製品名	FA2/U2	FS2/U2	FX2/U2	NS/T	NS/T40仕様	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801DA2	¥ 88,000	¥ 40,000	−¥ 8,000	¥ 0	¥ 40,000	¥130,000	¥ 50,000	¥ 25,000	−¥35,000	−¥22,000
PC-9801RA21	¥100,000	¥ 52,000	¥ 4,000	¥ 12,000	¥ 52,000	¥142,000	¥ 62,000	¥ 37,000	−¥23,000	−¥10,000
PC-9801RS21	¥148,000	¥100,000	¥ 52,000	¥ 60,000	¥100,000	¥190,000	¥110,000	¥ 85,000	¥25,000	¥38,000
PC-9801RX21	¥178,000	¥130,000	¥ 82,000	¥ 90,000	¥130,000	¥220,000	¥140,000	¥115,000	¥55,000	¥68,000
PC-9801VX21	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-9801NS/E	¥153,000	¥105,000	¥ 57,000	¥ 65,000	¥105,000	¥195,000	¥115,000	¥ 90,000	¥30,000	¥43,000
PC-9801NS	¥193,000	¥145,000	¥ 97,000	¥105,000	¥145,000	¥235,000	¥155,000	¥130,000	¥70,000	¥83,000
PC-286VE-STD	¥208,000	¥160,000	¥112,000	¥120,000	¥160,000	¥250,000	¥170,000	¥145,000	¥85,000	¥93,000
PC-286VF-STD	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-386VG-STD	¥188,000	¥140,000	¥ 92,000	¥100,000	¥140,000	¥230,000	¥150,000	¥125,000	¥65,000	¥78,000
PC-386VR-STD	¥168,000	¥120,000	¥ 72,000	¥ 80,000	¥120,000	¥210,000	¥130,000	¥105,000	¥45,000	¥58,000



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424・91・0181(代)**

FAX: 0424-91-8589

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配送は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送料は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

激安パソコンプロショップ! かしこい買い方はポイントをつかめ。 FAX見積歓迎▶03-3888-8298

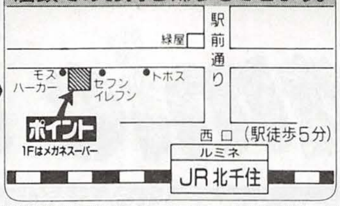
ポイント全国ネット通販/通販クレジット受付中!

Computer Station ポイント

〒120 東京都足立区千住1-24-6
2nd TACHIKAWA BLD 6F
営業時間 AM11:00〜PM8:00 (通販受付PM7:00まで 日曜/祭日定休)

御来店はこちら

店頭でのお持ち帰りもできます。



地方ユーザーのための テレフォンショッピング

☎ 03-3870-9801

クリアランスセール!! バザールでござ〜る
激安金利クレジットでラクラク
全国代金着払い開始

友達ぐるみの共同購入割引あり!

PC-9801FA2/U2 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥319,000

回数	初回	月々
24回	¥16,755	¥15,200
48回	¥12,169	¥ 8,200

PC-9801FA2/U2 14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵)セット



セット特価 ¥386,800

回数	初回	月々
24回	¥18,720	¥18,500
48回	¥12,068	¥10,000

PC-9801FS2/U2 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥265,000

回数	初回	月々
12回	¥14,539	¥12,600
36回	¥12,122	¥ 8,700

PC-9801FS2/U2 14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵)セット



セット特価 ¥332,800

回数	初回	月々
24回	¥16,504	¥15,900
48回	¥10,568	¥ 8,600

PC-9801FX2/U2 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥217,000

回数	初回	月々
12回	¥20,203	¥19,600
36回	¥ 7,271	¥ 7,200

PC-9801FX2/U2 14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵)セット



セット特価 ¥284,800

回数	初回	月々
24回	¥14,278	¥13,600
48回	¥11,846	¥ 7,300

PC-9801US 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥203,000

回数	初回	月々
12回	¥19,289	¥18,300
36回	¥ 8,044	¥ 6,700

PC-9801US 14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵)セット



セット特価 ¥278,800

回数	初回	月々
24回	¥13,369	¥13,300
48回	¥ 8,071	¥ 7,200

PC-486GF2/5 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥284,000
48回クレジット例 月々¥7,300

PC-486GF3 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥303,000
48回クレジット例 月々¥7,800

PC-486GR2/5 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥359,000
48回クレジット例 月々¥9,300

PC-486GR3 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥380,000
48回クレジット例 月々¥9,800

PC-286VJ5 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥213,000
48回クレジット例 月々¥5,500

PC-286C 14"CRT(0.28)セット



セット特価 ¥133,000
36回クレジット例 月々¥4,400

PC-386GE2/5 14"CRT(0.28)セット



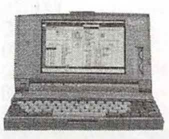
セット特価 ¥217,000
36回クレジット例 月々¥7,200

PC-386GE3 14"CRT(0.28)セット



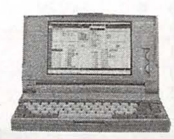
セット特価 ¥189,000
36回クレジット例 月々¥6,300

PC-9801NS/T



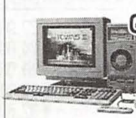
セット特価 ¥182,000
36回クレジット例 月々¥6,200

PC-9801NS/T 125M HDDセット



セット特価 ¥259,800
48回クレジット例 月々¥6,800

FUJITU FM-TOWNSII



CX20激安セット
FM-TOWNSII CX20
FMT-KB107
FMT-DP533
特価 TEL下さい



UX20激安セット
FM-TOWNSII UX20
(テンキー付)
特価 ¥210,000

SHARP X68000 compact



〈SHARP 周辺機器〉

UX-220X(スキャナー)	¥134,800
CZ-6M01(光磁気ディスク)	¥360,000
CZ-8PC5-BK(48ドットプリンター)	¥ 72,600
10-735X(インクジェット)	¥186,800
CZ-6BE2D	¥ 43,800

CZ-674C-H
CZ-608DH
CZ-6FD5
特価 ¥320,000
★ゲームソフト(グラディウス)プレゼント中!

CZ-674C-H
CZ-606D-TN
CZ-6FD5
特価 ¥310,000
★ゲームソフト(グラディウス)プレゼント中!

CZ-674C-H
CZ-606D-TN
特価 ¥268,000
★ゲームソフト(グラディウス)プレゼント中!

納期と価格自信あり!!

ポイント激安クレジット

- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回〜60回 激安低金利
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- お振込は電信振込で、手数料はお客様負担となります。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

CPU

NEC	PC-9801FA2/U2	¥272,000
	PC-9801FS2/U2	¥220,000
	PC-9801FX2/U2	¥172,000
	PC-9801NC	¥384,000
エプソン	PC-286C	¥ 86,000
	PC-286VJ5	¥165,000
	PC-386P	¥179,800
	PC-486GF2/5	¥239,800
	PC-486GF3	¥258,800
	PC-486GR2/5	¥314,000
	PC-486GR3	¥349,800
東芝	ダイナブックEZ	¥174,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥ 82,500
	PC-PR201/63A	¥102,900
	PC-PR201/65A	¥118,000
	PC-PR101/T67	¥ 56,900
	PC-PR101/T103	¥ 65,800
	PC-PR101/T165	¥ 79,800
キヤノン	BJ-10Vカスタム(ケーブルセット)	¥ 47,800
	BJ-10Vセレクト(ケーブルセット)	¥ 52,000
キヤノン	BJ-15(ケーブルセット)	¥ 62,000
エプソン	AP-300PC	¥ 39,800
	VP-300PC	¥ 52,800
	AP-1000PC	¥ 65,800
	VP-1047PC	¥ 62,800
	LP-2000PC	¥129,000
FUJI	FP-110(限定5台)	¥ 39,800

CRT

NEC	PC-KD881(15"0.28)	¥ 69,800
	PC-KD882(15"0.31)	¥ 59,800
	PC-KD1511(15"0.28)	¥ 76,800
	PC-KD1521(15"0.28)	¥ 58,800
	PC-KD854N(15"0.39)	¥ 39,800
シャープ	CU-14FD(14"0.31)	¥ 37,500
	CU-14KD(14"0.28)	¥ 44,500
三菱	XC-1498CII(14"0.28)	¥ 43,900
	XC-98V3(14"0.28)	¥ 79,800
エプソン	CR-5500(15"0.28)	¥ 84,000
	CR-5050(15"0.28)	¥ 56,800

HDD

ICM	FT-120DB/FB	¥ 74,800
緑電子	DOODA-A100	¥ 65,800
緑電子	DOODA-A120	¥ 69,800
	ぴるとN80(NS/T・E用)	¥ 55,800
	ぴるとN120(NS/T・E用)	¥ 79,800
キャラベル	AV-080SXE(NS/T・E用)	¥ 55,800
	AV-125SXE(NS/T・E用)	¥ 75,800
ジェフ	GJ-120(98シリーズ外付SCSI)	¥ 67,800
	GJ-240(98シリーズ外付SCSI)	¥ 89,800
	GE-120(FA・FS・FX内蔵)	¥ 67,800
	GE-240(FA・FS・FX内蔵)	¥ 89,800
日本テクサ	STATION-120LBS	¥ 79,800
	STATION-240LBS	¥119,800
ロジテック	LHD-S100NP	¥ 79,800
	LHD-S120NP	¥ 89,800

RAMボード

汎用EMS 4M RAM	¥ 25,800
FA34-4M(FA用)	¥ 23,800
FA34-6M(FA用)	¥ 36,800
FA34-8M(FA用)	¥ 45,800
FS34-4M(FS・FX用)	¥ 23,800
FS34-8M(FS・FX用)	¥ 45,800
NS/T内蔵 6M RAM	¥ 29,800
98NOTE 4M RAM	¥ 27,800
98NOTE 8M RAM	¥ 49,800
EPSON NOTE 4M RAM	¥ 36,800
EPSON NOTE 8M RAM	¥ 69,500
EPSON GS/GE内蔵 4M	¥ 32,000
XRB-2000E 互換SIM	¥ 12,800

その他・周辺機器

CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS	¥ 29,800
CRC-FD3.5SH	¥ 22,800
CRC-FD3.5WH	¥ 36,000
CRC-FD5SS	¥ 22,800
CRC-FD5WS	¥ 39,500
CRC-FD5SH	¥ 29,800
CRC-FD5WH	¥ 44,000
486GS倍速変換プロセッサ	¥109,800
98FA倍速変換プロセッサ	¥ 89,800
コプロセッサ387DX-16・20・25	¥ 35,500
コプロセッサ80487SX-16・20	¥ 76,800
FF-P4800(ファックスアダプタ)	¥ 22,900
NEC 2400BPS/NMPクラス5	¥ 24,500
NMPクラス5 ポケットモデム	¥ 19,900

VISA UC DC JCB AMX etc. カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

※パソコンの価格は変動します。最新の価格・在庫はお電話にて確認して下さい。

早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!! アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

※特価は税別となっております。

シャープ　ゲームソフト一本付
X68000XV1
CZ-644C
定価 ¥518,000
大特価 ¥331,000　モニター別売



シャープ　ゲームソフト一本付
X68000XV1
CZ-634C
定価 ¥368,000
大特価 ¥233,000　モニター別売



シャープ　ゲームソフト一本付
X68000PROⅡ
CZ-653C
定価 ¥285,000
大特価 ¥134,000

シャープモニター　大特価
CZ-614D ¥89,000
CZ-607D ¥68,000
CZ-606D ¥54,000

エプソン
PC-486GR5/2
定価 ¥458,000
大特価 ¥320,000



エプソン
PC-486GF5/2
定価 ¥348,000
大特価 ¥244,000



エプソン　モニター別売
PC-386GS5/2
定価 ¥398,000
大特価 ¥223,000
マウスプレゼント



エプソン　モニター別売
PC-386GE5/2
定価 ¥298,000
大特価 ¥183,000
マウスプレゼント



特選コーナー

エプソン　モニター別売
PC-386P2
定価 ¥268,000
大特価 ¥180,000
マウスプレゼント

NEC
PC-9801FX2
定価 ¥278,000
大特価 ¥198,000



NEC
PC-9801FS2
定価 ¥348,000
大特価 ¥245,000



シャープ　モニター別売
CZ-674C-H
定価 ¥298,000
大特価 ¥209,000

		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥298,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥204,000
NEC	PC9801NST40	¥398,000	¥274,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥310,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC-386NW1B	¥418,000	¥184,000
IBM	PS/55	¥368,000	¥266,000
IBM	PS/55Z	¥671,000	¥477,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000

		定価	特価
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000
東芝	Dyna Book EZ	¥248,000	¥178,000

モニター・プリンター

三菱	XC-1498CⅡ	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
三洋	CMT-B14U2S	¥ 99,800	¥ 45,000
エプソン	CR-5500	¥168,000	¥ 85,000

		定価	特価
エプソン	VP-1047	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	VP-2061PC	¥130,000	¥ 93,000
エプソン	VP-5085PC	¥215,000	¥155,000
エプソン	FBP-3000PC	¥248,000	¥177,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 43,000
キャノン	BJ15V	¥ 89,000	¥ 62,800

中古販売コーナー　買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥238,000より
	PC-9801VX21	¥128,000より
	PC-9801VM21	¥ 98,000より
	PC-9801RX21	¥140,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より
	PC-9801UX21	¥130,000より
NEC	PC-9801DX2	¥160,000より
	PC-98DO	¥100,000より
シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
エプソン	PC286VG	¥120,000より
	PC286NF	¥ 69,800より
	PC286C	¥ 85,000より
NEC	PC-8801FE2	¥ 33,000より
	PC-8801FE	¥ 30,000より
	PC-8801FA	¥ 28,000より
	PC-8801MA	¥ 35,000より

PC8801MC2
特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL03-3251-0516

AM10:00～PM6:30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田
☎03-3253-7718

お支払い方法
- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込
振込先　口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
（普）1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。（不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。）
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ DYNA

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM11:00～
PM7:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こうIII(HD専用)	11,100
ELLE	5,850
F-19 ステルスファイター	9,600
アーリーキングダム	9,600
アラスカンマラミュート	9,600
アリスの館II	3,600
アルミスト	7,350
宇宙冒険少女NAMI	6,600
エアーマネージメント	8,850
エアーコンバットII	6,600
栄冠は君にII	7,150
織田信長	7,350
CAL II	5,850
KIGEN～輝きの覇者～	7,350
ガンダムアドバンスドオペレーション	7,350
KISS	5,850
キャラット	5,850
クリスタルクエスト	5,850
コンチネンタル	6,600
きゃんきゃんバニープルミエール	5,850
機甲装神ヴァルカイザー	5,850
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説II DX+SET	9,600
風、スローダウン	7,350
JOKER II	5,850
SUZAKU	7,350
Super 野球道	9,600
サイゴンV	9,600
サイレントメビウス	11,100
48夜物語	5,850
シャルム	5,100
シャレイドマジック	5,850
シャングリラ	5,850
シュバルツシルトIII	9,600
ジュシュア	7,300
三国志III	11,100
卒業 Graduation	8,850
ダイヤモンドプレーヤーズ	9,600
DE・JA II	6,600
DOR II	5,100
DPS SG SET III	5,100
Dr. STOP	5,100
ティラムバラム	7,350
テセラ	6,600
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	7,350
ドラゴンナイトIII	5,850
ドラゴンピンク	6,600
太閤立志伝	7,350
大戦略IV	7,350
提督の決断	11,100
天下統一II	7,350
天下統一IIパワーアップキット	5,100
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
美少女通信	5,100
ビッグオナー	9,600
フィフスエレメント	7,350
フォボス	5,850
プリンセスメーカー	11,100
プレリア	5,850
ペブルビーチの波濤	11,100
ふしぎの海のナディア	11,100
ぽっぷるメイル	7,350
ホットプリント	5,850
秘密の花園	5,850
ホットプリントII	5,850
星の砂物語II	6,600
緋王伝	9,600
マーシャルエイジ	5,850
魔彩子雀	6,600
魔女っ子クミ	7,350
麻雀王伝説	7,350
麻雀幻想曲	5,850
魔法少女りな	7,350
夢二	5,850
妖獣クラブカスタム	5,850
ライフ&デス	6,600
ランス 光を求めて	5,100
ランスII 反逆の少女たち	5,100
ランスIII リーザス陥落	5,100
レッサーメルン	7,350
レジオナルパワーII	7,350
ロードス島戦記 福神漬II	3,600
ロードス島戦記II	7,350

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
ELLE	5,850
伊忍道	7,350
CAL II	5,850
キャンペーン版大戦略II	6,600
コンチネンタル	6,600
銀河英雄伝説II DX+SET	9,450
シュバルツシルトII 帝国の背信	7,350
Dr. STOP	5,100
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
ビーストII	6,600
プリンセスメーカー	11,100
ヨーロッパ戦線	9,600
夢二	5,850
ランスII 反逆の少女たち(3.5")	5,100
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
ロボクラッシュ	5,850

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダムタクティカルオペレーション	7,350
銀河英雄伝説II DX+SET	9,450
元朝秘史	7,350
三国志II	11,100
ダイナソア	6,550
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	7,350
提督の決断	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
ボッキーII	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
星の砂物語	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ランスII 反逆の少女たち	5,100
ロイヤルブラッド	5,850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
ELLE	5,850
F-15ストライクイーグルII	8,100
アクアレス	6,550
アリスの館II	3,600
アルシャーク	7,350
エイリアンシンドローム	4,700
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
クイズ捕物帳	4,300
グラディウスII	7,350
棋太平68K	7,300
きゃんきゃんバニープルミエール	5,850
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説II DX+SET	9,600
サイレントメビウス	11,100
シュートレンジ	7,350
シムアース	9,600
ジェノサイドII	6,600
ジョシュア	7,300
三国志III	11,100
DE・JA II	6,600
DOR II	5,100
DPS SG SET III	5,100
Dr. STOP	5,100
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンナイトIII	5,850
太閤立志伝	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
生中継68	7,350
パワーモンガー	9,600
ポニオン	5,850
星の砂物語II	6,600
美少女通信	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
麻雀幻想曲	5,850
ヨーロッパ戦線	9,600
夢二	5,850
ランスIII リーザス陥落	5,100
リーディングカンパニー	9,600
レミングス	5,850
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,550

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
AYA	6,600
A列車で行こうIII	11,100
ELLE	5,850
アフターバーナーIII	8,100
アリスの館CD	5,100
エメラルドドラゴン	8,850
オルゴール	9,600
栄冠は君にII	7,150
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,600
KIGEN～輝きの覇者～	7,350
きゃんきゃんバニープルミエール	5,850
銀河英雄伝説II DX+TOWNSスペシャル	9,600
サイレントメビウス	11,100
三国志III	12,600
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
ジョーカーI, II	6,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	8,850
スプラッターハウス	7,350
関ヶ原	9,600
DE・JA II	6,600
DPS SG SET III	5,100
Dr. STOP	5,100
ダイナソア	7,350
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ドラゴンナイトIII	5,850
トラフィックコンヒュージョン	7,350
太閤立志伝	8,850
沈黙の艦隊	9,600
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
ナイトメア	9,600
信長の野望 武将風雲録SW	8,850
ハイパークラシックオペレーション	7,350
パワーモンガー	9,600
ブランディッシュ	7,350
マーダークラブDX	7,350
メリーゴーランド	6,600
魔彩子雀	6,600
麻雀幻想曲	5,850
ヨーロッパ戦線	11,100
妖獣クラブ カスタム	5,850
ランスIII リーザス陥落	5,100
雷電伝説	7,800
ワイアット	9,600

その他

商品名	割引価格
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88)	12,800
THE FILE MASTER(PC98 5")	17,800
THE FILE MASTER(X68000)	12,800
WIZARDV3(PC98 5")	19,800
RATS&STAR 98+(PC98 5")	16,800
COPY AID (PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,350
TWINCOPY(PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,500
N/Bフロッピーディスク(3.5" 2HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5" 2HD)	550
HYPER CONTROLLER(PC/MSX/X68)	2,000
SS-10(PC98)	8,800

DYNA NET 開局のお知らせ

※中古ハード情報、買い情報。
ドンドンアクセスしてみて下さい。

TEL. 052-241-7930

限定大特価品

1,000円均一コース

- クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PB88)
- ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)
- 気分はぱすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- イミテーションは愛せない (PC98/X68)
- トワイライトゾーン 4 (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- 水滸伝 (PC88 VA専用)

500円均一コース

- ギャルウォーズ・きゃぴきゃぴるん (PC88)
- 忍者くん+エルギーザの封印 (MSX ROM)

お申し込み方法【MBM(10月号)】

1. 代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。
2. 現金書留 ➡ ご注文の"商品名"お使いになっている"機種名"を記入したメモを※送料￥800+価格とともにお送り下さい。

※送料2本目以降は、1本につき￥200追加、7本以上は、何本でも￥2,000。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

中古 激安 新品

とにかく



してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は8月20日現在のものです。★木曜日定休★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
¥210,000	PC-9801DA2	¥229,000
¥130,000	PC-9801DX2	¥150,000
¥190,000	PC-9801RA21	¥225,000
¥165,000	PC-9801RA2	¥185,000
¥140,000	PC-9801RS21	¥165,000
¥110,000	PC-9801RX21	¥130,000
¥100,000	PC-9801RX2	¥125,000
¥ 80,000	PC-9801VX21	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VX2	¥ 90,000
¥ 65,000	PC-9801VM11	¥ 85,000
¥ 60,000	PC-9801VM21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801VM2 (640K)	¥ 65,000
¥120,000	PC-9801NS/E	¥145,000
¥ 90,000	PC-9801NS	¥110,000
¥ 50,000	PC-9801N	¥ 65,000
¥ 40,000	PC-9801LV21	¥ 55,000
¥ 55,000	PC-9801LV22	¥ 70,000
¥105,000	PC-9801EX2	¥125,000
¥140,000	PC-9801ES2	¥165,000
¥ 80,000	PC-9801UX21	¥100,000
¥ 60,000	PC-9801UV11	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV21	¥ 70,000
¥ 40,000	PC-9801UV2 (640K)	¥ 59,000
¥ 70,000	PC-98DO	¥ 88,000
¥105,000	PC-98DO+	¥128,000
¥ 80,000	PC-286VF-STD	¥100,000
¥120,000	PC-386VR-STD	¥140,000
¥ 60,000	PC-286C-STD	¥ 75,000
¥120,000	PC-386M-STD	¥140,000
¥ 75,000	PC-286BOOK	¥ 95,000
¥ 90,000	X68000セット	¥120,000
¥100,000	X68000ACEセット	¥130,000
¥115,000	X68000EXPERTセット	¥145,000
¥ 15,000	MSX2+	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 25,000	PC-KD853N	¥ 39,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 55,000
¥ 25,000	XC-1498C2	¥ 39,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 29,000
¥ 25,000	PC-PR201TL3	¥ 39,000
¥ 25,000	PC-PR150VH	¥ 39,000
¥ 20,000	AP-900PC	¥ 35,000
高価買取	その他機種	大特価

高価下取、買取中

今月の新品目玉品

★ FM TOWNS II (CX-20, UX-20)……¥TEL特価
★ PC-9801FA2……¥TEL特価
★ PC-9801FX2/U2……¥TEL特価
★ PC-9801FS2/U2……¥TEL特価
★ PC-9801NS/T……¥TEL特価
★ PC-286C……¥ 85,000
★ HD-101A (TEAC100メガ)……¥ 65,000

新品特価&特選中古

● X68000ACE·HD (20メガ, ハードディスク内蔵)……¥109,000
● PC-9801DA2 (386SX, 20メガ, 音源内蔵)……¥229,000
● PC-9801RX21……¥139,000
● PC-9801NS/E (386SX, レジューム機能付)……¥149,000
● PC-9801NS-20 (32ビット, ハードディスク付)……¥139,000
● PC-9801NS……¥115,000
● PC-386GE-5 (386, 16メガ, メインメモリ1.6メガ)……¥165,000
● PC-286VS (268, 16メガ)……¥109,000
● PC-286VF (音源付)……¥105,000
● PC-286BOOK (2ドライブ)……¥105,000
● PC-286LP (PC ONE)……¥135,000
● PC-KD1521【新品】(15インチ, 0.31mm, チルト台付)……¥ 58,000
● CU-14FDB【新品】(0.31mm, チルト台付)……¥ 39,000
● XC-1498C2【新品】(0.28mm, チルト台付)……¥ 47,000
● BJ-10Vセレクト (キヤノンインクジェット、48ドット、フォント内蔵)……¥ 45,000
● FD-30WA【新品】(TEAC, 3.5インチ2HD, 2ドライブ)……¥ 36,000
● CRC-FD5WS【新品】(5インチ2HD, 2ドライブ)……¥ 46,000
● ドーダA-100【新品】(緑電子, 100メガHDD, インストール済)……¥ 75,000
● PC大繁盛 (販売+在庫管理, 5インチ2HD, HD版 ¥128,000)……¥ 29,000
● ビジネス&ゲームソフト……¥ 激 安

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2	PC-9801 FX2	PC-9801 NS/T	X68000 CZ-674CH	PC-486 GF5	PC-286 クラブ
PC-9801RA21	¥110,000	¥ 0	¥ 9,000	¥ 15,000	¥ 60,000	オツリ ¥110,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥ 80,000	¥ 89,000	¥100,000	¥140,000	オツリ ¥ 25,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥125,000	¥139,000	¥145,000	¥190,000	¥ 19,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥145,000	¥159,000	¥165,000	¥210,000	¥ 39,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥135,000	¥149,000	¥155,000	¥200,000	¥ 29,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥115,000	¥134,000	¥135,000	¥180,000	¥ 9,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥105,000	¥119,000	¥125,000	¥170,000	¥ 0
PC-98DO	¥230,000	¥125,000	¥129,000	¥145,000	¥190,000	¥ 19,000
PC-286VFSTD	¥225,000	¥115,000	¥124,000	¥135,000	¥170,000	¥ 0
X68000セット	¥200,000	¥ 65,000	¥ 99,000	¥ 85,000	¥160,000	オツリ ¥ 11,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

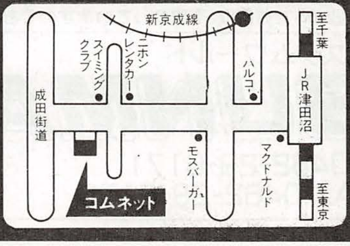
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販

〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK／　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 45,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 78,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 90,000より
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥108,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥120,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥130,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥140,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥152,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥168,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥165,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥189,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥199,800
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥150,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 75,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 85,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥105,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥120,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥139,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥152,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥168,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥189,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥199,800
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 80,000より
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)3.5	¥ 85,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥100,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35	¥120,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥168,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥100,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 95,000より
CZ-602C(EXPERT)	¥125,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥140,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-604C(SUPER)	¥155,000
CZ-634C(XVI)	¥175,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥108,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥118,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-386VR-STD	¥138,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-386GE5	¥168,000
TOWNS-UX(セット)	¥160,000より	PC-386GS5	¥208,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥64,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥62,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥64,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥68,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥78,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。

※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集／

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801 FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801 MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV
SHARP 600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C. TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ 600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他 MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所 所長 小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　連休 10/6.7

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
☎0468-483290
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
●商品名(商品番号)
●支払回数
●お名前
●生年月日
●ご住所、電話番号
●お勤め先
名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

●商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
●振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

●電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。
〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

マッキントッシュ大幅値下げ！

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体)	458,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	723,600円

NO.347 ご提供価格 528,000円(税込)

36回	初回 21,160円	2回目以降 17,800円×35回
48回	初回 16,680円	2回目以降 13,800円×47回
60回	初回 11,940円	2回目以降 11,700円×59回

NEC PC-9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体)	348,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	613,600円

NO.348 ご提供価格 458,000円(税込)

36回	初回 16,260円	2回目以降 15,500円×35回
48回	初回 13,080円	2回目以降 12,000円×47回
60回	初回 13,240円	2回目以降 10,100円×59回

NEC PC-9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体)	278,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	543,600円

NO.349 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

NEC PC-9801US

★おすすめ基本セット

・PC-9801US(98 US本体)	248,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	470,400円

NO.357 ご提供価格 358,000円(税込)

36回	初回 13,260円	2回目以降 12,100円×35回
48回	初回 13,980円	2回目以降 9,300円×47回
60回	初回 10,040円	2回目以降 7,900円×59回

EPSON PC-486GR5/GR2

★おすすめ基本セット

・PC-486GR5/GR2(486 GR5/GR2本体)	458,000円
・CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
・VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ)	99,800円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	772,400円

NO.351 ご提供価格 578,000円(税込)

36回	初回 22,660円	2回目以降 19,500円×35回
48回	初回 18,580円	2回目以降 15,100円×47回
60回	初回 13,540円	2回目以降 12,800円×59回

EPSON PC-486GF5/GF2

★おすすめ基本セット

・PC-486GF5/GF2(486 GF5/GF2本体)	348,000円
・CR-5050(15インチカラーディスプレイ)	99,800円
・VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ)	99,800円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	594,200円

NO.352 ご提供価格 448,000円(税込)

36回	初回 18,060円	2回目以降 15,100円×35回
48回	初回 14,580円	2回目以降 11,700円×47回
60回	初回 11,740円	2回目以降 9,900円×59回

EPSON PC-386GS5/GS2

★おすすめ基本セット

・PC-386GS5/GS2(386 GS5/GS2本体)	398,000円
・CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
・VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ)	99,800円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	712,400円

NO.326 ご提供価格 468,000円(税込)

36回	初回 17,960円	2回目以降 15,800円×35回
48回	初回 16,280円	2回目以降 12,200円×47回
60回	初回 14,740円	2回目以降 10,300円×59回

EPSON PC-386GE5/GE2

★おすすめ基本セット

・PC-386GE5/GE2(386 GE5/GE2本体)	298,000円
・CR-5050(15インチカラーディスプレイ)	99,800円
・VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ)	99,800円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	544,200円

NO.327 ご提供価格 378,000円(税込)

36回	初回 13,160円	2回目以降 12,800円×35回
48回	初回 10,980円	2回目以降 9,900円×47回
60回	初回 13,040円	2回目以降 8,300円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	636,600円

NO.330 ご提供価格 478,000円(税込)

36回	初回 19,660円	2回目以降 16,100円×35回
48回	初回 14,780円	2回目以降 12,500円×47回
60回	初回 16,240円	2回目以降 10,500円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	786,600円

NO.331 ご提供価格 598,000円(税込)

36回	初回 22,560円	2回目以降 20,200円×35回
48回	初回 20,280円	2回目以降 15,600円×47回
60回	初回 16,540円	2回目以降 13,200円×59回

SHARP X68000 PROII

★おすすめ基本セット

・CZ-653C-BK(X68000 PROII本体)	285,000円
・CZ-606D-BK(カラーディスプレイ)	79,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	498,400円

NO.256 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット

・CZ-674C-H(X68000 Compact本体)	298,000円
・CZ-608D-H(カラーディスプレイ)	94,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	523,400円

NO.341 ご提供価格 418,000円(税込)

36回	初回 16,460円	2回目以降 14,100円×35回
48回	初回 14,380円	2回目以降 10,900円×47回
60回	初回 13,140円	2回目以降 9,200円×59回

富士通 FM TOWNSII UX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX20(モデルUX20本体)	288,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	416,800円

NO.325 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回

富士通 FM TOWNSII UX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX40(モデルUX40本体)	388,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	516,800円

NO.342 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

富士通 FM TOWNSII CX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX20(モデルCX20本体)	333,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	527,600円

NO.323 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

富士通 FM TOWNSII CX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX40(モデルCX40本体)	433,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	627,600円

NO.324 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1544J/A(ClassicII本体 4MB/FD)	238,000円
・M8050G/A(StyleWriter)	98,000円
・M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット)	0円
・M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
標準価格合計(税別)	366,000円

NO.353 ご提供価格 298,000円(税込)

36回	初回 13,560円	2回目以降 10,000円×35回
48回	初回 8,880円	2回目以降 7,800円×47回
60回	初回 6,940円	2回目以降 6,600円×59回

Macintosh LCII

★おすすめ基本セット

・M1720J/A(LCII本体 4MB/FD)	258,000円
・M0297J/CC(Macintosh12″RGBモニタ)	100,000円
・M8050G/A(StyleWriter)	98,000円
・M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット)	0円
・M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
標準価格合計(税別)	486,000円

NO.354 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

Macintosh IIsi

★おすすめ基本セット

・M1210J/A(IIsi本体 5MB/FD)	498,000円
・M0487J/A(AppleキーボードII)	15,000円
・M0297J/CC(Macintosh12″RGBモニタ)	100,000円
・M8050G/A(StyleWriter)	98,000円
・M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット)	0円
・M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
標準価格合計(税別)	737,000円

NO.355 ご提供価格 598,000円(税込)

36回	初回 22,560円	2回目以降 20,200円×35回
48回	初回 20,280円	2回目以降 15,600円×47回
60回	初回 16,540円	2回目以降 13,200円×59回

Macintosh IIci

★おすすめ基本セット

・M5774J/A(IIci本体 5MB/FD)	698,000円
・B0487J/A(AppleキーボードII)	15,000円
・M0297J/CC(Macintosh12″RGBモニタ)	100,000円
・M8050G/A(StyleWriter)	98,000円
・M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット)	0円
・M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
標準価格合計(税別)	937,000円

NO.356 ご提供価格 768,000円(税込)

36回	初回 26,960円	2回目以降 26,000円×35回
48回	初回 22,980円	2回目以降 20,100円×47回
60回	初回 18,440円	2回目以降 17,000円×59回

パソコン

NEC	PC-9801NS/T	288,000	⇨	228,000
	PC-9801NC	598,000	⇨	428,000
EPSON	PC-386NW/R2	278,000	⇨	218,000
IBM	5523-SV4	368,000	⇨	298,000
MAC	M1045J/A	368,000	⇨	298,000

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800	⇨	49,800
EPSON	AP-300	59,800	⇨	42,800
STAR	JJ-100	74,800	⇨	54,800
CANON	BJ-10V Select	79,800	⇨	56,800
CHINON	IJK-112ECustom	59,800	⇨	39,800

ハードディスク

アイシーエム	FT-100N-DB	118,000	⇨	89,800
ティアック	HD-101A	128,000	⇨	74,800
テクノジャパン	PD125EX	108,000	⇨	84,800
ロジテック	SHD-S100	108,000	⇨	84,800
緑電子	DOODA A-100	118,000	⇨	89,800

ワープロ

SHARP	WD-A750	230,000	⇨	178,000
NEC	PWP-5SX	198,000	⇨	128,000
Panasonic	FW-U1P611	220,000	⇨	168,000
FUJITSU	OA30LX401	198,000	⇨	158,000
TOSHIBA	JW95KVII	238,000	⇨	168,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK　低金利クレジット 頭金なし3回から60回まで　FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK　消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み　掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C　SHARP X PRO SHOP　FUJITSU TOWNS・SHOP

ノバ 情報機器 NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

NEC PC-9801NS/T

N E C PC-9801NS/T	¥288,000
テクノ TR40NST	¥ 69,800
キャノン BJ-15U	¥ 89,800
メルコ RCD-6090 6000	¥ 64,800
プリンターケーブル	¥ 7,000
定価合計	¥519,400

NOVA特価 ¥334,000
（TR40NST………テンキー付）

初回 ¥21,110／月々×23回 ¥16,000

NEC PC-9801NS/L

N E C 9801NS/L	¥288,000
キャノン BJ-10Vカスタム	¥ 69,800
プリンターケーブル	¥ 7,000
定価合計	¥364,800

NOVA特価 ¥250,000

初回 ¥15,250／月々×23 ¥12,000

NEC PC-9801NC

N E C PC9801NC	¥598,000
テクノ PD125EX	¥108,000
メルコ RCD-4000	¥ 44,800
キャノン BJ-15V	¥ 89,800
プリンターケーブル	¥ 7,000
定価合計	¥840,600

NOVA特価 ¥578,000

初回 ¥29,370／月々×23回 ¥28,000

NEC PC-9801FA2

N E C PC-9801FA2	¥458,000
14インチカラーCRT	¥107,000
メルコ EFA-8000	¥ 78,000
テクノ PD200EX	¥138,000
キャノン LBP-B406E	¥398,000
キャノン EP-KII	¥ 26,000
プリンターケーブル	¥ 3,500
N E C MS WINDOWS	¥ 25,000
N E C MS DOS 3.3D	¥ 9,800
定価合計	¥1,243,300

NOVA特価 ¥768,460

初回 ¥35,205／月々×35回 ¥26,000

NEC PC-9801FS2

N E C PC-9801FS2	¥348,000
14インチカラーCRT	¥107,000
メルコ EFS-4000	¥ 38,000
テクノ PD125EX	¥108,000
N E C PC-PR201/63	¥135,000
N E C MS WINDOWS	¥ 25,000
N E C MS DOS 3.3D	¥ 9,800
定価合計	¥770,800

NOVA特価 ¥481,800

初回 ¥32,614／月々×35回 ¥16,000

NEC PC-9801FX2

N E C PC-9801FX2	¥278,000
14インチカラーCRT	¥107,000
メルコ EFS-4000	¥ 38,000
テクノ PD125EX	¥108,000
キャノン LBP-A404E	¥238,000
キャノン EP-L	¥ 17,000
プリンターケーブル	¥ 3,500
N E C MS DOS 3.3D	¥ 9,800
定価合計	¥799,300

NOVA特価 ¥501,000

初回 ¥21,230／月々×35回 ¥17,000

NEC PC-9801CS2

N E C PC-9801CS2	¥398,000
テクノ PD125EX	¥108,000
メルコ ECS-4000L	¥ 38,000
N E C PC-PR101/T165	¥120,000
定価合計	¥664,000

NOVA特価 ¥444,000

初回 ¥22,760／月々×23回 ¥21,500

任天堂 スーパーファミコン

本体 ¥25,000

NOVA特価 ¥16,500

（ACアダプター別売、本体のみ。）

東芝ルポ JW-95KP

定価 ¥248,000

ズバリ!! ¥98,000

15台限定、早い者勝ち

NEC PC-9801US

N E C PC-9801US	¥248,000
14インチカラーCRT	¥107,000
テクノ PD125EX	¥108,000
N E C PC-PR101/T165	¥120,000
N E C MS DOS 3.3D	¥ 9,800
定価合計	¥592,800

NOVA特価 ¥364,700

初回 ¥14,581／月々×35回 ¥12,400

エプソン PC-486GR3

エプソン PC-486GR3	¥483,000
15インチカラーハイレゾCRT	¥168,000
テクノ PD240SS	¥238,000
メルコ ERB-4000	¥ 44,800
キャノン LBP-B406E	¥398,000
キャノン EP-KII	¥ 26,000
プリンターケーブル	¥ 3,500
定価合計	¥1,361,300

NOVA特価 ¥855,200

初回 ¥36,896／月々×35回 ¥29,000

エプソン PC-386GE3

エプソン PC-386GE3	¥323,000
14インチカラーCRT	¥107,000
テクノ PD125EX	¥108,000
メルコ ERB-4000	¥ 44,800
エプソン LP-2000	¥198,000
プリンターケーブル	¥ 5,000
定価合計	¥785,800

NOVA特価 ¥465,700

初回 ¥16,311／月々×35回 ¥15,900

掘り出し物品（展示品・限定商品）

CPU・CRT

エプソン PC-386NOTE-WIA	¥378,000➡¥238,000
三菱 XC98V3	¥128,000➡¥ 44,000
東芝 J-3100SS/002	¥228,000➡¥ 89,000
N E C N-5913L	¥138,000➡¥ 62,000
三菱 XC1498CII	¥107,000➡¥ 43,000
N E C PC-KD854N	¥ 84,800➡¥ 40,000
N E C PC-PR150VL	¥ 84,800➡¥ 56,000
シャープ CU-14KD	¥ 89,800➡¥ 39,000
東芝 J-3100GS021	¥498,000➡¥345,000
I C M PACK E40II	¥ 88,000➡¥ 59,000

プリンター・ワープロ

エプソン VP-48000	¥328,000➡¥128,000
キャノン BJ-10Uカスタム	¥ 69,800➡¥ 40,000
キャノン LBP-A404	¥248,000➡¥138,000
キャノン LBP-B406S	¥471,000➡¥258,000
ローランド DXY-1300	¥228,000➡¥139,000
ローランド RP-21W	¥ 98,000➡¥ 58,000
フジツウ オアシス30AX301	¥228,000➡¥148,000
フジツウ オアシス30LX401	¥198,000➡¥128,000
N E C PWP-70RX	¥198,000➡¥ 99,800
東芝 JW-95HP	¥248,000➡¥138,000

HDD・FDD・FAX

I C M PACK・A80	¥128,000➡¥ 86,000
I C M HC-100ES	¥138,000➡¥ 79,800
グロリア CD-55MF-MAX	¥ 84,000➡¥ 39,800
ロジテック LFD-381RE	¥ 49,800➡¥ 29,800
キャノン PC-100	¥328,000➡¥189,900
メルコ RCD4000	¥ 44,800➡¥ 27,000
キャノン LBP-B406E	¥398,000➡¥250,000
緑電子 ビルトSE4	¥118,000➡¥ 78,000
東芝 FAX TF-47	¥480,000➡¥238,000
緑電子 CARGO スタンダード	¥138,000➡¥ 99,000

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月〜金10:00〜18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

FDD・HDD

緑電子 リトルZFW	¥ 54,800➡¥ 35,000
テクノジャパン PD125EX	¥108,000➡¥ 69,000
テクノジャパン PD200EX	¥138,000➡¥ 89,800
FA・FX・FS内蔵 125MB HDD	¥102,000➡¥ 64,800
FA・FX・FS内蔵 200MB HDD	¥138,000➡¥ 84,800
FA・FX・FS内蔵 300MB HDD	¥228,000➡¥115,000
FA・FX・FS内蔵 500MB HDD	¥328,000➡¥158,000

入出力装置

NEOS マウス MS-50AUTO	¥ 9,800➡¥ 6,300
NEOS マウス MS-55NOTE	¥ 6,000➡¥ 3,900
エプソン GT-6000 カラーイメージスキャナー	¥178,000➡¥120,000
エプソン GT-8000 カラーイメージスキャナー	¥298,000➡¥208,000

モデム

アイワ PV-A24B5	¥ 39,800➡¥ 27,000
アイワ PV-M24B5	¥ 39,800➡¥ 23,000
アイワ PV-H2400	¥ 98,000➡¥ 67,000
オムロン MD24FB5V	¥ 39,800➡¥ 26,000
オムロン MD24FN5V	¥ 36,800➡¥ 25,000
オムロン MD24HS	¥ 98,000➡¥ 66,000

プリンター

エプソン AP-300PC	¥ 59,800➡¥ 32,000
エプソン AP-900PC	¥ 94,800➡¥ 49,000
エプソン HG-5130PC	¥198,000➡¥155,000
エプソン LP-2000	¥198,000➡¥134,000
エプソン VP-1047PC	¥ 99,800➡¥ 60,000
エプソン VP-1700PC	¥168,000➡¥117,000
エプソン VP-550PC	¥ 87,000➡¥ 46,000
キャノン BJ-10(BK/WH)	¥ 74,800➡¥ 39,000
キャノン BJ-10Vカスタム(BK/WH)	¥ 69,800➡¥ 41,000
キャノン BJ-10Vセレクト(BK/WH)	¥ 79,800➡¥ 49,000
キャノン BJ-130 J	¥186,000➡¥ 97,000
キャノン BJ-15V	¥ 89,800➡¥ 61,000
キャノン BJ-300J	¥140,000➡¥ 91,000
キャノン BJ-330J	¥190,000➡¥ 87,000
キャノン BJC-820J	¥398,000➡¥270,000
キャノン LBP-A404E	¥238,000➡¥154,000
キャノン LBP-B406E	¥398,000➡¥250,000
沖電気 MICROLINE8340SV M1	¥288,000➡¥187,000
沖電気 MICROLINE8340SU M2	¥318,000➡¥205,000
沖電気 MICROLINE8340SU M3	¥378,000➡¥245,000

増設RAMボード

I/Oデーター PIO-98NT-4ME	¥ 42,000➡¥24,000
I/Oデーター PIO-98NT-8ME	¥ 77,000➡¥44,000
I/Oデーター PIO-FA34-4M	¥ 35,000➡¥22,000
I/Oデーター PIO-FA34-6M	¥ 55,000➡¥34,000
I/Oデーター PIO-FA34-8M	¥ 69,000➡¥42,000
I/Oデーター PIO-FA34-10M	¥ 89,000➡¥55,000
I/Oデーター PIO-FA34-12M	¥109,000➡¥67,000
I/Oデーター PIO-DA134-4ML	¥ 35,000➡¥19,000
I/Oデーター PIO-CS134-4M	¥35,000 ➡¥23,000
I/Oデーター PIO-DS134-4ML	¥ 35,000➡¥19,000
I/Oデーター PIO-DX134-4M	¥ 48,000➡¥32,000
I/Oデーター PIO-FS34-4M	¥ 35,000➡¥22,000
I/Oデーター PIO-FS34-6M	¥ 55,000➡¥34,000
I/Oデーター PIO-FS34-8M	¥ 69,000➡¥42,000
メルコ EFA-4000	¥ 38,000➡¥24,000
メルコ EFA-8000	¥ 78,000➡¥46,000
メルコ EFS-4000	¥ 38,000➡¥24,000
メルコ EFS-8000	¥ 78,000➡¥46,000
メルコ EMJ-4000R	¥ 44,800➡¥26,000
メルコ EMJ-6000R	¥ 64,000➡¥39,000

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

- 代引きシステムをご利用いただく場合（送料は地域によって異なります）
  電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
- クレジットをご利用いただく場合
  3〜60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
- 銀行振込をご利用いただく場合（商品在庫をご確認ください）
  お電話またはＦＡＸでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。

振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30〜18:30●土・日・祭/休業

ノバ 情報機器 NOVA情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

独占的大満足提供！

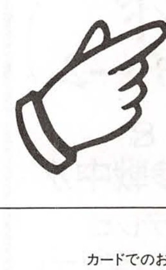
Ｒ－タイプII	18,000
アッポー	10,000
アームドＦ	10,000
嗚呼栄光の甲子園	58,000
アマテラス	8,000
アミーゴ	5,000
あしたのジョー	8,000
ＳＲＤ	8,000
宇宙戦艦ゴモラ	12,000
ウルトラマン	15,000
ウルフファング	65,000
ヴォルフィールド	10,000
ＭＪ－１２	60,000
エクセライザー	10,000
Ｘマルチプライ	25,000
ＭＶＰ	8,000
影の伝説	15,000
カダッシュ	25,000
奇々怪界	5,000
究極タイガー	25,000
ギャラガ	15,000
ギャプラス	20,000
ギャロップ	40,000
ギャリバン	15,000
クォース	10,000
クイズ三國士	8,000
クイズ殿様の野望	15,000
クイズ18禁	35,000
クイズ学園パラダイス	20,000
功里金団	10,000
空牙	35,000
グラディウスII	40,000
グラディウスIII	30,000
クイズ宿題をわすれました	15,000
コブラコマンド	15,000
航空騎兵物語	15,000
西遊降魔録	8,000
サーカスチャーリー	6,000
ザ・ディープ	7,000
ザインドスリーナ	10,000
サンダーフォースＡＣ	13,000
四川省	5,000
スーパーパン	15,000
スーパーバーガータイム	20,000
スパイナルブレイカーズ	15,000
ストリートスマート	15,000
セイントドラゴン	25,000
ソンソン	8,000
ダークシールII	90,000
ダブルドラゴン	10,000
タンクフォース	50,000
出たなツインビー	42,000
トライゴン	45,000
忍者龍剣伝	20,000
パンクショット	12,000
バルガス	10,000
ヘクシオン	15,000
マジカルクリスタル	35,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	58,000
レインボーアイランド(エクストラ)	25,000
ロードファイター	6,000
ロボコップ	20,000

〈ロムキット〉

テトリス	15,000
ＭＶＰ	10,000
イースワット	15,000
ムーンウォーカー	15,000
ボナンザブラザーズ	15,000
ドラゴンスピリット	15,000
ドラゴンセイバー	20,000
スーパーワールドスタジアム	15,000
ローリングサンダー２	5,000
バーニングフォース	7,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
プラスアルファ	15,000
セイントドラゴン	10,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。



幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)

合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)

次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。

合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

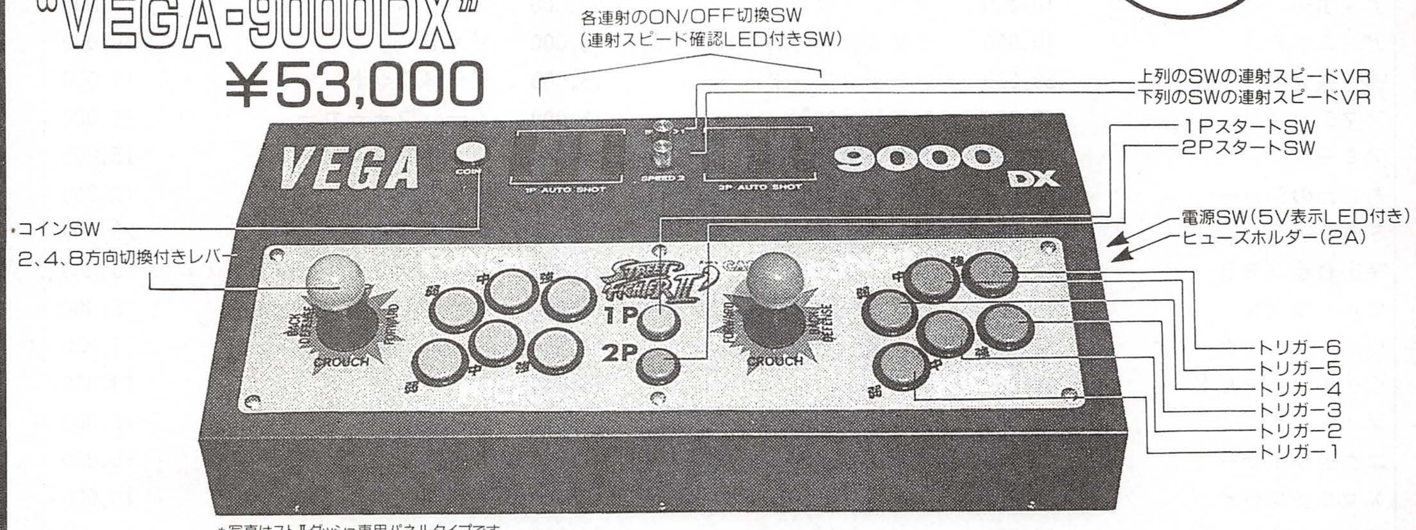
銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

新登場

究極のコントロールボックス 遂に登場!!

ウーム!! ハイグレードだよ〜

その名は "VEGA-9000DX" ¥53,000



*写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。

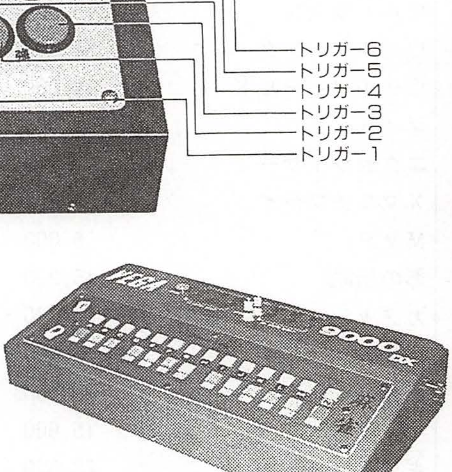


(ソフトランド レーシングチーム)

鈴鹿サーキット & T1サーキット参戦中!!

■毎週木曜日 サンテレビ「T1サーキット ウイクリー」を見てね!!

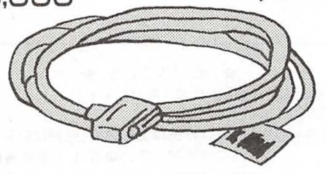
■ストリートファイターⅡダッシュに対応。(カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
■ステレオ基板内蔵。
■連射ON/OFF SW12コ付き。
■連射スピードが目で判るLED付き。
■電源セルフチェック機能付き。
■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)
- ○PCエンジン用ケーブル ¥3,500
- ○メガドライブ用ケーブル ¥3,500
- ○Fコン用ケーブル ¥3,500
- ○パソコン用ケーブル ¥2,500

VEGA-9000DX対応 スーパーファミコン用ケーブル ¥8,000 新発売



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉
- ●ストリートファイターⅡダッシュ 発売中!! 新品
- ●全基板、格安にて販売中!!
- ●本社ショールームにて300枚の基板を展示中!!
- ●中古基板は、5,000枚在庫中

ソフトランド 秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F

Tel. 06-649-7177

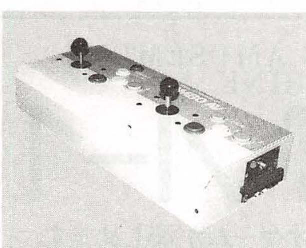
年中無休〈営業時間〉A.M.10:00〜P.M.7:00

●資料希望の方は、62円切手3枚同封のうえ、BM係まで。

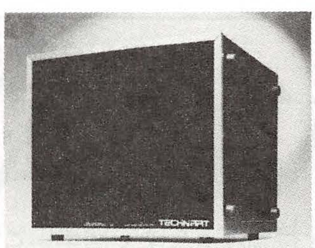
通信販売 お申込み方法
- ●電話にて商品を確認して下さい。
- ●現金書留又は銀行振込みで下記の口座へお振込み下さい。【三和銀行 恵美須支店(普通)3593374】㈱秀和 通販部。
- ●代金引換(ただし、手数料が掛かります) 商品受取時に代金をお支払い下さい。

ゲームに金縛り!!

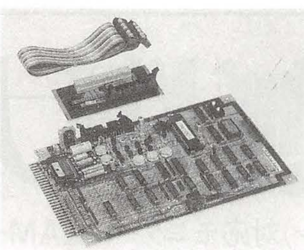




■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000　V＋RのVRタイプ￥36,000です。
6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



■18インチRGBモニター　￥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます！
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK！限定発売です。
￥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000　RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

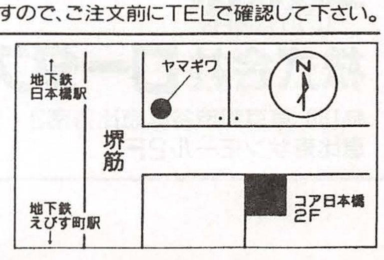
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体

PC-H98 モデルU90-100	特価 ¥658.000
PC-H98 モデル80/U80-002	各¥370.000
PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥308.000
PC-9801 FA2, FA/U2	各¥270.000
PC-9801 FA5, FA/U5	¥325.000
PC-9801 FA7, FA/U7	各¥412.000
PC-9801 FS2, FS/U2	各¥214.000
PC-9801 FX2, FX/U2	各¥170.000
PC-9801 DA/U2	¥245.000
PC-9801 DS2	¥185.000
PC-98 GS/2	¥458.000
PC-98 DO+	¥138.000
PC-9801 US	¥162.000
PC-9801 UF	¥134.000
PC-9801 NS/L	¥184.000
PC-9801 NC	¥376.000
PC-9801 NC40	¥426.000
PC-9801 CS2	¥217.000
PC-9801 NS/T	¥185.000
PC-9801 NS/T40	¥227.000
PC-9801 NS/T80	¥254.000
エプソン PC-386 NWR2	¥164.000
エプソン PC-286C PCクラブ	¥ 83.000
エプソン PC-386 GS5/2	特価 各¥220.000
エプソン PC-386 GE5	¥176.000
エプソン PC-486 GR5/2	各¥316.000
エプソン PC-486 GF5/2	各¥238.000
エプソン PC-386 V	¥168.000
エプソン PC-286 LP(PC ONE)	¥108.000
ダイナブック J3100 SX081VW	¥258.000
ダイナブック J3100 SL081VW	¥285.000
ダイナブック J3100 EZ	¥168.500
ダイナブック J3100 SS002	¥ 53.000
マッキントッシュ クラシックII 純正4MB/HD40M	¥170.000
タウンズII UX20 + KB101A	¥188.000
タウンズII CX20+KB101A+DP535	¥278.000
タウンズII CX20+KB101A+DP533	¥264.000
(KB107に変更は14000円UP.KB501は9000円)	
X68000 XVI	¥205.000
X68000 Compact	¥187.000
X68000 SUPER-HD	¥187.000
X68000 PROII	¥125.000
パナソニック FS-A1GT	¥ 67.000

モニター

NEC KD 1511	¥ 76.000
NEC KD 1521	¥ 58.000
NEC KD 854N	¥ 38.000
NEC KD 881	¥ 68.000
シャープ CU-14FDB	¥ 35.000
シャープ CU-14KD	¥ 41.000
シャープ CU-21HD	¥ 96.000
シャープ CZ-606D	¥ 57.000
シャープ CZ-614D	¥ 95.000
三菱 XC-1498CII	¥ 44.500
三菱 XC-98V3	¥ 46.500
山水 PD-14M	¥ 72.000

プリンター

NEC PC-PR1000/4	¥123.000
NEC PC-PR201-63	¥ 80.000
NEC PC-PR201-63A	¥100.000
NEC PC-PR101/T67	¥ 57.000
キャノン BJ-15V	¥ 60.500
キャノン BJ-10V Select	¥ 48.500
キャノン BJ-10V Custom	¥ 43.000
エプソン LP-2000	¥130.000
YHP HP-DeskJet505J	¥ 67.000
YHP HP-DeskJet300J	¥ 52.000
スター JR200CL	¥ 57.000
シャープ IO-735XB	¥125.000
パナソニック FS-PC1	¥ 46.000

ワープロ

カシオ HW-9800HR	¥248,000	¥ 89.000
カシオ HW-7200G	¥115,000	¥ 54.000
NEC mini7SX	¥228,000	¥130.500
NEC mini5SX	¥198,000	¥104.000
NEC mini5Si	¥168,000	¥100.000
シャープ WD-A551	¥220,000	¥112.000
シャープ WD-A760	¥260,000	¥157.000
シャープ WD-A750	¥230,000	¥139.000
富士通 オアシス 30AX301	¥228,000	¥137.500
富士通 オアシ 30LX401	¥198,000	¥121.000
キャノン アルファ70	¥178,000	¥ 78.000
リコー NT-300	¥198,000	¥ 96.000

周辺機器

インテル 387SX-20	¥ 15.000
インテル ODP486SX-20	¥ 75.000
モデム オムロン MD96FB5V	¥ 58.500
モデム コムスターズクラブ 24/5	¥ 25.000
マウス PC9872R(1.2.400カウント)	¥ 7.500
マウス MM801(200カウント)	¥ 1.500
マウス M-400(1.2.4.800カウント)	¥ 3.300
NST用ラムメルコ ENT-6000	¥ 30.500
増設ラム メルコ EMJ-4000R	¥ 27.500
FA用ラム メルコ EFA-4000	¥ 23.500
FA用ラム メルコ EFA-8000	¥ 45.500
FA用ラム I/O FA34-8M+IOS10	¥ 39.000
FA用ラム I/O FA34-10M+IOS10	¥ 49.500
FS.FX用ラム I/O FS34-4M+IOS10	¥ 23.000
FX.FS用ラム I/O FS34-8M+IOS10	¥ 38.000
FS.FX用ラム I/O FS34-10M+IOS10	¥ 48.500
FS.FX用ラム I/O FS34-12M+IOS10	¥ 61.000
FS.FX用ラム メルコ EFS-4000	¥ 24.700
FS.FX用ラム メルコ EFS-8000	¥ 42.000
FS.FX用ラム メルコ EFS-10M	¥ 54.000
FS.FX用ラム メルコ EFS-13M	¥ 71.500
ノート用ラム NEOS GOLD98-2M	¥ 12.500
ノート用ラム PIO98NT-8ME+IOS10	¥ 42.000
ノート用ラム PIO98NT-2MC+IOS10	¥ 11.500
ノート用ラム マクセル DN-4M8P	¥ 26.000
ノート用ラム マクセル DN-4M8	¥ 23.000
ノート用ラム マクセル DN-8M8	¥ 44.000
NS/T, E用CRTパック SNE CRT-1	¥ 5.000
テンキーパッド SNE GINGA-10	¥ 6.500
ハイレゾボード GA-1024W	¥ 64.500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!	

ソフト・ディスク

一太郎 Ver4.3	¥ 34.500
ロータス123 R2.3J	¥ 51.000
NEC MS-DOS V3.3D	¥ 6.700
NEC MS-DOS V.5	¥ 9.000
MS-WINDOWSV3.0A	¥ 17.500
ビジネス.ゲームソフト各種特価販売中!	

(#は内蔵タイプ. *はノート用)

ジェフ GJ120	¥ 64.000
ジェフ GJ200	¥ 86.000
ジェフ GE120#	¥ 64.000
ジェフ GE240#	¥ 89.000
日本テクサ LUSTER-FA3#	¥140.000
テクノジャパン PD500GX	¥182.000
エレコム EN125*	¥ 75.000
緑電子 ビルト N120*	¥ 76.500
緑電子 ビルト N40*	¥ 42.000
キャラベル AV-100FR/P#	¥ 62.000
キャラベル AV-040SXE*	¥ 40.000
キャラベル AV-080SXE*	¥ 50.000
キャラベル AV-125SXE*	¥ 71.000
ニューテック DOS-100A	¥ 59.000
コニック VIP-100C	¥ 59.500
コニック MI-N80*	¥ 49.500
ICM FT-120 FB/DB, FT-100M FB/DB	各¥ 79.500
ICM インター120FE-FB, 100FM-FB, 120GE#	各¥ 79.500
ICM FT-180 FB/DB, インター180FS-FB, GE#	各¥ 98.000
ICM FT-240 FB/DB, インター240F-FB, G#	各¥112.500
ICM MO-3120+接続キット	¥154.500
ICM パックE-80*	¥ 56.000
ICM パックE-120*	¥ 78.000
緑電子 ドーダA-120	¥ 71.000
緑電子 ドーダA-100	¥ 66.500
アキュレート FD3S(3.5"・1FD)	¥ 15.000
アキュレート FD3W(3.5"・2FD)	¥ 24.500
アキュレート FD5S(5"・1FD)	¥ 21.000
アキュレート FD5W(5"・2FD)	¥ 33.500

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	240,000〜	250,000〜
PC9801DA2/DAU2	205,000〜	220,000〜
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	160,000〜	180,000〜
PC9801RA21/RA2(3.5万円安)	195,000〜	210,000〜
PC9801DX2/DXU2	130,000〜	148,000〜
PC9801RX2/RX21(1万円高)	110,000〜	130,000〜
PC9801VX2/VX21(1万円高)	85,000〜	100,000〜
PC9801VM2/VM21、VM11(2.5万円高)	50,000〜	70,000〜
PC9801DO/DO+(3万円高)	70,000〜	95,000〜
PC9801UX21/EX2(2万円高)	95,000〜	115,000〜
PC9801UV2/UV11(2.5万円高)	50,000〜	70,000〜
PC9801UF	90,000〜	110,000〜
PC9801ノート	50,000〜	72,000〜
PC9801NS/E(NS/Tは1.5万円高)	135,000〜	150,000〜
PC9801NS、NS20(2万円高)	90,000〜	110,000〜
PC9801NV	85,000〜	105,000〜

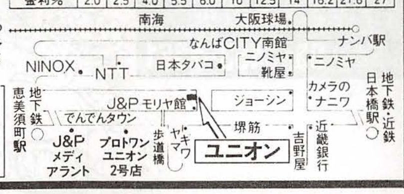
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000〜	65,000〜
PC286L/LE(1万円高)	50,000〜	65,000〜
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	65,000〜	80,000〜
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	65,000〜	78,000〜
PC286V/VE、VF(1.5万円高)	70,000〜	85,000〜
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	100,000〜	110,000〜
PC386VR/M/P	135,000〜	155,000〜
PC386GE/GS(5万円高)	145,000〜	160,000〜
ダイナブックJ3100SX001	60,000〜	80,000〜
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000〜	18,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000〜	28,000〜
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000〜	32,000〜
MSX2+AI-WSX/FI-XV	23,000〜	35,000〜
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000〜	46,000〜
MSX用ディスクドライブ	10,000〜	20,000〜
X68K 600C/ACE/PRO	80,000〜	90,000〜
X68K エキスパートII/スーパー	105,000〜	128,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000〜	50,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D	28,000〜	38,000〜
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	160,000〜	180,000〜
X68000用40メガハードディスク	20,000〜	40,000〜
FMタウンズII UX20+キーボード	155,000〜	170,000〜
FMタウンズ2セット(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	100,000〜	125,000〜
40メガハードディスク(80メガ以上は1万円up)	20,000〜	34,000〜
PC KD854/854N/853/853N	20,000〜	30,000〜
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000〜	30,000〜
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000〜	25,000〜
スーファミ(ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	10,000〜	13,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小 800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, 将棋聖天, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席, グロス・ドイチュランド, ペブルビーチの波濤, AIII・HD版, 遙かなるオーガスタHD版, プリズム98, 各10,580円ドラゴン創世紀, Mr・プロ野球パーフェクト, 緋王伝, アラスカンマラミュート, F29リタリエイター, シムアース, シュヴァルツシルトIII, BIG HONOUR, F-19スティルスファイター, マイト&マジックIII, 魔京伝, アーリーキングダム, 財閥銀行, A列車で行こうIII, SUPER野球道, サルゴンV, パワーモンガー, 沈黙の艦隊, 関ヶ原, 天舞, シヴィライゼーション, ウィザードリーB・C・F, #V, ザ・スーパーラスベガス・II, 地球防衛少女イコちゃん, MS-DOS Ver. 5.0基本, 各9,780円WOLF PACK, 卒業〜グラデュエーション, 各8,930円F15ストライクイーグルII, レッドストームライジング, 各8,480円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ, 雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー, 満開電飾2, バトルテック, MS-DOS Ver3.3D, ハスラー2055, チャンピオンズオブクリン, 各8,100円元朝秘史, 英雄伝説II, イースIII, 大戦略IV, テイラム・バラム, ぽっぷるメイル, レッサーメルン, ソードダンサー, ゴッズ, KO世紀ビースト三獣士, レジェンドオブシャリス, ロードス島戦記II, ジョシュア・アルシャーク, KIGEN, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, ダイナソア, アドバンストロードモナーク, 大戦略マルチエディタSP, フィフスエレメント, アルミスト, グランプリサーカス2, 雀皇登龍門II, 将棋, 麻雀王伝説, 永世名人III, 戦手必勝, 織田信長, 信長の野望武将風雲録, 92エキサイティング野球道PLUS, スザク, ドクターブレイン, アマランス2, エイブハンターJ, 蘭丸, 風・スローダウン, 魔法少女りな, スーパーバトルスキンパニック, 各7,380円電撃ナース, デットオブザブレイン, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト, クインティアロード, コンチネンタル, ライフ&デス, DE・JAII(一般or成人向), ロボクラッシュ98, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, エアーコンバットII, プラネットフォール, 風へ, ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー, マスターオブモンスターズII, SILK龍召喚姫〜, 各6,630円GIDDYII, HOT Printパラダイス, ネクタリス, 48夜物語, 雀ジャカ雀, MY EYES, ヌーク, 麻雀遊園地, 雀OH!クエスト, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPSV, KISS, クイズdeグランプリ, PLERIA, ハテナ?の大冒険, ドラゴンナイトIII(成人版), マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, ポッキー, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼ!, STRUSH, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実, 新宿物語, キャンキャンバニープルミエール, アルファダイン, 今日もキャンパス花乱満, 性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック, 各5,830円DOR, DORパート2ランスIII・II, ピンクソックス8号, プランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, PREMIUM, クリスタルクエスト, シャルム, 天下統一パワーアップ, 大戦略マルチエディタ, 各4,180円アリスの館2, ロードス島福神漬・2, 各2,460円ピンクソックス1〜3(4〜7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#16〜,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円サイレントメビウス, ヨーロッパ戦線, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, オルゴール, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, Ms・DETECTIV#1, F29リテレイター, スザク, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, らんま1/2, GAMEテクノポリス・スーパーコレ1, ハイパープラネット, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, エアーマネジメント, スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,980円アフターバーナーIII, アトラス, KID PIX, 各8,480円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各8,100円KIGEN, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, トラフィックコンフュージョン, ブルー, ウルティマIV, V, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, ブライ上巻, 下巻, サークII, キングクエストV, 大戦略III'90, ロイヤルブラッド, リンケージ, 機動戦士ガンダム, イメージファイト, 蘭丸, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, ハイパーデザートOP, きゃんきゃんバニープルミエール+, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,380円レインボーアイランド, ライフ&デス, ミラージュ, DEJAII(成人・一般), CAL, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語1・2パック, 人形使い魔(彩子)雀, シムシティ, インフェステイション, 各6,630円プランマーカー, エコロジーマジック, 麻雀幻想曲, セブンカラーズ, ポニオン, ドラゴンナイトIII, 天神乱魔(一般or成人), 麻雀クリニック増刊号, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, 2069AD, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR, 花よりダンゴ, クイズ番長, Dr・STOP, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコレクション), (2,250円フリーウエア5), (2,680円フリーウエア4), (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 24,600円Cyber Animater, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ヨーロッパ戦線, ポピュラスII, 沈黙の艦隊, 各8,480円バトルテック, ウルティマV, VI, イース, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各8,100円エトワールプリンセス, グラディウスII, ヴェルスナーグ戦乱, 太閤立志伝, 大戦略III'90, プロサッカー68, 生中継68, シュートレンジ, ARMIST, 武将風雲録, ムーンクリスタル, 出たなツインビー, ファイナルファイト, アルシャーク, 蘭丸, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,680円スーパーハングオン, キャメルトライ, 熱血・サッカー編, 各7,380円星の砂物語2, ファランクス, コンチネンタル, クインティアロード, ワールドスタジアム, ワールドコート, ジェノサイドII, アクアレス, DE-JAII, テセラ, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, 天神乱魔, スコルピウス, 全開電飾, 雀OH!クエスト, 煩悩予備校・2, アルテミス, 新宿物語, 夢二, 麻雀幻想曲, イマージュ, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール, 狂った果実, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, KIDS SAP特殊警察II, 卒業写真・美姫, 舞, Dr・STOP, Dorパート2, DE-JA, 美少女通信, RAY-GAN, ドラゴンナイト, CANNON SIGHT, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z'sSTAFF PRO68K Ver3.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, 11,200円SX-WINDOW V2.0, 各24,500円MUSIC PRO MIDI, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 37,800円CコンパイラVer2.0,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 銀河英雄伝説IIDX+set, らんま1/2飛龍伝説, シンセサウルスVer3.0, 各8,100円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), 各7,380円アウターリミッツ, 華麗なる人生, デッド オブ ザ・ブレイン, ビースト2, ポッキー2, エメラルドドラゴン, キャンペーン版大戦略II, 各6,630円ジョーカー・II, ELLE, 秘密の花園, ドラゴンナイトII, ギゼ!, ガゼルの塔, 狂った果実, MY eyes!, 龍の花園, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真館・美姫, CAL, ランス・II, 舞, サナトス, 闘神都市, F1道中記, ディスクステーションファイナル#32号(特価), 毎日がえっち, ドラゴンナイト, エクスタリアン, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, ドラゴンクイズ, イルミナ, 各4,220円スーパーピンクソックス, YUKAのフシギな体験, 各3,330円ピーチアップ1〜8号, ロードス島福神漬, 各3,180円ピンクソックスマニア, ドシフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1〜3号, (4〜7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 29,800円HAL NOTE, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, μNOTE, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上下, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC, 各8,330円msx view V1.21, ミディカラ, 17,200円μNOTE Jr, μPAC,

NEO・GEO-ネオジオ

各16,300円戦国伝承, バーニングファイト, ゴーストパイロット, (12,800円麻雀狂列伝), 各17,900円クロスソード, エイトマン, サッカーブロール, クイズ迷探偵ネオ&ジオ, ミューテイションネイション, ロボアーミー, 18,600円ラストリゾート, 15,800円ASOII, 19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 19,800円スーパーファミコン, 43,800円PCエンジンDUO, 33,800円スーパーCD-ROM², 39,800円NEO-GEO, 34,800円MEGA CD, 8,980円ゲームボーイ, 6,280円ストII用コントローラー(ホリ電製), 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS, 29,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 22,800円2400ボー クラス5 モデム, ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各980円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD700円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法

- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります(1,050円〜1,500円)。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、PC88、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

- 営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後に 5 #
BOX番号は03-3463-4455 # です

パソコン大好きな方!!
正社員・長期アルバイト募集!
18才〜25才迄（高卒以上）
お気軽にお電話下さい **03-3463-2361**



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO **03-3866-6116**（アクセス番号）
※初回のアクセスには、NETWORK=TOMATO、ID=guestと入力して下さい。 300／1200／2400／9600 bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目〜6ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455／大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901／仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。
●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
●お振込先（大和銀行 渋谷支店普6400197）（さくら銀行 渋谷支店普5546936）
（住友銀行 渋谷東口支店普1133110）（協和埼玉銀行 渋谷支店普451454）
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394 までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット（ORIX）　日本信販　JACS　オリエント　日総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

高〜い修理代(タダ)がぜ〜んぶ無料!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。）

買って安心 使って便利!!

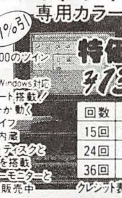
日本マイコン流通センター

今月の激安新品

SEGA テラドライブ モデル3

専用カラーモニターセット

新品



定価￥327,800

特価 DOS/V ￥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS V MS-Windows対応
- IBM PCボート搭載!! 世界のソフトが動く
- セガメガドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,508	￥10,600
24回	￥ 8,147	￥ 7,000
36回	￥ 8,307	￥ 4,900

クレジット表は消費税込の価格です

エプソン PC286LP-STD

新品



定価￥298,000

特価 ￥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5 FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,115	￥ 9,500
20回	￥ 6,269	￥ 6,000
36回	￥ 4,034	￥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801UR/20

新品



定価￥348,000

特価 ￥158,000

- 20メガHDD内蔵デスクットップ98
- 3.5 FDD1基&1メガRAMドライブ搭載
- FM音源内蔵

回数	1回目	2回目以降
15回	￥12,283	￥12,200
24回	￥ 9,661	￥ 8,000
36回	￥ 6,366	￥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品商品特価表 この特価表は9/1現在の価格です。（特価には消費税3%は含まれておりません）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	279,000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	235,000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	189,000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	169,000より
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	229,000より
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	169,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000より
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	368,000より
NEC PC-9801NS/T	288,000	189,000より
NEC PC-9801NS/L	288,000	199,000より
NEC PC-98DO+	278,000	189,000より
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	89,800より
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	158,000より
エプソン PC286LP-STD(プリンター内蔵、限定特価)	298,000	99,800より
エプソン PC386Note-WR2(限定特価)	278,000	169,000より
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	248,000より
エプソン PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	179,000より
エプソン PC386GE5(GE2)(限定特価)	298,000	178,000より
エプソン PC386P	268,000	189,000より
エプソン PC486GF5(GF2)	348,000	249,000より
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	325,000より
富士通 FMタウンズII UX20	288,000	激安
富士通 FMタウンズII CX20	333,000	激安
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	69,800より
富士通 FMR-50NX5A(JIS)	350,000	198,000より
富士通 FMR-50NX5B(親指)	350,000	198,000より
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	218,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル1(専用カラーモニターセット、限定)	227,800	99,800
SEGA テラドライブモデル2(専用カラーモニターセット、限定)	267,800	115,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	79,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-TV1531V(0.39、15インチ、TV付)	99,800	69,800より
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	59,800より
NEC PC-KD882(0.31、15インチ、限定)	89,800	58,000より
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800より
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	48,000
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800より
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付、限定)	135,000	89,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	48,000より
三菱 XC-98V3(0.28 480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800より
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	44,800より
ハードディスク		
アイテック DD-45(98RA.RS.DA用内蔵SCSI 45メガ、限定)	95,000	49,800
テクノジャパン PD-125EX(125メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	74,800
テクノジャパン PD-200EX(200メガ、98用SCSI I/F付)	138,000	94,000
緑電子 DOODA-A-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	79,800
緑電子 DOODA-A-100(100メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	69,800
ロジテック LMO-300(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	165,000
ロジテック LHD-S100NP(FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ)	99,800	69,800
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	64,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	―――	49,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	―――	54,000より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵125メガ	―――	78,000より
コニック MIB-248C(MI-Nシリーズデスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
ジェフ GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	69,800
ジェフ GJ-200(200メガ、98用SCSI I/F付)	148,000	89,800
ジェフ GE-120(FA/FS/FX用内蔵SCSI 120メガ	108,000	69,800
ジェフ GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ	148,000	95,000
ICM FT-120-FB(120メガ、98用SCSI I/F付、限定)	118,000	74,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	129,000より
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800より
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	114,000より
NEC PC-PR201/80LA(136桁、カラー、ドット)	275,000	185,000より
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	47,800より
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	78,000より
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000より
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000より
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	83,500より
NEC PC-PR150N(ノートサイズ、A4熱転写)	69,800	48,000より
キヤノン LBP-A404E(A4サイズレーザープリンター)	238,000	165,000より
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	52,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	149,000
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	68,000
エプソン LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	135,000
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	54,800
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定)	138,000	49,800
富士通 FM-PR353G2(136桁ドット式、限定)	98,000	59,800
富士通OA シティライターPR-30T(110桁24ドット式、限定)	89,000	49,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁24ドット式、限定)	120,000	59,800
富士通OA シティライターPR-41T(80桁24ドット式、限定)	110,000	59,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(512K)	17,000	14,800
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	21,800
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	29,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	25,800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	52,800
メルコ EFS-4000(FX、FS用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	17,800
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	29,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	14,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	34,800
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000L(タウンズ用2MB)	21,000	16,800
メルコ XMT-4000L(タウンズ用4MB)	41,000	29,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	―――	17,800より
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	26,800
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	7,000
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	―――	8,000
オムロン MD-24FS7(2400ボーMNP7モデム、限定)	64,800	29,800より
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800より
アイワ PV-A24V5(2400ボー、NMP5モデム、液晶表示付)	39,800	26,800より
その他の周辺機器(限定特価品)		
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	―――	5,000より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
エム・エス・アイ SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	9,500より
エム・エス・アイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
クレスト ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
各社 PC98用バスマウス	―――	1,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	―――	8,000より
各社 PC98用3.5"1FD、2HDドライブ	―――	14,800より
各社 PC98用3.5"2FD、2HDドライブ	―――	24,800より
各社 PC98用5"1FD、2HDドライブ	―――	22,800より
各社 PC98用5"2FD、2HDドライブ	―――	35,800より
各社 PC98用3.5"1FD、2HD/2DD完全自動切替	―――	19,800より
各社 PC98用3.5"2FD、2HD/2DD完全自動切替	―――	34,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197

住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110

協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454

さくら銀行 渋谷支店 普 5546936

郵便振込口座 東京6-168261

● 口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

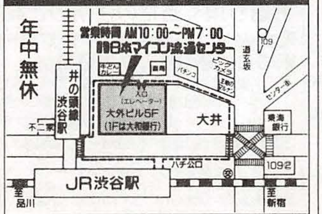
(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

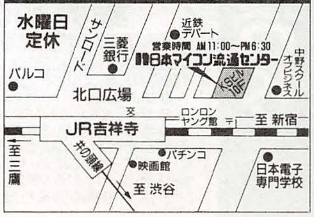
(AM11:00〜PM6:30) 毎週水曜日定休

☎0422-21-9972

FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古販売のページ

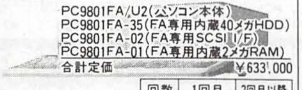
中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

半期決算セール実施中! 夏・冬ボーナス2回払いOK!

今月の特選中古品①

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メガHDD＋内蔵2メガRAMセット



PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メガHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA-01(FA専用内蔵2メガRAM)
合計定価 ¥633,000

特価 ¥328,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥22,027	¥21,600
24回	¥18,665	¥16,700
36回	¥15,149	¥11,800

クレジット表は、消費税込の価格てす

NEC PC-9801DX2

(又は3.5″モデル PC-9801DX/U2)



定価¥318,000

46%引 新品

特価 ¥169,000

- 3.5インチモデルのDX/U2もあります。
- 大人気PC9801シリーズ
- 5″2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネスまで豊富なソフトが魅力

回数	1回目	2回目以降
15回	¥13,829	¥13,000
20回	¥11,762	¥10,100
36回	¥ 6,699	¥ 6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX4

定価¥693,000



特価 ¥145,000

- 16ビット9801本体
- 20メガハードディスク内蔵
- 現在の98用ソフトの動作致します。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,219	¥11,200
20回	¥ 9,439	¥ 8,700
36回	¥ 6,928	¥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5251-02(8″FD×2、カラーCRT一体型)	698,000	98,000より
NEC N5200-07AD I (N5261-24、8″FD×2、80386SX)	―――	168,000より
NEC N5200-07AD II (N5261-27、5″FD×1、40メガHDD、80386)	―――	189,000より
NEC N5261-11B(8″FD×1、20メガHDD、80286)	930,000	99,800より
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	99,800より
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000より
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	129,000より
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	178,000より
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	169,000より
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	378,000	199,000より
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	178,000より
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	365,000より
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	259,000より
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	128,000より
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	108,000より
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	258,000より
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	178,000より
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	89,800より
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	99,800より
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶、40メガHDD内蔵、ラップトップ)	850,000	378,000より
NEC PC-98XA/2	698,000	59,800より
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)	988,000	358,000より
NEC PC-98XLモデル2	575,000	158,000より
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	185,000より
NEC PC-9801FA2/U2	458,000	265,000より
NEC PC-9801DA2/U2	448,000	248,000より
NEC PC-9801DS2/U2	358,000	218,000より
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	*159,000*より
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	219,000より
NEC PC-9801RX51(40メガHDD内蔵)	508,000	209,000より
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566,000	169,000より
NEC PC-9801RX2	398,000	149,000より
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630,000	149,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	129,000より
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	145,000より
NEC PC-9801VX2	433,000	125,000より
NEC PC-9801VM11	328,000	115,000より
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	99,800より
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	79,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000より
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	49,800より
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348,000	145,000より
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398,000	*228,000*より
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	169,000より
NEC PC-9801UR(3.5″1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	128,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	*148,000*より
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	125,000より
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000より
NEC PC-88VA3(超特価品)	398,000	85,800より
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800より
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800より
NEC PC-8801MC1	169,000	39,800より
NEC PC-8801MA2	168,000	38,000より
NEC PC-8801MA	198,000	34,800より
NEC PC-8801MH	208,000	33,800より
NEC PC-8801FA	168,000	33,000より
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	37,000より
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	49,800より
NEC PC-8801FH30	168,000	29,800より
NEC PC-8801FR30	178,000	25,800より
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800より
NEC PC-8801	228,000	8,000より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800より
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	298,000より
エプソン PC-386LSX-H40(32ビット/カラーラップトップ、40メガHDD内蔵)	800,000	348,000より
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	268,000より
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	134,000より
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	138,000より
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	149,000より
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	159,000より
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	*169,000*より
エプソン PC-286X-H20(20メガHDD内蔵)	563,000	175,000より
エプソン PC-286VF-H20(20メガHDD内蔵)	423,000	125,000より
エプソン PC-286VF-STD	298,000	125,000より
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000より
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	85,800より
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	198,000より
エプソン PC-286LS-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	703,000	208,000より
エプソン PC-286LS-H20(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	613,000	198,000より
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	78,000より
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	95,000より
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	84,800より
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	134,000より
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000より
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	109,000より
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	99,800より
エプソン HC-20(ハンドヘルド)	138,600	18,000より
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	59,800より
東芝 J3100SSW-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800より
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	*68,000*より
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	108,000より
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	79,800より
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	118,000より
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	129,000より
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブック、VGA対応、40メガHDD内蔵)	428,000	248,000より
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	385,000より
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000より
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	148,000より
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	168,000より
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	198,000より
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	288,000より
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	448,000より
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	―――	59,800より
東芝 パソピア16(16ビット、5″ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566,000	28,000より
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	139,000より
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	158,000より
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000より
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000より
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000より
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	218,000より
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000より
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800より
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800より
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	29,800より
IBM JX-5	398,000	19,800より
IBM 5541-M08(3.5″2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	118,000より
IBM 5541-M19(3.5″2DD1FD&30メガHDD、16ビット)	―――	108,000より
IBM 5541-P08(3.5″2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	148,000より
IBM 5541-P12(3.5″2HD2FD、カラー対応、16ビット)	―――	118,000より
IBM 5541-P19(3.5″2DD1FD & 30メガHDD、カラー対応、16ビット)	―――	138,000より
IBM 5551-K08	―――	お電話にて
IBM 5551-M08(5″1FD&20メガHDD、16ビット)	1,065,000	118,000より
IBM 5551-M19(5″1FD&30メガHDD、16ビット)	―――	108,000より
IBM 5551-P19(5″1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	―――	138,000より
IBM 5551-S09(32ビット、80386-16MHz、30メガHDD内蔵、3.5″×1)	695,000	218,000より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5″×1)	―――	278,000より
IBM 5561-H08	―――	お電話にて
IBM 5571-T0A	―――	お電話にて
IBM 8580071(USAモデル)	―――	お電話にて
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ、20メガHDD内蔵)	548,000	149,000より
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵)	550,000	149,000より
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	99,800より
富士通 FM16βFD1	355,000	35,000より
富士通 FM-R30FD	355,000	39,800より
富士通 FM-R50FD	380,000	89,800より
富士通 FM-R50Λ(FMR50AH2)	650,000	89,800より
富士通 FM-R50Λ(FMR50AH4)	730,000	99,800より
富士通 FM-R50-NB1A	238,000	99,800より
富士通 FM-R50-NBX21B(親指シフト)	258,000	148,000より
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	128,000より
富士通 FM-R50-NX-5A	350,000	168,000より
富士通 FM-R50-NX-5B	350,000	168,000より
富士通 FM-R60FD	455,000	89,800より
富士通 FM-R60KB101(FMR60用JISキーボード)	30,000	6,000より
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000より
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623,000	*258,000*より
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	*219,000*より
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*179,000*より
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*185,000*より
富士通 FM-8	228,000	7,000より
富士通 FM-New7	118,000	8,000より
富士通 FM77AV1	128,000	12,800より
富士通 FM77AV2	158,000	14,800より
富士通 FM77AV20-1	138,000	21,800より
富士通 FM77AV20EX	128,000	24,800より
富士通 FM77L4	238,000	22,800より
富士通 ファコム9450Λ mkII本体(F9451SS12)	425,000	138,000より
富士通 ファコム9450Λ mkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	168,000より
富士通 ファコム9450Σ mkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	228,000より
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	18,000より
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	15,800より
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	12,800より
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	9,800より
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	―――	159,000より
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B22)+MP-435CM(カラーモニター)	―――	185,000より
沖電気 IF-800シリーズ各種	―――	50,000より
日立 B16EX2(附属品無し)	368,000	15,000より
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000より
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158,000	39,800より
パイオニア PX-V60(MSX)	―――	5,000より
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	―――	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9″CRT、3.5″FDD、24ピン印刷)	198,000	48,000より
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	58,000より
東芝 JW-500(トスワード500、3.5″&5″&CRT)	―――	99,800より
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5″FDD、10キー付)	298,000	158,000より
リコー リポート2100(9″CRT、3.5″FDD、24ピン印刷、データベース&表計算)	―――	78,000より
シャープ WD-A600-J(9″CRT、3.5″FDD、48ピン印刷)	142,000	48,000より
シャープ WD-A620-J(10″CRT、3.5″FDD、56ピンアウトライン印刷)	145,000	64,000より
シャープ WD-A630-J(10″CRT、3.5″FDD、56ピンアウトライン印刷、毛筆)	145,000	68,000より
シャープ WD-A900(9″CRT、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	198,000	67,000より
キヤノン キャノワードα335(12″CRT、3.5″FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	58,000より
キヤノン キャノワードα100(12″CRT、3.5″FDD、B4印刷)	188,000	44,000より
キヤノン キャノワード80(14″CRT、3.5″FDD)	1,380,000	19,800より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	45,800より
NEC PC9881(8″2D 2ドライブ)	388,000	15,800より
NEC PC98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800より

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

ボーナス一括払いから、ボーナス2〜6回払い（ボーナス月のみの支払いOK！）

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

今月の特選中古品 ②

NEC PC-PR201/80A

定価￥275,000



特価￥118,000

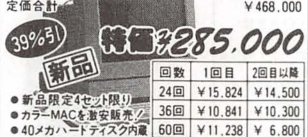
回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,317	￥11,200
20回	￥ 7,302	￥ 7,100
36回	￥ 6,748	￥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC（RAM 2MB、HD 40MB） 定価￥368,000
12 カラーRGBモニター 定価￥100,000
定価合計 ￥468,000



39%引 新品 特価￥285,000

回数	1回目	2回目以降
24回	￥15,824	￥14,500
36回	￥10,841	￥10,300
60回	￥11,238	￥ 6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売！
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

キヤノン LBP-B406

定価￥598,000



特価￥118,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,317	￥11,200
20回	￥ 7,302	￥ 7,100
36回	￥ 6,748	￥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- B4/A4/B5レーザープリンター
- PC-PR201Hエミュレーションモード搭載
- 手差しが可能ですので名刺やハガキにも簡単に印刷ができます。

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC98H51(20メガハードディスク、I/F別売)	428,000	25,800より
NEC	PC-98H51N(20メガハードディスク、I/F別売)	298,000	25,800より
NEC	PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	39,800より
NEC	PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	39,800より
NEC	PC98H81(8"2D 1ドライブ＋10メガハードディスク)	530,000	39,800より
NEC	CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800より
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57,800	29,800より
NEC	PC-HD170RB(170メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	185,000	124,000より
ジェフ	GJ-120(120メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	118,000	66,800より
ジェフ	GJ-200(200メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	148,000	87,800より
日本アルトス	パース100FN(105メガ、98FA.FS.FX用SCSIハードディスク)	99,800	64,800より
CRC	CRC-IHE80(98NS/E.T.NC用80メガHDD)	108,000	54,000より
テクノジャパン	PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198,000	72,000より
エプソン	PC286LFDIF(PC286L用FD I/F)	28,000	18,800より
エプソン	PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100,000	39,800より
エプソン	TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000より
エプソン	TF-10FM(5"2D 2ドライブFM用)	128,000	19,800より
アイテック	IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	59,800より
コニック	AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	59,800より
緑電子	PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	59,800より
緑電子	Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	29,800より
緑電子	Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	49,800より
富士通	FMHD-1701(170メガ、FMタウンズ用SCSI)	810,000	114,000より
SONY	RMO-S5500(5インチ光磁気ディスク、SCSI)	398,000	248,000より
漢字プリンター			
NEC	PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	118,000より
NEC	PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	89,800より
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	79,800より
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピンカラー熱転写)	145,000	59,800より
NEC	PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	6,900より
NEC	PC-PR601(ページプリンター)	585,000	99,800より
NEC	PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	128,000より
NEC	PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	89,800より
NEC	PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800より
NEC	PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800より
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800より
NEC	NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800より
NEC	NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800より
NEC	NM-9032-01(NM99シリーズ用ピンフィーダー)	10,000	6,800より
NEC	NM-9032-02(NM99/NM5020用シートフィーダー)	38,000	14,800より
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	29,800より
NEC	NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800より
NEC	NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800より
NEC	NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	79,800より
富士通	OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800より
富士通	FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	39,800より
富士通	FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター、標準装備)	250,000	49,800より
富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	39,800より
シャープ	CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	42,800より
シャープ	CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	45,800より
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	54,800より
シャープ	MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800より
シャープ	MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800より
シャープ	IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	108,000より
シャープ	IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	138,000より
エプソン	IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	35,800より
エプソン	HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	54,800より
エプソン	HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800より
エプソン	HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000より
エプソン	AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	46,800より
エプソン	AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000より
エプソン	AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	24,800より
エプソン	RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	12,800より
エプソン	VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	45,800より
エプソン	VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	49,800より
エプソン	VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800より
キヤノン	BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	79,800より
キヤノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	118,000より
キヤノン	LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471,000	118,000より
キヤノン	LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター)	588,000	199,000より
スター	AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800より
富士通	MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	29,800より
東芝	PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800より
カシオ	LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	118,000より
IBM	5553(PS/55シリーズ用)	――	15,000より
IBM	5577-B01(PS/55シリーズ用24ドットビジネスプリンター)	――	お電話にて
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800より
プリンター			
NEC	PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800より
NEC	PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	9,800より
アップル	レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	185,000より
エプソン	RP-80F/TII(80桁、9ピン、ドット)	89,800	9,800より
エプソン	MP-80(80桁、ドット)	129,000	5,800より
エプソン	RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000より
シャープ	MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000より
シャープ	MZ-1P14(80桁、ドット)	――	9,800より
シャープ	CE-125S(PC1261/1260用プリンター&マイクロカセット)	36,800	9,800より
シャープ	CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	15,800より
シャープ	CE-150(PC1500/1501用4色カラー)	49,800	14,800より
松下	KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	7,800より
ブラザー	M-1009(ドット、FM用)	49,800	9,800より
スター	G-10XPJ(80桁、9ピン、ドット)	104,900	9,900より
スター	G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	8,800より
精工舎	GP-250(A4、ドット)	69,800	4,800より
精工舎	GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000より
精工舎	GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	9,800より
カシオ	FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	7,800より
日立	MP-1041A(80桁)	――	5,800より
ディスプレイ			
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800より
NEC	PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	49,000より
NEC	N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	79,800より
NEC	N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	248,000より
NEC	N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル)	138,000	49,800より
NEC	N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	59,800より
NEC	N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	19,800より
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT	――	27,800より
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT	――	14,800より
SONY	CPD-1403(AX用14"0.38ピッチ)	125,000	49,800より
三菱	HG39WEX(20"0.31ピッチ、24〜34KHz、アナログ、ハイレゾ対応)	――	198,000より
三菱	JUM-1471AN(4000文字、アナログ&デジタル、マルチ、ハイレゾ対応)	――	59,800より
三洋	CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	54,800より
富士通	FMD-PC433(FMR-50専用)	123,000	18,000より
富士通	FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	18,000より
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800より
富士通	MB-27311(4000文字、デジタル)	188,000	29,800より
IBM	8514001(IBM8580用カラーモニター)	――	39,800より
IBM	5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	29,800より
IBM	5515-300(JXシリーズ用14"カラーモニター)	132,000	28,000より
モデム			
データコム	DC-2433(2400ボーパソコン通信モデム、新品限定)	――	17,800より
オムロン	MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	19,800より
NEC	コムスター300(300ボー/全二重)	24,800	6,800より
NEC	SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	8,500より
エプソン	PCBMC(PC286BOOK用)	32,800	19,800より
AIWA	PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	44,000より
AIWA	PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	7,500より
スキャナーなど			
エプソン	NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000より
シャープ	JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000より
富士通	F6116 IS2	――	12,000より
富士通	F6166 IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	18,000より
IBM	5550用スキャナー	――	39,800より
その他の周辺機器			
NEC	PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	17,800より
NEC	PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38,000	6,800より
NEC	PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	11,800より
NEC	PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	11,000より
NEC	PC-88VA-01(88VAシリーズ用256KB増設RAM)	39,800	6,800より
NEC	PC-9801-01(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800より
NEC	PC-9801-25(スーパーインポーズユニット)	58,000	28,000より
NEC	PC-9801-37(FAXボード)	125,000	58,000より
NEC	PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	24,800より
NEC	PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800より
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000より
ユニテック電子	GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	24,800より
アイワ	DX-S55(CDプレーヤー)	――	7,000より
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	――	9,800より
各社	PC98用FM音源ボード	――	7,000より
富士通	FMT-KB107(FMタウンズ用10キー付キーボード)	30,000	18,000より
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800より
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード、新品)	20,000	16,000より
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800より
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	38,000より
各社	数値演算プロセッサー	――	16,800より
各社	PC98用汎用1メガRAM	――	6,800より
メルコ	PC98用汎用2メガRAM	――	15,800より
メルコ	PC98用汎用4メガRAM	――	22,000より
メルコ	EMP-4000L(286L、386BOOK用4メガRAM)	64,800	29,800より
IBM	各種ボード、周辺機器など	――	処分特価
沖電気	各種ボード、周辺機器など	――	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古品代金引換配送OK！

在庫切れの場合ご予約も受付けます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455（ヨシコココ）

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ！ お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

（AM10:00〜PM7:00）年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

（AM11:00〜PM6:30）毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNSフェアー

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FUJITSU FM TOWNS フェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNS II CX



- CPUは32ビット386(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載(CX40のみ)

B-F11 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥482,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,485	¥16,500
30回	¥14,062	¥13,700
36回	¥13,568	¥11,700
60回	¥9,690	¥7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F12 FMタウンズII CX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥555,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,845	¥25,100
24回	¥20,821	¥19,500
36回	¥15,900	¥13,800
60回	¥11,314	¥9,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F13 FMタウンズII CX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥601,400

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,514	¥24,700
24回	¥22,572	¥20,900
36回	¥16,991	¥14,800
60回	¥10,100	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F14 FMタウンズII CX20 中古激安セット

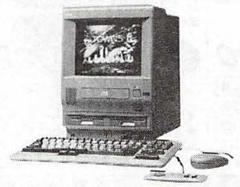
34%引 フェアー特価 ¥300,200

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体、中古)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥462,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,771	¥18,000
24回	¥16,055	¥15,300
36回	¥13,146	¥10,800
60回	¥9,634	¥7,200

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II UX



- CPUは32ビット386SX(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F15 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥380,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,647	¥12,900
30回	¥13,379	¥10,600
36回	¥11,407	¥9,100
60回	¥6,518	¥6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F16 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥440,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,053	¥19,800
30回	¥13,164	¥12,700
36回	¥14,318	¥10,800
60回	¥10,937	¥7,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F17 FMタウンズII UX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥476,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,550	¥16,300
30回	¥15,175	¥13,500
36回	¥12,247	¥11,600
60回	¥10,235	¥7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F18 FMタウンズII UX20 中古激安セット

36%引 フェアー特価 ¥226,900

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
アフターバーナーIII(人気シューティングゲーム)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥358,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,920	¥17,500
20回	¥15,037	¥13,600
36回	¥8,639	¥8,200
60回	¥9,758	¥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク			
ニューテック	NT-100TW(100メガ、SCSI)	98,000	73,500
ニューテック	NT-180TW(180メガ、SCSI)	148,000	109,000
ロジテック	LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	74,800
ロジテック	LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	98,000
漢字プリンター			
富士通	FM-PR204B	80,000	39,900
富士通	FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通	FM-PR353G(136桁ドット、限定特価品)	138,000	59,800
富士通OA	シティライター PR-B400	98,000	69,800
富士通OA	シティライター PR-A600	148,000	108,000
富士通OA	シティライター PR-35T	98,000	68,000
富士通OA	シティライター PR-30T(限定特価品)	89,000	49,800
富士通OA	シティライター PR-40T(限定特価品)	120,000	59,800
富士通OA	シティライター PR-41T(限定特価品)	110,000	59,800
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	~~36,800~~
富士通	FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード			
富士通OA	HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
I/Oデータ	FJ-S1M32-2ME(2MB)	21,000	16,800
I/Oデータ	FJ-S1M32-4ME(4MB)	35,000	28,000
I/Oデータ	FJ-S1M32-8ME(8MB)	65,000	49,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
富士通	PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通	FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
富士通	FMT-MD202(1200ボータウンズ内蔵モデム)	30,000	24,800
アイワ	PV-M24V5(2400ボーモデム、液晶表示付)	39,800	28,900
オムロン	MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	29,800
オムロン	MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	26,800
その他の周辺機器			
富士通	FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通	FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通	FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通	FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通	FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通	FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA	PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA	PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト			
富士通	日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通	日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通	Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通	Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通	Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
富士通	フラクタルエンジン DEMO(超高速アニメBGV)	2,600	2,100
アートディンク	ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	12,800	10,300
ビング	スプラッターハウス(アクションゲーム)	9,800	7,800
ウルフチーム	斬II タウンズスペシャル(シミュレーションゲーム)	12,800	10,200
CSK	ハイパーメディア米会話(教育ソフト)	18,000	14,400
日本マイコン	テラタウンズ(ワープロソフト)	32,000	25,800
ダットジャパン	ハイパーアドレス Ver2.0(住所録管理ソフト)	9,700	7,700

安心のサポートシステム

1. **組合せ自由!!**
   当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP535〕に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. **全品に安心の総合保険付き**
3. **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**
4. **初期不良は即、交換します。**
5. **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**
6. **設置も安心!パソコンデスクプレゼント!**
   (ただしB-F14とB-F18のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 / 高級木製テーブル / 全機種対応 / 強度バツグン

PD-99 (90cm巾)

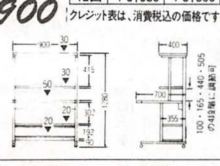


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

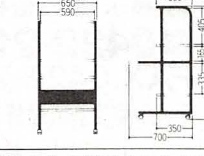


DS-22 (65cm巾)



特価 ¥13,800

- ほとんどのパソコンに対応

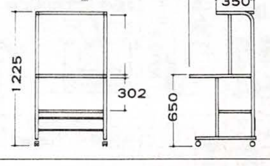


DS-31 (65cm巾)

定価¥13,000



特価 ¥11,000



FM-TOWNS決算激安フェアー開催中(9/30まで)



- パソコンデスクやテレカやソフト等、プレゼント多数.!!
- 即決クレジットで当日持帰りOK.!!
- 故障の際もサービスマンが伺います。安心.!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

(ベーマガ 10月号)

買って安心
使って便利!! 日本マイコン流通センター 6ページ目

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

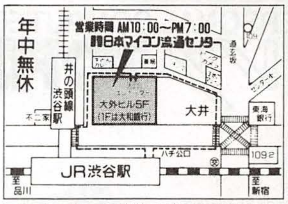
お近くの方は 渋谷駅前店 吉祥寺店 へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。
  〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
  ㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
  03-3463-4455㈹

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

全国どこでもお電話一本で即、買取り
受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂
2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……………………24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法
忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積係

キリトリ線

《無料見積申込書》
年 月 日 **日本マイコン流通センター** 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価
フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。 ベーマガ 10月号
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ

お支払いは10月からでOK！

テレホンショッピング



仙台(022) 224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースIIマジカルボックス」プレゼント！



イースIIマジカルボックス

1 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮

PC-9800シリーズ
PC-9801CS



- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

- PC-9801CS2 ············ ¥398,000
- MS-DOS(Ver3.3D) ·············· ¥9,800

合計¥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし 第1回目10,360円 月々8,400円×47回
お支払い合計·············405,160円(税込)

2 16ビットの本格派MSXターボR

A1GT



- FS-A1GT ······························ ¥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220) ········· ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ·················· ¥5,800

- ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

合計¥107,100を
現金特価89,800円(税別)

頭金なし 第1回目6,192円 月々3,100円×35回
お支払い合計················114,692円(税込)

3 MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2



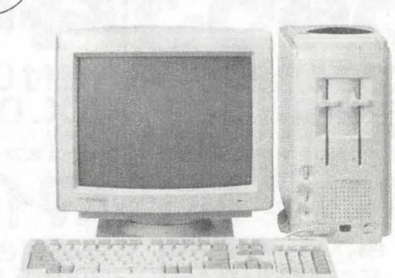
- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載

- PHC-70FD2 ····················· ¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220) ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ·········· ¥5,800

合計¥95,100を
現金価格74,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,811円 月々3,700円×23回
お支払い合計·············· 90,911円(税込)

4 PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel 2 ······························ ¥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N) ······················ ¥84,800

合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

お支払い合計
························127,464円(税込)

頭金なし 第1回目4,964円 月々3,500円×35回

※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間 AM10:15 ▶ PM7:00 〈年中無休〉受付担当／小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし。**お支払は**10月**からで**OK!!**

低金利でお得な
OAクレジット。
らくらくお支払い
長期**60回払い**まで**OK!!**

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

ELECTRIC & LIVING
エルタウン
庄子デンキ
コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591



元気冒険システム搭載!?
ファルコム純正アクションRPG
ぽっぷるメイル
Magical Fantasy Adventure
POPFULMAIL
PC-98版好評発売中!!
あ
酒
はらり
「あたし、メイル！みんなァ元気してた?」
ぽっぷるニュース!!
メイル
PC-98版
人気爆発!
■ PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5"2HD×3, 3.5"2HD×3
価格9,800円(税別)
■通信販売(送料無料)
●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION

第十一巻第十号通巻一二四号 一九九二年九月二十五日印刷 一九九二年十月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一－十一－十五 電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-10 T1018361100481